

SHARP **EESTI**

TEADUSLIK KALKULAATOR

MUDEL **EL-520X**

KASUTUSJUHEND

SISSEJUHATUS

Täname, et ostsite SHARP-i teadusliku kalkulaatori mudeli EL-520X.

Arvutuste näidiseid (sealhulgas osad valemid ja tabelid) vaadake näidislehti. Kasutamiseks vaadake kasutusjuhendis iga pealkirjat paremal olevat numbrit.

Pärast kasutusjuhendi lugemist hoidke seda käepärases kohas.

Kasutusmärkused

• Ärge kandke kalkulaatori tagakatte, kuna see võib istudes katki minna. Ekraan on valmisistole kinnitatud ja äärmiselt õrn.
• Hoidke kalkulaator eemal ekstreemsetest kuumusest nagu otse ahtamaalruud või küttekoha lähedus ja vältige kokkupuudet liigest niske või tolmuse keskkonnaga.
• Kuna toode ei ole veekindel, siis ärge kasutage või hoidke seda kohtades, kus sellele võib vedelike (näiteks vesi) peale pritsida. Vihmapisad, veepirtsmed, mahl, kohv, aru, higi jne põhjustavad talitlushäireid.

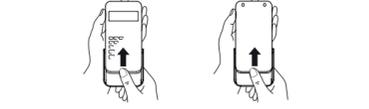
• Puhastage pehme kuiva lapiga. Ärge kasutage lahusteid ega märga lappi.
• Ärge laske kalkulaatori mähi kukkuda või rakendage sellele liigest jõudu.
• Ärge kunagi visake patareid tulle.
• Hoidke patareid lastest eemal.
• See toode, koos lisadega, võib muuta uuendustega eelneva teatamiseta.

MÄRKUS

• SHARP soovib, et kõikideist olulistest andmetest hoiatake eraldi permanent-see kirjalikke koopiad. Andmed võivad kaduda tingimustes kaduma minna või virtuaalses elektroonikamälu muudatse. Seetõttu ei võta SHARP vastust andmete kadumise eest või nende kasutuskõlbmatuks muutmise eest, olgu see tingitud valimise käsitlusel, remondist, defektidest, patari vahetamisest, kasutusest pärast patari eelne lõppu või mõnest muust juhust.
• SHARP ei ole vastutav juhuliski või tegevusist tulevana majandusliku või vara kahjustuse eest, mis on põhjustatud vale kasutuse ja/või selle toote ning selle välisseadme talitlushäireist kui just ei juhtu, et selline vastutus on seadusega turustatud.

• Vajutage lüliti RESET (Lähtesta) (tagaküljel) pastapilasti otsa või muu samase esemelega järgmistele juhtudele.
• Esmatähtsust
• Pärast patari vahetamist
• Mälu tühendamiseks
• Kui esineb ebanormaalne olukord ja nupud ei ole kasutatavad
ÄRGE kasutage leraava või mürduva oltsaga esemeid, Pange tähele, et lüliti RESET (Lähtesta) vajutamine kustutab kõik mälus olevad andmed.
• Kui te vajate kalkulaatori mähi kukkuda või SHARP-i hoolduspunkti, SHARP-i poolt heakskiidetud hoolduskohta või saadaval olevat SHARP-i parandusteenust.

Kõva korpus



KUVA

Võrandite kuva:



• Peaaes kasutuse korral ei kuvata samal ajal kõiki sümbolite ekraanile.
• Mõned passiivsed sümbolid võivad esmalt teatud nurga all nähtavad olla.
• Ekraanil näidatakse ainult kasutuseks vajalikud sümbolid, arvuandlised on kasutusjuhendis.

• ➔ ➤ Kuvatakse, kui ei saa kuvada kogu võrandit. Vajutage klahvi ◀ / ▶ olejäänud (peidetud) osa kuvamiseks.

n0 / **x**: Näitab CPLX-režiimi tulemuste väljastamise viisi.

◀ / ▶: Tähistab seda, et kuvast üleväl- /alpool või alla näha andmeid. Vajut- age klahvi (◀) / (▶) kuva üles / alla kerimiseks.

2ndF: Kuvatakse klahvi (2ndF) vajutamisel.

HYP: Näitab, et on vajutatud (2ndF) ja hüperboolseid funktsioone on nähtud. Kui vajutate (2ndF)(2ndF), ilmuvad sümbolid 2ndF HYP, alates et pöörduarvusega hüperboolset funktsiooni on lubatud.

