

SHARP®

ELECTRONIC CASH REGISTER
ELEKTRONISCHE REGISTRIERKASSE
CAISSE ENREGISTREUSE ELECTRONIQUE
CAJA REGISTRADORA ELECTRONICA
ELEKTRONISCHE KASSA

MODEL
MODELL
MODELE
MODELO
MODEL

XE-A203

INSTRUCTION MANUAL
BEDIENUNGSANLEITUNG
MANUEL D'INSTRUCTIONS

MANUAL DE INSTRUCCIONES
GEBRUIKSAANWIJZING



With Quick Start Guide
Mit Schnellstartanleitung
Avec Guide de démarrage rapide
Con Guía de inicio rápido
Met Gids voor snel starten

CAUTION:

The cash register should be securely fitted to the supporting platforms to avoid instability when the drawer is open.

CAUTION:

The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.

VORSICHT:

Die Netzsteckdose muß nahe dem Gerät angebracht und leicht zugänglich sein.

ATTENTION:

La prise de courant murale devra être installée à proximité de l'équipement et devra être facilement accessible.

AVISO:

El tomacorriente debe estar instalado cerca del equipo y debe quedar bien accesible.

WARNING:

Det matande vägguttaget skall placeras nära apparaten och vara lätt åtkomligt.

LET OP:

Het stopcontact dient in de buurt van de kassa en gemakkelijk toegankelijk te zijn.

CAUTION:

For a complete electrical disconnection pull out the mains plug.

VORSICHT:

Zur vollständigen elektrischen Trennung vom Netz den Netzstecker ziehen.

ATTENTION:

Pour obtenir une mise hors-circuit totale, débrancher la prise de courant secteur.

AVISO:

Para una desconexión eléctrica completa, desenchufar el enchufe de tomacorriente.

WARNING:

För att helt koppla från strömmen, dra ut stickproppen.

LET OP:

Trek de stekker uit het stopcontact indien u de stroom geheel wilt uitschakelen.

Warning

This is a Class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

Warnung

Dies ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funkstörungen verursachen; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen durchzuführen und dafür aufzukommen.

Avertissement

Ceci est un produit de Classe A. Dans un environnement domestique ce produit risque de provoquer une interférence radio, auquel cas l'utilisateur sera obligé d'observer les mesures adéquates.

Advertencia

Este es un producto de la clase A. En un ambiente doméstico es posible que este producto cause radiointerferencia. En este caso se solicita al usuario que tome medidas adecuadas.

Contact the following for the CE mark.

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

INTRODUCTION

Thank you very much for your purchase of the SHARP Electronic Cash Register, Model XE-A203. Please read this manual carefully before operating your machine in order to gain full understanding of functions and features.

Please keep this manual for future reference. It will help you if you encounter any operational problems.

CAUTION!

Never install the batteries into the cash register before initializing it. Before you start operating the cash register, you must first initialize it, then install three new alkaline batteries LR6 ("AA" size) on the register. Otherwise, distorted memory contents and malfunction of the cash register will occur. For this procedure, please refer to pages 8 to 9.

IMPORTANT

- **Be very careful when removing and replacing the printer cover, as the cutter mounted on it is very sharp.**
- **Install the cash register in a location not subject to direct sunlight, unusual temperature changes, high humidity or splashing water.**
Installation in such locations could cause damage to the cabinet and the electronic components.
- **Never operate the register with wet hands.**
The water could seep into the interior of the register and cause component failure.
- **When cleaning your register, use a dry, soft cloth. Never use solvents, such as benzene and/or thinner.**
The use of such chemicals will lead to discoloration or deterioration of the cabinet.
- **The register plugs into any standard wall outlet (official (nominal) voltage).**
Other electrical devices on the same electrical circuit could cause the register to malfunction.
- **For protection against data loss, please install three alkaline batteries LR6 ("AA" size) after initializing the cash register. When handling the batteries, please observe the following:**
Incorrectly using batteries can cause them to burst or leak, possibly damaging the interior of the cash register.
 - **RISK OF EXPLOSION IF BATTERY IS REPLACED BY AN INCORRECT TYPE. DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS.**
 - **Be sure that the positive (+) and negative (-) poles of each battery are facing in the proper direction for installation.**
 - **Never mix batteries of different types.**
 - **Never mix old batteries and new ones.**
 - **Never leave dead batteries in the battery compartment.**
 - **Remove the batteries if you do not plan to use the cash register for long periods.**
 - **Should a battery leak, clean out the battery compartment immediately, taking care to avoid letting the battery fluid come into direct contact with your skin.**
 - **For battery disposal, follow the corresponding law in your country.**
- **For complete electrical disconnection, disconnect the main plug.**

CONTENTS

INTRODUCTION	1
IMPORTANT	1
CONTENTS	2

Part1 QUICK START GUIDE

STEP1 PARTS AND THEIR FUNCTIONS.....	5
1 External View	5
2 Printer	5
3 Mode Switch and Mode Keys	6
4 Keyboard	6
5 Displays	7
6 Drawer Lock Key	7
STEP2 PREPARING THE CASH REGISTER	8
1 Initializing the Cash Register	8
2 Installing Batteries	9
3 Installing a Paper Roll	10
STEP3 BASIC FUNCTION PROGRAMMING.....	12
1 Abbreviations and Terminology	12
2 Prior to Programming	12
Procedure for programming	12
Description of special keys	12
Guidance for text programming	13
3 Language Selection	14
4 Date and Time Programming	14
5 Tax Programming	15
6 Department Programming	16
7 PLU (Price Look-Up) and Subdepartment Programming	21
8 Text Programming	23
Clerk names	23
Logo messages	23
9 Programming Other Necessary Items	24
STEP4 BASIC SALES ENTRY	25
1 Basic Sales Entry Example	25
2 PLU Entry	26
STEP5 CORRECTION	27
1 Cancellation of the Numeric Entry	27
2 Correction of the Last Entry (direct void)	27
3 Correction of the Next-to-last or Earlier Entry (indirect void)	28
4 Subtotal Void	28
5 Correction of Incorrect Entries not Handled by the Direct or Indirect Void Function	29
STEP6 FULL SALES REPORT (Z REPORT).....	30

Part2 FOR THE OPERATOR

OTHER BASIC SALES ENTRIES	32
1 Additional Information for BASIC SALES ENTRY	32
2 Error Warning	32
3 Item Entries	33
Single item entries	33
Repeat entries	34
Multiplication entries	35
Single item cash sale (SICS) entry	35
4 Displaying Subtotals	36
5 Finalization of Transaction	36
Cash or cheque tendering	36
Cash or cheque sale that does not require tender entry	36
Credit sale	37
Mixed-tender sale	37
6 Computation of VAT (Value Added Tax)/tax	37
VAT/tax system	37
OPTIONAL FEATURES.....	39
1 Auxiliary Entries.....	39
Percent calculations (premium or discount)	39
Deduction entries.....	39
Refund entries	40
Non-add code number entries and printing	40
2 Auxiliary Payment Treatment	41
Currency exchange	41
Received-on account entries	42
Paid-out entries	42
No sale (exchange)	42
3 Automatic Sequence Key (AUTO key) Entries.....	42

Part3 FOR THE MANAGER

PRIOR TO PROGRAMMING43

AUXILIARY FUNCTION PROGRAMMING46

1 Miscellaneous Key Programming.....46

 Programming for ☹.....46

 Programming for %1 and %248

 Programming for EX.....51

 Programming for RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 and CR2.....52

 Function parameters for TL/NS.....54

2 Other Text Programming.....55

 Foreign currency symbol55

 Domestic currency symbol55

 Training mode text.....56

 Function text.....56

ADVANCED FUNCTION PROGRAMMING58

1 Register Number and Consecutive Number Programming58

2 Various Function Selection Programming 159

 Function selection for miscellaneous keys59

 Print format60

 Receipt print format60

 Other programming61

3 Various Function Selection Programming 266

 Power save mode.....66

 Logo message print format.....66

 Thermal printer density.....67

 EJ memory type.....67

 Training clerk specification for training mode67

 AUTO key programming - Automatic sequence key68

4 EURO Programming69

5 Reading Stored Programs.....70

TRAINING MODE73

READING (X) AND RESETTING (Z) OF SALES TOTALS.....74

EJ REPORT READING AND RESETTING76

OVERRIDE ENTRIES77

CORRECTION AFTER FINALIZING A TRANSACTION (Void mode).....77

EURO MIGRATION FUNCTION78

OPERATOR MAINTENANCE.....81

1 In Case of Power Failure.....81

2 In Case of Printer Error81

3 Cautions in Handling the Printer and Recording Paper.....81

4 Replacing the Batteries82

5 Replacing the Paper Roll.....82

6 Removing a Paper Jam.....85

7 Cleaning the Printer (Print Head / Sensor / Roller)85

8 Removing the Till and the Drawer86

9 Opening the Drawer by Hand.....86

10 Before Calling for Service.....87

 Error message table87

SPECIFICATIONS88

Part1 QUICK START GUIDE

STEP 1 PARTS AND THEIR FUNCTIONS

1 External View

■ Front view

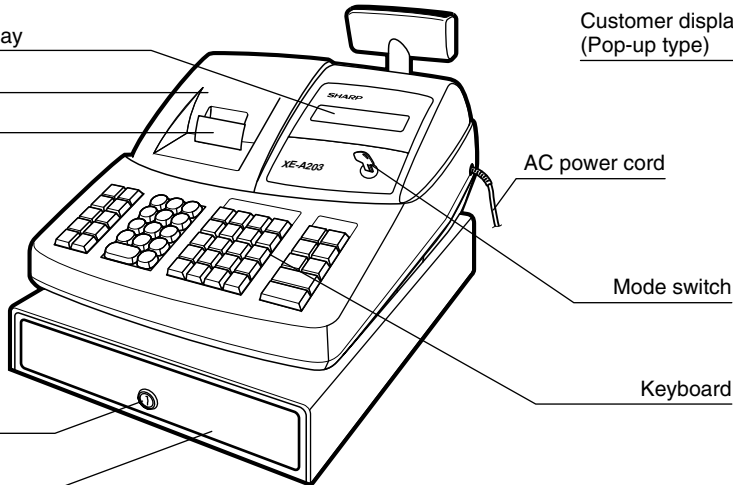
Operator display

Printer cover

Receipt paper

Drawer lock

Drawer



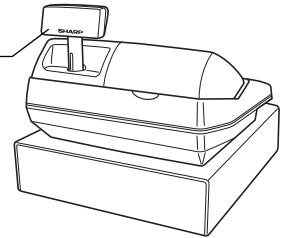
■ Rear view

Customer display
(Pop-up type)

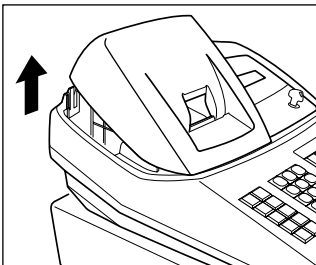
AC power cord

Mode switch

Keyboard



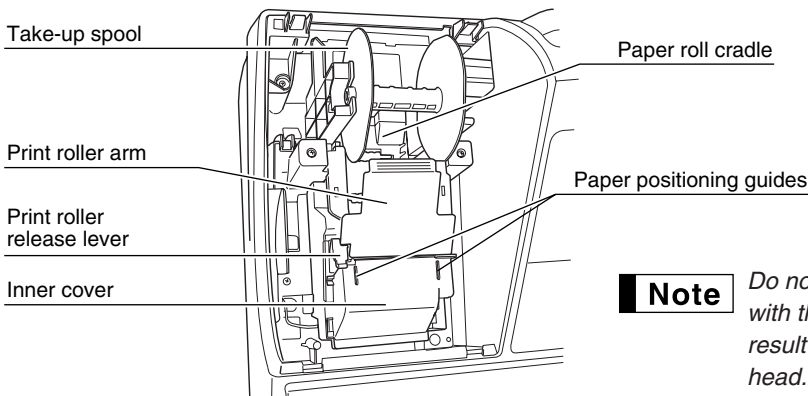
2 Printer



The printer is one station type thermal printer, therefore it does not require any type of ink ribbon or cartridge.

Lift the rear of the printer cover to remove. To re-install, hook the pawls on the cabinet and close.

Caution: The paper cutter is mounted on the printer cover. Be careful not to cut yourself.

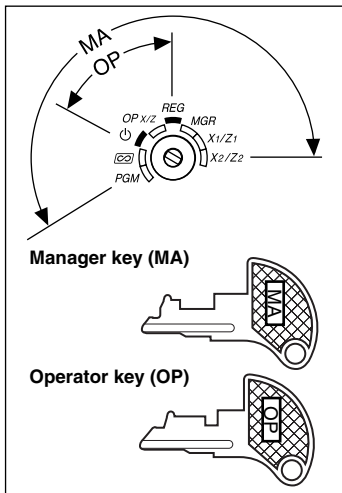


Note

Do not attempt to remove the paper roll with the print roller arm locked. This may result in damage to the printer and print head.

3 Mode Switch and Mode Keys

The mode switch can be operated by inserting one of the two supplied mode keys - manager (MA) and operator (OP) keys. These keys can be inserted or removed only in the "REG" or "⏻" position.



The mode switch has these settings:

- ⏻ :** This mode locks all register operations. (AC power turns off.)
No change occurs to register data.
- OP X/Z:** To take individual clerk X or Z reports, and to take flash reports. It can be used to toggle receipt state "ON" and "OFF" by pressing the **RCPT/PO** key.
- REG:** For entering sales.
- PGM:** To program various items.
- ∞ :** Enters into the void mode. This mode allows correction after finalizing a transaction.
- MGR:** For manager's entries. The manager can use this mode for an override entry.
- X1/Z1:** To take the X/Z report for various daily totals.
- X2/Z2:** To take the X/Z report for periodic (weekly or monthly) consolidation.

4 Keyboard

Keyboard layout

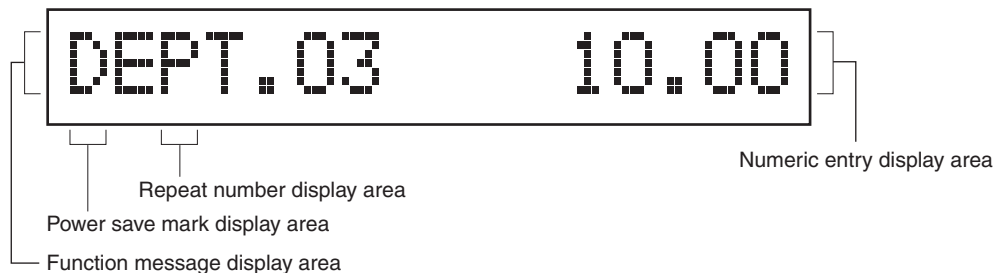
↑	EX	⊗	•	CL	PLU /SUB A	DEPT # F	DEPT SHIFT K	CLK# P	VAT U	AUTO X
RA !	%1 /	7	8	9	20 4 B	24 8 G	28 12 L	32 16 Q	CR2 V	CH2 Y
RCPT /PO _	%2 NUMBER	4	5	6	19 3 C	23 7 H	27 11 M	31 15 R	CR1 W	CH1 Z
∞ DC	RF SHIFT	1	2	3	18 2 D	22 6 I	26 10 N	30 14 S	#/TM/ST	
ESC BS	⊖ SPACE	0		00	17 1 E	21 5 J	25 9 O	29 13 T	TL/NS	

Key names

↑	Paper feed key	⊖	Discount key	CLK#	Clerk code entry key	
RA	Received-on account key	⊗	Multiplication key	1 ¹⁷ ~ 16 ³²	Department keys	
RCPT /PO	Receipt print/Paid-out key	•	Decimal point key	VAT	Value added tax key	
∞	Void key	CL	Clear key	AUTO	Automatic sequence key	
ESC	Escape key	00	0 ~ 9	CR1	CR2	Credit 1 and 2 keys
EX	Foreign currency exchange key	PLU /SUB	PLU/Subdepartment key	CH1	CH2	Cheque 1 and 2 keys
%1 %2	Percent 1 and 2 keys	DEPT #	Department code entry key	#/TM/ST	Non-add code/Time display /Subtotal key	
RF	Refund key	DEPT SHIFT	Department shift key	TL/NS	Total/No sale key	

5 Displays

Operator display



• Repeat number display area

The number of repeats is displayed, starting at “2” and incremental with each repeat. When you have registered ten times, the display will show “0”. (2 → 39 → 0 → 1 → 2...)

• Power save mark display area

When the cash register goes into the power save mode, the power save mark (decimal point) lights up.

• Function message display area




Item labels of departments and PLU/subdepartments and function texts you use, such as %, (-) and CASH are displayed. For the details of function texts, please refer to page 57.

When an amount is to be entered or entered, “AMOUNT” is displayed: When an amount is to be entered, ----- is displayed at the numeric entry area with “AMOUNT”. When a preset price has been set, the price is displayed at the numeric entry area with “AMOUNT”.

• Numeric entry display area

Numbers entered using numeric keys are displayed here.

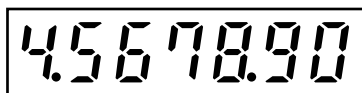
Date and time display

Date and time appear on the display in the , OP X/Z, REG, or MGR mode. In the , REG or MGR mode, press the  key to display the date and time.

Error message

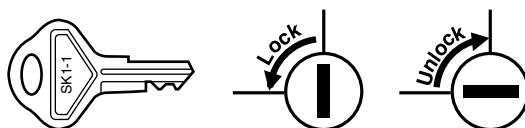
When an error occurs, the corresponding error message is displayed in the function message display area. For details of error messages, please refer to “Error message table” on page 87.

Customer display (Pop-up type)



6 Drawer Lock Key

This key locks and unlocks the drawer. To lock it, turn 90 degrees counterclockwise. To unlock it, turn 90 degrees clockwise.



STEP 2 PREPARING THE CASH REGISTER

Unpack the cash register and make sure all accessories are included. For details of accessories, please refer to "SPECIFICATIONS" section on page 88.

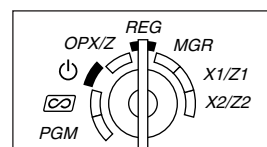
For installing the cash register, find a stable surface near an AC outlet where the cash register will not subject to water sources or direct sunlight.

For preparing the cash register, please follow the three steps shown below; "1 Initializing the Cash Register" on page 8, "2 Installing Batteries" on page 9, and "3 Installing a Paper Roll" on page 10.

1 Initializing the Cash Register

In order to operate the cash register properly, you must initialize it before operating for the first time. Follow this procedure.

1. Insert the manager (MA) key into the mode switch and turn it to the REG position.
2. Insert the plug of the AC power cord into the AC outlet. The buzzer will sound three times.



IMPORTANT: This operation must be performed without batteries installed.

3. The cash register has now been initialized. The register display will show "0.00" and then "NO BATTERY".

NO BATTERY

Note

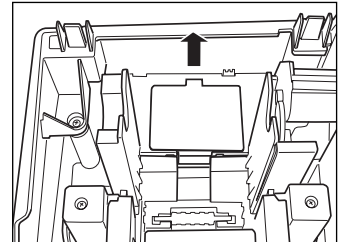
If the buzzer does not sound when the plug is inserted, the initialization has not been done successfully. (This will occur when the voltage is high because you operated the cash register before starting initialization.) Wait at least one minute after pulling out the plug and insert the plug again.

2 Installing Batteries

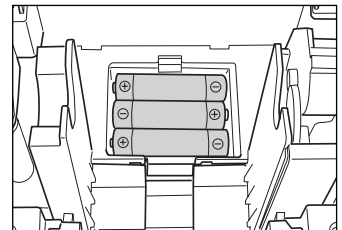
Three new alkaline batteries LR6 ("AA"size) must be installed in the cash register to prevent the data and user-programmed settings from being erased from the memory, when the AC cord is accidentally disconnected or in case of power failure. Once installed, the batteries will last approximately one year before needing replacement. At this time, the warning message "LOW BATTERY" will appear on the display to indicate the batteries are low and must be replaced within two days. If the warning message "NO BATTERY" appears, you must install the batteries at once. Do not set the mode switch to the \cup , ∞ nor PGM positions while "NO BATTERY" is being displayed.

Install three new alkaline batteries LR6 ("AA"size) according to the procedure shown below with the AC cord connected and set the mode switch to the REG position:

1. Push the printer cover forward and detach it.
Be careful with the paper cutter, so as not to cut yourself.
2. Open the battery compartment cover next to the paper roll cradle.



3. Install three new alkaline batteries LR6 ("AA"size) as per the diagram.
When the batteries are properly installed "NO BATTERY" message on the display will disappear.
4. Close the battery compartment cover.



Note

- Be sure to observe precautions shown on page 1 when handling batteries.
- If you press a key by mistake, an error message "PAPER EMPTY" may be displayed. Press the CL key to clear message after installing paper rolls.

Caution

"LOW BATTERY" or "NO BATTERY" can be displayed only when the cash register is being turned on. Please be advised that when the cash register is being turned off for a long time, the data in memory might be cleared without the warning messages: "LOW BATTERY" or "NO BATTERY".

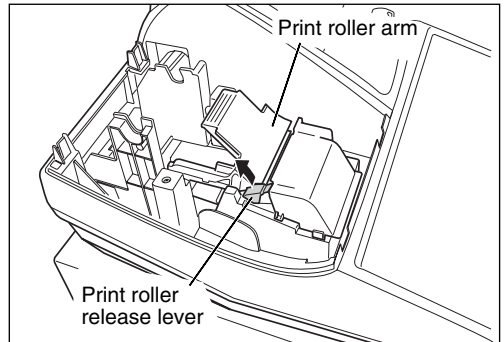
3 Installing a Paper Roll

Precaution: The paper cutter is mounted on the printer cover. Take caution when removing and installing the cover.

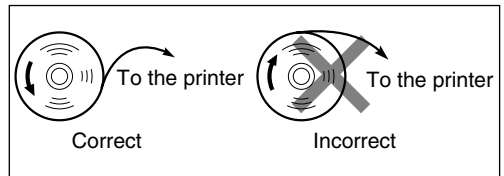
The register can print receipts or journals. For the printer, you must install the paper roll provided with the register, even when you program the register for not printing receipts or journals.

Install the paper roll according to the procedure shown below with the AC cord connected and the mode switch set to the REG position:

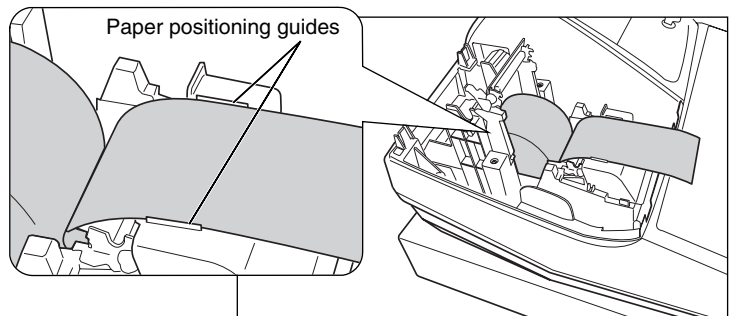
1. Lift up the print roller release lever to unlock and open the print roller arm.



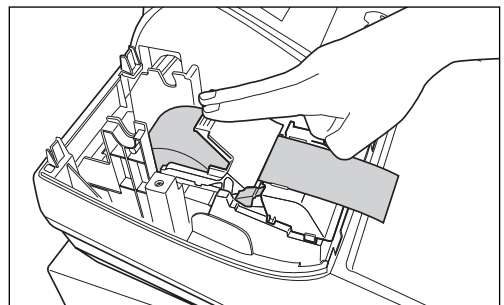
2. Set a paper roll in the paper roll cradle as per the diagram.



3. Feed the end of the paper along with the paper positioning guides as per the diagram.




4. While holding down the paper, slowly close the print roller arm, and push down the arm until you hear a click locking the arm. Make sure securely you push down the center of the wing part of the arm as per the diagram. The paper will be fed automatically.



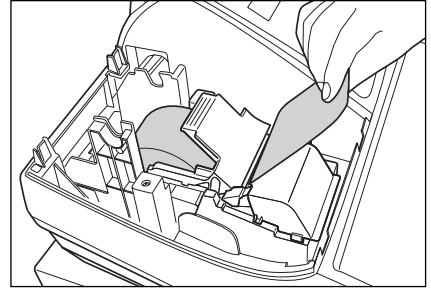
Note *If the print roller arm is not securely locked, printing is not done right. If this problem occurs, open the arm, and close the arm as instructed above.*



5. When not using the take-up spool (using as receipt paper):

- Cut off the excess paper using the edge of the inner cover, and replace the printer cover. Press the  key to make sure the paper end comes out of the printer cover and clean paper appears.

Note

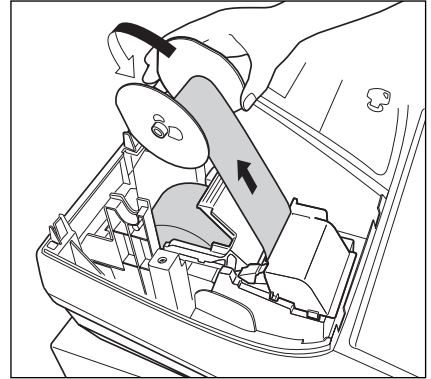
If the paper end does not come out, open the printer cover, and pass the paper end between the paper cutter and the paper guide of the printer cover, and replace the cover.

**When using the take-up spool (using as journal paper):**

- Insert the end of the paper into the slit in the spool. (Press the  key to feed more paper if required.)
- Wind the paper two or three turns around the spool shaft.
- Set the spool on the bearing, and press the  key to take up excess slack in the paper.
- Replace the printer cover.

Note

When using a paper roll as journal paper, you must change the printing style. Refer to "Print format" in "Various Function Selection Programming 1" section (Job code 6) for changing the printing style.



STEP 3 BASIC FUNCTION PROGRAMMING

Before starting sales entries, you must first program necessary items so the cash register suits your sales needs. In this manual, there are three sections, **BASIC FUNCTION PROGRAMMING (pages 12-24) where required items must be programmed**, **AUXILIARY FUNCTION PROGRAMMING (pages 46-57) where you can program for more convenient use of keys on the keyboard**, and **ADVANCED FUNCTION PROGRAMMING (pages 58-72) where various optional programming features are provided**. Find the appropriate features for your needs, and make the necessary programming.

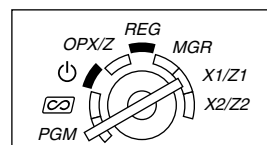
1 Abbreviations and Terminology

- Dept.: Department; a category for merchandise classifications. Every sales item should belong to a department.
- PLU: Price Look Up; a category for merchandise classifications. PLUs are used to call up preset prices by a code entry.
- VAT: Value Added Tax
- X report: Report to read sales data
- Z report: Report to read and reset sales data

2 Prior to Programming

■ Procedure for programming

1. Check to see whether a paper roll is present in the machine. If there is not enough paper on a roll, replace it with a new one (refer to "Replacing the Paper Roll" on page 82 for the replacement).
2. Put the manager key in the mode switch and turn it to the PGM position.
3. Program necessary items into the cash register.
Every time you program an item, the cash register will print the setting. Please refer to print samples in each section.
4. If necessary, issue programming reports for your reference.



- Note**
- On the key operation example shown in the programming details, numbers such as "22052007" indicates the parameter which must be entered using the corresponding numeric keys.
 - Asterisks in the tables shown in the programming details indicate default settings.

■ Description of special keys

0, 1 to 9	Numerical key	Used for numerical number entry.
00	Double-zero key	Used for parameter entry and character code entry.
CL	Clear key	Used for cancel entry.
•	Point key	Used for decimal point entry and right moving entry (as right cursor key).
⊗	Multiplication key	Used for left moving entry (as left cursor key).
#/TM/ST	Subtotal key	Used for data decision entry.
TL/NS	Finalization key	Used for programming termination entry.

■ Guidance for text programming

The register allow you to program texts for department item names (page 16), PLU/subdepartment item names (page 21), function texts (page 56), clerk names (page 23), logo messages (page 23), foreign and domestic currency symbols (page 55), and training mode texts (page 56).

There are two ways for programming text; using character keys on the keyboard or entering character codes with numeric keys on the keyboard. For the latter way, refer to "Entering character codes with numeric keys on the keyboard" on page 44.

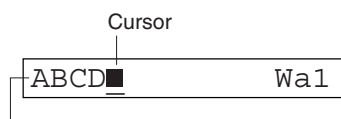
Using character keys on the keyboard

You can enter characters according to the small figures printed in the lower right position of the tops. For the layout, please refer to "Keyboard" section on page 6.

The following are used as control keys for character entry:

- SHIFT** Toggles between upper-case and lower-case letters. By default, the upper-case letter is selected. Once the **SHIFT** key is pressed, you are locked in for entering lower-case letters. "a" is displayed when lower-case letters entry is selected as shown in the operator display example below.
- NUMBER** Press the **NUMBER** key to enter numeric characters. For example to enter "1", press the **NUMBER** and **1** key. If you press the **1** key without pressing the **NUMBER** key, the cash register goes to character codes entry mode. Once the **NUMBER** key is pressed, you are locked in for entering numeric characters. "1" is displayed when numeric characters entry is selected.
- DC** Toggles between single-size and double-size characters. By default, the single-size character is selected. Once the **DC** key is pressed, you are locked in for entering double size characters. "W" is displayed when double-size characters entry is selected as shown in the operator display example below.
- BS** Backs up the cursor, erasing the character to the left.

Operator display (Example)



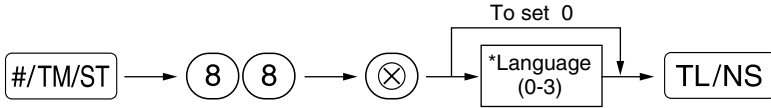
Characters entered using character keys are displayed here.

Example To program the word "Clerk01" with the letter "C" being double size.

To make the letter "C" double size character	DC C	=C W
To make character size return to normal size	DC	=C
To toggle the characters to lower-case letters	SHIFT	=C a
	L E R K	=Clerk a
To enter numbers	NUMBER 0 1	=Clerk01 a1

3 Language Selection

Procedure



*Language: 0: English 1: German 2: French 3: Spanish
 By default, English is set.

Key operation example

#/TM/ST 88 ⊗
 0 TL/NS

Operator display

LANGUAGE CHANGE
 THANK YOU

Print

PGM
 #88 0

Caution

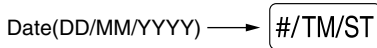
When you change the language, the texts such as clerk names (page 23), logo messages (page 23) and function texts (page 56), which you programmed, will be reset to the default settings. The language selection must be made before programming clerk names, logo messages and function texts.

4 Date and Time Programming

■ Date

For setting the date, enter the date in 8 digits using the day-month-year (DD/MM/YYYY) format, then press the #/TM/ST key.

Procedure



Key operation example

22052007
 (22 May, 2007)
 #/TM/ST

Operator display

22052007
 0.00

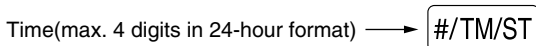
Print

PGM
 22/05/2007 — Date

■ Time

For setting the time, enter the time in 4 digits using the 24-hour format. For example, when the time is set to 2:30 AM, enter 230; and when it is set to 2:30 PM, enter 1430.

Procedure



Key operation example

1430
 #/TM/ST

Operator display

1430
 0.00

Print

PGM
 14:30 — Time

5 Tax Programming

If you program the VAT/tax, the cash register can calculate the sales tax. In the VAT system, the tax is included in the price you enter in the register, and the tax amount is calculated when tendered according to the VAT rate programmed. In the tax system, the tax is calculated when tendered according to the tax rate programmed, and added to the price. The cash register can provide totally 6 kinds of VAT/tax systems (automatic VAT1-4, automatic tax 1-4, manual VAT 1-4, manual VAT 1, manual tax 1-4, and automatic VAT1 and automatic tax 2-4 systems) and 4 kinds of rates. By default, the cash register is pre-programmed as automatic VAT1-4 system.

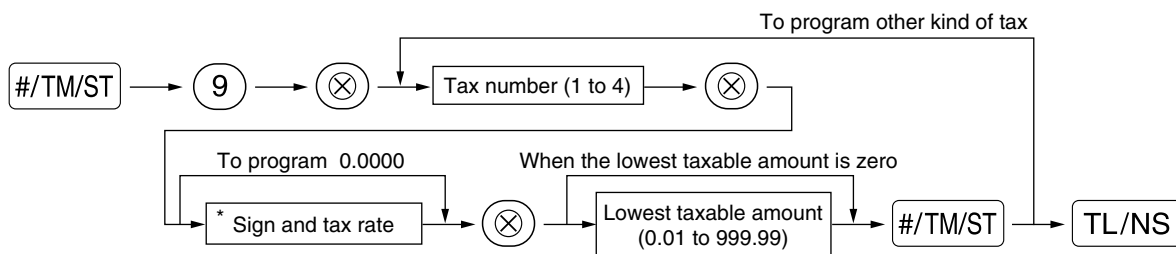
When you program tax rate(s) and taxable status for each department (by default, VAT1/tax1 is set to taxable.), tax will be automatically added to sales of items assigned to the department according to the programmed tax status for the department and the corresponding tax rate(s).

For details of the tax systems, refer to "Computation of VAT (Value Added Tax)/tax" section on page 37. To change the tax system, please refer to "Other programming" of "Various Function Selection Programming 1" section (Job code 69) on page 65.

■ Tax rate programming

The percent rate specified here is used for tax calculation on taxable subtotals.

Procedure



*Sign and tax rate: XYYY.YYYY
 Tax rate=0.0000 to 100.0000
 Sign +/- = 1/0

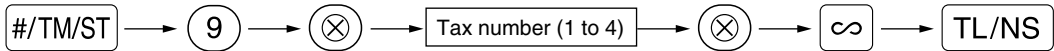
For entering tax number, sign and tax rate and lowest taxable amount, the register displays guidance messages, "ENTER TAX NO.", "ENTER TAX RATE", and "ENTER LOWER TAX" respectively.

Key operation example	Operator display	Print
#/TM/ST 9 ⊗	TAX RATE PROG.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>*PGM*</p> <p>T2 7.0000%</p> <p> 0.00</p> </div>
	ENTER TAX NO.	
2 ⊗	ENTER TAX RATE	
7 ⊗	ENTER LOWER TAX	
#/TM/ST	ENTER TAX NO.	
TL/NS	0.00	

Note

- The lowest taxable amount is valid only when you select add on tax system. If you select VAT (Value added system), it is ignored.
- If you make an incorrect entry before pressing the third ⊗ key in programming a tax rate, cancel it with the Ⓞ key.
- You do not need to enter the trailing zeros of the tax rate (after the decimal point), but you do need to enter the decimal for fractions.
- If you select VAT system, the sign which you program is ignored.

To delete a tax rate, use the following sequence:

Procedure**6 Department Programming**

Merchandise can be classified into a maximum of 99 departments. Items sold using the department keys can later be printed on a report shown as the quantities sold and sales amounts classified by department. The data is useful for making purchasing decisions and other store operations.

Default setting for the VAT/tax statuses and signs are listed below.

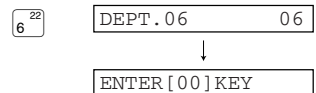
Dept. code:	VAT/tax status:	Sign:
Dept. 1-10	VAT 1	(+)
Dept. 11-20	VAT 2	(+)
Dept. 21	VAT 1	(-)
Dept. 22-99	VAT 1	(+)

Procedure**Note**

- To keep current setting on each programming, press the #/TM/ST key when the corresponding guidance message is firstly displayed.
- When pressing the TL/NS key in the middle of procedure, the programming will terminate and the data you entered before the press of TL/NS is saved.
- When pressing the Ⓞ key twice in the middle of procedure, the programming will terminate and the data you entered before pressing the Ⓞ key twice is NOT saved.
- When pressing the PLU, ⊖, %1, %2, EX, RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 or CR2 key in the middle of procedure except while entering texts or prices, the programming will move to the pressed key programming.

Key operation**Operator display****1. Specify the department code.**

- (1) For dept.1 through 16, press the department key.
 For dept.17 through 32, press the DEPTSHIFT key, and then press the department key.
 Or enter dept. code using numeric key, and then press the DEPT# key.
 Immediately after displaying the current text data and the corresponding dept. key code you entered, guidance message for the next step will be displayed.



2. Text programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Press key to enter text programming.
Immediately after displaying guidance message, the current text data will be displayed.

↓

- (2) Enter an item name.
A maximum of 16 characters can be entered.
Please refer to "Guidance for text programming" on page 13 for entering the item name.
When you start entering a character, the current text data will be overwritten by new data.
Pressing the and key moves the cursor to the right and left respectively.

BOOK

- (3) Press the key to register the item name.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

↓

3. Unit price programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Enter a unit price using numeric keys.
A maximum of 6 digits can be set.
Default setting is 0.

300

- (2) Press the key to register the unit price.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

↓

4. Entry type programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Press key 3 times to display "PRESET".
Each time key is pressed, the display shows "INHIBITED", "OPEN", "PRESET" and "OPEN & PRESET" in this order.
Default setting is "OPEN".
When the unit price is changed from the default setting ("0") in step 3, "OPEN & PRESET" will be displayed first.
However, when the default setting is not changed, "OPEN" will be displayed first.

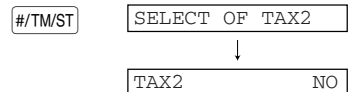
- (2) Press the key to register the entry type.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

↓

5. VAT/tax 1 status programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the VAT/tax 1 status does not need to be changed from "TAX1 YES". Otherwise, press key to display "TAX1 NO".
Each time key is pressed, the display shows "TAX1 NO" and "TAX1 YES" alternatively.
Choose "YES" for taxable and "NO" for non-taxable.
Default setting is "YES" for dept. code 1 to 10 and 21 to 99, and "NO" for dept. code 11 to 20.
When any entry of a taxable department is made in a transaction, tax is automatically computed according to the associated tax rate as soon as the transaction is completed.

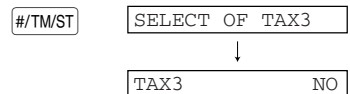
- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



6. VAT/tax2 status programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the VAT/tax 2 status does not need to be changed from "TAX2 NO". Otherwise, press key to display "TAX2 YES".
Each time key is pressed, the display shows "TAX2 YES" and "TAX2 NO" alternatively.
Default setting is "NO" for dept. code 1 to 10 and 21 to 99, and "YES" for dept. code 11 to 20.

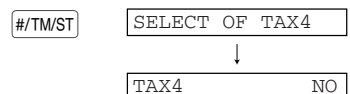
- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



7. VAT/tax3 status programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the VAT/tax 3 status does not need to be changed from "TAX3 NO". Otherwise, press key to display "TAX3 YES".
Each time key is pressed, the display shows "TAX3 YES" and "TAX3 NO" alternatively.
Default setting is "NO".

- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



8. VAT/tax4 status programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the VAT/tax 4 status does not need to be changed from "TAX4 NO". Otherwise, press key to display "TAX4 YES". Each time key is pressed, the display shows "TAX4 YES" and "TAX4 NO" alternatively. Default setting is "NO".

- (2) Press the key to register the setting. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



9. Registration type programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the registration type does not need to be changed from "NORMAL". Otherwise, press key to display "SICS". Each time key is pressed, the display shows "SICS" and "NORMAL" alternatively. Choose "SICS" for single item cash sale and "NORMAL" for normal sale. Default setting is "NORMAL". If an entry of a department programmed for SICS is made first, the sale will be finalized as a cash sale as soon as the department key is pressed. If the entry is made after entering a department not programmed for SICS, the sale will not be finalized until the key is pressed.

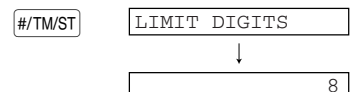
- (2) Press the key to register the setting. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



10. Sign programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the sign does not need to be changed from "(+)". Otherwise, press key to display "(-)". Each time key is pressed, the display shows "(-)" and "(+)" alternatively. Choose "(+)" for positive department and "(-)" for negative department. Default setting is "(+)" for dept. code 1 to 20 and 22 to 99, and "(-)" for dept. code 21.

- (2) Press the key to register the setting. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



11. Entry digit limit programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Enter entry digit limit using numeric key.
The entry digit limit can be set up to 8.
Default setting is 8.

7

- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying current text setting and the corresponding department code for the next department, guidance message will be displayed.
The dept. code is automatically incremented for a new department key programming, and ready for text programming for the incremented dept. code.

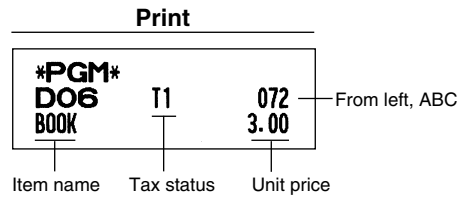
DEPT. 07 07
↓
ENTER [00] KEY

To program for the incremented dept. code, return to the step 2.

When you want to program for other than incremented dept. code, return to the step 1.

12. Terminate programming

- (1) Press the key to terminate department code programming.



Item:	Selection:	Print:
A	SICS/Normal	Normal*
		SICS
B	Entry digit limit	0-8(default:8)
C	Type of unit price entry	Open and preset
		Preset only
		Open only*
		Inhibit department key

7 PLU (Price Look-Up) and Subdepartment Programming

The PLU function allows speedy key entries whereby a price is automatically called up when a code is entered. The subdepartment is a kind of “open PLU”, which requires you to enter a price after the PLU code is entered. By default, PLU/subdepartment setting for 1 through 210 codes are possible, and can extend to 1200. To extend the number, please refer to “EJ memory type” on page 67.

Procedure

Note

- To keep current setting on each programming, press the $\boxed{\#/TM/ST}$ key when the corresponding guidance message is firstly displayed.
- When pressing the $\boxed{TL/NS}$ key in the middle of procedure, the programming will terminate and the data you entered before the press of $\boxed{TL/NS}$ is saved.
- When pressing the \boxed{CL} key twice in the middle of procedure, the programming will terminate and the data you entered before pressing the \boxed{CL} key twice is NOT saved.
- When pressing the department, $\boxed{\ominus}$, $\boxed{\%1}$, $\boxed{\%2}$, \boxed{EX} , \boxed{RA} , $\boxed{RCPT/PO}$, $\boxed{CH1}$, $\boxed{CH2}$, $\boxed{CR1}$ or $\boxed{CR2}$ key in the middle of procedure except while entering texts or prices, the programming will move to the pressed key programming.

Key operation

Operator display

1. Specify the PLU code.

- (1) Enter PLU code using numeric key, and then press the $\boxed{PLU/SUB}$ key.
Immediately after displaying the current text data and the corresponding PLU code you entered, guidance message for the next step will be displayed.

71 $\boxed{PLU/SUB}$ PLU.0071 0071
↓
ENTER [00] KEY

2. Text programming (Press $\boxed{\#/TM/ST}$ to skip. / Press $\boxed{TL/NS}$ to terminate.)

- (1) Press $\boxed{00}$ key to enter text programming.
Immediately after displaying guidance message, the current text data will be displayed.
- (2) Enter an item name.
A maximum of 16 characters can be entered.
Please refer to “Guidance for text programming” on page 13 for entering the item name.
When you start entering a character, the current text data will be overwritten by new data.
Pressing the $\boxed{\odot}$ and $\boxed{\otimes}$ key moves the cursor to the right and left respectively.
- (3) Press the $\boxed{\#/TM/ST}$ key to register the item name.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

$\boxed{00}$ ENTER TEXT
↓
PLU.0071

MELON MELON_

$\boxed{\#/TM/ST}$ PRICE
↓
0.00

3. Unit price programming (Press $\boxed{\#/TM/ST}$ to skip. / Press $\boxed{TL/NS}$ to terminate.)

- (1) Enter a unit price using numeric keys.
A maximum of 6 digits can be set.
For a subdepartment, set the limit amount of unit price entry.
Default setting is 0.

500 500

- (2) Press the key to register the unit price.
Guidance message for the next step will be displayed.

4. Associated dept. programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Enter an associated dept. code using numeric key.
For dept. 1 through 16, you may press the corresponding department key.
For dept.17 through 32, you may press the key, and then press the corresponding department key.
Default setting is dept. 1.
For deleting PLU, enter 0 instead of an associated dept. code.

1

- (2) Press the key to register the associated dept. code.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

↓

5. Function programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the function does not need to be changed from "PLU". Otherwise, press key to display "SUBDEPT".
Each time key is pressed, the display shows "SUBDEPT" and "PLU" alternatively.
Choose "PLU" for using the PLU code as PLU and "SUBDEPT" for using the PLU code as subdepartment.
Default setting is "PLU".

- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying current text setting and the corresponding PLU code for the next PLU, guidance message will be displayed.
The PLU code is automatically incremented for a new PLU programming, and ready for text programming for the incremented PLU code.

↓

To program for the incremented PLU code, return to the step 2.
When you want to program for other than incremented PLU code, return to the step 1.

6. Terminate programming

- (1) Press the key to terminate PLU programming.

Print

PLU code	*PGM*			
	P0071(O1)		1	PLU/subdept. 1/0
Item name	MELON		5.00	Unit price
				Associated dept.

8 Text Programming

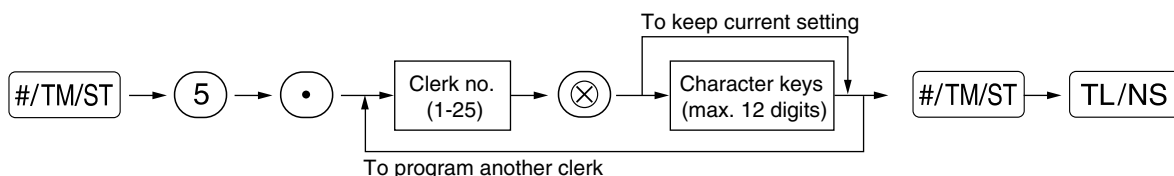
Please refer to "Guidance for text programming" on page 13 as for how to entering characters.

When you press an appropriate number key (job code number) and press the \odot key for text entry just after you start programming with the $\#/\text{TM}/\text{ST}$ key, the cash register will automatically be ready for text entry.

Then a little after displaying guidance message indicating what programming you are in, the register may ask you to enter the first parameter. Referring to the corresponding "Procedure", enter a parameter and start character entries.

■ Clerk names (12 digits)

Procedure

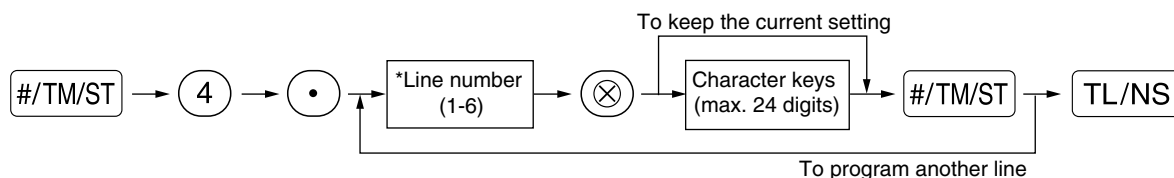


Key operation example	Operator display	Print
$\#/\text{TM}/\text{ST}$ 5 \odot	CLERK NAME PROG. ENTER CLERK NO.	*PGM* C#01 DAVID
1 \otimes	_____	
DAVID	DAVID_	
$\#/\text{TM}/\text{ST}$	CLERK NAME PROG. ENTER CLERK NO.	
TL/NS	0.00	

■ Logo messages (6 lines and 24 digits for each line)

The register can print programmed messages on every receipt. On the standard model, a 6-line logo message is printed on the receipt. If you want to print in other logo message format, please change the format. For the programming details, refer to page 66. The options are listed below:

Procedure



* "Header 3-line message" type: 1 to 3

"Header 6-line message" type: 1 to 6

"Header 3-line and footer 3-line message" type: 1 to 6 (1 to 3 as header, 4 to 6 as footer)

Logo message print format (3 types)

Header 1st line
Header 2nd line
Header 3rd line

Header 3-line message

Header 1st line
Header 2nd line
Header 3rd line
Header 4th line
Header 5th line
Header 6th line

Header 6-line message

Header 1st line
Header 2nd line
Header 3rd line
Footer 4th line
Footer 5th line
Footer 6th line

Header 3-line message and footer 3-line messages (Default setting)

To print the logo message "THANK YOU" using double sized characters and centering on the third line.

Key operation example	Operator display	Print
#/TM/ST 4 ●	LOGO TEXT PROG.	*PGM* THANK YOU
3 ⊗	ENTER LINE NO.	
SPACE SPACE SPACE	__	
DC	__ W	
THANK SPACE YOU	N=K= =Y=O=U_ W	
DC	N=K= =Y=O=U_	
SPACE SPACE SPACE	= =Y=O=U _	
#/TM/ST	LOGO TEXT PROG.	
	ENTER LINE NO.	
TL/NS	0.00	

Note A 6-line logo message is preprogrammed when shipped. Please start entering from the first line when you first program a logo message.

9 Programming Other Necessary Items

Decimal point position (tab) setting for domestic currency

By default, "2" is selected. When your country has a different tab setting, you must change the setting. Please refer to "Other programming" of "Various Function Selection Programming 1" (Job code 61) on page 61.

Rounding system

When your country has a special rounding system, such as Australia, Switzerland, Norway, Sweden, Denmark and South Africa, you must change the setting to suit your country. For the setting for Australia, Switzerland, Norway and South Africa, please refer to "Other programming" of "Various Function Selection Programming 1" (Job code 67) on page 63. For the setting for Sweden and Denmark, please refer to "Other programming" of "Various Function Selection Programming 1" (Job code 69) on page 65.

STEP 4 BASIC SALES ENTRY

1 Basic Sales Entry Example

Listed below is a basic sales entry example when selling items by cash. For operation details, please refer to "Additional Information for BASIC SALES ENTRY" on page 32.

Mode switch setting

1. Turn the mode switch to the REG position.

Clerk assignment

2. Enter your clerk code. (For example, clerk code is 1. Press the 1 and CLK\# key in this order.) The clerk code 1 is automatically selected just after initialization of the cash register.

Item entries

3. Enter the price for the first department item. (For example, for 15.00, enter 1 5 00 , and press the appropriate department key.)

For department 17 to department 32, press the DEPTSHIFT key first before pressing the department key.

For department 33 and above, enter the department code using numeric keys and press the DEPT\# key, then enter the price and press the DEPT\# key again.

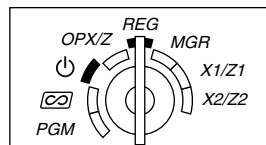
4. Repeat step 3 for all department items.

Displaying subtotals

5. Press the \#/TM/ST key to display the amount due.

Finalizing the transaction

6. Enter the amount received from the customer. (You can omit this step if the amount tendered is the same as the subtotal.)
7. Press the TL/NS key, and the change due is displayed and the drawer is opened.
8. Tear off the receipt and give it to the customer with his or her change.
9. Close the drawer.



Key operation example

	Operator display
Clerk assignment → 1 CLK\#	DAVID -01-
Item entries {	1500 1^{17} DEPT.01 15.00
	2300 2^{18} DEPT.02 23.00
Displaying subtotal → \#/TM/ST	SUBTOTAL 38.00
Amount tendered → 4000	4000
Finalizing the transaction → TL/NS	CHANGE 2.00

(In this example, tax system is set to automatic VAT 1 and the tax rate is set to 16.00%.)

Receipt print

SHARP PRESENTS THE BEST ECR		Logo message (Header)
22/05/2007 000000#000009		Date/Register number/ Consecutive number
14:33 01 DAVID		Time/Clerk code/Clerk name
DEPT.01	*15.00	Items
DEPT.02	*23.00	Price
SUBTOTAL	*38.00	
TAX1 ST	*38.00	
VAT 1	*5.24	Not printed when non-taxable items only are sold.
NET 1	*32.76	
ITEMS	20	Total quantity
***TOTAL	*38.00	Total amount
CASH	*40.00	Cash tendering/amount received
CHANGE	*2.00	Change
SHARP IS THE BEST		Logo message (Footer)

2 PLU Entry

Enter a PLU code using numeric keys and press the **PLU/SUB** key.

Key operation example	Operator display	Receipt print
Item entries { 1 PLU/SUB 71 PLU/SUB 141 PLU/SUB T/NS	PLU.0001 1.50	PLU.0001 *1.50
	PLU.0071 15.00	PLU.0071 *15.00
	PLU.0141 36.20	PLU.0141 *36.20
	CASH 52.70	ITEMS 3Q CASH *52.70

STEP 5 CORRECTION

1 Cancellation of the Numeric Entry

If you make an incorrect numeric entry, you can clear the entry by pressing the CL key only before pressing a department key, PLU/subdepartment key, the DEPT\# key, the \%1 key, the \%2 key, the \ominus key or the RF key.

2 Correction of the Last Entry (direct void)

If you make an incorrect entry relating to a department, PLU/subdepartment, percentage (\%1 and \%2), discount (\ominus) or refund, you can void this entry by pressing the ∞ key immediately after the incorrect entry.

Key operation example	Operator display	Receipt print
1250 6^{22}	DEPT.06 12.50	DEPT.06 *12.50
∞	DEPT.06 -12.50	DEPT.06 $\text{\textcircled{0}}-12.50$
2 PLU/SUB	PLU.0002 1.50	PLU.0002 *1.50
∞	PLU.0002 -1.50	PLU.0002 $\text{\textcircled{0}}-1.50$
600 8^{24}	DEPT.08 6.00	DEPT.08 *6.00
\%1	\%1 -0.90	-15.00%
∞	\%1 0.90	\%1 -0.90
1 PLU/SUB	PLU.0001 3.28	PLU.0001 $\text{\textcircled{0}}*3.28$
28 \ominus	(-) -0.28	(-) -0.28
∞	(-) 0.28	(-) $\text{\textcircled{0}}*0.28$
250 RF 6^{22}	DEPT.06 -2.50	DEPT.06 R-2.50
∞	DEPT.06 2.50	DEPT.06 R $\text{\textcircled{0}}*2.50$
TL/NS	CASH 9.28	ITEMS 2Q CASH *9.28

3 Correction of the Next-to-last or Earlier Entry (indirect void)

You can void any incorrect department entry, PLU/subdepartment entry or item refund entry made during a transaction if you find it before finalizing the transaction (e.g. pressing the **TL/NS** key). This function is applicable to department, PLU/subdepartment and refund entries only.

Press the **∞** key just before you press a department key, **DEPT#** key or **PLU/SUB** key. For the refund indirect void, press the **∞** key after you press the **RF** key.

Key operation example	Operator display	Receipt print
1310 6 ²²	DEPT.06 13.10	DEPT.06 *13.10 DEPT.07 *17.55 PLU.0010 *7.15 PLU.0012 *3.60 DEPT.06 R-2.50 DEPT.07 *8.25 DEPT.06 ∞ -13.10 PLU.0012 ∞ -3.60 DEPT.06 R ∞ *2.50 ITEMS 3Q CASH *32.95
1755 7 ²³	DEPT.07 17.55	
10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	
12 PLU/SUB	PLU.0012 3.60	
Correction of a department entry → 250 RF 6 ²²	DEPT.06 -2.50	
825 7 ²³	DEPT.07 8.25	
Correction of a PLU entry → 1310 ∞ 6 ²²	DEPT.06 -13.10	
12 ∞ PLU/SUB	PLU.0012 -3.60	
Correction of a refund entry → 250 RF ∞ 6 ²²	DEPT.06 2.50	
TL/NS	CASH 32.95	

4 Subtotal Void

You can void an entire transaction. Once subtotal void is executed, the transaction is aborted and the register issues a receipt. This function does not work when more than 30 items have been entered.

Key operation example	Operator display	Receipt print	
1310 2 ¹⁸	DEPT.02 13.10	DEPT.02 *13.10 DEPT.02 *13.10 DEPT.06 *17.55 PLU.0010 *7.15 PLU.0035 *10.00 SUBTOTAL *60.90 SBTL ∞ -60.90 ***TOTAL *0.00	
2 ¹⁸	2 13.10		
1755 6 ²²	DEPT.06 17.55		
10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15		
35 PLU/SUB	PLU.0035 10.00		
Subtotal void {	#/TM/ST		SUBTOTAL 60.90
	∞		0.00
	#/TM/ST		***TOTAL 0.00

5 Correction of Incorrect Entries not Handled by the Direct or Indirect Void Function //

Any errors found after the entry of a transaction has been completed or during an amount tendered entry cannot be voided. These errors must be corrected by the manager.

The following steps should be taken:

- 1.** If making the amount tendered entry, finalize the transaction.
- 2.** Make correct entries from the beginning.
- 3.** Hand the incorrect receipt to the manager for its cancellation.

STEP 6

FULL SALES REPORT (Z REPORT)

For reading and resetting the sales data, use the resetting function (Z). Resetting prints all sales information and clears the entire memory except for the GT1 through GT3, Training GT, BAL, reset count, and consecutive number.

For more information about resetting (Z) of sales totals, refer to "READING (X) AND RESETTING (Z) OF SALES TOTALS" on page 74.

Full sales report

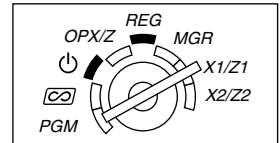
Put the manager key in the mode switch and turn it to the X1/Z1 position.

Key operation

TL/NS

Operator display

0.00



Sample report

² *Z1*		Mode title*1
	Z1 0001	Reset counter
GT1	*00000001227.45	Net grand total (GT2-GT3)
GT2	*00000001362.63	Grand total of plus registration
GT3	-00000000135.18	Grand total of minus registration
TR	*00000000000.00	Grand total of training mode registration

* DEPT *		
D01	35 Q	Dept. code
DEPT. 01	*606.35	Sales q ty
D02	23 Q	Sales amount
DEPT. 02	*431.50	
D03	3 Q	
DEPT. 03	*36.10	
D04	2 Q	
DEPT. 04	*61.45	

D99	2 Q	
DEPT. 99	*40.00	
*DEPT TL	71 Q	+ dept. counter and total
	*1277.60	

D35	2 Q	
DEPT. 35	-17.50	
DEPT (-)	2 Q	- dept. counter and total
	-17.50	

*TRANS. *		
(-)	1 Q	Subtotal counter and total
	-4.00	
%1	2 Q	
	-10.15	Subtotal percent counter and total
%2	1 Q	
	-18.50	
NET 1	*1227.45	Net sales total

TAX1 ST	*1227.45	Taxable 1 total
VAT 1	*169.30	VAT 1 total
TAX2 ST	*1007.41	
VAT 2	*65.91	
TTL TAX	*235.21	Tax total
NET	*992.24	Net total without tax

(-)	2 Q	-7.00
		Item counter and total
%1	1 Q	-3.90
		Item percent counter and total
%2	1 Q	-3.13
		Refund counter and total
REFUND	1 Q	*15.00
		REG-mode void counter and total
∞	1 Q	*15.00
		Void-mode transaction counter and total
∞ MODE	1 Q	*41.00
		Manager item void counter and total
MGR ∞	2 Q	*41.00
		Subtotal void counter and total
SBTL ∞	2 Q	*68.50

NO SALE	2 Q	No-sales counter
***RA	1 Q	Received on account counter and total
		*48.00
***PO	1 Q	Paid out counter and total
		*23.00

GUEST	23 Q	Customer counter
PAID TL	*1227.42	Paid total
AVE.	*53.37	Paid total average per customer

(To be continued on the next page)

CASH	12 Q	*804.32	Cash counter and total
CHECK1	2 Q	*69.70	Cheque1 sales counter and total
CHECK2	1 Q	*48.00	
CREDIT1	1 Q	*12.60	Credit1 sale and tendering counter and total
CREDIT2	2 Q	*33.80	
EXCH1	2 Q	US \$18.34	Exchange counter and total (in preset rate entry)
DOM. CUR1		*19.51	Domestic currency
EXCH2	1 Q	110.00	Exchange manual rate entry counter and total
DOM. CUR2		*86.27	
EX1 CHK	1 Q	US \$112.33	Exchange check (in preset rate entry)
DOM. CUR1		*119.50	
EX1 CR	1 Q	US \$33.84	Exchange credit (in preset rate entry)
DOM. CUR1		*36.00	

***CID		*827.04	Cash in drawer
*CH ID		*117.70	Cheque in drawer
CA/CH ID		*944.74	Cash + cheque in drawer
CHK/CG		*2.00	Change total for cheque tendering

- *1: When you take X1 report, "X1" is printed.
- *2: Printed in the Z1 report only.
- *3: When "Memory of difference due to rounding" is set to "yes" the following is displayed here. For changing the setting, refer to "Other programming" (job code 67).

DIFFER	-0.03
---------------	--------------

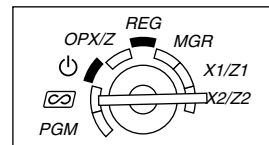
- *4: When manual tax 1-4 system or auto tax 1-4 system is selected, the following is displayed here. For changing the setting, refer to "Other programming" (job code 69).

NET2	*1227.45	Sales total including tax
-------------	-----------------	---------------------------

■ Periodic consolidation

Put the manager key in the mode switch and turn it to the X2/Z2 position.

Key operation	Operator display
TL/NS	0.00



Sample report

Z2		Mode title*1
	Z1 0001	Reset counter of daily total
	Z2 0001	Reset counter of periodic consolidation
GT1	*00000001227.45	Grand total
GT2	*00000001362.63	
GT3	-00000000135.18	
TR	*00000000000.00	

The subsequent printouts are the same in format as in the X1/Z1 full sales report.

- *1: When you take X2 report, "X2" is printed.
- *2: Printed in the Z2 report only



Part2 FOR THE OPERATOR

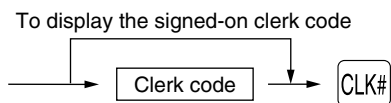
OTHER BASIC SALES ENTRIES

1 Additional Information for BASIC SALES ENTRY

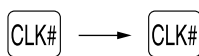
Clerk assignment

Prior to any item entries, clerks must enter their clerk codes into the register. However, the code entry may not be necessary when the same clerk handles the consecutive transactions.

■ Sign-on (in REG, MGR, C mode)



■ Sign-off (in REG, MGR, C mode)



Receipt ON/OFF function

When you use the printer to issue receipts, you can disable receipt printing in the REG mode to save paper using the receipt ON/OFF function. To disable receipt printing, press the RCPTPO key in the OP X/Z position. This key toggles the receipt printing status ON and OFF.

The register will print reports regardless of the receipt state, so the paper roll must be installed.

To issue a receipt when receipt ON/OFF function is set to OFF:

If your customer wants a receipt after you finalized a transaction with the receipt ON/OFF function being OFF status, press the RCPTPO key. This will produce a receipt. However, if more than 30 items were entered, the receipt will be issued in a summary receipt.

Copy receipt

You can print a copy receipt by pressing the RCPTPO key when the receipt ON/OFF function is in the "ON" status. To realize this function, you must enable the function. Please refer to page 62 (Job code 63).

Power Save Mode

The register will enter into power save mode when no entries are performed based on the pre-programmed time limit (by default, 30 minutes).

When the register goes to the power save mode, all display lights will turn off except the decimal point at the leftmost position. The register will return to the normal operation mode when any key is pressed or a mode is changed with the mode key. Please note when the register is recovered by a key entry, its key entry is invalid. After the recovery, start the key entry from the beginning.

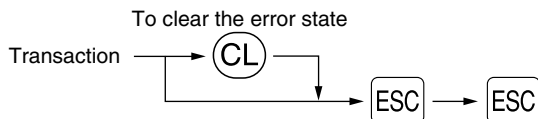
2 Error Warning

In the following examples, your register will go into an error state accompanied with a warning beep and a corresponding error message. Clear the error state by pressing the CL key and take the proper action. Please refer to the error message table on page 87.

- Enter over a 32-digit number (entry limit overflow): Cancel the entry and re-enter the correct number.
- An error in key operation: Clear the error and continue operation.
- An entry beyond a programmed amount entry limit: Check to see if the entered amount is correct. If it is correct, it can be rung up in the MGR mode. Contact your manager.
- An including-tax subtotal exceeds eight digits: Delete the subtotal by pressing the CL key and press the TL/NS , CH1 , CH2 , CR1 or CR2 key to finalize the transaction.

Error escape function

To quit a transaction due to an error or an unforeseen event, use the error escape function as shown below:



The transaction is voided (treated as a subtotal void) and the receipt is issued by this function. If you have already entered a tendered amount, the operation is finalized as a cash sale.

3 Item Entries

Single item entries

1. Department entries

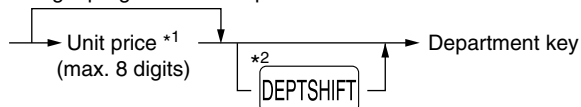
The cash register provides a maximum of 99 departments for a merchandise classification. Group attributes, such as taxable status, are applied to items when they are entered to the departments.

• When using the department keys (for department 1 to 32)

For department 1 to 16, enter a unit price and press a department key. If you use a programmed unit price, press a department key only.

For department 17 to 32, enter a unit price, press the **DEPTSHIFT** key and press a department key. If you use a programmed unit price, press the **DEPTSHIFT** key and press a department key.

When using a programmed unit price



*1 Less than the programmed upper limit amounts
When zero is entered, only the sales quantity is added.

*2 For the departments 17 through 32, press the **DEPTSHIFT** key.

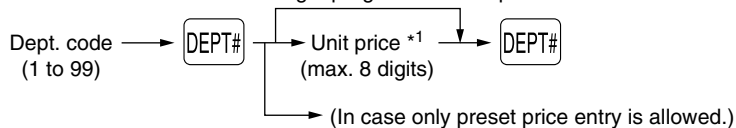
Note

Please note if you press the same key after using the **DEPTSHIFT** key, it acts as a repeat entry. For example, when you register an item of dept. 17 using the **DEPTSHIFT** key and then an item of dept. 1 using the preset unit price, you should use the department code entry key described below for the dept. 1 item. If you just press the **1** key to register dept. 1 item, it will act as a repeat entry of dept. 17 item.

• When using the department code entry key

Enter a department (dept.) code and press the **DEPT#** key, then enter a unit price and press the **DEPT#** key again. If you use a programmed unit price, enter a dept. code and press the **DEPT#** key.

When using a programmed unit price



*1 Less than the programmed upper limit amounts
When zero is entered, only the sales quantity is added.

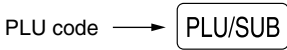
2. PLU/subdepartment entries

For another merchandise classification, the cash register provides a maximum of 1200 PLUs/subdepartments. PLUs are used to call up preset prices by a code entry. Subdepartments are used to classify merchandise into smaller groups under the departments. Every PLU and subdepartment has a code from 1 to 1200, and should belong to a department to obtain attributes of that department.

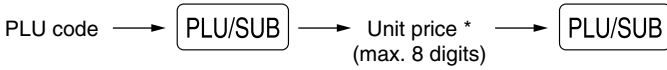
By default, the cash register is preprogrammed to be able to use 1 to 210 codes, and these 210 codes are set to PLU mode and zero for unit price.

To extend the number of PLU codes to 1200, please refer to "EJ memory type" on page 67, and for other PLU/subdepartment programming, refer to "PLU (Price Look-Up) and Subdepartment Programming" on page 21.

• **PLU entries**



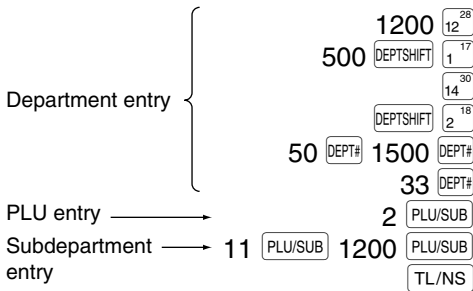
• **Subdepartment (open PLU) entries**



* Less than the programmed upper limit amounts

When zero is entered, only the sales quantity is added.

Key operation example



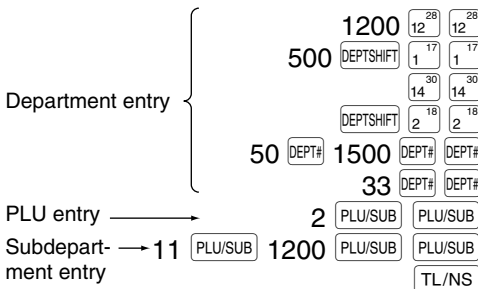
Receipt print

DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
PLU.0002	*1.50
PLU.0011	*12.00
ITEMS	8Q
CASH	*59.50

■ **Repeat entries**

You can use this function for entering a sale of two or more of the same items. Consecutive pressing of a department key, DEPT# key or PLU/SUB key is as shown on key operation example below.

Key operation example



Receipt print

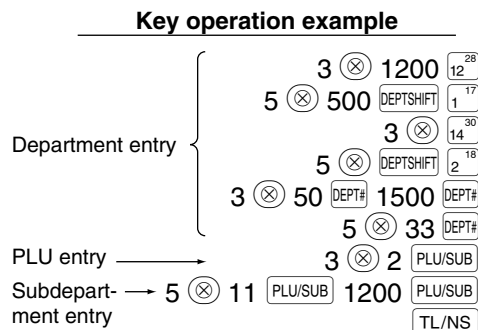
DEPT. 12	*12.00
DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
DEPT. 33	*2.50
PLU.0002	*1.50
PLU.0002	*1.50
PLU.0011	*12.00
PLU.0011	*12.00
ITEMS	16Q
CASH	*119.00

■ Multiplication entries

When selling a large quantity of items, it is convenient to use the multiplication entry method. Enter quantity using numeric keys and press the \otimes key before starting item entry as shown in the example below.

Note

When programmed to allow fractional quantity entries, you can enter up to four integers and three digit decimal, though the quantity is counted as one for sales reports. To enter a fractional quantity, use the decimal point key between integer and decimal, as $(7) \cdot (5)$ for entering 7.5.

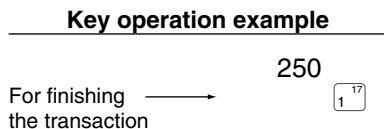


Receipt print

3x 12.00	
DEPT. 12	*36.00
5x 5.00	
DEPT. 17	*25.00
3x 8.25	
DEPT. 14	*24.75
5x 3.25	
DEPT. 18	*16.25
3x 15.00	
DEPT. 50	*45.00
5x 2.50	
DEPT. 33	*12.50
3x 1.50	
PLU. 0002	*4.50
5x 12.00	
PLU. 0011	*60.00
ITEMS	32Q
CASH	*224.00

■ Single item cash sale (SICS) entry

- This function is useful when a sale is for only one item and is for cash. This function is applicable only to those departments that have been set for SICS or to their associated PLUs or subdepartments.
- The transaction is complete and the drawer opens as soon as you press the department key, DEPT\# key or PLU/SUB key.



Receipt print

DEPT. 01	*2.50
ITEMS	1Q
CASH	*2.50

Note

If an entry to a department or PLU/subdepartment set for SICS follows the ones to departments or PLUs/subdepartments not set for SICS, it does not finalize and results in a normal sale.

4 Displaying Subtotals

The subtotal is displayed by pressing the **[#/TM/ST]** key. When you press it, the subtotal of all entries which have been made is displayed with the function message "SUBTOTAL".

Note Subtotal will not be printed on a receipt on the current factory setting. If you want to print it, change the setting by programming. Refer to "Receipt print format" (Job code 7) on page 60.

5 Finalization of Transaction

■ Cash or cheque tendering

Press the **[#/TM/ST]** key to get a subtotal, enter the amount tendered by your customer, then press the **[TL/NS]** key if it is a cash tender or press a cheque key (**[CH1]** or **[CH2]**) if it is a cheque tender. When the amount tendered is greater than the amount of the sale, the register will show the change due amount with the function message "CHANGE". Otherwise the register will show a deficit with the function message "DUE". You now must make a correct tender entry.

Cash tendering

Key operation example

}
[#/TM/ST]
 1000 **[TL/NS]**

Receipt print

ITEMS	3Q	
***TOTAL		*7.35
CASH		*10.00
CHANGE		*2.65

Cheque tendering

Key operation example

}
[#/TM/ST]
 1000 **[CH1]**

Receipt print

ITEMS	3Q	
***TOTAL		*7.35
CHECK1		*10.00
CHANGE		*2.65

■ Cash or cheque sale that does not require tender entry

Enter items and press the **[TL/NS]** key if it is a cash sale or press a cheque key if it is a cheque sale. The register will display the total sale amount.

Key operation example

300 **[6]**²²
 10 **[PLU/SUB]**
[TL/NS]

Receipt print

DEPT.06		*3.00
PLU.0010		*7.15
ITEMS	2Q	
CASH		*10.15

In the case of cheque 1 sale

ITEMS	2Q	
CHECK1		*10.15

Note When programmed not to allow "direct non-tender finalization after tendering" (Job code 63, refer to page 62), you must always enter a tender amount.

■ Credit sale

Enter items and press a credit key (**CR1** or **CR2**).

Key operation example

2500 **6**²²
 3250 **7**²³
CR1

Receipt print

DEPT. 06	*25. 00
DEPT. 07	*32. 50
ITEMS	2Q
CREDIT1	*57. 50

■ Mixed-tender sale

You can perform mixed-tendering of cheque and cash, cash and credit, and cheque and credit.

Key operation example

}
#/TM/ST
 950 **TL/NS**
CR2

Receipt print

ITEMS	3Q
***TOTAL	*49. 50
CASH	*9. 50
CREDIT2	*40. 00

6 Computation of VAT (Value Added Tax)/tax

■ VAT/ tax system

The cash register may be programmed for the following six VAT/tax systems. The cash register is pre-programmed as automatic VAT 1-4 system.

Automatic VAT 1-4 system (Automatic operation method using programmed percentages)

This system, at settlement, calculates VAT for taxable 1 through 4 subtotals by using the corresponding programmed percentages.

Automatic tax 1-4 system (Automatic operation method using programmed percentages)

This system, at settlement, calculates taxes for taxable 1 through 4 subtotals by using the corresponding programmed percentages, and also adds the the calculated taxes to those subtotals, respectively.

Manual VAT 1-4 system (Manual entry method using programmed percentages)

→ **#/TM/ST** → **VAT**

This system provides the VAT calculation for taxable 1 through 4 subtotals. This calculation is performed using the corresponding programmed percentages when the **VAT** key is pressed just after the **#/TM/ST** key.

Manual VAT 1 system (Manual entry method for subtotals that uses VAT 1 preset percentages)

To use a programmed rate

→ **#/TM/ST** → VAT rate → **VAT**

This system enables the VAT calculation for the then subtotal. This calculation is performed using the VAT 1 preset percentages when the **VAT** key is pressed just after the **#/TM/ST** key. For this system, the keyed-in tax rate can be used.

Manual tax 1-4 system (Manual entry method using preset percentages)



This system provides the tax calculation for taxable 1 through 4 subtotals. This calculation is performed using the corresponding programmed percentages when the **VAT** key is pressed just after the **#/TM/ST** key. After this calculation, you must finalize the transaction.

Automatic VAT 1 and automatic tax 2-4 system

This system enables the calculation in the combination with automatic VAT 1 and automatic tax 2 through 4. The combination can be any of VAT1 corresponding to taxable 1 and any of tax 2 through 4 corresponding to taxable 2 through taxable 4 for each item. The tax amount is calculated automatically with the percentages previously programmed for these taxes.

Note

- The tax status of PLU/subdepartment depends on the tax status of the department which the PLU/subdepartment belongs to.
- VAT/tax assignment symbol can be printed at the fixed right position near the amount on the receipt as follows:

VAT1/tax1 —————> A
 VAT2/tax2 —————> B
 VAT3/tax3 —————> C
 VAT4/tax4 —————> D

When the multiple VAT/tax is assigned to a department or a PLU, a symbol of the lowest number assigned to VAT/tax rate will be printed. For programming, please refer to "Various Function Selection Programming 1" (Job code 66) on page 63.

Key operation example

(When the manual VAT 1-4 system is selected)

1000 **1**¹⁷
#/TM/ST
VAT
TL/NS

Receipt print

DEPT. 01	*10.00
SUBTOTAL	*10.00
TAX1 ST	*10.00
VAT 1	*1.38
NET 1	*8.62
ITEMS	1Q
CASH	*10.00

OPTIONAL FEATURES

1 Auxiliary Entries

■ Percent calculations (premium or discount)

Your register provides the percent calculation for the subtotal and/or each item entry depending on the programming. Refer to "Programming for [%1] and [%2]" for the programming.

- Percentage: 0.01 to 100.00% (Depending on the programming)

Application of preset rate (if programmed) and manual rate entry are available.