ALPHA: Kuvatakse klahvi (ALPHA) (STAT VAR), (STO) või (RCL) vajutamisel. **FIX** (SCI) / **ENG**: Tähistab väärtuse kuvamiseks kasutatavat estusviisi.

DEG / **RAD** / **GRAD**: Viitab nurgahäiketele.

STAT: Kuvatakse statistikarežiimi valimisel.

M: Näitab, et arvväärts salvestatakse eraldi mälu (M).

?: Tähistab seda, et kalkulaator otav arväärtuse sisestamist, nt simulat- sioonarvutuse tegemisel.

⌵ Kuvatakse, kui kalkulaator kuvab kompleksarvutuse režiimis tulemus- na nurka.

î: Tähistab seda, et kompleksarvutuse režiimis kuvatase imaginaararu.

ENNE KALKULAATORI KASUTAMIST

Kasutusjuhendis kasutatavad klahvi tähistused

kasutusjuhendis on klahvi toimingud tähistatud järgmiselt.

Es- F : Täpustamiseks e' : (2ndF)(M)
In : Täpustamiseks In : (In)
In : Täpustamiseks F : (ALPHA)(F)

• Funktsioonid, mis on tähistatud oranžina klahvi kohal, vajavad esmalt enne klah- vi (2ndF) vajutamist. Vajutage esmalt (2ndF), kui määrate mälu. Sisendi väärtsute numbreid ei näidata klahviedna, vaid tavalistel numbrilena.

Sisse ja välja lülitamine

Kalkulaatori sisselülitamiseks vajutage klahvi (ON) ja väljalülitamiseks klahvi (2ndF)(OFF).

Kirjete ja mälu kustutamine

Toiming	Kirje (Ekraan)	M, F, F-1	A-F, X, Y, Y	ANS	STAT VAR*
(ONC)			x	x	x
(2ndF)(CA)			x	x	x
Režiimi valimine (MODE)			x		
(2ndF)(M) (0) (0)					
(2ndF)(M) (1) (0)					
Lüliti RESET (Lähtesta)					

○: Tühjenda x: Säilita

*1 Statistilised andmed (sisestatud andmed).

*2 X, sx, sxn, n, Σx, Σx², Y, sy, sy, Σy, Σy², Σxy, r, a, b, c.

*3 Kõik muutujad kustutatakse.

*4 See klahvkombinatsioon toimib nagu lüliti RESET (LÄHTESTA).

Mälu tühendamise klahv

Menüü kuvamiseks vajutage (2ndF)(M) (CLR).
• Et tühendada korraga kõik muutujad ja mälu (M, A-F, X, Y, ANS, F1-F4 ja STAT VAR), vajutage (0) (0) või (0) (ENT).
• Kalkulaatori lähtestamiseks vajutage (0) (0) või (1) (ENT). Toiming RE-SET (Lähtesta) kustutab kõik mälu salvestatud andmed ja taastab kalkulaatori algilised. Saate teha sama, kui vajutate lüliti RESET (Lähtesta) kalkulaatori taga.

Võrandi sisestamine ja parandamine

Kursoriklahv

• Kursori liigutamiseks vajutage klahvi (◀) või (▶). Pärast vastuse saamist võib ka teisel võrandil juurde näidata, vajutades klahvi (▶) (◀). Klahvide (▲) ja (▼) kasutamine kohta leiate teavet järgmiselt jootsest.
• Menüüs SET UP (SEADISTUS) kursori kasutamise kohta leiate leavet jootsest Seadistusemenüü.
• Kalkulaatori lähtestamiseks vajutage (0) (0) või (1) (ENT). Toiming RE-SET (Lähtesta) kustutab kõik mälu salvestatud andmed ja taastab kalkulaatori algilised. Saate teha sama, kui vajutate lüliti RESET (Lähtesta) kalkulaatori taga.

Võrandikuva sisestus- ja ülekirjutusrežiim

• Klahvi (2ndF)(INS) vajutamine vahetab kaht redigeerimisrežiimi: sisestusrežiim (vaikimisi) ja ülekirjutusrežiim. Kolmnurkne kursor tähistab kirje sisestamist kursori juurde, nelinurkne kursor tähistab kirje sisestamise olemasolevate andmete ülekirjutamist.
• Sisestusrežiimis arvu sisestamiseks liigutage kursori kohta, pärast mida soovite midagi sisestada, ja sisestage soovitud kirje. Ülekirjutusrežiimis asendatakse kursori all olevad andmed teie sisestatud arvuga.
• Määratud režiim säilitatakse kuni järgmise toiminguni RESET (LÄHTESTA)..

Kustutusklahv

• Arvu / funktsiooni kustutamiseks liigutage kursori kustutatava arvu / funktsiooni juurde ja vajutage klahvi (DEL). Kui kursor asub võrandi lõpus, toimib klahv (DEL) tagasilükkeklahvina.

Mitte rea taseseisue funktsioon

Tavarežiimis saab tuua eelmisi võrandeid. Võrandid salivad ka arvutus lõpa- vailt juheisid (nagu a) ja mälu saab salvestada kuni 142 tähemärki. Kui mälu saab täis, kustutatakse salvestatud võrandid, alates vanimastest. Klahvi (▲) vajutamisel kuvatakse varasemad võrandid (pärast eelmise võrandi juurde naasmist vajutage klahvi (▼), et kuvada võrandeid järjekorras). Klahvi (2ndF)(▲) saab kasutada ka vanima võrandi juurde minekuks.
• Taaseestusel võrandi muutmiseks vajutage (▶) või (◀).
• Mitmevale me mälu tühendamiseks järgmiste toimingutega: (2ndF)(CA), (2ndF)(2ndF) (sh automaatselt väljalülitamise funktsioon), režiimi muutmine, mälu tühdamine (2ndF)(CLR), RESET (LÄHTESTA), (2ndF)(MODE), (CLR) (RCL) (ANS), konstandi arvutamise, diferentsiaalintegraali arvutamine, ahelarvuta- mine, nurgahüku teisendamise, koordineatide teisendamise, N-aluse teisenda- mine, arväärtuse salvestamine ajutisse ja iseseisvasse mälu, lahendus- funktsioon ning simulatsiooni arvutamine.

Tähtsuse järjekord arvutamisel

Kalkulaator toimib järgmise tähtsuse alusel:
1) Murdud (1r4 jne) (2), tehnilised prefiksid (3) Funktsioonid, millele eelneb nende argument (x², x³, n! jne) (4), y², y³ (5) Mäluväärtsuse 6 kaudne korutamine (2Y jne) (6) Funktsioonid, millele järgneb nende argument (sin, cos jne) (7) Funktsiooni kaudne korutamine (2sin 30 jne) (8) nCr, nPr (9) x + 10 + , - (10) AND (OR) XOR, XOR (11) M+, M-, M÷, M× (12) DEG, RAD, GRAD, DATA, CD, -rD, -xy, y, teise arvutuse lõpetamise juhiseid
• Kui kasutate ümarsulge, eelnevad ümarsulu arvutused teistele arvutustele.

ALGNE SEADISTAMINE

Režiimi valimine

(MODE) (0) : Tavarežiim (NORMAL)

(MODE) (1) : Statistikaaržiim (STAT)

(MODE) (2) : Võrandite režiim (EQN)

(MODE) (3) : Kompleksarvude režiim (CPLX)

MENÜÜ SET UP (Seadistus)

Menüü SET UP (Seadistus) kuvamiseks vajutage

(2ndF)(FSE TAB)
DRG FSE TAB
0 1

• Menüüelementi saab valida järgmisel viisil:

• vikvika kursori liigutamise klahviga (◀) (▶) ja seeläbi klahvi (ENT) (klahvi (0) (0) vajutamine) või
• menüüelementi numbriga sarnase numbriklahvi vajutamine.
• Kui kuvatakse sümbolid ▲ või ▼, vajutage eelmise / järgmise menüükoha nägemiseks klahvi (▲) või (▼).

• Menüüs SET UP (Seadistus) väljumiseks vajutage (ONC).

Nurgahüku määramine

Määrata saab kolme nurgahüku (kraad, radiaan ja goon).
DEG (°): (SETUP) (0) (0) (vaikimisi)
RAD (rad): (SETUP) (0) (1)
GRAD (g): (SETUP) (0) (2)

Kuvatava estusviisi ja kümnendkohtade valimine
Arvutus tulemuste kuvamiseks kasutatakse nelja estusviisi süsteemi: ujukoma, liikesvõrdkoma, teaduslik estusviis ja tehniline estusviis.
• Kui kuvatakse sümbolid FIX, SCI või ENG, saab kümnendkohtade arvu (TAB) seada mis tahes väärtsule vahemikus 0-9. Kuvatavad väärtsused vähendateks sama arvuni.