Percent calculation for subtotal

Key operation example

4
 140 ²¹
 570 ²³

 10

Receipt print

4x 1.40	
DEPT. 05	*5.60
DEPT. 07	*5.70
SUBTOTAL	*11.30
%1	-10%
	-1.13
ITEMS	5Q
CASH	*10.17

Percent calculation for item entries

Key operation example

800 ²²
 7 5
 15

(When premium and 15% are programmed for the [%2] key)

Receipt print

DEPT. 06	*8.00
	-7.5%
%1	-0.60
PLU. 0015	*5.00
	15.00%
%2	*0.75
ITEMS	2Q
CASH	*13.15

■ Deduction entries

Your register allows you to deduct a preset amount or a certain amount manually entered, which are less than a programmed upper limit. These calculations can be after the entry of an item and/or the computation of subtotal depending on the programming. Refer to "Programming for [⊖]" for the programming.

Deduction for subtotal

Key operation example

575 ²²
 10

 100

Receipt print

DEPT. 06	*5.75
PLU. 0010	*7.15
SUBTOTAL	*12.90
(-)	-1.00
ITEMS	2Q
CASH	*11.90

Deduction for item entries

Key operation example

675 ²³

(When a deduction amount of 0.75 is programmed.)

Receipt print

DEPT. 07	*6.75
(-)	-0.75
ITEMS	1Q
CASH	*6.00

Refund entries

For departments 1 to 16, enter the refund amount and press the key, and then press the corresponding department key and for departments 17 to 32, enter the refund amount and press the key, then press the key and press the corresponding department key (when using the preset price, omit entering the amount). In case of department 33 to 99, enter the department code and press key and the key, then enter the refund amount and press the key if necessary.

For a refund of a PLU item, enter the PLU code and press the key, then press the key.

For a refund of a subdepartment item, enter the PLU code and press the key and key, then enter the refund amount and press the key.

Key operation example

250 ²²
 41 100
 7
 13
 85 150

Receipt print

DEPT. 06	R-2.50
DEPT. 41	R-1.00
-7x 2.10	
PLU. 0013	R-14.70
PLU. 0085	R-1.50
ITEMS	0Q
CHANGE	*19.70

Non-add code number entries and printing

You can enter a non-add code number such as a customer's code number and credit card number, a maximum of 16 digits, at any point during the entry of a sale. The cash register will print it at once.

To enter a non-add code number, enter the number and press the key.

Key operation example

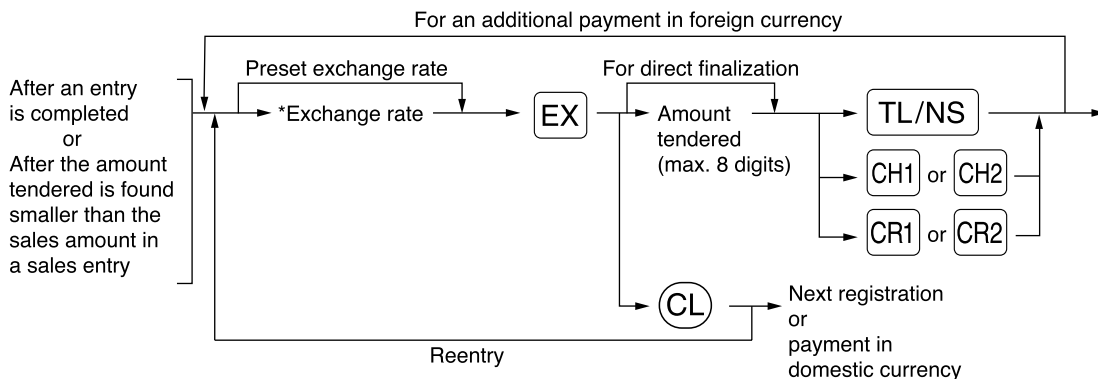
1230
 1500 ²²

Receipt print

	#0000000000001230
DEPT. 06	*15.00
ITEMS	1Q
CREDIT1	*15.00

2 Auxiliary Payment Treatment

■ Currency exchange



*Exchange rate: 0.000000 to 999.999999

Note

- Press the **CL** key after pressing the **EX** key to cancel payment in a foreign currency.
- If "Yes" is selected for cheque and credit operation when tendering in foreign currency in EURO programming, you can finalize a sale in foreign currency using the **CH1**, **CH2**, **CR1** or **CR2** key with preset exchange rate operation.
- If programmed, a foreign currency symbol is printed when you use a preset rate. Refer to "Foreign currency symbol" for the programming.
- Refer to "Programming for **EX**" for programming the currency exchange rate.

Applying preset exchange rate

Key operation example

2300 **6**²²

Currency exchange → 4650 **7**²³

Amount tendered in foreign currency → 10000 **TL/NS**

(When a currency exchange rate of 0.939938 is programmed for the **EX** key.)

Receipt print

DEPT. 06	*23.00	
DEPT. 07	*46.50	
ITEMS	2Q	
***TOTAL	*69.50	Domestic currency
EXCH1	0.939938	Exchange rate
	US \$65.33	Foreign currency
CASH	US \$100.00	
CHANGE	*36.88	Domestic currency

Foreign currency symbol (Printed if programmed)

Applying manual exchange rate

Key operation example

2300 **6**²²

4650 **7**²³

Exchange rate → 1 **•** 275 **EX**

10000 **TL/NS**

Receipt print

DEPT. 06	*23.00
DEPT. 07	*46.50
ITEMS	2Q
***TOTAL	*69.50
EXCH2	1.275
	88.62
CASH	100.00
CHANGE	*8.92

■ Received-on account entries

When you receive on account from a customer, use the **RA** key. For the received-on-account (RA) entry, enter the amount, and press the **RA** key.

Note *Cash tendering only available for RA operation.*

Key operation example

12345 **#/TM/ST**
4800 **RA**

Receipt print

***RA #0000000000012345
*48.00

■ Paid-out entries

When you pay an amount to a vendor, use the **RCPTPO** key. For the paid-out (PO) entry, enter the amount and press the **RCPTPO** key.

Note *Cash tendering only available for PO operation.*

Key operation example

54321 **#/TM/ST**
2300 **RCPTPO**

Receipt print

***PO #0000000000054321
*23.00

■ No sale (exchange)

When you need to open the drawer with no sale, press the **TL/NS** key. The drawer will open and printer will print "NO SALE" on the receipt or journal. If you let the machine print a non-add code number before pressing the **TL/NS** key, a no sale entry is achieved and a non-add code number is printed. Refer to "Other programming" (job code 63) for the programming.

#0000000000045678
NO SALE

3 Automatic Sequence Key (**AUTO** key) Entries

You can achieve a programmed transaction simply by pressing the **AUTO** key. Refer to "AUTO key programming - Automatic sequence key" for the programming.

Key operation example

AUTO
(**AUTO**) = 500 **6** **22** **TL/NS**

Receipt print

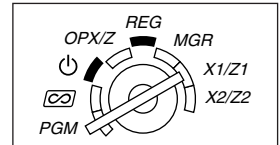
DEPT.06 *5.00
ITEMS 1Q
CASH *5.00

Part3 FOR THE MANAGER

PRIOR TO PROGRAMMING

■ Procedure for programming

1. Check to see whether a paper roll is present in the machine. If there is not enough paper on a roll, replace it with a new one (refer to "Replacing the Paper Roll" on page 82 for the replacement).
2. Put the manager key in the mode switch and turn it to the PGM position.
3. Program necessary items into the cash register.



Every time you program an item, the cash register will print the setting. Please refer to print samples in each section.

4. If necessary, issue programming reports for your reference.

Note

- On the key operation example shown in the programming details, numbers such as "22052007" indicates the parameter which must be entered using the corresponding numeric keys.
- Asterisks in the tables shown in the programming details indicate default settings.

■ Guidance messages

Depending on programming items, the register shows guidance messages on the operator display to indicate a programming item you are in, or guidance to enter data, as shown in the examples below.

Your register allows you to program all necessary data in one procedure with the guidance messages for department programming (page 16), PLU (Price Look-Up) and subdepartment programming (page 21), programming for the \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 and CR2 keys (pages 46-54). For their guidance messages, please refer to each section.

Example 1: For key entry type programming

Key operation example	Operator display
Parameter/price entry → 008 ⊗ (In case of parameter entry)	008
Press of the subjected key → #/TM/ST • Guidance message is displayed.	PAYMENT KEY PROG
To terminate → TL/NS	0.00

To repeat (depending on programming)
Guidance message is kept displaying until you press the TL/NS key.

Example 2: Job code type programming (programming starting from the press of #/TM/ST.)

Key operation example	Operator display
Job code entry • Guidance message is displayed.	MACHINE NO.
Parameter entry	50
Registration of parameter	ENTER [TL/NS] KEY
To terminate	0.00

To repeat (depending on programming)
Guidance message is changed after a new job code entry.

■ Entering character codes with numeric keys on the keyboard

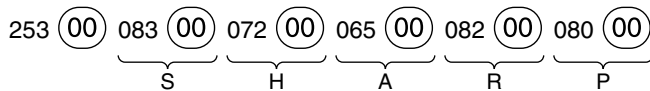
For entering numerals, letters or symbols, enter a character code using numeric keys and press the numeric key 00. For the character codes, please refer to the alphanumeric character code table on the next page. By doing this, you can program characters other than those on the key tops. For entering numerals and letters using character keys, refer to "Using character keys on the keyboard" on page 13.

- Double-size characters can be made by entering the character code 253 or pressing the DC key. "W" is displayed when double-size characters entry is selected as shown in the operator display example below.
- All three digits of the character code MUST be entered (even if it starts with zero).

Key operation example	Operator display
253 00	<p>Cursor</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">█ W</div> <p>Characters entered are displayed here.</p>
065	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">065</div> <p>Character code</p>
00	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">=A █ W</div> <p>Characters: Indicating double size character of "A"</p>

Example


To program the word "SHARP" in double-size characters



Alphanumeric character code table

Code	Character	Code	Character	Code	Character	Code	Character	Code	Character
001	á	046	.	091	Ä	136	→	193	ı
002	â	047	/	092	Ö	137	ƒ	194	Ġ
003	ê	048	0	093	Ü	138	Œ	195	Ş
004	î	049	1	094	^	139	◀	196	Ĝ
005	ì	050	2	095	_	140	▶	197	ġ
006	í	051	3	096	'	141	F	198	Ɔ
007	ô	052	4	097	a	142	T	199	ƙ
008	ó	053	5	098	b	143	↓	200	ł
009	û	054	6	099	c	144	ç	201	ĵ
010	ú	055	7	100	d	145	°	202	ž
011	œ	056	8	101	e	146	ı	203	Đ
012	ú	057	9	102	f	147	ù	204	đ
013	ú	058	:	103	g	148	à	205	Č
014	ř	059	;	104	h	149	Æ	206	č
015	ó	060	<	105	i	150	ø	207	€
016	Λ	061	=	106	j	151	Å	208	Ɔ
017	Ψ	062	>	107	k	152	□	209	˘
018	Γ	063	?	108	l	153	é	210	ë
019	˘	064	@	109	m	154	è	211	š
020	Ω	065	A	110	n	155	Pt	212	č
021	Δ	066	B	111	o	156	i	213	ž
022	Θ	067	C	112	p	157	Ñ	214	ý
023	Ξ	068	D	113	q	158	ò	215	ú
024	Π	069	E	114	r	159	£	216	ň
025	Σ	070	F	115	s	160	¥	217	˘
026	Υ	071	G	116	t	161	◦	218	˘
027	Φ	072	H	117	u	162	Γ	219	ř
028	Ú	073	I	118	v	163	J	224	*
029	Ú	074	J	119	w	164	˘	225	§
030	Ö	075	K	120	x	165	˘	226	Ø
031	Ó	076	L	121	y	177	Á	227	˘
032	(space)	077	M	122	z	178	Í	228	↑
033	!	078	N	123	{	180	Ā	229]
034	"	079	O	124		181	ā	230	[
035	#	080	P	125	}	182	Ē	231	"
036	\$	081	Q	126	β	183	ē	232	ä
037	%	082	R	127	¢	184	Ī	233	ö
038	&	083	S	128	!!	185	ī	234	ü
039	'	084	T	129	₁	186	Ū	235	æ
040	(085	U	130	₂	187	ū	236	â
041)	086	V	131	₃	188	Ū	237	É
042	*	087	W	132	₄	189	Ū	238	ñ
043	+	088	X	133	1/2	190	Č	253	*(DC)
044	,	089	Y	134	F _T	191	Š		
045	-	090	Z	135	←	192	Ç		

*(DC): Double-size character code

 : The shaded characters cannot be correctly displayed; a similar character or a space is displayed instead.

Note The character "!!" (code 128) cannot be displayed (displayed as "!").

AUXILIARY FUNCTION PROGRAMMING

1 Miscellaneous Key Programming

The cash register provides miscellaneous keys such as \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1, CR2 and TL/NS. Miscellaneous keys are programmed in one procedure with guidance messages except for the TL/NS key.

Note

- To keep current setting on each programming, press the #/TM/ST key when the corresponding guidance message is firstly displayed.
- When pressing the TL/NS key in the middle of procedure, the programming will terminate and the data you entered before the press of TL/NS is saved.
- When pressing the CL key twice in the middle of procedure, the programming will terminate and the data you entered before pressing the CL key twice is NOT saved.
- When pressing the department, PLU, \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 or CR2 key in the middle of procedure except while entering texts or prices, the programming will move to the pressed key programming.

■ Programming for \ominus

	Key operation	Operator display
1. Specify the key to program.		
(1) Press the \ominus to enter \ominus programming. Immediately after displaying "(-) PROGRAMMING", guidance message for the next step will be displayed.	\ominus	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">(-) PROGRAMMING</div> <div style="text-align: center;">↓</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ENTER [00] KEY</div>
2. Text programming (Press #/TM/ST to skip. / Press TL/NS to terminate.)		
(1) Press 00 key to enter text programming. Immediately after displaying guidance message, the current text data will be displayed.	00	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ENTER TEXT</div> <div style="text-align: center;">↓</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">= (==)</div>
(2) Enter the text. A maximum of 16 characters can be entered. Please refer to "Guidance for text programming" on page 13 for entering the text. When you start entering a character, the current text data will be overwritten by new data. Pressing the \odot and \otimes key moves the cursor to the right and left respectively.	(-)	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">(-)</div>
(3) Press the #/TM/ST key to register the text. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.	#/TM/ST	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ENTER AMOUNT</div> <div style="text-align: center;">↓</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">-0.00</div>
3. Amount programming (Press #/TM/ST to skip. / Press TL/NS to terminate.)		
(1) Enter the amount using numeric keys. A maximum of 6 digits can be set. Default setting is 0.	300	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">300</div>

- (2) Press the **#/TM/ST** key to register the amount. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



4. Sign programming (Press **#/TM/ST** to skip. / Press **TL/NS** to terminate.)

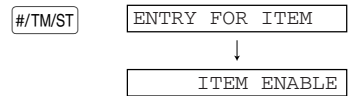
- (1) Go to (2) when the sign does not need to be changed from "-". Otherwise, press **00** key to display "+".

Each time **00** key is pressed, the display shows "+" and "-" alternatively.

Choose "-" for discount and "+" for premium.

Default setting is "-".

- (2) Press the **#/TM/ST** key to register the setting. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



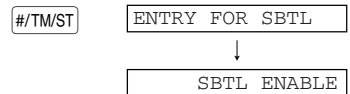
5. Discount calculation (for the items) programming (Press **#/TM/ST** to skip. / Press **TL/NS** to terminate.)

- (1) Go to (2) when the discount calculation for the items does not need to be changed from "ITEM ENABLE". Otherwise, press **00** key to display "ITEM DISABLE".

Each time **00** key is pressed, the display shows "ITEM DISABLE" and "ITEM ENABLE" alternatively.

Default setting is "ENABLE".

- (2) Press the **#/TM/ST** key to register the setting. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



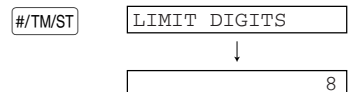
6. Discount calculation (for the subtotals) programming (Press **#/TM/ST** to skip. / Press **TL/NS** to terminate.)

- (1) Go to (2) when the discount calculation for the subtotals does not need to be changed from "SBTL ENABLE". Otherwise, press **00** key to display "SBTL DISABLE".

Each time **00** key is pressed, the display shows "SBTL DISABLE" and "SBTL ENABLE" alternatively.

Default setting is "ENABLE".

- (2) Press the **#/TM/ST** key to register the setting. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



7. Entry digit limit programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Enter entry digit limit using numeric key.
The entry digit limit can be set up to 8.
Default setting is 8.

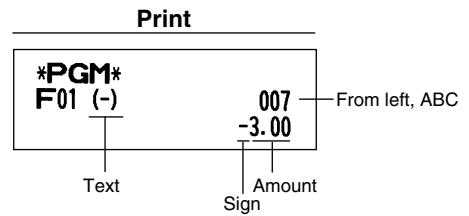
7

The entry digit limit is in effect for the REG mode operations but can be overridden in the MGR mode. The entry digit limit is represented by the number of allowable digit for the maximum entry amount for discount key. When "0" is set, open price entry is prohibited.

- (2) Press the key to register the setting.

8. Terminate programming

- (1) Press the key to terminate the key programming.



Item:	Selection:	Print:
A Discount calculation (for the items)	Enable*	0
	Disable	1
B Discount calculation (for the subtotals)	Enable*	0
	Disable	1
C Entry digit limit		0-8(default:8)

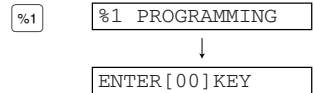
■ Programming for and

The key is used as an example below.

Key operation Operator display

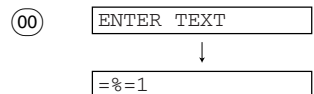
1. Specify the key to program.

- (1) Press the key to enter programming.
Immediately after displaying "%1 PROGRAMMING",
guidance message for the next step will be displayed.



2. Text programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Press key to enter text programming.
Immediately after displaying guidance message, the
current text data will be displayed.



- (2) Enter the text.

A maximum of 16 characters can be entered.
Please refer to "Guidance for text programming" on page 13 for entering the text.
When you start entering a character, the current text data will be overwritten by new data.
Pressing the (•) and (⊗) key moves the cursor to the right and left respectively.

%

- (3) Press the key to register the text.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

↓

3. Rate programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Enter the rate using numeric keys, using a decimal point when setting fractional rates.
The rate can be set from 0.00 to 100.00.
Default setting is 0.

15.00

- (2) Press the key to register the rate.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

↓

4. Sign programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the sign does not need to be changed from "-". Otherwise, press (00) key to display "+".
Each time (00) key is pressed, the display shows "+" and "-" alternatively.
Choose "-" for discount and "+" for premium.
Default setting is "-".

- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

↓

5. Discount calculation (for the items) programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the discount calculation for the items does not need to be changed from "ITEM ENABLE". Otherwise, press (00) key to display "ITEM DISABLE".
Each time (00) key is pressed, the display shows "ITEM DISABLE" and "ITEM ENABLE" alternatively.
Default setting is "ENABLE".

- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

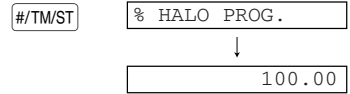
↓

6. Discount calculation (for the subtotals) programming (Press to skip. / Press to terminate.)

(1) Go to (2) when the discount calculation for the subtotals does not need to be changed from "SBTL ENABLE". Otherwise, press key to display "SBTL DISABLE".

Each time key is pressed, the display shows "SBTL DISABLE" and "SBTL ENABLE" alternatively. Default setting is "ENABLE".

(2) Press the key to register the setting. Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

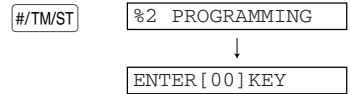


7. Percent rate limit programming (Press to skip. / Press to terminate.)

(1) Enter percent rate limit using numeric key. The rate limit can be set from 0.00 to 100.00. Default setting is 100.00.

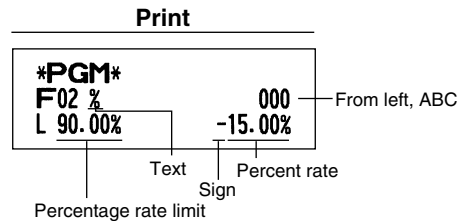
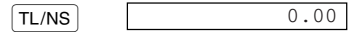


(2) Press the key to register the setting. In the case of programming for the key, the display shows "%2 PROGRAMMING". Go to step 2 to program the key. In the case of programming for the key, the display shows "ENTER[TL/NS]KEY". Go to step 8.



8. Terminate programming

(1) Press the key to terminate the key programming.



Item:	Selection:	Print:
A Discount calculation (for the items)	Enable*	0
	Disable	1
B Discount calculation (for the subtotals)	Enable*	0
	Disable	1
C Always 0 is printed.		0

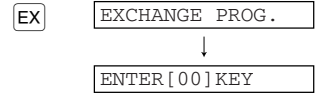
■ Programming for EX

Key operation

Operator display

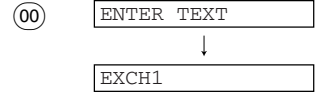
1. Specify the key to program.

- (1) Press the EX key to enter EX programming.
Immediately after displaying "EXCHANGE PROG.", guidance message for the next step will be displayed.



2. Text programming (Press #/TM/ST to skip. / Press TL/NS to terminate.)

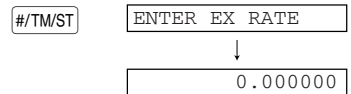
- (1) Press 00 key to enter text programming.
Immediately after displaying guidance message, the current text data will be displayed.



- (2) Enter the text.
A maximum of 16 characters can be entered.
Please refer to "Guidance for text programming" on page 13 for entering the text.
When you start entering a character, the current text data will be overwritten by new data.
Pressing the • and ⊗ key moves the cursor to the right and left respectively.



- (3) Press the #/TM/ST key to register the text.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.

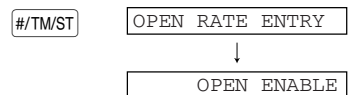


3. Rate programming (Press #/TM/ST to skip. / Press TL/NS to terminate.)

- (1) Enter the rate using numeric keys, using a decimal point when setting fractional rates.
The rate can be set from 0.000000 to 999.999999.
Default setting is 0.000000.



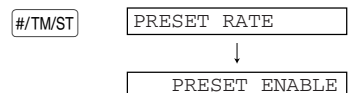
- (2) Press the #/TM/ST key to register the rate.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



4. Open rate entry programming (Press #/TM/ST to skip. / Press TL/NS to terminate.)

- (1) Go to (2) when the open rate entry does not need to be changed from "OPEN ENABLE". Otherwise, press 00 key to display "OPEN DISABLE".
Each time 00 key is pressed, the display shows "OPEN DISABLE" and "OPEN ENABLE" alternatively.
Default setting is "ENABLE".

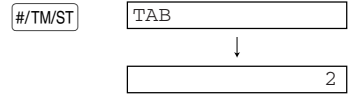
- (2) Press the #/TM/ST key to register the setting.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



5. Preset rate entry programming (Press to skip. / Press to terminate.)

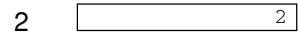
- (1) Go to (2) when the preset rate entry does not need to be changed from "PRESET ENABLE".
 Otherwise, press key to display "PRESEST DISABLE".
 Each time key is pressed, the display shows "PRESET DISABLE" and "PRESET ENABLE" alternatively.
 Default setting is "ENABLE".

- (2) Press the key to register the setting.
 Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



6. Position of decimal point programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Enter the position of decimal point from right using numeric key.
 The position of decimal point from right can be set from 0 to 3.
 Default setting is 2.

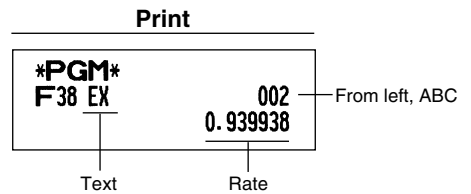


- (2) Press the key to register the setting.



7. Terminate programming

- (1) Press the key to terminate the key programming.



Item:	Selection:	Print:
A	Open rate entry	Enable*
		Disable
B	Preset rate entry	Enable*
		Disable
C	TAB (position of decimal point from right)	0-3 (default:2)

Programming for , , , , and

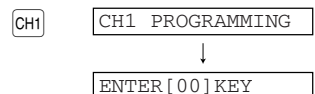
The key is used as an example below.
 Programming for and , the step 3 and 4 are skipped.

Key operation

Operator display

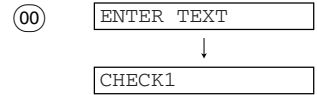
1. Specify the key to program.

- (1) Press the key to enter programming.
 Immediately after displaying "CH1 PROGRAMMING",
 guidance message for the next step will be displayed.



2. Text programming (Press to skip. / Press to terminate.)

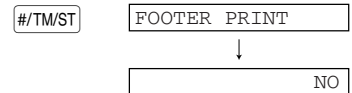
- (1) Press key to enter text programming.
Immediately after displaying guidance message, the current text data will be displayed.



- (2) Enter the text.
A maximum of 16 characters can be entered.
Please refer to "Guidance for text programming" on page 13 for entering the text.
When you start entering a character, the current text data will be overwritten by new data.
Pressing the and key moves the cursor to the right and left respectively.

CHEQUE

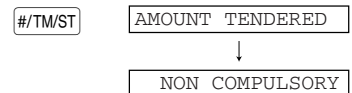
- (3) Press the key to register the text.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



3. Footer print on receipt programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the footer print on receipt does not need to be changed from "NO". Otherwise, press key to display "YES".
Each time key is pressed, the display shows "YES" and "NO" alternatively.
Default setting is "NO".
This programming decides whether or not the machine should print a message at the foot of a receipt when a specified key is used. With regard to programming method of footer logo message, refer to "Logo messages" section on page 23.

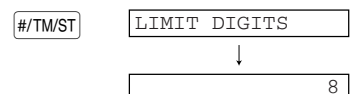
- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



4. Entry of amount tendered programming (Press to skip. / Press to terminate.)

- (1) Go to (2) when the entry of amount tendered does not need to be changed from "NON COMPULSORY". Otherwise, press key to display "COMPULSORY".
Each time key is pressed, the display shows "COMPULSORY" and "NON COMPULSORY" alternatively. In case of and programming, "INHIBIT" is displayed instead of "NON COMPULSORY".
Default setting is "NON COMPULSORY" or "INHIBIT".

- (2) Press the key to register the setting.
Immediately after displaying guidance message for the next step, the current setting for the next step will be displayed.



5. Entry digit limit programming (Press **#/TM/ST** to skip. / Press **TL/NS** to terminate.)

(1) Enter entry digit limit using numeric key.

7

The entry digit limit can be set up to 8.

Default setting is 8.

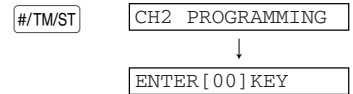
The entry digit limit is in effect for REG mode operation but can be overridden in the MGR mode.

The entry digit limit is represented by the number of allowable digits for the maximum entry or total amount. When "0" is set, the operation of the corresponding key is prohibited.

(2) Press the **#/TM/ST** key to register the setting.

In the case of programming for the **CH1** and **CR1** keys, the display shows "CH2 PROGRAMMING" and "CR2 PROGRAMMING" respectively. Go to step 2 to program the **CH2** and **CR2** keys.

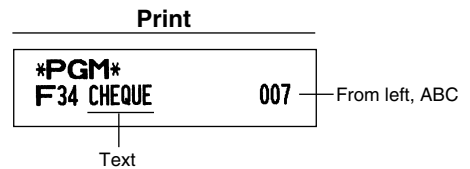
In the case of programming for the **RA**, **ROPT/PO**, **CH2** and **CR2** keys, the display shows "ENTER[TL/NS]KEY". Go to step 6.



6. Terminate programming

(1) Press the **TL/NS** key to terminate the **CH1** key programming.

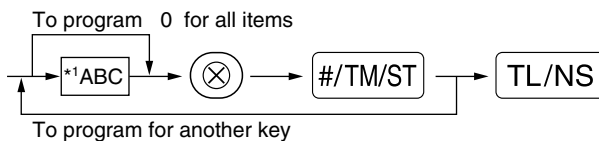
TL/NS



Item:	Selection:	Print:
A Footer print	No*	0
	Yes	1
B Amount tendered entry	Non compulsory (for CH1 and CH2)*	0
	Inhibit (for CR1 and CR2)*	0
	Compulsory	1
C Entry digit limit		0-8 (default:8)

■ Function parameters for **TL/NS**

Procedure



*1:Item:	Selection:	Entry:
A Footer printing*	Allow	1
	Disallow*	0
B Amount tendered entry*	Compulsory	1
	Non-compulsory*	0
C Entry digit limit		0-8 (default:8)

Footer printing

- This programming decides whether or not the machine should print a message at the foot of a receipt when the [TL/NS] key is used. With regard to programming method of footer logo message, refer to “Logo messages” section on page 23.

Amount tendered entry

- You may select amount tendered, compulsory or optional.

Entry digit limit

- Program upper limit entry for total cash amount which can be handled on the register. The entry digit limit is in effect for REG mode operation but can be overridden in the MGR mode. The entry digit limit is represented by the number of allowable digits for the maximum entry or total amount. When “0” is set, the operation of the corresponding key is prohibited.

Key operation example	Print

2 Other Text Programming

Please refer to “Guidance for text programming” on page 13 as for how to entering characters.

Foreign currency symbol (4 digits)

Foreign currency symbol for the [EX] key is printed with a foreign currency exchange amount obtained using a preset rate.

Procedure

Key operation example	Print

Domestic currency symbol (4 digits)

“*” is set as a default setting. When you want to change the domestic currency symbol, change the setting.

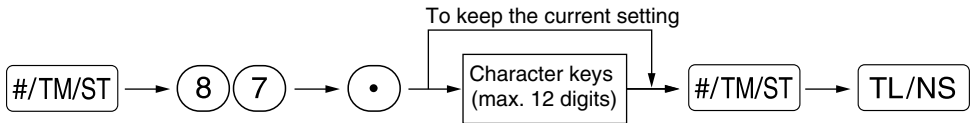
Procedure

Key operation example	Print

■ Training mode text (12 digits)

For every receipts issued in the training mode, ****TRAINING**** is printed by default. When you want to change the text, follow the procedure below.

Procedure



Key operation example



Print

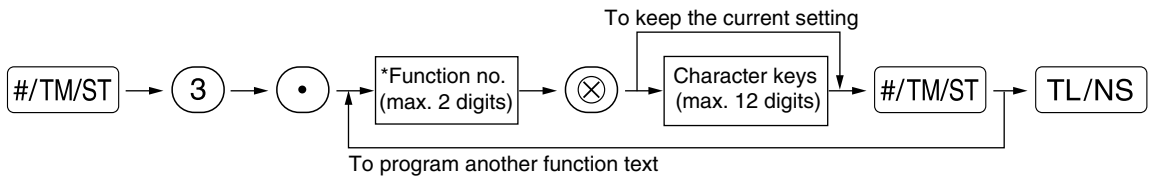


Note

The programmed text is printed in double-size characters on the receipts issued in the training mode.

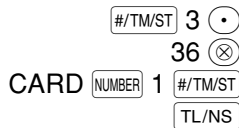
■ Function text (12 digits)

Procedure



* Function no.: See "List of function texts" shown on the following page.

Key operation example



Print



(Programming CARD1 for credit 1)

■ List of function texts

Function no.	Key or function	Default setting	Function no.	Key or function	Default setting
1	⊖	(-)	41	Exchange credit	EX1 CR
2	%1	%1	42	Cash in drawer	**** CID
3	%2	%2	43	Cash/cheque in drawer	CA/CH ID
4	Differ	DIFFER	44	Change for cheque	CHK/CG
5	Taxable 1 subtotal	TAX1 ST	45	Domestic currency 1	DOM.CUR1
6	Taxable 2 subtotal	TAX2 ST	46	Domestic currency 2	DOM.CUR2
7	Taxable 3 subtotal	TAX3 ST	47	Dom. currency for EX cheque	DOM.CUR1
8	Taxable 4 subtotal	TAX4 ST	48	Dom. currency for EX credit	DOM.CUR1
9	VAT/tax 1	VAT 1	49	Cheque in drawer	*CH ID
10	VAT/tax 2	VAT 2	50	(+) Dept total	*DEPT TL
11	VAT/tax 3	VAT 3	51	(-) Dept total	DEPT (-)
12	VAT/tax 4	VAT 4	52	Net 1 (Taxable 1 - VAT/tax 1)	NET 1
13	Net 1	NET1	53	Net 2 (Taxable 2 - VAT/tax 2)	NET 2
16	Net 2	NET2	54	Net 3 (Taxable 3 - VAT/tax 3)	NET 3
17	Refund	REFUND	55	Net 4 (Taxable 4 - VAT/tax 4)	NET 4
18	Void	∞	56	Subtotal	SUBTOTAL
19	Void mode total	∞ MODE	57	Merchandise subtotal	MDSE ST
20	Manager void	MGR ∞	58	Total	*** TOTAL
21	Subtotal void	SBTL ∞	59	Change	CHANGE
22	Bill counter	BILL CNT	60	Sales q'ty	ITEMS
23	No sale	NO SALE	61	Due	DUE
26	Customer	GUEST	62	Exchange (Preset rate) change	EX1 CHG
28	Paid total	PAID TL	63	Amount	AMOUNT
29	Average	AVE.	64	Total tax	TTL TAX
31	RA	***RA	67	Net without tax (on report)	NET
32	PO	***PO	68	Department report title	DEPT
33	Cash	CASH	69	PLU report title	PLU
34	Cheque 1	CHECK1	70	Transaction report title	TRANS.
35	Cheque 2	CHECK2	71	Clerk report title	CLERK
36	Credit 1	CREDIT1	72	Hourly report title	HOURLY
37	Credit 2	CREDIT2	76	Non add symbol (8 chara.)	#
38	Exchange (Preset rate)	EXCH1	77	Copy receipt title	COPY
39	Exchange (Open rate)	EXCH2	79	EJ report title	EJ
40	Exchange cheque	EX1 CHK	80	EJ report end title	EJ END

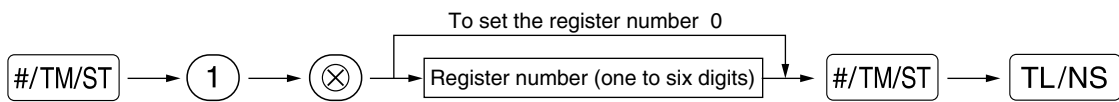
ADVANCED FUNCTION PROGRAMMING

1 Register Number and Consecutive Number Programming

The register number and consecutive numbers are printed on every receipt or journal. When your store has two or more registers, it is practical to set separate register numbers for identification. The consecutive number is increased by one each time a receipt is issued or when a journal print occurs. For consecutive number programming, enter a number (max. 6 digits) that is one less than the desired starting number.

Register number

Procedure



Key operation example

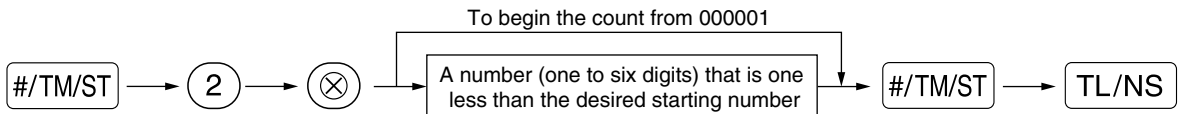
123456 1
 TL/NS

Print

```
*PGM*  
#1      123456 — Register number
```

Consecutive number

Procedure



Key operation example

1000 2
 TL/NS

Print

```
*PGM*  
#2      001000 — Consecutive number
```

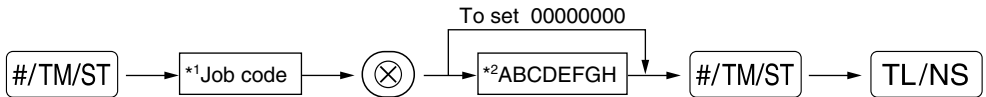
2 Various Function Selection Programming 1

The cash register provides various detailed functions listed below.

- Function selection for miscellaneous keys
- Print format
- Receipt print format
- Others

For this programming, the job code entry style is applied. You can continue programming until you press the **TL/NS** key for the programming described in this section. To continue programming, repeat from a job code entry.

Procedure



*1 Enter job code using numeric keys specified in each section below.

*2 Data entry details are listed on each table in each section below. An asterisk is entered for factory setting.

Example: When programming for job code 5 as ABCDEFGH: 00000100.

Key operation example

00000100 #/TM/ST 5 ⊗
#/TM/ST TL/NS

Print

PGM
#5 **00000100**

Function selection for miscellaneous keys

Job code: 5

* Item:	Selection:	Entry:
A Paid-out in the REG mode	Enable*	0
	Disable	1
B Received on account in the REG mode	Enable*	0
	Disable	1
C Subtotal void in the REG mode	Enable*	0
	Disable	1
D Indirect void in the REG mode	Enable*	0
	Disable	1
E Direct void in the REG mode	Enable*	0
	Disable	1
F Refund entry in the REG mode	Enable*	0
	Disable	1
G No sale in the REG mode	Enable*	0
	Disable	1
H Fractional quantity entry	Enable (3 digits decimal place)	0
	Disable*	1

■ Print format

Job code: 6

* Item:	Selection:	Entry:
A	Printing style	Journal printing
		Receipt*
B	Receipt print style	Total
		Detailed*
C	Time print on all receipts	Yes*
		No
D	Date print on all receipts	Yes*
		No
E	Consecutive no. print	Yes*
		No
F	Separator line in reports	One line space
		Separator line*
G	Zero skip in PLU report	No
		Yes*
H	Zero skip in full sales/clerk/hourly reports	No
		Yes*

Printing style

- Even when receipt printing is selected, the journal rewind motor will be driven in PGM, OP X/Z, X1/Z1 and X2/Z2 modes so you can wind sales and programming reports.

■ Receipt print format

Job code: 7

* Item:	Selection:	Entry:
A	Always enter 0.	0
B	Always enter 0.	0
C	Subtotal print with a press of subtotal key	No*
		Yes
D	Always enter 0.	0
E	VAT/tax amount print	Yes*
		No
F	Taxable amount print	Yes*
		No
G	Net amount print	Yes*
		No
H	Purchase no. print	Yes*
		No

Other programming

Note As the guidance messages for other programming, "OTHERS + the lower digit number of job code" is displayed. For example, for job code 61, "OTHERS 1" is displayed as the guidance message.

Job code: 61

* Item:	Selection:	Entry:
A	Always enter 0.	0
B	Always enter 0.	0
C	Negative dept. and PLU/subdept.	Disable
		Enable*
D	Fractional treatment	Round off (4 down, 5 up)*
		Raising to unit
		Disregarding fractional treatment
E	Use of (00) key	As 00 key*
		As 000 key
F	Time format	12-hour format
		24-hour format*
G	Date format	Use month-day-year format
		Use day-month-year format*
		Use year-month-day format
H	Position of decimal point (from right) (TAB)	0 to 3 (default: 2)

Job code: 62

* Item:	Selection:	Entry:
A	Always enter 0.	0
B	Error beep for misoperation	Lock error
		Misoperation*
C	Key catch sound	Yes*
		No
D	Buffered keyboard	Yes*
		No
E	Void mode	Enable*
		Disable
F	Printing of void mode in X2/Z2 report	Yes*
		No
G	Printing of void mode in X1/Z1 report	Yes*
		No
H	Addition to the hourly total in VOID mode	No*
		Yes

Job code: 63

* Item:	Selection:	Entry:
A Receipting at the time of "no sale" entry	Yes*	0
	No	1
B No sale after non-add code entry	Disable	0
	Enable*	1
C Non-add code entry	Enable*	0
	Disable	1
D Copy receipt	No*	0
	Yes	1
E Entry that causes the merchandise subtotal to be smaller than zero	Enable*	0
	Disable	1
F Subtotal entry before tendering	Noncompulsory*	0
	Compulsory	1
G Subtotal entry before direct non-tender finalization	Noncompulsory*	0
	Compulsory	1
H Direct non-tender finalization after tendering	Disable	0
	Enable*	1

Job code: 64

* Item:	Selection:	Entry:
A Printing of GT1 on Z report	Yes*	0
	No	1
B Printing of GT2 on Z report	Yes*	0
	No	1
C Printing of GT3 on Z report	Yes*	0
	No	1
D Printing of Training GT on Z report	Yes*	0
	No	1
E Printing of Z counter on Z report	Yes*	0
	No	1
F Printing of DATA on PLU resetting report	Yes*	0
	No	1
G Resetting of GT1, 2, 3 at the general Z1 report	No*	0
	Yes	1
H OP X/Z report	Enable*	0
	Disable	1

Job code: 66

* Item:	Selection:	Entry:
A After transaction receipt	Total only	0
	Details*	1
B Amount printing when PLU unit price is zero	No*	0
	Yes	1
C Conversion SBTL printing of native SBTL	Yes*	0
	No	1
D VAT/tax assignment print	Yes	0
	No*	1
E Compression print on journal at PGM, X1/Z1 and X2/Z2 modes	No (normal size)	0
	Yes (small size)*	1
F Compression print on journal at REG, MGR and VOID modes	No (normal size)	0
	Yes (small size)*	1
G Logo text print on journal	No*	0
	Yes	1
H Footer print control	All receipts*	0
	Only on selected function key at the time of finalization	1

Compression print on journal

- This selection is valid when “printing style” (job code 6) is set to “journal printing”.

Job code: 67

* Item:	Selection:	Entry:
A Rounding amount printing	No*	0
	Yes (for Australian system)	1
B Total amount rounding when a transaction is finalized directly by <input type="checkbox"/> CH1, <input type="checkbox"/> CH2, <input type="checkbox"/> CR1 or <input type="checkbox"/> CR2 key	Rounding*	0
	Not rounding (for Australian system)	1
C Rounding up of the unit digit of amount		0 - 9 (default: 0)
D Rounding down of the unit digit of amount		0 - 9 (default: 0)
E Application of rounding	Item and payment*	0
	Payment	1
F Limit of the least significant digit in entering amount of item	Arbitrary*	0
	0 only	1
	0 and 5 only	2
G Memory of difference due to rounding	No*	0
	Yes	1
H Limit of the least significant digit in entering amount of payment	Arbitrary*	0
	0 only	1
	0 and 5 only	2

Rounding amount printing (A)**Total amount rounding when a transaction is finalized directly by CH1, CH2, CR1 or CR2 key(B)**

- When you live in Australia, set as shown on the table below for the parameters A and B.

Rounding up of the unit digit of amount (C)**Rounding down of the unit digit of amount (D)**

- Handle C and D as a pair. When you live in Australia, Switzerland, Norway or South Africa, set as shown on the table below for the parameters C and D.

The rounding is performed as follows:

In case C = 0: Unit digit of amount < or = Value of D — rounding down

Value of D < or = Unit digit of amount — rounding to 5

In other cases: Unit digit of amount < or = Value of D — rounding down

Value of D < Unit digit of amount < Value of C — rounding to 5

Value of C < or = Unit digit of amount — rounding up

Application of rounding (E)**Limit of the least significant digit in entering amount of item (F)****Memory of difference due to rounding (G)****Limit of the least significant digit in entering amount of payment (H)**

- When you live in Australia, Switzerland, Norway or South Africa, set as shown on the table below for the parameters E through H.

	CD	E	F	G	H
Switzerland	82	Item & payment	0 and 5 only	No	0 and 5 only
Norway	54	Payment	Arbitrary	Yes	0 only
South Africa	05	Payment	Arbitrary	Yes	0 and 5 only

	A	B	CD	E	F	G	H
Australia	Yes	Not rounding	82	Payment*	Arbitrary	Yes	0 and 5 only

* Applied to payment by cash and change amount.

Job code: 68

* Item:	Selection:	Entry:
A Always enter 0.		0
B Always enter 0.		0
C Temporary EJ printing during a transaction	Disable	0
	Enable*	1
D EJ printing and clearing EJ data when issuing general Z1 report	No*	0
	Yes	1
E PGM mode operation records type	Details*	0
	Header information only	1
F REG/MGR/VOID modes operation records type	Details*	0
	Total	1
G Compressing printing for EJ data	No (normal size)	0
	Yes (small size)*	1
H Action when EJ memory area is full	Continue	0
	Continue and warning (near full warning)*	1
	Lock and warning (with near full warning)	2

Temporary EJ printing during a transaction

- If selecting "enable", you can print journal data of a current transaction recorded in EJ memory by pressing the **RCPT/PO** key during the transaction. To realize this function completely, the cash register must be programmed to print the receipt and set the Receipt ON/OFF function to OFF.

PGM mode operation records type

- The header information only is printed during the program reading operation. The header information only is printed for X/Z reports.
(Receipt sample for Header Information only)

```

22/05/2007 123456#001104
8:21 01 CLERK 01
**X1*
* DEPT *
*TRANS.*

```

Action when EJ memory area is full

- By default, when the memory for EJ becomes nearly full, the cash register shows "EJ NEAR FULL", and the cash register keeps storing new data while erasing the oldest data. When "0" is selected, the cash register will no longer show EJ memory nearly full message. When "2" is selected, the cash register shows EJ memory nearly full message and when the memory is totally full, the cash register locks the sales/data entry with a display of the memory full message "EJ DATA FULL". You must issue an EJ report (Z1 report) at this time.

Job code: 69

* Item:	Selection:	Entry:	
A	Always enter 0.	0	
B	Always enter 0.	0	
C	Always enter 0.	0	
D	Rounding of foreign currency for EX	Rising to unit*	
		Round off (4 down/5 up)	
E	Tax system	0	
		Auto tax 1-4	0
		Auto VAT 1-4*	1
		Manual VAT 1-4	2
		Manual VAT 1	3
F	Tax print when taxable subtotal is zero	Manual tax 1-4	4
		Auto VAT 1 & Auto tax 2-4	5
		No*	0
G	Tax print when tax is zero	Yes	1
		Yes*	0
H	Rounding system	No	1
		Normal*	0
		Sweden	1
		Denmark	2

Rounding system

- When you live in Sweden or Denmark, change the default setting (H=0) to the corresponding setting.

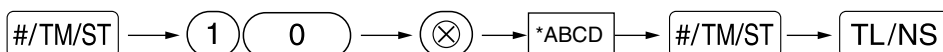
3 Various Function Selection Programming 2

The cash register provides various options so you can use the register to suit your sales needs. In this section, you can program the following features (parameters within parentheses indicate default setting):

- Power save mode (entering the power save mode after 30 minutes)
- Logo message print format (Header 6-line message)
- Thermal printer density (standard density)
- EJ memory type (EJ 9000 records and PLU 210 codes)
- Training clerk specification (none) - If you specify a clerk number who is trained for use on this cash register, the cash register will go into training mode when the clerk is signed on for sales entries. The sales operations done by the trained clerk do not affect sales totals. For details, refer to TRAINING MODE section.

Power save mode

Procedure



* Item:	Selection:	Entry:
A Entering power save mode when time is displayed	Yes*	0
	No	1
B-D Time(min.) to entering power save mode since no operation is made		001-254 or 999 (Default 030)

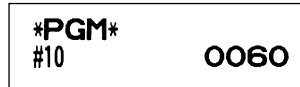
Note

When 999 is set for B to D, entering into power save mode is inhibited.

Key operation example



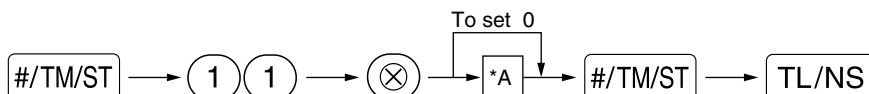
Print



Logo message print format

You can select the number of lines for your logo message, and the position to print it on receipt. For details of the logo message type, please refer to "Logo messages" on page 23.

Procedure

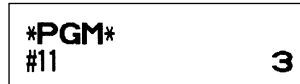


- *A: Logo message type
- 0: Header 3-line message without graphic logo
 - 3: Header 6-line message
 - 5: Header 3-line message and footer 3-line message (default)

Key operation example

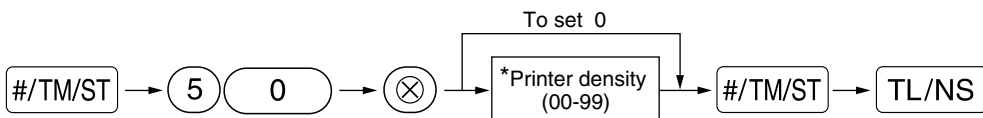


Print



Thermal printer density

Procedure



* 50 (100%) is the default setting. To make the print darker, set a larger number, and to make the print lighter, set a smaller number.

Key operation example

#/TM/ST 50 ⊗
 70 #/TM/ST TL/NS

Print

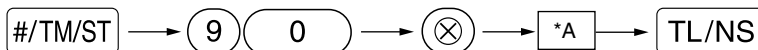
PGM	
#50	70

EJ memory type

Caution

When this procedure is executed, EJ data is cleared, and PLU data (programming data and sales data) are reset to the default after all data is cleared even if the same memory type is selected.

Procedure



*A: 0 for EJ 8000 lines and PLU 1200 codes
 1 for EJ 9000 lines and PLU 210 codes (default)

Key operation example

#/TM/ST 90 ⊗
 0 TL/NS

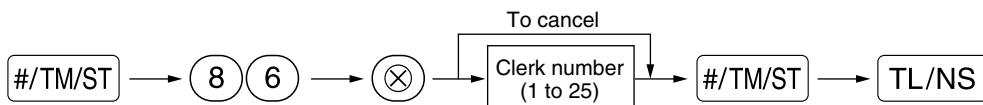
Print

PGM	
#90	0

Training clerk specification for training mode

For the details of clerk training, please refer to "TRAINING MODE" on page 73.

Procedure



Key operation example

#/TM/ST 86 ⊗
 20 #/TM/ST TL/NS

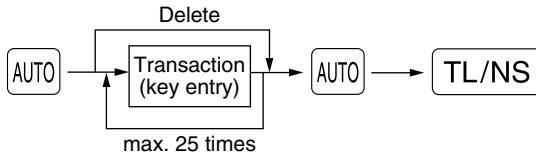
Print

PGM	
#86	20

■ AUTO key programming — Automatic sequence key

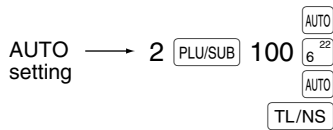
If you program frequently performed transactions or report sequences for the **AUTO** key, you can recall those transactions and/or reports simply by pressing the **AUTO** key in key operations.

Procedure

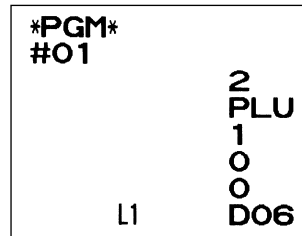


Programming for **AUTO**; entering a PLU 2 item and a dept. 6 item (unit price: 1.00)

Key operation example



Print



Note

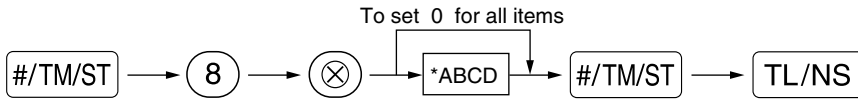
When the **AUTO** key has been programmed to execute a report job function, the mode switch must be in the appropriate position (*OPX/Z* for individual clerk reports, *X1/Z1* for daily reports or *X2/Z2* for weekly or monthly reports).

4 EURO Programming

For details of EURO migration operation, please refer to “EURO MIGRATION FUNCTION”.

■ EURO system settings

Procedure



* Item:	Selection:	Entry:
A Printing exchange total amount and change amount on receipt or journal	No*	0
	Yes	1
B Always enter 0.		0
C Cheque and credit operation when tendering in foreign currency	No*	0
	Yes	1
D Exchange calculation method	Multiplication*	0
	Division	1

Printing exchange total amount and change amount on receipt/journal

- Total and change amounts in exchange currency are printed respectively below each of the total and exchange amounts in domestic currency.

Exchange calculation method

- “Division” or “Multiplication” can be selected for the conversion method from domestic currency to exchange currency, and the calculation is performed as follows:

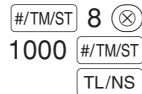
In case that “Division” is selected:

$$\text{Domestic currency amount} \div \text{Exchange rate} = \text{Exchange amount}$$

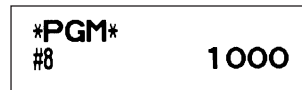
In case that “Multiplication” is selected

$$\text{Domestic currency amount} \times \text{Exchange rate} = \text{Exchange amount}$$

Key operation example

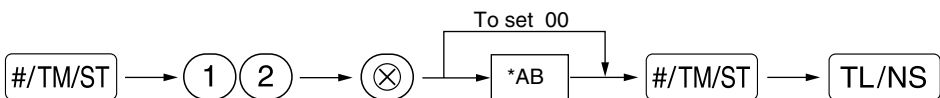


Print



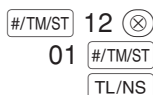
■ Automatic EURO modification operation settings

Procedure

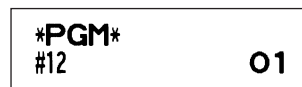


* Item:	Selection:	Entry:
A Converting the preset unit price of Dept./PLU in the automatic modification operation for EURO (job #800 in the X2/Z2 mode)	Yes*	0
	No	1
B Automatic modification operation for EURO (job #800 in the X2/Z2 mode) at the preset date	Compulsory*	0
	Non-compulsory	1

Key operation example



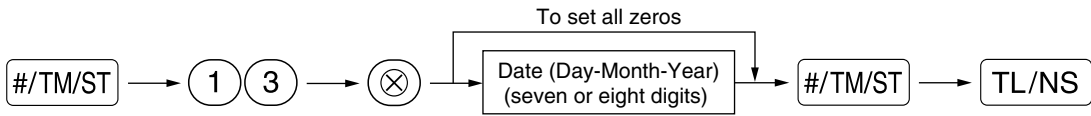
Print



Note If you have already made the Job #800 operation with the substitution of 3 for “A” in the X2/Z2 mode, this programming is disabled.

■ Date setting for EURO modification operation

Procedure



Key operation example

#/TM/ST 13 (X)
 01072009 #/TM/ST
 TL/NS

Print

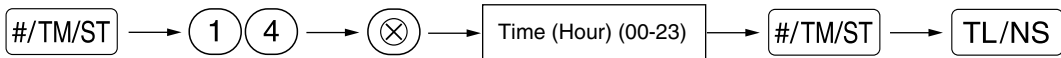
```
*PGM*
#13      01/07/2009
```

Note

- In case you changed the date format using job code 61, follow the format you selected for setting the date.
- If all zeros are set, this programming is disabled.
- If you have already made the Job #800 operation with the substitution of 3 for "A" in the X2/Z2 mode, this programming is disabled.

■ Time setting for EURO modification operation

Procedure



Key operation example

#/TM/ST 14 (X)
 10 #/TM/ST
 TL/NS

Print

```
*PGM*
#14      10:00
```

Note

- If you have already made the Job #800 operation with the substitution of 3 for "A" in the X2/Z2 mode, this programming is disabled.

5 Reading Stored Programs

The machine allows you to read every program stored in the PGM mode.

■ Key sequence for reading stored program

Report name	Key sequence
Programming report 1	TL/NS
Programming report 2	(2) → TL/NS
Auto key programming report	(1) → TL/NS
Printer density programming report	(3) → TL/NS
Department programming report	(4) → TL/NS
PLU programming report	Start PLU code → (X) → End PLU code → PLU/SUB

Note

To stop reading programming report, turn the mode switch to the MGR position.

Sample printouts

1 Programming report 1

PGM		Mode
F01 (-)	007	Function no. & its text
	-3.00	Function parameters
F02 %	000	Discount amt. w/sign
L 90.00%	-15.00%	Function parameters
F03 %2	000	Percent rate with sign
L100.00%	-0.00%	Percent limit
F04 DIFFER		
F05 TAX1 ST		
F06 TAX2 ST		
F07 TAX3 ST		
F08 TAX4 ST		
F09 VAT 1		
F10 VAT 2		
F11 VAT 3		
F12 VAT 4		
F13 NET1		
F16 NET2		
F17 REFUND		
F18 ∞		
F19 ∞ MODE		
F20 MGR ∞		
F21 SBTL ∞		
F23 NO SALE		
F26 GUEST		
F28 PAID TL		
F29 AVE.		
F31 ***RA	9	Entry digit limit
F32 ***PO	9	
F33 CASH	018	Function parameters (A-C)
F34 CHEQUE	007	
F35 CHECK2	008	
F36 CARD1	008	
F37 CREDIT2	008	
F38 EX	002	
US \$	0.939938	Foreign currency symbol/Rate
F39 EXCH2		

F77	COPY	
F79	EJ	
F80	EJ END	
	SHARP	Logo Message
	PRESENTS THE	
	BEST ECR	
	SHARP	
	IS	
	THE BEST	
#5	00000100	Function selection for miscellaneous keys (A-H)
#6	11000111	Print format (A-H)
#7	00000000	Receipt print format(A-H)
#8	1000	EURO system settings (A-D)
#10	0060	Power save mode(A-D)
#11	3	Logo message print format
#12	01	Automatic EURO modification operation settings (AB)
#13	01/07/2009	Date setting for EURO modification operation
#14	10:00	Date setting for EURO modification operation
#15	00011010	Time setting for EURO modification operation
#35	007	Time setting for EURO modification operation
T1	16.0000%	*Job code #15 and #35 are fixed settings, for which you cannot change the settings.
	0.00	
T2	7.0000%	Tax rate
	0.00	Min. taxable amount
T3	-----	
T4	-----	
C#01	DAVID	Clerk name/code
C#02	CLERK 02	
C#24	CLERK 24	
C#25	CLERK 25	

2 Programming report 2

PGM		
#61	00100112	Job code
#62	01000000	
#63	01000001	A to H from the left
#64	00000000	* Job code #65, 70, 71, 72, 76 and 77 are fixed settings, for which you cannot change the settings.
#65	10000000	
#66	10011100	
#67	10000010	
#68	00100011	
#69	00001000	
#70	10000000	
#71		
GT2	€00000000870.83	
#72		
GT3	-00000000176.95	
#76	Z1 0000	
#77	Z2 0000	
#85	€	Domestic currency symbol
#86	20	Training clerk specification
#87	TRAINING	Training mode text
#88	0	Language selection
#90	1	EJ memory type

5 Department programming report

PGM				
Dept. code	D01	T1	083	Dept. function
Dept. text	FRUIT		10.00	Dept. unit price w/sign
	D02	T1	183	
	DEPT. 02		-13.10	Minus department
	D03	T1	083	
	DEPT. 03		1.50	Tax status

DEPT. 97		0.00
D98	T1	081
DEPT. 98		0.00
D99	T1	081
DEPT. 99		0.00

6 PLU programming report

PGM		0001-0015	Range
PLU code	P0001 (03)	0	Mode parameter
PLU text	MELON	1.25	Unit price
	P0002 (01)	1	
	PLU. 0002	2.15	
	P0003 (32)	1	
	PLU. 0003	-0.15	Associated dept. code

PLU. 0014	1.00
P0015 (01)	1
PLU. 0015	1.50

3 Auto key programming report

PGM	
#01	
	2
	PLU
	1
	0
	0
L1	D06

4 Printer density programming report


PGM		
#50	70	Entered value Printer density
10	: 0123456789AB	
20	: 0123456789AB	
30	: 0123456789AB	
40	: 0123456789AB	
50	: 0123456789AB	
60	: 0123456789AB	
70	: 0123456789AB	
80	: 0123456789AB	
90	: 0123456789AB	

Printing density example

TRAINING MODE





The training mode is used when the operator or the manager practices register operations.

When a clerk in training is selected, the machine automatically enters the training mode. To specify a clerk to be trained, refer to "Training clerk specification for training mode" in "ADVANCED FUNCTION PROGRAMMING" in page 67.

The training operation is valid only in REG, MGR and  mode.

The corresponding clerk memory is only updated in the training mode.

Key operation example

A clerk set in training → 20 
 1000 
 3 

 TL/NS

Print

22/05/2007 123456#000440
 10:24 20 CLERK 20

****TRAINING****
 DEPT. 05 *10.00
3x 24.00
 DEPT. 03 *72.00

ITEMS 4Q
CASH *82.00

READING (X) AND RESETTING (Z) OF SALES TOTALS































- Use the reading function (X) when you need to take a reading of sales information entered since the last reset. You can take this reading any number of times. It does not affect the register's memory.
- Use the resetting function (Z) when you need to clear the register's memory. Resetting prints all sales information and clears the entire memory except for the GT1 through GT3, Training GT, BAL, reset count, and consecutive number.

1 Summary of Reading (X) and Resetting (Z) Reports


X1 and Z1 reports: Daily sales reports

X2 and Z2 reports: Periodic (monthly) consolidation reports

When you take an X or Z report, turn the mode switch to the appropriate position referring to the column of "Mode switch position" shown on the table below, and use the following corresponding key sequence.

Item	Mode switch position			Key operation
	OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
Flash report: (Only display) To clear the display, press the  key or turn the mode switch to another position.	X	—	—	Dept. code →  : Department sales total [For dept. 1 to 16: Dept. key ( to ) For dept. 17 to 32:  → Dept. key ( to )]  key: Amount of cash in drawer  key: Sales total
Full sales report	—	X1, Z1	X2, Z2	Reading:  Resetting:  → 
PLU report by designated range	—	X1, Z1	—	Reading:  →  →  →  All PLUs Resetting:  →  →  →  →  All PLUs
Individual clerk report	X, Z	—	—	Reading:  Resetting:  →  (The report of the current clerk)
Full clerk report	—	X1, Z1	—	Reading:  Resetting:  → 
Hourly report	—	X1, Z1	—	Reading:  Resetting:  → 

Note

- When both sales quantities and sales amounts are zero, printing is skipped. If you do not want to skip, change the programming. (Refer to "Print format" of "Various Function Selection Programming 1".)
- "X" represents read symbol and "Z" represents reset symbol in the reports.
- To stop reading and resetting the PLU sales report, turn the mode switch to the MGR position. The data will not be erased when you reset.
- The drawer does not open when you take X/Z reports.
The drawer can be opened by pressing the  key to remove the till after closing your business.
- When printing is performed continuously, the printing may be intermitted several seconds. After the intermission, the printing will be restarted.

2 Daily Sales Totals

For the sample reports of the full sales and periodic consolidation report, refer to "FULL SALES REPORT (Z REPORT)" on page 30.

■ PLU report by designated range

• Sample report

PLU code	Item label	Mode title*	Report title	Range	Sales q'ty and total	
		X1	* PLU *	0001-0015		
P0001	PLU.0001			19 Q	*29.83	
P0002	PLU.0002			21 Q	*31.50	
P0010	PLU.0010			4 Q	*28.60	
P0011	PLU.0011			11 Q	*99.30	
P0012	PLU.0012			8 Q	*18.88	
P0013	PLU.0013			-7 Q	-14.70	
P0015	PLU.0015			1 Q	*5.75	
***TOTAL					57 Q	*199.16

■ Individual clerk report

• Sample report

Mode title*	Report title	Clerk code	Clerk name	Paid total	Average	Customer counter
OPX	* CLERK *	O1#	DAVID	*2005.73	*28.65	
		PAID TL				
		AVE.				
		GUEST	70 Q			

		8 Q		*36.88		
		MODE	1 Q	*11.50		
		MGR	2 Q	*11.50		
		SBTL	1 Q	*60.90		

		EXCH1	2 Q	US \$200.00		
		DOM. CUR1		*212.76		
		EXCH2	2 Q	188.62		
		DOM. CUR2		*147.92		
		***CID		*1473.55		
		*CH ID		*20.00		
		CA/CH ID		*1493.55		

■ Hourly report

• Sample report

Mode title*	Report title	Customer counter	Sales total
X1	*HOURLY*		
		10:00	12 Q
			*119.98
		11:00	18 Q
			*186.89
		12:00	25 Q
			*199.91
		13:00	7 Q


		17:00	18 Q
			*126.69
		18:00	16 Q
			*92.26

■ Full clerk report


The printout occurs in the same format as in the sample report of individual clerk, but all clerk's sales data and total of all clerks are printed in the order of clerk number (from #1 to #25).

*: When you take Z1 report, "Z1" is printed.

EJ REPORT READING AND RESETTING

The cash register provides an electronic journal (EJ) function. This function is intended to record the journal data in a memory instead of journal paper, and print the data as an EJ report. The register records the journal data in REG, PGM, , X1/Z1 and X2/Z2 modes. By default, a maximum of 9000 lines are stored in the memory. For details of EJ programming, please refer to "Other programming (Job code 68)" on page 64 and "EJ memory type" on page 67.

■ Printing journal data on the way of a transaction

You can print journal data of a current transaction recorded in EJ memory by pressing the  key during the transaction.

Note This function is valid when the printing style is programmed to receipt, and the receipt ON/OFF function is set to OFF. For changing the setting, refer to "Additional Information for BASIC SALES ENTRY".

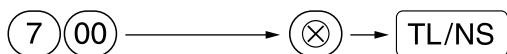
• Sample print

* EJ *	EJ report title
22/05/2007 123456#000400	
13:02 01 DAVID	
DEPT. 07 *10.00	
DEPT. 08 *25.00	
* EJ END *	EJ report end title

■ Reading and resetting the electronic journal data (Issuing EJ report)

You can read the journal data stored in the EJ memory in the journal format by executing the following procedure in the X1/Z1 or OP X/Z mode.

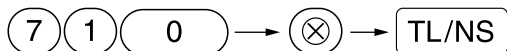
To read all of the data:



To reset all of the data:



To read the last 10 records:



Note

- To stop reading or resetting the data, turn the mode switch to "MGR" position. The data will not be erased when resetting.
- On the EJ memory, a maximum of 9000 (or 8000, depending on programming) lines of data can be stored. When executing all data reading, all of the data stored in the EJ memory will be printed. Refer to "EJ memory type" for the programming.
- When printing is performed continuously, the printing may be intermitted several seconds. After the intermission, the printing will be restarted.

• Sample EJ report

```

*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000429
10:12 01 DAVID
***RA *2.50
22/05/2007 123456#000430
10:12 01 DAVID
*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000431
10:13 01 DAVID
NO SALE
22/05/2007 123456#000432

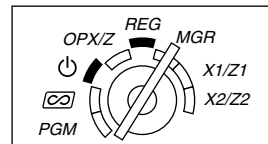
ITEMS TO
CASH *12.50
22/05/2007 123456#000435
10:14 01 DAVID
DEPT. 03 *31.50
PLU.0002 *6.00
ITEMS 20
CASH *37.50
22/05/2007 123456#000436
10:14 01 DAVID
***RA *12.50
22/05/2007 123456#000437
10:14 01 DAVID
DEPT. 02 *6.10
PLU.0001 *3.50
ITEMS 20
***TOTAL *9.60
CASH *10.00
CHANGE *0.40
22/05/2007 123456#000438
10:15 01 DAVID
PLU.0005 *3.00
ITEMS 10
CASH *3.00
* EJ END *
    
```

OVERRIDE ENTRIES

Programmed limit for functions (such as for maximum amounts) can be overridden by making an entry in the MGR mode.

Procedure

1. Turn the mode switch to the MGR position.
2. Make an override entry.



Example

In this example, the register has been programmed not to allow discounts entries over 1.00.

Key operation example

REG mode 1500 ¹⁹
 entries 250 ...Error

Turn the mode switch
to the MGR position.

250

Return the mode switch
to the REG position.

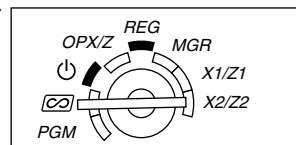
Print

DEPT. 03	*15.00
(-)	-2.50
ITEMS	1Q
CASH	*12.50

CORRECTION AFTER FINALIZING A TRANSACTION (Void mode)

When you need to void incorrect entries that clerks cannot correct (incorrect entries found after finalizing a transaction or cannot be corrected by direct or indirect void), follow this procedure:

1. Turn the mode switch to the position using the manager key (MA), to enter into the void mode.
2. Repeat the entries that are recorded on an incorrect receipt. (All data on the incorrect receipt is removed from register memory; the voided amounts are added to the void mode transaction totalizer.)



Incorrect receipt

DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50



Cancellation receipt

* <input type="text" value="⊖"/> MODE	*
DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50

EURO MIGRATION FUNCTION

Note • EURO programming described in this section are for users in the countries which will join to the members of the European Currency Union, not for the users in the countries already have joined the Union.

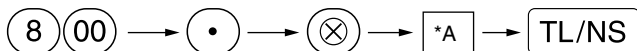
Your register can be modified to correspond with each period set for the introduction of EURO, and in your register each currency is treated as shown on the table below depending on which period you are in. Basically your register can be automatically modified to correspond to the introduction of EURO by executing automatic EURO modification operation shown below in the X2/Z2 mode. However, there are several options you must set depending on your needs. So, please carefully conduct necessary settings.

How currencies are treated in your register

	Period 1	Period 2	Period 3
	After the introduction of EURO, and before EURO banknotes and coins begin to circulate	After EURO banknotes and coins begin to circulate, and before national currency is withdrawn from circulation. (Co-existence of EURO and national currency)	After the national currency is withdrawn from circulation
Currency	EURO	Exchange key (Preset rate entry)	Domestic currency
	National currency	Domestic currency	Exchange key (Preset rate entry)
	Foreign currency	Exchange key (Manual rate entry)	Exchange key (Manual rate entry)

Automatic EURO modification operation

Make sure the mode switch is in the X2/Z2 mode first, then perform the following procedure. Please note that you can perform each operation only once with the substitution of "A=1", "A=2" and "A=3". For example if you performed the operation with the substitution of "A=2" first, you cannot perform the operation with the substitution of "A=1".



*A=1: Applicable for period 1

*A=2: Applicable for period 2

*A=3: Applicable for period 3

The details of the register system modification are as shown below:

Items	A=1 (EURO status 1)	A=2 (EURO status 2)	A=3 (EURO status 3)
General Z1 report	Issue	Issue	Issue
General Z2 report	Issue	Issue	Issue
GT memories (GT1, GT2, GT3 and Training GT)	-	Clear	Clear*1
Conversion of preset prices of Dept./PLU	-	Yes	Yes*1
Conversion of entry digit/amount limit	-	Yes	Yes*1
Exchange amount printing for total and change	Yes	Yes	No
Exchange calculation method	Division	Multiplication	Multiplication
Domestic currency symbol	-	[EURO]	[EURO]
Domestic currency decimal point position	-	2	2
Exchange currency symbol	[EURO]	Previous domestic currency symbol	-*2
Exchange currency decimal point position	2	Previous domestic currency decimal point position	-
Rounding system (Denmark/Sweden/Normal)	-	Normal	Normal*1
Rounding up/down of the unit digits of amount	-	No	No*1
Lowest digit entering limitation of item	-	Arbitrary	Arbitrary*1
Lowest digit entering limitation of payment	-	Arbitrary	Arbitrary*1
Memory of difference due to rounding	-	No	No*1
Rounding of exchange currency	Round off (4 down/5 up)	Round off	Round off

• The item marked with “-” remains the same as the previous data.

*1: When you perform from EURO status 2, previous data remains unchanged.

*2: When you perform from EURO status 1 or 2, “space” is set.

IMPORTANT

• Conversion of the preset unit prices of departments and PLUs

Note that the conversion rate of the preset rate of the **[EX]** key is applied for the conversion, and the method is set to “division”. When the conversion is performed, the message “PRICE CONVERTED” will be printed on the #800 report.

• After the execution of the procedure with “A=1”, treat EURO as foreign currency using the exchange key **[EX]** with the preset rate entry. Set the EURO conversion rate as the currency exchange rate for the exchange key.

• After the execution of the procedure with “A=2”, treat EURO as domestic currency, and national currency as foreign currency using the exchange key **[EX]** with the preset rate entry. Set the EURO conversion rate as the currency exchange rate for the exchange key.

• As for the percent rate for **[%1]**, **[%2]** and **[⊖]**, the automatic conversion is not made. So, when your domestic currency becomes EURO, you must change these settings so that they are base on EURO currency.

Note

You can manually make these settings. For programming details, please refer to “EURO Programming” section.

Checking the current EURO status

You can check the EURO status currently set on the cash register. Set the manager key (MA) to the X2/Z2 position, and perform the following sequence. The current EURO status will be printed on the receipt/journal.



Optional Programming for the Introduction of EURO

Some programming relating with the function of exchange key (EX) cannot be changed automatically with the execution of modification operation described in the previous section. After the execution on each period, conduct the following programming depending on your needs.

Programming for Exchange Key (EX)

Currency exchange rate

For period 1 and period 2, set the EURO conversion rate.
For programming details, refer to “Programming for EX” on page 51.

Exchange rate entry selection

When you treat EURO currency in the exchange key, you must apply preset rate entry. So, make enable for preset rate entry for period 1 and period 2. For programming details, refer to “Programming for EX” on page 51.

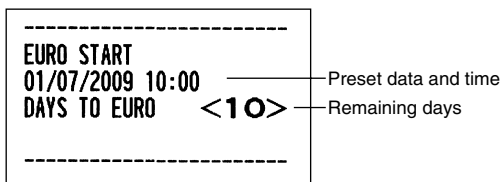
Cheque/credit operation

For period 1 and period 2, enable cheque/credit operation when tendering in foreign currency so that you can treat cheque and credit for EURO currency and national currency. For programming details, refer to “EURO system settings” on page 69.

Setting the date and time when the automatic modification operation for EURO should be executed

Selection of compulsory/non-compulsory of execution of the automatic modification operation for EURO

You can program the scheduled date and time to execute the automatic EURO modification operation .
From ten days before the preset date, the remaining days are printed at the bottom of the daily full resetting (Z1) report as follows.



When the above-mentioned preset date and time has come, and also when you start an entry in the REG/MGR mode, the error message “EURO CHANGE” is displayed. You cannot make any operation in the REG/MGR mode until you execute the automatic modification operation for EURO (job #800) in the X2/Z2 mode.

You can program so that you can make entries in the REG/MGR mode even when the error message is displayed.

Date and time setting will be reset after the execution of the automatic modification operation and you can program again the date and time for the next automatic modification operation.

OPERATOR MAINTENANCE

1 In Case of Power Failure

When power is lost, the machine retains its memory contents and all information on sales entries.

- When power failure is encountered in register idle state or during an entry, the machine returns to normal operation after power recovery.
- When power failure is encountered during a printing cycle, the register prints "===== " and then carries out the correct printing procedure after power recovery. (See the sample print.)

C#16	CLERK 16
C#17	CLERK 17
=====	=====
C#17	CLERK 17
C#18	CLERK 18

2 In Case of Printer Error

If the printer runs out of paper, the printer will stall, and "PAPER EMPTY" will appear on the display. Key entries will not be accepted. Refer to section 5 in this chapter, install a new roll, then press the (CL) key. The printer will print the power failure symbol and resume printing.

If the print roller arm comes up, the printer stalls, "HEAD UP" will appear on the display. Key entries will not be accepted. Push down the arm until it is securely locked, then press the (CL) key. The printer will print the power failure symbol and resume printing.

3 Cautions in Handling the Printer and Recording Paper

■ Cautions in handling the printer

- Avoid dusty and humid environments, direct sunlight and iron powder. (A permanent magnet and electromagnet are used in this machine.)
- Never pull the paper when the print roller arm is locked. First lift up the arm, and then remove the paper.
- Never touch the surface of the print head and print roller.

■ Cautions in handling the recording paper (thermal paper)

- Use only the paper specified by SHARP.
- Do not unpack the thermal paper until you are ready to use it.
- Avoid heat. The paper will color at around 70°C.
- Avoid dusty and humid storage places. Avoid direct sunlight.
- The printed text on the paper can discolor under conditions of high humidity and temperature, exposure to the direct sunlight, contact with glue, thinner or a freshly copied blueprint, and heat caused by friction from scratching or other such means.
- Be very careful when handling the thermal paper. If you want to keep a permanent record, copy the printed text with a photocopier.

4 Replacing the Batteries

This cash register displays a low battery warning message “LOW BATTERY” when the batteries are low, and displays a no battery warning message “NO BATTERY” when batteries are extremely low or batteries are not installed.

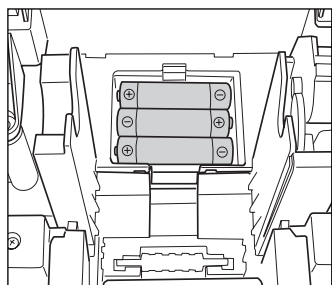
When the low battery message is displayed, replace the batteries with new ones as soon as possible. The existing batteries will be dead in about two days.