Ujukoma arvustusüstei seadistamine teaduslikus estusviisis
Ujukoma numri kuvamiseks kasutatakse kaht sätet: NORM1 (vaikimisi) ja NORM2. Automaatselt kuvatakse arvu teaduslikus estusviisis väljapoole ees- datatud vahemiku:
• NORM1: 0.00000001 ≤ |x| ≤ 9.999.999.999
• NORM2: 0.01 ≤ |x| ≤ 9.999.999.999

TEADUSLIKUD ARVUTUSED

• Režiimi NORMAL (Normaalne) valimiseks vajutage klahvi (MODE) (0).
• Iga näite korral vajutage kuva tühendamiseks klahvi (ONC). Kui kuvatakse indikaator FIX, SCI või ENG, valige indikaator kustutamiseks menüüst SET UP (SEADISTUS) svariant NORM1.

Aritmeetikahted

• Sulgude arvutamiseks () enne (◀) või (M) või ära jätta.

Konstandi arvutamine

• Konstandi arvutamisel muutub konstant liidetavaks. Lahutamise ja jagamise tehakse samal viisil. Kurvatamise muutub konstant korutatavaks.

• Konstandidega arvutamisel kuvatakse konstante tähistega K.

Funktsioonid

• Iga funktsiooni viiteks vaadake arvutuste näidiseid.
• Enne arvutuste tegemist määrake nurgahüku.

Integraali / diferentsiaal funktsioonid [6]
Diferentsiaal ja integraali arvutus on saadaval ainult tavarežiimis. Arvutuse tingimuste jaoks, nagu x-väärtus diferentsiaal arvutamisel või alguspunkti integra- ali arvutamisel, saab sisestada ainult arvväärtsusi ja võrandeid, nagu 2^o, et saa määrata, kust võrandi salvestada saab korduvalt uuesti kasutada ja uuesti arvutamiseks saab muuta vaid ingimusi, ilma et peaks võrandit uuesti sisestama.

• Arvutuse tegemine kustutab väärtsu X-mälu.
• Diferentsiaal arvutamisel sisestage esmalt valem ja seeläbi x-väärtus diferent- siaali arvutuses ja minuti-intervall (dtr). Kui minuti-intervalli jaoks pole arväärtust antud, siis x ≠ 0 on |x| × 10³ ja x = 0 on 10³ arvutletise väärtsuse.
• Integraali arvutamisel sisestage esmalt valem ning seeläbi integraali vahemik (a, b) ja alamintervallid (m). Kui alamintervalle jaoks pole arväärtust antud, kasutatakse arvamisel väärtsu n = 100. Kuna integraali ja diferentsiaali arvutusi tehakse järgmise võrandide alusel, ei pruugi teatud juhtudel saada õiget vastust, kui tehte arvutusi, mis sisaldivad kahteid punkte.
• Integraali arvutamine (Simpsoni valem):

S
=

1
n

h
(

f

(

a
+
2
h
)
+
f
(
a
+
3
h
)
+
⋯
+
f
(
a
+
(
n
−
1
)
h
)
)
+
2
(

f

(
a
+
h
)
+
f
(
a
+
4
h
)
+
⋯
+
f
(
a
+
(
n
−
2
)
h
)
)
+
f
(
b
)

{\displaystyle S={\frac {1}{n}}h(f(a+2h)+f(a+3h)+\dots +f(a+(n-1)h))+2(f(a+h)+f(a+4h)+\dots +f(a+(n-2)h))+f(b)}

h
=

b
−
a
N

{\displaystyle h={\frac {b-a}{N}}}

N
=
2n

{\displaystyle N=2n}

a
≤
x
≤
b

{\displaystyle a\leq x\leq b}

Diferentsiaal arvutamine:

f
(
x
)
=

d
(
x
)

d
x

{\displaystyle f(x)={\frac {d(x)}{dx}}}

Integraali arvutamine

Ennevalt kaasatud integrandist ja alamintervallidest võib integraali arvutamise rohkem age. Arvutamise ajal kuvatakse teadet Calculating! (Arvutamine). Arvuta- mise tähtsaimiseks vajutage klahvi (ONC). Pange tähele, et suuremad integraali vead tekivad, kui integraali vahemik minutilise ajalt integraali väärtsused kõiguvad palju, ning perioodilise funktsiooni jne korral, kui alamintervallist esineb positiivsed ja negatiivsed integraali väärtsusi.
Esimisel juhul jagage integraali intervalli võimalikult väikesteks osadeks. Teisel juhul eraldage positiivsed ja negatiivsed väärtsused. Nende soovitud järgmine taude täpsemad arvutus tulemused ja lühendab arvutamisaega.