When the no battery message is displayed, replace the batteries immediately. Otherwise, if the AC power cord is disconnected or a power failure occurs, all the programmed settings will be reset to the default settings and any data stored in memory will be cleared.

While the no battery message is being displayed, do not turn the mode switch to any positions. Follow the battery replacement procedure below without changing the mode switch position. Otherwise, if the mode switch passes or is set to the ⏻ , all the programmed settings will be reset to the default settings and any data stored in memory will be cleared.

Note Be sure to observe precautions shown on page 1 when handling batteries.

To replace the batteries:



1. Make sure that the cash register is plugged in.
2. Remove the printer cover.
3. Open the battery compartment cover next to the paper roll cradle and remove the old batteries.
4. Install three new alkaline batteries LR6 (“AA” size) in the battery compartment. Be sure the positive and negative poles of each battery are facing in the proper direction. When they are installed correctly, the “LOW BATTERY” or “NO BATTERY” will disappear.
5. Close the battery compartment cover.
6. Replace the printer cover.

5 Replacing the Paper Roll

Be sure to use paper rolls specified by SHARP.

The use of any other paper rolls other than those specified could cause paper jamming, resulting in register malfunction.

Paper specification

Paper width: 57.5 ± 0.5 mm

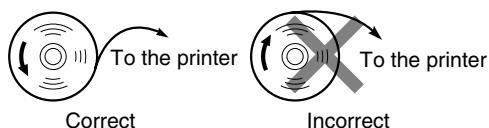
Max. outside diameter: 80 mm

Quality: Thermal paper

- Be sure to set the paper roll prior to using your machine, otherwise it may cause a malfunction.

Install the paper roll in the printer. Be careful to set the roll correctly.

(How to set the paper roll)

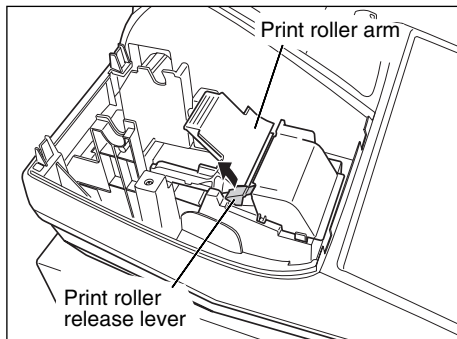


■ Removing the paper roll

When a red dye appears on the paper roll, it is time to replace it. Replace the paper roll with a new one. If you plan on not using the register for an extended period of time, remove the paper roll, and store it in an appropriate place.

Caution: The paper cutter is mounted on the printer cover. Be careful not to cut yourself.

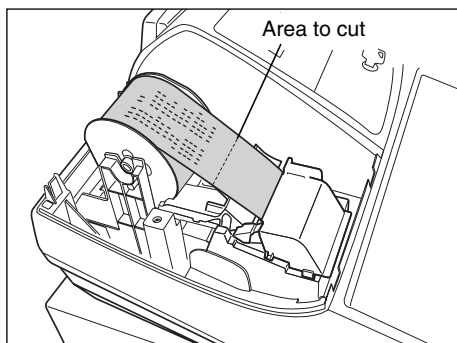
When not using the take-up spool (using as receipt paper):




1. Remove the printer cover.
2. Lift up the print roller release lever to unlock and open the print roller arm.
3. Remove the paper roll from the paper roll cradle.

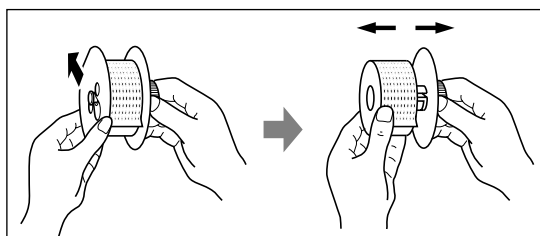
Note Do not pull the paper through the printer.

When using the take-up spool (using as journal paper):



1. Turn the mode switch to a position other than "⏻" with the power cord connected.
2. Remove the printer cover.
3. Press the  key to advance the journal paper until its printed part is out of the way.
4. Cut the paper and remove the take-up spool.
5. Lift up the print roller release lever to unlock and open the print roller arm.
6. Remove the paper roll from the paper roll cradle.

Note Do not pull the paper through the printer.

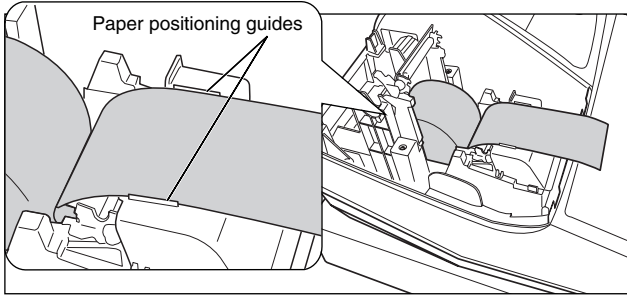


7. Remove the outer side of the take-up spool as shown on the left.
8. Remove the printed journal roll from the take-up spool.

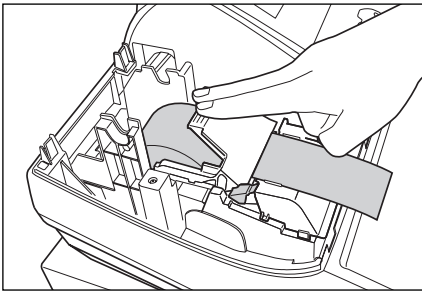
■ Installing the paper roll

Caution: The paper cutter is mounted on the printer cover. **Be careful not to cut yourself.**

Installing the receipt paper roll:

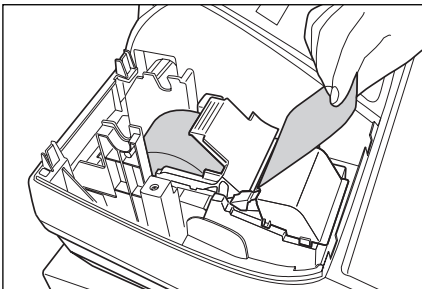



1. Turn the mode switch to a position other than “⏻” with the power cord connected.
2. Remove the printer cover.
3. Lift up the print roller release lever to unlock and open the print roller arm.
4. Set the paper correctly in the paper roll cradle.
5. Feed the end of the paper along with the paper positioning guides.



6. While holding down the paper, slowly close the print roller arm, and push down the arm until you hear a click locking the arm. Make sure securely you push down the center of the wing part of the arm as per the diagram. The paper will be fed automatically.

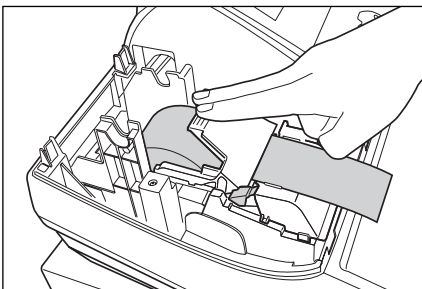
Note *If the print roller arm is not securely locked, printing is not done right. If this problem occurs, open the arm, and close the arm as instructed above.*



7. Cut off the excess paper using the edge of the inner cover, and replace the printer cover. Press the  key to make sure the paper end comes out of the printer cover and clean paper appears.

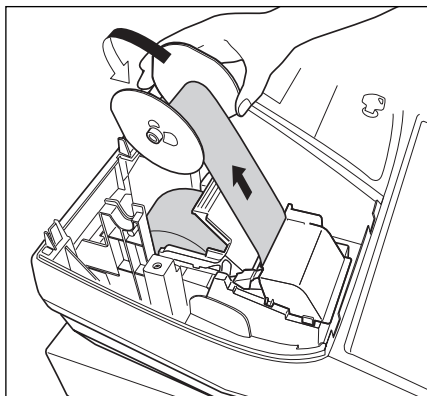
Note *If the paper end does not come out, open the printer cover, and pass the paper end between the paper cutter and the paper guide of the printer cover, and replace the cover.*



Installing the journal paper roll:



1. Turn the mode switch to a position other than “⏻” with the power cord connected.
2. Remove the printer cover.
3. Lift up the print roller release lever to unlock and open the print roller arm.
4. Set the paper correctly in the paper roll cradle.
5. Feed the end of the paper along with the paper positioning guides.
6. While holding down the paper, slowly close the print roller arm, and push down the arm until you hear a click locking the arm. Make sure securely you push down the center of the wing part of the arm as per the diagram. The paper will be fed automatically.

Note *If the print roller arm is not securely locked, printing is not done right. If this problem occurs, open the arm, and close the arm as instructed above.*



7. Insert the end of the paper into the slit in the spool. (Press the  key to feed more paper if required.)
8. Wind the paper two or three turns around the spool shaft.
9. Set the spool on the bearing, and press the  key to take up excess slack in the paper.
10. Replace the printer cover.

Note

You can wind the roll paper in OP X/Z, X1/Z1, and X2/Z2 modes even if you programmed so that the printer is used for issuance of receipts. This may be convenient to wind reports. In this case, set the roll paper to the take-up spool.

6 Removing a Paper Jam

Caution: The paper cutter is mounted on the printer cover. Be careful not to cut yourself. Never touch the print head immediately after printing, as the head may still be hot.

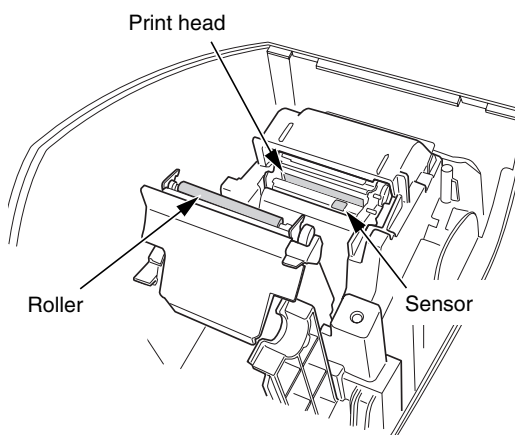
1. Remove the printer cover.
2. Lift up the print roller release lever to unlock and open the print roller arm.
3. Remove the paper jam. Check for and remove any shreds of paper that may remain in the printer.
4. Reset the paper roll correctly by following the steps in "Installing the paper roll".

7 Cleaning the Printer (Print Head / Sensor / Roller)

When the printed text is getting dark or faint, paper dust may be stuck to the print head, sensor and/or roller. Clean them as follows:

Caution:

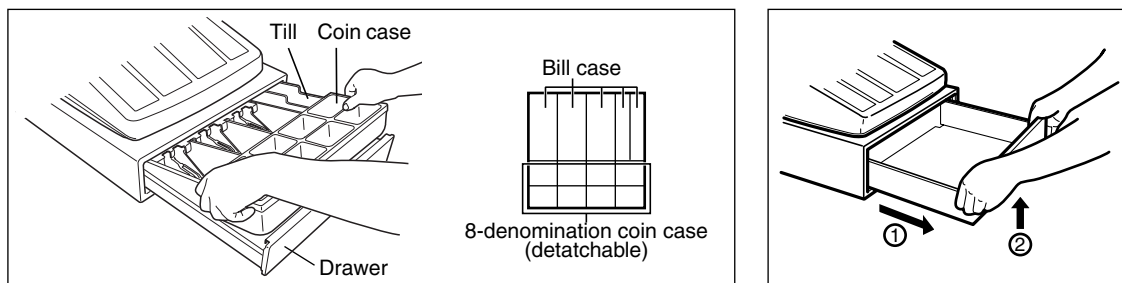
- Never touch the print head with a tool or anything hard as it may damage the head.
- The paper cutter is mounted on the printer cover. Be careful not to cut yourself.



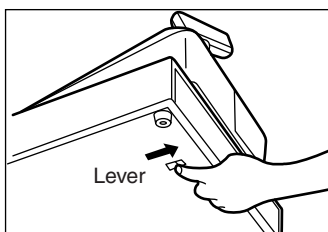
1. Turn the mode switch to the "⏻" position.
2. Remove the printer cover.
3. Lift up the print roller release lever to unlock and open the print roller arm.
4. Remove the paper roll referring to the "Removing the paper roll" section.
5. Clean the print head with a cotton swab or soft rag moistened with ethyl alcohol or isopropyl alcohol. Clean the roller and the sensor in the same manner.
6. Reset the paper roll correctly by following the steps in "Installing the paper roll".

8 Removing the Till and the Drawer

The till in the register is detachable. After closing your business for the day, remove the till from the drawer and keep the drawer open. The 8-denomination coin case is also detachable from the till. To detach the drawer, pull it forward fully with the till removed, and remove it by lifting it up.



9 Opening the Drawer by Hand




The drawer automatically opens. However, when a power failure occurs or the machine becomes out of order, slide the lever located on the bottom of the machine in the direction of the arrow. (See the diagram at the left.) The drawer will not open if it is locked with the key.




10 Before Calling for Service

The malfunctions shown in the left-hand column below, labelled "Fault," do not necessarily indicate functional faults of the machine. It is therefore advisable to refer to "Checking" shown in the right-hand column before calling for service.

Fault	Checking
(1) The display shows symbols that do not make sense.	<ul style="list-style-type: none"> Has the machine been initialized properly as shown in "PREPARING THE CASH REGISTER" on page 8? (Note that initialization clears all the data and programmed settings stored in memory.)
(2) The display won't illuminate even when the mode switch is turned to any other position than "☺".	<ul style="list-style-type: none"> Is power supplied to the electrical outlet? Is the power cord plug out or loosely connected to the AC outlet?
(3) The display is illuminated, but the whole machine refuses registrations.	<ul style="list-style-type: none"> Is a clerk code assigned to the register? Is the mode switch set properly at the "REG" position?
(4) No receipt is issued.	<ul style="list-style-type: none"> Is the paper roll properly installed? Is there a paper jam? Is the receipt function in the "OFF" status? Is the print roller arm securely locked?
(5) No journal paper is taken up.	<ul style="list-style-type: none"> Is the take-up spool installed on the bearing properly? Is there a paper jam?
(6) Printing is unusual.	<ul style="list-style-type: none"> Is the print roller arm securely locked? Open the print roller arm, and lock the arm by following the instruction of installation. Is the paper roll properly installed? Are the print head/sensor/roller clean?
(7) Continuous printing stops.	<ul style="list-style-type: none"> Display shows "→ → → → →". Printing will automatically restart after several seconds.

■ Error message table

When the following error messages are displayed, press the  key and take a proper action according to the table below.

Error message	Error status	Action
ENTRY ERROR	Registration error	Make a correct key entry.
MISOPERATION	Misoperation error	Make a correct key entry.
NO RECORD	Undefined code is entered.	Enter a correct code.
MEMORY FULL	Memory is full (in the AUTO key programming).	Program the AUTO key within 25 steps.
SBTL COMPUL.	Compulsory depression of the  key for direct finalization	Press the  key and continue the operation.
TEND COMPUL.	Compulsory tendering	Make a tendering operation.
NOT ASSIGNED	No entry of a clerk code	Make a clerk code entry.
OVER LIMIT.	Overflow limitation error	Make a registration within a limit of entry.
INH. OPEN PR	The open price entry is inhibited.	Make a preset price entry.
INH. UNIT PR	The preset price entry is inhibited.	Make an open price entry.
NOT NON-TEND	The direct finalization is inhibited.	Make a tendering operation.
BUFFER FULL	Subtotal void is not allowed.	Finalize the transaction, and correct the wrong entries in the  mode.
HEAD UP	Print roller arm is lifted up.	Make sure the print roller arm is surely rocked.
PAPER EMPTY	Receipt or journal paper roll is not installed or empty.	Install a receipt or journal paper.
EURO CHANGE	EURO modification operation must be executed	Execute EURO modification operation (Job code 800).

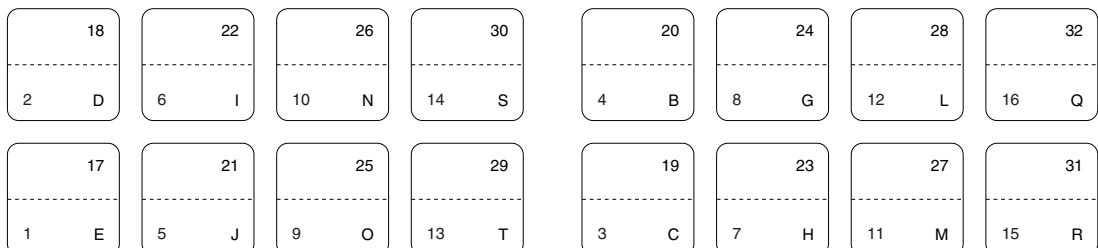
SPECIFICATIONS

Model:	XE-A203																				
Dimensions:	355 (W) x 430 (D) x 312 (H) mm																				
Weight:	11 kg																				
Power source:	Official (nominal) voltage and frequency																				
Power consumption:	Stand-by: 11.5W (When the official voltage is 220 to 230 V) Stand-by: 11.4W (When the official voltage is 230 to 240 V) Operating: 41.4W (When the official voltage is 220 to 230 V) Operating: 41.8W (When the official voltage is 230 to 240 V)																				
Working temperature:	0 °C to 40 °C																				
Electronics:	LSI (CPU) etc.																				
Display:																					
Operator display:	Dot matrix display (16 positions and 1 line)																				
Customer display:	7-segment display (7 positions)																				
Printer:																					
Type:	One-station thermal printer																				
Printing speed:	Approx. 12 lines/second																				
Printing capacity:	24 digits each for receipt/journal paper																				
Other functions:	<ul style="list-style-type: none"> • Graphic logo printing function • Logo message function • Receipt (ON-OFF) function • Compression print for journal 																				
Paper roll:	Width: 57.5 ± 0.5 mm Max. diam.: 80 mm Quality: High quality (0.06 to 0.08 mm thickness)																				
Cash drawer:	5 slots for bill and 8 for coin denominations																				
Accessories:	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td>Manager key</td> <td style="text-align: right;">2</td> </tr> <tr> <td>Operator key</td> <td style="text-align: right;">2</td> </tr> <tr> <td>Drawer lock key</td> <td style="text-align: right;">2</td> </tr> <tr> <td>Paper roll</td> <td style="text-align: right;">1</td> </tr> <tr> <td>Take-up spool</td> <td style="text-align: right;">1</td> </tr> <tr> <td>Instruction manual</td> <td style="text-align: right;">1 copy</td> </tr> <tr> <td>Reset caution sheet</td> <td style="text-align: right;">1 copy</td> </tr> <tr> <td>Battery caution sheet</td> <td style="text-align: right;">1 copy</td> </tr> <tr> <td>"Where to Find" sheet</td> <td style="text-align: right;">1 copy</td> </tr> </table>			Manager key	2	Operator key	2	Drawer lock key	2	Paper roll	1	Take-up spool	1	Instruction manual	1 copy	Reset caution sheet	1 copy	Battery caution sheet	1 copy	"Where to Find" sheet	1 copy
Manager key	2																				
Operator key	2																				
Drawer lock key	2																				
Paper roll	1																				
Take-up spool	1																				
Instruction manual	1 copy																				
Reset caution sheet	1 copy																				
Battery caution sheet	1 copy																				
"Where to Find" sheet	1 copy																				

* Specifications and appearance subject to change without notice for improvement.

Use these labels with the department keys. Write department names on the labels and attach them to the department keys by first removing the transparent key covers. (Please make a copy of this page.)

Example:





Attention: Your product is marked with this symbol. It means that used electrical and electronic products should not be mixed with general household waste. There is a separate collection system for these products.

A. Information on Disposal for Users (private households)

1. In the European Union

Attention: If you want to dispose of this equipment, please do not use the ordinary dust bin!

Used electrical and electronic equipment must be treated separately and in accordance with legislation that requires proper treatment, recovery and recycling of used electrical and electronic equipment.

Following the implementation by member states, private households within the EU states may return their used electrical and electronic equipment to designated collection facilities free of charge*. In some countries* your local retailer may also take back your old product free of charge if you purchase a similar new one.

*) Please contact your local authority for further details.

If your used electrical or electronic equipment has batteries or accumulators, please dispose of these separately beforehand according to local requirements.

By disposing of this product correctly you will help ensure that the waste undergoes the necessary treatment, recovery and recycling and thus prevent potential negative effects on the environment and human health which could otherwise arise due to inappropriate waste handling.

2. In other Countries outside the EU

If you wish to discard this product, please contact your local authorities and ask for the correct method of disposal.

For Switzerland: Used electrical or electronic equipment can be returned free of charge to the dealer, even if you don't purchase a new product. Further collection facilities are listed on the homepage of www.swico.ch or www.sens.ch.

B. Information on Disposal for Business Users.

1. In the European Union

If the product is used for business purposes and you want to discard it:

Please contact your SHARP dealer who will inform you about the take-back of the product. You might be charged for the costs arising from take-back and recycling. Small products (and small amounts) might be taken back by your local collection facilities.

For Spain: Please contact the established collection system or your local authority for take-back of your used products.

2. In other Countries outside the EU

If you wish to discard of this product, please contact your local authorities and ask for the correct method of disposal.

MEMO

Hotline Nummern

Bundesrepublik Deutschland 0180-5085330
Österreich 08-205 505 72

Montag bis Freitag zwischen 9 und 17 Uhr
Montag bis Donnerstag zwischen 8 und 17 Uhr
Freitag zwischen 8 und 16 Uhr

EINLEITUNG

Wir danken Ihnen, dass Sie sich für die elektronische Registrierkasse Modell XE-A203 von SHARP entschieden haben.

Lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung vor Inbetriebnahme der Registrierkasse aufmerksam durch, um in der Lage zu sein, das System mit allen seinen Funktionen richtig und problemlos bedienen zu können. Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig auf, damit sie im Fall von Bedienungsproblemen jederzeit griffbereit ist.

VORSICHT!

Setzen Sie niemals die Batterien ein, bevor Sie die Registrierkasse initialisiert haben. Wenn Sie die Registrierkasse in Betrieb nehmen, müssen Sie sie zunächst initialisieren. Setzen Sie danach drei neue Mignon-Alkalibatterien (LR6) in die Registrierkasse ein.

Anderenfalls kommt es zu einem korruptierten Speicherinhalt und zum Fehlbetrieb der Registrierkasse. Für diesen Vorgang siehe Seiten 8 und 9 der Schnellstartanleitung.

WICHTIG

- **Lassen Sie beim Abnehmen und Anbringen der Druckwerkabdeckung besondere Vorsicht walten, da die darauf angebrachte Bonabtrennvorrichtung äußerst scharf ist.**
- **Wählen Sie für die Registrierkasse einen Aufstellplatz, der keiner direkten Sonneneinstrahlung, ungewöhnlichen Temperaturveränderungen, hoher Luftfeuchtigkeit oder Wasserspritzern ausgesetzt ist.**

Die Aufstellung der Registrierkasse an solchen Plätzen könnte zu einer Beschädigung des Gehäuses oder der elektronischen Bauteile führen.

- **Bedienen Sie die Registrierkasse niemals mit nassen Händen.**
Es könnte Wasser in das Innere der Registrierkasse eindringen und zu einer Beschädigung der elektronischen Bauteile führen.
- **Reinigen Sie die Registrierkasse nur mit einem trockenen und weichen Tuch. Ätzende Flüssigkeiten wie Benzin oder Farbverdünner dürfen niemals zur Reinigung verwendet werden.**
Die Verwendung solcher Chemikalien führt zu Verfärbungen und Beschädigungen des Gehäuses.
- **Schließen Sie die Registrierkasse an eine normale Netzdose (offizielle Netzspannung) an.**
Beim Anschluss anderer Elektrogeräte an den gleichen Stromkreis kann es zu Störungen in der Registrierkasse kommen.
- **Zum Schutz gegen Datenverlust setzen Sie drei Mignon-Alkalibatterien (LR6) in die Registrierkasse ein, nachdem Sie diese initialisiert haben. Bei der Handhabung der Batterien befolgen Sie bitte die folgenden Punkte:**

Falsche Verwendung der Batterien kann dazu führen, dass die Batterien bersten oder auslaufen, wodurch das Innere der Registrierkasse möglicherweise beschädigt werden kann.

- **Explosionsgefahr, wenn die Original-Batterien gegen Batterien des falschen Typs ausgewechselt werden. Gebrauchte Batterien sind gemäß den vorliegenden Richtlinien zu entsorgen.**
 - **Achten Sie darauf, dass die positiven (+) und negativen (-) Pole der Batterien in die richtigen Richtungen weisen.**
 - **Mischen Sie niemals Batterien unterschiedlichen Typs.**
 - **Verwenden Sie niemals alte und neue Batterien gemeinsam.**
 - **Belassen Sie verbrauchte Batterien niemals in dem Batteriefach.**
 - **Entnehmen Sie die Batterien, wenn Sie die Registrierkasse für längere Zeit nicht verwenden.**
 - **Sollte jemals eine Batterie auslaufen, reinigen Sie unverzüglich das Batteriefach, wobei Sie darauf achten müssen, dass die Batterieflüssigkeit nicht in Kontakt mit Ihrer Haut kommt.**
 - **Für die Entsorgung der verbrauchten Batterien befolgen Sie die örtlichen Vorschriften.**
- **Zur vollständigen Trennung vom Netz den Netzstecker ziehen.**

INHALT

EINLEITUNG.....	1
WICHTIG.....	1
INHALT	2

Teil 1 SCHNELLSTARTANLEITUNG

SCHRITT 1 TEILE UND IHRE FUNKTIONEN.....	5
1 Außenansicht	5
2 Drucker.....	5
3 Funktionsschloss und Funktionsschlüssel	6
4 Tastatur	6
5 Anzeigen	7
6 Schubladenschlüssel.....	7
SCHRITT 2 VORBEREITUNG DER REGISTRIERKASSE	8
1 Initialisierung der Registrierkasse	8
2 Einsetzen der Batterien	9
3 Einsetzen einer Papierrolle	10
SCHRITT 3 PROGRAMMIERUNG DER GRUNDLEGENDEN FUNKTIONEN.....	12
1 Abkürzungen und Terminologie	12
2 Vor der Programmierung.....	12
Vorgang für die Programmierung	12
Beschreibung spezieller Tasten	12
Leitfaden zur Textprogrammierung	13
3 Sprachauswahl.....	14
4 Einstellung von Datum und Uhrzeit	14
5 Mehrwertsteuerprogrammierung	15
6 Programmierung für Warengruppen.....	16
7 Programmierung für PLUs (Einzelartikel) und Sub-Warengruppen	21
8 Textprogrammierung	23
Bedienernamen	23
Logotext.....	23
9 Programmierung anderer erforderlicher Positionen	24
SCHRITT 4 GRUNDLEGENDE REGISTRIERUNGEN	25
1 Beispiel für die grundlegende Registrierung	25
2 PLU-Registrierung.....	26
SCHRITT 5 KORREKTUREN	27
1 Löschen eingegebener Ziffern.....	27
2 Korrektur der letzten Registrierung (Sofortstorno)	27
3 Korrektur der vorletzten bzw. einer früheren Registrierung (indirekter Storno).....	28
4 Zwischensummenstorno	28
5 Korrektur von falschen Registrierungen, die nicht durch die direkte oder indirekte Stornofunktion berichtigt werden können	29
SCHRITT 6 GESAMTUMSATZBERICHT (Z-BERICHT).....	30

Teil 2 FÜR DEN BEDIENER

ANDERE GRUNDLEGENDE REGISTRIERUNGEN	32
1 Zusätzliche Information für die GRUNDLEGENDE REGISTRIERUNG	32
2 Fehlermeldung	32
3 Postenregistrierungen	33
Einzelpostenregistrierung	33
Wiederholungsregistrierung	34
Multiplikationsregistrierung	35
Einzelposten-Barverkauf (SICS)-Registrierung	35
4 Anzeige von Zwischensummen	36
5 Abschluss einer Transaktion	36
Bar- oder Scheckeingabe	36
Bar- oder Scheckverkauf, der keine Zahlgeldregistrierung erforderlich macht	36
Kreditverkauf	37
Gemischte Zahlung	37
6 Berechnung der MWSt/Aufschlagssteuer	37
MWSt/Aufschlagssteuersystem	37
OPTIONALE MERKMALE	39
1 Unterschiedliche Registrierungen	39
Prozentrechnungen (Aufschlag und Abschlag)	39
Abzugs(Rabatt)-Registrierungen	39
Retourenregistrierung	40
Eingabe und Ausdrucken von nicht-addierenden Nummern	40
2 Zahlungshandhabung	41
Fremdwährungsumrechnung	41
Einzahlungsregistrierungen	42
Auszahlungsregistrierungen	42
Kein Verkauf (Geldwechsel)	42
3 Registrierung mit der Automatik-Eingabetaste (AUTO)	42

Teil 3 FÜR DEN GESCHÄFTSINHABER

VOR DER PROGRAMMIERUNG	43
PROGRAMMIERUNG ZUSÄTZLICHER FUNKTIONEN.....	46
1 Programmierung verschiedener Tasten	46
Programmierung der ☉-Taste	46
Programmierung der %1- und %2-Tasten.....	48
Programmierung der Taste EX	51
Programmierung der Tasten RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1 und CR2.....	52
Funktionsparameter für die Taste TL/NS	54
2 Andere Textprogrammierung	55
Fremdwährungssymbol	55
Landeswährungssymbol.....	55
Text im Schulungsmodus	56
Funktionstext	56
WEITERFÜHRENDE FUNKTIONSPROGRAMMIERUNG.....	58
1 Programmierung der Maschinenummer und der laufenden Nummer	58
2 Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 1	59
Funktionswahl für verschiedene Tasten	59
Druckformat	60
Kassenbon-Druckformat.....	60
Sonstige Programmierung.....	61
3 Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 2	66
Stromsparmmodus	66
Logodruckformat.....	66
Thermodrucker-Druckdichte	67
E-Journalspeichertyp (Elektronisches Journal)	67
Schulungsmodus	67
Programmierung der Automatik-Eingabetaste	68
4 EURO-Programmierung.....	69
5 Abruf gespeicherter Programminhalte.....	70
SCHULUNGSBETRIEBSART	73
ABRUF (X) UND NULLSTELLUNG (Z) VON UMSÄTZEN	74
ABRUF UND NULLSTELLUNG DES ELEKTRONISCHEN JOURNALS (EJ).....	76
ÜBERSCHREIBUNG VON BETRAGSEINGABE-BEGRENZUNGEN.....	77
KORREKTUR NACH ABSCHLUSS EINER TRANSAKTION NACH ERFOLGTER BON-AUSGABE	
(Storno-Modus).....	77
EURO-UMRECHNUNGSFUNKTION.....	78
WARTUNG DURCH DEN BEDIENER.....	81
1 Verhalten bei Stromausfall	81
2 Bei Eintritt einer Druckerstörung	81
3 Handhabung des Druckers und des Thermopapiers.....	81
4 Austauschen der Batterien	82
5 Einsetzen und Herausnehmen der Papierrolle.....	82
6 Behebung eines Papierstaus	85
7 Reinigung des Druckers (Thermodruckkopf / Sensor / Walze)	85
8 Entfernen des Schubladeneinsatzes und der Schublade.....	86
9 Öffnen der Schublade von Hand	86
10 Bevor Sie den Kundendiensttechniker anfordern	87
Liste der Fehlermeldungen.....	87
TECHNISCHE DATEN.....	88

Teil 1 SCHNELLSTARTANLEITUNG

SCHRITT 1 TEILE UND IHRE FUNKTIONEN

1 Außenansicht

■ Vorderansicht

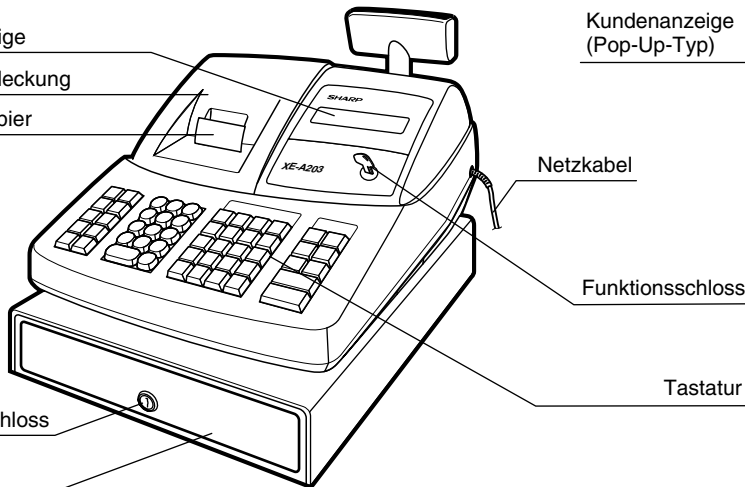
Bedieneranzeige

Druckwerkabdeckung

Kassenbonnpapier

Schubladenschloss

Schublade



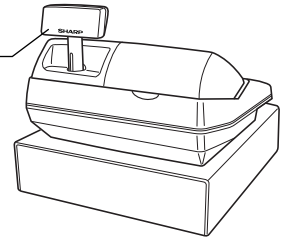
■ Rückansicht

Kundenanzeige
(Pop-Up-Typ)

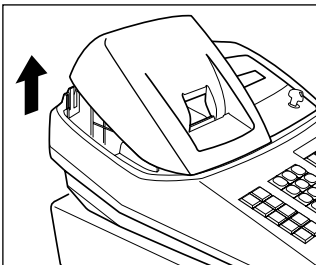
Netzkabel

Funktionsschloss

Tastatur



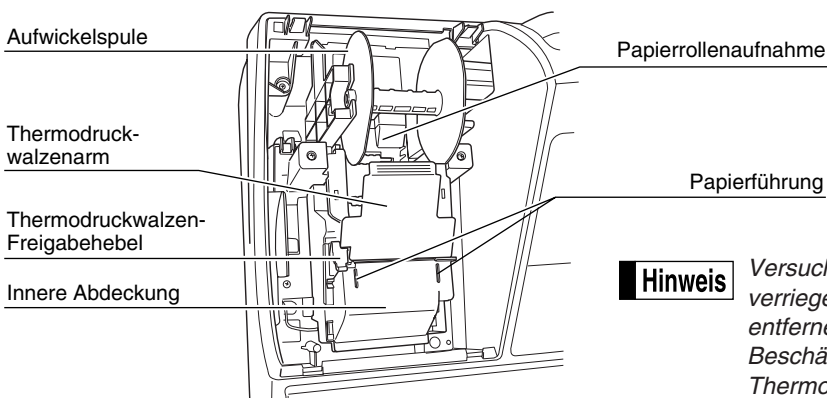
2 Drucker



Als Drucker wird ein 1 Stations-Thermodrucker verwendet, weshalb keine Farbbänder oder Tintenpatronen erforderlich sind.

Zum Entfernen der Druckwerkabdeckung heben Sie die Abdeckung an der Rückseite an. Zum Wiederanbringen werden die Sperrklinken in das Gehäuse eingehängt, wonach die Abdeckung geschlossen werden kann.

Vorsicht: Da die Bonabtrennvorrichtung an der Abdeckung befestigt ist, vorsichtig verfahren, damit Sie keine Schnittverletzungen erleiden.

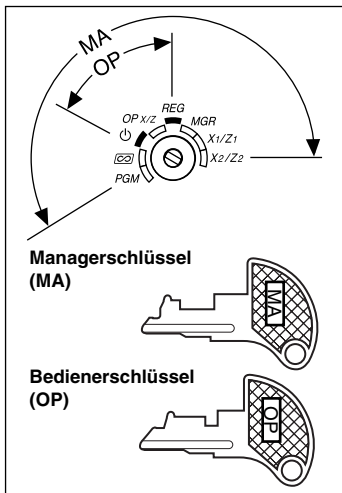


Hinweis

Versuchen Sie niemals, die Papierrolle bei verriegeltem Thermodruckwalzenarm zu entfernen. Dies könnte eine Beschädigung des Druckers und des Thermodruckkopfes verursachen.

3 Funktionsschloss und Funktionsschlüssel

Das Funktionsschloss kann durch Einstecken mit einem von zwei mitgelieferten Funktionsschlüsseln gedreht werden: dem Managerschlüssel (MA) und dem Bedienschlüssel (OP). Diese Schlüssel können nur in der „REG“- oder „☺“-Position eingesteckt oder abgezogen werden.



Funktionsschloss-Positionen:

- ☺**: In dieser Betriebsart werden sämtliche Registrierkassenfunktionen gesperrt. (Die Netzspannung wird unterbrochen.) Die registrierten Daten werden aber nicht verändert.
- OP X/Z**: Ermöglicht das Erstellen von Einzelbediener-X- oder -Z-Berichten und Flash-Berichten. Dient auch zum Ein-/Ausschalten der Kassenbonausgabe durch Betätigung der **RCPT/PO**-Taste.
- REG**: Für unterschiedliche Registrierungen.
- PGM**: Zur Programmierung unterschiedlicher Positionen.
- ☺**: Schaltet die Registrierkasse in den Stornomodus. In diesem Modus lassen sich nach Abschluss einer Transaktion Korrekturen vornehmen.
- MGR**: Ausschließlich für Eingaben durch den Geschäftsinhaber. Der Geschäftsinhaber kann diese Betriebsart verwenden, um eine Überschreibung von z.B. Eingabebegrenzungen vorzunehmen.
- X1/Z1**: Ermöglicht die Ausgabe der X/Z-Berichte für verschiedene Tagesumsätze.
- X2/Z2**: Ermöglicht die Ausgabe der X/Z-Berichte der Wochen- und Monatsumsätze.

4 Tastatur

■ Tastaturanordnung

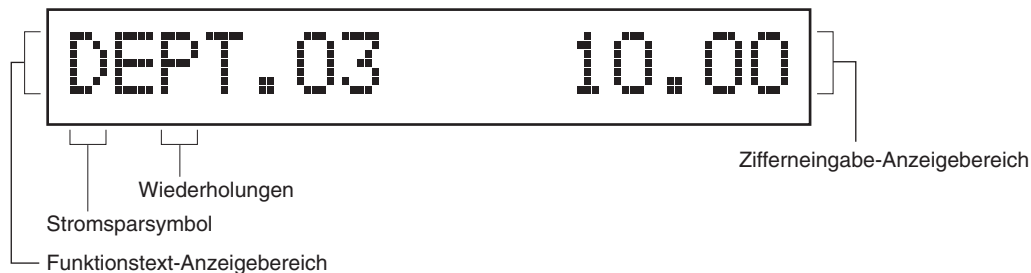
↑	EX	⊗	•	CL	PLU /SUB _A	DEPT # _F	DEPT SHIFT _K	CLK# _P	VAT _U	AUTO _X
RA _!	%1 _/	7	8	9	20 _A	24 _F	28 _K	32 _P	CR2 _V	CH2 _Y
RCPT /PO ₋	%2 _{NUMBER}	4	5	6	4 _B	8 _G	12 _L	16 _Q	CR1 _W	CH1 _Z
☺ _{DC}	RF _{SHIFT}	1	2	3	19 _C	23 _H	27 _M	31 _R	#/TM/ST	
ESC _{BS}	☺ _{SPACE}	0	00		18 _D	22 _I	26 _N	30 _S	TL/NS	
					17 _E	21 _J	25 _O	29 _T		

■ Tastenbezeichnungen

↑	Papiervorschubtaste	☺	Rabattaste	CLK#	Bedienercode-Eingabetaste
RA	Einzahlungstaste	⊗	Multiplikationstaste	17 ₁ ~ 32 ₁₆	Warengruppentasten
RCPT /PO	Kassenbonausdruck-/Auszahlungstaste	•	Dezimalpunktstaste	VAT	Mehrwertsteuertaste
☺	Stornotaste	CL	Löschstaste	AUTO	Automatik-Eingabetaste
ESC	Aufhebungstaste	00 0 ~ 9	Zehnergertastatur	CR1 CR2	Kredittasten 1 und 2
EX	Fremdwährungs-Umrechnungstaste	PLU /SUB	PLU/Sub-Warengruppentaste	CH1 CH2	Schecktasten 1 und 2
%1 %2	Prozenttasten 1 und 2	DEPT #	Warengruppencode-Eingabetaste	#/TM/ST	Nichtaddierende Nummern-/Uhrzeit-anzeige-/Zwischensummentaste
RF	Retourentaste	DEPT SHIFT	Warengruppen-Umschalttaste	TL/NS	Total-/Kein-Verkauf-Taste

5 Anzeigen

Bedieneranzeige



- Wiederholungen**

Die Anzahl der Wiederholungen wird ab „2“ aufwärts angezeigt und mit jeder Wiederholung weitergezählt. Nach zehn Registrierungen zeigt die Anzeige „0“ an. (2 → 39 → 0 → 1 → 2...)

- Stromsparsymbol**

Wenn die Registrierkasse in den Stromsparmodes schaltet, wird das Stromsparsymbol (Dezimalpunkt) angezeigt.

- Funktionstext-Anzeigebereich**

Artikelbezeichnungen von Warengruppen und PLUs/Sub-Warengruppen sowie verwendete Funktionstexte (z.B. %, (-) und BAR) werden hier angezeigt. Nähere Hinweise hinsichtlich der Funktionstexte finden Sie auf Seite 57.

- Zifferneingabe-Anzeigebereich**

Die über die Zehnertastatur eingegebenen Ziffern werden hier angezeigt.

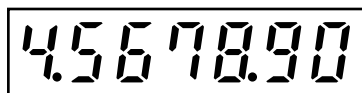
Datum- und Uhrzeitanzeige

Das Datum und die Uhrzeit erscheinen in der Anzeige, wenn sich die Registrierkasse in der -, OP X/Z-, REG- oder MGR-Betriebsart befindet. In der -, REG- oder MGR-Betriebsart ist die -Taste zu drücken, um Datum und Uhrzeit anzuzeigen.

Fehlermeldung

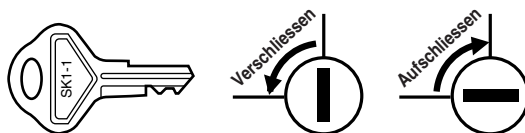
Wenn ein Fehler auftritt, wird die entsprechende Fehlermeldung im Funktionstext-Anzeigebereich angezeigt. Nähere Einzelheiten für Fehlermeldungen sind der „Liste der Fehlermeldungen“ auf Seite 87 zu entnehmen.

Kundenanzeige (Pop-Up-Typ)



6 Schubladenschlüssel

Mit diesem Schlüssel können Sie die Schublade verschließen oder aufschließen. Zum Verschliessen um 90 Grad nach links drehen. Zum Aufschliessen um 90 Grad nach rechts drehen.



SCHRITT 2 VORBEREITUNG DER REGISTRIERKASSE

Packen Sie die Registrierkasse aus und stellen Sie sicher, dass sämtliche Zubehörteile vorhanden sind. Bezüglich der Zubehörteile beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt „TECHNISCHE DATEN“ auf Seite 88.

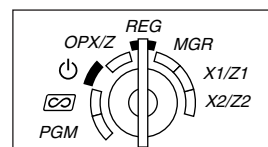
Bei der Installation der Registrierkasse stellen Sie die Registrierkasse auf einer stabilen Fläche in der Nähe einer Netzsteckdose auf, wo sie gegen Spritzwasser und direkte Sonneneinstrahlung geschützt ist.

Zur Vorbereitung der Registrierkasse folgen Sie den nachstehenden drei Schritten: „1 Initialisierung der Registrierkasse“ auf Seite 8, „2 Einsetzen der Batterien“ auf Seite 9 und „3 Einsetzen einer Papierrolle“ auf Seite 10.

1 Initialisierung der Registrierkasse

Damit Ihre Registrierkasse richtig arbeiten kann, müssen Sie diese vor der ersten Benutzung initialisieren. Gehen Sie hierzu wie folgt vor.

1. Stecken Sie den Managerschlüssel (MA) in das Funktionsschloss, und drehen Sie ihn danach auf die Position REG.
2. Stecken Sie den Netzstecker in die Netzsteckdose. Der Summer ertönt nun dreimal.



WICHTIG: Dieser Vorgang muss ausgeführt werden, ohne dass die Batterien eingesetzt sind.

3. Die Registrierkasse wurde nun initialisiert. In der Anzeige der Registrierkasse erscheint „0.00“ und dann „NO BATTERY“.

NO BATTERY

Hinweis

Falls der Summer nicht ertönt, wenn Sie den Netzstecker einstecken, dann wurde die Initialisierung nicht erfolgreich ausgeführt. (Dies tritt auf, wenn die Spannung noch hoch ist, falls Sie die Registrierkasse vor der Initialisierung in Betrieb gehabt hatten.) In diesem Fall warten Sie mindestens eine Minute nach dem Abziehen des Netzsteckers; stecken Sie erst nach Ablauf dieser Wartezeit den Netzstecker wieder in die Netzsteckdose.

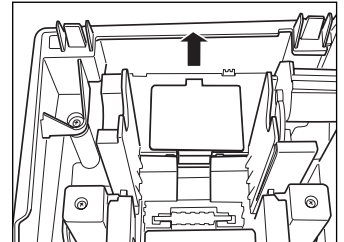
2 Einsetzen der Batterien

Sie müssen drei neue Mignon-Alkalibatterien (LR6) in die Registrierkasse einsetzen, um einem Verlust der Daten und der programmierten Einstellungen vorzubeugen, falls die Registrierkasse versehentlich vom Netz getrennt wird oder es zu einem Stromausfall kommt. Sobald die Batterien eingesetzt wurden, schützen sie den Speicherinhalt für etwa ein Jahr, bevor sie erneuert werden müssen. Zu diesem Zeitpunkt erscheint die Warnung „BATTERIESCHWACH“ in der Anzeige, um damit darauf hinzuweisen, dass die Batteriespannung niedrig ist und die Batterien innerhalb von zwei Tagen ausgetauscht werden müssen. Sobald die Warnung „KEINE BATTERIEN“ erscheint, müssen Sie die Batterien unverzüglich erneuern. Drehen Sie das Funktionsschloss nicht auf die Position ϕ , ∞ bzw. PGM, während „KEINE BATTERIEN“ in der Anzeige steht.

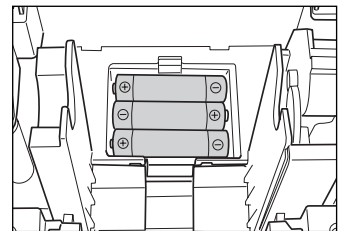
Setzen Sie drei neue Mignon-Alkalibatterien (LR6) gemäß nachfolgendem Vorgang in die Registrierkasse ein, wobei der Netzstecker an die Netzsteckdose angeschlossen und das Funktionsschloss auf die Position REG gestellt sein muss:

1. Schieben Sie die Druckwerkabdeckung nach vorne und nehmen Sie diese ab.
Da die Bonabtrennvorrichtung an der Abdeckung befestigt ist, vorsichtig verfahren, damit Sie keine Schnittverletzungen erleiden.

2. Öffnen Sie den Batteriefachdeckel hinter der Papierrollenaufnahme.



3. Setzen Sie drei neue Mignon-Alkalibatterien (LR6) wie dargestellt ein. Wenn die Batterien richtig eingelegt sind, erlischt die Warnung „KEINE BATTERIEN“ in der Anzeige.
4. Schließen Sie den Batteriefachdeckel.



Hinweis

- Halten Sie unbedingt die auf Seite 1 beschriebenen Vorsichtsmaßnahmen ein, wenn Sie die Batterien handhaben.
- Wenn Sie versehentlich eine Taste drücken, kann die Fehlermeldung „KEIN PAPIER“ erscheinen. Setzen Sie in diesem Fall eine Papierrolle ein und drücken Sie die CL -Taste, um die Meldung zu löschen.

Vorsicht

„BATTERIESCHWACH“ oder „KEINE BATTERIEN“ kann nur dann erscheinen, wenn die Registrierkasse eingeschaltet ist. Bitte beachten Sie, dass der Speicherinhalt gelöscht werden kann, falls die Registrierkasse lange ausgeschaltet bleibt ohne dass die Warnung „BATTERIESCHWACH“ bzw. „KEINE BATTERIEN“ angezeigt wird.

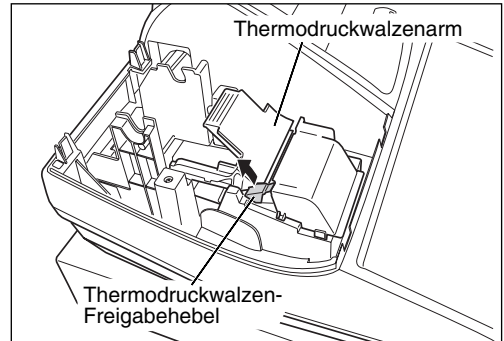
3 Einsetzen einer Papierrolle

Vorsicht: Die Bonabtrennvorrichtung ist in die Druckwerkabdeckung eingebaut. Lassen Sie daher beim Abnehmen und Anbringen der Abdeckung die erforderliche Vorsicht walten.

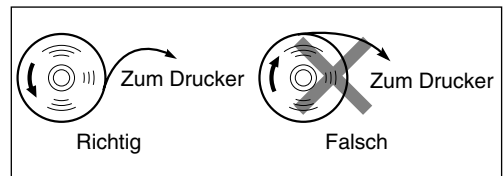
Die Registrierkasse kann Kassenbons oder den Journalstreifen ausdrucken. Sie müssen die mitgelieferte Papierrolle auch dann in den Drucker einsetzen, wenn Sie die Registrierkasse so programmieren, dass kein Kassenbon- oder Journalstreifenausdruck erfolgt.

Setzen Sie die Papierrolle gemäß nachfolgend beschriebenem Vorgang in die Registrierkasse ein, wobei der Netzstecker in die Netzsteckdose eingesteckt und das Funktionsschloss auf die Position REG gestellt sein muss:

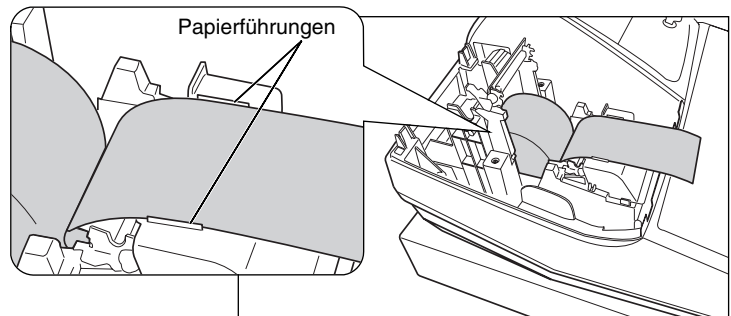
1. Heben Sie den Thermodruckwalzen-Freigabehebel an und öffnen Sie den Thermodruckwalzenarm.



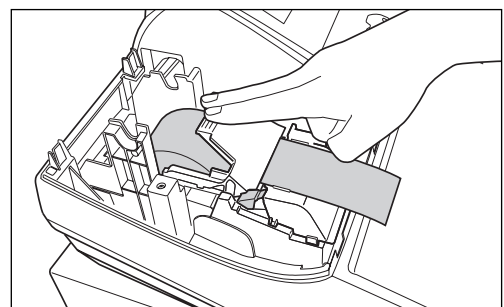
2. Setzen Sie die Papierrolle in die Papierrollenaufnahme ein, wie in der Abbildung dargestellt.



3. Führen Sie das Ende des Papierstreifens zwischen den Papierführungen durch, wie in der Abbildung dargestellt.




4. Halten Sie das Papier angedrückt, und schließen Sie langsam den Thermodruckwalzenarm. Drücken Sie danach den Arm nach unten, bis er einklinkt, wie in der Abbildung dargestellt. Das Papier wird dabei automatisch vorgeschoben.



Hinweis

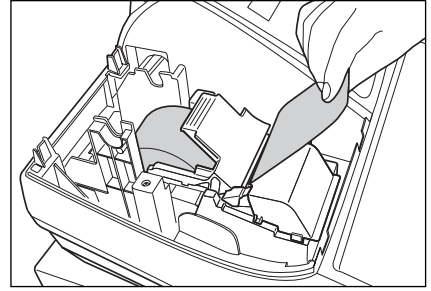
Falls der Thermodruckwalzenarm nicht sicher festgestellt ist, erfolgt ein fehlerhafter Ausdruck. In diesem Falle öffnen Sie den Arm und lassen Sie ihn dann wieder einrasten, wie oben angewiesen.

5. Wenn die Aufwickelspule nicht verwendet wird (Verwendung als Kassenbonpapier):



- Schneiden Sie den überstehenden Papierstreifen an der Kante der inneren Abdeckung ab, und bringen Sie die Druckwerkabdeckung wieder an. Drücken Sie die -Taste, um sicherzustellen, dass der Papierstreifen an der Druckwerkabdeckung austritt und die saubere Papieroberfläche erscheint.

Hinweis

Falls das Ende des Papierstreifens nicht austritt, nehmen Sie die Druckwerkabdeckung ab, und führen Sie das Ende des Papierstreifens zwischen der Bonabtrennvorrichtung und der Papierführung der Druckwerkabdeckung durch; schliessen Sie danach wiederum die Druckwerkabdeckung.

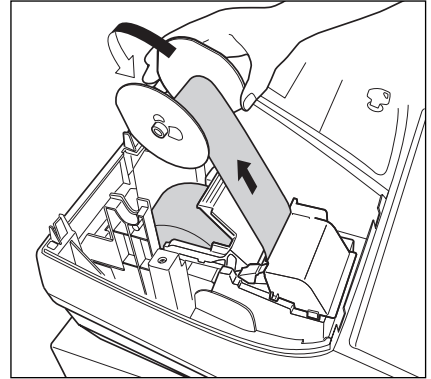


Wenn die Aufwickelspule verwendet wird (Verwendung als Journalstreifen):

- Führen Sie das Ende des Papierstreifens in den Schlitz in der Spule ein. (Drücken Sie die -Taste, um den Papierstreifen wie erforderlich vorzuschieben.)
- Wickeln Sie den Papierstreifen zwei oder drei Windungen um die Spulenachse.
- Setzen Sie die Spule in das Lager ein, und drücken Sie die -Taste, um den Papierstreifen zu spannen.
- Bringen Sie die Druckwerkabdeckung wieder an.

Hinweis

Falls Sie die Papierrolle als Journalstreifen verwenden, können Sie das Druckformat ändern. Für die Änderung des Druckformats siehe „Druckformat“ im Abschnitt „Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 1“ (Job-Code 6).



PROGRAMMIERUNG DER GRUNDLEGENDEN FUNKTIONEN

Bevor Sie mit der Verkaufsregistrierung beginnen, müssen Sie zuerst die Registrierkasse gemäss Ihren Anforderungen programmieren. In dieser Bedienungsanleitung sind drei Abschnitte für die Programmierung enthalten: **PROGRAMMIERUNG DER GRUNDLEGENDEN FUNKTIONEN (Seiten 12-24), in der die grundsätzlich erforderlichen Posten programmiert werden müssen**, PROGRAMMIERUNG ZUSÄTZLICHER FUNKTIONEN (Seiten 46-57), bei Verwendung der gesamt verfügbaren Tasten auf der Tastatur und WEITERFÜHRENDE FUNKTIONSPROGRAMMIERUNG (Seiten 58-72), in der verschiedene optionale Funktionen programmiert werden können. Finden Sie heraus, welche Funktionen Sie benötigen, und programmieren Sie diese entsprechend.

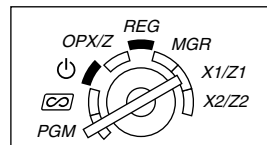
1 Abkürzungen und Terminologie

- Warengruppe:** Dient zur einfachsten Art der Warenklassifizierung. Eine Postenregistrierung erfolgt über eine Warengruppe. Die Umsätze werden entsprechend der Warengruppe zur späteren Auswertung erfasst.
- PLU:** Dient zur detaillierten Art der Warenklassifizierung. Eine Artikelregistrierung erfolgt durch einen automatischen Preisabruf eines Einzelartikelpreises durch Artikel-Direkttasteneingabe oder Artikel-Codeeingabe. Die Umsätze werden entsprechend der Einzelartikel zur späteren Auswertung detailliert erfasst.
- MWSt:** Mehrwertsteuer, deren Berechnung automatisch erfolgt
- X-Bericht:** Bericht zum Abrufen von Umsatzdaten ohne deren Löschung.
- Z-Bericht:** Bericht zum Abrufen und Löschen von Umsatzdaten.

2 Vor der Programmierung

■ Vorgang für die Programmierung

- Überprüfen Sie, ob sich eine Papierrolle in der Registrierkasse befindet. Wenn das restliche Papier nicht ausreicht, die Papierrolle durch eine neue ersetzen (siehe Abschnitt „Einsetzen und Herausnehmen der Papierrolle“ auf Seite 82).
- Stecken Sie den Managerschlüssel (mit MA gekennzeichnet) in das Funktionsschloss, und drehen Sie ihn in die Position PGM.
- Programmieren Sie die erforderlichen Artikel/Posten in Ihrer Registrierkasse.
Bei jeder Programmierung eines Postens drückt die Registrierkasse die Einstellung aus. Beachten Sie daher die Druckbeispiele in den einzelnen Abschnitten.
- Falls erforderlich, drucken Sie die Programmierungsberichte zu Referenzzwecken aus.



- Hinweis**
- In den Tastenbedienungsbeispielen der nachstehenden Programmierdetails geben Nummern wie „22052007“ den Parameter an, der mit der Zehnergastatur eingegeben werden muss.
 - Die in den Tabellen befindlichen Sternchen (*) in den Programmierdetails kennzeichnen die herstellerseitig vorgenommenen Einstellungen.

■ Beschreibung spezieller Tasten

- | | | |
|----------|-----------------------|--|
| 0, 1 - 9 | Zehnergastasten | Für die Eingabe von Zahlenwerten |
| 00 | Doppelnull-Taste | Für Parameter- und Zeicheneingabe |
| CL | Löschen-Taste | Zum Löschen von Eingaben |
| . | Punkt-Taste | Für Dezimalpunkteingabe und zum Rücken nach rechts (rechte Cursor-Taste) |
| ⊗ | Multiplikations-Taste | Zum Rücken nach links (linke Cursor-Taste). |
| #/TM/ST | Zwischensummen-Taste | Zur Speicherung einer Einstellung |
| TL/NS | Abschluss-Taste | Zum Beenden der Programmierung. |

■ Leitfaden zur Textprogrammierung

Die Registrierkasse ermöglicht Ihnen das Programmieren der Texte für die Warengruppenbezeichnungen (Seite 16), die PLU/Sub-Warengruppenbezeichnungen (Seite 21), Funktionstext (Seite 56), Bedienernamen (Seite 23), Logotext (Seite 23), Fremd- und Landeswährungssymbol (Seite 55) sowie Text im Schulungsmodus (Seite 56). Es bestehen zwei Möglichkeiten der Textprogrammierung: Verwendung der Zeichentasten der Tastatur sowie Eingabe der Zeichencodes über die Zehnertastatur. Die zweite Möglichkeit ist im Abschnitt „Eingeben von Zeichencodes mit der Zehnertastatur“ auf Seite 44 beschrieben.

Verwendung der Zeichentasten der Tastatur

Sie können die Zeichen gemäß den kleinen Symbolen eingeben, die in der unteren rechten Ecke jeder Taste aufgedruckt sind. Für die Anordnung der Tasten siehe den Abschnitt „Tastatur“ auf Seite 6.

Die folgenden Tasten werden als Steuertasten für die Textprogrammierung benutzt.

SHIFT Mit dieser Taste können Sie zwischen Großbuchstaben und Kleinbuchstaben umschalten. Als Vorgabe sind die Großbuchstaben gewählt. Sobald Sie die **SHIFT**-Taste einmal drücken, ist die Tastatur für die Eingabe von Kleinbuchstaben verriegelt. Das Zeichen „a“ erscheint in der Bedieneranzeige, wenn die Eingabe von Kleinbuchstaben gewählt ist (siehe das nachstehende Anzeigebeispiel).

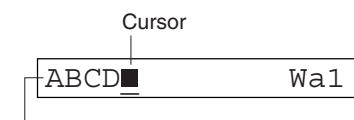
NUMBER Drücken Sie die **NUMBER**-Taste, um numerische Zeichen einzugeben. Falls Sie zum Beispiel die Ziffer „1“ eingeben möchten, drücken Sie die **NUMBER**-Taste gefolgt von der **1**-Taste. Falls Sie die **1**-Taste drücken, ohne zuerst die **NUMBER**-Taste zu betätigen, schaltet die Registrierkasse auf den Zeichencode-Eingabemodus.

Sobald Sie die **NUMBER**-Taste einmal gedrückt haben, ist die Tastatur für die Eingabe numerischer Zeichen eingerichtet. Die Nummer „1“ erscheint in der Bedieneranzeige, wenn die Eingabe von numerischen Zeichen gewählt ist.

DC Diese Taste schaltet zwischen Zeichen der einfachen und doppelten Größe um. Als Vorgabe sind die Zeichen der einfachen Größe gewählt. Sobald Sie die **DC**-Taste einmal drücken, ist die Tastatur für die Eingabe der Zeichen mit doppelter Größe verriegelt. Das Zeichen „W“ erscheint in der Bedieneranzeige, wenn die Eingabe von Zeichen mit doppelter Größe gewählt ist (siehe das nachstehende Anzeigebeispiel).

BS Durch Drücken dieser Taste wird der Cursor um eine Stelle zurückgesetzt, d.h. das Zeichen links wird gelöscht.

Bedieneranzeige (Beispiel)



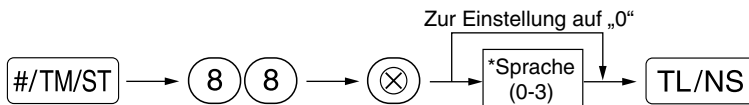
Die mit den Zeichentasten eingegebenen Zeichen werden hier angezeigt.

Beispiel Zur Programmierung des Worts „Clerk01“ mit dem Buchstaben „C“ in doppelter Größe.

Eingabe des Buchstabens „C“ mit doppelter Größe	DC C	=C█ W
Rückstellung auf normale Zeichengröße	DC	=C█
Umschaltung auf Kleinbuchstaben	SHIFT	=c█ a
	L E R K	=Clerk█ a
Eingabe von Ziffern	NUMBER 0 1	=Clerk01█ a1

3 Sprachauswahl

Verfahren



*Sprache: 0: Englisch 1: Deutsch 2: Französisch 3: Spanisch
Die Vorgabeeinstellung ist Englisch.

Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Druck
#/TM/ST 88 ⊗	SPRACHAUSWAHL	*PGM*
1 TL/NS	VIELEN DANK	#88 1

Vorsicht

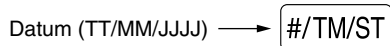
Wenn Sie die Sprache ändern, werden die Texte wie z.B. Bedienername (Seite 23), Logotext (Seite 23) und Funktionstext (Seite 56) auf ihre Vorgabewerte eingestellt. Daher muss die Sprachauswahl vor der Programmierung der Bedienernamen, Logotexte und Funktionstexte erfolgen.

4 Einstellung von Datum und Uhrzeit

■ Einstellung des Datums

Für die Einstellung des Datums geben Sie dieses mit acht Stellen in der Reihenfolge Kalendertag/Monat/Jahr (TT/MM/JJJJ) ein, und drücken Sie danach die #/TM/ST-Taste.

Verfahren

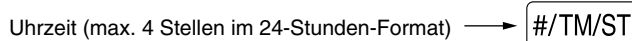


Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Druck
22052007 (22. Mai 2007)	22052007	*PGM*
#/TM/ST	0.00	22/05/2007 Datum

■ Einstellung der Uhrzeit

Die Uhrzeit wird mit bis zu vier Stellen im 24-Stunden-Format eingegeben. Wenn zum Beispiel die Uhrzeit auf 2:30 (vormittags) eingestellt werden soll, geben Sie 230 ein. Für eine Uhrzeit von 14:30 (nachmittags) ist 1430 einzugeben.

Verfahren



Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Druck
1430	1430	*PGM*
#/TM/ST	0.00	14:30 Uhrzeit

5 Mehrwertsteuerprogrammierung

Sind MWSt-Sätze programmiert, berechnet die Registrierkasse die Mehrwertsteuer automatisch. Die Registrierkasse ist auf die automatische MWSt-Berechnung vorprogrammiert, wobei 4 unterschiedliche MWSt-Sätze zur Verfügung stehen und wenn erforderlich programmiert werden können.

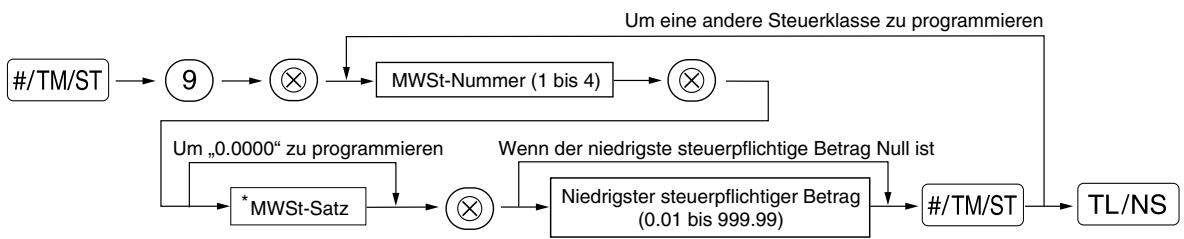
Wenn Sie den Steuersatz (die Steuersätze) und den steuerpflichtigen Status für jede Warengruppe zuordnen (MWSt 1 ist standardgemäß auf steuerpflichtig eingestellt), wird die Mehrwertsteuer auch automatisch für den Verkaufsbetrag der den Warengruppen zugeordneten Artikeln (PLUs) berechnet, abhängig von dem programmierten Steuerstatus für die Warengruppe und dem entsprechenden Steuersatz.

Für Einzelheiten über weitere Steuersysteme und Änderung des Steuersystems, siehe „Sonstige Programmierung“ im Abschnitt „Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 1“ (Job-Code 69) auf Seite 65. Um den MWSt-Text zu ändern, siehe „Funktionstext“ auf Seite 56.

■ Programmierung des Steuersatzes

Der hier spezifizierte Prozentsatz wird für die Steuerberechnung der steuerpflichtigen Zwischensummen verwendet.

Verfahren



*MWSt-Satz: YYY.YYYY

MWSt-Satz = 0.0000 bis 100.0000

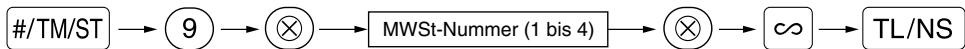
Zur Eingabe der MWSt-Nummer, des MWSt-Satzes sowie des niedrigsten steuerpflichtigen Betrages führt die Registrierkasse in der Bedieneranzeige mit den Anzeigen „MWST-NUMMER“, „MWST-SATZ“ und „UNT.MWST-GRENZE“ durch die Programmierung.

Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Druck
#/TM/ST 9 ⊗	MWST PROGRAMM.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>*PGM*</p> <p>T2 7.0000%</p> <p> 0.00</p> </div>
2 ⊗	MWST-NUMMER	
7 ⊗	MWST-SATZ	
#/TM/ST	UNT.MWST-GRENZE	
#/TM/ST	MWST-NUMMER	
TL/NS	0.00	

Hinweis

- Der niedrigste steuerpflichtige Betrag ist nur gültig, wenn Sie das Aufschlagssteuersystem wählen. Bei der Wahl des voreingestellten automatischen MWSt-Systems ist dies nicht der Fall.
- Wenn Sie beim Programmieren eines MWSt-Satzes vor dem dritten Drücken der \otimes -Taste eine falsche Eingabe machen, kann der Fehler mit der Löschtaste CL aufgehoben werden.
- Nachgestellte Nullen (nach dem Dezimalpunkt) des MWSt-Satzes müssen nicht eingegeben werden; der Dezimalpunkt muss jedoch für Dezimalstellen eingegeben werden.

Um einen MWSt-Satz zu löschen, gehen Sie wie folgt vor:

Verfahren**6 Programmierung für Warengruppen**

Die Waren können in bis zu maximal 99 Warengruppen klassifiziert werden. Die unter Verwendung der Warengruppentasten verkauften Posten können später in einem Bericht ausgedruckt werden, der die Verkaufsmengen und Verkaufsbeträge klassifiziert nach Warengruppen ausweist. Diese Daten sind nützlich für den Einkauf und andere geschäftliche Operationen.

Die Voreinstellungen des MWSt-Status und Vorzeichen der Warengruppen sind wie folgt.

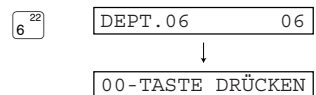
Warengruppen:	MWSt-Status:	Vorzeichen:
Warengruppen 1 bis 10	MWSt 1	(+)
Warengruppen 11 bis 20	MWSt 2	(+)
Warengruppe 21	MWSt 1	(-)
Warengruppen 22 bis 99	MWSt 1	(+)

Verfahren**Hinweis**

- Um die vorliegende Einstellung bei jeder Programmierung beizubehalten, ist die $\#/TM/ST$ -Taste zu drücken, wenn der entsprechende Führungstext zuerst angezeigt wird.
- Wenn die TL/NS -Taste in der Mitte des Vorgangs gedrückt wird, so wird die Programmierung abgebrochen, und die vor dem Betätigen der TL/NS -Taste eingegebenen Daten werden abgespeichert.
- Wenn die CL -Taste in der Mitte des Vorgangs zweimal betätigt wird, so wird die Programmierung abgebrochen, wobei jedoch die vor dem zweimaligen Betätigen der CL -Taste eingegebenen Daten NICHT gespeichert werden.
- Wenn während der Text- oder Preiseingabe die PLU -, \ominus -, $\%1$ -, $\%2$ -, EX -, RA -, $RCPT/PO$ -, $CH1$ -, $CH2$ -, $CR1$ - oder $CR2$ -Taste in der Mitte eines Programmiervorgangs gedrückt wird, so wird auf die Programmierung der betreffenden Taste umgeschaltet.

Tastenbedienung**Bedieneranzeige****1. Angabe des Warengruppencodes**

- (1) Für Warengruppen 1 bis 16 die betreffende Warengruppentaste drücken. Für Warengruppen 17 bis 32 die $DEPTSHFT$ -Taste und dann die betreffende Warengruppentaste drücken, oder den Warengruppencode mit den Zifferntasten eingeben und dann die $DEPT#$ -Taste drücken. Unmittelbar nach der Anzeige der aktuellen Textdaten und des eingegebenen Warengruppencodes wird der Führungstext für den nächsten Schritt angezeigt.



2. Textprogrammierung (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Die -Taste drücken, um auf Textprogrammierung zu schalten.
Der Führungstext wird kurz angezeigt und sofort danach der aktuelle Text.

↓

- (2) Eine Warengruppenbezeichnung eingeben.
Es lassen sich bis zu max. 16 Zeichen eingeben.
Beziehen Sie sich bei der Eingabe der Textbezeichnung auf den Abschnitt „Leitfaden zur Textprogrammierung“ auf Seite 13.
Bei der Eingabe neuer Zeichen wird der aktuelle Text durch die neuen Daten überschrieben.
Durch Drücken der - und -Tasten kann der Cursor beziehungsweise nach rechts und links bewegt werden.

BOOK

- (3) Die -Taste drücken, um die Warengruppenbezeichnung zu speichern.
Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

↓

3. Einzelpreisprogrammierung (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Über die Zehnertastatur einen Einzelpreis eingeben.
Es lassen sich bis zu max. 6 Stellen eingeben.
Die Voreinstellung ist 0.00.

300

- (2) Die -Taste drücken, um den Einzelpreis zu speichern.
Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

↓

4. Warengruppen-Eingabetyp-Programmierung (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

Die Voreinstellung ist „OFFENER PREIS“ (über den Zehnertastaturblock kann ein Preis eingegeben werden).

- (1) Bei Betätigung der -Taste wird nach folgendem Schema weitergeschaltet: „FESTPREIS“, „OFFEN+FESTPREIS“, „GESPERRT“.
Wenn im obigen Schritt 3 ein Einzelpreis eingestellt wurde, wird als Führungstext zunächst „OFFEN+FESTPREIS“ angezeigt.
Wenn kein Einzelpreis eingestellt wurde, wird zunächst „OFFEN“ angezeigt.

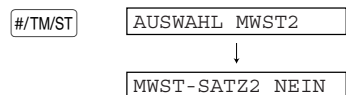
- (2) Die -Taste drücken, um den Warengruppen-Eingabetyp zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

↓

5. Programmierung des MWSt1-Status (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn der MWSt1-Status „MWST-SATZ1 JA“ nicht umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „MWST-SATZ1 NEIN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „MWST-SATZ1 NEIN“ und „MWST-SATZ1 JA“ in der Anzeige. Wählen Sie „JA“ für „steuerpflichtig“ und „NEIN“ für „steuerfrei“. Die Voreinstellung ist „MWST-SATZ1 JA“ für die Warengruppen 1 bis 10 sowie 21 bis 99 und „MWST-SATZ1 NEIN“ für die Warengruppen 11 bis 20. Wenn die Registrierung einer steuerpflichtigen Warengruppe in einer Transaktion erfolgt, wird die Steuer automatisch in Abhängigkeit von dem entsprechenden Steuersatz berechnet, sobald die Transaktion abgeschlossen wird.

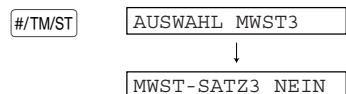
- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



6. Programmierung des MWSt2-Status (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn der MWSt2-Status „MWST-SATZ2 NEIN“ nicht umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „MWST-SATZ2 JA“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „MWST-SATZ2 JA“ und „MWST-SATZ2 NEIN“ in der Anzeige. Die Voreinstellung ist „NEIN“ für die Warengruppen 1 bis 10 sowie 21 bis 99 und „JA“ für die Warengruppen 11 bis 20.

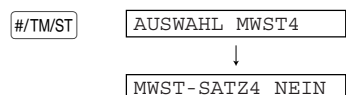
- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



7. Programmierung des MWSt3-Status (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn der MWSt3-Status „MWST-SATZ3 NEIN“ nicht umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „MWST-SATZ3 JA“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „MWST-SATZ3 JA“ und „MWST-SATZ3 NEIN“ in der Anzeige. Die Voreinstellung ist „NEIN“.

- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



8. Programmierung des MWSt4-Status (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

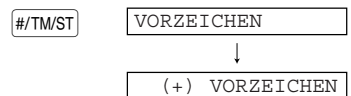
- (1) Auf (2) vorgehen, wenn der MWSt4-Status „MWST-SATZ4 NEIN“ nicht umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „MWST-SATZ4 JA“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „MWST-SATZ4 JA“ und „MWST-SATZ4 NEIN“ in der Anzeige. Die Voreinstellung ist „NEIN“.
- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



9. Registriertyp-Programmierung (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn der Registriertyp „NORMAL“ nicht umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „EINZELBARABSCHL.“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „EINZELBARABSCHL.“ und „NORMAL“ in der Anzeige. Wählen Sie „EINZELBARABSCHL.“ für Einzelposten-Barverkauf und „NORMAL“ für normalen Verkauf. Die Voreinstellung ist „NORMAL“. Falls die Eingabe einer für Einzelposten-Barverkauf programmierten Warengruppe zuerst erfolgt, wird der Verkauf als Barverkauf abgeschlossen, sobald die Warengruppentaste gedrückt wird. Erfolgt die Registrierung nach der Eingabe einer Warengruppe, die nicht für Einzelposten-Barverkauf programmiert ist, wird der Verkauf erst abgeschlossen, wenn Sie die -Taste drücken.

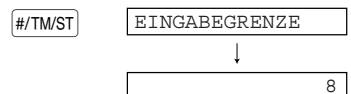
- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



10. Vorzeichenprogrammierung (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn das Vorzeichen „(+)
VORZEICHEN“ nicht umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „(-)
VORZEICHEN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „(-) VORZEICHEN“ und „(+)
VORZEICHEN“ in der Anzeige. Wählen Sie „(+)
VORZEICHEN“ für positive Warengruppen und „(-)
VORZEICHEN“ für negative Warengruppen. Die Voreinstellung ist „(+)
VORZEICHEN“ für die Warengruppen 1 bis 20 sowie 22 bis 99 und „(-)
Vorzeichen“ für die Warengruppen 21.

- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



11. Programmierung der Eingabestellenbegrenzung (Zum Überspringen die **#/TM/ST**-Taste drücken./Zum Beenden die **TL/NS**-Taste drücken.)

- (1) Die Eingabestellenbegrenzung mit den Zehnertasten eingeben.
Die Eingabestellenbegrenzung kann auf maximal 8 Stellen festgelegt werden.
Die Voreinstellung ist 8 Stellen.

7

- (2) Die **#/TM/ST**-Taste drücken, um die Einstellung zu speichern.
Die aktuelle Texteingabe und die Warengruppennummer der nächsten Warengruppe werden kurz angezeigt, wonach der Führungstext wieder in der Anzeige erscheint.
Die Warengruppennummer wird zur Programmierung einer neuen Warengruppen automatisch um 1 erhöht, so dass die Programmierung der betreffenden Warengruppen nun erfolgen kann.

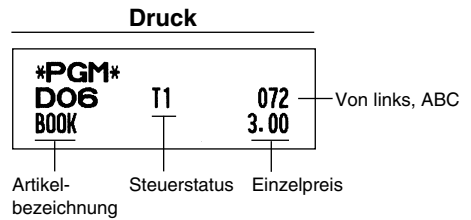
#/TM/ST
↓

**Zur Programmierung der nächsten Warengruppen gehen Sie zu Schritt 2 zurück.
Wenn eine andere Warengruppe programmiert werden soll, gehen Sie zu Schritt 1 zurück.**

12. Beenden der Programmierung

- (1) Die **TL/NS**-Taste drücken, um die Programmierung der Warengruppe bzw. Warengruppen zu beenden.

TL/NS



Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Einzelposten-Barverkauf/Normal	Normal*	0
	Einzelposten-Barverkauf	1
B Eingabestellenbegrenzung		0-8 (Voreinstellung: 8)
C Typ der Einzelpreisregistrierung	Offener und Festpreis	3
	Nur Festpreis	2
	Nur offener Preis*	1
	Warengruppentaste sperren	0

7 Programmierung für PLUs (Einzelartikel) und Sub-Warengruppen

Die PLU-Funktion gestattet eine schnelle Tasteneingabe, bei der der Preis automatisch aufgerufen wird, wenn Sie einen Code eingeben. Die Sub-Warengruppe ist eine Art von „offenem PLU“, bei der Sie einen Preis eingeben müssen, nachdem Sie einen PLU-Code eingegeben haben. Werksseitig stehen die PLU-/Sub-Warengruppencodes 1 bis 210 zur Verfügung. Die Anzahl der Codes kann auf 1200 erhöht werden. Um diese Anzahl zu erhöhen, siehe „E-Journalspeichertyp (Elektronisches Journal)“ auf Seite 67.

Verfahren

Hinweis

- Um die bestehende Einstellung bei jeder Programmierung beizubehalten, ist die **#/TM/ST**-Taste zu drücken, wenn der entsprechende Führungstext zuerst angezeigt wird.
- Wenn die **TL/NS**-Taste in der Mitte des Vorgangs gedrückt wird, so wird die Programmierung abgebrochen, und die vor dem Betätigen der **TL/NS**-Taste eingegebenen Daten werden abgespeichert.
- Wenn die **CL**-Taste in der Mitte des Vorgangs zweimal betätigt wird, so wird die Programmierung abgebrochen, wobei jedoch die vor dem zweimaligen Betätigen der **CL**-Taste eingegebenen Daten NICHT abgespeichert werden.
- Wenn während der Text- oder Preiseingabe die Warengruppen-, **⊖**-, **%1**-, **%2**-, **EX**-, **RA**-, **RCPTPO**-, **CH1**-, **CH2**-, **CR1**- oder **CR2**-Taste in der Mitte eines Programmiervorgangs gedrückt wird, so wird auf die Programmierung der betreffenden Taste umgeschaltet.

Tastenbedienung	Bedieneranzeige
-----------------	-----------------

1. Eingabe des PLU-Codes

- (1) Den PLU-Code mit den Zifferntasten eingeben und dann die **PLU/SUB**-Taste drücken. Unmittelbar nach der Anzeige der aktuellen Textdaten und des eingegebenen PLU-Codes wird der Führungstext für den nächsten Schritt angezeigt.

71	PLU/SUB	PLU.0071 0071
		↓
		00-TASTE DRÜCKEN

2. Textprogrammierung (Zum Überspringen die **#/TM/ST**-Taste drücken./Zum Beenden die **TL/NS**-Taste drücken.)

- (1) Die **00**-Taste drücken, um auf Textprogrammierung zu schalten. Der Führungstext wird kurz angezeigt und sofort danach der aktuelle Text.
- (2) Eine Artikelbezeichnung eingeben. Es lassen sich bis zu max. 16 Zeichen eingeben. Beziehen Sie sich bei der Eingabe der Artikelbezeichnung auf den Abschnitt „Leitfaden zur Textprogrammierung“ auf Seite 13. Bei der Eingabe neuer Zeichen wird der aktuelle Text durch die neuen Daten überschrieben. Durch Drücken der **◂**- und **◃**-Tasten kann der Cursor beziehungsweise nach rechts und links bewegt werden.

00	BEZEICHNUNG
	↓
	PLU.0071
MELON	MELON_

- (3) Die **#/TM/ST**-Taste drücken, um die Artikelbezeichnung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

#/TM/ST	PREIS
	↓
	0.00

3. Einzelpreisprogrammierung (Zum Überspringen die **#/TM/ST**-Taste drücken./Zum Beenden die **TL/NS**-Taste drücken.)

- (1) Über die Zehnertastatur einen Einzelpreis eingeben. Es lassen sich bis zu max. 6 Stellen eingeben.

500	500
-----	-----

- (2) Die -Taste drücken, um den Einzelpreis zu speichern.
Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt.

4. Programmierung der zugehörigen Warengruppen (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Die zugehörige Warengruppennummer über die Zehnertastatur eingeben.
Für die Warengruppe 1 bis 16 können Sie die entsprechende Warengruppentaste drücken.
Für Warengruppen 17 bis 32 können die -Taste und dann die betreffende Warengruppentaste gedrückt werden.
Die Voreinstellung ist Warengruppe 1.
Zum Löschen des PLUs anstelle einer zugehörigen Warengruppennummer eine 0 eingeben.

- (2) Die -Taste drücken, um die zugehörige Warengruppe zu speichern.
Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



5. PLU-Typ Programmierung (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn die Funktion „ARTIKEL(PLU)“ nicht umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „SUB-WARENGRUPPE“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „SUB-WARENGRUPPE“ und „ARTIKEL(PLU)“ in der Anzeige. Wählen Sie „ARTIKEL(PLU)“, wenn der PLU-Code als automatischer PLU-Preisaufwurf dienen soll, und „SUB-WARENGRUPPE“, wenn er als Sub-Warengruppe, d.h. mit manueller Preiseingabe eingesetzt werden soll.
Die Voreinstellung ist „ARTIKEL(PLU)“.

- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Unmittelbar nach der Anzeige der aktuellen TextEinstellung und des entsprechenden PLU-Codes für das nächste PLU wird der Führungstext angezeigt. Der PLU-Code wird für eine neue PLU-Programmierung automatisch erhöht und ist für die Textprogrammierung bereit.

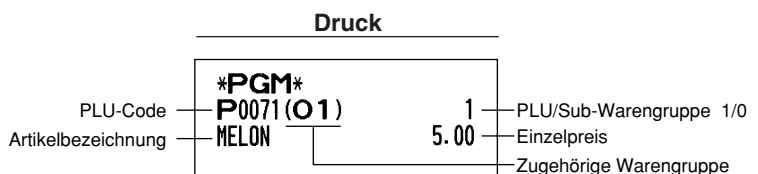


Um den nun angezeigten PLU-Code zu programmieren, zu Schritt 2 zurückkehren.

Wenn Sie die Programmierung für einen anderen PLU-Code vornehmen möchten, gehen Sie zu Schritt 1 zurück.

6. Beenden der Programmierung

- (1) Die -Taste drücken, um die PLU-Programmierung zu beenden.



8 Textprogrammierung

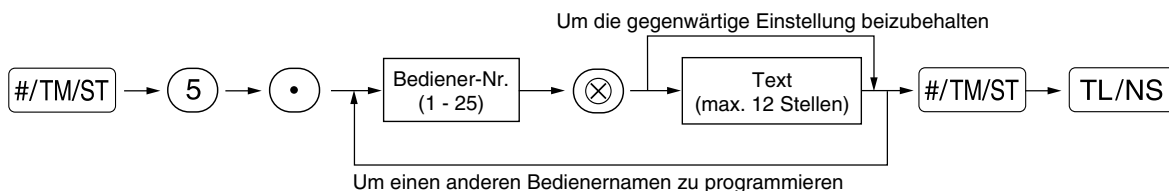
Richten Sie sich bezüglich der Eingabe von Zeichen nach den Angaben im Abschnitt „Leitfaden zur Textprogrammierung“ auf Seite 13.

Wenn eine geeignete Zifferntaste (Job-Code-Nr.) und dann die \odot -Taste für eine Texteingabe gedrückt wird (unmittelbar nach dem Start der Programmierung mit der $\#/TM/ST$ -Taste), ist die Registrierkasse automatisch für die Texteingabe bereit.

Kurz nach der Anzeige des Führungstextes über die Programmierart werden Sie u.U. aufgefordert, den ersten Parameter, wie z.B. eine Bedienernummer, einzugeben. Geben Sie unter Beachtung des entsprechenden nachfolgenden „Verfahren“, einen Parameter ein und beginnen Sie dann mit der Zeicheneingabe.

■ Bedienernamen (12 Stellen)

Verfahren

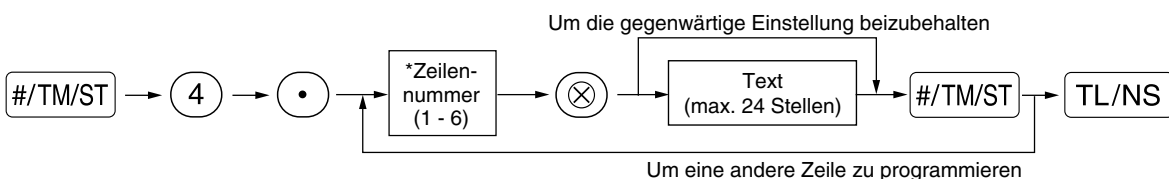


Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Druck
$\#/TM/ST$ 5 \odot	BEDIENERNAME	*PGM* C#01 DAVID
	BEDIENERNUMMER	
1 \otimes	_____	
DAVID	DAVID_	
$\#/TM/ST$	BEDIENERNAME	
	BEDIENERNUMMER	
TL/NS	0 . 0 0	

■ Logotext (6 Zeilen und 24 Stellen für jede Zeile)

Ihre Registrierkasse kann auf jedem Kassenbon einen programmierten Logotext ausdrucken. Das Standardmodell druckt einen dreizeiligen Kopftext und einen dreizeiligen Fusstext als Logotext auf dem Kassenbon aus. Falls Sie ein anderes Format ausdrucken möchten, ändern Sie bitte das Logodruckformat. (Einzelheiten zur Programmierung siehe Seite 66.) Die Optionen sind nachfolgend aufgeführt:

Verfahren



* „3 Kopfzeilen“: 1 bis 3

„6 Kopfzeilen“: 1 bis 6

„3 Kopfzeilen und 3 Fusszeilen“: 1 bis 6 (1 bis 3 als Kopfzeile, 4 bis 6 als Fusszeile)

Logodruckformat (3 Typen)

Kopfzeile 1
Kopfzeile 2
Kopfzeile 3

3 Kopfzeilen

Kopfzeile 1
Kopfzeile 2
Kopfzeile 3
Kopfzeile 4
Kopfzeile 5
Kopfzeile 6

6 Kopfzeilen

Kopfzeile 1
Kopfzeile 2
Kopfzeile 3
Fusszeile 4
Fusszeile 5
Fusszeile 6

3 Kopfzeilen und
3 Fusszeilen
(Voreinstellung)

Programmierung von „THANK YOU“ in doppelter Größe und mittig ausgerichtet in der dritten Zeile.

Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Druck
#/TM/ST 4 ●	LOGOTEXT	*PGM* THANK YOU
3 ⊗	ZEILENNUMMER	
SPACE SPACE SPACE	__	
DC	__ W	
THANK SPACE YOU	N=K= =Y=O=U_ W	
DC	N=K= =Y=O=U_	
SPACE SPACE SPACE	= =Y=O=U _	
#/TM/ST	LOGOTEXT	
TL/NS	ZEILENNUMMER	
	0.00	

Hinweis Vor der Auslieferung wurde ein dreizeiliger Kopftext und ein dreizeiliger Fusstext als Logotext programmiert. Beim Programmieren einer Logozeile beginnen Sie unbedingt mit der Eingabe in der ersten Zeile.

9 Programmierung anderer erforderlicher Positionen

Einstellung der Dezimalpunktposition (Tabulator) für die Landeswährung

Als Vorgabe ist „2“ gewählt. Falls Ihr Land eine andere Tabulatoreinstellung hat, müssen Sie die Einstellung ändern. Siehe „Sonstige Programmierung“ im Abschnitt „Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 1“ (Job-Code 61) auf Seite 61.

SCHRITT 4

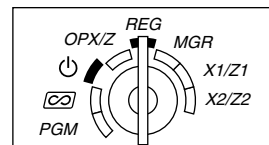
GRUNDLEGENDE REGISTRIERUNGEN

1 Beispiel für die grundlegende Registrierung

Nachfolgend ist ein Beispiel für die grundlegende Registrierung beim Verkauf von Artikeln mit Barbezahlung aufgeführt. Für Einzelheiten über die Bedienung siehe Abschnitt „Zusätzliche Information für die GRUNDLEGENDE REGISTRIERUNG“ auf Seite 32.

Einstellung des Funktionsschlosses

1. Drehen Sie das Funktionsschloss auf die Position REG.



Bedienerzuordnung

2. Geben Sie Ihren Bedienercode ein. (Falls z.B. der Bedienercode 1 lautet, drücken Sie die Tasten 1 und CLK# in dieser Reihenfolge.) Nach der Initialisierung der Registrierkasse ist automatisch der Bedienercode 1 angewählt.

Posteneingabe

3. Geben Sie den Preis für den ersten Warengruppenposten ein. (Falls dieser z.B. 15.00 beträgt, geben Sie 1 5 00 ein, und drücken Sie danach die entsprechende Warengruppentaste.) Für die Warengruppen 17 bis 32 drücken Sie zuerst die DEPTSHIFT-Taste, bevor Sie die Warengruppentaste betätigen. Für die Warengruppen ab 33 geben Sie den Warengruppencode unter Verwendung der Zehnertastatur ein, drücken Sie danach die DEPT#-Taste, geben Sie anschließend den Preis ein und drücken Sie wieder die DEPT#-Taste.

4. Wiederholen Sie Schritt 3 für alle Warengruppenposten.

Anzeige von Zwischensummen

5. Drücken Sie die #/TM/ST-Taste, um den zu bezahlenden Betrag anzuzeigen.

Abschluss der Transaktion

- 6. Geben Sie den vom Kunden erhaltenen Betrag ein. (Sie können diesen Schritt auslassen, wenn der übergebene Betrag mit der Zwischensumme übereinstimmt.)
- 7. Drücken Sie die TL/NS-Taste, wodurch der fällige Wechselgeldbetrag angezeigt wird und die Schublade sich öffnet.
- 8. Reißen Sie den Kassenbon ab, und übergeben Sie diesen gemeinsam mit dem Wechselgeld dem Kunden.
- 9. Schließen Sie die Schublade.

Tastenbedienung		Bedieneranzeige
Bedienerzuordnung	→ 1 CLK#	DAVID 01 -01-
Posteneingaben	{ 1500 1 ¹⁷	DEPT.01 15.00
	{ 2300 2 ¹⁸	DEPT.02 23.00
Anzeige der Zwischensumme	→ #/TM/ST	ZW-SUMME 38.00
Erhaltener Betrag	→ 4000	4000
Abschluss der Transaktion	→ TL/NS	RÜCKGELD 2.00

(In diesem Beispiel wird die MWSt 1 automatisch mit einem MWSt-Satz von 16.00% ermittelt.)

Kassenbondruck

VIELEN DANK FÜR IHREN EINKAUF

22/05/2007 000000#000009
14:33 01 DAVID

DEPT. 01	*15.00	
DEPT. 02	*23.00	
ZW-SUMME	*38.00	
MWSTUMSATZ 1	*38.00	
MWST 1	*5.24	
NETTO1 GES.	*32.76	

POSTEN 20

GESAMT *38.00

BAR *40.00

RÜCKGELD *2.00

WIR FREUEN UNS AUF IHREN NÄCHSTEN BESUCH

Logotext (Kopfzeilen)

Datum/Maschinennummer/fortlaufende Nummer

Uhrzeit/Bedienercode/Bedienername

Posten Preis

Wird nicht gedruckt, wenn nur steuerfreie Posten verkauft werden.

Gesamtstückzahl

Gesamtbetrag

Eingegebener Bargeldbetrag/erhaltener Betrag

Rückgeld

Logotext (Fusszeilen)

2 PLU-Registrierung

Geben Sie einen PLU-Code mit der Zehnertastatur ein und drücken dann die **PLU/SUB**-Taste.

Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Kassenbondruck	
Posten- registrierungen {	1 PLU/SUB	PLU.0001 1.50	PLU.0001 *1.50
	71 PLU/SUB	PLU.0071 15.00	PLU.0071 *15.00
	141 PLU/SUB	PLU.0141 36.20	PLU.0141 *36.20
	TL/NS	BAR 52.70	POSTEN 3Q BAR *52.70

SCHRITT 5 KORREKTUREN

1 Löschen eingegebener Ziffern

Wenn Sie bei der Eingabe von Ziffern einen Fehler machen, können Sie die Eingabe durch einen Druck auf die **CL**-Taste löschen. Dies ist jedoch nur möglich, bevor Sie eine Warengruppentaste, eine PLU/Sub-Warengruppentaste, die **DEPTH**-Taste, die **%1**-Taste, die **%2**-Taste, die **⊖**-Taste oder die **RF**-Taste drücken.

2 Korrektur der letzten Registrierung (Sofortstorno)

Falls Sie versehentlich eine falsche Warengruppen-, PLU/Sub-Warengruppen-, Prozent- (**%1** und **%2**), Abschlag- (**⊖**) oder Retourenregistrierung durchgeführt haben, können Sie die falsche Registrierung durch Drücken der **∞**-Taste sofort nach der falschen Registrierung stornieren.

Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Kassenbondruck
1250 6 ²²	DEPT. 06 12.50	DEPT. 06 *12.50
∞	DEPT. 06 -12.50	∞-12.50
2 PLU/SUB	PLU. 0002 1.50	PLU. 0002 *1.50
∞	PLU. 0002 -1.50	∞-1.50
600 8 ²⁴	DEPT. 08 6.00	DEPT. 08 *6.00
%1	%1 -0.90	-15.00%
∞	%1 0.90	%1 -0.90
1 PLU/SUB	PLU. 0001 3.28	∞*0.90
28 ⊖	(-) -0.28	PLU. 0001 *3.28
∞	(-) 0.28	(-) -0.28
250 RF 6 ²²	DEPT. 06 -2.50	(-) ∞*0.28
∞	DEPT. 06 2.50	DEPT. 06 R-2.50
TL/NS	BAR 9.28	DEPT. 06 R∞*2.50
		POSTEN 20
		BAR *9.28

3 Korrektur der vorletzten bzw. einer früheren Registrierung (indirekter Storno)

Sie können jede falsche Warengruppen-, PLU/Sub-Warengruppen- oder Artikel-Retourenregistrierung während einer Transaktion stornieren, falls Sie die fehlerhafte Registrierung vor Abschluß der Transaktion (d.h. vor dem Drücken der **TL/NS**-Taste) finden können. Diese Funktion betrifft nur für Warengruppen-, PLU/Sub-Warengruppen- und Retourenregistrierungen.

Hierzu drücken Sie die **∞**-Taste unmittelbar vor einer Warengruppentaste, der **DEPT#**-Taste oder der **PLU/SUB**-Taste. Für den indirekten Storno einer Retourenzahlung drücken Sie die **∞**-Taste nach der **RF**-Taste.

Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Kassenbondruck
1310 6 ²²	DEPT.06 13.10	DEPT.06 *13.10
1755 7 ²³	DEPT.07 17.55	DEPT.07 *17.55
10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	PLU.0010 *7.15
12 PLU/SUB	PLU.0012 3.60	PLU.0012 *3.60
Korrektur einer Warengruppenregistrierung → 250 RF 6 ²²	DEPT.06 -2.50	DEPT.06 R-2.50
825 7 ²³	DEPT.07 8.25	DEPT.07 *8.25
1310 ∞ 6 ²²	DEPT.06 -13.10	DEPT.06 0 -13.10
Korrektur einer PLU-Registrierung → 12 ∞ PLU/SUB	PLU.0012 -3.60	PLU.0012 0 -3.60
250 RF ∞ 6 ²²	DEPT.06 2.50	DEPT.06 R 0 *2.50
Korrektur einer Retourenregistrierung → TL/NS	BAR 32.95	ITEMS 30 CASH *32.95

4 Zwischensummenstorno

Sie können eine vollständige Transaktion stornieren. Sobald Sie die Zwischensummenstornierung ausgeführt haben, wird die Transaktion abgebrochen und die Registrierkasse gibt einen Kassenbon aus. Diese Funktion besteht, wenn nicht mehr als 30 Posten eingegeben wurden.

Tastenbedienung	Bedieneranzeige	Kassenbondruck
1310 2 ¹⁸	DEPT.02 13.10	DEPT.02 *13.10
2 ¹⁸	2 13.10	DEPT.02 *13.10
1755 6 ²²	DEPT.06 17.55	DEPT.06 *17.55
10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	PLU.0010 *7.15
35 PLU/SUB	PLU.0035 10.00	PLU.0035 *10.00
Zwischensummenstorno {	#/TM/ST	ZW-SUMME *60.90
	∞	0.00
	#/TM/ST	ZWS-STORNO -60.90
	GESAMT 0.00	GESAMT *0.00

5 Korrektur von falschen Registrierungen, die nicht durch die direkte oder indirekte Stornofunktion berichtigt werden können //

Wenn ein Fehler entdeckt wird, nachdem Sie die gesamte Transaktion abgeschlossen haben, oder während eine Zahlgeldregistrierung durchgeführt wird, lässt sich dieser Fehler nicht aufheben. Solche Fehler können vom Geschäftsinhaber korrigiert werden.

Die folgenden Schritte ausführen:

- 1.** Wenn Sie eine Zahlgeldeingabe durchführen, muss die Transaktion abgeschlossen werden.
- 2.** Führen Sie vom Anfang an die richtigen Eingaben durch.
- 3.** Übergeben Sie den fehlerhaften Kassenbon für die Korrektur an Ihren Geschäftsinhaber.

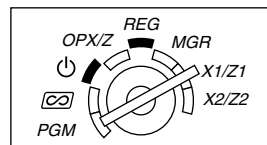
GESAMTUMSATZBERICHT (Z-BERICHT)

Zum Abrufen und Nullstellen von Umsätzen verwenden Sie die Nullstellungsfunktion (Z). Bei der Nullstellung werden alle Umsätze ausgedruckt und der gesamte Speicher gelöscht (außer GT1 bis GT3, Schulungs-GT, BAL, Nullstellungszähler und laufende Nummer).

Weitergehende Informationen über die Nullstellung (Z) von Umsätzen finden Sie im Abschnitt „ABRUF (X) UND NULLSTELLUNG (Z) VON UMSÄTZEN“ auf Seite 74.

■ Gesamtumsatzbericht

Stecken Sie den Managerschlüssel in das Funktionsschloss und drehen Sie ihn in die Position X1/Z1.



Tastenbedienung

• TL/NS

Bedieneranzeige

0.00

Berichtsbeispiel

Z1		Modustitel*1
	Z1 0001	Nullstellungszähler
		Nettogesamtsumme (GT2-GT3)
GT1	*00000001227.45	Gesamtsumme der Plus-Registrierungen
GT2	*00000001362.63	Gesamtsumme der Minus-Registrierungen
GT3	-00000000135.18	Gesamtsumme der Registrierungen in der Schulungsbetriebsart
TR	*00000000000.00	
WARENGRUPPEN		
D01	35 Q	Warengruppencode
DEPT. 01	*606.35	Umsatzmenge
D02	23 Q	Umsatzbetrag
DEPT. 02	*431.50	
D03	3 Q	
DEPT. 03	*36.10	
D04	2 Q	
DEPT. 04	*61.45	
D99	2 Q	
DEPT. 99	*40.00	
+WGR. GESAMT	71 Q	„+“-Warengruppencodes und Gesamtsumme
	*1277.60	
D35	2 Q	
DEPT. 35	-17.50	
-WGR. GESAMT	2 Q	„-“-Warengruppencodes und Gesamtsumme
	-17.50	
*FINANZBER. *		
(-)	1 Q	Zwischensummen ⊖-Zähler und Gesamtsumme
	-4.00	
%1	2 Q	Zwischensummen %-Zähler und Gesamtsumme
	-10.15	
%2	1 Q	
	-18.50	
NETTO 1	*1227.45	Nettogesamtumsatz

MWSTUMSATZ 1	*1227.45	Steuerpflichtiger Umsatz
MWST 1	*169.30	Mehrwertsteuerbetrag 1
MWSTUMSATZ 2	*1007.41	
MWST 2	*65.91	
MWST-GESAMT	*235.21	Gesamtsteuerbetrag
NETTO GESAMT	*992.24	Nettoumsatz ohne Steuer

(-)	2 Q	Artikel ⊖-Zähler und Gesamtsumme
	-7.00	
%1	1 Q	Artikel %-Zähler und Gesamtsumme
	-3.90	
%2	1 Q	
	-3.13	
RETOUREN	1 Q	Retourenzähler und Gesamtsumme
	*15.00	
EINZELSTORNO	1 Q	REG-Modus-Stornierungszähler und Gesamtsumme
	*15.00	
STORNOMODUS	1 Q	Stornomodus-Zähler und Gesamtsumme
	*41.00	
MGR-STORNO	2 Q	Geschäftsinhaber-Stornierungszähler und Gesamtsumme
	*41.00	
ZWS-STORNO	2 Q	Zwischensummen-Stornierungszähler und Gesamtsumme
	*68.50	

KEIN VERKAUF	2 Q	Kein-Verkauf-Zähler
BEZ. RECHNUNG	1 Q	Einzahlungszähler und Gesamtsumme
	*48.00	
AUSGABEN	1 Q	Auszahlungszähler und Gesamtsumme
	*23.00	

KUNDEN	23 Q	Kundenzähler
BEZAHLT	*1227.42	Gesamtzahlung
DURCHSCHNITT	*53.37	Durchschnittszahlung pro Kunde

(Fortsetzung auf der nächsten Seite)

BAR	12 Q	*804.32	} Barverkaufszähler und Gesamtsumme
SCHECK	2 Q	*69.70	
SCHECK2	1 Q	*48.00	} Scheckverkaufszähler 1 und Gesamtsumme
KREDIT1	1 Q	*12.60	
KREDIT2	2 Q	*33.80	} Kreditverkaufszähler 1 und Gesamtsumme
FR. WÄHRUNG1	2 Q	US \$18.34	
IN. WÄHRUNG1		*19.51	} Fremdwährungszähler und Gesamtsumme (programmierter Umrechnungskurs)
FR. WÄHRUNG2	1 Q	110.00	
IN. WÄHRUNG2		*86.27	} Inlandswährung
WÄHR1 SCHECK	1 Q	US \$112.33	
IN. WÄHR1 CHK		*119.50	} Manueller Fremdwährungs-Eingabezähler und Gesamtsumme
WÄHR1 KREDIT	1 Q	US \$33.84	
IN. WÄHR1 KRE		*36.00	} Fremdwährungs-Scheckverkauf (programmierter Umrechnungskurs)
BAR/LADE		*827.04	
SCHECK/LADE		*117.70	} Fremdwährungs-Kreditverkauf (programmierter Umrechnungskurs)
BAR/CHK LADE		*944.74	
SCHECKWECHGD		*2.00	} Kassensoll (Bar)
			} Kassensoll (Scheck)
			} Kassensoll (Bar + Scheck)
			} Rückgeld-Gesamtsumme für Scheck

- *1: Wenn ein X1-Bericht erstellt wird, wird „X1“ ausgedruckt.
- *2: Ausdruck nur im Z1-Bericht.
- *3: Wenn der „Differenzspeicher“ auf „Ja“ eingestellt ist, erscheint hier folgender Ausdruck. Für die Änderung der Einstellung siehe „Sonstige Programmierung“ (Job-Code 67).

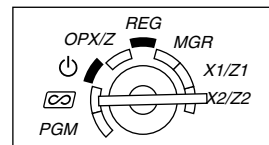
DIFFERENZ **-0.03**

- *4: Wenn das manuelle Aufschlagssteuersystem 1-4 oder das automatische Aufschlagssteuersystem 1-4 gewählt ist, erscheint hier folgender Ausdruck. Für die Änderung der Einstellung siehe „Sonstige Programmierung“ (Job-Code 69).

NETTO 2 ***1227.45** — Gesamtumsatz einschließlich der Steuer

■ Periodische Berichte

Stecken Sie den Managerschlüssel in das Funktionsschloss und drehen Sie ihn in die Position X2/Z2.



Tastenbedienung

• TL/NS

Bedieneranzeige

0.00

Berichtsbeispiel

Z2			} Modustitel*1
	Z1	0001	
	Z2	0001	} Täglicher Nullstellungszähler
GT1	*00000001	227.45	
GT2	*00000001	362.63	} Periodischer Nullstellungszähler
GT3	-00000000	135.18	
TR	*00000000	000.00	} Gesamtsummen

Die nachfolgenden Ausdrücke weisen dasselbe Format auf wie der X1/Z1-Gesamtumsatzbericht.

- *1: Bei Erstellung eines X2-Berichts wird „X2“ gedruckt.
- *2: Ausdruck nur im Z2-Bericht.



Teil 2 FÜR DEN BEDIENER

ANDERE GRUNDLEGENDE REGISTRIERUNGEN

1 Zusätzliche Information für die GRUNDLEGENDE REGISTRIERUNG

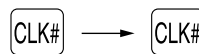
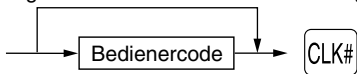
Bedienerzuordnung

Vor jeder Registrierung muss der jeweilige Bediener seinen Bedienercode eingeben. Diese Codeeingabe ist u.U. jedoch nicht erforderlich, wenn ein und derselbe Bediener aufeinanderfolgende Transaktionen vornimmt.


■ Anmeldung (in der Betriebsart REG, MGR, )

■ Abmeldung (in der Betriebsart REG, MGR, )

Um den angemeldeten Bedienercode anzuzeigen




Kassenbonausgabe EIN/AUS


Um Papier zu sparen, kann der Kassenbonausdruck durch die Registrierkasse im REG-Modus unterdrückt werden. Drücken Sie hierzu einfach die -Taste in der Funktionsschloss-Position OP X/Z. Dadurch wird zwischen Ausgabe und Unterdrückung des Kassenbondrucks umgeschaltet.

Ihre Registrierkasse druckt Berichte unabhängig von der Einstellung der Kassenbon-Ausgabefunktion aus. Deshalb muss die Papierrolle in jedem Fall eingesetzt sein.

Ausgabe eines Kassenbons bei ausgeschalteter Kassenbonausgabe

Falls Ihr Kunde nach dem Abschluss der Transaktion einen Kassenbon wünscht, obwohl die Kassenbon-Ausgabefunktion ausgeschaltet ist, drücken Sie die -Taste. Dadurch wird ein Kassenbon ausgedruckt. Falls jedoch mehr als 30 Posten eingegeben wurden, beinhaltet der Kassenbon nur den Gesamtverkaufsbetrag.

Kassenbonduplikat


Sie können ein Kassenbonduplikat erstellen, indem die -Taste gedrückt wird, während die Kassenbonausgabe aktiviert ist. Um diese Funktion benutzen zu können, muss sie zuerst aktiviert werden. Beziehen Sie sich bitte hierfür auf Seite 62. (Job-Code 63)

Stromsparmodus

Wenn die vorprogrammierte Zeit (Vorgabeeinstellung: 30 Minuten) verstrichen ist und innerhalb dieser Zeit keine Tasteneingabe bzw. eine andere Bedienung ausgeführt wurde, schaltet die Registrierkasse in den Stromsparmodus um.

Wenn Ihre Registrierkasse in den Stromsparmodus schaltet, wird die Anzeige dunkel, bis auf den Dezimalpunkt ganz links. Ihre Registrierkasse kehrt in den Normalbetrieb zurück, wenn eine Taste gedrückt oder das Funktionsschloss in eine andere Position gedreht wird. Wenn jedoch Ihre Registrierkasse durch eine Tasteneingabe erneut gestartet wird, ist diese Tasteneingabe ungültig. Nach dem erfolgten Neustart muss daher die entsprechende Tasteneingabe nochmals durchgeführt werden.

2 Fehlermeldung

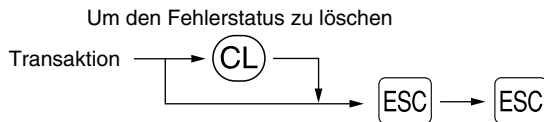
In den folgenden Fällen tritt in Ihrer Registrierkasse ein Fehlerzustand ein, wobei ein Piepton ertönt und die entsprechende Fehlermeldung angezeigt wird. Löschen Sie den Fehlerzustand durch Drücken der -Taste, und treffen Sie danach die richtige Maßnahme. Richten Sie sich bitte nach den Anweisungen in der Liste der Fehlermeldungen auf Seite 87.

- Wenn eine Zahl eingegeben wird, die 32 Stellen übersteigt (Eingabestellen-Überlauf): Den Fehler löschen und die korrekte Zahl eingeben.
- Wenn ein Tasteneingabefehler begangen wird: Den Fehler löschen und mit der Operation fortsetzen.
- Wenn eine Eingabe vorgenommen wird, die außerhalb der programmierten Betrags-Eingabebegrenzung liegt: Überprüfen, ob die Betragseingabe korrekt ist. Wenn sie korrekt ist, kann sie in der MGR-Betriebsart erfolgen. Rufen Sie den Geschäftsinhaber.

- Wenn die Zwischensumme einschließlich Steuer acht Stellen überschreitet: Die Zwischensumme mit der **CL**-Taste löschen und die **TL/NS**-, **CH1**-, **CH2**-, **CR1**- oder **CR2**-Taste drücken, um die Transaktion abzuschließen.

Fehleraufhebungsfunktion

Wenn Sie eine Transaktion verlassen möchten, da ein Fehler oder eine unvorhersehbare Situation aufgetreten ist, ist der folgende Vorgang auszuführen:



Die Transaktion wird storniert (als Zwischensummen-Storno behandelt), und ein Kassenbon wird dabei durch diese Funktion ausgestellt. Wenn Sie bereits einen Zahlungsbetrag eingegeben haben, wird der Vorgang als Barverkauf abgeschlossen.

3 Postenregistrierungen

Einzelpostenregistrierung

1. Warengruppenregistrierung

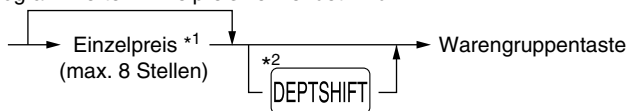
Für eine Klassifizierung der Artikel weist diese Registrierkasse maximal 99 Warengruppen auf. Bei der Aufnahme von Artikeln (PLUs) in Warengruppen werden die Artikel mit Warengruppenattributen (steuerpflichtiger Status und dergleichen) versehen.

Bei Verwendung der Warengruppentasten (für Warengruppe 1 bis 32)

Für die Warengruppe 1 bis 16 geben Sie einen Einzelpreis ein und drücken eine Warengruppentaste. Falls Sie einen programmierten Einzelpreis verwenden, drücken Sie nur eine Warengruppentaste.

Für die Warengruppe 17 bis 32 geben Sie einen Einzelpreis ein, drücken Sie die **DEPTSHIFT**-Taste, und betätigen danach eine Warengruppentaste. Falls Sie einen programmierten Einzelpreis verwenden, drücken Sie die **DEPTSHIFT**-Taste und danach eine Warengruppentaste.

Wenn ein programmierter Einzelpreis verwendet wird



*1 Weniger als die programmierten oberen Eingabe-Betragsgrenzen
Bei Eingabe von 0 wird nur die Verkaufsmenge addiert.

*2 Für die Warengruppen 17 bis 32 drücken Sie die **DEPTSHIFT**-Taste.

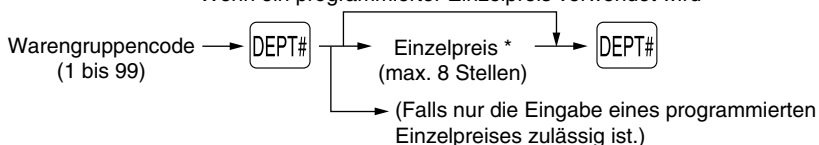
Hinweis

Wenn nach der Betätigung der **DEPTSHIFT**-Taste die gleiche Taste gedrückt wird, dient dies als Wiederholungseingabe. Zum Beispiel: Wenn ein Artikel der Warengruppe 17 mit der **DEPTSHIFT**-Taste registriert und danach ein Artikel der Warengruppe 1 mit dem programmierten Einzelpreis eingegeben wird, muss die nachfolgend beschriebene Warengruppencode-Eingabetaste für den Artikel der Warengruppe 1 betätigt werden. Wenn Sie nur die **1**-Taste für die Registrierung des Artikels der Warengruppe 1 betätigen, dient dies als Wiederholungseingabe des Artikels der Warengruppe 17.

Bei Verwendung der Warengruppencode-Eingabetaste

Geben Sie einen Warengruppencode ein, und drücken Sie die **DEPT#**-Taste. Danach geben Sie einen Einzelpreis ein und drücken wieder die **DEPT#**-Taste. Falls Sie einen programmierten Einzelpreis verwenden, geben Sie einen Warengruppencode ein und drücken Sie die **DEPT#**-Taste.

Wenn ein programmierter Einzelpreis verwendet wird



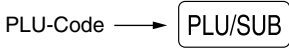
* Weniger als die programmierten oberen Eingabe-Betragsgrenzen
Bei Eingabe von 0 wird nur die Verkaufsmenge addiert.

2. PLU/Sub-Warengruppenregistrierung

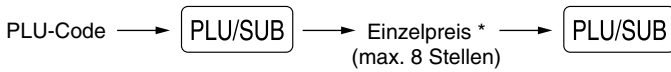
Für eine andere Klassifizierung der Artikel bietet diese Registrierkasse maximal 1200 PLUs/Sub-Warengruppen. PLUs werden verwendet, um die voreingestellten Preise durch die Eingabe von PLU-Codes aufzurufen. Sub-Warengruppen werden für die Klassifizierung in kleinere Gruppen innerhalb der Warengruppen verwendet. Jedes PLU und jede Sub-Warengruppe weist einen Code von 1 bis 1200 auf und sollte zu einer Warengruppe gehören, um die Attribute dieser Warengruppe zu erhalten.

Die Registrierkasse wurde werkseitig für die Benutzung von 210 PLU-Codes (PLU-Codes 1 bis 210) programmiert. Diese 210 PLU-Codes sind als Artikel(PLU)-Typ und mit einem Nullpreis eingerichtet. Um die Anzahl der PLU-Codes auf 1200 zu erweitern, beziehen Sie sich bitte auf „E-Journalspeichertyp (Elektronisches Journal)“ auf Seite 67. Für andere PLU/Sub-Warengruppen-Programmierungen ist auf den Abschnitt „Programmierung für PLUs (Einzelartikel) und Sub-Warengruppen“ auf Seite 21 Bezug zu nehmen.

• **PLU-Registrierung**

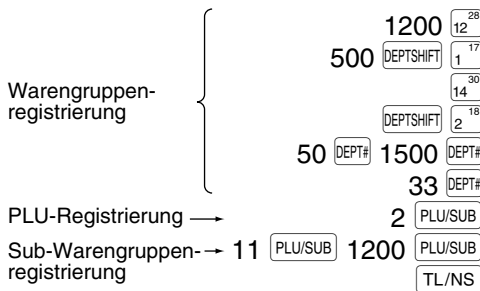


• **Sub-Warengruppenregistrierung (offene Preiseingabe für PLUs)**



* Weniger als die programmierten oberen Eingabe-Betragsgrenzen
Bei Eingabe von 0 wird nur die Verkaufsmenge addiert.

Tastenbedienung



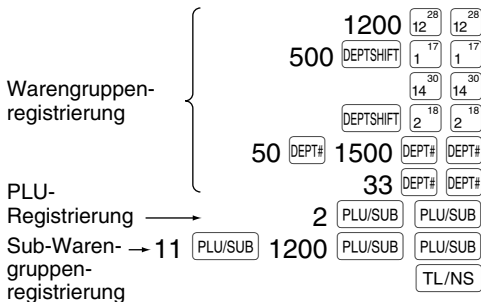
Kassenbondruck

DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0011	*12.00
ITEMS	8Q
CASH	*59.50

■ **Wiederholungsregistrierung**

Sie können diese Funktion für die Eingabe von zwei oder mehreren identischen Posten verwenden. Drücken Sie wiederholt eine Warengruppentaste, die DEPT#-Taste oder die PLU/SUB-Taste, wie es in der folgenden Tastenbedienung aufgeführt ist.

Tastenbedienung



Kassenbondruck

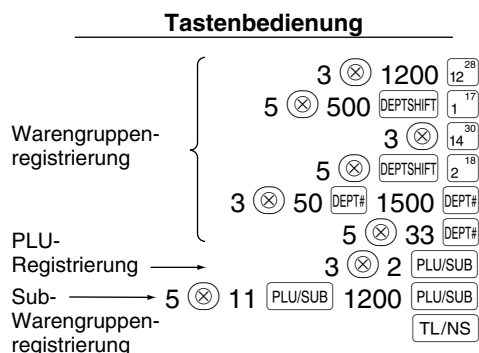
DEPT. 12	*12.00
DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
DEPT. 33	*2.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0011	*12.00
PLU. 0011	*12.00
ITEMS	16Q
CASH	*119.00

■ Multiplikationsregistrierung

Wenn Sie eine große Stückzahl eines Postens verkaufen, dann ist die Multiplikationsregistrierung die wohl am bequemste Eingabemethode. Geben Sie die Stückzahl unter Verwendung der Zehnertastatur ein, und drücken Sie die \otimes -Taste, bevor Sie mit der Posteneingabe beginnen, wie es im folgenden Beispiel dargestellt ist.

Hinweis

Wenn die Registrierkasse so programmiert ist, daß auch Teilmengen eingegeben werden können, dann können Sie bis zu vier Stellen für die Ganzzahl und drei Dezimalstellen eingeben, wobei die Menge jedoch in den Verkaufsberichten als „1“ gezählt wird. Um eine Teilmenge einzugeben, verwenden Sie die Dezimalpunktaste zwischen der Ganzzahl und den Dezimalstellen, wie zum Beispiel \odot \cdot \odot für die Eingabe von 7.5.

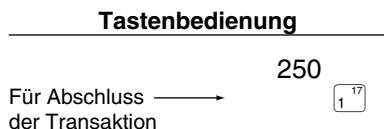


Kassenbondruck

3x 12.00	
DEPT. 12	*36.00
5x 5.00	
DEPT. 17	*25.00
3x 8.25	
DEPT. 14	*24.75
5x 3.25	
DEPT. 18	*16.25
3x 15.00	
DEPT. 50	*45.00
5x 2.50	
DEPT. 33	*12.50
3x 1.50	
PLU. 0002	*4.50
5x 12.00	
PLU. 0011	*60.00
ITEMS	32Q
CASH	*224.00

■ Einzelposten-Barverkauf (SICS)-Registrierung

- Diese Funktion ist nützlich, wenn es sich um den Verkauf von nur einem Artikel handelt und bar bezahlt wird. Diese Funktion kann nur bei den Warengruppen angewendet werden, die auf SICS bzw. auf die zugeordneten PLUs oder Sub-Warengruppen eingestellt wurden.
- Die Transaktion ist abgeschlossen und die Schublade öffnet sich, sobald Sie die Warengruppentaste, die $\boxed{\text{DEPT\#}}$ -Taste oder die $\boxed{\text{PLU/SUB}}$ -Taste drücken.



Kassenbondruck

DEPT. 01	*2.50
ITEMS	1Q
CASH	*2.50

Hinweis

Falls eine Betragsregistrierung einer auf SICS programmierten Warengruppe oder PLU/Sub-Warengruppe folgt, die nicht auf SICS programmiert wurde, wird die Transaktion nicht abgeschlossen und resultiert in einem normalen Verkauf.

4 Anzeige von Zwischensummen

Die Zwischensumme wird angezeigt, wenn Sie die **[#/TM/ST]**-Taste drücken. Bei Betätigung dieser Taste wird die Zwischensumme sämtlicher Registrierungen angezeigt, wobei der Funktionstext „ZW-SUMME“ erscheint.

Hinweis Bei der werkseitigen Voreinstellung wird die Zwischensumme nicht auf dem Kassensbon ausgedruckt. Wenn sie jedoch auf dem Bon erscheinen soll, muss die entsprechende Einstellung durch Programmierung geändert werden. Beziehen Sie sich auf „Kassensbon-Druckformat“ (Job-Code 7) auf Seite 60.

5 Abschluss einer Transaktion

Bar- oder Scheckeingabe

Drücken Sie die **[#/TM/ST]**-Taste, um eine Zwischensumme zu erhalten. Registrieren Sie danach den vom Kunden erhaltenen Betrag, und drücken Sie je nach Barzahlung oder Scheckzahlung die **[TL/NS]**-Taste bzw. eine Schecktaste (**[CH1]** oder **[CH2]**). Wenn das Zahlungsgeld den Verkaufsbetrag übersteigt, zeigt die Registrierkasse das Wechselgeld zusammen mit dem Text „RÜCKGELD“ an. Im gegenteiligen Fall zeigt die Registrierkasse ein Defizit zusammen mit dem Text „RESTBETRAG“ an. Führen Sie eine korrekte Zahlungseingabe aus.

Barzahlung

Tastenbedienung

}
[#/TM/ST]
 1000 **[TL/NS]**

Kassensbondruck

ITEMS	3Q	
***TOTAL		*7. 35
CASH		*10.00
CHANGE		*2.65

Scheckzahlung

Tastenbedienung

}
[#/TM/ST]
 1000 **[CH1]**

Kassensbondruck

ITEMS	3Q	
***TOTAL		*7. 35
CHECK1		*10.00
CHANGE		*2.65

Bar- oder Scheckverkauf, der keine Zahlungsdregistrierung erforderlich macht

Geben Sie die Posten ein, und drücken Sie je nach Barverkauf oder Scheckverkauf die **[TL/NS]**- bzw. eine Schecktaste. Die Registrierkasse zeigt den Gesamtverkaufsbetrag an.

Tastenbedienung

300 **[6]**
 10 **[PLU/SUB]**
[TL/NS]

Kassensbondruck

DEPT. 06		*3.00
PLU. 0010		*7.15
ITEMS	2Q	
CASH		*10.15

Im Fall von Scheckverkauf 1

ITEMS	2Q	
CHECK1		*10.15

Hinweis Wenn die Registrierkasse so programmiert ist, dass ein „Direkter Abschluss nach der Zahlungseingabe“ (Job-Code 63 auf Seite 62) nicht erfolgen kann, dann müssen Sie immer einen Zahlungsbetrag eingeben.

■ Kreditverkauf

Geben Sie die Posten ein, und drücken Sie eine Kreditstaste (**CR1**) oder (**CR2**).

Tastenbedienung

2500 **6**²²
 3250 **7**²³
CR1

Kassenbondruck

DEPT. 06	*25.00
DEPT. 07	*32.50
ITEMS	2Q
CREDIT1	*57.50

■ Gemischte Zahlung

Sie können gemischte Zahlung als Bar- und Scheckzahlung, Bar- und Kreditzahlung sowie Scheck- und Kreditzahlung verbuchen.

Tastenbedienung

}
#/TM/ST
 950 **TL/NS**
CR2

Kassenbondruck

ITEMS	3Q
***TOTAL	*49.50
CASH	*9.50
CREDIT2	*40.00

6 Berechnung der MWSt/Aufschlagssteuer

■ MWSt/Aufschlagssteuersystem

Die Registrierkasse kann auf eines der folgenden sechs MWSt/Aufschlagssteuersysteme programmiert werden. Im Auslieferungszustand ist die Registrierkasse auf das automatische MWSt-System 1-4 vorprogrammiert.

Automatisches MWSt-System 1-4 (Automatische Berechnungsmethode mit programmierten Prozentsätzen)

Dieses System berechnet bei der Saldierung die MWSt für die steuerpflichtigen Zwischensummen 1 bis 4, wobei die entsprechenden Prozentsätze eingesetzt werden.

Automatisches Aufschlagssteuersystem 1-4 (Automatische Berechnungsmethode mit programmierten Prozentsätzen)

Dieses System berechnet bei der Saldierung die Steuer für die steuerpflichtigen Zwischensummen 1 bis 4, wobei die entsprechenden Prozentsätze eingesetzt und die berechneten Steuern den Zwischensummen zugeschlagen werden.

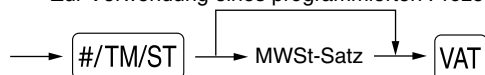
Manuelles MWSt-System 1-4 (Manuelle Eingabemethode mit programmierten Prozentsätzen)



Dieses System ermöglicht die Berechnung der MWSt für die steuerpflichtigen Zwischensummen 1 bis 4. Diese Berechnung wird mit den entsprechend programmierten Prozentsätzen ausgeführt, wenn Sie die **VAT**-Taste unmittelbar nach der **#/TM/ST**-Taste drücken.

Manuelles MWSt-System 1 (Manuelle Eingabemethode für Zwischensummen bei Verwendung des programmierten MWSt-1 Prozentsatzes)

Zur Verwendung eines programmierten Prozentsatzes



Dieses System ermöglicht die MWSt-Berechnung für die Zwischensumme. Diese Berechnung wird mit dem programmierten MWSt-1-Prozentsatz ausgeführt, wenn Sie die **VAT**-Taste unmittelbar nach der **#/TM/ST**-Taste drücken. Für dieses System kann ebenfalls ein über die Tastatur eingegebener Steuersatz verwendet werden. **37**

Manuelles Aufschlagssteuersystem 1-4 (Manuelle Eingabemethode mit programmierten Prozentsätzen)



Dieses System ermöglicht die Berechnung der Steuer für die steuerpflichtigen Zwischensummen 1 bis 4. Diese Berechnung wird mit den entsprechend programmierten Prozentsätzen ausgeführt, wenn Sie die VAT-Taste unmittelbar nach der #/TM/ST-Taste drücken.

Nach der Berechnung müssen Sie die Transaktion abschließen.

Automatisches MWSt-System 1 und automatisches Aufschlagssteuersystem 2-4

Dieses System ermöglicht die Berechnung der Steuer in Kombination mit dem automatischen MWSt-System 1 und dem automatischen Steuersystem 2 bis 4. Diese Kombination kann aus jeder der MWSt 1 für den steuerpflichtigen Betrag 1 und der Steuer 2 bis 4 für den steuerpflichtigen Betrag 2 bis 4 für jeden Posten bestehen. Dieser Steuerbetrag wird automatisch mit den vorher für diese Steuern programmierten Prozentsätzen berechnet.

Hinweis

- Die Steuerzuordnung des PLU oder der Sub-Warengruppe hängt von der Steuerzuordnung der dem PLU oder der Sub-Warengruppe zugehörigen Warengruppe ab.
- Das entsprechende MWSt-Symbol kann an der fixierten rechten Position neben dem jeweiligen Betrag auf dem Kassensbon wie folgt ausgedruckt werden:

MWSt 1/Steuer 1 → A
MWSt 2/Steuer 2 → B
MWSt 3/Steuer 3 → C
MWSt 4/Steuer 4 → D

Wenn mehrere MWSt-Sätze einer Warengruppe oder einem PLU zugeordnet sind, wird das Symbol der niedrigsten Nummer, die dem entsprechenden MWSt-Satz zugeordnet ist, ausgedruckt. Für die Programmierung siehe „Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 1“ (Job-Code 66) auf Seite 63.

Tastenbedienung

(Wenn das manuelle MWSt-System 1-4 gewählt ist)

1000 1¹⁷
#/TM/ST
VAT
TL/NS

Kassenbondruck

DEPT. 01	*10.00
SUBTOTAL	*10.00
TAX1 ST	*10.00
VAT 1	*1.38
NET 1	*8.62

ITEMS 1Q
CASH *10.00

OPTIONALE MERKMALE

1 Unterschiedliche Registrierungen

■ Prozentrechnungen (Aufschlag und Abschlag)


Ihre Registrierkasse ermöglicht Prozentberechnungen für die Zwischensumme und/oder den Einzelposten, abhängig von der Programmierung. Für die Programmierung siehe „Programmierung der Tasten [%1] und [%2]“.

- Prozentsatz: 0.01 bis 100.00% (abhängig von der Programmierung)

Die Anwendung eines voreingestellten Prozentsatzes (falls programmiert) und manuelle Eingabe des Prozentsatzes stehen zur Verfügung.

Prozentberechnung für Zwischensumme

Tastenbedienung


4 
 140 
 570 
 #/TM/ST
 10 [%1]
 TL/NS

Kassenbondruck

4x 1.40	
DEPT. 05	*5.60
DEPT. 07	*5.70
SUBTOTAL	*11.30
	-10%
%1	-1.13
ITEMS	5Q
CASH	*10.17

Prozentberechnung für Postenregistrierungen

Tastenbedienung


800 
 7 • 5 [%1]
 15 PLU/SUB
 [%2]
 TL/NS

Kassenbondruck

DEPT. 06	*8.00
	-7.5%
%1	-0.60
PLU. 0015	*5.00
	15.00%
%2	*0.75
ITEMS	2Q
CASH	*13.15



(Wenn ein Aufschlag von 15% für die [%2]-Taste programmiert ist)

■ Abzugs(Rabatt)-Registrierungen

Ihre Registrierkasse ermöglicht den Abzug eines bestimmten programmierten Betrags oder eines manuell eingegebenen Betrags, wobei der Betrag unter der oberen Eingabe-Betragsgrenze liegen muss. Die Berechnungen können je nach Programmierung nach der Registrierung eines Einzelpostens und/oder der Ermittlung der Zwischensumme erfolgen. Für die Programmierung siehe „Programmierung der Taste 

Abzug für Zwischensumme

Tastenbedienung

575 
 10 PLU/SUB
 #/TM/ST
 100 
 TL/NS

Kassenbondruck

DEPT. 06	*5.75
PLU. 0010	*7.15
SUBTOTAL	*12.90
(-)	-1.00
ITEMS	2Q
CASH	*11.90

Abzug für Postenregistrierungen

Tastenbedienung	
675	<input type="button" value="7"/> ²³
	<input type="button" value="⊖"/>
	<input type="button" value="TL/NS"/>

(Wenn ein Abzugsbetrag von 0.75 programmiert ist)

Kassenbondruck	
DEPT. 07	*6.75
(-)	-0.75
ITEMS	1Q
CASH	*6.00

■ Retourenregistrierung

Falls der Retourenposten in der Warengruppe 1 bis 16 registriert wurde, den Retourenbetrag eingeben, danach die -Taste und die entsprechende Warengruppentaste in dieser Reihenfolge drücken und falls der Retourenposten in der Warengruppe 17 bis 32 registriert wurde, den Retourenbetrag eingeben und die -Taste drücken. Danach die -Taste und die entsprechende Warengruppentaste in dieser Reihenfolge drücken (beim Verwenden eines vorprogrammierten Preises die Betragseingabe weglassen.) Im Falle der Warengruppen 33 bis 99, geben Sie den Warengruppencode ein und drücken Sie die -Taste gefolgt von der -Taste. Geben sie danach den Retourenbetrag ein und drücken Sie die -Taste.

Falls der Retourenposten in einem PLU registriert wurde, den entsprechenden PLU-Code eingeben und die -Taste gefolgt von der -Taste drücken.

Falls der Retourenposten in einer Sub-Warengruppe registriert wurde, geben Sie den PLU-Code ein und drücken Sie die -Taste gefolgt von der -Taste. Geben Sie danach den Retourenbetrag ein und drücken Sie die -Taste.

Tastenbedienung	
250	<input type="button" value="RF"/> <input type="button" value="6"/> ²²
41	<input type="button" value="RF"/> <input type="button" value="DEPT#"/> 100 <input type="button" value="DEPT#"/>
	7 <input type="button" value="⊗"/>
13	<input type="button" value="RF"/> <input type="button" value="PLU/SUB"/>
85	<input type="button" value="RF"/> <input type="button" value="PLU/SUB"/> 150 <input type="button" value="PLU/SUB"/>
	<input type="button" value="TL/NS"/>

Kassenbondruck	
DEPT. 06	R-2.50
DEPT. 41	R-1.00
-7x 2.10	
PLU. 0013	R-14.70
PLU. 0085	R-1.50
ITEMS	0Q
CHANGE	*19.70

■ Eingabe und Ausdrucken von nicht-addierenden Nummern

Sie können eine nichtaddierende Nummer (z.B. eine Kundennummer oder Kreditkartennummer) mit bis zu maximal 16 Stellen jederzeit während der Verkaufsregistrierung eingeben. Ihre Registrierkasse druckt die Nummern sofort aus.

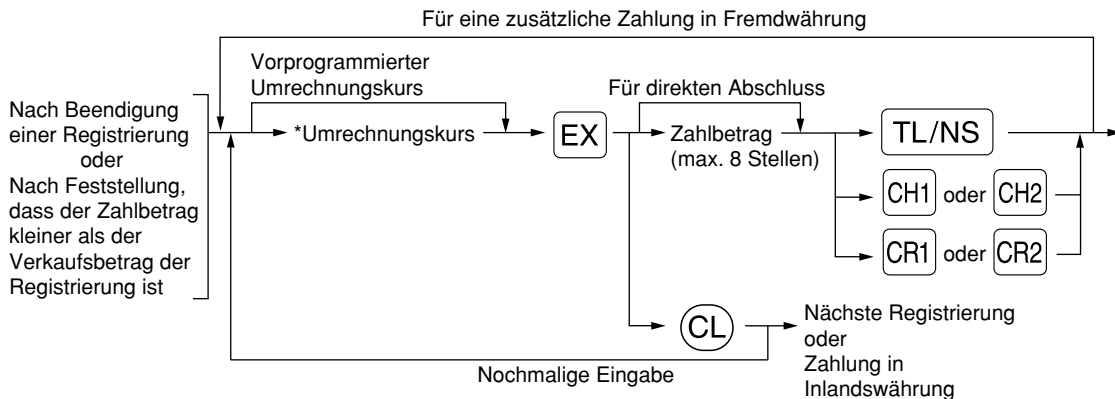
Um eine nichtaddierende Nummer einzugeben, geben Sie die Nummer ein und drücken die -Taste.

Tastenbedienung	
1230	<input type="button" value="#/TM/ST"/>
1500	<input type="button" value="6"/> ²²
	<input type="button" value="CR1"/>

Kassenbondruck	
	#0000000000001230
DEPT. 06	*15.00
ITEMS	1Q
CREDIT1	*15.00

2 Zahlungshandhabung

■ Fremdwährungsumrechnung



*Umrechnungskurs: 0.000000 bis 999.999999

Hinweis

- Drücken Sie die **CL**-Taste nach der **EX**-Taste, um die Zahlung in einer Fremdwährung aufzuheben.
- Falls „Ja“ für die Scheck- und Kreditoperation bei Bezahlung in Fremdwährung in der EURO-Programmierung gewählt ist, können Sie einen Verkauf in Fremdwährung unter Verwendung der **CH1**-, **CH2**-, **CR1**- oder **CR2**-Taste mit der Eingabe des vorprogrammierten Umrechnungskurses abschließen.
- Falls programmiert, wird ein Fremdwährungssymbol ausgedruckt, wenn ein programmierter Kurs verwendet wird. Für die Programmierung siehe „Fremdwährungssymbol“.
- Für die Programmierung des Umrechnungskurses siehe „Programmierung der Taste **EX**“.

Verwendung des programmierten Umrechnungskurses

Tastenbedienung	
	2300 6 ²²
Fremdwährungs- umrechnung →	4650 7 ²³
Zahlungsbetrag in Fremdwährung →	10000 TL/NS

(Wenn ein Umrechnungskurs von 0.939938 für die **EX**-Taste programmiert ist)

Kassenbondruck		
DEPT. 06	*23.00	
DEPT. 07	*46.50	
ITEMS	20	
***TOTAL	*69.50	Inlandswährung
EXCH1	0.939938	Umrechnungskurs
	US \$65.33	Fremdwährung
CASH	US \$100.00	
CHANGE	*36.88	Inlandswährung

Fremdwährungssymbol
(Ausdruck bei entsprechender Programmierung)

Verwendung des manuell einzugebenden Umrechnungskurses

Tastenbedienung	
	2300 6 ²²
	4650 7 ²³
Umrechnungskurs →	1 275 EX
	10000 TL/NS

Kassenbondruck		
DEPT. 06	*23.00	
DEPT. 07	*46.50	
ITEMS	20	
***TOTAL	*69.50	
EXCH2	1.275	
	88.62	
CASH	100.00	
CHANGE	*8.92	

■ Einzahlungsregistrierungen

Wenn Sie eine Einzahlung von einem Kunden bekommen, verwenden Sie die **RA**-Taste. Für die Registrierung der Einzahlung (RA) geben Sie den Betrag ein, und drücken Sie danach die **RA**-Taste.

Hinweis Für die Einzahlung ist nur Barzahlung möglich.

Tastenbedienung	Kassenbondruck
12345 #/TM/ST 4800 RA	***RA #0000000000012345 *48.00

■ Auszahlungsregistrierungen

Wenn Sie eine Auszahlung an einen Lieferanten tätigen, verwenden Sie die **RCPT/PO**-Taste. Für die Registrierung der Auszahlung (PO) geben Sie den Betrag ein, und drücken Sie danach die **RCPT/PO**-Taste.

Hinweis Für die Auszahlung ist nur Barzahlung möglich.

Tastenbedienung	Kassenbondruck
54321 #/TM/ST 2300 RCPT/PO	***PO #0000000000054321 *23.00

■ Kein Verkauf (Geldwechsel)

Drücken Sie die **TL/NS**-Taste, ohne irgendeine Registrierung vorzunehmen. Die Schublade öffnet sich und die Registrierkasse druckt „KEIN VERKAUF“ auf dem Journalstreifen oder auf dem Kassenbon aus. Falls Sie die Registrierkasse eine nichtaddierende Codenummer vor dem Drücken der **TL/NS**-Taste ausdrucken lassen, wird eine Kein-Verkauf-Registrierung erzielt, wobei eine nichtaddierende Codenummer ausgedruckt wird. Für die Programmierung siehe „Sonstige Programmierung“ (Job-Code 63).

#0000000000045678 NO SALE

3 Registrierung mit der Automatik-Eingabetaste **(AUTO)**

Sie können eine programmierte Transaktion ausführen, indem Sie einfach die **(AUTO)**-Taste drücken. Für die Programmierung siehe „Programmierung der Automatik-Eingabetaste“.

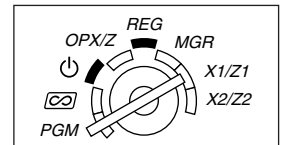
Tastenbedienung	Kassenbondruck
(AUTO) (AUTO) = 500 6²² TL/NS	DEPT. 06 *5.00 ITEMS 1Q CASH *5.00

Teil 3 FÜR DEN GESCHÄFTSINHABER

VOR DER PROGRAMMIERUNG

■ Vorgang für die Programmierung

1. Überprüfen Sie, ob sich eine Papierrolle in der Registrierkasse befindet. Wenn nicht ausreichend Papier auf der Rolle ist, die Papierrolle durch eine neue ersetzen (dabei den Anweisungen im Abschnitt „Einsetzen und Herausnehmen der Papierrolle“ auf Seite 82 folgen).
2. Stecken Sie den Managerschlüssel (mit MA gekennzeichnet) in das Funktionsschloss, und drehen Sie das Schloss in die Position PGM.
3. Programmieren Sie die erforderlichen Artikel/Posten in Ihrer Registrierkasse. Bei jeder Programmierung eines Postens druckt die Registrierkasse die Einstellung aus. Beachten Sie daher die Druckbeispiele in den einzelnen Abschnitten.
4. Falls erforderlich, drucken Sie die Programmierungsberichte zu Referenzzwecken aus.



Hinweis

- In den Tastenbedienungsbeispielen der nachstehenden Programmierdetails geben Nummern wie „22052007“ den Parameter an, der mit den entsprechenden Zifferntasten eingegeben werden muss.
- Die in den Tabellen befindlichen Sternchen (*) in den Programmierdetails weisen auf die Voreinstellungen hin.

■ Führungstexte bei der Textprogrammierung

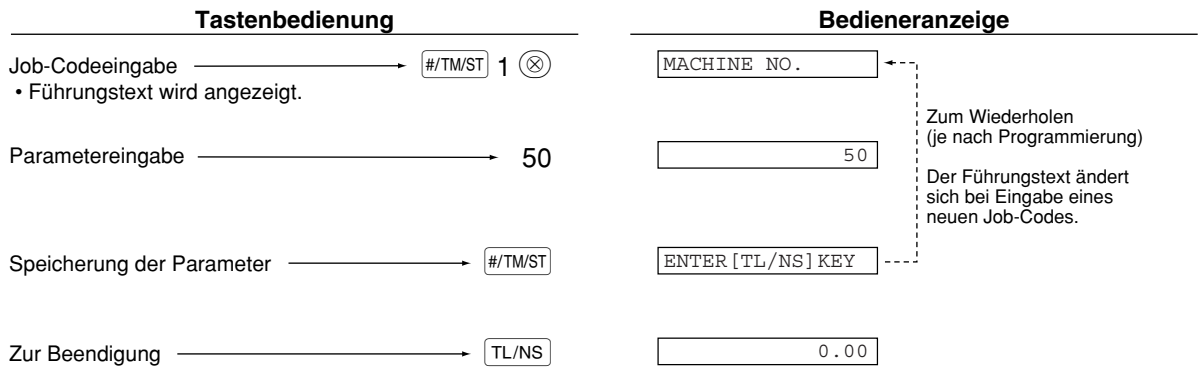
Die Registrierkasse zeigt, wie in den folgenden Beispielen verdeutlicht, je nach programmiertem Posten Führungstexte in der Bedieneranzeige, um die z.Zt. programmierte Position anzuzeigen, bzw. um die Dateneingabefolge anzugeben.

Die Registrierkasse ermöglicht die Programmierung für Warengruppen (Seite 16), die Programmierung für PLUs (Einzelartikel) und Sub-Warengruppen (Seite 21) bzw. die Programmierung der Tasten \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1 und CR2 (Seiten 46-54) in einem Durchgang mit Hilfe der Führungstexte. Beziehen Sie sich bezüglich der Führungstexte auf den jeweiligen Abschnitt.

Beispiel 1: Für Tasteneingabetyp-Programmierung

Tastenbedienung	Bedieneranzeige
Parameter/Einzelpreiseingabe → 008 ⊗ (Bei Parametereingabe)	008 Zum Wiederholen (je nach Programmierung)
Betätigung der betreffenden Taste → #/TM/ST • Führungstext wird angezeigt.	PAYMENT KEY PROG Der Führungstext wird solange angezeigt, bis die TL/NS-Taste betätigt wird.
Zur Beendigung → TL/NS	0.00

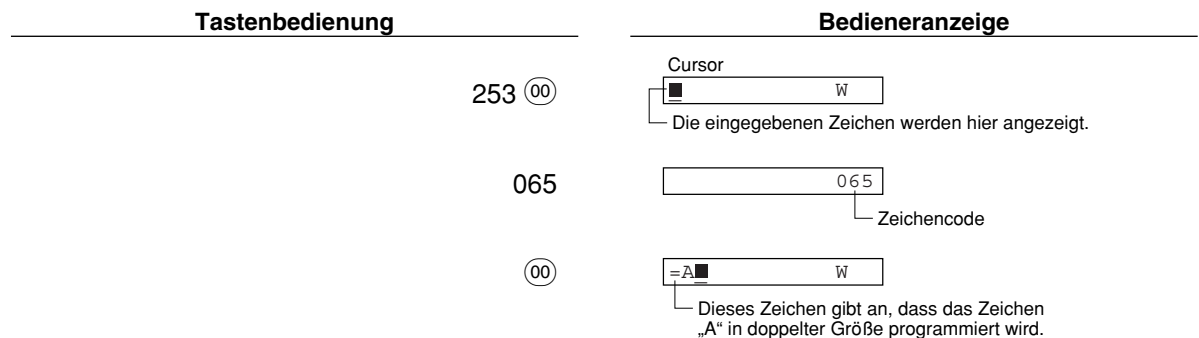
Beispiel 2: Programmierung des Job-Codetyps (Programmierung, die mit der Betätigung der #/TM/ST-Taste beginnt.)



■ Eingabe von Zeichencodes mit den Zifferntasten der Tastatur

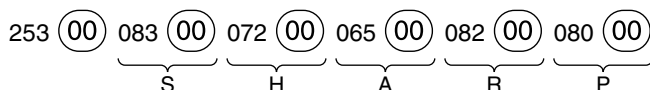
Um eine Ziffer, einen Buchstaben oder ein Symbol einzugeben, ist über die Zehnertastatur ein Zeichencode einzugeben und dann die 00-Taste zu betätigen. Beziehen Sie sich hinsichtlich der Zeichencodes auf die alphanumerische Zeichencodetabelle auf der nachfolgenden Seite. Sie können dabei andere Zeichen als die auf den Tasten aufgedruckten programmieren. Um eine Ziffer oder einen Buchstaben bzw. Symbol mit Hilfe der Zeichentasten einzugeben, beziehen Sie sich auf „Verwendung der Zeichentasten der Tastatur“ auf Seite 13.

- Zeichen doppelter Größe können durch Eingabe des Zeichencodes 253 oder Drücken der DC-Taste eingegeben werden. Das Zeichen „W“ erscheint in der Bedieneranzeige, wenn die Eingabe von Zeichen mit doppelter Größe gewählt ist (siehe das nachstehende Anzeigebeispiel).
- Es müssen alle drei Stellen des Zeichencodes eingetippt werden (auch wenn der Code mit Null(en) beginnt).



Beispiel


Programmierung des Wortes „SHARP“ in doppelter Zeichengröße



Alphanumerische Zeichencodetabelle

Code	Zeichen	Code	Zeichen	Code	Zeichen	Code	Zeichen	Code	Zeichen
001	á	046	.	091	Ä	136	→	193	ı
002	â	047	/	092	Ö	137	ƒ	194	Ġ
003	ê	048	0	093	Ü	138	∞	195	Ş
004	î	049	1	094	^	139	◀	196	Ĝ
005	ì	050	2	095	_	140	▶	197	ġ
006	í	051	3	096	'	141	F	198	Ɔ
007	ô	052	4	097	a	142	T	199	ƙ
008	ó	053	5	098	b	143	↓	200	Ľ
009	û	054	6	099	c	144	ç	201	Ĵ
010	ú	055	7	100	d	145	°	202	Ž
011	œ	056	8	101	e	146	ı	203	Đ
012	ů	057	9	102	f	147	ù	204	đ
013	ů	058	:	103	g	148	à	205	Č
014	ř	059	;	104	h	149	Æ	206	č
015	ó	060	<	105	i	150	ø	207	€
016	Λ	061	=	106	j	151	Å	208	Ɔ
017	Ψ	062	>	107	k	152	α	209	˘
018	Γ	063	?	108	l	153	é	210	ě
019	˘	064	@	109	m	154	è	211	š
020	Ω	065	A	110	n	155	Pt	212	č
021	Δ	066	B	111	o	156	i	213	ž
022	Θ	067	C	112	p	157	Ñ	214	ý
023	Ξ	068	D	113	q	158	ò	215	ú
024	Π	069	E	114	r	159	£	216	ň
025	Σ	070	F	115	s	160	¥	217	˘
026	Υ	071	G	116	t	161	◦	218	˘
027	Φ	072	H	117	u	162	Γ	219	ř
028	Ú	073	I	118	v	163	J	224	*
029	Ú	074	J	119	w	164	˘	225	§
030	Ö	075	K	120	x	165	˘	226	Ø
031	Ó	076	L	121	y	177	Á	227	˘
032	(Leerstelle)	077	M	122	z	178	Í	228	↑
033	!	078	N	123	{	180	Ā	229]
034	"	079	O	124		181	ā	230	[
035	#	080	P	125	}	182	Ē	231	"
036	\$	081	Q	126	β	183	ē	232	ä
037	%	082	R	127	¢	184	ī	233	ö
038	&	083	S	128	!!	185	î	234	ü
039	'	084	T	129	₁	186	ū	235	æ
040	(085	U	130	₂	187	ū	236	â
041)	086	V	131	₃	188	Ŋ	237	É
042	*	087	W	132	₄	189	ñ	238	ñ
043	+	088	X	133	1/2	190	Č	253	*(DC)
044	,	089	Y	134	F_T	191	Š		
045	-	090	Z	135	←	192	Ç		

*(DC): Code für Zeichen in doppelter Größe

 : Die schattiert unterlegten Zeichen können nicht richtig angezeigt werden. Anstatt des Zeichens wird ein ähnliches Zeichen oder eine Leerstelle angezeigt.

Hinweis Das Zeichen „!“ (Code 128) kann nicht angezeigt werden (anstatt des Zeichens wird das Zeichen „!“ angezeigt).

PROGRAMMIERUNG ZUSÄTZLICHER FUNKTIONEN

1 Programmierung verschiedener Tasten

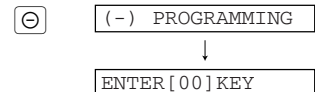
Die Registrierkasse verfügt über eine Reihe verschiedener Tasten wie \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1, CR2 und TL/NS. Diese verschiedenen Tasten werden mit Ausnahme der TL/NS-Taste in einem Durchgang mit Hilfe der Führungstexte programmiert.

- Hinweis**
- Um die vorliegende Einstellung bei jeder Programmierung beizubehalten, ist die #/TM/ST-Taste zu drücken, wenn der entsprechende Führungstext zuerst angezeigt wird.
 - Wenn die TL/NS-Taste in der Mitte des Vorgangs gedrückt wird, so wird die Programmierung abgebrochen, und die vor dem Betätigen der TL/NS-Taste eingegebenen Daten werden abgespeichert.
 - Wenn die CL-Taste in der Mitte des Vorgangs zweimal betätigt wird, so wird die Programmierung abgebrochen, wobei jedoch die vor dem zweimaligen Betätigen der CL-Taste eingegebenen Daten NICHT abgespeichert werden.
 - Wenn während der Text- oder Preiseingabe die Warengruppen-, PLU-, \ominus -, %1-, %2-, EX-, RA-, RCPT/PO-, CH1-, CH2-, CR1- oder CR2-Taste in der Mitte eines Programmiervorgangs gedrückt wird, so wird auf die Programmierung der betreffenden Taste umgeschaltet.

■ Programmierung der \ominus -Taste

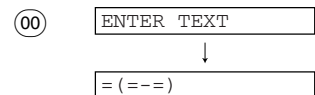
1. Angabe der zu programmierenden Taste

- (1) Die \ominus -Taste drücken, um auf \ominus -Programmierung zu schalten. „(-) PROGRAMMIERG.“ erscheint kurz in der Anzeige und danach der Führungstext für den nächsten Schritt.

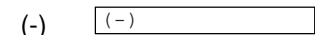


2. Programmierung des Texts (Zum Überspringen die #/TM/ST-Taste drücken./Zum Beenden die TL/NS-Taste drücken.)

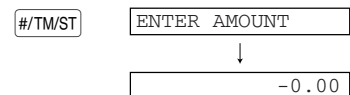
- (1) Die 00-Taste drücken, um auf Textprogrammierung zu schalten. Der Führungstext wird kurz angezeigt und sofort danach der aktuelle Text.



- (2) Den Text eingeben.
Es lassen sich bis zu max. 16 Zeichen eingeben. Beziehen Sie sich bei der Texteingabe auf den Abschnitt „Leitfaden zur Textprogrammierung“ auf Seite 13. Bei der Eingabe neuer Zeichen wird der aktuelle Text durch die neuen Daten überschrieben. Durch Drücken der \odot - und \otimes -Tasten kann der Cursor beziehungsweise nach rechts und links bewegt werden.

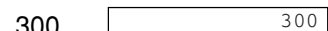


- (3) Die #/TM/ST-Taste drücken, um den Text zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

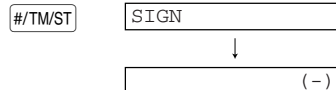


3. Programmierung des Betrags (Zum Überspringen die #/TM/ST-Taste drücken./Zum Beenden die TL/NS-Taste drücken.)

- (1) Den Betrag über die Zehnertastatur eingeben.
Es lassen sich bis zu max. 6 Zeichen eingeben.
Die Vorgabeeinstellung ist 0.