Juhuslik funktsioon

Juhusliku funktsiooni on nell sätet. (Seda funktsiooni ei saa valida kasutades funktsiooni N-aluse.) Et tekitada veelgi juhulikke numbreid, vajutage (ENT). Väljumiseks vajutage (ONC).
• Looodud pseudjuhuslik arvvida salvestatakse mälu Y. Iga juhuslik arv põhineb arvval.
• Saadolevale puhvrit arvu ulatelt. (Arväärtuste jaoks on 10 puhvrit ja arvutusjuhise jaoks 24 puhvrit).

• Puhvrit STAT- ja kompleksaru režiimis.
• Andmeüksuseid oli statistikarežiimis üle 100.

ERROR 02: Arvutusviga
• Vahearvutuse või arvutuse lõpptulemuse absoluutväärtsu on võrdne või suurem kui 10⁹⁹.

• Üritati jagada nulliga (või vahearvutuse tulemus oli null).
• Arvutuse tegemisel ületati arvutamise ulatust.

Juhuslikud arvud
Saate luua kolme tüvekohaga pseudjuhusliku arvu vahemikus 0-0.999 (2ndF)(MODE) (0) (ENT).

Juhuslik täringurõnum

Täringu veerelamise matkimiseks saab klahvi (2ndF)(MODE) (1) (ENT) vajutamise- ga luua juhusliku täisarvu vahemikus 1-6.

VEAD JA ARVUTUSVAHEMIKUD
VEAD
Kui teie ületab arvutusvahemiku või proovitate teha matemaatiliselt võimatut tehet, ilmneb viga. Vea esinemisel klahvi (◀) või (▶) vajutamisel liigutab auto- maatselt kursori kohane, kus võrandis viga esineb. Muutke võrandit või vajutage klahvi (ONC), et tühendada võrand.

Veakoodid ja väärtübid

ERROR 01: Süntaks viga
• Prooviti valem toimingut.
Näide: 2(2ndF)(→)

ERROR 02: Arvutusviga
• Vahearvutuse või arvutuse lõpptulemuse absoluutväärtsu on võrdne või suurem kui 10⁹⁹.

• Üritati jagada nulliga (või vahearvutuse tulemus oli null).
• Arvutuse tegemisel ületati arvutamise ulatust.

ERROR 03: Sügavus viga
• Saadolevale puhvrit arvu ulatelt. (Arväärtuste jaoks on 10 puhvrit ja arvutusjuhise jaoks 24 puhvrit).

• Puhvrit STAT- ja kompleksaru režiimis.
• Andmeüksuseid oli statistikarežiimis üle 100.

ERROR 04: Võrand on liiga pikk
• Võrand ületab maksimaalselt sisenpuhvrit (142 tähemärki). Võrand peale olema lühem kui 142 tähemärki.

ERROR 05: Võrandi toomise viga
• Salvestatud võrand sisaldab funktsiooni, mis pole saadaval võrandi toomiseks kasutatavas režiimis. Kui näleteks kümnendmurruna on salvestatud arvväärtsu mude numbrilga kui 0 ja 1, ei saa seda tuua, kui kalkulaatori on valitud binaarsüsteem.

ERROR 06: Mälu ületamise viga
• Võrand ületas valemil mälu puhvrit (256 tähemärki kokku funktsioonides F1-F4).

Arvamise ulatus [28]
• Täpistatud ulatuses on selle kalkulaatori täpsus ±1 mantsisi kümnendast ühikust. Sellest hoolimata suureneb arvutusviga pidevalt arvutamisel, kuna iga arvutusviga kuhjub. (Sama kehtib y², y³, n!, eˆ, n!, maatriksi / nimekirja arvutamisel [jne, kus pidevad arvutused tehakse sisemisil.)
Peate selle kuhjumise arvutuselaste ja muudetud funktsioonide murdepunk- tide ja iselärasuse punktide läheduses suuremaks.