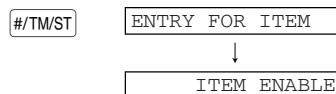
- (2) Die -Taste drücken, um den Betrag zu speichern.
Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



4. Programmierung des Vorzeichens (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn das Vorzeichen nicht von „(-)“ umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „(+)
VORZEICHEN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „(+)
VORZEICHEN“ und „(-)
VORZEICHEN“ in der Anzeige. Wählen Sie „(-)“ für Rabatt und „(+)
für Aufschlag. Die Voreinstellung ist „(-)“.

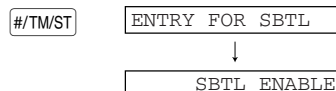
- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



5. Programmierung der Rabattberechnung für Posten (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn die Rabattberechnung für Posten nicht von „AUF ARTIKEL JA“ umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „AUF ARTIKEL NEIN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „AUF ARTIKEL NEIN“ und „AUF ARTIKEL JA“ in der Anzeige. Die Voreinstellung ist „AUF ARTIKEL JA“.

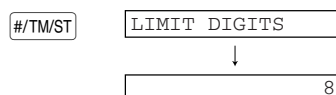
- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



6. Programmierung der Rabattberechnung für Zwischensummen (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn die Rabattberechnung für Zwischensummen nicht von „AUF ZW-SUM. JA“ umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „AUF ZW-SUM. NEIN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „AUF ZW-SUM. NEIN“ und „AUF ZW-SUM. JA“ in der Anzeige. Die Voreinstellung ist „AUF ZW-SUM. JA“.

- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



7. Programmierung der Eingabestellenbegrenzung (Zum Überspringen die -Taste drücken./ Zum Beenden die -Taste drücken.)

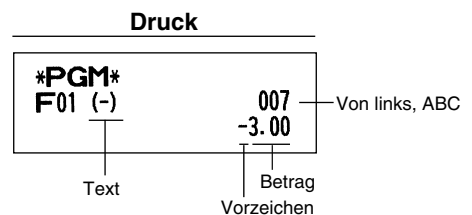
- (1) Die Eingabestellenbegrenzung mit den Zehnertasten eingeben. Die Eingabestellenbegrenzung kann auf maximal 8 Stellen festgelegt werden. Die Voreinstellung ist 8 Stellen. Die Eingabestellenbegrenzung gilt für Bedienungen im REG-Modus, kann jedoch im MGR-Modus überschrieben werden. Die Eingabestellenbegrenzung legt die Anzahl der zulässigen Stellen für den max. Eingabebetrag mit der Rabatttaste fest. Wenn „0.00“ eingestellt ist, ist die Eingabe eines offenen Rabattbetrages unzulässig.

7

- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern.

8. Beenden der Programmierung

- (1) Die -Taste drücken, um die Programmierung der -Taste zu beenden.



Positionen:	Wahl:	Druck:
A Rabatberechnung für Posten	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
B Rabatberechnung für Zwischensummen	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
C Eingabestellenbegrenzung		0-8 (Voreinstellung: 8)

■ Programmierung der - und -Tasten

Die -Taste wird im untenstehenden Beispiel verwendet.

1. Angabe der zu programmierenden Taste

- (1) Die -Taste drücken, um auf -Programmierung zu schalten.
„(%1)-TASTE“ erscheint kurz in der Anzeige und danach der Führungstext für den nächsten Schritt.

↓

2. Programmierung des Texts (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Die -Taste drücken, um auf Textprogrammierung zu schalten.
Der Führungstext wird kurz angezeigt und sofort danach der aktuelle Text.

↓

(2) Den Text eingeben.

Es lassen sich bis zu max. 16 Zeichen eingeben.
Beziehen Sie sich bei der Texteingabe auf den Abschnitt „Leitfaden zur Textprogrammierung“ auf Seite 13.

Bei der Eingabe neuer Zeichen wird der aktuelle Text durch die neuen Daten überschrieben.

Durch Drücken der (◦)- und (⊗)-Tasten kann der Cursor beziehungsweise nach rechts und links bewegt werden.

%

%

- (3) Die [#TM/ST]-Taste drücken, um den Text zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

#/TM/ST

ENTER RATE



0.00

3. Programmierung des Prozentsatzes (Zum Überspringen die [#TM/ST]-Taste drücken./Zum Beenden die [TL/NS]-Taste drücken.)

- (1) Den Prozentsatz über die Zehnertastatur eingeben, ggf. mit Dezimalpunkt vor den Dezimalstellen. Der Prozentsatz kann im Bereich von 0.00 bis 100.00 eingestellt werden. Die Voreinstellung ist 0.00.

15.00

15.00

- (2) Die [#TM/ST]-Taste drücken, um den Prozentsatz zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

#/TM/ST

SIGN



(-)

4. Programmierung des Vorzeichens (Zum Überspringen die [#TM/ST]-Taste drücken./Zum Beenden die [TL/NS]-Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn das Vorzeichen nicht von „(-) VORZEICHEN“ umgestellt werden muss. Andernfalls die (00)-Taste drücken, um „(+) VORZEICHEN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der (00)-Taste erscheint abwechselnd „(+) VORZEICHEN“ und „(-) VORZEICHEN“ in der Anzeige. Wählen Sie „(-) VORZEICHEN“ für Rabatt und „(+) VORZEICHEN“ für Aufschlag. Die Voreinstellung ist „(-) VORZEICHEN“.

- (2) Die [#TM/ST]-Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

#/TM/ST

ENTRY FOR ITEM



ITEM ENABLE

5. Programmierung der Rabattberechnung für Posten (Zum Überspringen die [#TM/ST]-Taste drücken./Zum Beenden die [TL/NS]-Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn die Rabattberechnung für Posten nicht von „AUF ARTIKEL JA“ umgestellt werden muss. Andernfalls die (00)-Taste drücken, um „AUF ARTIKEL NEIN“ anzuzeigen. Bei jeder Betätigung der ___-Taste erscheint abwechselnd „AUF ARTIKEL NEIN“ und „AUF ARTIKEL JA“ in der Anzeige. Die Voreinstellung ist „AUF ARTIKEL JA“.

- (2) Die [#TM/ST]-Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

#/TM/ST

ENTRY FOR SBTL

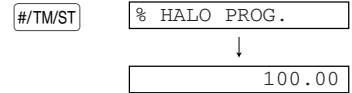


SBTL ENABLE

6. Programmierung der Rabattberechnung für Zwischensummen (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn die Rabattberechnung für Zwischensummen nicht von „AUF ZW-SUM. JA“ umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „AUF ZW-SUM. NEIN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „AUF ZW-SUM. NEIN“ und „AUF ZW-SUM. JA“ in der Anzeige. Die Voreinstellung ist „AUF ZW-SUM. JA“.

- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

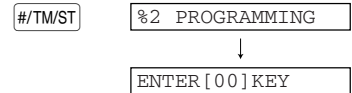


7. Programmierung der Prozentsatzbegrenzung (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Die Prozentsatzbegrenzung über die Zehnertastatur eingeben.
Die Prozentsatzbegrenzung kann im Bereich von 0.00 bis 100.00% eingestellt werden.
Die Voreinstellung ist 100.00%.

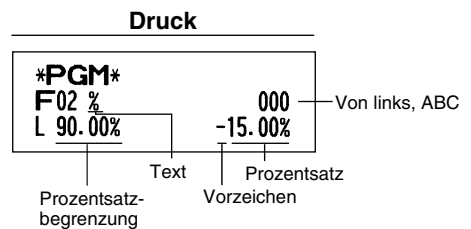


- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern.
Im Falle der Programmierung der -Taste erscheint „(%2)-TASTE“ in der Anzeige. Auf Schritt 2 vorgehen, um die -Taste zu programmieren.
Im Falle von der Programmierung der -Taste erscheint „TL/NS TASTE DRÜ.“ in der Anzeige. Auf Schritt 8 vorgehen.



8. Beenden der Programmierung

- (1) Die -Taste drücken, um die Programmierung der -Taste zu beenden.

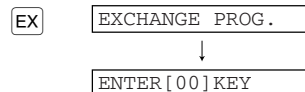


Positionen:	Wahl:	Druck:
A Rabatteberechnung für Posten	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
B Rabatteberechnung für Zwischensummen	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
C Es wird immer 0 gedruckt.		0

■ Programmierung der Taste EX

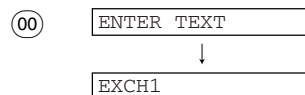
1. Angabe der zu programmierenden Taste

- (1) Die EX-Taste drücken, um auf EX-Programmierung zu schalten. „FREMDWÄHRUNG“ erscheint kurz in der Anzeige und danach der Führungstext für den nächsten Schritt.



2. Programmierung des Texts (Zum Überspringen die #/TM/ST-Taste drücken./Zum Beenden die TL/NS-Taste drücken.)

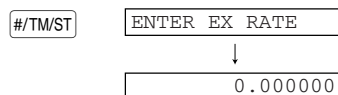
- (1) Die 00-Taste drücken, um auf Textprogrammierung zu schalten.
Der Führungstext wird kurz angezeigt und sofort danach der aktuelle Text.



- (2) Den Text eingeben.
Es lassen sich bis zu max. 16 Zeichen eingeben. Beziehen Sie sich bei der Texteingabe auf den Abschnitt „Leitfaden zur Textprogrammierung“ auf Seite 13. Bei der Eingabe neuer Zeichen wird der aktuelle Text durch die neuen Daten überschrieben. Durch Drücken der •- und ⊗-Tasten kann der Cursor beziehungsweise nach rechts und links bewegt werden.



- (3) Die #/TM/ST-Taste drücken, um den Text zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

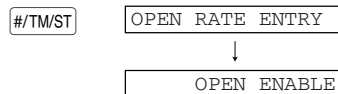


3. Programmierung des Umrechnungskurses (Zum Überspringen die #/TM/ST-Taste drücken./Zum Beenden die TL/NS-Taste drücken.)

- (1) Den Umrechnungskurs über die Zehnertastatur eingeben, ggf. mit Dezimalpunkt vor den Dezimalstellen. Der Kurs kann im Bereich von 0.000000 bis 999.999999 eingestellt werden. Die Voreinstellung ist 0.000000.



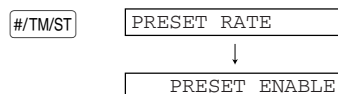
- (2) Die #/TM/ST-Taste drücken, um den Umrechnungskurs zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



4. Programmierung für offene Umrechnungskurseingabe (Zum Überspringen die #/TM/ST-Taste drücken./Zum Beenden die TL/NS-Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn die offene Umrechnungskurseingabe nicht von „OFFEN JA“ umgestellt werden muss. Andernfalls die 00-Taste drücken, um „OFFEN NEIN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der 00-Taste erscheint abwechselnd „OFFEN NEIN“ und „OFFEN JA“ in der Anzeige.
Die Voreinstellung ist „OFFEN JA“.

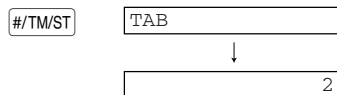
- (2) Die #/TM/ST-Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



5. Programmierung für feste Umrechnungskurseingabe (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

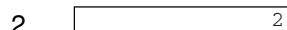
- (1) Auf (2) vorgehen, wenn die feste Umrechnungskurseingabe nicht von „FESTSATZ JA“ umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „FESTSATZ NEIN“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „FESTSATZ NEIN“ und „FESTSATZ JA“ in der Anzeige.
Die Voreinstellung ist „FESTSATZ JA“.

- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



6. Programmierung der Position des Dezimalpunkts (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Die Position des Dezimalpunkts (von rechts) über die Zehnertastatur eingeben.
Die Position des Dezimalpunkts kann im Bereich von 0 bis 3 festgelegt werden.
Die Voreinstellung ist 2.

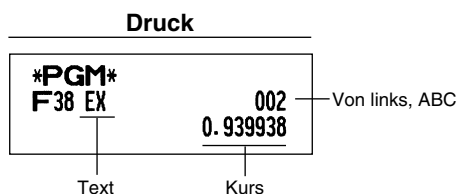


- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern.



7. Beenden der Programmierung

- (1) Die -Taste drücken, um die Programmierung der -Taste zu beenden.



Positionen:	Wahl:	Druck:
A Offene Umrechnungskurseingabe	Ermöglichen*	0
	Sperrern	1
B Feste Umrechnungskurseingabe	Ermöglichen*	0
	Sperrern	1
C TAB (Position des Dezimalpunkts von rechts)		0-3 (Voreinstellung: 2)

■ Programmierung der Tasten , , , , und

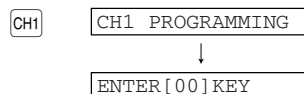
Die -Taste dient im folgenden Vorgang als Beispiel.

Bei der Programmierung der Tasten und werden die Schritte 3 und 4 übersprungen.

Tastenbedienung **Bedieneranzeige**

1. Angabe der zu programmierenden Taste

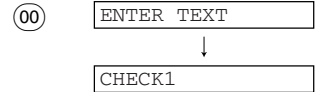
- (1) Die -Taste drücken, um auf -Programmierung zu schalten.
„SCHECK1 PROGRAM.“ erscheint kurz in der Anzeige und danach der Führungstext für den nächsten Schritt.



2. Programmierung des Texts (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Die -Taste drücken, um auf Textprogrammierung zu schalten.

Der Führungstext wird kurz angezeigt und sofort danach der aktuelle Text.

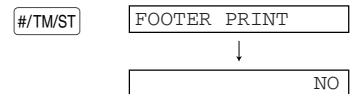


- (2) Den Text eingeben.

Es lassen sich bis zu max. 16 Zeichen eingeben. Beziehen Sie sich bei der Texteingabe auf den Abschnitt „Leitfaden zur Textprogrammierung“ auf Seite 13. Bei der Eingabe neuer Zeichen wird der aktuelle Text durch die neuen Daten überschrieben. Durch Drücken der - und -Tasten kann der Cursor beziehungsweise nach rechts und links bewegt werden.

CHEQUE

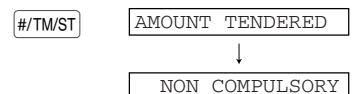
- (3) Die -Taste drücken, um den Text zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



3. Programmierung für Kassenbon-Fusszeilendruck (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn der Kassenbon-Fusszeilendruck nicht von „NEIN“ umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „JA“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „JA“ und „NEIN“ in der Anzeige. Die Voreinstellung ist „NEIN“. Diese Programmierung legt fest, ob die Registrierkasse beim Drücken einer bestimmten Taste eine Fusszeile mit Text auf dem Kassenbon ausdruckt. Wie ein Fusszeilen-Logo programmiert werden kann, ist im Abschnitt „Logotext“ auf Seite 23 beschrieben.

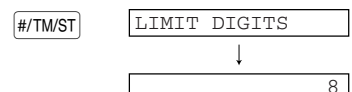
- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.



4. Programmierung für Zahlgeldeingabe (Zum Überspringen die -Taste drücken./Zum Beenden die -Taste drücken.)

- (1) Auf (2) vorgehen, wenn die Zahlgeldeingabe nicht von „NICHT ZWINGEND“ umgestellt werden muss. Andernfalls die -Taste drücken, um „ZWINGEND“ anzuzeigen und auszuwählen. Bei jeder Betätigung der -Taste erscheint abwechselnd „ZWINGEND“ und „NICHT ZWINGEND“ in der Anzeige. Beim Programmieren der Tasten und wird „NICHT MÖGLICH“ anstelle von „NICHT ZWINGEND“ angezeigt. Die Voreinstellung ist „NICHT ZWINGEND“ bzw. „NICHT MÖGLICH“.

- (2) Die -Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Der Führungstext für den nächsten Schritt wird angezeigt und danach die aktuelle Einstellung für diesen Schritt.

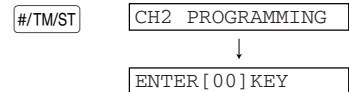


5. Programmierung der Eingabestellenbegrenzung (Zum Überspringen die **#/TM/ST**-Taste drücken./ Zum Beenden die **TL/NS**-Taste drücken.)

- (1) Die Eingabestellenbegrenzung mit den Zehnertasten eingeben.
Die Eingabestellenbegrenzung kann auf maximal 8 festgelegt werden.
Die Voreinstellung ist 8 Stellen.
Die Eingabestellenbegrenzung gilt für Bedienungen im REG-Modus, kann jedoch im MGR-Modus überschrieben werden. Die Eingabestellenbegrenzung legt die Anzahl der zulässigen Stellen für den max. Eingabebetrag bzw. die Gesamtsumme fest. Wenn „0“ eingestellt ist, ist die betreffende Taste gesperrt.

7

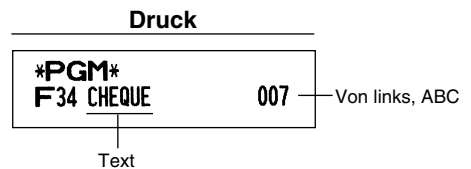
- (2) Die **#/TM/ST**-Taste drücken, um die Einstellung zu speichern. Im Falle der Programmierung der Tasten **CH1** und **CR1** erscheint „SCHECK2 PROGRAM.“ bzw. „KREDIT2 PROGRAM.“ in der Anzeige. Auf Schritt 2 vorgehen, um die Tasten **CH2** und **CR2** zu programmieren. Im Falle der Programmierung der Tasten **RA**, **RCPT/PO**, **CH2** und **CR2** erscheint „TL/NS TASTE DRÜ.“ in der Anzeige. Auf Schritt 6 vorgehen.



6. Beenden der Programmierung

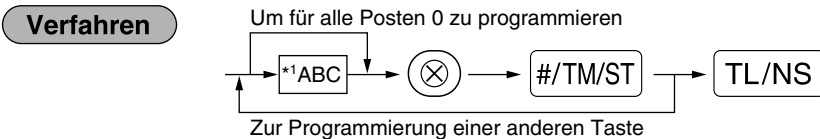
- (1) Die **TL/NS**-Taste drücken, um die Programmierung der **CH1**-Taste zu beenden.

TL/NS



Positionen:	Wahl:	Druck:
A Fusszeilendruck*	Nein*	0
	Ja	1
B Zahlgeldeingabe*	Zwanglos (für Tasten CH1 und CH2)*	0
	Sperren (für Tasten CR1 und CR2)*	0
	Zwangsweise	1
C Eingabestellenbegrenzung		0-8 (Voreinstellung: 8)

■ Funktionsparameter für die Taste **TL/NS**



*1:Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Fusszeilendruck*	Ermöglichen	1
	Sperren	0
B Zahlgeldeingabe*	Zwangsweise	1
	Zwanglos*	0
C Eingabestellenbegrenzung		0-8 (Voreinstellung: 8)

Fusszeilendruck

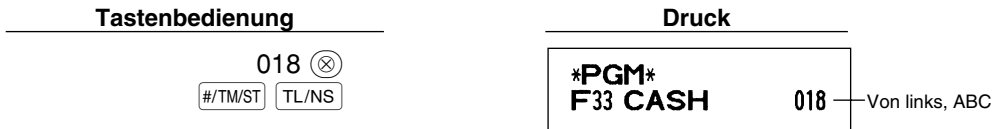
- Diese Programmierung legt fest, ob die Registrierkasse beim Drücken der [TL/NS]-Taste eine Fusszeile mit Text unten auf dem Kassenbon ausdruckt. Wie ein Fusszeilen-Logo programmiert werden kann, ist im Abschnitt „Logotext“ auf Seite 23 beschrieben.

Zahlgeldeingabe

- Sie können wählen, ob die Zahlgeldeingabe zwingend oder nicht zwingend ist.

Eingabestellenbegrenzung

- Zur Programmierung einer Eingabestellenbegrenzung für Bargeldsummen, deren Zahlung über die Registrierkasse abgewickelt werden können. Die Eingabestellenbegrenzung gilt für Bedienung im REG-Modus, kann jedoch im MGR-Modus überschrieben werden. Die Eingabestellenbegrenzung legt die Anzahl der zulässigen Stellen für den max. Eingabebetrag bzw. die Gesamtsumme fest. Wenn „0“ eingestellt ist, ist die betreffende Taste gesperrt.

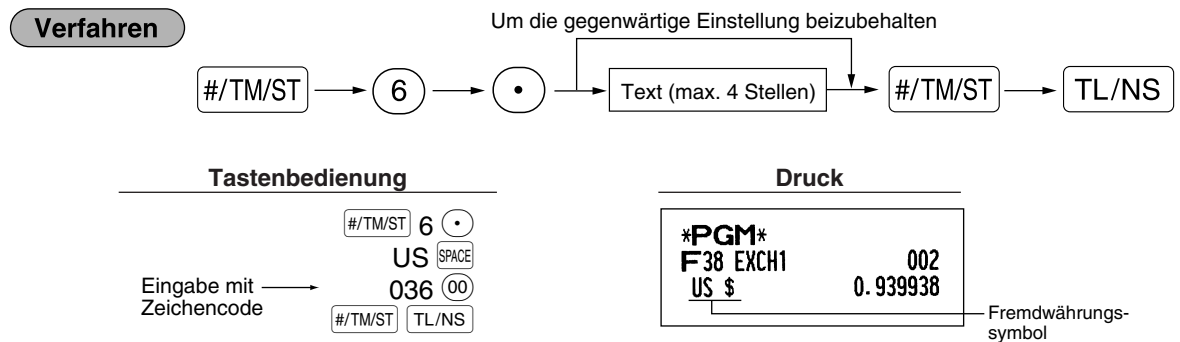


2 Andere Textprogrammierung

Wie Zeichen eingegeben werden, ist unter „Leitfaden zur Textprogrammierung“ auf Seite 13 beschrieben.

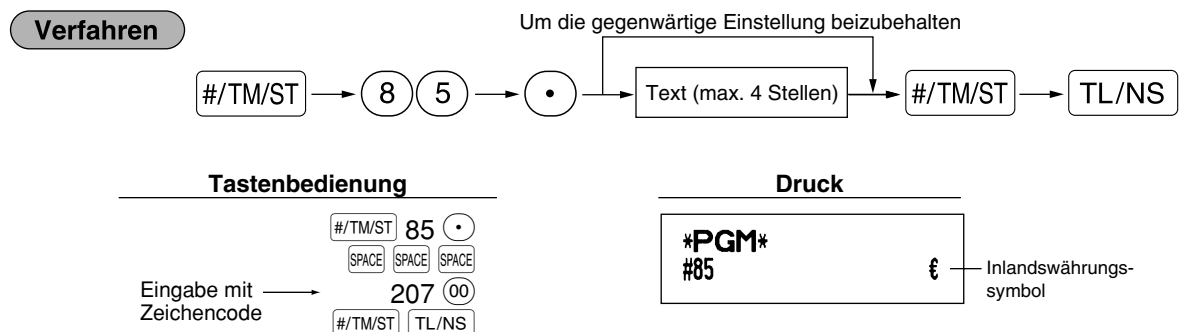
■ Fremdwährungssymbol (4 Stellen)

Das Fremdwährungssymbol für die [EX]-Taste wird mit einem Fremdwährungsbetrag ausgedruckt, der mit Hilfe eines vorprogrammierten Umrechnungskurses berechnet wurde.



■ Landeswährungssymbol (4 Stellen)

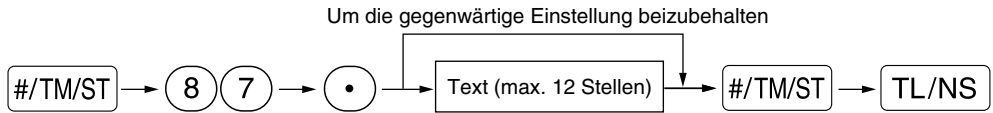
„*“ ist die Vorgabeeinstellung. Wenn Sie ein anderes Inlandswährungssymbol einrichten möchten, ändern Sie die Einstellung.



■ Text im Schulungsmodus (12 Stellen)

Jeder Kassenbon, der im Schulungsmodus ausgestellt wird, wird als Voreinstellung mit dem Text ****TRAINING**** ausdruckt. Wenn Sie den Text verändern möchten, folgen Sie dem nachfolgendem Verfahren:

Verfahren



Tastenbedienung



Druck

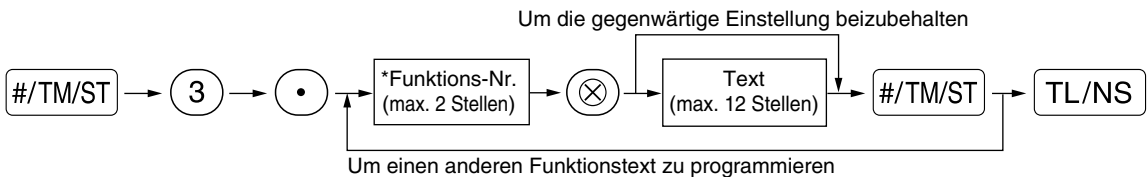


Hinweis

Der programmierte Text wird auf ausgestellten Kassenbons im Schulungsmodus in doppelter Schriftgröße ausgedruckt.

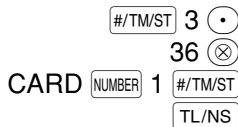
■ Funktionstext (12 Stellen)

Verfahren



* Funktions-Nr.: Siehe „Funktionstextliste“ auf der nächsten Seite.

Tastenbedienung

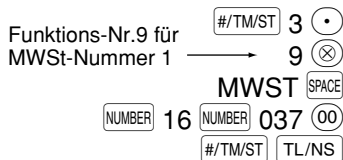


(Programmieren von „CARD1“
für Kredit 1)

Druck

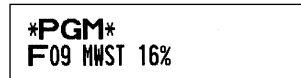


Tastenbedienung



(Programmieren von „MWST 16%“
für MWSt-Nummer 1)

Druck



■ Funktionstextliste

Funktions-Nr.	Taste oder Funktion	Standardtext	Funktions-Nr.	Taste oder Funktion	Standardtext
1	⊖	(-)	41	Fremdwährungs-Kreditverkauf	EX1 CR
2	%1	%1	42	Bargeld in der Schublade	**** CID
3	%2	%2	43	Bargeld/Scheck in der Schublade	CA/CH ID
4	Differenz	DIFFER	44	Rückgeld für Scheckzahlung	CHK/CG
5	Steuerpflichtige Zwischensumme 1	TAX1 ST	45	Inlandswährung 1	DOM.CUR1
6	Steuerpflichtige Zwischensumme 2	TAX2 ST	46	Inlandswährung 2	DOM.CUR2
7	Steuerpflichtige Zwischensumme 3	TAX3 ST	47	Landeswährung für Fremdwährungs-Scheckverkauf	DOM.CUR1
8	Steuerpflichtige Zwischensumme 4	TAX4 ST	48	Landeswährung für Fremdwährungs-Kreditverkauf	DOM.CUR1
9	MWSt 1	VAT 1	49	Scheck in der Schublade	*CH ID
10	MWSt 2	VAT 2	50	Gesamt (+)-Warengruppe	*DEPT TL
11	MWSt 3	VAT 3	51	Gesamt (-)-Warengruppe	DEPT (-)
12	MWSt 4	VAT 4	52	Nettoumsatz 1 (Steuerpflichtig 1 - MWSt 1)	NET 1
13	Netto 1	NET1	53	Nettoumsatz 2 (Steuerpflichtig 2 - MWSt 2)	NET 2
16	Netto 2	NET2	54	Nettoumsatz 3 (Steuerpflichtig 3 - MWSt 3)	NET 3
17	Retour	REFUND	55	Nettoumsatz 4 (Steuerpflichtig 4 - MWSt 4)	NET 4
18	Storno	↻	56	Zwischensumme	SUBTOTAL
19	Storno-Betriebsart	↻ MODE	57	Nettozwischensumme	MDSE ST
20	Geschäftsinhaber-Storno	MGR ↻	58	Gesamtsumme	*** TOTAL
21	Zwischensummenstorno	SBTL ↻	59	Rückgeld	CHANGE
22	Rechnungszähler	BILL CNT	60	Anzahl gekaufter Posten	ITEMS
23	Kein Verkauf	NO SALE	61	Restzahlung	DUE
26	Kunde	GUEST	62	Rückgeld in Fremdwährung (programmierter Kurs)	EX1 CHG
28	Gesamtzahlung	PAID TL	63	Betrag	AMOUNT
29	Durchschnitt	AVE.	64	Gesamtsteuer	TTL TAX
31	Einzahlung	***RA	67	Netto ohne Steuer (auf Bericht)	NET
32	Auszahlung	***PO	68	Warengruppenbericht-Kopfzeile	DEPT
33	Bargeld	CASH	69	PLU-Bericht-Kopfzeile	PLU
34	Scheck 1	CHECK1	70	Transaktionsbericht-Kopfzeile	TRANS.
35	Scheck 2	CHECK2	71	Bedienerbericht-Kopfzeile	CLERK
36	Kredit 1	CREDIT1	72	Stundenumsatzbericht-Kopfzeile	HOURLY
37	Kredit 2	CREDIT2	76	Text für nichtaddierenden Code (8 Zeichen)	#
38	Fremdwährung (programmierter Kurs)	EXCH1	77	Bonkopie-Kopfzeile	COPY
39	Fremdwährung (offener Kurs)	EXCH2	79	EJ-Bericht-Kopfzeile (Elektronisches Journal)	EJ
40	Fremdwährungs-Scheckverkauf	EX1 CHK	80	EJ-Bericht-Abschlusszeile (Elektronisches Journal)	EJ END

WEITERFÜHRENDE FUNKTIONSPROGRAMMIERUNG

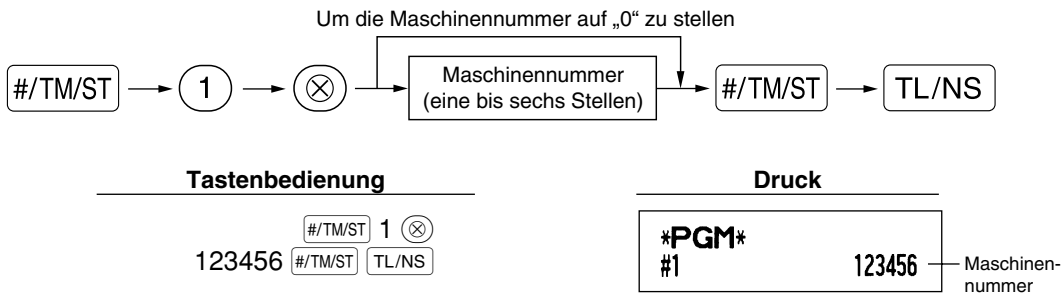
1 Programmierung der Maschinenummer und der laufenden Nummer

Die Maschinenummer und die laufende Nummer werden auf jedem Kassenbon oder auf dem Journalstreifen ausgedruckt.

Falls Ihr Geschäft über zwei oder mehrerer Registrierkassen verfügt, dann sollte jeder Registrierkasse zur Identifikation eine separate Maschinenummer zugeordnet werden. Die laufende Nummer wird jeweils um eins erhöht, wenn ein Kassenbon ausgegeben oder auf dem Journalstreifen ausgedruckt wird. Für die Programmierung der laufenden Nummer geben Sie eine Nummer (max. 6 Stellen) ein, die um eins niedriger als die gewünschte Startnummer ist.

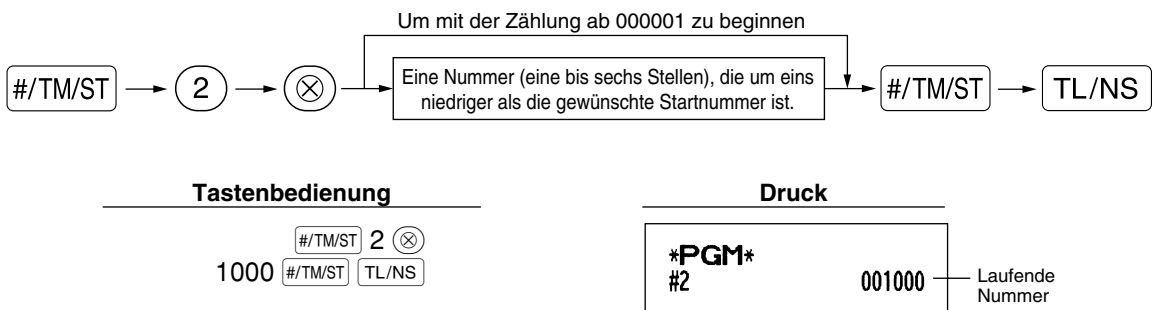
■ Maschinenummer

Verfahren



■ Laufende Nummer

Verfahren



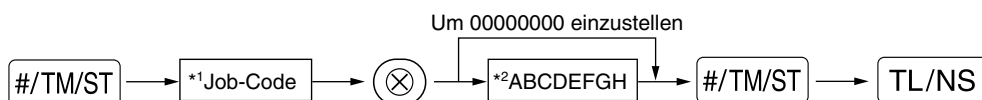
2 Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 1

Die Registrierkasse bietet verschiedene detaillierte Funktionen, die nachfolgend aufgelistet sind.

- Funktionswahl für verschiedene Tasten
- Druckformat
- Kassenbon-Druckformat
- Sonstige Programmierung

Für diese Programmierung ist der jeweilige Job-Code einzugeben. Sie können mit der Programmierung fortfahren, bis Sie die **TL/NS**-Taste für die in diesem Abschnitt beschriebene Programmierung drücken. Um die Programmierung fortzusetzen, wiederholen Sie diese ab der Eingabe des Job-Codes.

Verfahren



- *1 Geben Sie den in jedem der folgenden Abschnitte spezifizierten Job-Code unter Verwendung der Zehnertasten ein.
- *2 Die Eingabedetails der Dateneingaben werden in den nachfolgenden Tabellen aufgeführt. Werkseitige Voreinstellungen sind mit einem Sternchen (*) gekennzeichnet.

Beispiel: Programmierung von Job-Code 5 als ABCDEFGH: 00000100

Tastenbedienung

00000100 **#/TM/ST** 5 **(X)**
#/TM/ST **TL/NS**

Druck

PGM
#5 00000100

■ Funktionswahl für verschiedene Tasten

Job-Code: 5

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Auszahlung im REG-Modus	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
B Einzahlung im REG-Modus	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
C Zwischensummen-Storno im REG-Modus	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
D Indirekter Storno im REG-Modus	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
E Direkter Storno im REG-Modus	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
F Retouren im REG-Modus	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
G Kein Verkauf im REG-Modus	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
H Eingabe von Teilmengen	Ermöglichen (3 Nachkommastellen)	0
	Sperren*	1

■ Druckformat

Job-Code: 6

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Druckformat	Journaldruck	0
	Kassenbondruck*	1
B Kassenbon-Druckformat	Gesamt	0
	Detailliert*	1
C Ausdrucken der Uhrzeit auf jedem Kassenbon	Ja*	0
	Nein	1
D Ausdrucken des Datums auf jedem Kassenbon	Ja*	0
	Nein	1
E Ausdrucken der laufenden Nummer	Ja*	0
	Nein	1
F Trennzeilen in Berichten	Eine Leerzeile	0
	Trennzeile*	1
G Nullunterdrückung im PLU-Bericht	Nein	0
	Ja*	1
H Nullunterdrückung im Gesamtumsatz-/Bediener-/Stundenumsatzbericht	Nein	0
	Ja*	1

Druckformat

- Auch wenn der Kassenbondruck gewählt ist, wird der Aufspulmotor für den Journalstreifen im PGM-, OP X/Z-, X1/Z1- und X2/Z2-Modus angetrieben, so dass Sie die Verkaufs- und Programmierberichte aufspulen können.

■ Kassenbon-Druckformat

Job-Code: 7

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Immer 0 eingeben.		0
B Immer 0 eingeben.		0
C Ausdrucken der Zwischensumme beim Drücken der Zwischensummentaste	Nein*	0
	Ja	1
D Immer 0 eingeben.		0
E Ausdrucken des Mehrwertsteuerbetrags	Ja*	0
	Nein	1
F Ausdrucken des steuerpflichtigen Betrags	Ja*	0
	Nein	1
G Ausdrucken des Nettobetrags	Ja*	0
	Nein	1
H Ausdrucken der Verkaufsmenge	Ja*	0
	Nein	1

■ Sonstige Programmierung

Hinweis

Als Führungstext für sonstige Programmierungen wird „ANDERE + die letzte Stelle des Job-Codes“ angezeigt. Zum Beispiel wird für Job-Code 61 „ANDERE PROG. 1“ als Text angezeigt.

Job-Code: 61

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:		
A	Immer 0 eingeben.	0		
B	Immer 0 eingeben.	0		
C	Minus-Warengruppe und Minus-PLU/ Sub-Warengruppe	Sperren Ermöglichen*	0 1	
	D	Behandlung der Nachkommastellen	Rundung (4 abrunden, 5 aufrunden)* Aufrunden auf Einheit Nichtbeachtung der Nachkommastellen	0 1 2
E		Verwendung der (00) -Taste	Als [00]-Taste* Als [000]-Taste	0 1
		F	Uhrzeitformat	12-Stunden-Format 24-Stunden-Format*
G	Datumsformat		Monat/Kalendertag/Jahr Kalendertag/Monat/Jahr* Jahr/Monat/Kalendertag	0 1 2
		H	Position des Dezimalpunktes (von rechts) (Tabulator)	0 bis 3 (Voreinstellung: 2)

Job-Code: 62

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:	
A	Immer 0 eingeben.	0	
B	Fehleralarm bei Fehlbedienung	Sperrfehler Fehlbedienung*	0 1
		C	Tasteneingabeton
D	Tastaturpuffer		
		E	Stornomodus
F	Stornomodusausdruck im X2/Z2-Bericht		
		G	Stornomodusausdruck im X1/Z1-Bericht
H	Zufügen zum Stundenumsatz im Stornomodus		

Job-Code: 63

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Bonausdruck bei „Kein Verkauf“- Registrierung	Ja*	0
	Nein	1
B „Kein Verkauf“ nach nichtaddierender Codeeingabe	Sperren	0
	Ermöglichen*	1
C Eingabe von nichtaddierenden Codes	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
D Kassenbonduplikat	Nein*	0
	Ja	1
E Eingabe, die eine kleinere Verkaufs- zwischen-summe als Null verursacht	Ermöglichen*	0
	Sperren	1
F Zwischensummeneingabe vor der Zahlgeldeingabe	Zwanglos*	0
	Zwangsweise	1
G Zwischensummeneingabe vor einem Abschluss ohne Zahlgeldeingabe	Zwanglos*	0
	Zwangsweise	1
H Direkter Abschluss nach der Zahlgeldeingabe	Sperren	0
	Ermöglichen*	1

Job-Code: 64

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Ausdruck von Gesamtsumme 1 (GT1) auf dem Z-Bericht	Ja*	0
	Nein	1
B Ausdruck von Gesamtsumme 2 (GT2) auf dem Z-Bericht	Ja*	0
	Nein	1
C Ausdruck von Gesamtsumme 3 (GT3) auf dem Z-Bericht	Ja*	0
	Nein	1
D Ausdruck der Schulungs-Gesamtsumme auf dem Z-Bericht	Ja*	0
	Nein	1
E Ausdruck des Z-Zählers auf dem Z-Bericht	Ja*	0
	Nein	1
F Ausdruck der Umsatzdaten auf dem PLU-Nullstellungsbericht	Ja*	0
	Nein	1
G Nullstellung von GT1, 2 und 3 bei dem allgemeinen Z1-Bericht	Nein*	0
	Ja	1
H OP X/Z-Bericht	Ermöglichen*	0
	Sperren	1

Job-Code: 66

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Nachträgliche Bonausgabe	Nur Totalsumme	0
	Details*	1
B Ausdruck der Summe, wenn der PLU-Einzelpreis Null entspricht	Nein*	0
	Ja	1
C Ausdruck der Umrechnungszwischensumme, wenn es sich um Inlandswährung handelt	Ja*	0
	Nein	1
D Ausdruck des Mehrwertsteuersymbols	Ja	0
	Nein*	1
E Komprimierter Journalausdruck in den Betriebsarten PGM, X1/Z1 und X2/Z2	Nein (normale Größe)	0
	Ja (kleine Größe)*	1
F Komprimierter Journalausdruck in den Betriebsarten REG, MGR und VOID	Nein (normale Größe)	0
	Ja (kleine Größe)*	1
G Logotextdruck auf dem Journalstreifen	Nein*	0
	Ja	1
H Fusszeilendruck	Alle Kassenbons*	0
	Nur bei bestimmter Funktionstaste während des Abschlusses	1

Komprimierter Journalausdruck

- Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn das „Druckformat“ (Job-Code 6) auf „Journaldruck“ eingestellt ist.

Job-Code: 67

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Ausdrucken des Rundungsbetrags	Nein*	0
	Ja (für Steuersystem in Australien)	1
B Rundung des Gesamtbetrags, wenn eine Transaktion direkt durch die CH1 -, CH2 -, CR1 - oder CR2 -Taste abgeschlossen wird	Rundung*	0
	Keine Rundung (für Steuersystem in Australien)	1
C Aufrundung der Einerstelle des Betrags		0 - 9 (Voreinstellung: 0)
D Abrundung der Einerstelle des Betrags		0 - 9 (Voreinstellung: 0)
E Anwendung der Rundung	Posten und Zahlung*	0
	Zahlung	1
F Begrenzung der niedrigstwertigen Stelle bei Eingabe des Betrags eines Postens	Willkürlich*	0
	Nur 0	1
	Nur 0 und 5	2
G Differenzspeicher vor und nach der Rundung	Nein*	0
	Ja	1
H Begrenzung der niedrigstwertigen Stelle bei Eingabe des Zahlbetrags	Willkürlich*	0
	Nur 0	1
	Nur 0 und 5	2

Ausdrucken des Rundungsbetrags (A)

Rundung des Gesamtbetrags, wenn eine Transaktion direkt durch die **CH1**-, **CH2**-, **CR1**- oder **CR2**-Taste abgeschlossen wird (B)

- Wenn die Registrierkasse in Australien verwendet wird, nehmen Sie die Einstellung der Parameter von A und B gemäß der nachfolgenden Tabelle vor.

Aufrundung der Einerstelle des Betrags (C)

Abrundung der Einerstelle des Betrags (D)

- C und D sind als Paar zu behandeln. Bei Verwendung der Registrierkasse in Australien, in der Schweiz, in Norwegen oder in Südafrika ist die Einstellung der Parameter von C und D gemäß nachfolgender Tabelle vorzunehmen.

Die Rundung wird wie folgt ausgeführt:

Im Falle von C = 0: Einerstelle des Betrags < oder = Wert von D – Abrundung
Wert von D < oder = Einerstelle des Betrags – Rundung auf 5

In anderen Fällen: Einerstelle des Betrags < oder = Wert von D – Abrundung
Wert von D < Einerstelle des Betrags < Wert von C – Rundung auf 5
Wert von C < oder = Einerstelle des Betrags – Aufrundung

Anwendung der Rundung (E)

Begrenzung der niedrigstwertigen Stelle bei der Eingabe des Betrags eines Postens (F)

Differenzspeicher vor und nach der Rundung (G)

Begrenzung der niedrigstwertigen Stelle bei der Eingabe des Betrags einer Zahlung (H)

- Wenn die Registrierkasse in Australien, in der Schweiz, in Norwegen oder in Südafrika verwendet wird, nehmen Sie die Einstellung der Parameter von E bis H gemäß der nachfolgenden Tabelle vor.

	CD	E	F	G	H
Schweiz	82	Posten und Zahlung	Nur 0 und 5	Nein	Nur 0 und 5
Norwegen	54	Zahlung	Willkürlich	Ja	Nur 0
Südafrika	05	Zahlung	Willkürlich	Ja	Nur 0 und 5

	A	B	CD	E	F	G	H
Australien	Ja	Keine Rundung	82	Zahlung*	Willkürlich	Ja	Nur 0 und 5

* Wird für die Bargeldzahlung und den Rückgeldbetrag angewendet.

Job-Code: 68

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Immer 0 eingeben.		0
B Automatische Erzeugung der Tischnummer	Ermöglichen* Sperrern	0 1
C Vorübergehender E-Journal (Elektronisches Journal)-Ausdruck während einer Transaktion	Sperrern Ermöglichen*	0 1
D E-Journalausdruck und Löschung der E-Journaldaten bei Ausdruck des täglichen allgemeinen Z1-Berichtes	Nein* Ja	0 1
E Aufzeichnung der PGM-Programmierungen im Journal	Details* Nur Kopfzeileninformationen	0 1
F Aufzeichnung der REG/MGR/Stornomodus-Transaktionen im Journal	Details* Gesamt	0 1
G Komprimierter Ausdruck der E-Journaldaten	Nein (normale Größe) Ja (kleine Größe)*	0 1
H Verhalten bei vollem E-Journalspeicherbereich	Fortsetzen Fortsetzen und Warnung (Speicher fast voll)* Eingaben sperren und Warnung (Speicher fast voll)	0 1 2

Vorübergehender E-Journalausdruck bei einer Transaktion

- Wenn „Ermöglichen“ ausgewählt wird, lassen sich die Journaldaten der im E-Journalspeicher aufgezeichneten Daten bei der augenblicklichen Transaktion ausdrucken, indem die **RCPT/PO**-Taste während der Transaktion betätigt wird. Um diese Funktion vollständig auszunutzen, muss die Registrierkasse auf Bonausdruck programmiert und die Kassenbon-Ein/Aus-Funktion auf „AUS“ gestellt sein.

Aufzeichnung der PGM-Programmierungen im Journal

- Beim Programmdaten-Abufr werden ausschließlich die Kopfzeileninformationen ausgedruckt. Bei X/Z-Berichten werden ebenfalls ausschließlich die Kopfzeileninformationen ausgedruckt. (Bon-Druckbeispiel für „nur Kopfzeileninformation“)

```

22/05/2007 123456#001104
8:21 01 CLERK 01
**X1*
* DEPT *
*TRANS- *
    
```

Verhalten wenn der Speicher des Elektronischen Journals (EJ) voll ist

- Wenn der E-Journalspeicher nahezu voll ist, zeigt die Registrierkasse „EJ FAST VOLL“ an, und beginnt danach mit dem Überschreiben der ältesten Daten durch die jeweils neuen. Wenn „0“ gewählt ist, zeigt die Registrierkasse einen E-Journalspeicherüberlauf nicht an. Wenn „2“ gewählt ist, meldet die Registrierkasse, dass der E-Journalspeicher nahezu voll ist, und blockiert dann bei vollständig erschöpftem Speicher alle Umsatz-/Dateneingaben, wobei „EJ DATEI VOLL“ im Display erscheint. Es muss nun ein E-Journalnullstellungsbericht (Z1-Bericht) ausgedruckt werden.

Job-Code: 69

* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Immer 0 eingeben.		0
B Immer 0 eingeben.		0
C Immer 0 eingeben.		0
D Rundung der Fremdwährung für die EX -Taste	Aufrundung auf Einheit* Rundung (4 abrunden/5 aufrunden)	0 1
E Steuersystem	Automatische Aufschlagssteuer 1 - 4 Automatische MWSt 1 - 4* Manuelle MWSt 1 - 4 Manuelle MWSt 1 Manuelle Aufschlagssteuer 1 - 4 Automatische MWSt 1 und automatische Aufschlagssteuer 2 - 4	0 1 2 3 4 5
F Ausdrucken der Steuer, wenn die steuerpflichtige Zwischensumme Null ist	Nein* Ja	0 1
G Ausdrucken der Steuer, wenn die Steuer Null ist	Ja* Nein	0 1
H Rundungssystem	Normal* Schweden Dänemark	0 1 2

Rundungssystem

- Wenn Sie die Registrierkasse in Schweden oder Dänemark betreiben, ändern Sie die Voreinstellung (H = 0) entsprechend.

3 Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 2

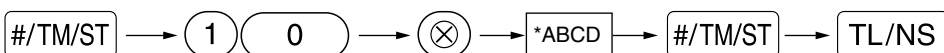
Die Registrierkasse bietet weitere verschiedene Optionen, so dass Sie die Registrierkasse noch individueller einsetzen können.

In diesem Abschnitt können Sie die folgenden Funktionen programmieren (die in Klammern aufgeführten Parameter entsprechen den Voreinstellungen):

- Stromsparmodus (Aktivierung nach 30 Minuten)
- Logodruckformat (6 Kopfzeilen)
- Thermodrucker-Druckdichte (Standarddichte)
- E-Journalspeichertyp (Elektronisches Journal mit 9000 Zeilen und 210 Artikel(PLUs))
- E-Schulungsmodus (nein) - Falls Sie einen Bedienercode für die Schulung an dieser Registrierkasse zifizieren, schaltet die Registrierkasse in den Schulungsmodus, wenn der Bediener für die Verkaufseingabe angemeldet wird. Die während des Schulungsmodus ausgeführten Verkaufsoperationen wirken sich nicht den Gesamtverkauf aus. Für Einzelheiten siehe den Abschnitt „SCHULUNGSBETRIEBSART“.

■ Stromsparmodus

Verfahren



* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Aktivierung des Stromsparmodus, wenn die Uhrzeit angezeigt wird	Ja*	0
	Nein	1
B bis D Zeitspanne (min.) zur Aktivierung des Stromsparmodus, wenn keine Bedienung erfolgt		001 - 254 oder 999 (Voreinstellung: 030 = 30 Minuten)

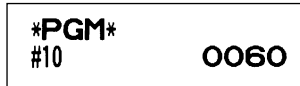
Hinweis

Wenn 999 für B bis D eingestellt ist, ist die Aktivierung des Stromsparmodus gesperrt.

Tastenbedienung



Druck

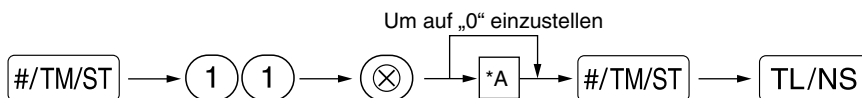


■ Logodruckformat

Sie können die Anzahl der Zeilen und die Druckposition für den Logotext festlegen.

Für Einzelheiten über den Typ des Logotextformats siehe „Logotext“ auf Seite 23.

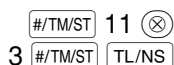
Verfahren



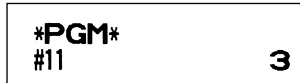
*A: Logotexttyp

- 0: 3 Kopfzeilen ohne grafischem Logo
- 3: 6 Kopfzeilen
- 5: 3 Kopfzeilen und 3 Fusszeilen (Voreinstellung)

Tastenbedienung

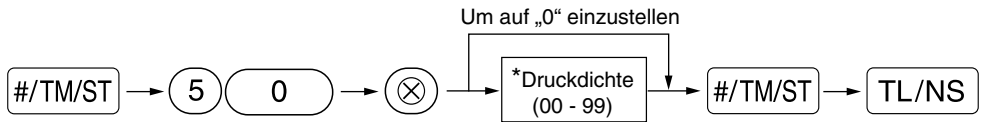


Druck

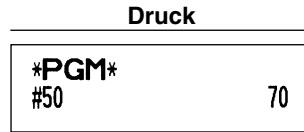
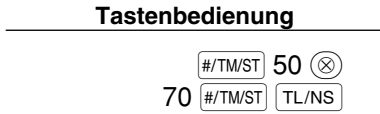


Thermodrucker-Druckdichte

Verfahren



* Die Voreinstellung ist 50 (100%). Um den Druck dunkler zu machen, stellen Sie eine höhere Nummer ein; für helleren Druck verwenden Sie eine niedrigere Nummer.

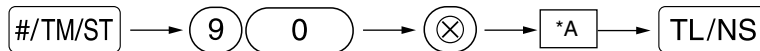


E-Journalspeichertyp (Elektronisches Journal)

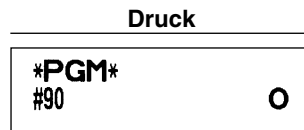
Vorsicht

Wenn dieses Verfahren ausgeführt wird, werden die bestehenden E-Journaldaten gelöscht. Die Artikel(PLU)-Daten (programmierte Daten und Umsatzdaten) werden nach dem Löschen aller Daten auf die werkseitigen Voreinstellungen zurückgesetzt. Dies gilt auch dann, wenn der gleiche Speichertyp ausgewählt wird.

Verfahren



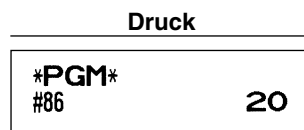
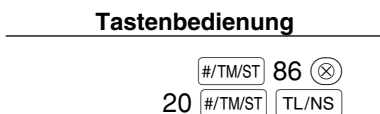
*A: 0 für 8000 E-Journalzeilen und 1200 Artikel(PLUs)
 1 für 9000 E-Journalzeilen und 210 Artikel(PLUs) (Voreinstellung)



Schulungsmodus

Einzelheiten zum Schulungsmodus siehe „SCHULUNGSBETRIEBSART“ auf Seite 73.

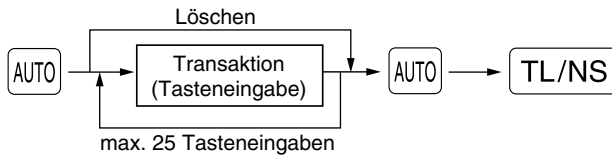
Verfahren



■ Programmierung der Automatik-Eingabetaste

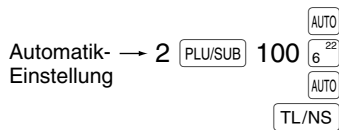
Wenn Sie die **AUTO**-Taste für häufig durchgeführte Transaktionen oder Berichtserstellungen programmieren, können diese Transaktionen und/oder Berichte abgerufen werden, indem Sie einfach die **AUTO**-Taste betätigen.

Verfahren

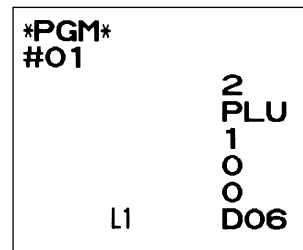


Programmierung für **AUTO**: Eingabe des PLU-Codes 2 sowie der Warengruppe 6 (Einzelpreis: 1.00)

Tastenbedienung



Druck



Hinweis

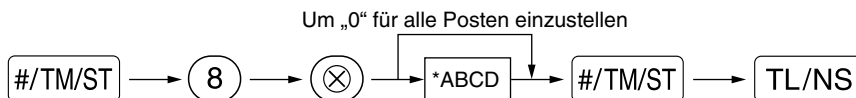
Wenn die Automatik-Eingabetaste für die Ausführung von Berichtsfunktionen programmiert wurde, muss sich das Funktionsschloss in der entsprechenden Position befinden (OP X/Z für Einzelbedienerberichte, X1/Z1 für Tagesberichte oder X2/Z2 für wöchentliche oder monatliche Berichte).

4 EURO-Programmierung

Für Einzelheiten über die EURO-Umrechnungsoperation siehe den Abschnitt „EURO-UMRECHNUNGS-FUNKTION“.

■ Einstellungen des EURO-Systems

Verfahren



* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Ausdrucken des Gesamtbetrags und des Wechselgeldbetrags auf Kassenbon oder Journalstreifen in Fremdwährung	Nein*	0
	Ja	1
B Immer 0 eingeben.		0
C Scheck- und Kreditabschluss, wenn in Fremdwährung bezahlt wird	Nein*	0
	Ja	1
D Währungsumrechnungsmethode	Multiplikation*	0
	Division	1

Ausdrucken des Gesamtbetrags und des Wechselgeldbetrags auf Kassenbon oder Journalstreifen in Fremdwährung

- Der Gesamtbetrag und der Wechselgeldbetrag in Fremdwährung werden jeweils unter dem Gesamtbetrag und dem Wechselgeldbetrag in der Inlandswährung ausgedruckt.

Währungsumrechnungsmethode

- „Division“ oder „Multiplikation“ kann für die Währungsumrechnungsmethode von der Inlandswährung in die Fremdwährung gewählt werden, wobei die Umrechnung folgendermaßen erfolgt:

Falls „Division“ gewählt wurde:

Inlandswährungsbetrag ÷ Wechselkurs = Umrechnungsbetrag

Falls „Multiplikation“ gewählt wurde:

Inlandswährungsbetrag × Wechselkurs = Umrechnungsbetrag

Tastenbedienung

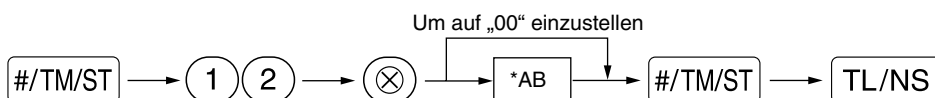
#/TM/ST 8 ⊗
1000 #/TM/ST
TL/NS

Druck

PGM
#8 1000

■ Einstellungen für automatische EURO-Modifikationsoperation

Verfahren



* Positionen:	Wahl:	Eingabe:
A Umrechnung des voreingestellten Einzelpreises für Warengruppe/PLU in der automatischen Modifikationsoperation für EURO (Job-Nr. 800 im X2/Z2-Modus)	Ja*	0
	Nein	1
B Automatische Modifikationsoperation für EURO (Job-Nr. 800 im X2/Z2-Modus) zum voreingestellten Datum	Zwangsweise*	0
	Zwanglos	1

Tastenbedienung

#/TM/ST 12 ⊗
01 #/TM/ST
TL/NS

Druck

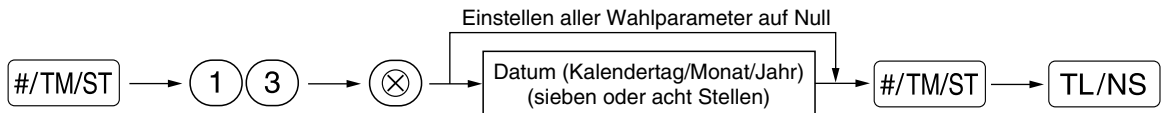
PGM
#12 01

Hinweis

Falls Sie bereits die Operation für Job-Nr. 800 ausgeführt und im X2/Z2-Modus bei „A“ 3 eingesetzt haben, ist diese Programmierfunktion deaktiviert.

■ Datumseinstellung für EURO-Modifikationsoperation

Verfahren



Tastenbedienung

#/TM/ST 13 (X)
01072009 #/TM/ST
TL/NS

Druck

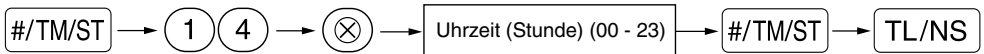
PGM
#13 01/07/2009

Hinweis

- Falls Sie das Datumsformat mit Job-Code 61 geändert haben, folgen Sie dem Format, das Sie für die Datumsfestlegung gewählt haben.
- Wenn ausschließlich Nullen vorliegen, ist die Programmierung gesperrt.
- Falls Sie bereits die Operation für Job-Nr. 800 ausgeführt und im X2/Z2Modus bei „A“ 3 eingesetzt haben, ist diese Programmierfunktion deaktiviert.

■ Zeiteinstellung für EURO-Modifikationsoperation

Verfahren



Tastenbedienung

#/TM/ST 14 (X)
10 #/TM/ST
TL/NS

Druck

PGM
#14 10:00

Hinweis

- Falls Sie bereits die Operation für Job-Nr. 800 ausgeführt und im X2/Z2Modus bei „A“ 3 eingesetzt haben, ist diese Programmierfunktion deaktiviert.

5 Abruf gespeicherter Programminhalte

Ihre Registrierkasse ermöglicht den Abruf aller Programminhalte im PGM-Modus.

■ Tasteneingabefolge für den Abruf gespeicherter Programminhalte

Berichtsbezeichnung	Tasteneingabefolge
Programmierbericht 1	TL/NS
Programmierbericht 2	(2) → TL/NS
Automatik-Eingabetasten-Programmierbericht	(1) → TL/NS
Druckdichte-Programmierbericht	(3) → TL/NS
Warengruppen-Programmierbericht	(4) → TL/NS
PLU-Programmierbericht	Start-PLU-Code → (X) → End-PLU-Code → PLU/SUB

Hinweis

Um die Ausgabe eines Programmierberichts zu stoppen, drehen Sie das Funktionsschloss auf die Position MGR.

■ Druckbeispiele

1 Programmierbericht 1

PGM		Modus
F01 (-)	007	Funktionsnummer und zugehöriger Text
	-3.00	Funktionsparameter
		Rabattbetrag mit Vorzeichen
F02 %	000	Funktionsparameter
L 90.00%	-15.00%	Prozentsatz mit Vorzeichen
F03 %2	000	Funktionsparameter
L100.00%	-0.00%	Prozentbetragsbegrenzung
F04 DIFFER		
F05 TAX1 ST		
F06 TAX2 ST		
F07 TAX3 ST		
F08 TAX4 ST		
F09 VAT 1		
F10 VAT 2		
F11 VAT 3		
F12 VAT 4		
F13 NET 1		
F16 NET 2		
F17 REFUND		
F18 ∞		
F19 ∞ MODE		
F20 MGR ∞		
F21 SBTL ∞		
F23 NO SALE		
F26 GUEST		
F28 PAID TL		
F29 AVE.		
F31 ***RA	9	Eingabestellenbegrenzung
F32 ***PO	9	Eingabestellenbegrenzung
F33 CASH	018	Funktionsparameter (A-C)
F34 CHEQUE	007	Funktionsparameter (A-C)
F35 CHECK2	008	Funktionsparameter (A-C)
F36 CARD1	008	Funktionsparameter (A-C)
F37 CREDIT2	008	Funktionsparameter (A-C)
F38 EX	002	Funktionsparameter (A-C)
US \$	0.939938	Fremdwährungssymbol/ Umrechnungskurs
F39 EXCH2		Fremdwährungssymbol/ Umrechnungskurs

F77 COPY		Logotext
F79 EJ		
F80 EJ END		
SHARP		
PRESENTS THE		
BEST ECR		Funktionswahl für zusätzliche Tasten (A-H) Druckformat (A-H) Kassenbon-Druckformat (A-H) Einstellungen des EURO-Systems (A-D) Stromsparmodus (A-D) Logotext-Druckformat Einstellungen für automatische EURO-Modifikationsoperation (AB) Datumseinstellung für automatische EURO-Modifikationsoperation Zeiteinstellung für automatische EURO-Modifikationsoperation * Job-Code-Nr. 15 und 35 sind feste Einstellungen, die Sie nicht ändern können. MWSt-Satz Steuerpflichtiger Mindestbetrag
SHARP		
IS		
THE BEST		
#5 00000100		
#6 11000111		
#7 00000000		
#8 1000		
#10 0060		
#11 3		
#12 01		
#13 01/07/2009		
#14 10:00		
#15 00011010		
#35 007		
T1 16.0000%		
	0.00	
T2 7.0000%		
	0.00	
T3 -----		
T4 -----		
C#01 DAVID		Bedienername/-code
C#02 CLERK 02		
C#24 CLERK 24		
C#25 CLERK 25		

2 Programmierbericht 2

PGM		
#61	00100112	Job-Code
#62	01000000	
#63	01000001	A bis H von links
#64	00000000	* Job-Code-Nr. 65, 70, 71, 72, 76 und 77 sind feste Einstellungen, die Sie nicht ändern können.
#65	10000000	
#66	10011100	
#67	10000010	
#68	00100011	
#69	00001000	
#70	10000000	
#71		
GT2	€00000000870.83	
#72		
GT3	-00000000176.95	Inlandswährungssymbol
#76	Z1 0000	Bediener für Schulungsmodus
#77	Z2 0000	
#85	€	
#86	20	Text für Schulungsmodus
#87	TRAINING	Sprachauswahl
#88	0	
#90	1	Elektronisches Journal-Speichertyp

3 Automatik-Eingabetasten-Programmierbericht

PGM	
#01	
	2
	PLU
	1
	0
	0
L1	D06

4 Druckerdicke-Programmierbericht

PGM		
#50	70	Eingegebener Wert
		Druckerdicke
10	: 0123456789AB	Druckerdicke (Beispiel)
20	: 0123456789AB	
30	: 0123456789AB	
40	: 0123456789AB	
50	: 0123456789AB	
60	: 0123456789AB	
70	: 0123456789AB	
80	: 0123456789AB	
90	: 0123456789AB	

5 Warengruppen-Programmierbericht

PGM				
Warengruppen-code	D01	T1	083	Warengruppenfunktion
Warengruppen-text	FRUIT		10.00	Warengruppen-Einzelpreis mit Vorzeichen
	D02	T1	183	Minus-Warengruppe
	DEPT.02		-13.10	
	D03	T1	083	MWSt-Status
	DEPT.03		1.50	
	DEPT.97		0.00	
	D98	T1	081	
	DEPT.98		0.00	
	D99	T1	081	
	DEPT.99		0.00	

6 PLU-Programmierbericht

PGM			
	0001-0015	Bereich	
PLU-Code	P0001(03)	0	PLU-Typ
PLU-Text	MELON	1.25	Einzelpreis
	P0002(01)	1	
	PLU.0002	2.15	
	P0003(32)	1	
	PLU.0003	-0.15	Zugeordneter Warengruppen-code
	PLU.0014	1.00	
	P0015(01)	1	
	PLU.0015	1.50	

SCHULUNGSBETRIEBSART






Die Schulungsbetriebsart dient dem Bediener und Geschäftsinhaber zum Üben von Registrierungen.

Wenn die Schulungsbetriebsart für einen Bediener gewählt wurde, schaltet sich die Registrierkasse automatisch in diese Betriebsart um. Um einen zu schulenden Bediener zu spezifizieren, siehe „Schulungsmodus“ unter „WEITERFÜHRENDE FUNKTIONSPROGRAMMIERUNG“ auf Seite 67.

Die Schulungsfunktion ist nur in den Betriebsarten REG, MGR und  verfügbar.

In der Schulungsbetriebsart wird nur der entsprechende Bedienerpeicher aktualisiert.

Tastenbedienung

Bediener für Schulung → 20 
 anmelden 1000 
 3 

 TL/NS 

Druck

22/05/2007 123456#000440
 10:24 20 CLERK 20

****TRAINING****

DEPT. 05 *10.00

3x 24.00

DEPT. 03 *72.00

ITEMS 40

CASH *82.00

ABRUF (X) UND NULLSTELLUNG (Z) VON UMSÄTZEN

- Wenn Sie die Umsätze seit der letzten Nullstellung abrufen möchten, die Abruffunktion (X) verwenden. Dieser Abruf kann beliebig oft vorgenommen werden. Der Speicher der Registrierkasse wird dadurch nicht beeinflusst.
- Um den Speicher zu löschen, muss die Nullstellungsfunktion (Z) angewendet werden. Durch die Nullstellung werden sämtliche Umsätze ausgedruckt und der gesamte Speicher gelöscht (außer GT1 bis GT3, Schulungs-GT, BAL, Nullstellungszähler und laufende Nummer).

1 Kurzbeschreibung für den Abruf (X) und die Nullstellung (Z) von Umsatzberichten

X1/Z1-Umsatzberichte: Gesamtumsatzberichte

X2/Z2-Umsatzberichte: Periodische (monatliche) Konsolidierungsberichte

Wenn Sie einen X- oder Z-Bericht ausgeben möchten, drehen Sie das Funktionsschloss auf die entsprechende Position, wie es in der Spalte „Funktionsschlossposition“ in der folgenden Tabelle angegeben ist, und verwenden Sie danach die entsprechende Tastenfolge.

Gegenstand	Funktionsschlossposition			Tastenbedienung
	OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
Flash-Bericht: (Nur Anzeige) Um die Anzeige zu löschen, drücken Sie die CL -Taste, oder wechseln Sie auf eine andere Funktionsschlossposition.	X	–	–	Warengruppencode → DEPT# : Warengruppen-Gesamtumsatz Für Warengruppe 1 bis 16: Warengruppentaste (1 ¹⁷ bis 16 ³²) Für Warengruppe 17 bis 32: DEPTSHIFT → Warengruppentaste (1 ¹⁷ bis 16 ³²) ⊗ -Taste: Kassensoll TL/NS -Taste: Gesamtumsatz
Gesamtumsatzbericht	–	X1, Z1	X2, Z2	Abruf: TL/NS Nullstellung: ● → TL/NS
PLU-Bericht (von - bis)	–	X1, Z1	–	Alle PLUs Abruf: Start-PLU-Code → ⊗ → End-PLU-Code → PLU/SUB Nullstellung: Start-PLU-Code → ⊗ → End-PLU-Code → ● → PLU/SUB
Einzelbedienerbericht	X, Z	–	–	Abruf: CLK# Nullstellung: ● → CLK# (Bericht des gegenwärtig angemeldeten Bedieners)
Gesamtbedienerbericht	–	X1, Z1	–	Abruf: CLK# Nullstellung: ● → CLK#
Stundenumsatzbericht	–	X1, Z1	–	Abruf: #/TM/ST Nullstellung: ● → #/TM/ST

Hinweis

- Wenn sowohl die Verkaufsmenge als auch der Verkaufsbetrag Null sind, wird dies nicht ausgedruckt. Falls Sie diese Unterdrückung nicht wünschen, ändern Sie die Programmierung. (Siehe „Druckformat“ unter „Programmierung der Wahl für zusätzliche Funktionen 1“.)
- „X“ bedeutet „Abruf“ und „Z“ bedeutet „Nullstellung“ in den Berichten.
- Um den Abruf und die Nullstellung des Artikel(PLU)-Umsatzberichts zu stoppen, drehen Sie das Funktionsschloss auf die Position MGR. Die Daten werden durch diesen Abbruch nicht gelöscht.
- Die Schublade öffnet sich nicht, wenn X/Z-Berichte erstellt werden.
Das Öffnen der Schublade kann allerdings durch Betätigen der **TL/NS**-Taste in der Betriebsart REG erfolgen, um nach Geschäftsschluss den Schubladeneinsatz zu entfernen.
- Der Ausdruck kann unter Umständen unterbrochen werden, läuft dann aber automatisch nach ein paar Sekunden weiter.

2 Tagesumsatzberichte

Beispiele für den Gesamtumsatzbericht und periodische Berichte finden Sie im Abschnitt „GESAMTUMSATZ-BERICHT (Z-BERICHT)“ auf Seite 30.

■ PLU-Bericht (von - bis)

• Berichtsbeispiel

PLU-Code	Artikeltext	Umsatzmenge und -betrag
X1		Modustitel*
* PLU *		Berichtstitel
		Bereich
P0001	19 Q	0001-0015
PLU.0001	*29.83	
P0002	21 Q	
PLU.0002	*31.50	
P0010	4 Q	
PLU.0010	*28.60	
P0011	11 Q	
PLU.0011	*99.30	
P0012	8 Q	
PLU.0012	*18.88	
P0013	-7 Q	
PLU.0013	-14.70	
P0015	1 Q	
PLU.0015	*5.75	
***TOTAL	57 Q	
	*199.16	Bereichssumme

■ Einzelbedienerbericht

• Berichtsbeispiel

Modustitel*	Berichtstitel	Bedienercode	Bedienername	Gesamtzahlung	Durchschnitt	Kundenzähler
OPX						
* CLERK *						
O1#	DAVID					
PAID TL				*2005.73		
AVE.				*28.65		
GUEST	70 Q					
∞	8 Q					
				*36.88		
∞ MODE	1 Q					
				*11.50		
MGR ∞	2 Q					
				*11.50		
SBTL ∞	1 Q					
				*60.90		
EXCH1	2 Q					
				US \$200.00		
DOM. CUR1				*212.76		
EXCH2	2 Q					
				188.62		
DOM. CUR2				*147.92		
***CID				*1473.55		
*CH ID				*20.00		
CA/CH ID				*1493.55		

■ Stundenumsatzbericht

• Berichtsbeispiel


Modustitel*	Berichtstitel	Kundenzähler	Gesamtumsatz
X1			
HOURLY			
10:00	12 Q		*119.98
11:00	18 Q		*186.89
12:00	25 Q		*199.91
13:00	7 Q		
17:00	18 Q		*126.69
18:00	16 Q		*92.26

■ Gesamtbedienerbericht


Der Ausdruck hat das gleiche Format wie das Berichtsbeispiel für den Einzelbediener. Die Umsatzdaten und Gesamtumsätze der Bediener werden in der Reihenfolge der Bedienernummern ausgedruckt (von 1 bis 25).

*: Wenn ein Z1-Bericht erstellt wird, wird hier „Z1“ gedruckt.

ABRUF UND NULLSTELLUNG DES ELEKTRONISCHEN JOURNALS (EJ)

Die Registrierkasse verfügt über ein elektronisches Journal (EJ). Diese Funktion zeichnet die Journaldaten in einem Speicher auf, anstelle des Journalstreifens und druckt die Daten als E-Journalbericht aus. Die Registrierkasse zeichnet die Journaldaten in den Betriebsarten REG, PGM, , X1/Z1 und X2/Z2 auf. Es lassen sich durch die Voreinstellung bis zu maximal 9000 Zeilen im Speicher sichern. Für nähere Hinweise hinsichtlich der E-Journalprogrammierung beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt „Sonstige Programmierung (Job-Code 68)“ auf Seite 64 und den Abschnitt „E-Journalspeichertyp (Elektronisches Journal)“ auf Seite 67.

■ Ausdrucken der Journaldaten während einer Transaktion

Die im E-Journalspeicher festgehaltenen Journaldaten einer laufenden Transaktion lassen sich ausdrucken, indem Sie während der Transaktion die -Taste drücken.

Hinweis Diese Funktion kann angewendet werden, wenn als Druckformat „Kassenbon“ programmiert wurde und die Kassenausgabe nicht aktiviert ist, d.h. auf „AUS“ steht. Für die Änderung der Einstellung siehe „Zusätzliche Information für die GRUNDLEGENDE REGISTRIERUNG“.

• Druckbeispiel

```

* EJ *
22/05/2007 123456#000400
13:02 01 DAVID
DEPT.07 *10.00
DEPT.08 *25.00
* EJ END *
    
```

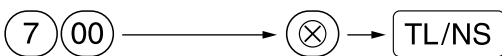
E-Journalberichtstitel

E-Journalbericht-Endtitel

■ Abruf und Nullstellung der elektronischen Journaldaten (Ausstellung eines E-Journalberichts)

Sie können die im E-Journalspeicher abgelegten Daten im Journalformat abrufen, indem Sie das folgende Verfahren im X1/Z1- oder OP X/Z-Modus ausführen.

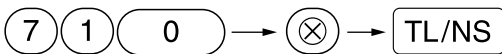
Abrufen aller Daten:



Nullstellung aller Daten:



Abrufen der letzten 10 Datensätze:



Hinweis

- Um den Abruf und die Nullstellung der Daten zu stoppen, drehen Sie das Funktionsschloss auf die Position „MGR“. Die Daten werden durch diesen Abbruch nicht gelöscht.
- Im E-Journalspeicher lassen sich bis zu 9000 (oder 8000, von der Programmierung abhängig) Zeilen speichern. Beim Abrufen aller Daten werden sämtliche im Speicher befindliche Daten gedruckt. Für die Programmierung siehe „E-Journalspeichertyp (Elektronisches Journal)“.
- Der Ausdruck kann unter Umständen unterbrochen werden, wird allerdings automatisch nach ein paar Sekunden wieder fortgesetzt.

• E-Journalberichtsbeispiel

```

*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000429
10:12 01 DAVID
***RA *2.50
22/05/2007 123456#000430
10:12 01 DAVID
*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000431
10:13 01 DAVID
NO SALE
22/05/2007 123456#000432

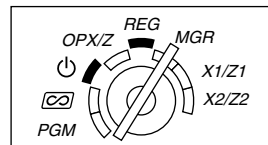
ITEMS
CASH *12.50
22/05/2007 123456#000435
10:14 01 DAVID
DEPT.03 *31.50
PLU.0002 *6.00
ITEMS 20
CASH *37.50
22/05/2007 123456#000436
10:14 01 DAVID
***RA *12.50
22/05/2007 123456#000437
10:14 01 DAVID
DEPT.02 *6.10
PLU.0001 *3.50
ITEMS 20
***TOTAL *9.60
CASH *10.00
CHANGE *0.40
22/05/2007 123456#000438
10:15 01 DAVID
PLU.0005 *3.00
ITEMS 10
CASH *3.00
* EJ END *
    
```


ÜBERSCHREIBUNG VON BETRAGS- EINGABE-BEGRENZUNGEN

Programmierte Grenzen für Funktionen (wie maximale Höchstbetragseingabe) können durch Eingabe in der MGR-Betriebsart überschrieben werden.

Verfahren

1. Stellen Sie das Funktionsschloss auf die Position MGR.
2. Nehmen Sie die Überschreibungseingabe vor.



Beispiel

In diesem Beispiel wurde die Registrierkasse so programmiert, dass keine Abzüge über 1.00 gestattet sind.

Tastenbedienung

Eingaben in 1500 ¹⁹
 REG-Betriebsart 250 ...Fehler

Das Funktionsschloss
 auf Position MGR stellen.

250

Das Funktionsschloss zurück
 auf Position REG stellen.

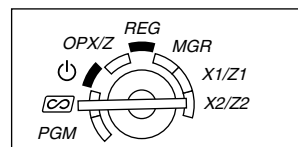
Druck

DEPT. 03	*15.00
(-)	-2.50
ITEMS	1Q
CASH	*12.50

KORREKTUR NACH ABSCHLUSS EINER TRANSAKTION NACH ERFOLGTER BON- AUSGABE (Storno Modus)

Wenn Sie Fehlregistrierungen stornieren möchten, die nach Abschluss der Transaktion gefunden werden oder durch direkten bzw. indirekten Storno nicht korrigiert werden können, ist die folgende Methode anzuwenden:

1. Stellen Sie das Funktionsschloss mit dem Managerschlüssel (MA) auf die Position , um den Stornomodus aufzurufen.
2. Nun die auf dem Kassensbon ausgedruckte Fehlregistrierung wiederholen. (Dadurch werden sämtliche Daten der fehlerhaften Transaktion aus dem Speicher der Registrierkasse gelöscht und dann dem Transaktions-Summenspeicher für den Stornomodus zugeschlagen.)



Fehlerhafter Kassensbon

DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50



Storno-Kassensbon

* <input type="text" value="⊖"/> MODE	*
DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50

EURO-UMRECHNUNGSFUNKTION

Hinweis • Dieser Abschnitt ist für Benutzer jener Ländern bestimmt, die der Europäischen Währungsunion beitreten werden.

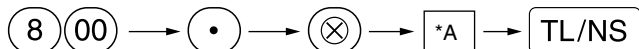
Ihre Registrierkasse kann gemäß der eingestellten Periode für die Einführung des EURO modifiziert werden, wobei in Ihrer Registrierkasse die einzelnen Währungen gemäß nachfolgender Tabelle behandelt werden, abhängig von der jeweiligen Zeitperiode. Grundlegend kann Ihre Registrierkasse automatisch auf die Einführung des EURO modifiziert werden, indem die im nachfolgenden beschriebene automatische EURO-Modifikationsoperation X2/Z2-Modus ausgeführt wird. Sie müssen jedoch verschiedene Optionen in Abhängigkeit von Ihren Anforderungen einstellen. Führen Sie daher die erforderlichen Einstellungen sorgfältig durch.

So werden Währungen von Ihrer Registrierkasse behandelt

	Periode 1	Periode 2	Periode 3
	Nach der Einführung des EURO, und bevor die EURO-Banknoten und -Münzen in Umlauf gebracht werden	Nachdem die EURO-Banknoten und -Münzen in Umlauf gebracht wurden, und bevor die Landeswährung aus der Zirkulation genommen werden (gleichzeitige Verwendung von EURO und Landeswährung)	Nachdem die Landeswährung aus der Zirkulation genommen wurde
Währung	EURO	Fremdwährungs-Umrechnungstaste (voreingestellter Kurs)	Inlandswährung
	Landeswährung	Inlandswährung	Fremdwährungs-Umrechnungstaste (voreingestellter Kurs)
	Fremdwährung	Fremdwährungs-Umrechnungstaste (manuell eingegebener Kurs)	Fremdwährungs-Umrechnungstaste (manuell eingegebener Kurs)

Automatische EURO-Modifikationsoperation

Stellen Sie das Funktionsschloss zuerst auf den X2/Z2-Modus, und führen Sie danach den folgenden Vorgang aus. Bitte beachten Sie, daß Sie jede Operation nur einmal durch Einsetzen von „A=1“, „A=2“ und „A=3“ ausführen können. Falls Sie z.B. die Operation zuerst mit „A=2“ ausgeführt haben, können Sie danach nicht mehr die Operation mit „A=1“ ausführen.



*A=1: Zutreffend für Periode 1

*A=2: Zutreffend für Periode 2

*A=3: Zutreffend für Periode 3

Die Einzelheiten der Modifikationen für die Registrierkasse sind nachfolgend aufgeführt:

Gegenstand	A=1 (EURO-Status 1)	A=2 (EURO-Status 2)	A=3 (EURO-Status 3)
Allgemeiner Z1-Bericht	Ausgeben	Ausgeben	Ausgeben
Allgemeiner Z2-Bericht	Ausgeben	Ausgeben	Ausgeben
Gesamtsummenspeicher (GT1, GT2, GT3 und Schulungs-GT)	-	Löschen	Löschen*1
Umrechnung der voreingestellten Preise der Warengruppen/PLUs	-	Ja	Ja*1
Umrechnung der Eingabestellen-/Betragsgrenzen	-	Ja	Ja*1
Ausdrucken des Währungsumrechnungsbetrages für Gesamtbetrag und Wechselgeld	Ja	Ja	Nein
Währungsumrechnungsmethode	Division	Multiplikation	Multiplikation
Inlandswährungssymbol	-	[EURO]	[EURO]
Inlandswährungs-Dezimalpunktposition	-	2	2
Fremdwährungssymbol	[EURO]	Früheres Inlandswährungssymbol	-*2
Fremdwährungs-Dezimalpunktposition	2	Frühere Inlandswährungs-Dezimalpunktposition	-
Rundungssystem (Dänemark/Schweden/Normal)	-	Normal	Normal*1
Auf/Abrundung der Einerstellen des Betrags	-	Nein	Nein*1
Begrenzung der unteren Eingabestelle des Postens	-	Willkürlich	Willkürlich*1
Begrenzung der unteren Eingabestelle der Zahlung	-	Willkürlich	Willkürlich*1
Differenz im Speicher vor und nach der Rundung	-	Nein	Nein*1
Rundung der Fremdwährung	Rundung (4 abrunden/5 aufrunden)	Rundung	Rundung

• Die mit „-“ markierten Posten verbleiben gleich wie in den vorhergehenden Daten.

*1: Wenn Sie die Umrechnung aus dem EURO-Status 2 ausführen, verbleiben die vorhergehenden Daten unverändert.

*2: Wenn Sie die Umrechnung aus dem EURO-Status 1 oder 2 ausführen, wird eine „Leerstelle“ eingegeben.

WICHTIG

- Umrechnung der voreingestellten Einzelpreise der Warengruppen und PLUs
Beachten Sie, daß der für die **[EX]**-Taste voreingestellte Wechselkurs für die Umrechnung verwendet wird, und als Umrechnungsmethode „Division“ festgelegt ist. Wenn die Umrechnung erfolgt, wird die Meldung „PRICE CONVERTED“ auf dem Bericht Nr. 800 ausgedruckt.
- Nach der Ausführung des Vorganges mit „A=1“ wird der EURO als Fremdwährung unter Verwendung der Fremdwährungs-Umrechnungstaste (**[EX]**) mit dem voreingestellten Wechselkurs verwendet. Stellen Sie den EURO-Wechselkurs als den Währungsumrechnungskurs für die Fremdwährungs-Umrechnungstaste ein.
- Nach der Ausführung des Vorganges mit „A=2“ wird der EURO als Inlandswährung behandelt, wogegen die Landeswährung als Fremdwährung behandelt wird, indem die Fremdwährungs-Umrechnungstaste (**[EX]**) mit dem voreingestellten Kurs benutzt wird. Stellen Sie den EURO-Wechselkurs als den Fremdwährungskurs für die Fremdwährungs-Umrechnungstaste ein.
- Die Prozentsätze für die Tasten **%1**, **%2** und **⊖** werden nicht automatisch umgerechnet. Wenn Ihre Inlandswährung auf den EURO umgestellt wird, müssen Sie diese Einstellungen ändern, damit diese auf der EURO-Währung beruhen.

Hinweis

Sie können diese Einstellungen manuell vornehmen. Für Einzelheiten über die Programmierung siehe den Abschnitt „EURO-Programmierung“.

Überprüfen des gegenwärtigen EURO-Status

Sie können den gegenwärtig an der Registrierkasse eingestellten EURO-Status überprüfen. Drehen Sie den Managerschlüssel (MA) auf die X2/Z2-Position, und führen Sie folgende Tastensequenz aus. Der gegenwärtige EURO-Status wird auf dem Kassensbon oder Journalstreifen ausgedruckt.



■ Optionale Programmierung für die Einführung des EURO

Manche Programmierungen hinsichtlich der Fremdwährungs-Umrechnungstaste ($\overline{\text{EX}}$) können mit der im vorhergehenden Abschnitt beschriebenen Modifikationsoperation nicht automatisch geändert werden. Nach der Ausführung in jeder Periode nehmen Sie die folgende Programmierung gemäß Ihren Anforderungen vor.

Programmierung für Fremdwährungs-Umrechnungstaste ($\overline{\text{EX}}$)

Fremdwährungs-Umrechnungskurs

Für die Periode 1 und die Periode 2 stellen Sie den EURO-Umrechnungskurs ein.

Für Einzelheiten der Programmierung siehe „Programmierung der Taste $\overline{\text{EX}}$ “ auf Seite 51.

Umrechnungskurs-Eingabewahl

Wenn Sie die EURO-Währung mit der Fremdwährungs-Umrechnungstaste verwenden, müssen Sie zuerst den voreingestellten Kurs anwenden. Aktivieren Sie daher den voreingestellten Kurs für die Periode 1 und die Periode 2. Für Einzelheiten der Programmierung siehe „Programmierung der Taste $\overline{\text{EX}}$ “ auf Seite 51.

Scheck/Kreditoperation

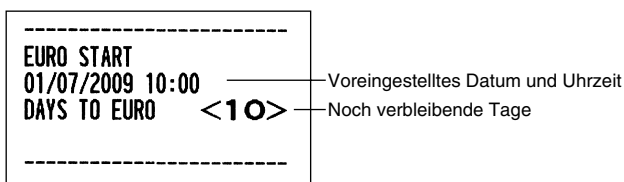
Für die Periode 1 und die Periode 2 aktivieren Sie die Scheck/Kreditoperation bei Bezahlung in Fremdwährung, so daß Sie Scheck- und Kreditbezahlung als EURO-Währung und Landeswährung behandeln können. Für Einzelheiten der Programmierung siehe „Einstellungen des EURO-Systems“ auf Seite 69.

Einstellung des Datums und der Uhrzeit, wann die automatische Modifikationsoperation für EURO ausgeführt werden soll

Wahl von Ausführungspflicht/Nicht-Ausführungspflicht für die Ausführung der automatischen Modifikationsoperation für EURO

Sie können das Datum und die Uhrzeit für die Ausführung der automatischen EURO-Modifikationsoperation programmieren.

Ab zehn Tage vor dem voreingestellten Datum werden die noch verbleibenden Tage am Ende des Tagesnullstellungsberichts (Z1) wie folgt ausgedruckt.



Wenn das oben genannte voreingestellte Datum und die Uhrzeit erreicht werden, und auch wenn Sie die Registrierung in dem REG/MGR-Modus beginnen, wird die Fehlermeldung „EURO CHANGE“ angezeigt. Sie können im REG/MGR-Modus keine Operation ausführen, bis Sie die automatische EURO-Modifikationsoperation (Job-Nr. 800) im X2/Z2-Modus ausgeführt haben. Über das Programm können Sie festlegen, ob Registrierungen auch bei angezeigter Fehlermeldung im REG/MGR-Modus ausgeführt werden können.

Die Einstellung des Datums und der Uhrzeit wird nach der Ausführung der automatischen Modifikationsoperation zurückgestellt, und Sie können das Datum und die Uhrzeit für die nächste automatische Modifikationsoperation erneut programmieren.

WARTUNG DURCH DEN BETRIEBER

1 Verhalten bei Stromausfall

Auch bei einem Stromausfall während der Geschäftsstunden bleiben die Speicherinhalte sowie alle registrierten Umsatzdaten erhalten.

- Wenn während des Stillstands der Registrierkasse bzw. während einer Registrierung ein Stromausfall eintritt, kehrt die Registrierkasse nach erneuter Stromzufuhr wieder in den Normalzustand zurück.
- Wenn während eines Ausdrucks ein Stromausfall auftritt, druckt die Registrierkasse „=====“ auf dem Kassenbon oder Journalstreifen aus und setzt nach erneuter Stromzufuhr den korrekten Ausdruck fort (siehe Druckbeispiel).

C#16	CLERK 16
C#17	CLERK 17
=====	
C#17	CLERK 17
C#18	CLERK 18

2 Bei Eintritt einer Druckerstörung

Wenn das Papier im Druckwerk zu Ende geht, blockiert das Druckwerk und die Fehlermeldung „KEIN PAPIER“ erscheint im Display. Danach werden keine Tasteneingaben mehr akzeptiert. Setzen Sie eine neue Papierrolle gemäß Abschnitt 5 in diesem Kapitel ein, und drücken sie danach die (CL)-Taste. Danach wird das Stromausfall-Symbol ausgedruckt und der Druckvorgang fortgesetzt.

Wenn der Thermodruckkopf absteht, blockiert das Druckwerk und die Fehlermeldung „DRUCKKOPF HOCH“ erscheint im Display. Danach werden Tasteneingaben nicht mehr akzeptiert. Den Thermodruckkopf in die richtige Position bringen und die (CL)-Taste drücken. Danach wird das Stromausfall-Symbol ausgedruckt und die Druckfunktion fortgesetzt.

3 Handhabung des Druckers und des Thermopapiers

■ Vorsichtshinweise zur Handhabung des Druckers

- Folgende Zustände sind bei der Aufstellung der Registrierkasse zu vermeiden: Staubiger oder feuchter Aufstellungsort, direkte Sonneneinstrahlung sowie Eisenpulver. (In dieser Maschine wird ein Dauermagnet und ein Elektromagnet verwendet.)
- Das Papier niemals bei anliegendem Thermodruckkopf herausziehen. Zuerst den Thermodruckkopf mit dem Freigabehebel abheben, und dann das Papier entfernen.
- Die Oberfläche des Thermodruckkopfs und der Thermodruckrolle niemals mit den Fingern berühren.



■ Vorsichtshinweise zur Handhabung des Thermopapiers

- Nur das von SHARP empfohlene Papier verwenden.
- Das Thermopapier nicht auspacken, bevor es tatsächliche benutzt wird.
- Unbedingt Hitze vermeiden. Das Papier verfärbt sich bei ungefähr 70°C.
- Staubige oder feuchte Orte für die Lagerung vermeiden. Ebenso direkte Sonneneinstrahlung vermeiden.
- Der ausgedruckte Text auf dem Papier kann sich unter den folgenden Bedingungen verfärben: Aussetzung hoher Temperatur und Feuchtigkeit, Aussetzen direkter Sonneneinstrahlung, Berührung mit Klebstoff, Lackverdünner oder anderen Chemikalien, starkes Reiben (Hitzeerzeugung) und Benutzung eines Radiergummis oder Klebestreifens.
- Äußerst vorsichtig mit dem Thermopapier umgehen. Wenn Sie die Daten auf dem Papier für längere Zeit aufbewahren möchten, fertigen Sie Kopien mit einem Kopierer an.

4 Austauschen der Batterien

Die Registrierkasse zeigt „BATTERIESCHWACH“ für niedrige Batteriespannung an, wenn die Batteriespannung unter einen bestimmten Pegel abgesunken ist. Der Text „KEINE BATTERIEN“ wird angezeigt, wenn die Batteriespannung extrem niedrig ist oder keine Batterien in der Registrierkasse eingesetzt sind.

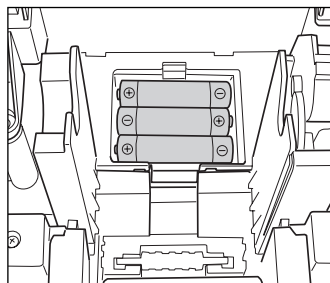
Wenn diese Batteriewarnung angezeigt wird, tauschen Sie die Batterien möglichst bald aus, da die alten Batterien nur eine Lebensdauer von etwa zwei Tagen haben.

Sollte daher die Batteriewarnung angezeigt werden, tauschen Sie die Batterien unverzüglich aus. Anderenfalls werden die programmierten Einstellungen auf ihre Vorgaben zurückgestellt und die im Speicher abgelegten Daten gelöscht, wenn der Netzstecker aus Versehen abgezogen wird, oder wenn es zu Stromausfall kommt. Wenn die Warnung „KEINE BATTERIEN“ in der Anzeige erscheint, betätigen Sie niemals das Funktionsschloss und befolgen Sie die untenstehenden Schritte 1 bis 6. Andernfalls werden die programmierten Einstellungen auf ihre Voreinstellungen zurückgestellt und die im Speicher abgelegten Daten gelöscht, falls das Funktionsschloss auf die Position  gestellt bzw. das Funktionsschloss über diese Position  gedreht wird.

Hinweis

Beachten Sie bei der Handhabung der Batterien unbedingt die auf Seite 1 aufgeführten Vorsichtsmaßnahmen.

Austauschen der Batterien:



1. Achten Sie darauf, dass die Registrierkasse an einer Netzdose angeschlossen ist.
2. Nehmen Sie die Druckwerkabdeckung ab.
3. Öffnen Sie den Batteriefachdeckel neben der Papierrollenaufnahme und entfernen Sie die alten Batterien.
4. Setzen Sie drei neue Mignon-Alkalibatterien (LR6) in das Batteriefach ein. Achten Sie dabei darauf, dass die positiven und negativen Pole in die richtigen Richtungen weisen. Wenn die Batterien richtig eingesetzt wurden, verschwindet der Text „BATTERIESCHWACH“ oder „KEINE BATTERIEN“.
5. Schließen Sie den Batteriefachdeckel.
6. Bringen Sie die Druckwerkabdeckung wieder an.

5 Einsetzen und Herausnehmen der Papierrolle

Verwenden Sie nur die von SHARP empfohlenen Papierrollen.

Die Verwendung anderer Papierrollen kann zu einem Papierstau führen, der den Ausfall der Registrierkasse zur Folge haben kann.

Papierrollen-Spezifikation

Papierbreite: $57,5 \pm 0,5$ mm

Max. Außendurchmesser: 80 mm

Qualität: Thermopapier

- Stellen Sie sicher, dass die Papierrolle vor der Benutzung der Registrierkasse eingesetzt wird, da es sonst zu Störungen kommen kann.

Beim Einsetzen der Rolle sorgfältig vorgehen und das Streifenende richtig abtrennen.

(Einsetzen der Papierrolle)

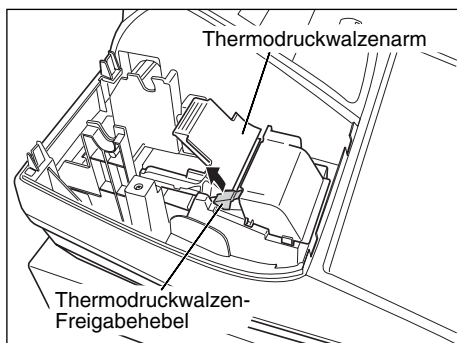


■ Herausnehmen der Papierrolle

Rote Streifen auf der Papierrolle weisen auf das Ende der Papierrolle hin. Die Papierrolle muss dann durch eine neue ersetzt werden. Wenn die Registrierkasse voraussichtlich längere Zeit nicht verwendet wird, die Papierrolle entfernen und an einem geeigneten Ort aufbewahren.

Vorsicht: Da die Bonabtrennvorrichtung an der Druckwerkabdeckung befestigt ist, vorsichtig verfahren, damit Sie keine Schnittverletzungen erleiden.

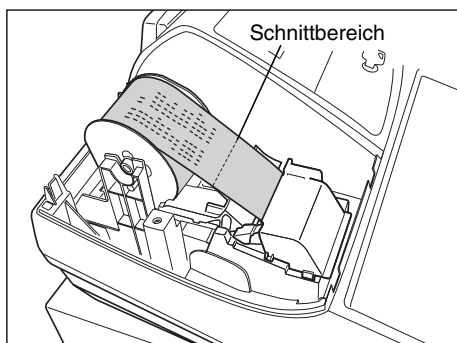
Wenn die Aufwickelspule nicht verwendet wird (Verwendung als Kassenbonpapier):



1. Nehmen Sie die Druckwerkabdeckung ab.
2. Heben Sie den Thermodruckwalzen-Freigabehebel an und öffnen Sie den Thermodruckwalzenarm.
3. Entfernen Sie die Papierrollenhülse aus der Papierrollenaufnahme.

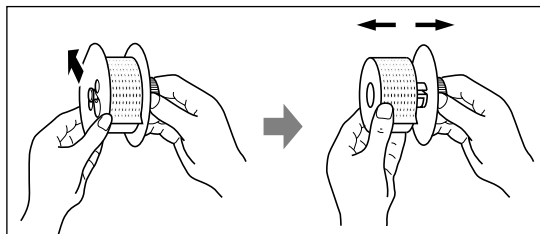
Hinweis Ziehen Sie nie mit der Hand am Papierstreifen.

Wenn die Aufwickelspule verwendet wird (Verwendung als Journalstreifen):



1. Drehen Sie das Funktionsschloss bei an einer Netzsteckdose angestecktem Netzstecker auf eine andere Position als „⏻“.
2. Entfernen Sie die Druckwerkabdeckung.
3. Drücken Sie die -Taste, um den Journalstreifen vorzuschieben, bis sein bedruckter Teil aus dem Weg ist.
4. Schneiden Sie den Papierstreifen durch, und entnehmen Sie die Aufwickelspule.
5. Heben Sie den Thermodruckwalzen-Freigabehebel an und öffnen Sie den Thermodruckwalzenarm.
6. Nehmen Sie die Papierrollenhülse aus der Papierrollenaufnahme.

Hinweis Ziehen Sie nie mit der Hand am Papierstreifen.

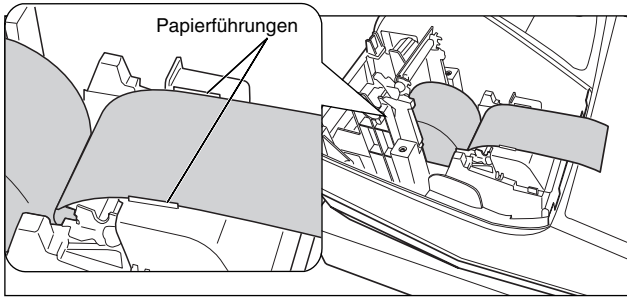


7. Entfernen Sie die Außenseite der Aufwickelspule (siehe die linke Abbildung).
8. Entfernen Sie die bedruckte Journalstreifenrolle von der Aufwickelspule.

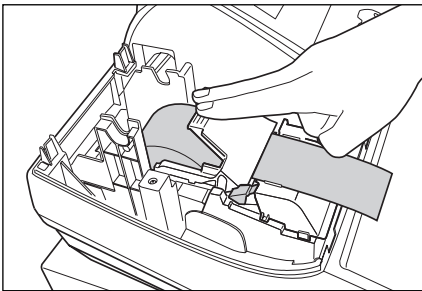
■ Einsetzen der Papierrolle

Vorsicht: Da die Bonabtrennvorrichtung an der Druckwerkabdeckung befestigt ist, vorsichtig verfahren, damit Sie keine Schnittverletzungen erleiden.

Einsetzen der Kassenbonrolle:

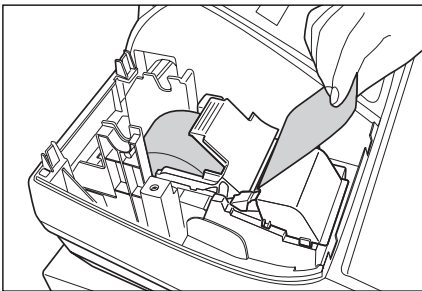


1. Drehen Sie das Funktionsschloss bei an einer Netzsteckdose angestecktem Netzstecker auf die andere Position als „“.
2. Entfernen Sie die Druckwerkabdeckung.
3. Heben Sie den Thermodruckwalzen-Freigabehebel an und öffnen Sie den Thermodruckwalzenarm.
4. Setzen Sie die Papierrolle richtig in die Papierrollenaufnahme ein.
5. Führen Sie das Ende des Papierstreifens zwischen den Papierführungen durch.



6. Halten Sie das Papier angedrückt, und schließen Sie langsam den Thermodruckwalzenarm. Drücken Sie danach den Arm nach unten, bis er einklinkt, wie in der Abbildung dargestellt. Das Papier wird dabei automatisch vorgeschoben.

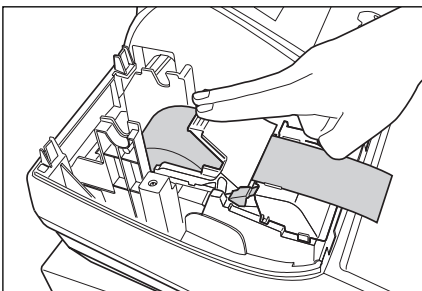
Hinweis Falls der Thermodruckwalzenarm nicht sicher festgestellt ist, erfolgt ein fehlerhafter Ausdruck. In diesem Falle öffnen Sie den Arm und schließen Sie diesen wieder, wie oben angewiesen.



7. Das überschüssige Papier, das aus dem Drucker transportiert wird, an der Kante der Innenabdeckung abtrennen und die Druckwerkabdeckung wieder aufsetzen. Drücken Sie die -Taste, um sicherzustellen, dass der Papierstreifen aus der Druckwerkabdeckung heraustransportiert wird und die saubere Papieroberfläche erscheint.

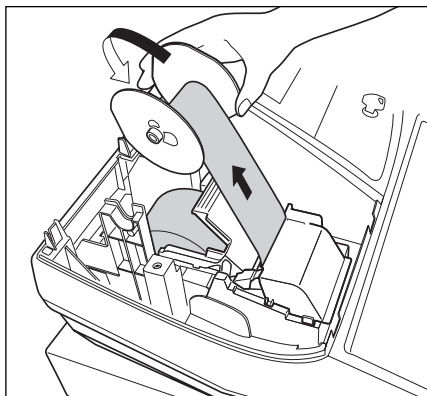
Hinweis Falls das Ende des Papierstreifens nicht austritt, öffnen Sie die Druckwerkabdeckung und führen Sie den Papierstreifen zwischen der Bonabtrennvorrichtung und der Papierführung der Druckwerkabdeckung ein; bringen Sie danach die Abdeckung wieder an.

Einsetzen der Journalstreifenrolle:



1. Drehen Sie das Funktionsschloss bei an einer Netzsteckdose angestecktem Netzstecker auf die andere Position als „“.
2. Entfernen Sie die Druckwerkabdeckung.
3. Heben Sie den Thermodruckwalzen-Freigabehebel an und öffnen Sie den Thermodruckwalzenarm.
4. Setzen Sie die Papierrolle richtig in die Papierrollenaufnahme ein.
5. Führen Sie das Ende des Papierstreifens zwischen den Papierführungen durch.
6. Halten Sie das Papier angedrückt, und schließen Sie langsam den Thermodruckwalzenarm. Drücken Sie danach den Arm nach unten, bis er einklinkt, wie in der Abbildung dargestellt. Das Papier wird dabei automatisch vorgeschoben.

Hinweis Falls der Thermodruckwalzenarm nicht sicher festgestellt ist, erfolgt ein fehlerhafter Ausdruck. In diesem Falle öffnen Sie den Arm und schließen Sie diesen wieder, wie oben angewiesen.



7. Führen Sie das Ende des Papierstreifens in den Schlitz der Aufwickelspule ein. (Drücken Sie ggf. die -Taste, um die gewünschte Streifenlänge zu erzielen.)
8. Wickeln Sie den Streifen um zwei oder drei Windungen um die Spulenachse.
9. Setzen Sie die Spule auf die Halterung, und drücken Sie die -Taste, um den Papierstreifen zu straffen.
10. Bringen Sie die Druckwerkabdeckung wieder an.

Hinweis

Die Papierrolle lässt sich in den Betriebsarten OP X/Z, X1/Z1 und X2/Z2 aufwickeln, selbst wenn der Drucker auf die Ausstellung von Kassensbons programmiert wurde. Dies ist eine bequeme Funktion zum Aufwickeln von Berichten. In diesem Fall ist die Papierrolle in die Aufwickelspule einzulegen.

6 Behebung eines Papierstaus

Vorsicht: Äußerst vorsichtig mit der Bonabtrennvorrichtung verfahren, da es zu Verletzungen kommen kann. Ebenso darf der Thermodruckkopf nicht unmittelbar nach dem Ausdrucken angefasst werden, weil er noch heiß sein kann.

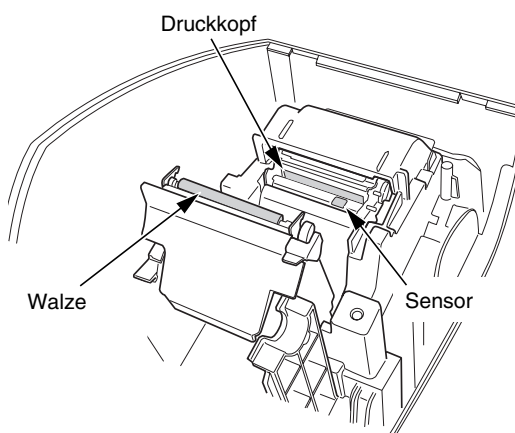
1. Entfernen Sie die Druckwerkabdeckung.
2. Heben Sie den Thermodruckwalzen-Freigabehebel an und öffnen Sie den Thermodruckwalzenarm.
3. Beheben Sie den Papierstau. Papierstücke gegebenenfalls aus dem Druckwerk entfernen.
4. Setzen Sie die Papierrolle wieder korrekt ein, und befolgen Sie die unter „Einsetzen der Papierrolle“ aufgeführten Schritte.

7 Reinigung des Druckers (Thermodruckkopf / Sensor / Walze)

Wenn der Ausdruck dunkel wird oder verblasst, haftet wahrscheinlich Papierstaub an Thermodruckkopf, Sensor und/oder Walze an. Diese Teile wie folgt zu reinigen:

Vorsicht:

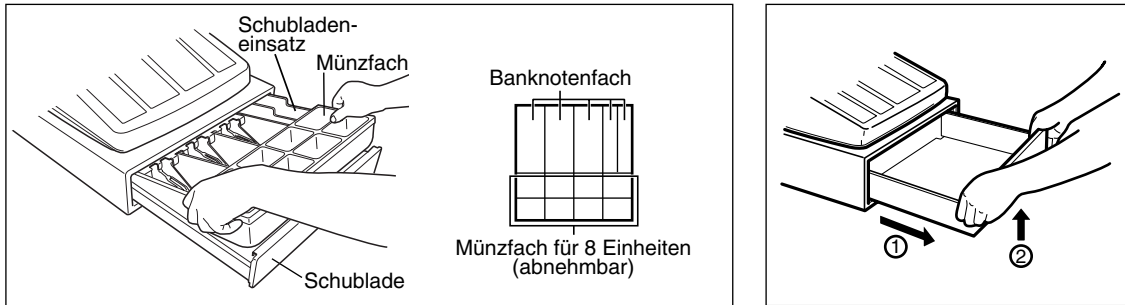
- Den Thermodruckkopf niemals mit einem Werkzeug oder mit harten Gegenständen berühren, da er dadurch beschädigt werden kann.
- Da die Bonabtrennvorrichtung am Druckwerk befestigt ist, vorsichtig verfahren, damit Sie keine Schnittverletzungen erleiden.



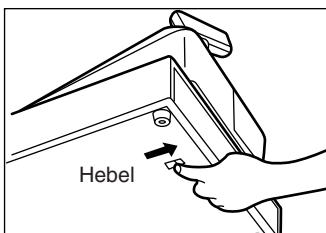
1. Drehen Sie das Funktionsschloss auf die Position „“.
2. Entfernen Sie die Druckwerkabdeckung.
3. Heben Sie den Thermodruckwalzen-Freigabehebel an und öffnen Sie den Thermodruckwalzenarm.
4. Entfernen Sie die Papierrolle (siehe den Abschnitt „Herausnehmen der Papierrolle“).
5. Reinigen Sie den Thermodruckkopf, die Walze und den Sensor mit einem Wattestäbchen oder einem in Alkohol getränkten weichen Tuch.
6. Setzen Sie die Papierrolle wieder korrekt ein, wie es unter „Einsetzen der Papierrolle“ beschrieben ist.

8 Entfernen des Schubladeneinsatzes und der Schublade

Der Schubladeneinsatz kann aus der Registrierkasse entfernt werden. Nach Geschäftsschluss sollte der Schubladeneinsatz täglich entfernt werden, um Diebstahl vorzubeugen. Die Schublade danach offen lassen. Das Münzfach für 8 Einheiten kann ebenfalls herausgenommen werden. Um die Schublade abzunehmen, zuerst den Schubladeneinsatz entfernen und danach die Schublade nach vorne ziehen und hochklappen, um sie zu entfernen.



9 Öffnen der Schublade von Hand




Die Schublade öffnet sich normalerweise automatisch. Falls es jedoch zu Stromausfall kommt oder die Registrierkasse eine Störung aufweist, den an der Unterseite der Registrierkasse angebrachten Hebel in Pfeilrichtung schieben (siehe linke Abbildung).


Die Schublade kann nicht geöffnet werden, wenn sie mit dem Schubladenschlüssel abgeschlossen wurde.


10 Bevor Sie den Kundendiensttechniker anfordern

Die in der linken Spalte der nachfolgenden Tabelle aufgeführten „Fehlermerkmale“ sind nicht unbedingt auf Störungen der Registrierkasse zurückzuführen. Überprüfen Sie daher bitte vor Anforderung des Kundendiensttechnikers, ob ein Fehler der in der rechten Spalte aufgeführten Fehlerursachen (Überprüfung) bei Ihnen vorliegt.

Fehlermerkmale	Überprüfung
(1) Das Display zeigt Symbole an, die keinen Sinn machen.	<ul style="list-style-type: none"> • Wurde die Maschine richtig initialisiert, wie es unter „VOR DER REGISTRIERUNG“ auf Seite 8 beschrieben ist? (Beachten Sie, dass durch die Initialisierung alle im Speicher abgespeicherten Daten und programmierten Einstellungen gelöscht werden.)
(2) Das Display wird nicht beleuchtet, obwohl das Funktionsschloss auf einer anderen Position steht als „  “.	<ul style="list-style-type: none"> • Wird die Netzdose mit Strom versorgt? • Ist der Netzstecker herausgezogen oder nur locker an die Steckdose angeschlossen?
(3) Das Display leuchtet auf, eine Registrierung ist jedoch nicht möglich.	<ul style="list-style-type: none"> • Wurde der Registrierkasse ein Bedienercode zugewiesen? • Steht das Funktionsschloss richtig in der „REG“-Position?
(4) Es wird kein Kassensbon ausgedruckt.	<ul style="list-style-type: none"> • Ist die Papierrolle richtig eingesetzt? • Besteht ein Papierstau? • Ist die Kassensbonausgabefunktion deaktiviert? • Ist der Thermodruckwalzenarm sicher festgestellt?
(5) Der Journalstreifen wird nicht aufgewickelt.	<ul style="list-style-type: none"> • Ist die Aufnahmespule richtig in die Halterung eingesetzt? • Liegt ein Papierstau vor?
(6) Der Druck ist fehlerhaft.	<ul style="list-style-type: none"> • Ist der Thermodruckwalzenarm sicher festgestellt? Öffnen Sie den Thermodruckwalzenarm und schließen Sie diesen wieder, um ihn festzustellen. • Ist die Papierrolle richtig eingesetzt? • Ist der Thermodruckkopf/Sensor/Walze sauber?
(7) Der Ausdruck wird unterbrochen.	<ul style="list-style-type: none"> • In der Anzeige erscheint „→ → → →“. <p>Der Ausdruck wird automatisch nach ein paar Sekunden fortgesetzt.</p>

■ Liste der Fehlermeldungen

Wenn eine der folgenden Fehlermeldungen angezeigt wird, die -Taste betätigen und zu Fehlerbehebung den entsprechenden Bedienschritt durchführen.

Fehlermeldung	Fehlerstatus	Bedienschritt
EINGABEFEHL.	Registrierfehler	Korrekte Tastenbetätigung ausführen.
FEHLBEDIEN.	Bedienungsfehler	Korrekte Tastenbetätigung ausführen.
KEIN RECORD	Eingabe eines undefinierten Codes	Einen korrekten Code eingeben.
SPEICHER VOLL	Voller Speicher (bei Programmierung der AUTO-Taste)	Die AUTO-Taste innerhalb von 25 Tasteneingaben programmieren.
ZWS-ZWANG	Zwangweise Betätigung der  -Taste für direkten Abschluss	Die  -Taste betätigen und den Vorgang fortsetzen.
ZAHLG.EING.	Zwangweise Zahlgeeldeingabe	Eine Zahlgeeldeingabe durchführen.
ANGEMELDET?	Keine Eingabe eines Bedienercodes	Einen Bedienercode eingeben.
OVER LIMIT.	Überlauf-Begrenzungsfehler	Die Registrierung innerhalb der Eingabebegrenzung durchführen.
OFFENER PREIS?	Die offene Preiseingabe ist gesperrt.	Eine Festpreiseingabe durchführen.
EINZELPREIS?	Die Festpreiseingabe ist gesperrt.	Eine offene Preiseingabe durchführen.
K.DIREKTABS.	Der Direktabschluss ist gesperrt.	Eine Zahlgeeldeingabe durchführen.
PUFFER VOLL	Zwischensummenstorno ist unzulässig.	Die Transaktion abschließen und die falsche Eingabe im  -Modus korrigieren.
DRUCKKOPF HOCH	Der Thermodruckkopf-Freigabehebel ist angehoben.	Den Thermodruckkopf-Freigabehebel fest verriegeln.
KEIN PAPIER	Die Kassensbon- oder Journalstreifenrolle ist nicht eingesetzt oder leer.	Eine Kassensbon- und/oder Journalstreifenrolle einsetzen.
EUROWECHSEL	Die EURO-Modifikation muss durchgeführt werden.	Die EURO-Modifikation (Job-Code 800) durchführen.

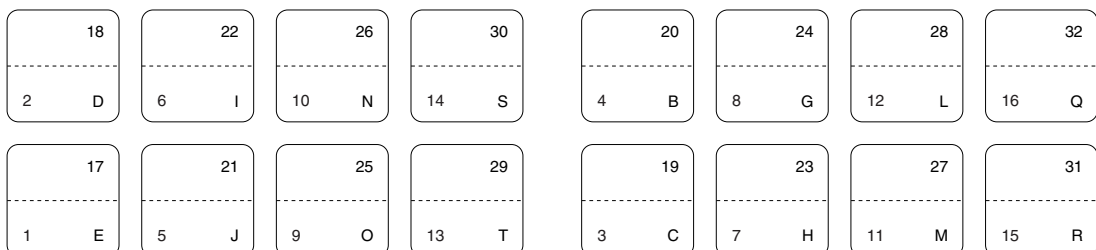
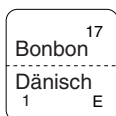
TECHNISCHE DATEN

Modell:	XE-A203		
Außenabmessungen:	355 (B) x 430 (T) x 312 (H) mm		
Gewicht:	11 kg		
Stromversorgung:	Offizielle (örtliche) Netzspannung und Frequenz		
Leistungsaufnahme:	Bereitschaft:	11,5 W (wenn die offizielle Netzspannung 220 bis 230 V ist)	
		11,4 W (wenn die offizielle Netzspannung 230 bis 240 V ist)	
	Betrieb:	41,4 W (wenn die offizielle Netzspannung 220 bis 230 V ist)	
		41,8 W (wenn die offizielle Netzspannung 230 bis 240 V ist)	
Betriebstemperatur:	0 bis 40°C		
Bestückung:	LSI (CPU) usw.		
Anzeige (Display):			
Bedieneranzeige:	LCD-Punktmatrix-Anzeige (16 Positionen und 2 Zeilen)		
Kundenanzeige:	7-Segment-Anzeige (7 Positionen)		
Drucker:			
Drucksystem:	1-Station-Thermodrucker		
Druckgeschwindigkeit:	ca. 12 Zeilen/Sekunde		
Druckkapazität:	Je 24 Stellen für Kassenbon/Journalstreifen		
Weitere Funktionen:	<ul style="list-style-type: none"> • Ausdruck graphisches Logo • Logotextdruckfunktion • Bonausgabe-Ein/Aus-Schaltfunktion • Komprimierter Journaldruck 		
Papierrolle:	Breite: 57,5 ± 0,5 mm Max. Durchmesser: 80 mm Qualität: Hochempfindliches Thermopapier (0,06 bis 0,08 mm dick)		
Geldschublade:	5 Fächer für Banknoten und 8 Münzfächer		
Zubehör:	Managerschlüssel	2	
	Bedienerschlüssel	2	
	Schubladenschlüssel	2	
	Papierrolle	1	
	Aufwickelspule	1	
	Bedienungsanleitung mit Schnellstartanleitung	1 Kopie	
	Blatt mit Vorsichtshinweisen zur Initialisierung	1 Kopie	
	Blatt mit Vorsichtshinweisen zu den Batterien	1 Kopie	
	Blatt mit Hinweisen zur Schnellstartanleitung	1 Kopie	

* Änderungen der technischen Daten und des Designs im Sinne ständiger Produktverbesserung ohne Vorankündigung vorbehalten.

Verwenden Sie diese Etiketten für die Warengruppentasten. Schreiben Sie die Warengruppenbezeichnungen auf die Etiketten und bringen Sie diese auf die Warengruppentasten an, nachdem Sie die durchsichtigen Tastenabdeckungen abgenommen haben. (Bitte kopieren Sie diese Seite.)

Beispiel:



A. Entsorgungsinformationen für Benutzer aus Privathaushalten

1. In der Europäischen Union

Achtung: Werfen Sie dieses Gerät zur Entsorgung bitte nicht in den normalen Hausmüll!

Gemäß einer neuen EU-Richtlinie, die die ordnungsgemäße Rücknahme, Behandlung und Verwertung von gebrauchten Elektro- und Elektronikgeräten vorschreibt, müssen elektrische und elektronische Altgeräte getrennt entsorgt werden.

Nach der Einführung der Richtlinie in den EU-Mitgliedstaaten können Privathaushalte ihre gebrauchten Elektro- und Elektronikgeräte nun kostenlos an ausgewiesenen Rücknahmestellen abgeben*.

In einigen Ländern* können Sie Altgeräte u.U. auch kostenlos bei Ihrem Fachhändler abgeben, wenn Sie ein vergleichbares neues Gerät kaufen.

*) Weitere Einzelheiten erhalten Sie von Ihrer Gemeindeverwaltung.

Wenn Ihre gebrauchten Elektro- und Elektronikgeräte Batterien oder Akkus enthalten, sollten diese vorher entnommen und gemäß örtlich geltenden Regelungen getrennt entsorgt werden.

Durch die ordnungsgemäße Entsorgung tragen Sie dazu bei, dass Altgeräte angemessen gesammelt, behandelt und verwendet werden. Dies verhindert mögliche schädliche Auswirkungen auf Umwelt und Gesundheit durch eine unsachgemäße Entsorgung.

2. In anderen Ländern außerhalb der EU

Bitte erkundigen Sie sich bei Ihrer Gemeindeverwaltung nach dem ordnungsgemäßen Verfahren zur Entsorgung dieses Geräts.

Für die Schweiz: Gebrauchte Elektro- und Elektronikgeräte können kostenlos beim Händler abgegeben werden, auch wenn Sie kein neues Produkt kaufen. Weitere Rücknahmesysteme finden Sie auf der Homepage von www.swico.ch oder www.sens.ch.



Achtung: Ihr Produkt trägt dieses Symbol. Es besagt, dass Elektro- und Elektronikgeräte nicht mit dem Hausmüll entsorgt, sondern einem getrennten Rücknahmesystem zugeführt werden sollten.

B. Entsorgungsinformationen für gewerbliche Nutzer

1. In der Europäischen Union

Wenn Sie dieses Produkt für gewerbliche Zwecke genutzt haben und nun entsorgen möchten:

Bitte wenden Sie sich an Ihren SHARP Fachhändler, der Sie über die Rücknahme des Produkts informieren kann. Möglicherweise müssen Sie die Kosten für die Rücknahme und Verwertung tragen. Kleine Produkte (und kleine Mengen) können möglicherweise bei Ihrer örtlichen Rücknahmestelle abgegeben werden.

Für Spanien: Bitte wenden Sie sich an das vorhandene Rücknahmesystem oder Ihre Gemeindeverwaltung, wenn Sie Fragen zur Rücknahme Ihrer Altgeräte haben.

2. In anderen Ländern außerhalb der EU

Bitte erkundigen Sie sich bei Ihrer Gemeindeverwaltung nach dem ordnungsgemäßen Verfahren zur Entsorgung dieses Geräts.

NOTIZ

INTRODUCTION

Nous vous remercions beaucoup pour votre achat de la Caisse Enregistreuse Electronique SHARP, Modèle XE-A203.

Veuillez lire attentivement ce Manuel d'Instructions avant d'utiliser votre machine, de manière à en comprendre parfaitement son fonctionnement et ses caractéristiques.

Veuillez conserver ce manuel pour vous y référer ultérieurement. Cela vous aidera si vous rencontrez n'importe quel problème opérationnel.

PRECAUTION!

Ne jamais installer les piles dans la caisse enregistreuse avant de l'initialiser. Avant que vous ne commenciez à faire fonctionner la caisse enregistreuse, vous devez tout d'abord l'initialiser et installer ensuite trois piles alcalines neuves LR6 (dimension "AA") dans l'enregistreuse. Sinon, les contenus de la mémoire seront déformés et un fonctionnement défectueux de la caisse enregistreuse se produira. Pour cette procédure, veuillez vous référer aux pages 8 et 9.

IMPORTANT

- **Faites très attention lors de l'enlèvement et de la remise en place du capot de l'imprimante, du fait que le couteau qui y est installé est très tranchant.**
- **Installez la caisse enregistreuse dans un endroit qui ne soit pas exposé à un ensoleillement direct, à des changements anormaux de températures, à une humidité élevée ou à des éclaboussures d'eau.** Une installation dans de pareils endroits pourrait endommager le boîtier et les composants électroniques.
- **Ne jamais faire fonctionner l'enregistreuse avec des mains humides.** De l'eau pourrait pénétrer à l'intérieur de l'enregistreuse et entraîner une panne des composants internes.
- **Lorsque vous nettoyez votre enregistreuse, utilisez un chiffon sec et doux. N'utilisez jamais de solvants, tels que de la benzine et/ou un diluant pour peinture.** L'utilisation de tels produits chimiques amènerait à une décoloration ou à une détérioration du boîtier.
- **L'enregistreuse peut être branchée sur n'importe quelle prise de courant murale [tension officielle (nominale)].** D'autres dispositifs électriques utilisés sur le même circuit électrique risquent d'entraîner un fonctionnement défectueux de l'enregistreuse.
- **Pour une protection contre une perte des données, veuillez installer trois piles alcalines LR6 (dimension "AA") après l'initialisation de la caisse enregistreuse. Lors de la manipulation des piles, veuillez observer les points suivants:**
 - Une utilisation incorrecte des piles peut provoquer une explosion ou des fuites, endommageant éventuellement l'intérieur de la caisse enregistreuse.
 - **Risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type incorrect.** Mette au rebut les piles usées selon les instructions données.
 - **Pour l'installation, assurez-vous que les pôles positif (+) et négatif (-) de chaque pile soit orienté dans la direction appropriée.**
 - **Ne mélangez jamais des piles de types différents.**
 - **Ne mélangez jamais des piles usagées avec des neuves.**
 - **Ne laissez jamais des piles épuisées dans le compartiment de la batterie.**
 - **Retirez les piles si vous pensez ne pas utiliser la caisse enregistreuse pendant une période de temps prolongée.**
 - **Si une fuite des piles survient, nettoyez immédiatement le compartiment de la batterie, en prenant garde de ne pas laisser le liquide des piles entrer en contact avec votre peau.**
 - **Pour une mise au rebut des piles, suivez la législation correspondant à votre pays.**
- **Pour un débranchement électrique total, retirez la fiche principale.**

TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION	1
IMPORTANT	1
TABLE DES MATIERES.....	2

Partie 1 GUIDE DE DEMARRAGE RAPIDE

ETAPE 1 COMPOSANTS ET LEURS FONCTIONS.....	5
1 Vue extérieure	5
2 Imprimante	5
3 Commutateur de mode et clés de mode	6
4 Clavier	6
5 Affichages.....	7
6 Clé de verrouillage du tiroir	7
ETAPE 2 PREPARATIFS DE LA CAISSE ENREGISTREUSE	8
1 Initialisation de la caisse enregistreuse.....	8
2 Installation des piles	9
3 Installation d'un rouleau de papier	10
ETAPE 3 PROGRAMMATION DES FONCTIONS DE BASE	12
1 Abréviations et terminologie	12
2 Avant d'effectuer une programmation	12
Procédure pour une programmation	12
Description de touches spéciales	12
Guidage pour la programmation d'un texte	13
3 Choix d'une langue.....	14
4 Programmation de la date et de l'heure	14
5 Programmation de taxes	15
6 Programmation de rayons	16
7 Programmation de PLU (prix par article déjà programmé)	21
8 Programmation d'un texte	23
Nom des employés.....	23
Messages logotypes.....	23
9 Programmation d'autres articles nécessaires	24
ETAPE 4 ENTREES POUR DES VENTES DE BASE	25
1 Exemple d'entrée pour des ventes de base	25
2 Entrée de PLU (prix par article déjà programmé)	26
ETAPE 5 RECTIFICATION.....	27
1 Annulation d'une entrée numérique	27
2 Rectification de la dernière entrée (annulation directe).....	27
3 Rectification de l'avant-dernière entrée ou d'une entrée précédente (annulation indirecte)	28
4 Annulation d'un total partiel.....	28
5 Annulation d'entrées incorrectes non traitées par la fonction d'annulation directe ou indirecte.....	29
ETAPE 6 RAPPORT TOTAL SUR LES VENTES (RAPPORT Z).....	30

Partie 2 POUR L'OPERATEUR

AUTRES ENTREES DE VENTES DE BASE	32
1 Informations supplémentaires pour des ENTREES DE VENTES DE BASE	32
2 Avertissement d'une erreur	32
3 Entrées d'articles	33
Entrées d'un seul article	33
Entrées répétées	34
Entrées multiplicatives	35
Entrées de la vente au comptant d'un seul article (SICS)	35
4 Affichage de totaux partiels	36
5 Achèvement d'une opération	36
Vente au comptant ou contre un chèque	36
Vente au comptant ou contre un chèque qui ne nécessite aucune entrée	36
Vente à crédit	37
Vente contre une offre mixte	37
6 Calcul d'une T.V.A. (Taxe à la valeur ajoutée)/taxes	37
Système de T.V.A./taxes	37
FONCTIONS FACULTATIVES	39
1 Entrées auxiliaires	39
Calculs de pourcentages (primes ou rabais)	39
Entrées de déductions	39
Entrées de remboursements	40
Entrées de numéros de codes non-additifs et impression	40
2 Traitement d'un paiement annexe	41
Change d'une monnaie	41
Entrées de comptes admis	42
Entrées de décaissements	42
Pas de vente (échange)	42
3 Entrées de touches (touche ) dans une séquence automatique	42

Partie 3 POUR LE DIRECTEUR

AVANT UNE PROGRAMMATION	43
PROGRAMMATION DE FONCTIONS AUXILIAIRES.....	46
1 Programmation de touches diverses	46
Programmation pour \ominus	46
Programmation pour %1 et %2	48
Programmation pour EX	51
Programmation pour RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 et CR2	52
Paramètres de fonction pour TL/NS	54
2 Programmations d'autres textes	55
Symbole d'une monnaie étrangère.....	55
Symbole d'une monnaie nationale	55
Texte pour le mode de formation.....	56
Texte d'un fonction	56
PROGRAMMATION DE FONCTIONS AVANCEES	58
1 Programmation du numéro de l'enregistreuse et du numéro consécutif	58
2 Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions	59
Sélection de fonctions pour des touches diverses	59
Disposition pour une impression	60
Disposition pour l'impression d'un reçu	60
Autres programmations	61
3 Programmation 2 pour la sélection de diverses fonctions	66
Mode d'économie d'énergie	66
Disposition de l'impression d'un message logotype	66
Densité de l'imprimante thermique	67
Type de mémoire de la bande de détails quotidiens électronique (EJ)	67
Spécifications d'un employé stagiaire pour le mode de formation	67
Programmation de la touche AUTO – Touche de mise en séquence automatique	68
4 Programmation de l'EURO.....	69
5 Lecture de programmes mémorisés.....	70
MODE DE FORMATION.....	73
LECTURE (X) ET REMISE A ZERO (Z) DES TOTAUX DE VENTES.....	74
LECTURE ET REMISE A ZERO D'UN RAPPORT DE LA BANDE DE DETAILS QUOTIDIENS ELECTRONIQUE (EJ).....	76
ENTREES DE SURPASSEMENTS	77
RECTIFICATION APRES L'ACHEVEMENT D'UNE OPERATION (Mode d'annulation)	77
FONCTION DE TRANSITION DE L'EURO	78
ENTRETIEN PAR L'OPERATEUR.....	81
1 Dans le cas d'une panne de courant	81
2 Dans le cas d'une erreur de l'imprimante	81
3 Précautions pour la manipulation de l'imprimante et du papier d'enregistrement	81
4 Remplacement des piles	82
5 Remplacement d'un rouleau de papier	82
6 Suppression d'un bourrage du papier	85
7 Nettoyage de l'imprimante (Tête d'Impression / Détecteur / Rouleau).....	85
8 Enlèvement du casier pour l'argent et du tiroir	86
9 Ouverture du tiroir à la main.....	86
10 Avant d'appeler pour un dépannage	87
Table des messages d'erreurs	87
DONNEES TECHNIQUES	88

Partie 1 GUIDE DE DEMARRAGE RAPIDE

ETAPE 1 COMPOSANTS ET LEURS FONCTIONS

1 Vue extérieure

■ Vue frontale

Affichage de l'opérateur

Capot de l'imprimante

Papier pour les reçus

Serrure du tiroir

Tiroir-caisse

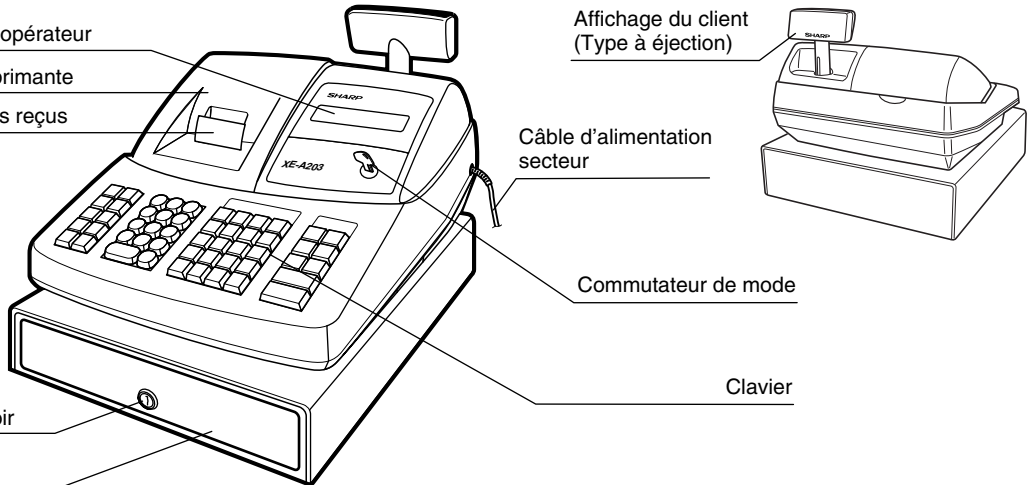
■ Vue arrière

Affichage du client
(Type à éjection)

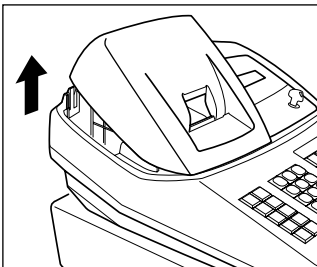
Câble d'alimentation
secteur

Commutateur de mode

Clavier



2 Imprimante



L'imprimante est une imprimante thermique de type uniposte et, par conséquent, elle ne nécessite aucune sorte de cartouche ou de ruban encreur.

Soulevez l'arrière du capot de l'imprimante pour le retirer. Pour le réinstaller, l'accrocher sur les cliquets du boîtier et le refermer.

Précaution: Un coupeur pour papier est installé sur le capot de l'imprimante. Faites attention à ne pas vous couper.

Bobine enrouleuse

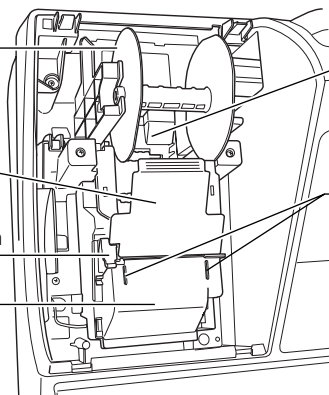
Bras du rouleau
d'impression

Levier de relâchement
du rouleau d'impression

Couvercle interne

Logement du rouleau
de papier

Guides de positionnement
du papier

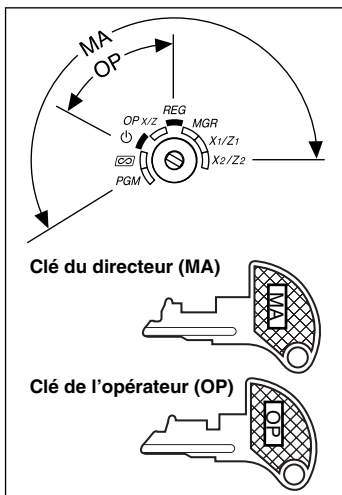


Nota

N'essayez pas de retirer le rouleau de papier lorsque le bras du rouleau d'impression est verrouillé. Cela risquerait d'endommager l'imprimante et la tête d'impression.

3 Commutateur de mode et clés de mode

Le commutateur de mode peut être mis en marche en y introduisant l'une des deux clés de mode fournies – clé du directeur (MA) ou de l'opérateur (OP). Ces clés ne peuvent être introduites ou retirées que sur la position "REG" ou "☺".

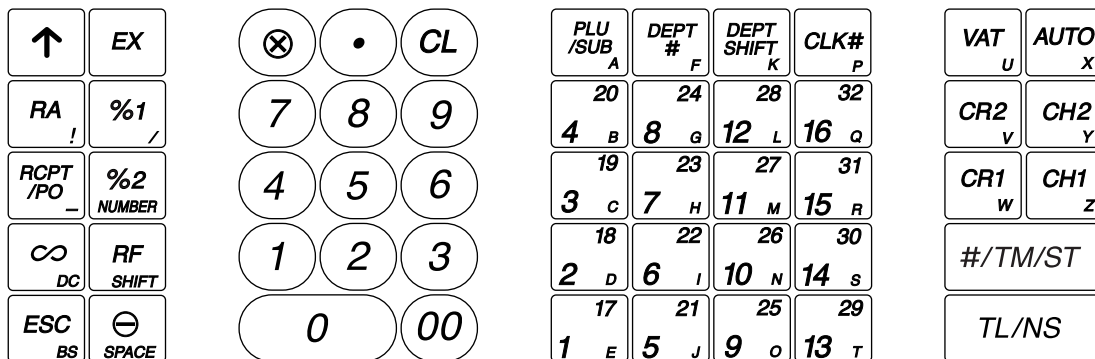


Le commutateur de mode a les réglages suivants:

- ☺ :** Ce mode bloque toutes les opérations de l'enregistreuse. (L'alimentation secteur est mise hors circuit.)
Aucun changement ne se produit dans les données de l'enregistreuse.
- OP X/Z:** Pour obtenir des rapports X ou Z d'un employé individuel et obtenir des rapports immédiats. Il peut être utilisé pour alterner la condition d'un reçu sur "ON" et "OFF" en appuyant sur la touche **RCPT/PO**.
- REG:** Pour des entrées de ventes.
- PGM:** Pour programmer divers articles.
- ☺ :** Pour introduire le mode d'annulation. Ce mode permet une rectification après l'achèvement d'une opération.
- MGR:** Pour des entrées du directeur. Le directeur peut utiliser ce mode pour une entrée de surpassement.
- X1/Z1:** Pour obtenir un rapport X/Z pour divers totaux quotidiens.
- X2/Z2:** Pour obtenir un rapport X/Z pour un regroupement périodique (hebdomadaire ou mensuel).

4 Clavier

Disposition du clavier

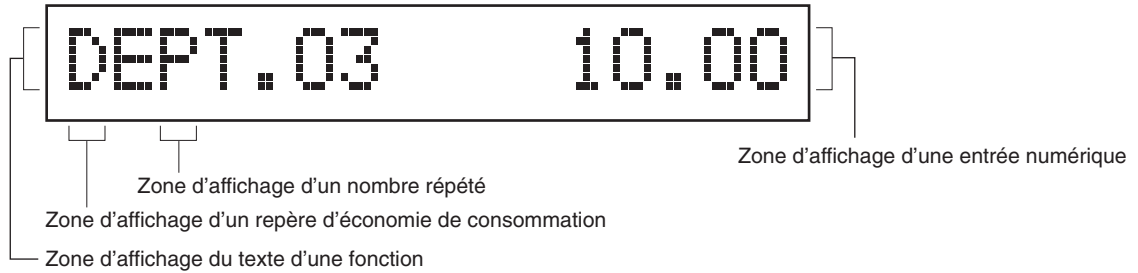


Noms des touches

- | | | | | | | |
|----------|---|------------|------------------------------------|------------------------------------|--------------------------------------|---|
| ↑ | Touche d'alimentation en papier | ☹ | Touche de rabais | CLK# | Touche d'entrée du code d'un employé | |
| RA | Touche de comptes admis | ⊗ | Touche de multiplication | 1 ¹⁷ ~ 16 ³² | Touches de rayons | |
| RCPT /PO | Touche d'impression pour reçus/Décaissement | • | Touche du point de décimalisation | VAT | Touche de taxe à la valeur ajoutée | |
| ☺ | Touche d'annulation | CL | Touche d'effacement | AUTO | Touche de séquence automatique | |
| ESC | Touche d'échappement | 00 | 0 ~ 9 | CR1 | CR2 | Touches de crédits 1 et 2 |
| EX | Touche de change d'une monnaie étrangère | PLU /SUB | Touche de PLU/Rayons auxiliaires | CH1 | CH2 | Touches de chèques 1 et 2 |
| %1 %2 | Touches de pourcentages 1 et 2 | DEPT # | Touche d'entrée du code d'un rayon | #/TM/ST | | Touche de code non-additif/Affichage de l'heure/Total partiel |
| RF | Touche de remboursement | DEPT SHIFT | Touche de changement d'un rayon | TL/NS | | Touche de totalisation/Non-vente |

5 Affichages

Affichage de l'opérateur



• Zone d'affichage d'un nombre répété

Le nombre de répétitions est affiché, démarrant à "2" et il est incrémentiel avec chaque répétition. Lorsque vous avez enregistré dix fois, l'affichage montrera "0". (2 → 39 → 0 → 1 → 2...)

• Zone d'affichage d'un repère d'économie de consommation

Lorsque la caisse enregistreuse entre sur le mode d'économie d'énergie, le repère d'économie de consommation (point de décimalisation) s'éclaire.

• Zone d'affichage du texte d'une fonction




Les indicatifs d'articles de rayons et de PLU/rayons auxiliaires, ainsi que les textes de fonctions que vous utilisez, tels que %, (-) et CASH (COMPTANT) sont affichés. Pour les détails des textes de fonction, veuillez vous référer à la page 57.

Lorsqu'un montant doit être introduit ou a été introduit, "MONTANT" est affiché. Lorsqu'un montant doit être introduit, ----- est affiché dans la zone d'entrée numérique avec "MONTANT". Lorsqu'un prix pré-réglé a été réglé, le prix est affiché dans la zone d'entrée numérique avec "MONTANT".

• Zone d'affichage d'une entrée numérique

Les chiffres introduits en utilisant les touches numériques sont affichés ici.

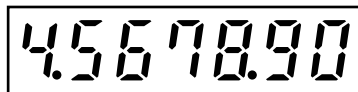
Affichage de la date et de l'heure

La date et l'heure apparaissent sur l'affichage sur le mode , OP X/Z, REG ou MGR. Sur la mode , REG ou MGR, appuyez sur la touche  pour faire afficher la date et l'heure.

Message d'une erreur

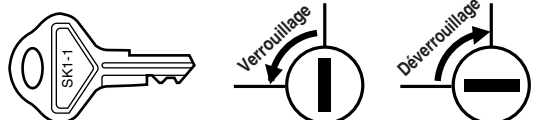
Lorsqu'une erreur se produit, le message d'erreur correspondant est affiché dans la zone d'affichage du texte d'une fonction. Pour les détails concernant les messages d'erreurs, veuillez vous référer à "Table des messages d'erreurs" à la page 87.

Affichage du client (Type à éjection)



6 Clé de verrouillage du tiroir

Cette clé verrouille et déverrouille le tiroir-caisse. Pour le verrouiller, tournez la clé de 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Pour le déverrouiller, tournez la clé de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.



ETAPE 2 PREPARATIFS DE LA CAISSE ENREGISTREUSE

Déballez la caisse enregistreuse et assurez-vous que tous les accessoires y soient. Pour des détails sur les accessoires, veuillez vous référer à la Section des “DONNEES TECHNIQUES”, page 88.

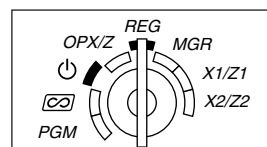
Pour l'installation de la caisse enregistreuse, utilisez une surface stable à proximité d'une prise de courant secteur et dans un endroit où l'enregistreuse ne soit pas soumise à des éclaboussures d'eau ou à un ensoleillement direct.

Pour les préparatifs de la caisse enregistreuse, veuillez suivre les trois étapes indiquées ci-dessous: “1 Initialisation de la caisse enregistreuse” à la page 8, “2 Installation des piles” à la page 9 et “3 Installation d'un rouleau de papier” à la page 10.

1 Initialisation de la caisse enregistreuse

De manière à ce que la caisse enregistreuse fonctionne correctement, vous devez l'initialiser avant de la faire fonctionner pour la première fois. Suivez la procédure ci-après.

1. Insérez la clé du directeur (MA) dans le commutateur de mode et tournez-la sur la position REG.
2. Insérez la fiche du câble d'alimentation secteur dans la prise de courant secteur. Un avertissement sonore se fera entendre trois fois.



IMPORTANT: Cette opération devra être exécutée sans installer les piles.



3. La caisse enregistreuse est maintenant initialisée. L'affichage de l'enregistreuse indiquera “0.00” et puis “NO BATTERY” (PAS DE PILES).

NO BATTERY

Nota

S'il n'y a pas d'avertissement sonore lorsque la fiche est introduite, l'initialisation n'a pas été satisfaisante. (Cela se produira lorsque la tension est élevée, car vous avez fait fonctionner la caisse enregistreuse avant de commencer l'initialisation.) Dans ce cas, attendez au moins une minute après avoir retiré la fiche, puis insérez-la à nouveau.

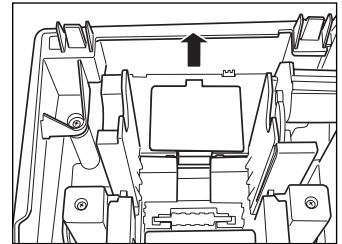
2 Installation des piles

Trois piles alcalines neuves LR6 (dimension "AA") doivent être installées dans la caisse enregistreuse pour éviter que les données et les réglages programmés par l'utilisateur ne soient effacés de la mémoire, lorsque le câble d'alimentation secteur est accidentellement débranché ou dans le cas d'une panne de courant. Une fois installées, la longévité des piles est d'approximativement un an avant de devoir être remplacées. A ce moment, un message d'avertissement "BATTERIE FAIBLE" apparaîtra sur l'affichage pour indiquer que les piles s'affaiblissent et doivent être remplacées dans les deux jours. Si le message d'avertissement "PAS DE BATTERIE" apparaît, vous devez installer immédiatement des piles. Ne réglez pas le commutateur de mode sur les positions  ,  ou PGM lorsque "PAS DE BATTERIE" est affiché.

Installez trois piles alcalines neuves LR6 (dimension "AA") en suivant la procédure indiquée ci-dessous avec le câble d'alimentation secteur branché et le commutateur de mode réglé sur la position REG.

1. Poussez le capot de l'imprimante vers l'avant et retirez-le.
Faites attention au coupoir du papier, de manière à ne pas vous couper vous-même.

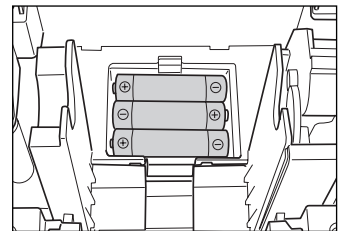
2. Ouvrez le couvercle du compartiment de la batterie à proximité du logement du rouleau de papier.




3. Installez trois piles alcalines neuves LR6 (dimension "AA") comme il est illustré.

Lorsque les piles sont correctement installées, le message "PAS DE BATTERIE" disparaîtra de l'affichage.

4. Refermez le couvercle du compartiment de la batterie.



Nota

- Assurez-vous d'observer les précautions indiquées à la page 1, lors de la manipulation des piles.
- Si vous appuyez sur une touche par erreur, un message d'erreur "PLUS DE PAPIER" risque d'être affiché. Appuyez sur la touche  pour effacer le message, après l'installation des rouleaux de papier.

Précaution

"BATTERIE FAIBLE" ou "PAS DE BATTERIE" ne s'affiche que lorsque la caisse enregistreuse est mise en marche. Veuillez ne pas oublier que lorsque la caisse enregistreuse est mise hors circuit pendant une période de temps prolongée, les données stockées dans la mémoire risquent d'être effacées sans les messages d'avertissement "BATTERIE FAIBLE" ou "PAS DE BATTERIE".

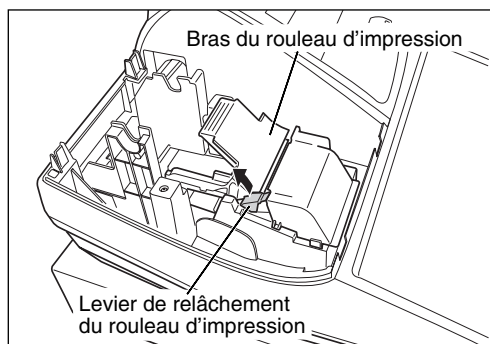
3 Installation d'un rouleau de papier

Précaution: Un coupoir pour le papier est installé sur le capot de l'imprimante. Faites attention lors de l'enlèvement et de l'installation du capot.

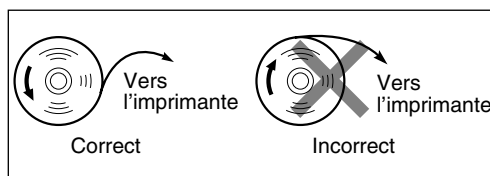
L'enregistreuse peut imprimer des reçus ou des bandes de détails quotidiens. Pour l'imprimante, vous devez installer le rouleau de papier fourni avec l'enregistreuse, même si vous avez programmé cette dernière pour qu'elle n'imprime pas de reçus ou des bandes de détails quotidiens.

Installez le rouleau de papier selon la procédure montrée ci-dessous avec le câble d'alimentation secteur raccordé et le commutateur de mode réglé sur la position REG.

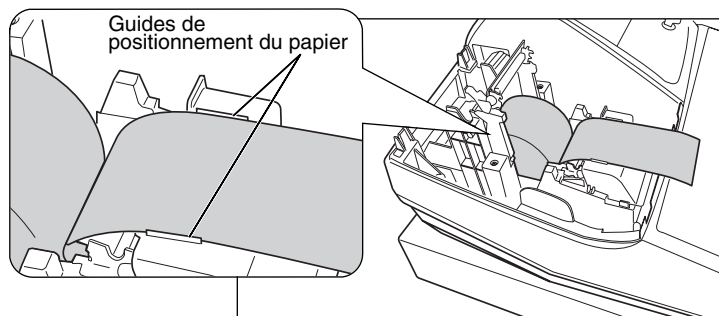
1. Soulevez le levier de relâchement du rouleau d'impression pour débloquer et ouvrir le bras du rouleau d'impression.



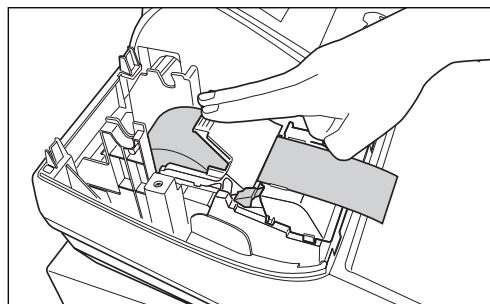
2. Installez un rouleau de papier dans le logement pour rouleau de papier, comme il est illustré.



3. Insérez l'extrémité du papier le long des guides de positionnement du papier, comme il est illustré.




4. Tout en maintenant enfoncé le papier, refermez doucement le bras du rouleau d'impression et appuyez sur le bras jusqu'à ce que vous entendiez le son d'un cliquètement bloquant le bras. Assurez-vous d'appuyer de façon sûre sur la surface portante du bras, comme il est montré sur l'illustration. Le papier avancera automatiquement.



Nota

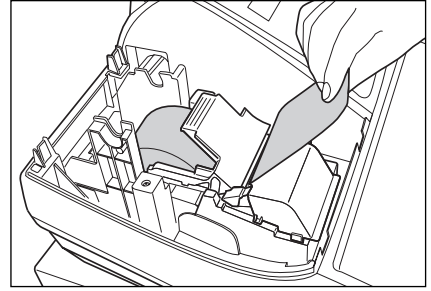
Si le bras du rouleau d'impression n'est pas bloqué de façon sûre, l'impression ne sera pas correcte. Si ce problème se produit, ouvrez le bras et refermez-le comme il est indiqué ci-dessus.

5. Lorsqu'on n'utilise pas la bobine enrouleuse (utilisée en tant que bobine pour le papier des reçus):



- Coupez l'excédent de papier en utilisant le bord du couvercle interne, et remplacez ensuite le capot de l'imprimante. Appuyez sur la touche  pour vous assurer que l'extrémité du papier ressorte du capot de l'imprimante et que la surface du papier soit propre.

Nota

Si l'extrémité du papier ne ressort pas, ouvrez le capot de l'imprimante et faites passer l'extrémité du papier entre le couloir du papier et la pièce de guidage du papier du capot de l'imprimante, puis remettez en place le capot.

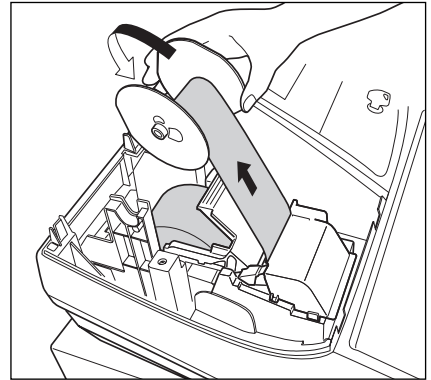


Lorsqu'on utilise la bobine enrouleuse (utilisée en tant que bobine pour le papier de la bande de détails quotidiens):

- Insérez l'extrémité du papier dans la fente de la bobine. (Appuyez sur la touche  pour alimenter davantage en papier, si c'est nécessaire.)
- Enroulez le papier de deux ou trois tours autour de l'axe de la bobine.
- Installez la bobine sur le support et appuyez sur la touche  pour tendre le papier qui est détendu.
- Remettez en place le capot de l'imprimante.

Nota

Lorsqu'on utilise un rouleau de papier en tant que papier de la bande de détails quotidiens, vous devez changer le type d'impression. Référez-vous à "Disposition pour une impression" dans "Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions" (Code de travail 6) pour un changement du type d'impression.



Avant de commencer des entrées de ventes, vous devez tout d'abord programmer les articles nécessaires, de manière à ce que la caisse enregistreuse s'adapte à vos besoins de ventes. Dans ce manuel, il y a trois sections: **PROGRAMMATION DES FONCTIONS DE BASE (pages 12-24)**, qui nécessite que des articles soient programmés, PROGRAMMATION DE FONCTIONS AUXILIAIRES (pages 46-57), où vous pouvez programmer pour plus de commodité l'utilisation des touches sur le clavier et PROGRAMMATION DE FONCTIONS AVANCEES (pages 58-72), où diverses fonctions de programmation facultatives sont prévues. Trouvez les fonctions appropriées à vos besoins et effectuez les programmations nécessaires.