• Arvamise ulatus
±10⁹⁹ ~ ±9.99999999 ×10⁹⁹ ja 0.
Kui arvutuse sisestus-, vahe- või lõpptulemuse absoluutväärtsu on väiksem kui 10⁻⁹⁹, peetakse arvutusel ja kuvat väärtsut 0-ks.

PATAREI ASENDAMINE

Märkused patarei vahetamisel

Vale patarei käsitlemine võib põhjustada elektroolüüdide leket või plahvatust. Järgige järgmisel käsitlemise reeglid:

• Veenduge, et uus paterei on õiget tüüpi.
• Paigaldamisel orienteerige patarei korrektselt, nagu on näidatud kalkulaatoris.
• Patarei sisestatakse tehases erne tarnimist ja see võib tünjaks saada enne tehnilistes andmetes nimetatud kasutusea lõppu.

Märkused mälu sisu kustutamisel
Patarei vahetamisel kustutatakse mälu sisu. Kustumist võib esineda ka siis, kui kalkulaator on rikkis või kui seda parandatakse. Märkige kõik oluline mälust juhuks, kui kustumine võib esineda.

Miljal patarei vahetada

Kui kuva kontrast on halb või midagi ei kuvata ka klahvi (ONC) vajutamisel häma- ras valguses, tuleb patarei vahetada.

Ettevaatus

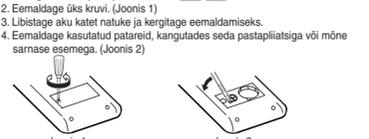
• Kalkulaatorisise jäätud tühi patarei võib lekkida ja kalkulaatori kahjustada.
• Lekkiva patarei vedeliku sattumisel silma võib esineda vigastusi. Sellisel juhul puhastage puhta veega ja pöördege kohe arsti poole.
• Kui lekkiva patarei vedelik peaks puutuma kokku naha või riietega, puhastage kohe puhta veega.
• Kui toodet ei kasutata tükk aega, siis eemaldage patarei, et vältida kahjusti lekkimisesse, hoiduge turvaliselt.
• Ärge jätke tühja patareid toote sisse.
• Hoidke patareid lastest eemal.
• Vale käsitlemine võib põhjustada plahvatusohtu.
• Ärge visake patareid tulle, kuna see võib lõhkeda.

Vahetamine

1. Lülitage toide välja, vajutades klahvi (2ndF)(OFF).
2. Eemaldage üks kruvi. (Joonis 1)
3. Libestage aku katet natuke ja kergitage eemaldamiseks.
4. Eemaldage kasutatud patareid, kangutades seda pastapilatisiga või mõne sarnase esemega. (Joonis 2)

5. Paigaldage üks uus patarei. Veenduge, a pool ülespoole.
6. Paigaldage kate ja kruvid tagasi.
7. Vajutage pastapilasti otsa või muu sarnase esemega lüliti RESET (Lähtesta) (tagaküljel).

• Veenduge, et kuva ilmub, nagu on näidatud allpool. Kui kuva ei ilmu nagu on näidatud, eemaldage patarei, taaspalgidage see ja kontrollige kuva uuesti.



6. Paigaldage üks uus patarei. Veenduge, a pool ülespoole.
7. Vajutage pastapilasti otsa või muu sarnase esemega lüliti RESET (Lähtesta) (tagaküljel).

• Veenduge, et kuva ilmub, nagu on näidatud allpool. Kui kuva ei ilmu nagu on näidatud, eemaldage patarei, taaspalgidage see ja kontrollige kuva uuesti.



Juhuslik mündviske tulemus

Mündviske matkimiseks klahvi (2ndF)(MODE) (3) (ENT) vajutamisega luua juhusliku tulemuse 0 (kuul) või 1 (kiri).

Juhuslik täisarv

Klahvi (2ndF)(MODE) (3) (ENT) vajutamisega saab luua juhusliku täisarvu vahemi- kus 0-99.

Nurgahüku muutmine

Iga kord, kui vajutate kase klahvi (2ndF)(ORR), muutub ka nurgahüku jada.

Mälu arvutused

Režiim	ANS	M, F1-F4	A-F, X, Y
NORMAL		○	○
STAT		○	x
EQN	x	x	x
CPLX		○	x