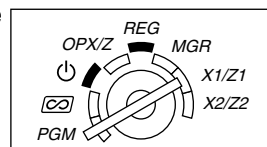
1 Abréviations et terminologie

- Dept.: Rayon: une catégorie pour des classifications de marchandises. Chaque article mis en vente devra relever d'un rayon.
- PLU: Prix par article déjà programmé: une catégorie pour des classifications de marchandises. Les PLU sont utilisés pour appeler des prix pré-réglés par l'entrée d'un code.
- VAT: Taxe à la valeur ajoutée
- Informe X: Rapport X pour la lecture de données sur les ventes.
- Informe Z: Rapport Z pour la lecture et les données sur les ventes restantes.

2 Avant d'effectuer une programmation

■ Procédure pour une programmation

- Vérifiez si un rouleau de papier est installé dans la machine. S'il n'y a pas assez de papier sur le rouleau, remplacez-le par un neuf (se référer à la Section "Remplacement d'un rouleau de papier" à la page 82 pour le remplacement).
- Placez la clé du directeur dans le commutateur de mode et tournez-la sur la position PGM.
- Programmez les articles nécessaires dans la caisse enregistreuse.
Chaque fois que vous programmez un article, la caisse enregistreuse imprimera le réglage. Veuillez vous référer aux exemples d'impression dans chaque section.
- Si c'est nécessaire, établissez des rapports de programmations pour une référence ultérieure.



Nota

- Sur l'exemple du fonctionnement des touches montré dans les détails de la programmation, les chiffres tels que "22052007" indiquent le paramètre qui doit être introduit en utilisant les touches numériques correspondantes.
- Les astérisques dans les tables montrant les détails des programmations indiquent des réglages implicites.

■ Description de touches spéciales

	Touches numériques	Utilisées pour une entrée numérique.
	Touche double zéro	Utilisée pour l'entrée d'un paramètre et l'entrée d'un code de caractère.
	Touche d'effacement	Utilisée pour annuler une entrée.
	Touche d'un point	Utilisée pour l'entrée d'un point de decimalisation et une entrée en se déplaçant à droite (touche de déplacement du curseur vers la droite).
	Touche de multiplication	Utilisée pour l'entrée d'un déplacement à gauche (touche de déplacement du curseur vers la gauche).
	Touche de total partiel	Utilisée pour l'entrée d'une décision de données.
	Touche d'achèvement	Utilisée pour l'entrée d'achèvement d'une programmation.

■ Guidage pour la programmation d'un texte

L'enregistreuse vous permet de programmer des textes pour le nom des articles d'un rayon (page 16), le nom des articles d'un PLU/rayon auxiliaire (page 21), des textes de fonctions (page 56), le nom des employés (page 23), des messages logotypes (page 23), des symboles de monnaies nationales et étrangères (page 55) et des textes pour le mode de formation (page 56).

Il y a deux manières de programmer un texte: en utilisant les touches de caractères sur le clavier ou en introduisant les codes de caractères avec les touches numérique sur le clavier. Pour une procédure ultérieure, référez-vous à "Introduction des codes de caractères avec les touches numériques sur le clavier", à la page 44.

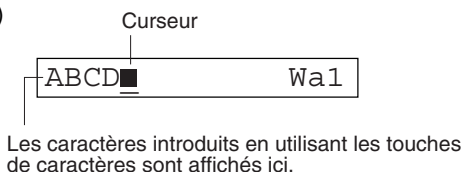
Utilisation des touches de caractères sur le clavier

Vous pouvez introduire des caractères d'après les petits chiffres imprimés à la position droite inférieure du dessus des touches. Pour la disposition, veuillez vous référer à la section "Clavier" de la page 6.

Ce qui suit est utilisé en tant que touches de commande pour la programmation d'un texte.

- SHIFT** Alterne entre les lettres majuscules et minuscules. Implicitement, la lettre majuscule est choisie. Une fois que l'on appuie sur la touche **SHIFT**, il n'est pas possible d'utiliser des lettres minuscules. "a" est affiché lorsqu'une entrée de lettres minuscules est choisie, comme il est montré sur l'affichage de l'opérateur dans l'exemple ci-dessous.
- NUMBER** Appuyez sur la touche **NUMBER** pour introduire des caractères numériques. Par exemple, pour introduire "1", appuyez sur les touches **NUMBER** et **1**. Si vous appuyez sur la touche **1** sans avoir appuyé sur la touche **NUMBER**, la caisse enregistreuse ira sur le mode d'entrée des codes de caractères. Une fois que l'on appuie sur la touche **NUMBER**, vous êtes bloué pour introduire des caractères numériques. "1" est affiché lorsqu'une entrée de caractères numériques est choisie.
- DC** Alterne entre des caractères à dimension normale et à double dimension. Implicitement, le caractère à dimension normale est choisi. Une fois que l'on appuie sur la touche **DC**, il n'est pas possible d'introduire des caractères à double dimension. "W" est affiché lorsqu'une entrée de caractères à double dimension est choisie, comme il est montré sur l'affichage de l'opérateur dans l'exemple ci-dessous.
- BS** Fait revenir le curseur en arrière, effaçant le caractère à gauche.

Affichage de l'opérateur (Exemple)

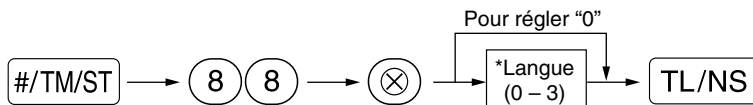


Exemple Pour programmer le mot "Clerk01" avec la lettre "C" en double dimension.

Pour que la lettre "C" soit en double dimension	DC C	=C █ W
Pour que la dimension du caractère revienne à une dimension normale	DC	=C █
Pour alterner les caractères en lettres minuscules	SHIFT	=C █ a
	L E R K	=Clerk █ a
Pour introduire des chiffres	NUMBER 0 1	=Clerk01 █ a1

3 Choix d'une langue

Procédure



*Langue: 0: Anglais 1: Allemand 2: Français 3: Espagnol
 Implicite, le réglage est fait sur l'anglais.

Exemple de manipulation des touches

#/TM/ST 88 ⊗
 2 TL/NS

Affichage de l'opérateur

LANGUE
 MERCI !

Impression

PGM
 #88 2

Précaution

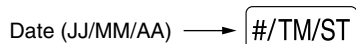
Lorsque vous changez de langue, les textes tels que ceux du nom des employés (page 23), des messages logotypes (page 23) et des textes de fonctions (page 56), que vous avez programmé, seront remis aux réglages initiaux. Le choix de la langue devra être fait avant la programmation du nom des employés, des messages logotypes et des textes de fonctions.

4 Programmation de la date et de l'heure

Date

Pour le réglage de la date, introduisez la date avec 8 chiffres en utilisant la disposition jour-mois-année (JJ/MM/AA), puis appuyez sur la touche #/TM/ST.

Procédure



Exemple de manipulation des touches

22052007
 (22 mai 2007)
 #/TM/ST

Affichage de l'opérateur

22052007
 0.00

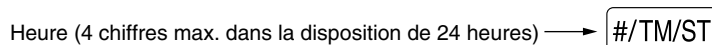
Impression

PGM
 22/05/2007 — Date

Heure

Pour le réglage de l'heure, introduisez l'heure avec 4 chiffres en utilisant la disposition de 24 heures. Par exemple, lorsque l'heure est réglée sur 2:30 du matin (AM), introduisez 230; et lorsqu'elle est réglée sur 2:30 de l'après-midi (PM), introduisez 1430.

Procédure



Exemple de manipulation des touches

1430
 #/TM/ST

Affichage de l'opérateur

1430
 0.00

Impression

PGM
 14:30 — Heure

5 Programmation de taxes

Si vous programmez une T.V.A./taxe, la caisse enregistreuse peut calculer la taxe sur les ventes. Dans le système de T.V.A., la taxe est comprise dans le prix que vous introduisez dans l'enregistreuse, et le montant de la taxe est calculé lors de l'offre d'une somme selon le taux de la T.V.A. programmée. Dans le système de taxes, la taxe est calculée lors de l'offre d'une somme selon le taux de taxe programmée, et elle est ajoutée au prix. La caisse enregistreuse peut fournir un total de six sortes de systèmes de T.V.A./taxe (systèmes de T.V.A. 1-4 automatique, taxe 1-4 automatique, T.V.A. 1-4 manuelle, T.V.A. 1 manuelle, taxe 1-4 manuelle et T.V.A. 1 automatique et taxe 2-4 automatique) et 4 sortes de taux. Implicitement, la caisse enregistreuse est préprogrammée en tant que système de T.V.A. 1-4 automatique.

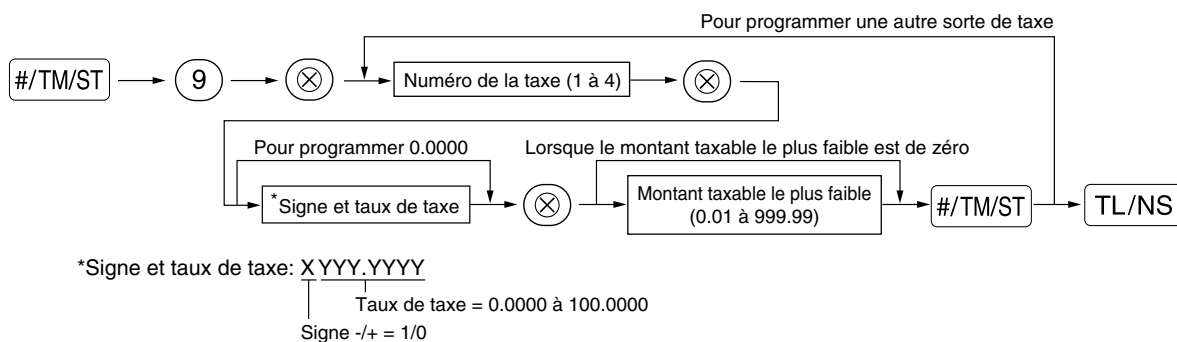
Lorsque vous programmez un (des) taux de taxe(s) et des statuts taxables pour chaque rayon (la T.V.A. 1/taxe 1 est implicitement réglée sur taxable), la taxe sera automatiquement ajoutée aux ventes des articles affectés au rayon, selon le statut de taxe programmée pour le rayon et le(s) taux de taxe(s) correspondant(s).

Pour les détails concernant les systèmes de taxes, référez-vous à la Section "Calcul d'une T.V.A. (Taxe à la valeur ajoutée)/taxes" de la page 37. Pour changer le système de taxes, veuillez vous référer à "Autres programmations" de la Section "Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions" (Code du travail 69), à la page 65.

■ Programmation d'un taux d'une taxe

Le taux de pourcentage spécifié ici est utilisé pour un calcul de taxe sur des totaux partiels taxables.

Procédure



Pour introduire le chiffre d'une taxe, le signe, et le taux d'une taxe et le montant taxable le plus faible, l'enregistreuse affiche respectivement les messages de guidage suivants: "NO TAXE", "COMPOSER TAUX" et "TAXE LIMITE".

Exemple de manipulation des touches

Affichage de l'opérateur

Impression

#/TM/ST 9 ⊗

PROG. TAUX TAXE

PGM
T2 7.0000%
0.00

2 ⊗

COMPOSER TAUX

7 ⊗

TAXE LMITE

#/TM/ST

NO TAXE

TL/NS

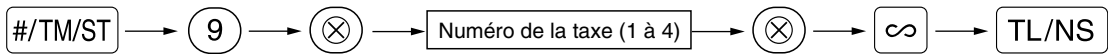
0.00

Nota

- Le montant taxable le plus faible n'est valable que si vous sélectionnez le système de taxe additionnelle. Si vous sélectionnez la T.V.A. (système de taxe à la valeur ajoutée), il sera ignoré.
- Si vous faites une entrée incorrecte avant d'appuyer sur la troisième touche (⊗) dans la programmation d'un taux de taxe, annulez-la avec la touche (CL).
- Vous n'avez pas besoin d'introduire les zéros à droite du taux de taxe (après le point de décimalisation), mais vous devez introduire la décimale pour des fractions.
- Si vous sélectionnez le système de T.V.A., le signe que vous programmez sera ignoré.

Pour annuler un taux de taxe, utilisez la séquence suivante:

Procédure



6 Programmation de rayons

Les marchandises peuvent être classées dans un maximum de 99 rayons. Les articles vendus en utilisant les touches des rayons peuvent être imprimés ultérieurement sur un rapport qui indique les quantités vendues et les montants des ventes classées par rayon. Les données indiquées sont pratiques pour décider des achats à faire et pour d'autres opérations du magasin.

Ci-dessous sont énumérés les réglages implicites pour les statuts de la T.V.A./taxe et les signes.

Code du rayon:	Statut de la T.V.A./taxe:	Signe:
Rayons 1-10	T.V.A. 1	(+)
Rayons 11-20	T.V.A. 2	(+)
Rayon 21	T.V.A. 1	(-)
Rayons 22-99	T.V.A. 1	(+)

Procédure

Nota

- Pour conserver le réglage en cours de chaque programmation, appuyez sur la touche #/TM/ST lorsque le message de guidage correspondant est tout d'abord affiché.
- Lorsque l'on appuie sur la touche TL/NS au milieu d'une procédure, la programmation s'achèvera et les données que vous avez introduites auparavant en appuyant sur la touche TL/NS seront sauvegardées.
- Lorsque l'on appuie deux fois sur la touche (CL) au milieu d'une procédure, la programmation s'achèvera et les données que vous avez introduites auparavant en appuyant deux fois sur la touche (CL) NE seront PAS sauvegardées.
- Lorsque l'on appuie sur la touche de PLU, ⊖, %1, %2, EX, RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 ou CR2 au milieu d'une procédure, lorsqu'on introduit des textes ou des prix, la programmation se déplacera sur la programmation de la touche enfoncée.

Manipulation des touches

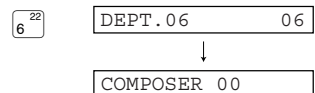
Affichage de l'opérateur

1. Spécifiez le code du rayon.

(1) Pour les rayons 1 à 16, appuyez sur la touche du rayon.

Pour les rayons 17 à 32, appuyez sur la touche DEPTSHIFT, puis appuyez sur la touche du rayon.

Ou introduisez le code du rayon en utilisant les touches numériques, puis appuyez sur la touche DEPT#. Immédiatement après l'affichage des données du texte en cours et le code de la touche du rayon correspondant que vous avez introduit, un message de guidage pour l'étape suivante sera affiché.



2. Programmation d'un texte (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Appuyez sur la touche pour introduire la programmation du texte.
Immédiatement après l'affichage du message de guidage, les données du texte en cours seront affichées.

↓

- (2) Introduction du nom de l'article
Un maximum de 16 caractères peut être introduit. Veuillez vous référer à "Guidage pour la programmation d'un texte" à la page 13 pour introduire le nom de l'article.
Lorsque vous commencez à introduire un caractère, les données du texte en cours seront superposées par les nouvelles données.
En appuyant sur les touches et on déplacera respectivement le curseur à droite et à gauche.

BOOK

- (3) Appuyez sur la touche pour enregistrer le nom de l'article.
Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

3. Programmation d'un prix unitaire (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Introduisez un prix unitaire en utilisant les touches numériques.
Un maximum de 6 chiffres peut être réglé.
Le réglage implicite est de 0.

300

- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le prix unitaire. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

4. Entrée du type de programmation (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Appuyez 3 fois sur la touche pour faire afficher "PROGRAMME".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montrera dans l'ordre "IMPOSSIBLE", "OUVERT", "PROGRAMME" et "OUVERT&PROGRAMME".
Le réglage implicite est "OUVERT".
Lorsque le prix unitaire est changé du réglage implicite ("0") de l'étape 3, "OUVERT&PROGRAMME" sera tout d'abord affiché. Cependant, lorsque le réglage implicite n'est pas modifié, "OUVERT" sera tout d'abord affiché.

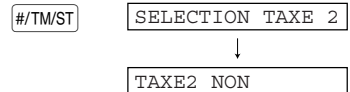
- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le type d'entrée. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

5. Programmation du statut de T.V.A. /taxe 1 (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque le statut de la T.V.A./taxe 1 n'a pas besoin d'être changé de la "TAXE1 OUI". Sinon, appuyez sur la touche pour afficher "TAXE1 NON".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montre alternativement "TAXE1 OUI" et "TAXE1 NON".
Choisissez "OUI" pour taxable et "NON" pour non-taxable.
Le réglage implicite est "OUI" pour le code des rayons 1 à 10 et 21 à 99, et "NON" pour le code des rayons 11 à 20.
Lorsque n'importe quelle entrée d'un rayon taxable est faite lors d'une opération, la taxe est automatiquement calculée selon le taux de taxe associé, dès que l'opération est achevée.

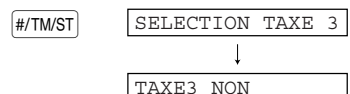
- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



6. Programmation du statut de T.V.A. /taxe 2 (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque le statut de la T.V.A./taxe 2 n'a pas besoin d'être changé de la "TAXE2 NON". Sinon, appuyez sur la touche pour afficher "TAXE2 OUI". Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montre alternativement "TAXE2 OUI" et "TAXE2 NON".
Le réglage implicite est "NON" pour le code des rayons 1 à 10 et 21 à 99, et "OUI" pour le code des rayons 11 à 20.

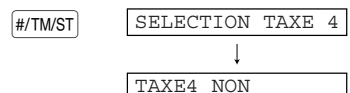
- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



7. Programmation du statut de T.V.A. /taxe 3 (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque le statut de la T.V.A./taxe 1 n'a pas besoin d'être changé de la "TAXE3 NON". Sinon, appuyez sur la touche pour afficher "TAXE3 OUI". Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montre alternativement "TAXE3 OUI" et "TAXE3 NON".
Le réglage implicite est "NON".

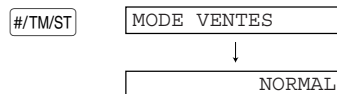
- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



8. Programmation du statut de T.V.A. /taxe 4 (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque le statut de la T.V.A./taxe 1 n'a pas besoin d'être changé de "TAXE4 NON". Sinon, appuyez sur la touche pour afficher "TAXE4 OUI". Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montre alternativement "TAXE4 OUI" et "TAXE4 NON".
Le réglage implicite est "NON".

- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



9. Programmation du type d'enregistrement (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

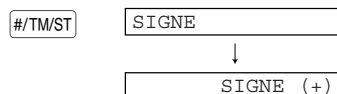
- (1) Allez à (2) lorsque du type d'enregistrement n'a pas besoin d'être changé de "NORMAL". Sinon, appuyez sur la touche pour afficher "VENTE ART.UNIQUE" (SICS). Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montre alternativement "VENTE ART.UNIQUE" et "NORMAL".

Choisissez "VENTE ART.UNIQUE" pour la vente au comptant d'un seul article et "NORMAL" pour une vente normale.

Le réglage implicite est "NORMAL".

Si l'entrée d'un rayon programmé pour SICS est effectuée d'abord, la vente sera achevée en tant que vente au comptant dès que l'on appuie sur la touche du rayon. Si une entrée est faite après l'entrée d'un rayon non programmé pour SICS, la vente ne sera pas achevée jusqu'à ce que l'on appuie sur la touche .

- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



10. Programmation d'un signe (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

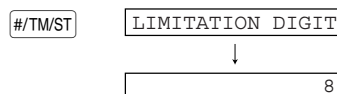
- (1) Allez à (2) lorsque le signe n'a pas besoin d'être changé de la "SIGNE (+)". Sinon, appuyez sur la touche pour afficher "SIGNE (-)".

Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montre alternativement "SIGNE (-)" et "SIGNE (+)".

Choisissez "SIGNE (+)" pour un rayon additif et "SIGNE (-)" pour un rayon soustractif.

Le réglage implicite est de "SIGNE (+)" pour le code des rayons 1 à 20 et de 22 à 99, et de "SIGNE (-)" pour le code du rayon 21.

- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



11. Programmation pour une limitation numérique d'entrée (Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Introduisez la limitation numérique d'entrée en utilisant les touches numériques.
La limitation numérique d'entrée peut être réglée jusqu'à 8.
Le réglage implicite est de 8.

7

- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage.
Immédiatement après l'affichage du réglage du texte en cours et celui du code du rayon correspondant pour le rayon suivant, un message de guidage sera affiché.
Le code du rayon est incrémenté automatiquement pour la programmation de la touche d'un nouveau rayon et prêt pour la programmation pour le code du rayon incrémenté.

#/TM/ST
↓

Pour programmer le code d'un rayon incrémenté, revenez à l'étape 2.

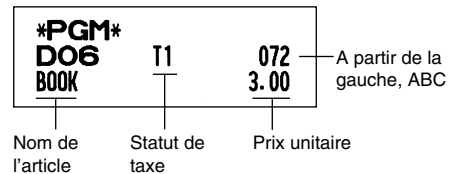
Lorsque vous désirez programmer le code d'un autre rayon incrémenté, revenez à l'étape 1.

12. Achèvement de la programmation

- (1) Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever la programmation du code du rayon.

TL/NS

Impression



Article:	Sélection:	Entrée:
A SICS/Normal	Normal*	0
	SICS	1
B Limitation numérique d'entrée		0-8 (implicitement: 8)
C Type d'entrée de prix unitaire	Disponibilité et prépositionnement	3
	Prépositionnement seulement	2
	Disponibilité seulement*	1
	Touche de rayon interdite	0

7 Programmation de PLU (prix par article déjà programmé) et de rayons auxiliaires

La fonction de PLU permet des entrées de touches rapides si un prix est automatiquement appelé lorsqu'un code est introduit. Le rayon auxiliaire est une sorte de "PLU disponible" qui nécessite que vous introduisiez un prix après avoir introduit le code du PLU. Implicitement, un réglage de PLU/rayons auxiliaires pour des codes 1 à 210 est possible, et peut s'étendre jusqu'à 1200. Pour en augmenter le nombre, veuillez vous référer à "Type de mémoire de la bande de détails quotidiens électronique (EJ)" à la page 67.

Procédure

Nota

- Pour conserver le réglage en cours de chaque programmation, appuyez sur la touche **#/TM/ST** lorsque le message de guidage correspondant est tout d'abord affiché.
- Lorsque l'on appuie sur la touche **TL/NS** au milieu d'une procédure, la programmation s'achèvera et les données que vous avez introduites avant d'appuyer sur la touche **TL/NS** seront sauvegardées.
- En appuyant deux fois sur la touche **CL** au milieu d'une procédure, la programmation s'achèvera et les données que vous avez introduites avant d'appuyer deux fois sur la touche **CL** NE seront PAS sauvegardées.
- Lorsque l'on appuie sur la touche du rayon, **⊖**, **%1**, **%2**, **EX**, **RA**, **RCPT/PO**, **CH1**, **CH2**, **CR1** ou **CR2** au milieu d'une procédure, lorsqu'on introduit des textes ou des prix, la programmation se déplacera sur la programmation de la touche enfoncée.

Manipulation des touches

Affichage de l'opérateur

1. Spécifiez le code du PLU

- (1) Introduisez le code du PLU en utilisant les touches numériques, puis appuyez la touche **PLU/SUB**. Immédiatement après l'affichage des données du texte en cours et le code du PLU correspondant que vous avez introduit, un message de guidage pour l'étape suivante sera affiché.

71	PLU/SUB	PLU.0071 0071
		↓
		COMPOSER 00

2. Programmation d'un texte (Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Appuyez sur la touche **00** pour introduire la programmation du texte. Immédiatement après l'affichage du message de guidage, les données du texte en cours seront affichées.
- (2) Introduisez le nom d'un article. Un maximum de 16 caractères peut être introduit. Veuillez vous référer à "Guidage pour la programmation d'un texte" à la page 13 pour l'introduction du nom d'un article. Lorsque vous commencez à introduire un caractère, les données du texte en cours seront superposées par les nouvelles données. En appuyant sur les touches **⊙** et **⊗** on déplacera respectivement le curseur à droite et à gauche.
- (3) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le nom de l'article. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

00	ENTRER TEXTE
	↓
	PLU.0071
MELON	MELON_
#/TM/ST	PRIX
	↓
	0.00

3. Programmation d'un prix unitaire (Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Introduisez un prix unitaire en utilisant les touches numériques. Un maximum de 6 chiffres peut être réglé. Pour un rayon auxiliaire, réglez le montant de limitation de l'entrée du prix unitaire. Le réglage implicite est de 0.

500	500
-----	-----

(2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le prix unitaire.
Un message de guidage pour l'étape suivante sera affiché.

#/TM/ST CODE DEPT.

4. Programmation d'un rayon associé (Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

(1) Introduisez le code d'un rayon associé en utilisant les touches numériques.
Pour les rayons 1 à 16, vous pouvez appuyer sur la touche du rayon correspondant.
Pour les rayons 17 à 32, vous pouvez appuyer sur la touche **DEPTSHIF1**, puis appuyer sur la touche du rayon correspondant.
Le réglage implicite est le rayon 1.
Pour l'annulation d'un PLU, introduisez 0 à la place du code du rayon associé.

1 1

(2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le code du rayon associé.
Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

#/TM/ST TYPE PLU
↓
ARTICLE

5. Programmation d'une fonction (Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

(1) Allez à (2) lorsque d'une fonction n'a pas besoin d'être changé de la "ARTICLE". Sinon, appuyez sur la touche **00** pour afficher "SOUS DEPARTMENT".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche **00**, l'affichage montrera alternativement "SOUS DEPARTMENT" et "ARTICLE". Choisissez "ARTICLE" pour l'utilisation d'un code PLU en tant que PLU et "SOUS DEPARTMENT" pour l'utilisation d'un code PLU en tant que rayon auxiliaire. Le réglage implicite est "ARTICLE".

(2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du réglage du texte en cours et celui du code du PLU correspondant pour le PLU suivant, un message de guidage sera affiché. Le code du PLU est automatiquement incrémenté pour la nouvelle programmation de PLU et prêt pour la programmation d'un texte pour le code PLU incrémenté.

#/TM/ST PLU.0072 0072
↓
COMPOSER 00

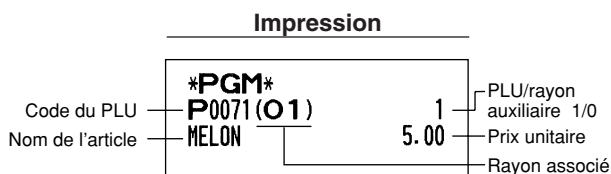
Pour programmer un code PLU incrémenté, revenez à l'étape 2.

Lorsque vous désirez programmer pour autre chose qu'un code PLU incrémenté, revenez à l'étape 1.

6. Achèvement de la programmation



(1) Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever la programmation de PLU.

TL/NS 0.00



8 Programmation d'un texte

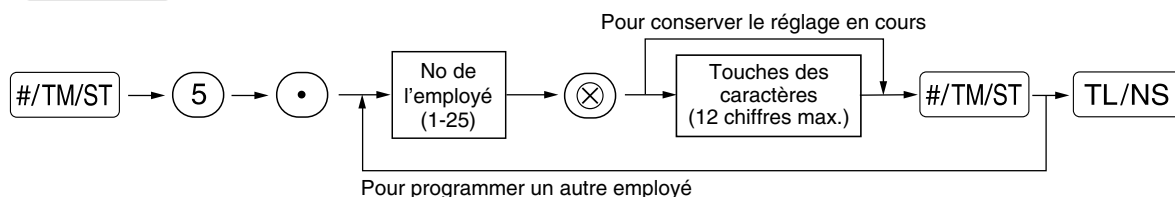
Veillez vous référer à "Guidage pour la programmation d'un texte" à la page 13 quant à la manière d'introduire des caractères.





Lorsque vous appuyez sur une touche numérique appropriée (numéro d'un code de travail) et sur la touche  pour l'entrée d'un texte, juste après que vous ayez commencé la programmation avec la touche , la caisse enregistreuse sera automatiquement prête pour l'entrée d'un texte.

Puis, peut après l'affichage du message de guidage indiquant dans quelle programmation vous vous trouvez, l'enregistreuse peut vous demander d'introduire le premier paramètre. En vous référant à la "Procédure" correspondante, introduisez un paramètre et commencez les entrées de caractères.

■ Nom des employés (12 chiffres)

Procédure

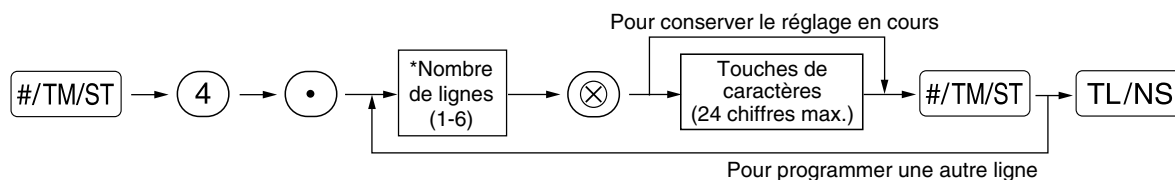


Exemple de manipulation des touches	Affichage de l'opérateur	Impression
 5 	NOM EMPLOYE	*PGM* C#01 DAVID
	NO EMPLOYE	
1 	_____	
DAVID	DAVID_	
	NOM EMPLOYE	
	NO EMPLOYE	
TL/NS	0 . 00	

■ Messages logotypes (6 lignes et 24 chiffres pour chaque ligne)

L'enregistreuse peut imprimer des messages programmés sur chaque reçu. Sur le modèle standard, un message logotype de 6 lignes est imprimé sur le reçu. Si vous désirez imprimer sur une autre disposition un message logotype, veuillez alors changer la disposition. Pour les détails concernant la programmation, référez-vous à la page 66. Les options sont énumérées ci-dessous:

Procédure



- * Type "En-tête avec message sur 3 lignes": 1 à 3
- Type "En-tête avec message sur 6 lignes": 1 à 6
- Type "En-tête avec message sur 3 lignes et bas du reçu sur 3 lignes": 1 à 6 (1 à 3 en tant qu'en-tête et 4 à 6 en bas du reçu)

Disposition d'impression d'un message logotype

1ère ligne d'en-tête
2e ligne d'en-tête
3e ligne d'en-tête

En-tête avec message sur 3 lignes

1ère ligne d'en-tête
2e ligne d'en-tête
3e ligne d'en-tête
4e ligne d'en-tête
5e ligne d'en-tête
6e ligne d'en-tête

En-tête avec message sur 6 lignes

1ère ligne d'en-tête
2e ligne d'en-tête
3e ligne d'en-tête
4e ligne en bas du reçu
5e ligne en bas du reçu
6e ligne en bas du reçu

En-tête avec message sur 3 lignes et bas du reçu avec message sur 3 lignes
(Réglage implicite)

Pour imprimer le message logotype "THANK YOU" en utilisant des caractères à double dimension et en centrant sur la troisième ligne.

Exemple de manipulation des touches

#/TM/ST 4 ●

3 ⊗

SPACE SPACE SPACE

DC

THANK SPACE YOU

DC

SPACE SPACE SPACE

#/TM/ST

TL/NS

Affichage de l'opérateur

TEXTE LOGO
NO LIGNE

_____ W
N=K= =Y=O=U W
N=K= =Y=O=U_
= =Y=O=U _____
TEXTE LOGO
NO LIGNE
_____ 0.00

Impression

PGM
THANK YOU

Nota

Un message logotype sur 6 lignes est préprogrammé lors de l'expédition. Veuillez commencer d'introduire à partir la première ligne lorsque vous programmez pour la première fois un message logotype.

9 Programmation d'autres articles nécessaires

Réglage (tabulation) de la position du point de décimalisation pour une monnaie nationale

Implicitement, "2" est sélectionné. Lorsque votre pays a un réglage de tabulation différent, vous devez changer le réglage. Veuillez vous référer à "Autres Programmmations" de "Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions" (Code de travail 61) à la page 61.

Système d'arrondissement

Lorsque votre pays a un système d'arrondissement spécial, tels qu'en Australie, en Suisse, en Norvège, en Suède, au Danemark et en Afrique du Sud, vous devez changer le réglage pour l'adapter à votre pays. Pour le réglage pour l'Australie, la Suisse, la Norvège et l'Afrique du Sud, veuillez vous référer à "Autres Programmmations" de "Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions" (Code de travail 67) à la page 63. Pour le réglage pour la Suède et le Danemark, veuillez vous référer à "Autres Programmmations" de "Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions" (Code de travail 69) à la page 65.

ETAPE 4

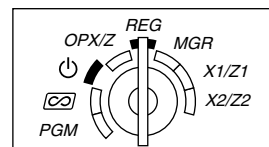
ENTREES POUR DES VENTES DE BASE

1 Exemple d'entrée pour des ventes de base

Ci-dessous est montré un exemple d'entrée de ventes lorsque des articles sont vendus au comptant. Pour des détails sur l'opération, veuillez vous référer à "Informations supplémentaires pour des ENTREES DE VENTES DE BASE" à la page 32.

Réglage du commutateur de mode

1. Tournez le commutateur de mode sur la position REG.



Affectation d'un employé

2. Introduisez votre code d'employé. (Par exemple, le code de l'employé est 1. Appuyez dans l'ordre sur les touches (1) et (CLK#).) Le code de l'employé 1 est automatiquement sélectionné, juste après l'initialisation de la caisse enregistreuse.

Entrées d'articles

3. Introduisez le prix pour le premier article du rayon. (Par exemple, pour 15,00, introduisez (1)(5)(00), et appuyez sur la touche du rayon approprié.)
 Pour les rayons 17 à 32, appuyez d'abord sur la touche (DEPTSHIFT) avant d'appuyer sur la touche du rayon.
 Pour le rayon 33 et au-delà, introduisez le code du rayon en utilisant les touches numériques et appuyez sur la touche (DEPT#). Puis introduisez ensuite le prix et appuyez à nouveau sur la touche (DEPT#).

4. Répétez l'étape 3 pour tous les articles du rayon.

Affichage de totaux partiels

5. Appuyez sur la touche (#/TM/ST) pour faire afficher le dû du montant.

Achèvement de l'opération

6. Introduisez le montant reçu provenant du client. (Vous pouvez omettre cette étape si la somme offerte est la même que celle du total partiel.)
 7. Appuyez sur la touche (TL/NS). Le requis du rendu sera affiché et le tiroir s'ouvrira.
 8. Détachez le reçu et donnez-le au client avec son rendu.
 9. Refermez le tiroir.

Exemple de manipulation des touches	Affichage de l'opérateur
Affectation d'un employé → 1 (CLK#)	DAVID -01-
Entrées des articles {	1500 (1 ¹⁷) DEPT.01 15.00
	2300 (2 ¹⁸) DEPT.02 23.00
Affichage du total partiel → (#/TM/ST)	S/TOTAL 38.00
Somme présentée → 4000	4000
Achèvement de l'opération → (TL/NS)	RENDU -> 2.00

(Dans cet exemple, le système de taxes est réglé sur une T.V.A. 1 automatique et le taux de taxe est réglé sur 16,00%.)

Impression du reçu

VOTRE TICKET
MERCI DE VOTRE VISITE

22/05/2007 000000#000009
14:33 01 DAVID

DEPT. 01	*15.00
DEPT. 02	*23.00
S/TOTAL	*38.00
TTC 1	*38.00
TVA 1	*5.24
HT 1	*32.76

ARTICLES 20	Quantité totale
***TOTAL *38.00	Montant total
ESPECES *40.00	Offre au comptant/
RENDU -> *2.00	Montant reçu
	Rendu

M E R C I

Message logotype (En-tête)

Date/Numéro de l'enregistreuse/
Numéro consécutif

Heure/Code de l'employé/
Nom de l'employé

Article
Prix

Non-imprimé lorsque
seulement des articles
non-taxables sont vendus.

Message logotype (Bas du reçu)

2 Entrée de PLU (Prix par article déjà programmé)

Introduisez un code PLU en utilisant les touches numériques et appuyez sur la touche **PLU/SUB**.

Exemple de manipulation des touches

Entrées
d'articles

1 **PLU/SUB**
71 **PLU/SUB**
141 **PLU/SUB**
TL/NS

Affichage de l'opérateur

PLU.0001 1.50
PLU.0071 15.00
PLU.0141 36.20
ESPECES 52.70

Impression du reçu

PLU.0001 *1.50
PLU.0071 *15.00
PLU.0141 *36.20

ARTICLES 30
ESPECES *52.70

ETAPE 5 RECTIFICATION

1 Annulation d'une entrée numérique

Si vous effectuez une entrée numérique incorrecte, vous ne pouvez effacer l'entrée qu'en appuyant sur la touche **CL** avant d'appuyer sur la touche du rayon, la touche du PLU/rayon auxiliaire, la touche **DEPT#**, la touche **%1**, la touche **%2**, la touche **⊖** ou la touche **RF**.

2 Rectification de la dernière entrée (annulation directe)

Si vous faites une entrée incorrecte relative à un rayon, un PLU/rayon auxiliaire, un pourcentage (**%1** et **%2**), un rabais (**⊖**) ou un remboursement, vous pouvez annuler cette entrée en appuyant sur la touche **↶** immédiatement après l'entrée incorrecte.

Exemple de manipulation des touches

Affichage de l'opérateur

Impression du reçu

1250 6 ²²	DEPT.06 12.50	DEPT.06 *12.50
↶	DEPT.06 -12.50	DEPT.06 Ⓜ-12.50
2 PLU/SUB	PLU.0002 1.50	PLU.0002 *1.50
↶	PLU.0002 -1.50	PLU.0002 Ⓜ-1.50
600 8 ²⁴	DEPT.08 6.00	DEPT.08 *6.00
%1	%1 -0.90	DEPT.08 -15.00%
↶	%1 0.90	% 1 -0.90
1 PLU/SUB	PLU.0001 3.28	% 1 Ⓜ*0.90
28 ⊖	REMISE -0.28	PLU.0001 *3.28
↶	REMISE 0.28	REMISE -0.28
250 RF 6 ²²	DEPT.06 -2.50	REMISE Ⓜ*0.28
↶	DEPT.06 2.50	DEPT.06 R-2.50
TL/NS	ESPECES 9.28	DEPT.06 RⓂ*2.50
		ARTICLES 20
		ESPECES *9.28

3 Rectification de l'avant-dernière entrée ou d'une entrée précédente (annulation indirecte)

Vous pouvez annuler l'entrée incorrecte d'un rayon, l'entrée d'un PLU/rayon auxiliaire ou l'entrée du remboursement d'un article faite durant une opération, si vous la découvrez avant l'achèvement de l'opération (par ex., en appuyant sur la touche **TL/NS**). Cette fonction n'est applicable qu'à des entrées d'un rayon, d'un PLU/rayon auxiliaire et d'un remboursement.

Appuyez sur la touche **↵** juste avant d'appuyer sur la touche d'un rayon, la touche **DEPT#** ou la touche **PLU/SUB**. Pour l'annulation indirecte d'un remboursement, appuyez sur la touche **↵** après avoir appuyé sur la touche **RF**.

Exemple de manipulation des touches

Affichage de l'opérateur

Impression du reçu

	1310 6 ²²	DEPT.06 13.10	DEPT.06 *13.10
	1755 7 ²³	DEPT.07 17.55	DEPT.07 *17.55
	10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	PLU.0010 *7.15
	12 PLU/SUB	PLU.0012 3.60	PLU.0012 *3.60
	250 RF 6 ²²	DEPT.06 -2.50	DEPT.06 R-2.50
	825 7 ²³	DEPT.07 8.25	DEPT.07 *8.25
Rectification de l'entrée d'un rayon	↵ 1310 ↵ 6 ²²	DEPT.06 -13.10	DEPT.06 13.10
Rectification de l'entrée d'un PLU	↵ 12 ↵ PLU/SUB	PLU.0012 -3.60	PLU.0012 3.60
Rectification de l'entrée d'un remboursement	↵ 250 RF ↵ 6 ²²	DEPT.06 2.50	DEPT.06 2.50
	TL/NS	ESPECES 32.95	DEPT.06 R0*2.50
			ITEMS 30
			CASH *32.95

4 Annulation d'un total partiel

Vous pouvez annuler la totalité d'une opération. Une fois que l'annulation du total partiel est effectuée, l'opération est suspendue et l'enregistreuse établira un reçu. Cette fonction ne peut être utilisée lorsque plus de 30 articles ont été introduits.

Exemple de manipulation des touches

Affichage de l'opérateur

Impression du reçu

	1310 2 ¹⁸	DEPT.02 13.10	DEPT.02 *13.10
	2 ¹⁸	2 13.10	DEPT.02 *13.10
	1755 6 ²²	DEPT.06 17.55	DEPT.06 *17.55
	10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	PLU.0010 *7.15
	35 PLU/SUB	PLU.0035 10.00	PLU.0035 *10.00
	#/TM/ST	S/TOTAL 60.90	S/TOTAL *60.90
Annulation du total partiel	↵ ↵	0.00	S/TL NUL -60.90
	#/TM/ST	***TOTAL 0.00	***TOTAL *0.00

5 Annulation d'entrées incorrectes non traitées par la fonction d'annulation directe ou indirecte //

N'importe quelle erreur découverte après que l'entrée d'une opération a été achevée ou pendant l'entrée de l'offre d'une somme ne peut être annulée. Ces erreurs doivent être traitées par le directeur. Les étapes suivantes devront être suivies:

- 1.** Si vous êtes en train d'effectuer l'entrée de l'offre d'une somme, terminez l'opération.
- 2.** Effectuez des entrées correctes à partir du début.
- 3.** Remettez le reçu incorrect au directeur pour son annulation.

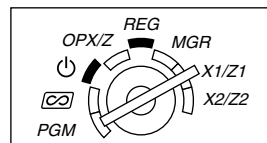
RAPPORT TOTAL SUR LES VENTES (RAPPORT Z)

Pour la lecture et la remise à zéro des données sur les ventes, utilisez la fonction de remise à zéro (Z). La remise à zéro imprime toutes les informations sur les ventes et efface la totalité de la mémoire à l'exception des totaux généraux 1 à 3, du total général de formation, du solde (BAL), du compte de remise à zéro et du numéro consécutif.

Pour plus de renseignements au sujet de la remise à zéro (Z) des totaux de ventes, référez-vous à "LECTURE (X) ET REMISE A ZERO (Z) DES TOTAUX DE VENTES" à la page 74.

■ Rapport complet sur les ventes

Placez la clé du directeur dans le commutateur de mode et tournez-la sur la position X1/Z1.



Manipulation des touches

• TL/NS

Affichage de l'opérateur

0.00

Echantillon d'un rapport

² *Z1*		Titre du mode *1
	Z1 0001	Compteur de remise à zéro
GT1	*00000001227.45	Total général net (TG2-TG3)
GT2	*00000001362.63	Total général d'enregistrements additifs
GT3	-00000000135.18	Total général d'enregistrement soustractifs
TR	*00000000000.00	Total général des enregistrements du mode de formation

*DEPT	*	
DO1	35 Q	Codes des rayons
DEPT. 01	*606.35	Q'té des ventes
DO2	23 Q	Montant des ventes
DEPT. 02	*431.50	
DO3	3 Q	
DEPT. 03	*36.10	
DO4	2 Q	
DEPT. 04	*61.45	

D99	2 Q	Compteur des rayons "+" et total
DEPT. 99	*40.00	
TL DEPT	71 Q	*1277.60

D35	2 Q	Compteur des rayons "-" et total
DEPT. 35	-17.50	
TL DEPT-	2 Q	-17.50

*TRANS.	*	
REMISE	1 Q	Compteur soustractif de totaux partiels et total
% 1	2 Q	
% 2	1 Q	Compteur des pourcentages de totaux partiels et total
% 2	1 Q	
		-18.50
NET 1		*1227.45

TTC 1	*1227.45	Total 1 taxable
TVA 1	*169.30	Total de la T.V.A. 1
TTC 2	*1007.41	
TVA 2	*65.91	
TTL TVA	*235.21	Total des taxes
TTL HT	*992.24	Total net sans taxe

REMISE	2 Q	Compteur soustractif d'articles et total
	-7.00	
% 1	1 Q	Compteur de pourcentages d'articles et total
	-3.90	
% 2	1 Q	Compteur de remboursements et total
	-3.13	
RETOUR	1 Q	Compteur d'annulation du mode REG et total
	*15.00	
NUL ART.	1 Q	Compteur d'opérations sur le mode d'annulation et total
	*15.00	
NUL TICK	1 Q	Compteur d'annulation d'un article du directeur et total
	*41.00	
NUL MGR	2 Q	Compteur d'annulation d'un total partiel et total
	*41.00	
S/TL NUL	2 Q	
	*68.50	

TIROIR	2 Q	Compteur de non-ventes
ENT. ARG	1 Q	Compteur de comptes admis et total
	*48.00	
SOR. ARG	1 Q	Compteur de décaissements et total
	*23.00	

N. CLIENT	23 Q	Compteur des clients
TL PAYE	*1227.42	Total des paiements
MOYENNE	*53.37	Moyenne du total d'un paiement par client

(Suite à la page suivante)

ESPECES	12 Q	*804.32	} Compteur de ventes au comptant et total
CHEQUE	2 Q	*69.70	
CHEQUE2	1 Q	*48.00	} Compteur de ventes contre chèques 1 et total
CREDIT1	1 Q	*12.60	
CREDIT2	2 Q	*33.80	} Compteur de ventes à crédit 1 et compteur d'offre d'une somme et total
CHANGE1	2 Q	US \$18.34	
FRANCS →		*19.51	} Compteur de changes et total (dans une entrée de taux pré-réglé)
CHANGE2	1 Q	110.00	
FRANCS →		*86.27	} Monnaie nationale
CHEQUE CANG1	1 Q	US \$112.33	
CHEQUE→FR.		*119.50	} Compteur d'entrées d'un taux manuel de change et total
CREDIT CANG1	1 Q	US \$33.84	
CREDIT→FR.		*36.00	} Chèque de change (dans une entrée de taux pré-réglé)
ESP/T R.		*827.04	
CHEQ/TIR		*117.70	} Crédit de change (dans une entrée de taux pré-réglé)
ESP. CH/T		*944.74	
RENDU/CH		*2.00	} Liquidités en caisse
			} Chèques en caisse
			} Liquidités + chèques en caisse
			} Total d'un change pour l'offre d'un chèque

- *1: Lorsque vous effectuez un rapport X1, "X1" est imprimé.
- *2: Imprimé sur un rapport Z1 seulement.
- *3: Lorsque "Mémoire de la différence ayant pour cause l'arrondissement" est réglé sur "yes", ce qui suit est affiché ici. Pour changer le réglage, référez-vous à "Autres programmations" (code de travail 67).

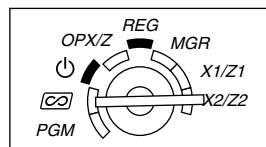
DIFFER. -0.03

- *4: Lorsque le système de taxe manuelle 1-4 ou le système de taxe automatique 1-4 est choisi, ce qui suit est affiché ici. Pour changer le réglage, référez-vous à "Autres programmations" (code de travail 69).

NET2 *1227.45 Total des ventes comprenant la taxe

■ Regroupement périodique

Placer la clé du directeur dans le commutateur de mode et tournez-la sur la position X2/Z2.



Manipulation des touches

• TL/NS

Affichage de l'opérateur

0.00

Echantillon d'un rapport

Z2	Z1 0001	} Titre du mode*1
	Z2 0001	
GT1	*00000001227.45	} Compteur de remise à zéro d'un total quotidien
GT2	*00000001362.63	
GT3	-00000000135.18	
TR	*00000000000.00	} Compteur de remise à zéro d'un regroupement périodique
		} Total général



Les impressions suivantes sont dans la même disposition que dans un rapport complet sur les ventes X1/Z1.

- *1: Lorsque vous effectuez un rapport X2, "X2" est imprimé.
- *2: Imprimé sur un rapport Z2 seulement.


Partie 2 POUR L'OPERATEUR

AUTRES ENTREES DE VENTES DE BASE

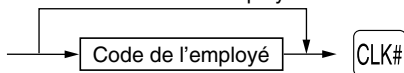
1 Informations supplémentaires pour des ENTREES DE VENTES DE BASE


Affectation d'un employé

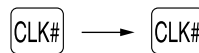
Avant n'importe quelle entrée d'articles, les employés doivent introduire leur code d'employé dans l'enregistreuse. Cependant, l'entrée du code peut ne pas être nécessaire lorsque le même employé traite les opérations suivantes.

- Entrée dans le système (sur le mode REG, MGR, )


Pour afficher le code de l'employé introduit



- Sortie du système (sur le mode REG, MGR, )




Fonction de mise en circuit/hors circuit des reçus


Lorsque vous utilisez l'imprimante pour l'établissement de reçus, vous pouvez invalider l'impression pour reçus sur le mode REG pour économiser du papier, en utilisant la fonction de mise en circuit/hors circuit pour reçus. Pour invalider l'impression pour reçus, appuyez sur la touche  à la position OP X/Z. Cette touche alterne sur la condition de mise en circuit/hors circuit pour l'impression d'un reçu.

L'enregistreuse imprimera des rapports, sans tenir compte du statut des reçus. Aussi, un rouleau de papier doit-il être installé.

Pour établir un reçu lorsque la fonction de mise en circuit/hors circuit pour reçus est réglée sur une mise hors circuit:

Si votre client demande un reçu après que vous ayez achevé une opération avec la fonction de mise en circuit/hors circuit pour reçus réglée sur le statut de mise hors circuit, appuyez sur la touche . Cela établira un reçu. Cependant, si plus de 30 articles sont introduits, le reçu sera établi dans la disposition résumée d'un reçu.

Copie d'un reçu


Vous pouvez imprimer la copie d'un reçu en appuyant sur la touche  lorsque la fonction de mise en circuit/hors circuit d'un reçu est sur le statut "ON" (en circuit). Pour exécuter cette fonction, vous devez l'autoriser. Veuillez vous référer à la page 62 (Code de travail 63).

Mode d'économie d'énergie

L'enregistreuse entrera sur le mode d'économie d'énergie si aucune entrée n'est réalisée en se basant sur la limitation de l'heure préprogrammée (implicitement 30 minutes).

Lorsque l'enregistreuse est sur le mode d'économie d'énergie, elle éteindra tout l'affichage à l'exception du point de décimalisation à la position la plus à gauche. L'enregistreuse reviendra à un mode de fonctionnement normal lorsqu'on appuie sur n'importe quelle touche ou qu'un mode est modifié avec la clé de mode. Veuillez noter que lorsque l'enregistreuse reprend un fonctionnement normal par l'entrée d'une touche, l'entrée de cette touche est invalidée. Après le rétablissement, commencez l'entrée à partir du début.

2 Avertissement d'une erreur

Dans les exemples suivants, votre enregistreuse entrera dans une condition d'erreur accompagnée d'un signal sonore d'avertissement et d'un message d'erreur correspondant. Supprimez la condition de l'erreur en appuyant sur la touche  et effectuez les mesures nécessaires.

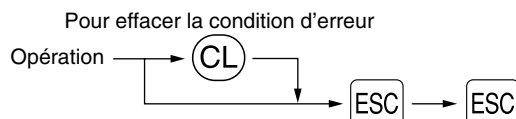
Veuillez vous référer à la table des messages d'erreurs, à la page 87.

- Introduction d'un nombre supérieur à 32 chiffres (dépassement de la limitation d'entrée): Annulez l'entrée et réintroduisez le nombre correct.
- Erreur dans la manipulation des touches: Supprimez l'erreur et continuez l'opération.

- Entrée au-delà de la limitation d'entrée d'un montant programmé: Vérifiez si le montant est correct. S'il l'est, il peut être enregistré sur le mode MGR. Consultez votre directeur.
- Un total partiel comprenant une taxe dépasse huit chiffres: Annulez le total partiel en appuyant sur la touche **CL** et appuyez ensuite sur la touche **TL/NS**, **CH1**, **CH2**, **CR1** ou **CR2** pour achever l'opération.

Fonction d'échappement à une erreur

Pour quitter une opération du fait d'une erreur ou d'un événement incontrôlable, utilisez la fonction d'échappement à une erreur comme il est montré ci-dessous:



L'opération est annulée (traitée en tant qu'opération d'un total partiel) et un reçu est établi par cette fonction. Si vous avez déjà introduit le montant d'une somme présentée, l'opération est achevée en tant que vente au comptant.

3 Entrées d'articles

■ Entrées d'un seul article

1. Entrées de rayons

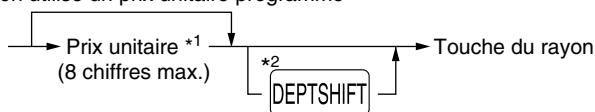
Pour un classement des marchandises, la caisse enregistreuse permet un maximum de 99 rayons. Aux rayons, un groupe est attribué, tels que des statuts taxables qui sont appliqués aux articles qui y sont introduits.

• Lorsqu'on utilise les touches des rayons (pour les rayons 1 à 32)

Pour les rayons 1 à 16, introduisez un prix unitaire et appuyez sur une touche de rayon. Si vous utilisez un prix unitaire programmé, n'appuyez que sur une touche de rayon.

Pour les rayons 17 à 32, introduisez un prix unitaire, appuyez sur la touche **DEPTSHIFT** et appuyez ensuite sur la touche du rayon. Si vous utilisez un prix unitaire programmé, appuyez sur la touche **DEPTSHIFT** et appuyez ensuite sur la touche du rayon.

Lorsqu'on utilise un prix unitaire programmé



*1 Moins que les montants de limitation supérieure programmés.

Lorsqu'un zéro est introduit, seule la quantité des ventes est ajoutée.

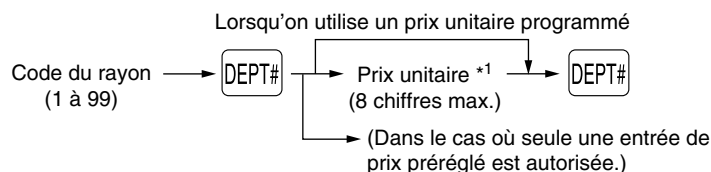
*2 Pour les rayons 17 à 32, appuyez sur la touche **DEPTSHIFT**.

Nota

*Veillez noter que si vous appuyez sur la même touche après avoir utilisé la touche **DEPTSHIFT**, elle agira en tant qu'action répétée. Par exemple, lorsque vous enregistrez un article du rayon 17 en utilisant la touche **DEPTSHIFT**, puis un article du rayon 1 en utilisant le prix unitaire pré-réglé, vous devrez utiliser la touche d'entrée du code du rayon décrite ci-dessous pour l'article du rayon 1. Si vous appuyez sur la touche **1**¹⁷ pour enregistrer l'article du rayon 1, elle agira comme une entrée répétée de l'article du rayon 17.*

• Lorsqu'on utilise la touche d'entrée du code d'un rayon

Introduisez un code de rayon et appuyez sur la touche **DEPT#**. Puis, introduisez un prix unitaire et appuyez à nouveau sur la touche **DEPT#**. Si vous utilisez un prix unitaire programmé, introduisez le code du rayon et appuyez sur la touche **DEPT#**.



*1 Moins que les montants de limitation supérieure programmés.

Lorsqu'un zéro est introduit, seule la quantité des ventes est ajoutée.

2. Entrées de PLU/rayons auxiliaires

Pour une classification d'autres marchandises, la caisse enregistreuse permet un maximum de 1200 PLU/rayons auxiliaires. Les PLU sont utilisés pour appeler des prix pré-réglés par l'entrée d'un code. Les rayons auxiliaires sont utilisés pour classer les marchandises en groupes plus petits sous les rayons. Chaque PLU et rayon auxiliaires a un code allant de 1 à 1200 et doit relever d'un rayon pour obtenir l'attribut de ce rayon.

Implicitement, la caisse enregistreuse est préprogrammée pour être capable d'utiliser 1 à 210 codes, et ces 210 codes sont réglés sur le mode PLU et sur zéro pour un prix unitaire.

Pour augmenter le nombre de codes PLU à 1200, veuillez vous référer à "Type de mémoire de la bande de détails quotidiens électronique (EJ)" à la page 67, et pour la programmation d'autres PLU/rayons auxiliaires, référez-vous à "Programmation de PLU (prix par article déjà programmé) et de rayons auxiliaires" à la page 21.

• Entrées de PLU

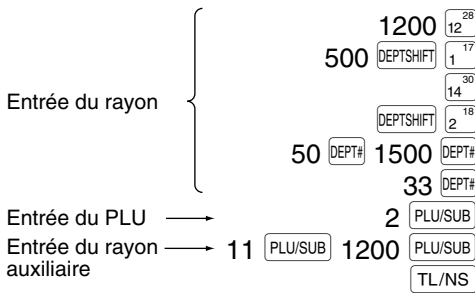
Code du PLU → PLU/SUB

• Entrées de rayons auxiliaires (PLU disponibles)

Code du PLU → PLU/SUB → Prix unitaire *
(8 chiffres max.) → PLU/SUB

* Moins que les montants de limitation supérieure programmés.
Lorsqu'un zéro est introduit, seule la quantité des ventes est ajoutée.

Exemple de manipulation des touches



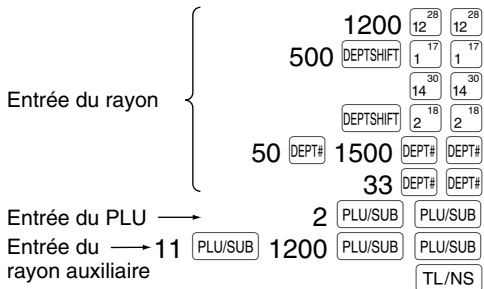
Impression du reçu

DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
PLU.0002	*1.50
PLU.0011	*12.00
ITEMS	8Q
CASH	*59.50

■ Entrées répétées

Vous pouvez utiliser cette fonction pour introduire la vente de deux ou davantage articles semblables. Appuyez de manière consécutive sur la touche d'un rayon, la touche DEPT# ou la touche PLU/SUB, comme il est montré sur l'exemple de manipulation des touches ci-dessous.

Exemple de manipulation des touches



Impression du reçu

DEPT. 12	*12.00
DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
DEPT. 33	*2.50
PLU.0002	*1.50
PLU.0002	*1.50
PLU.0011	*12.00
PLU.0011	*12.00
ITEMS	16Q
CASH	*119.00

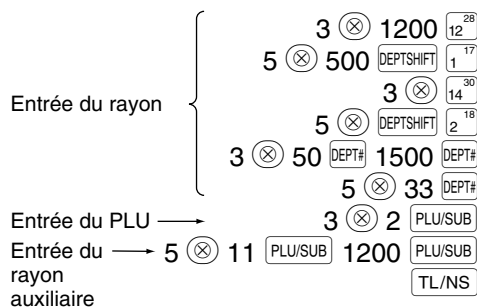
■ Entrées multiplicatives

Lorsque vous vendez une grande quantité d'articles, il est pratique d'utiliser la méthode d'entrée multiplicative. Introduisez la quantité en utilisant les touches numériques et appuyez sur la touche (⊗) avant de commencer l'entrée des articles, comme il est montré dans l'exemple ci-dessous.

Nota

Lorsque vous programmez pour autoriser des entrées de quantités fractionnelles, vous pouvez introduire jusqu'à quatre chiffres entiers et une décimale à trois chiffres, bien que la quantité soit comptée en tant qu'unique pour des rapports de ventes. Pour introduire une quantité fractionnelle, utilisez la touche du point de décimalisation entre le chiffre entier et la décimale, tel que (7)•(5) pour introduire 7,5.

Exemple de manipulation des touches



Impression du reçu

3x 12.00	
DEPT. 12	*36.00
5x 5.00	
DEPT. 17	*25.00
3x 8.25	
DEPT. 14	*24.75
5x 3.25	
DEPT. 18	*16.25
3x 15.00	
DEPT. 50	*45.00
5x 2.50	
DEPT. 33	*12.50
3x 1.50	
PLU.0002	*4.50
5x 12.00	
PLU.0011	*60.00

ITEMS	32Q
CASH	*224.00

■ Entrées de la vente au comptant d'un seul article (SICS)

- Cette fonction est pratique lorsqu'on ne vend qu'un seul article au comptant. Cette fonction n'est applicable qu'aux rayons qui ont été réglés pour des SICS ou leurs PLU ou rayons auxiliaires associés.
- L'opération est achevée et le tiroir s'ouvre dès que vous appuyez sur la touche du rayon, la touche (DEPT#), la touche du PLU ou la touche (PLU/SUB).

Exemple de manipulation des touches



Impression du reçu

DEPT. 01	*2.50
ITEMS	1Q
CASH	*2.50

Nota

Si une entrée à un rayon ou à un PLU/rayon auxiliaire réglée pour SICS suit celles à des rayons ou à des PLU/rayons auxiliaires non réglés pour SICS, elle ne s'achève pas et aboutit à une vente normale.

4 Affichage de totaux partiels

Le total partiel est affiché en appuyant sur la touche **#/TM/ST**. Lorsque vous appuyez dessus, le total partiel de toutes les entrées qui ont été effectuées est affiché avec le texte de fonction "SUBTOTAL".

Nota Le total partiel ne sera pas imprimé sur un reçu dont le réglage a été effectué à l'usine. Si vous désirez l'imprimer, changez le réglage en effectuant une programmation. Référez-vous à "Disposition d'impression d'un reçu" (Code de travail 7), à la page 60.

5 Achèvement d'une opération

■ Vente au comptant ou contre un chèque

Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour obtenir un total partiel, introduisez la somme offerte par votre client, puis appuyez sur la touche **TL/NS** si c'est une offre au comptant ou appuyez sur une touche de chèque (**CH1** ou **CH2**) si c'est l'offre d'un chèque. Lorsque la somme présentée est plus élevée que le montant de la vente, l'enregistreuse indiquera le montant requis du rendu avec le texte de fonction "CHANGE". Sinon, l'enregistreuse montrera un déficit avec le texte de fonction "DUE". Vous devez effectuer une entrée d'offre correcte.

Offre au comptant

Exemple de manipulation des touches

}
#/TM/ST
1000 TL/NS

Impression du reçu

ITEMS	3Q
***TOTAL	*7.35
CASH	*10.00
CHANGE	*2.65

Offre contre un chèque

Exemple de manipulation des touches

}
#/TM/ST
1000 CH1

Impression du reçu

ITEMS	3Q
***TOTAL	*7.35
CHECK1	*10.00
CHANGE	*2.65

■ Vente au comptant ou contre un chèque qui ne nécessite aucune entrée

Introduisez les articles et appuyez sur la touche **TL/NS** si c'est une vente au comptant ou sur une touche de chèque si c'est une vente contre un chèque. L'enregistreuse affichera le montant global de la vente.

Exemple de manipulation des touches

300 ²²6
10 PLU/SUB
TL/NS

Impression du reçu

DEPT. 06	*3.00
PLU. 0010	*7.15
ITEMS	2Q
CASH	*10.15

Dans le cas d'une vente contre chèque

ITEMS	2Q
CHECK1	*10.15

Nota Lorsque l'enregistreuse est programmée pour ne pas autoriser un "achèvement d'une non-offre directe après l'offre d'une somme" (Code de travail 63, se référer à la page 62), vous devez toujours introduire le montant de la somme offerte.

■ Vente à crédit

Introduisez les articles et appuyez sur une touche de crédit d'achats (CR1 ou CR2).

Exemple de manipulation des touches

2500 ²²
 3250 ²³

Impression du reçu

DEPT. 06	*25. 00
DEPT. 07	*32. 50
ITEMS	2Q
CREDIT1	*57. 50

■ Vente contre une offre mixte

Vous pouvez effectuer l'opération de l'offre mixte d'un chèque et d'une somme au comptant, d'une somme au comptant et d'une vente à crédit et d'un chèque et d'une vente à crédit.

Exemple de manipulation des touches

950

Impression du reçu

ITEMS	3Q
***TOTAL	*49. 50
CASH	*9. 50
CREDIT2	*40. 00

6 Calcul d'une T.V.A. (Taxe à la valeur ajoutée)/taxes

■ Système de T.V.A./taxes

La caisse enregistreuse peut être programmée pour les six systèmes de T.V.A./taxes suivants. La caisse enregistreuse est préprogrammée avec le système de T.V.A. 1-4 automatique.

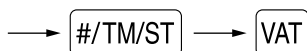
Système de T.V.A. 1-4 automatique (Méthode d'opération automatique utilisant des pourcentages programmés)

Ce système, en tant qu'opération, calcule la T.V.A. pour des totaux partiels taxables 1 à 4 en utilisant les pourcentages programmés correspondants.

Système de taxes 1-4 automatique (Méthode d'opération automatique utilisant des pourcentages programmés)

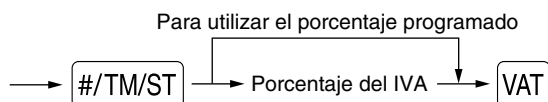
Ce système, en tant qu'opération, calcule des taxes pour des totaux partiels taxables 1 à 4 en utilisant les pourcentages programmés correspondants, et ajoute respectivement aussi les taxes calculées à ces totaux partiels.

Système de T.V.A. 1-4 manuel (Méthode d'entrée manuelle en utilisant des pourcentages programmés)



Ce système permet le calcul d'une T.V.A. pour des totaux partiels taxables 1 à 4. Ce calcul est effectué en utilisant les pourcentages programmés correspondants lorsque l'on appuie sur la touche , juste après la touche .

Système de T.V.A. 1 manuel (Méthode d'entrée manuelle pour les totaux partiels qui utilisent les pourcentages pré-réglés d'une T.V.A. 1)



Ce système permet le calcul d'une T.V.A. pour le dit total partiel. Ce calcul se fait en utilisant les pourcentages pré-réglés de la T.V.A. lorsque l'on appuie sur la touche , juste après la touche . Pour ce système, le taux de la taxe introduit manuellement peut être utilisé.

Système de taxes 1-4 manuel (Méthode d'entrée manuelle utilisant des pourcentages pré-réglés)



Ce système permet le calcul d'une taxe pour des totaux partiels taxables 1 à 4. Ce calcul est effectué en utilisant les pourcentages programmés correspondants lorsque l'on appuie sur la touche VAT, juste après la touche #/TM/ST.

Après ce calcul, vous devez achever l'opération.

Système de T.V.A. 1 automatique et de taxes 2-4 automatique

Ce système permet le calcul combiné d'une T.V.A. 1 automatique et d'une taxe 2 à 4 automatique. La combinaison peut être de n'importe quelle T.V.A. 1 correspondant à taxable 1 et de n'importe quelles taxes 2 à 4 correspondants de taxable 2 à taxable 4 pour chaque article. Le montant de la taxe est calculé automatiquement avec les pourcentages programmés précédemment pour ces taxes.

Nota

- Le statut de taxe du PLU/rayon auxiliaire dépend du statut de taxe du rayon dont relève le PLU/rayon auxiliaire.
- Un symbole d'affectation de la T.V.A./taxe peut être imprimé à la position de droite fixe proche du montant sur le reçu, de la manière suivante:

T.V.A. 1/taxe 1 → A
T.V.A. 2/taxe 2 → B
T.V.A. 3/taxe 3 → C
T.V.A. 4/taxe 4 → D

Lorsqu'une T.V.A./taxe multiple est affectée à un rayon ou à un PLU, un symbole du chiffre le plus faible affecté au taux de la T.V.A./taxe sera imprimé. Pour la programmation, veuillez vous référer à "Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions" (Code de travail 66), à la page 63.

Exemple de manipulation des touches

(Cuando se selecciona el sistema IVA 1 - 4 manual)

1000 17
#/TM/ST
VAT
TL/NS

Impression du reçu

DEPT. 01	*10.00
SUBTOTAL	*10.00
TAX1 ST	*10.00
VAT 1	*1.38
NET 1	*8.62

ITEMS 1Q
CASH *10.00

FONCTIONS FACULTATIVES

1 Entrées auxiliaires

■ Calculs de pourcentages (primes ou rabais)




Votre enregistreuse permet le calcul d'un pourcentage pour le total partiel et/ou pour chaque entrée d'un article, selon la programmation. Référez-vous à "Programmation pour [%1] et [%2]" pour la programmation.

- Pourcentage: 0.01 à 100% (selon la programmation)

L'utilisation d'un taux pré réglé (s'il a été programmé) et l'entrée d'un taux manuel sont disponibles.

Calcul d'un pourcentage pour un total partiel

Exemple de manipulation des touches






4 
 140  ²¹
 570  ²³
 #/TM/ST
 10  ¹
 TL/NS

Impression du reçu

4x 1.40	
DEPT. 05	*5.60
DEPT. 07	*5.70
SUBTOTAL	*11.30
	-10%
%1	-1.13
ITEMS	5Q
CASH	*10.17


Calcul d'un pourcentage pour des entrées d'articles

Exemple de manipulation des touches


800  ²²
 7  5  ¹
 15 
 ²
 TL/NS

Impression du reçu

DEPT. 06	*8.00
	-7.5%
%1	-0.60
PLU. 0015	*5.00
	15.00%
%2	*0.75
ITEMS	2Q
CASH	*13.15




(Lorsqu'une prime et 15% sont programmés pour la touche .)

■ Entrées de déductions

Votre enregistreuse vous permet de déduire un montant pré réglé ou un montant déterminé introduit manuellement et qui est inférieur à celui de la limitation supérieure programmée. Ces calculs peuvent être exécutés après l'entrée d'un article et/ou le calcul d'un total partiel selon la programmation effectuée. Référez-vous à "Programmation pour 

Déduction pour un total partiel

Exemple de manipulation des touches

575  ²²
 10 
 #/TM/ST
 100 
 TL/NS

Impression du reçu

DEPT. 06	*5.75
PLU. 0010	*7.15
SUBTOTAL	*12.90
(-)	-1.00
ITEMS	2Q
CASH	*11.90

Déduction pour des entrées d'articles

Exemple de manipulation des touches

675 ²²

(Lorsque le montant d'une déduction de 0.75 est programé.)

Impression du reçu

DEPT. 07	*6.75
(-)	-0.75
ITEMS	1Q
CASH	*6.00

■ Entrées de remboursements

Pour les rayons 1 à 16, introduisez le montant du remboursement et appuyez sur la touche . Puis, appuyez sur la touche du rayon correspondant, et pour les rayons 17 à 32, introduisez le montant du remboursement et appuyez sur la touche . Puis, appuyez sur la touche et la touche du rayon correspondant (lorsqu'on utilise un prix pré-réglé, omettez d'introduire le montant).

Dans le cas des rayons 33 à 99, introduisez le code du rayon et appuyez sur les touches et . Puis, introduisez le montant du remboursement et appuyez sur la touche si c'est nécessaire.

Pour le remboursement d'un article PLU, introduisez le code du PLU et appuyez sur la touche , puis appuyez sur la touche .

Pour le remboursement de l'article d'un rayon auxiliaire, introduisez le code du PLU et appuyez sur les touches et . Puis, introduisez le montant du remboursement et appuyez sur la touche .

Exemple de manipulation des touches

250 ²²
 41 100
 7
 13
 85 150

Impression du reçu

DEPT. 06	R-2.50
DEPT. 41	R-1.00
-7x 2.10	
PLU. 0013	R-14.70
PLU. 0085	R-1.50
ITEMS	0Q
CHANGE	*19.70

■ Entrées de numéros de codes non-additifs et impression

Vous pouvez introduire un numéro de code non-additif, tels que le numéro de code d'un client et le numéro de sa carte de crédit, avec un maximum de 16 chiffres et à n'importe quel point durant l'entrée d'une vente. La caisse enregistreuse l'imprimera immédiatement.

Pour introduire un numéro de code non-additif, introduisez le numéro et appuyez sur la touche .

Exemple de manipulation des touches

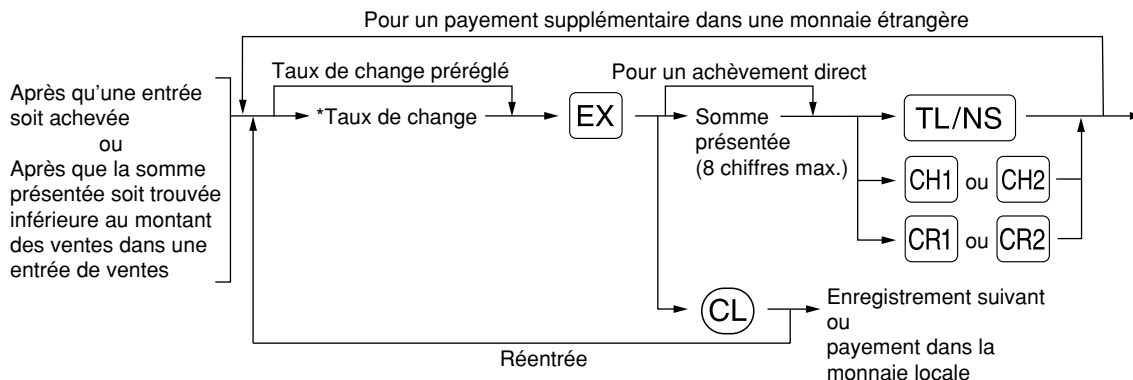
1230
 1500 ²²

Impression du reçu

	#0000000000001230
DEPT. 06	*15.00
ITEMS	1Q
CREDIT1	*15.00

2 Traitement d'un paiement annexe

■ Change d'une monnaie



*Taux de change: 0.000000 à 999.999999

Nota

- Appuyez sur la touche (CL) après avoir appuyé sur la touche (EX) pour annuler un paiement effectué dans une monnaie étrangère.
- Si "Yes" est sélectionné pour une opération avec un chèque ou un crédit d'achats lors de la programmation en EUROS d'une offre dans une monnaie étrangère, vous pouvez achever la vente dans une monnaie étrangère en utilisant la touche (CH1), (CH2), (CR1) ou (CR2) avec une opération de taux de change pré-réglée.
- S'il est programmé, le symbole de la monnaie étrangère est imprimé lorsque vous utilisez un taux pré-réglé. Référez-vous à "Symbole d'une monnaie étrangère" pour la programmation.
- Référez-vous à "Programmation pour (EX)" pour la programmation du taux de change d'une monnaie.

Application d'un taux de change pré-réglé

Exemple de manipulation des touches

Change de la monnaie → 2300 ⁶ ²²
 4650 ⁷ ²³
 Somme présentée dans la monnaie étrangère → 10000 (TL/NS) (EX)

(Lorsque le taux de change 0.939938 d'une monnaie est programmé pour la touche (EX).)

Impression du reçu

DEPT. 06	*23.00	
DEPT. 07	*46.50	
ITEMS	20	
***TOTAL	*69.50	— Monnaie nationale
EXCH1	0.939938	— Taux de change
	US \$65.33	— Monnaie étrangère
CASH	US \$100.00	
CHANGE	*36.88	— Monnaie nationale

Symbole de la monnaie étrangère (imprimé s'il est programmé)

Application d'un taux de change manuel

Exemple de manipulation des touches

Taux de change → 1 ⁶ ²²
 2300 ⁷ ²³
 4650 (EX)
 10000 (TL/NS)

Impression du reçu

DEPT. 06	*23.00
DEPT. 07	*46.50
ITEMS	20
***TOTAL	*69.50
EXCH2	1.275
	88.62
CASH	100.00
CHANGE	*8.92

■ Entrées de comptes admis

Lorsque vous recevez une somme d'un client, utilisez le touche **RA**. Pour l'entrée d'un compte admis (RA), introduisez le montant et appuyez sur la touche **RA**.

Nota Une offre au comptant n'est possible que pour opération de compte admis.

Exemple de manipulation des touches

12345 **#/TM/ST**
4800 **RA**

Impression du reçu

***RA #000000000012345
*48.00

■ Entrées de décaissements

Lorsque vous payez une somme à un vendeur, utilisez la touche **RCPT/PO**. Pour l'entrée d'un décaissement (PO), introduisez le montant et appuyez sur la touche **RCPT/PO**.

Nota Une offre au comptant n'est possible que pour une opération de décaissement.

Exemple de manipulation des touches

54321 **#/TM/ST**
2300 **RCPT/PO**

Impression du reçu

***PO #000000000054321
*23.00

■ Pas de vente (échange)

Lorsque vous avez besoin d'ouvrir le tiroir-caisse sans aucune vente, appuyez sur la touche **TL/NS**. Le tiroir s'ouvrira et l'imprimante imprimera "NO SALE" sur le reçu ou la bande de détails quotidiens. Si vous laissez la machine imprimer un numéro de code non-additif avant d'appuyer sur la touche **TL/NS**, une entrée de non-vente sera exécutée et le numéro d'un code non-additif sera imprimé. Référez-vous à "Autres Programmations" (code de travail 63) pour la programmation.

#000000000045678
NO SALE

3 Entrées de touches (touche **AUTO**) dans une séquence automatique

Vous pouvez achever une opération programmée en appuyant simplement sur la touche **AUTO**. Référez-vous à "Programmation de la touche AUTO – Touche de mise en séquence automatique" pour la programmation.

Exemple de manipulation des touches

AUTO
(**AUTO**) = 500 **6²²** **TL/NS**

Impression du reçu

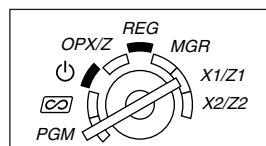
DEPT.06 *5.00
ITEMS 1Q
CASH *5.00

Partie 3 POUR LE DIRECTEUR

AVANT UNE PROGRAMMATION

■ Procédure pour la programmation

1. Vérifiez si un rouleau de papier est installé dans la machine. S'il n'y a pas assez de papier sur le rouleau, remplacez-le par un neuf (référez-vous à "Remplacement d'un rouleau de papier" à la page 82 pour le remplacement).
2. Placez la clé du directeur dans le commutateur de mode et tournez-la sur la position PGM.
3. Programmez les articles nécessaires dans la caisse enregistreuse.
Chaque fois que vous programmez un article, la caisse enregistreuse imprimera le réglage. Veuillez vous référer aux exemples d'impression dans chaque section.
4. Si c'est nécessaire, établissez des rapports de programmation pour une référence ultérieure.



Nota

- Sur l'exemple du fonctionnement des touches montrés dans les détails de la programmation, les chiffres tels que "22052007" indiquent le paramètre qui doit être introduit en utilisant les touches numériques correspondantes.
- Les astérisques dans les tables montrant les détails des programmations indiquent des réglages implicites.

■ Messages de guidage

Selon les articles de la programmation, l'enregistreuse montre des messages de guidage sur l'affichage de l'opérateur pour indiquer l'article de la programmation dans lequel on se trouve, ou pour un guidage des données d'entrée, comme il est montré dans les exemples ci-dessous.

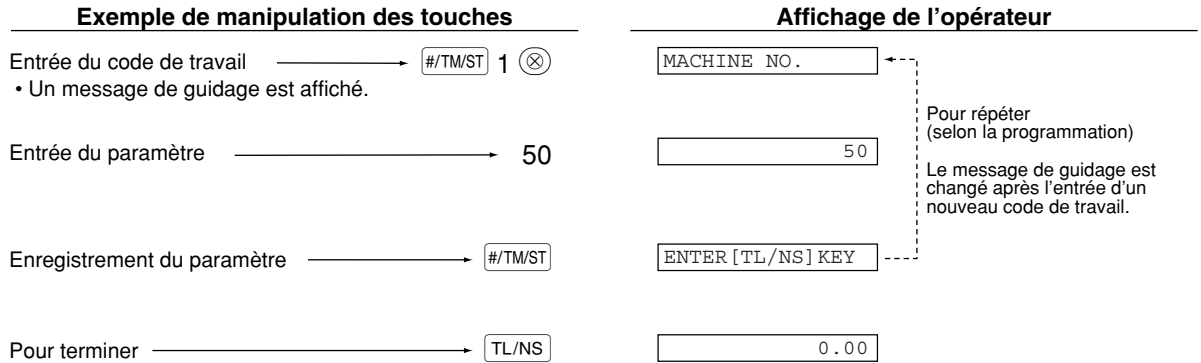
Votre enregistreuse vous permet de programmer toutes les données nécessaires dans une seule procédure, avec des messages de guidage pour la programmation de rayons (page 16), la programmation de PLU (prix par article déjà programmé) et de rayons auxiliaires (page 21), et la programmation des touches \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1 et CR2 (pages 46-54). Pour leurs messages de guidage, veuillez vous référer à chaque section.

Exemple 1: Pour la programmation type de l'entrée d'une touche

Exemple de manipulation des touches	Affichage de l'opérateur
Entrée du paramètre/prix → 008 ⊗ (Dans le cas de l'entrée d'un paramètre)	008
Appuyez sur la touche en rapport • Un message de guidage est affiché.	PAYMENT KEY PROG
Pour terminer → TL/NS	0.00

Pour répéter (selon la programmation)
Le message de guidage reste affiché jusqu'à ce que vous appuyez sur la touche TL/NS.

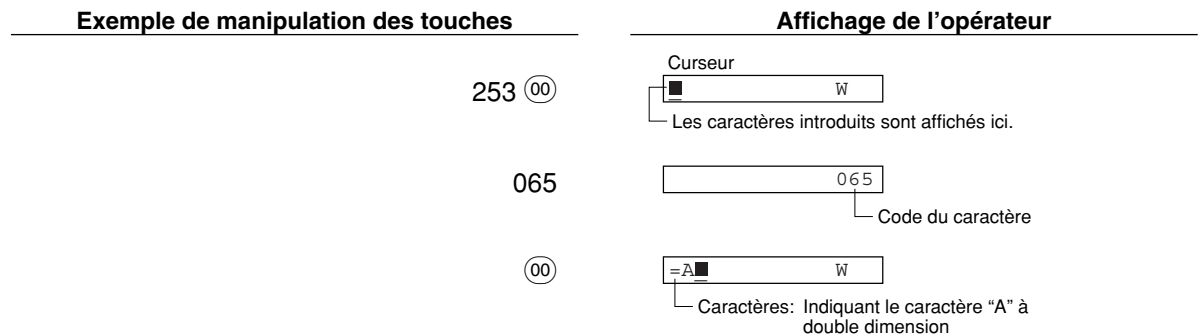
Exemple 2: Pour la programmation type d'un code de travail (programmation commençant en appuyant sur la touche $\#/\text{TM}/\text{ST}$)



■ Introduction des codes de caractères avec les touches numériques sur le clavier

Pour introduire des chiffres, des lettres ou des symboles, introduisez un code de caractère en utilisant les touches numériques et appuyez sur la touche $\text{\textcircled{00}}$. Pour les codes de caractères, veuillez vous référer à la table des codes de caractères alphanumériques à la page suivante. En utilisant cette table, vous pouvez programmer des caractères autres que ceux sur le dessus des touches. Pour l'introduction de chiffres et de caractères en utilisant les touches de caractères, veuillez vous référer à "Utilisation des touches de caractères sur le clavier" à la page 13.

- Des caractères à double dimension peuvent être obtenus en introduisant le code de caractères 253 ou en appuyant sur la touche $\text{\textcircled{DC}}$. "W" est affiché lorsqu'une entrée de caractère à double dimension est choisie, comme il est montré ci-dessous sur l'exemple de l'affichage de l'opérateur.
- Les trois chiffres du code d'un caractère DOIVENT être introduits (même s'il commence par un zéro).



Exemple Pour programmer le mot "SHARP" en caractères à double dimension.

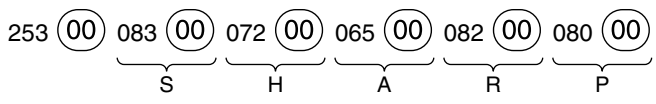



Table de caractères alphanumériques

Code	Caractère	Code	Caractère	Code	Caractère	Code	Caractère	Code	Caractère
001	á	046	.	091	Ä	136	→	193	ı
002	â	047	/	092	Ö	137	ƒ	194	Ġ
003	ê	048	0	093	Ü	138	Œ	195	Ş
004	î	049	1	094	^	139	◀	196	Ĝ
005	ì	050	2	095	_	140	▶	197	ġ
006	í	051	3	096	'	141	F	198	Ƙ
007	ô	052	4	097	a	142	T	199	ƙ
008	ó	053	5	098	b	143	↓	200	ƚ
009	û	054	6	099	c	144	ç	201	ƚ
010	ú	055	7	100	d	145	°	202	Ž
011	œ	056	8	101	e	146	ı	203	Đ
012	ú	057	9	102	f	147	ù	204	đ
013	ú	058	:	103	g	148	à	205	Č
014	ř	059	;	104	h	149	Æ	206	č
015	ó	060	<	105	i	150	ø	207	€
016	Λ	061	=	106	j	151	Å	208	Ɔ
017	Ψ	062	>	107	k	152	α	209	˘
018	Γ	063	?	108	l	153	é	210	ě
019	˘	064	@	109	m	154	è	211	š
020	Ω	065	A	110	n	155	Pt	212	č
021	Δ	066	B	111	o	156	i	213	ž
022	Θ	067	C	112	p	157	Ñ	214	ý
023	Ξ	068	D	113	q	158	ò	215	ú
024	Π	069	E	114	r	159	£	216	ň
025	Σ	070	F	115	s	160	¥	217	˘
026	Υ	071	G	116	t	161	◦	218	˘
027	Φ	072	H	117	u	162	Γ	219	ř
028	Ú	073	I	118	v	163	J	224	*
029	Ú	074	J	119	w	164	˘	225	§
030	Ö	075	K	120	x	165	˘	226	Ø
031	Ó	076	L	121	y	177	Á	227	˘
032	(espacement)	077	M	122	z	178	Í	228	↑
033	!	078	N	123	{	180	Ā	229]
034	"	079	O	124		181	ā	230	[
035	#	080	P	125	}	182	Ē	231	"
036	\$	081	Q	126	β	183	ē	232	ä
037	%	082	R	127	¢	184	Ī	233	ö
038	&	083	S	128	!!	185	ī	234	ü
039	'	084	T	129	₁	186	Ū	235	æ
040	(085	U	130	₂	187	ū	236	â
041)	086	V	131	₃	188	Ū	237	É
042	*	087	W	132	₄	189	Ū	238	ñ
043	+	088	X	133	1/2	190	Č	253	*(DC)
044	,	089	Y	134	Fₜ	191	Š		
045	-	090	Z	135	←	192	Ç		

*(DC): Code d'un caractère à double dimension

 : Les caractères ombrés ne peuvent être affichés; un caractère similaire ou un espacement est affiché à la place.

Nota Le caractère "!!" (code 128) ne peut être affiché (affiché en tant que "!").

PROGRAMMATION DE FONCTIONS AUXILIAIRES

1 Programmation de touches diverses

La caisse enregistreuse possède diverses touches telles que \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1, CR2 et TL/NS. Les touches diverses sont programmées en une procédure avec des messages de guidage, excepté pour la touche TL/NS.

Nota

- Pour conserver le réglage en cours de chaque programmation, appuyez sur la touche #/TM/ST lorsque le message de guidage correspondant est tout d'abord affiché.
- Lorsque l'on appuie sur la touche TL/NS au milieu d'une procédure, la programmation s'achèvera et les données que vous avez introduites auparavant avant d'appuyer sur la touche TL/NS seront sauvegardées.
- Lorsque l'on appuie deux fois sur la touche \odot au milieu d'une procédure, la programmation s'achèvera et les données que vous avez introduites avant d'appuyer deux fois sur la touche \odot NE seront PAS sauvegardées.
- Lorsque l'on appuie sur la touche d'un rayon, d'un PLU, de \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1 ou de CR2 au milieu d'une procédure, lorsqu'on introduit des textes ou des prix, la programmation se déplacera sur la programmation de la touche pré-réglée.

■ Programmation pour \ominus

Manipulation des touches

Affichage de l'opérateur

1. Spécifie la touche à programmer

- (1) Appuyez sur la touche \ominus pour introduire la programmation \ominus .
Immédiatement après l'affichage "(-) PROGRAMMING", le message de guidage pour l'étape suivante sera affiché.

\ominus

(-) PROGRAMMING



ENTER [00] KEY

2. Programmation d'un texte (Appuyer sur la touche #/TM/ST pour sauter./Appuyez sur la touche TL/NS pour achever.)

- (1) Appuyez sur la touche \odot pour introduire la programmation du texte. Immédiatement après l'affichage du message de guidage, les données du texte en cours seront affichées.

\odot

ENTER TEXT



= (==)

- (2) Introduisez le texte.
Un maximum de 16 caractères peut être introduit. Veuillez vous référer à "Guidage pour la programmation d'un texte" à la page 13 pour l'introduction du texte. Lorsque vous commencez à introduire un caractère, les données du texte en cours seront superposées par les nouvelles données. En appuyant sur les touches \odot et \otimes on déplacera respectivement le curseur à droite et à gauche.

(-)

(-)

- (3) Appuyez sur la touche #/TM/ST pour enregistrer le texte. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

#/TM/ST

ENTER AMOUNT



-0.00

3. Programmation d'un montant (Appuyer sur la touche #/TM/ST pour sauter./Appuyez sur la touche TL/NS pour achever.)

- (1) Introduisez le montant en utilisant les touches numériques.
Un maximum de 6 chiffres peut être réglé.
Le réglage implicite est de 0.

300

300

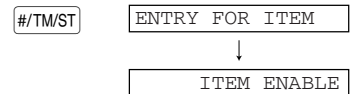
- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le montant.
Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



4. Programmation d'un signe (Appuyez sur **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque le signe n'a pas besoin d'être changé de "(-)". Sinon, appuyez sur la touche **00** pour afficher "(+)".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche **00**, l'affichage montre alternativement "(+)" et "(-)". Choisissez "(-)" pour un rabais et "(+)" pour une prime. Le réglage implicite est "(-)".

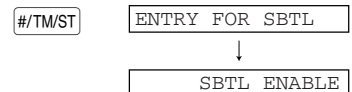
- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



5. Programmation pour le calcul d'un rabais (pour des articles) (Appuyez sur **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque le calcul d'un rabais pour les articles n'a pas besoin d'être changé de "ITEM ENABLE". Sinon, appuyez sur la touche **00** pour afficher "ITEM DISABLE".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche **00**, l'affichage montre alternativement "ITEM DISABLE" et "ITEM ENABLE". Le réglage implicite est "ENABLE".

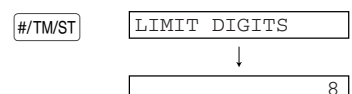
- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



6. Programmation pour le calcul d'un rabais (pour des totaux partiels) (Appuyez sur **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque le calcul d'un rabais pour les totaux partiels n'a pas besoin d'être changé de "SBTL ENABLE". Sinon, appuyez sur la touche **00** pour afficher "SBTL DISABLE".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche **00**, l'affichage montre alternativement "SBTL DISABLE" et "SBTL ENABLE". Le réglage implicite est "ENABLE".

- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



7. Programmation de la limitation numérique d'entrée (Appuyez sur **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

(1) Introduisez la limitation numérique d'entrée en utilisant les touches numériques.

7

La limitation numérique peut être réglée jusqu'à 8. Le réglage implicite est de 8.

La limitation d'entrée numérique est effective pour des opérations sur le mode REG, mais peut être superposée sur le mode MGR. La limitation d'entrée numérique est représentée par le nombre de chiffres autorisé pour le montant d'une entrée maximum pour la touche de rabais. Lorsque "0" est réglé, l'entrée d'un prix disponible est interdite.

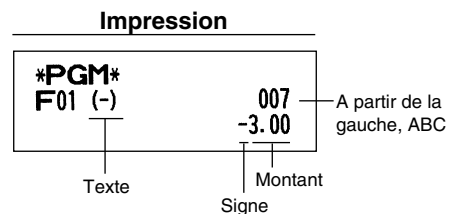
(2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage.

#/TM/ST

8. Achèvement de la programmation

(1) Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever la programmation de la touche **⊖**.

TL/NS



Article:	Sélection:	Entrée:
A Calcul d'un rabais (pour les articles)	Autorisé*	0
	Non-autorisé	1
B Calcul d'un rabais (pour les totaux partiels)	Autorisé*	0
	Non-autorisé	1
C Limitation numérique d'entrée		0-8 (implicitement: 8)

■ Programmation pour **%1** et **%2**

La touche **%1** est utilisée ci-dessous en tant qu'exemple.

Manipulation des touches Affichage de l'opérateur

1. Spécifie la touche à programmer

(1) Appuyez sur la touche **%1** pour introduire la programmation de **%1**.
Immédiatement après l'affichage de "%1 PROGRAMMING", le message de guidage pour l'étape suivante sera affiché.

%1
↓

2. Programmation d'un texte (Appuyez sur **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

(1) Appuyez sur la touche **⊖** pour introduire la programmation du texte.
Immédiatement après l'affichage du message de guidage, les données du texte en cours seront affichées.

⊖
↓

(2) Introduisez le texte.

Un maximum de 16 caractères peut être introduit.
Veuillez vous référer à "Guidage pour la programmation d'un texte" à la page 13 pour l'entrée du texte.

Lorsque vous commencez à introduire un caractère, les données du texte en cours seront superposées par les nouvelles données.

En appuyant sur les touches (◦) et (⊗) on déplacera respectivement le curseur à droite et à gauche.

%

(3) Appuyez sur la touche pour enregistrer le texte immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante. Le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

3. Programmation d'un taux (Appuyez sur pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

(1) Introduisez le taux en utilisant les touches numériques et la touche du point de décimalisation, lors du réglage de taux fractionnels.
Le taux peut être réglé de 0.00 à 100.00.
Le réglage implicite est de 0.

15.00

(2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le taux. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

4. Programmation d'un signe (Appuyez sur pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

(1) Allez à (2) lorsque le signe n'a pas besoin d'être changé de "(-)". Sinon, appuyez sur la touche (00) pour afficher "(+)".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche (00), l'affichage montre alternativement "(+)" et "(-)".
Choisissez "(-)" pour un rabais et "(+)" pour une prime.
Le réglage implicite est "(-)".

(2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

5. Programmation du calcul d'un rabais (pour des articles) (Appuyez sur pour sauter./ Appuyez sur la touche pour achever.)

(1) Allez à (2) lorsque le calcul d'un rabais pour les articles n'a pas besoin d'être changé de "ITEM ENABLE". Sinon, appuyez sur la touche (00) pour afficher "ITEM DISABLE".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche (00), l'affichage montre alternativement "ITEM DISABLE" et "ITEM ENABLE".
Le réglage implicite est "ENABLE".

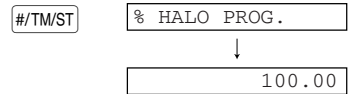
(2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

6. Programmation d'un rabais (pour des totaux partiels) (Appuyez sur **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

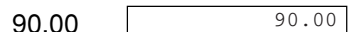
- (1) Allez à (2) lorsque le calcul rabais pour les totaux partiels n'a pas besoin d'être changé de "SBTL ENABLE". Sinon, appuyez sur la touche **(00)** pour afficher "SBTL DISABLE".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche **(00)**, l'affichage montre alternativement "SBTL DISABLE" et "SBTL ENABLE".
Le réglage implicite est "ENABLE".

- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

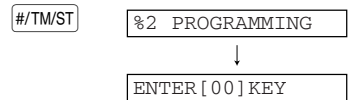


7. Programmation de la limite d'un taux de pourcentage (Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Introduisez la limite du taux de pourcentage en utilisant les touches numériques.
La limite du taux peut être réglée de 0.00 à 100.00.
Le réglage implicite est de 100.00.

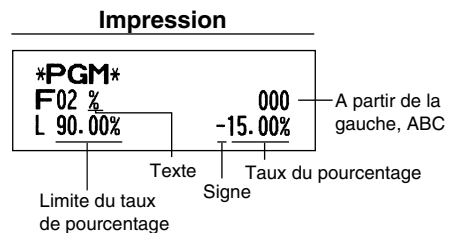
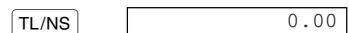


- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage.
Dans le cas de la programmation pour la touche **%1**, l'affichage montre "%2 PROGRAMMING".
Allez à l'étape 2 pour programmer la touche **%2**.
Dans le cas de la programmation pour la touche **%2**, l'affichage montre "ENTER[TL/NS]KEY".
Allez à l'étape 8.



8. Achèvement de la programmation

- (1) Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever la programmation de la touche **%1**.



Article:	Sélection:	Entrée:
A Calcul du rabais (pour les articles)	Autorisé*	0
	Non-autorisé	1
B Calcul du rabais (pour les totaux partiels)	Autorisé*	0
	Non-autorisé	1
C 0 est toujours imprimé		0

■ Programmation pour EX

Manipulation des touches

Affichage de l'opérateur

1. Spécifie la touche à programmer

- (1) Appuyez sur la touche EX pour introduire la programmation de EX.
Immédiatement après l'affichage de "EXCHANGE PROG.", le message de guidage pour l'étape suivante sera affiché.

EX EXCHANGE PROG.
↓
ENTER [00] KEY

2. Programmation d'un texte (Appuyez sur la touche #/TM/ST pour sauter./Appuyez sur la touche TL/NS pour achever.)

- (1) Appuyez sur la touche 00 pour introduire la programmation du texte. Immédiatement après l'affichage du message de guidage, les données du texte en cours seront affichées.

00 ENTER TEXT
↓
EXCH1

- (2) Introduisez le texte.
Un maximum de 16 caractères peut être introduit. Veuillez vous référer à "Guidage pour la programmation d'un texte" à la page 13 pour l'entrée du texte. Lorsque vous commencez à introduire un caractère, les données du texte en cours seront superposées par les nouvelles données. En appuyant sur les touches ◂ et ◃ on déplacera respectivement le curseur à droite et à gauche.

EX EX

- (3) Appuyez sur la touche #/TM/ST pour enregistrer le texte. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

#/TM/ST ENTER EX RATE
↓
0.000000

3. Programmation d'un taux (Appuyez sur la touche #/TM/ST pour sauter./Appuyez sur la touche TL/NS pour achever.)

- (1) Introduisez le taux en utilisant les touches numériques. Utilisez le point de décimalisation pour le réglage de taux fractionnels.
Le taux peut être réglé de 0.000000 à 999.999999.
Le réglage implicite est de 0.000000.

0.939938 0.939938

- (2) Appuyez sur la touche #/TM/ST pour enregistrer le taux. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

#/TM/ST OPEN RATE ENTRY
↓
OPEN ENABLE

4. Programmation de l'entrée d'un taux disponible (Appuyez sur la touche #/TM/ST pour sauter./ Appuyez sur la touche TL/NS pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque de l'entrée d'un taux disponible n'a pas besoin d'être changé de "OPEN ENABLE". Sinon, appuyez sur la touche 00 pour afficher "OPEN DISABLE". Chaque fois que l'on appuie sur la touche 00, l'affichage montre alternativement "OPEN DISABLE" et "OPEN ENABLE".
Le réglage implicite est "ENABLE".

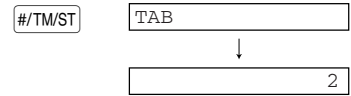
- (2) Appuyez sur la touche #/TM/ST pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

#/TM/ST PRESET RATE
↓
PRESET ENABLE

5. Programmation de l'entrée d'un taux pré-réglé (Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour sauter./ Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque l'entrée d'un taux pré-réglé n'a pas besoin d'être changé de "PRESET ENABLE". Sinon, appuyez sur la touche **00** pour afficher "PRESET DISABLE".
Chaque fois que l'on appuie sur la touche **00**, l'affichage montre alternativement "PRESET DISABLE" et "PRESET ENABLE".
Le réglage implicite est "ENABLE".

- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.



6. Position de la programmation du point de décimalisation (Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour sauter./Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

- (1) Introduisez la position du point de décimalisation à partir de la droite en utilisant la touche numérique. La position du point de décimalisation à partir de la droite peut être réglée de 0 à 3. Le réglage implicite est de 2.

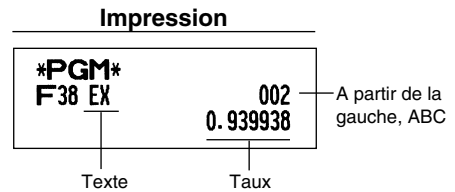


- (2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage.



7. Achèvement de la programmation

- (1) Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever la programmation de la touche **EX**.



Article:	Sélection:	Entrée:
A Entrée d'un taux disponible	Autorisée*	0
	Non-autorisée	1
B Entrée d'un taux pré-réglé	Autorisée*	0
	Non-autorisée	1
C Tabulation (position du point de décimalisation à partir de la droite)		0-3 (implicitement: 2)

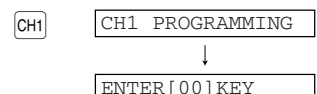
■ Programmation pour **RA, **RCPT/PO**, **CH1**, **CH2**, **CR1** et **CR2****

La touche **CH1** est utilisée ci-dessous en tant qu'exemple.
Pour la programmation de **RA** et **RCPT/PO**, les étapes 3 et 4 sont sautées.

Manipulation des touches Affichage de l'opérateur

1. Spécifie la touche à programmer

- (1) Appuyez sur la touche **CH1** pour introduire la programmation de **CH1**.
Immédiatement après l'affichage de "CH1 PROGRAMMING", le message de guidage pour l'étape suivante sera affiché.



2. Programmation d'un texte (Appuyez sur la touche pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Appuyez sur la touche pour introduire la programmation du texte. Immédiatement après l'affichage du message de guidage, les données du texte en cours seront affichées.
- (2) Introduisez le texte
Un maximum de 16 caractères peut être introduit. Veuillez vous référer à "Guidage pour la programmation d'un texte" à la page 13 pour l'entrée du texte. Lorsque vous commencez à introduire un caractère, les données du texte en cours seront superposées par les nouvelles données. En appuyant sur les touches et on déplacera respectivement le curseur à droite et à gauche.
- (3) Appuyez sur la touche pour enregistrer le texte. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

CHEQUE

↓

3. Programmation pour l'impression au bas d'un reçu (Appuyez sur pour sauter./Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque l'impression au bas d'un reçu n'a pas besoin d'être changée de "NO". Sinon, appuyez sur la touche pour afficher "YES". Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montre alternativement "YES" et "NO". Le réglage implicite est "NO". Cette programmation décide si la machine imprimera ou pas un message au bas d'un reçu lorsqu'une touche spécifiée est utilisée. En ce qui concerne la méthode de programmation du message logotype au bas du reçu, référez-vous à la Section "Messages logotypes" à la page 23.
- (2) Appuyez sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

4. Entrée de la programmation de l'offre d'une somme (Appuyez sur pour sauter./ Appuyez sur la touche pour achever.)

- (1) Allez à (2) lorsque l'entrée de l'offre d'une somme n'a pas besoin d'être changé de "NON COMPLUSORY". Sinon, appuyez sur la touche pour afficher "COMPULSORY". Chaque fois que l'on appuie sur la touche , l'affichage montre alternativement "COMPULSORY" et "NON COMPLUSORY". Dans le cas de la programmation de et de , "INHIBIT" est affiché à la place de "NON COMPULSORY". Le réglage implicite est "NON COMPULSORY" ou "INHIBIT".
- (2) Appuyer sur la touche pour enregistrer le réglage. Immédiatement après l'affichage du message de guidage pour l'étape suivante, le réglage en cours pour l'étape suivante sera affiché.

↓

5. Entrée de la programmation d'une limitation numérique (Appuyez sur **#/TM/ST** pour sauter./ Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever.)

(1) Introduisez la limitation numérique d'entrée en utilisant les touches numériques.

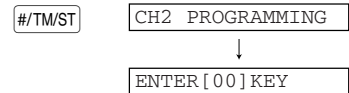
7

La limitation numérique d'entrée peut être réglée jusqu'à 8.

Le réglage implicite est de 8.

La limitation numérique d'entrée est représentée par le nombre de chiffres autorisés pour une entrée maximum ou un montant total. Lorsque "0" est réglé, l'opération de la touche correspondante est interdite.

(2) Appuyez sur la touche **#/TM/ST** pour enregistrer le réglage. Dans le cas de la programmation pour les touches **CH1** et **CR1**, l'affichage montre respectivement "CH2 PROGRAMMING" et "CR2 PROGRAMMING". Allez à l'étape 2 pour programmer les touches **CH2** et **CR2**.

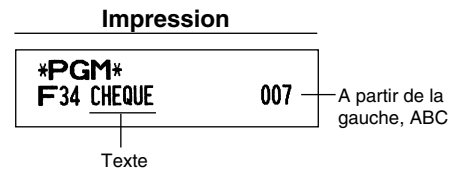


Dans le cas de la programmation pour les touches **RA**, **RCPT/PO**, **CH2** et **CR2**, l'affichage montre "ENTER[TL/NS]KEY". Allez à l'étape 6.

6. Achèvement de la programmation

(1) Appuyez sur la touche **TL/NS** pour achever la programmation de la touche **CH1**.

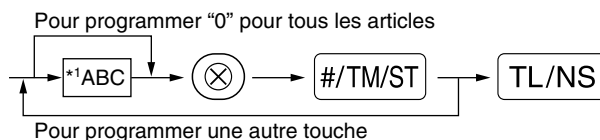
TL/NS



Article:	Sélection:	Entrée:
A Impression au bas d'un reçu	Non*	0
	Oui	1
B Entrée de l'offre d'une somme	Non-obligatoire (pour CH1 et CH2)*	0
	Interdite (pour CR1 et CR2)*	0
	Obligatoire	1
C Limitation numérique d'entrée		0-8 (implicitement: 8)

Paramètres de fonction pour **TL/NS**

Procédure



*1:Article:	Sélection:	Entrée:
A Impression au bas d'un reçu*	Autorisée	1
	Non-autorisée*	0
B Entrée de l'offre d'une somme*	Obligatoire	1
	Non-obligatoire*	0
C Limitation numérique d'entrée		0-8 (implicitement: 8)

Impression au bas d'un reçu

- Cette programmation décide si la machine imprimera un message au bas d'un reçu lorsque la touche **TL/NS** est utilisée. En ce qui concerne la méthode de programmation d'un message logotype au bas d'un reçu, référez-vous à la Section "Messages logotypes" à la page 23.

Entrée de l'offre d'une somme

- Vous pouvez choisir l'offre d'une somme, obligatoire ou facultative.

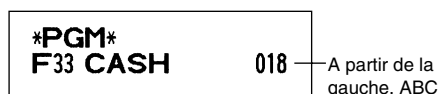
Limitation d'entrée numérique

- Programmez une entrée de limitation supérieure pour le montant total d'une somme au comptant qui peut être traité par l'enregistreuse. La limitation numérique d'entrée est effective pour une opération sur le mode REG, mais peut être surpassée sur le mode MGR. La limitation numérique d'entrée est représentée par le nombre de chiffres autorisé pour une entrée maximum ou un montant total. Lorsque "0" est réglé, l'opération de la touche correspondante est interdite.

Exemple de manipulation des touches



Impression



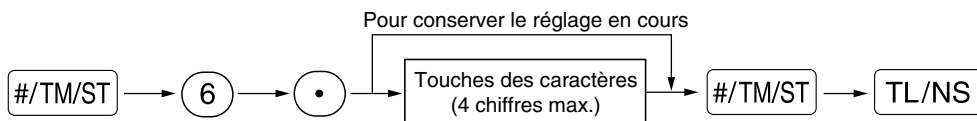
2 Programmations d'autres textes

Veillez vous référer à "Guidage pour la programmation d'un texte" à la page 13 quant à la manière d'introduire des caractères.

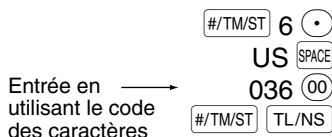
■ Symbole d'une monnaie étrangère (4 chiffres)

Le symbole d'une monnaie étrangère pour la touche **EX** est imprimé avec le montant du change de la monnaie étrangère qui a été obtenu en utilisant un taux pré-réglé.

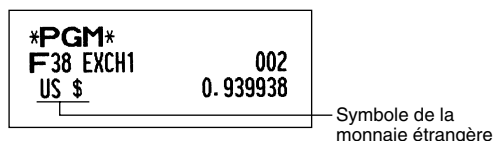
Procédure



Exemple de manipulation des touches



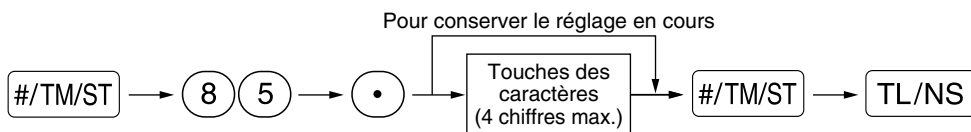
Impression



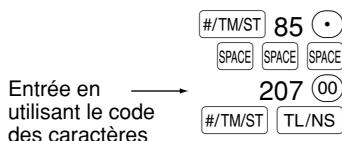
■ Symbole d'une monnaie nationale (4 chiffres)

"*" réglé en tant que réglage implicite. Lorsque vous désirez changer le symbole de la monnaie nationale, changez le réglage.

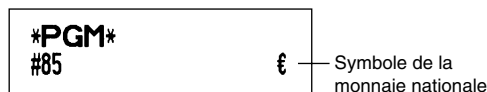
Procédure



Exemple de manipulation des touches



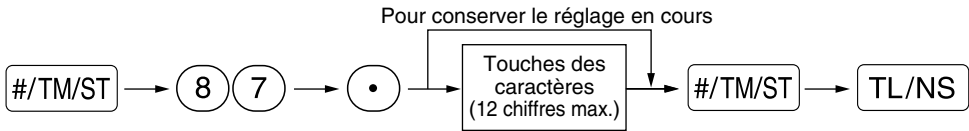
Impression



■ Texte pour le mode de formation (12 chiffres)

Pour chaque reçu établi sur le mode de formation, ****TRAINING**** est imprimé implicitement. Lorsque vous désirez modifier le texte, suivez la procédure ci-dessous.

Procédure



Exemple de manipulation des touches



Impression

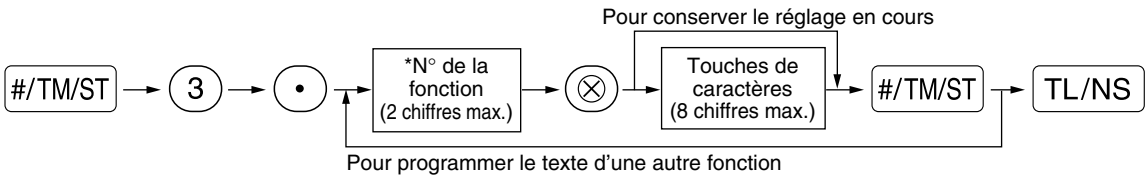


Nota

Le texte programmé est imprimé en caractères à double dimension sur les reçus établis sur le mode de formation.

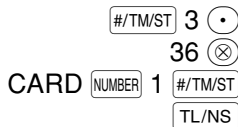
■ Texte d'une fonction (12 chiffres)

Procédure



* N° de la fonction: Voir "Liste des textes de fonctions" montré à la page suivante.

Exemple de manipulation des touches



Impression



(Programmation de CARD1 pour un crédit d'achats 1)

■ Liste des textes de fonctions

Function no.	Key or function	Default setting	Function no.	Key or function	Default setting
1	⊖	(-)	41	Monnaie étrangère contre vente à crédit	EX1 CR
2	%1	%1	42	Liquidités en caisse	**** CID
3	%2	%2	43	Liquidités/chèques en caisse	CA/CH ID
4	Différence	DIFFER	44	Rendu sur un chèque	CHK/CG
5	Total partiel taxable 1	TAX1 ST	45	Monnaie nationale 1	DOM.CUR1
6	Total partiel taxable 2	TAX2 ST	46	Monnaie nationale 2	DOM.CUR2
7	Total partiel taxable 3	TAX3 ST	47	Monnaie nationale contre change d'un chèque	DOM.CUR1
8	Total partiel taxable 4	TAX4 ST	48	Monnaie nationale contre change d'une vente à crédit	DOM.CUR1
9	T.V.A./taxe 1	VAT 1	49	Chèques en caisse	*CH ID
10	T.V.A./taxe 2	VAT 2	50	Total des rayons (+)	*DEPT TL
11	T.V.A./taxe 3	VAT 3	51	Total des rayons (-)	DEPT (-)
12	T.V.A./taxe 4	VAT 4	52	Total des ventes nettes 1 (Taxable 1 - T.V.A./taxe 1)	NET 1
13	Total des ventes nettes 1	NET1	53	Total des ventes nettes 2 (Taxable 2 - T.V.A./taxe 2)	NET 2
16	Total des ventes nettes 2	NET2	54	Total des ventes nettes 3 (Taxable 3 - T.V.A./taxe 3)	NET 3
17	Remboursement	REFUND	55	Total des ventes nettes 4 (Taxable 4 - T.V.A./taxe 4)	NET 4
18	Annulation	∞	56	Total partiel	SUBTOTAL
19	Total du mode d'annulation	∞ MODE	57	Total partiel de marchandises	MDSE ST
20	Annulation par le directeur	MGR ∞	58	Total	*** TOTAL
21	Annulation d'un total partiel	SBTL ∞	59	Rendu	CHANGE
22	Compteur d'additions/notes	BILL CNT	60	Quantité des ventes	ITEMS
23	Pas de vente	NO SALE	61	Dû	DUE
26	Client	GUEST	62	Rendu sur un change (Taux pré-réglé)	EX1 CHG
28	Total des décaissements	PAID TL	63	Montant	AMOUNT
29	Moyenne	AVE.	64	Total des taxes	TTL TAX
31	Compte admis	***RA	67	Vente nette sans taxe (sur un rapport)	NET
32	Décaissement	***PO	68	Titre du rapport d'un rayon	DEPT
33	Vente au comptant	CASH	69	Titre du rapport d'un PLU	PLU
34	Vente contre chèque 1	CHECK1	70	Titre du rapport d'une opération	TRANS.
35	Vente contre chèque 2	CHECK2	71	Titre du rapport d'un employé	CLERK
36	Crédit d'achats 1	CREDIT1	72	Titre d'un rapport horaire	HOURLY
37	Crédit d'achats 2	CREDIT2	76	Symbole de non-addition (8 caractères)	#
38	Change (taux pré-réglé)	EXCH1	77	Titre de la copie d'un reçu	COPY
39	Change (taux ouvert)	EXCH2	79	Titre du rapport d'une bande de détails électronique	EJ
40	Monnaie étrangère contre chèque	EX1 CHK	80	Titre de la fin d'un rapport d'une bande de détails électronique	EJ END

PROGRAMMATION DE FONCTIONS AVANCEES

1 Programmation du numéro de l'enregistreuse et du numéro consécutif

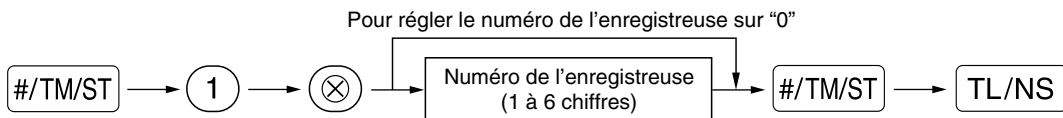
Le numéro de l'enregistreuse et les numéros consécutifs sont imprimés sur chaque reçu ou bande de détails quotidiens.

Lorsque vous avez dans votre magasin deux enregistreuses ou davantage, il est pratique de régler séparément les numéros des enregistreuses pour faciliter leur identification. Le numéro consécutif est augmenté d'un chiffre à chaque établissement d'un reçu ou lorsqu'une bande de détails quotidiens est établie.

Pour la programmation du numéro consécutif, introduisez un nombre (6 chiffres max.) qui soit inférieur d'un chiffre au numéro de démarrage désiré.

■ Numéro de l'enregistreuse

Procédure



Exemple de manipulation des touches

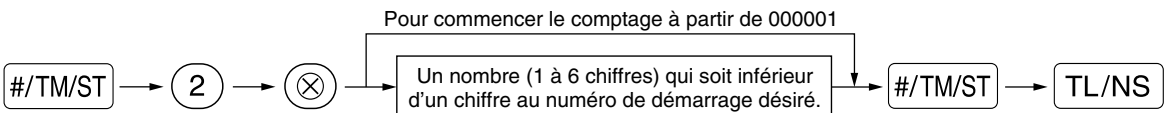
123456 #/TM/ST 1 (X)
#/TM/ST TL/NS

Impression

PGM
#1 123456 — Numéro de l'enregistreuse

■ Numéro consécutif

Procédure



Exemple de manipulation des touches

1000 #/TM/ST 2 (X)
#/TM/ST TL/NS

Impression

PGM
#2 001000 — Numéro consécutif

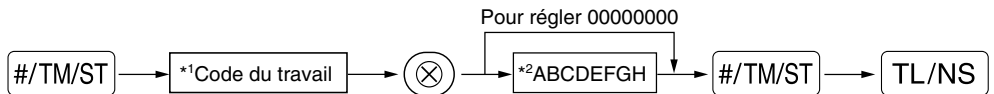
2 Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions

La caisse enregistreuse permet diverses fonctions, énumérées ci-dessous.

- Sélection d'une fonction pour des touches diverses
- Disposition de l'impression
- Disposition de l'impression pour des reçus
- Autres

Pour cette programmation, l'entrée d'un code de travail est appliquée. Vous pouvez continuer la programmation jusqu'à ce que vous appuyez sur **TL/NS** pour la programmation décrite dans cette section. Pour continuer la programmation, répétez à partir de l'entrée du code de travail.

Procédure



*1 Introduisez le code de travail en utilisant les touches numériques spécifiées dans chaque section ci-dessous.

*2 Les détails sur les entrées des données sont énumérés sur chaque table de chacune des sections ci-dessous. Un astérisque est introduit pour les réglages effectués en usine.

Exemple: Lors de la programmation du code de travail 5 en tant que ABCDEFGH: 00000100.

Exemple de manipulation des touches

00000100 **#/TM/ST** **5** **⊗**
#/TM/ST **TL/NS**

Impression

PGM
#5 00000100

■ Sélection de fonctions pour des touches diverses

Code de travail: 5

* Article:	Sélection:	Entrée:
A Décaissement sur le mode REG	Autorisé*	0
	Non-autorisé	1
B Compte admis sur le mode REG	Autorisé*	0
	Non-autorisé	1
C Annulation d'un total partiel sur le mode REG	Autorisée*	0
	Non-autorisée	1
D Annulation indirecte sur le mode REG	Autorisée*	0
	Non-autorisée	1
E Annulation directe sur le mode REG	Autorisée*	0
	Non-autorisée	1
F Entrée d'un remboursement sur le mode REG	Autorisé*	0
	Non-autorisé	1
G Pas de vente sur le mode REG	Autorisée*	0
	Non-autorisée	1
H Entrée d'une quantité fractionnelle	Autorisée (place d'une décimale à 3 chiffres)	0
	Non-autorisée*	1

■ Disposition pour une impression

Code de travail: 6

* Article:	Sélection:	Entrée:
A	Type d'impression	Impression de la bande de détails quotidiens
		Reçu*
B	Disposition d'impression des reçus	Totale
		Détaillée*
C	Impression de l'heure sur tous les reçus	Oui*
		Non
D	Impression de la date sur tous les reçus	Oui*
		Non
E	Impression du No consécutif	Oui*
		Non
F	Ligne de séparation dans les rapports	Une ligne d'espacement
		Ligne de séparation*
G	Omission du zéro dans le rapport d'un PLU	Non
		Oui*
H	Omission du zéro dans des rapports sur la totalité des ventes/employés/horaires	Non
		Oui*

Type d'impression

- Même lorsque l'impression d'un reçu est choisie, le moteur de reboinage de la bande de détails quotidiens sera entraîné sur les modes PGM, OP X/Z, X1/Z1 et X2/Z2, de manière à ce que vous puissiez enrôler les rapports de ventes et de programmations.

■ Disposition d'impression d'un reçu

Code de travail: 7

* Article:	Sélection:	Entrée:
A	Introduisez toujours 0.	0
B	Introduisez toujours 0.	0
C	Impression d'un total partiel en appuyant sur la touche de total partiel	Non*
		Oui
D	Introduisez toujours 0.	0
E	Impression du montant d'une T.V.A./taxe	Oui*
		Non
F	Impression d'un montant taxable	Oui*
		Non
G	Impression d'un montant net	Oui*
		Non
H	Impression du numéro de l'achat	Oui*
		Non

■ Autres programmations

Nota En tant que messages de guidage pour d'autres programmations, "OTHERS + le chiffre le plus faible du numéro d'un code de travail" est affiché. Par exemple, pour le code de travail 61, "OTHERS 1" est affiché en tant que message de guidage.

Code de travail: 61

* Article:	Sélection:	Entrée:
A	Introduisez toujours 0.	0
B	Introduisez toujours 0.	0
C	Rayon et PLU/rayon auxiliaire négatifs	Non-autorisé
		Autorisé*
D	Traitement fractionnel	Arrondi au plus près (4 vers la bas, 5 vers le haut)*
		Élévation à l'unité
		Sans tenir compte d'un traitement fractionnel
E	Utilisation de la touche (00)	En tant que touche 00*
		En tant que touche 000
F	Disposition de l'heure	Disposition sur 12 heures
		Disposition sur 24 heures*
G	Disposition de la date	Utilisation de la disposition mois-jour-année
		Utilisation de la disposition jour-mois-année*
		Utilisation de la disposition année-mois-jour
H	Position du point de décimalisation (à partir de la droite) (tabulation)	0 à 3 (implicite: 2)

Code de travail: 62

* Article:	Sélection:	Entrée:
A	Introduisez toujours 0.	0
B	Avertissement de l'erreur d'une opération erronée	Erreur de verrouillage
		Opération erronée*
C	Détection sonore d'une touche	Oui*
		Non
D	Clavier équipé d'un tampon	Oui*
		Non
E	Mode d'annulation	Autorisé*
		Non-autorisé
F	Impression du mode d'annulation dans un rapport X2/Z2	Oui*
		Non
G	Impression du mode d'annulation dans un rapport X1/Z1	Oui*
		Non
H	Addition au total des ventes horaires sur le mode d'ANNULATION	Non*
		Oui

Code de travail: 63

* Article:	Sélection:	Entrée:
A Etablissement d'un reçu au moment d'une entrée de "non-vente"	Oui*	0
	Non	1
B Pas de vente après l'entrée d'un code non-additif	Non-autorisée	0
	Autorisée*	1
C Entrée d'un code non-additif	Autorisée*	0
	Non-autorisée	1
D Copie d'un reçu	Non*	0
	Oui	1
E Entrée qui entraîne le total partiel de marchandises à devenir inférieur à zéro	Autorisée*	0
	Non-autorisée	1
F Entrée d'un total partiel avant l'entrée d'une offre	Non-obligatoire*	0
	Obligatoire	1
G Entrée d'un total partiel avant l'achèvement d'une non-offre directe	Non-obligatoire*	0
	Obligatoire	1
H Achèvement d'une non-offre directe après l'offre d'une somme	Non-autorisée	0
	Autorisée*	1

Code de travail: 64

* Article:	Sélection:	Entrée:
A Impression d'un TG1 sur un rapport Z	Oui*	0
	Non	1
B Impression d'un TG2 sur un rapport Z	Oui*	0
	Non	1
C Impression d'un TG3 sur un rapport Z	Oui*	0
	Non	1
D Impression d'un TG de formation sur un rapport Z	Oui*	0
	Non	1
E Impression d'un compteur Z sur un rapport Z	Oui*	0
	Non	1
F Impression des données sur un rapport de remise à zéro de PLU	Oui*	0
	Non	1
G Remise à zéro des TG1, 2 et 3 à un rapport général Z1	Non*	0
	Oui	1
H Rapport OP X/Z	Autorisé*	0
	Non-autorisé	1

Code de travail: 66

* Article:	Sélection:	Entrée:	
A	Reçu après une opération	Total seulement	0
		Détails*	1
B	Impression d'un montant lorsque le prix unitaire d'un PLU est de zéro	Non*	0
		Oui	1
C	Conversion de l'impression d'un total partiel en un total partiel convertible dans la monnaie locale	Oui*	0
		Non	1
D	Impression de l'affectation d'une T.V.A./taxe	Oui	0
		Non*	1
E	Impression condensée sur la bande de détails quotidiens sur les modes PGM, X1/Z1 et X2/Z2	Non (disposition normale)	0
		Oui (disposition condensée)*	1
F	Impression condensée sur la bande de détails quotidiens sur les modes REG, MGR et VOID	Non (disposition normale)	0
		Oui (disposition condensée)*	1
G	Impression d'un texte logotype sur la bande de détails quotidiens	Non*	0
		Oui	1
H	Régularisation de l'impression au bas de reçus	Tous les reçus*	0
		Seulement sur la touche de fonction sélectionnée au moment de l'achèvement	1

Impression condensée sur la bande de détails quotidiens

- Cette sélection n'est valide que lorsque le "type d'impression" (code travail 6) est réglé sur "impression de la bande détails quotidiens".

Code de travail: 67

* Article:	Sélection:	Entrée:	
A	Impression d'un montant arrondi	Non*	0
		Oui (pour le système australien)	1
B	Arrondi du montant total lorsqu'une opération est achevée directement avec la touche CH1 , CH2 , CR1 ou CR2	Arrondi*	0
		Pas d'arrondi (pour le système australien)	1
C	Arrondi vers le haut du chiffre unitaire d'un montant		0-9 (implicite: 0)
D	Arrondi vers le bas du chiffre unitaire d'un montant		0-9 (implicite: 0)
E	Application de l'arrondi	Article et paiement*	0
		Paiement	1
F	Limitation du chiffre le moins significatif dans le montant introduit d'un article	Arbitrairement*	0
		0 seulement	1
		0 et 5 seulement	2
G	Mémoire de la différence du fait d'un arrondi	Non*	0
		Oui	1
H	Limitation du chiffre le moins significatif dans le montant introduit d'un paiement	Arbitrairement*	0
		0 seulement	1
		0 et 5 seulement	2

Impression d'un montant arrondi (A)

Arrondi d'un montant total lorsqu'une opération est achevée directement avec la touche (B) CH1, CH2, CR1 ou CR2.

- Si vous habitez en Australie, réglez comme il est montré sur le tableau ci-dessous pour les paramètres A et B.

Arrondi vers le haut du chiffre unitaire d'un montant (C)

Arrondi vers le bas du chiffre unitaire d'un montant (D)

- Traitez C et D en tant que paire. Lorsque vous habitez en Australie, en Suisse, en Norvège ou en Afrique du Sud, réglez comme il est montré sur le tableau ci-dessous pour les paramètres C et D.

L'arrondi est exécuté de la manière suivante:

Dans le cas de C = 0: Chiffre unitaire du montant < ou = Valeur de D – arrondi vers le bas
Valeur de D < ou = Chiffre unitaire du montant – arrondi à 5

Dans d'autres cas: Chiffre unitaire du montant < ou = Valeur de D – arrondi vers le bas
Valeur de D < Chiffre unitaire du montant < Valeur de C – arrondi à 5
Valeur de C < ou = Chiffre unitaire du montant – arrondi vers le haut

Application de l'arrondi (E)

Limitation du chiffre le moins significatif dans le montant introduit d'un article (F)

Mémoire de la différence du fait d'un arrondi (G)

Limitation du chiffre le moins significatif dans le montant introduit d'un paiement (H)

- Lorsque vous habitez en Australie, en Suisse, en Norvège ou en Afrique du Sud, réglez comme il est montré sur le tableau ci-dessous pour les paramètres E à H.

	CD	E	F	G	H
Suisse	82	Article et paiement	0 et 5 seulement	Non	0 et 5 seulement
Norvège	54	Paiement	Arbitrairement	Oui	0 seulement
Afrique du Sud	05	Paiement	Arbitrairement	Oui	0 et 5 seulement

	A	B	CD	E	F	G	H
Australie	Oui	Pas d'arrondi	82	Paiement*	Arbitrairement	Oui	0 et 5 seulement

* Appliqué pour un paiement au comptant et le montant d'un rendu.

Code de travail: 68

* Article:	Sélection:	Entrée:
A Introduisez toujours 0.		0
B Création automatique d'un code GLU	Autorisée*	0
	Interdite	1
C Impression temporaire de EJ (bande de détails quotidiens électronique) pendant une opération	Interdite	0
	Autorisée*	1
D Impression de EJ et effacement des données de EJ lors de l'établissement d'un rapport Z1 général	Non*	0
	Oui	1
E Type d'enregistrements pour des opérations sur le mode PGM	Détails*	0
	Informations sur l'en-tête seulement	1
F Type d'enregistrements pour des opérations sur le mode REG/MGR/VOID	Détails*	0
	Totalité	1
G Impression condensée pour des données EJ	Non (dimension normale)	0
	Oui (dimension condensée)*	1
H Intervention lorsque la zone de la mémoire EJ est pleine	Continuation	0
	Continuation et avertissement (avertissement de presque pleine)*	1
	Verrouillage et avertissement (avec avertissement de presque pleine)	2

Impression temporaire de la bande de détails électronique (EJ) pendant une opération

- Si vous choisissez “autorisé”, vous pouvez imprimer les données de la bande de détails quotidiens d'une opération en cours enregistrées dans la mémoire EJ en appuyant sur la touche **RCPT/PO** pendant l'opération. Pour réaliser complètement cette fonction, la caisse enregistreuse doit être programmée pour pouvoir imprimer des reçus et régler la fonction ON/OFF des reçus sur OFF (hors circuit).

Type d'enregistrements pour des opérations sur le mode PGM

- Seules les informations sur l'en-tête sont imprimées, pendant l'opération de lecture d'une programmation. Seules les informations sur l'en-tête sont imprimées pour des rapports X/Z.

(Exemple d'un reçu pour des informations sur l'en-tête seule)

```
22/05/2007 123456#001104
8:21 01 CLERK 01
**X1**
* DEPT *
*TRANS.*
```

Intervention lorsque la zone de la mémoire de la bande de détails électronique (EJ) est pleine

- Implicitement, lorsque la mémoire pour EJ est presque remplie, la caisse enregistreuse montre “EJ NEAR FULL”, et elle conserve les nouvelles données mémorisées tout en effaçant les anciennes données. Lorsque “0” est choisi, la caisse enregistreuse ne montrera pas plus longtemps de message indiquant une mémoire EJ presque pleine. Lorsque “2” est sélectionné, la caisse enregistreuse montrera un message indiquant que la mémoire EJ est presque pleine et lorsque la mémoire devient pleine, la caisse enregistreuse bloquera l'entrée des ventes/données en affichant le message de mémoire saturée “EJ DATA FULL”. A ce moment, vous devez établir un rapport EJ (rapport Z1).

Code de travail: 69

* Article:	Sélection:	Entrée:	
A	Introduisez toujours 0.	0	
B	Introduisez toujours 0.	0	
C	Introduisez toujours 0.	0	
D	Arrondi d'une monnaie étrangère pour EX		
	Arrondi à l'unité*	0	
	Arrondi au plus près (4 en bas/5 en haut)	1	
E	Système de taxes	Taxe automatique 1-4	0
		T.V.A. automatique 1-4*	1
		T.V.A. manuelle 1-4	2
		T.V.A. manuelle 1	3
		Taxe manuelle 1-4	4
	T.V.A. automatique 1 et Taxe automatique 2-4	5	
F	Impression d'une taxe lorsque lorsqu'un total partiel taxable est de zéro	Non*	0
		Oui	1
G	Impression d'une taxe lorsque la taxe est de zéro	Oui*	0
		Non	1
H	Système d'arrondi	Normal*	0
		Suède	1
		Danemark	2

Système d'arrondi

- Si vous habitez en Suède ou au Danemark, changez le réglage implicite (H = 0) pour le réglage correspondant.

3 Programmation 2 pour la sélection de diverses fonctions

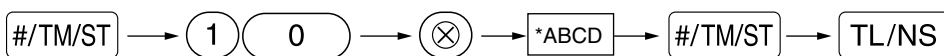
La caisse enregistreuse fournit diverses options, de manière à ce que vous puissiez les utiliser pour qu'elles s'adaptent à vos besoins concernant les ventes.

Dans cette section, vous pouvez programmer les fonctions suivantes (les paramètres entre parenthèses indiquent un réglage implicite):

- Mode d'économie d'énergie (introduit le mode d'économie d'énergie après 30 minutes)
- Disposition de l'impression d'un message logotype (message d'en-tête sur 6 lignes)
- Densité de l'imprimante thermique (densité normale)
- Type de mémoire EJ (9000 enregistrements EJ et 210 codes PLU)
- Spécifications pour la formation d'un employé (aucune) – Si vous spécifiez le numéro d'un employé qui est formé pour l'utilisation de cette caisse enregistreuse, cette dernière entrera sur le mode de formation lorsque l'employé est pris en charge pour des entrées de ventes. Les opérations de ventes effectuées par l'employé stagiaire n'affectent pas le total des ventes. Pour les détails, veuillez vous référer à la Section du MODE DE FORMATION.

■ Mode d'économie d'énergie

Procédure



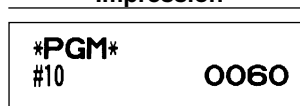
* Article:	Sélection:	Entrée:
A Introduit le mode d'économie d'énergie lorsque l'heure est affichée	Oui*	0
	Non	1
B-D Heure (min.) pour introduire le mode d'économie d'énergie depuis qu'aucune opération n'est effectuée		001-254 ou 999 (Implicite: 030)

Nota Lorsque 999 est réglé pour B à D, l'entrée du mode d'économie d'énergie est interdite.

Exemple de manipulation des touches



Impression

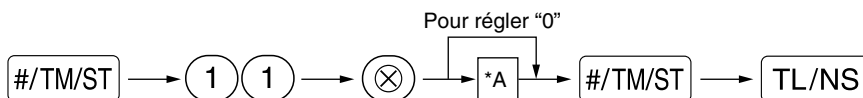


■ Disposition de l'impression d'un message logotype

Vous pouvez choisir le nombre de lignes pour votre message logotype et l'emplacement pour l'imprimer sur le reçu.

Pour les détails sur le type de message logotype, veuillez vous référer à "Messages logotypes" à la page 23.

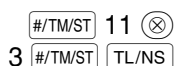
Procédure



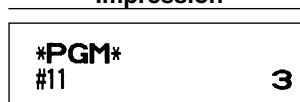
*A: Types de messages logotypes:

- 0: Message d'en-tête sur 3 lignes sans logotype graphique
- 3: Message d'en-tête sur 6 lignes
- 5: Message d'en-tête sur 3 lignes et message au bas du reçu sur 3 lignes (implicite)

Exemple de manipulation des touches

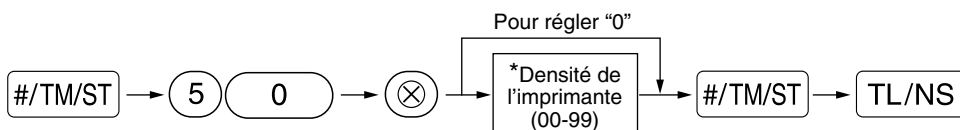


Impression



■ Densité de l'imprimante thermique

Procédure



* 50 (100%) est le réglage implicite. Pour rendre l'impression plus noire, réglez sur un chiffre plus élevé et pour rendre l'impression plus claire, réglez sur un chiffre plus petit.

Exemple de manipulation des touches

#/TM/ST 50 ⊗
70 #/TM/ST TL/NS

Impression

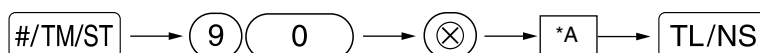
PGM	
#50	70

■ Type de mémoire de la bande de détails quotidiens électronique (EJ)

Précaution

Lorsque cette procédure est exécutée les données EJ sont effacées, et les données des PLU (données de programmation et données de ventes) sont implicitement remises à zéro après que toutes les données soient effacées, même si le même type de mémoire est choisi.

Procédure



*A: 0 pour 8000 lignes EJ et 1200 codes PLU
1 pour 9000 lignes EJ et 210 codes PLU (implicitement)

Exemple de manipulation des touches

#/TM/ST 90 ⊗
0 TL/NS

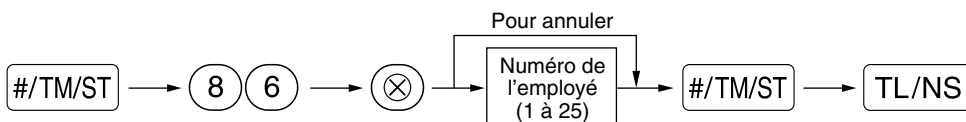
Impression

PGM	
#90	0

■ Spécifications d'un employé stagiaire pour le mode de formation

Pour les détails concernant la formation d'un employé, veuillez vous référer à "MODE DE FORMATION" à la page 73.

Procédure



Exemple de manipulation des touches

#/TM/ST 86 ⊗
20 #/TM/ST TL/NS

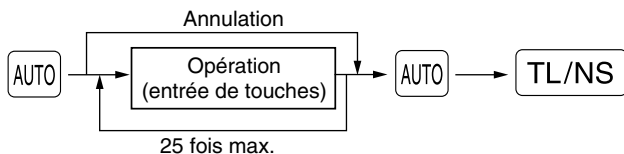
Impression

PGM	
#86	20

■ Programmation de la touche AUTO – Touche de mise en séquence automatique

Si vous programmez fréquemment l'exécution d'opérations ou de séquences de rapports pour la touche **AUTO**, vous pouvez rappeler ces opérations et/ou ces rapports en appuyant simplement sur la touche **AUTO** lors de la manipulation des touches.

Procédure



Programmation pour la touche **AUTO**; introduction d'un article du PLU 2 et d'un article du rayon 6 (prix unitaire: 1.00)

Exemple de manipulation des touches

Réglage → 2 **PLU/SUB** 100 **AUTO**
 AUTOMATIQUE **6** **AUTO**
TL/NS

Impression

```
*PGM*
#01
L1
2
PLU
1
0
0
D06
```

Nota

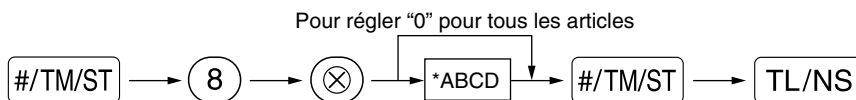
Lorsque la touche **AUTO** a été programmée pour exécuter la fonction de travail d'un rapport, le commutateur de mode devra être réglé sur la position appropriée (*OP X/Z* pour des rapports d'employés individuels, *X1/Z1* pour des rapports quotidiens ou *X2/Z2* pour des rapports hebdomadaires ou mensuels).

4 Programmation de l'EURO

Pour les détails concernant l'opération de transition de l'EURO, veuillez vous référer à "FONCTION DE TRANSITION DE L'EURO".

■ Réglages du système de l'EURO

Procédure



* Article:	Sélection:	Entrée:
A Impression du montant total des changes et montant des rendus sur un reçu ou une bande détails quotidiens	Non*	0
	Oui	1
B Introduisez toujours 0.		0
C Opération avec chèques et crédits d'achats lorsque l'offre présentée est dans une monnaie étrangère	Non*	0
	Oui	1
D Méthode de calcul d'un change	Multiplication*	0
	Division	1

Impression du montant total des changes et montant des rendus sur un reçu/bande de détails quotidiens

- Les montants d'un total et d'un rendu dans une monnaie de change sont respectivement imprimés au-dessous de chacun des montants du total et du rendu dans la monnaie domestique.

Méthode de calcul d'un change

- "Division" ou "Multiplication" peuvent être sélectionnées pour la méthode de conversion d'une monnaie domestique à une monnaie de change, et le calcul est effectué de la manière suivante:

Dans le cas où "Division" est choisie:

Montant de la monnaie domestique ÷ Taux de change = Montant du change

Dans le cas où "Multiplication" est choisie:

Montant de la monnaie domestique × Taux de change = Montant du change

Exemple de manipulation des touches

```

#/TM/ST 8 *
1000 #/TM/ST
      TL/NS
  
```

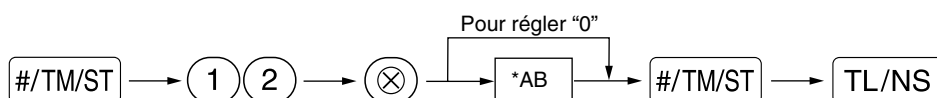
Impression

```

*PGM*
#8      1000
  
```

■ Réglages pour une opération de modification automatique de l'EURO

Procédure



* Article:	Sélection:	Entrée:
A Conversion du prix unitaire pré-réglé d'un rayon/PLU dans l'opération de modification automatique pour l'EURO (code de travail N° 800 sur le mode X2/Z2)	Oui*	0
	Non	1
B Opération de modification automatique pour l'EURO (code de travail N° 800 sur le mode X2/Z2) à la date pré-réglée	Obligatoire*	0
	Non-obligatoire	1

Exemple de manipulation des touches

```

#/TM/ST 12 *
01 #/TM/ST
      TL/NS
  
```

Impression

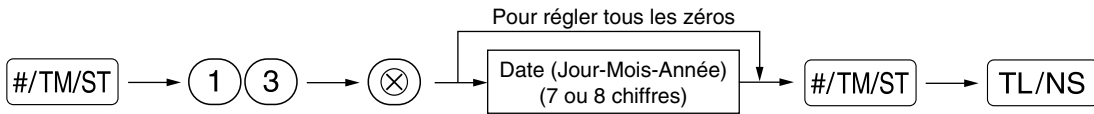
```

*PGM*
#12      01
  
```

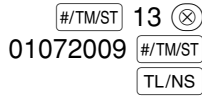
Nota Si vous avez déjà effectué l'opération du travail N° 800 avec la substitution de 3 pour "A" sur le mode X2/Z2, cette programmation est invalidée.

■ Réglage de la date pour une opération de modification de l'EURO

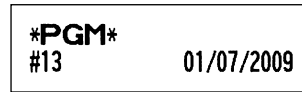
Procédure



Exemple de manipulation des touches



Impression

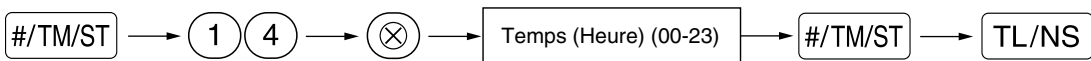


Nota

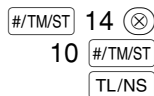
- Dans le cas où vous changez la disposition de la date en utilisant le code travail 61, suivez la disposition que vous avez sélectionnée pour le réglage de la date.
- Si tous les zéros sont réglés, cette programmation est invalidée.
- Si vous avez déjà effectué l'opération du travail N° 800 avec la substitution de 3 pour "A" sur le mode X2/Z2, cette programmation est invalidée.

■ Réglage de l'heure pour une opération de modification de l'EURO

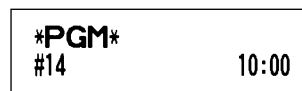
Procédure



Exemple de manipulation des touches



Impression



Nota

- Si vous avez déjà effectué l'opération du travail N° 800 avec la substitution de 3 pour "A" sur le mode X2/Z2, cette programmation est invalidée.

5 Lecture de programmes mémorisés

La machine vous permet de lire chaque programmation mémorisée sur le mode PGM.

■ Séquence des touches pour la lecture d'une programmation mémorisée

Nom du rapport	Séquence des touches
Rapport sur la programmation 1	TL/NS
Rapport sur la programmation 2	2 → TL/NS
Rapport sur la programmation de la touche automatique	1 → TL/NS
Rapport sur la programmation de la densité de l'imprimante	3 → TL/NS
Rapport sur la programmation d'un rayon	4 → TL/NS
Rapport sur la programmation d'un PLU	Code du PLU de démarrage → X → Code du PLU d'achèvement → PLU/SUB

Nota

Pour arrêter la lecture du rapport d'une programmation, tournez le commutateur de mode sur la position MGR.

■ Exemples d'impressions

1 Rapport sur la programmation 1

PGM		Mode
F01 (-)	007	N° de la fonction et son texte
		Paramètres de la fonction
	-3.00	Montant du rabais avec signe
F02 %	000	Paramètres de la fonction
L 90.00%	-15.00%	Taux du pourcentage avec signe
F03 %2	000	Paramètres de la fonction
L100.00%	-0.00%	Limite du pourcentage
F04 DIFFER		
F05 TAX1 ST		
F06 TAX2 ST		
F07 TAX3 ST		
F08 TAX4 ST		
F09 VAT 1		
F10 VAT 2		
F11 VAT 3		
F12 VAT 4		
F13 NET 1		
F16 NET2		
F17 REFUND		
F18 ∞		
F19 ∞ MODE		
F20 MGR ∞		
F21 SBTL ∞		
F23 NO SALE		
F26 GUEST		
F28 PAID TL		
F29 AVE.		
F31 ***RA	9	Limite numérique d'entrée
F32 ***PO	9	
F33 CASH	018	Paramètres de la fonction (A-C)
F34 CHEQUE	007	
F35 CHECK2	008	
F36 CARD1	008	
F37 CREDIT2	008	
F38 EX	002	
US \$	0.939938	Symbole/Taux de la monnaie étrangère
F39 EXCH2		

F77	COPY		
F79	EJ		
F80	EJ END		
	SHARP		Message logotype
	PRESENTS THE		
	BEST ECR		
	SHARP		
	IS		
	THE BEST		
#5	00000100		Sélection de la fonction pour diverses touches (A-H)
#6	11000111		Disposition de l'impression (A-H)
#7	00000000		Disposition de l'impression pour reçus (A-H)
#8	1000		Réglages du système EURO (A-D)
#10	0060		Mode d'économie d'énergie (A-D)
#11	3		Disposition d'impression d'un message logotype
#12	01		Réglages pour une opération de modification automatique de l'EURO (AB)
#13	01/07/2009		Réglage de la date pour une opération de modification de l'EURO
#14	10:00		Réglage de l'heure pour une opération de modification de l'EURO
#15	00011010		* Les codes des travaux N° 15 et N° 35 sont pour des réglages fixés que vous ne pouvez pas modifier.
#35	007		
T1	16.0000%		Taux de la taxe
	0.00		Montant taxable min.
T2	7.0000%		
	0.00		
T3	-----		
T4	-----		
C#01	DAVID		Nom/code de l'employé
C#02	CLERK 02		
C#24	CLERK 24		
C#25	CLERK 25		

2 Rapport sur la programmation 2

PGM		
#61	00100112	Code du travail
#62	01000000	
#63	01000001	A à H à partir de la gauche
#64	00000000	
#65	10000000	* Les codes des travaux N ^{os} 65, 70, 71, 72, 76 et 77 ont des réglages fixés que vous ne pouvez changer.
#66	10011100	
#67	10000010	
#68	00100011	
#69	00001000	
#70	10000000	
#71		
GT2	€00000000870.83	
#72		
GT3	-00000000176.95	Symbole de la monnaie domestique
#76	21 0000	Spécifications pour la formation d'un employé
#77	22 0000	
#85	€	
#86	20	Texte du mode de formation
#87	TRAINING	
#88	0	Choix de la langue
#90	1	Type de mémoire EJ

3 Rapport sur la programmation de la touche automatique

PGM	
#01	
	2
	PLU
	1
	0
	0
L1	D06

4 Rapport sur la programmation de la densité de l'imprimante

PGM		
#50	70	Valeur introduite
		Densité de l'imprimante
10	: 0123456789AB	Exemple de densité de l'imprimante
20	: 0123456789AB	
30	: 0123456789AB	
40	: 0123456789AB	
50	: 0123456789AB	
60	: 0123456789AB	
70	: 0123456789AB	
80	: 0123456789AB	
90	: 0123456789AB	

5 Rapport sur la programmation d'un rayon

PGM				
Code du rayon	D01	T1	083	Fonction du rayon
Texte du rayon	FRUIT		10.00	Prix unitaire du rayon avec signe
	D02	T1	183	
	DEPT. 02		-13.10	Rayon soustractif
	D03	T1	083	
	DEPT. 03		1.50	Statut de la taxe
	DEPT. 97		0.00	
	D98	T1	081	
	DEPT. 98		0.00	
	D99	T1	081	
	DEPT. 99		0.00	

6 Rapport sur la programmation d'un PLU

PGM			
	0001-0015	Plage	
Code du PLU	P0001 (03)	0	Paramètre du mode
Texte du PLU	MELON	1.25	Prix unitaire
	P0002 (01)	1	
	PLU. 0002	2.15	
	P0003 (32)	1	
	PLU. 0003	-0.15	Code du rayon associé
	PLU. 0014	1.00	
	P0015 (01)	1	
	PLU. 0015	1.50	

MODE DE FORMATION






Le mode de formation est utilisé lorsque l'opérateur ou le directeur s'entraîne en faisant des opérations avec l'enregistreuse.

Lorsqu'un employé en train de s'entraîner est choisi, la caisse enregistreuse entre automatiquement sur le mode de formation. Pour spécifier qu'un employé est en train de s'entraîner, référez-vous à "Spécifications d'un employé stagiaire pour le mode de formation" dans "PROGRAMMATION DE FONCTIONS AVANCEES" à la page 67.

Une opération de formation n'est validée que sur le mode REG, MGR et .

La mémoire de l'employé correspondant n'est mise à jour que sur le mode de formation.

Exemple de manipulation des touches

Réglage d'un employé en formation → 20 
 1000 
 3 



Impression

```

22/05/2007 123456#000440
10:24 20 CLERK 20

**TRAINING**
DEPT. 05 *10.00
3x 24.00
DEPT. 03 *72.00

ITEMS 4Q
CASH *82.00
  
```

LECTURE (X) ET REMISE A ZERO (Z) DES TOTAUX DE VENTES

- Utilisez la fonction de lecture (X) lorsque vous avez besoin d'obtenir une lecture d'informations sur les ventes introduites depuis la dernière remise à zéro. Vous pouvez effectuer cette lecture n'importe quel nombre de fois. Cela n'affectera pas la mémoire de l'enregistreuse.
- Utilisez la fonction de remise à zéro (Z) lorsque vous avez besoin d'effacer la mémoire de l'enregistreuse. La remise à zéro imprime tous les renseignements sur les ventes et efface la totalité de la mémoire, à l'exception des totaux généraux TG1 à TG3, du total général de formation, de BAL (solde), du comptage de remise à zéro et du numéro consécutif.

1 Résumé des rapports de lectures (X) et de remises à zéro (Z)

Rapports X1 et Z1: Rapports sur des ventes quotidiennes.

Rapports X2 et Z2: Rapports sur des regroupements périodiques (mensuels).

Lorsque vous effectuez un rapport X ou Z, tournez le commutateur de mode sur la position appropriée en vous référant à la colonne "Position du commutateur de mode" indiquée sur le tableau ci-dessous, et utilisez la séquence de touches correspondantes suivante.

Article	Position du commutateur de mode			Manipulation des touches
	OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
Rapport immédiat (sur l'affichage seul) Pour effacer l'affichage, appuyez sur la touche CL ou tournez le commutateur de mode sur une autre position.	X	-	-	Code du rayon → DEPT# : Total des ventes du rayon [Pour les rayons 1 à 16: Touches des rayons (1 ¹⁷ à 16 ³²) Pour les rayons 17 à 32: DEPTSHIFT → Touches des rayons (1 ¹⁷ à 16 ³²)] Touche ⊗ : Montant des liquidités en caisse Touche TL/NS : Total des ventes
Rapport sur la totalité des ventes	-	X1, Z1	X2, Z2	Lecture: TL/NS Remise à zéro: ○ → TL/NS
Rapport de PLU sur une plage désignée	-	X1, Z1	-	Totalité des PLU Lecture: Code du PLU de démarrage → ⊗ → Code du PLU d'achèvement → PLU/SUB Remise à zéro: Totalité des PLU Code du PLU de démarrage → ⊗ → Code du PLU d'achèvement → ○ → PLU/SUB
Rapport d'un employé individuel	X, Z	-	-	Lecture: CLK# Remise à zéro: ○ → CLK# (Le rapport de l'employé en cours)
Rapport de la totalité des employés	-	X1, Z1	-	Lecture: CLK# Remise à zéro: ○ → CLK#
Rapport horaire	-	X1, Z1	-	Lecture: #/TM/ST Remise à zéro: ○ → #/TM/ST

Nota

- Lorsque les quantités des ventes et les montants des ventes sont tous deux de zéro, leur impression est omise. Si vous ne désirez pas les omettre, changez la programmation. (Référez-vous à "Disposition pour une impression" dans "Programmation 1 pour la sélection de diverses fonctions".)
- Dans les rapports, "X" représente le symbole de lecture et "Z" représente le symbole de remise à zéro.
- Pour arrêter la lecture et la remise à zéro d'un rapport sur des ventes PLU, tournez le commutateur de mode sur la position MGR. Les données ne seront pas effacées lorsque vous remettrez à zéro.
- Le tiroir ne s'ouvrira pas lorsque vous effectuez des rapports X/Z.
Le tiroir peut être ouvert en appuyant sur la touche **TL/NS** pour retirer le casier pour l'argent, une fois les affaires de la journée terminées.
- Lorsqu'une impression est réalisée d'une manière ininterrompue, l'impression risque d'être interrompue pendant plusieurs secondes. Après cette interruption, l'impression reprendra.

2 Totaux de ventes quotidiennes

Pour des exemples de rapports concernant un rapport sur la totalité des ventes et un regroupement périodique, référez-vous à "RAPPORT TOTAL SUR LES VENTES (RAPPORT Z)" à la page 30.

■ Rapport de PLU sur une plage désignée

• Exemple d'un rapport

	X1		Titre du mode*
	* PLU *		Titre du rapport
		0001-0015	Plage
Code du PLU	P0001	19 Q	} Q'té et total des ventes
Indicatif de l'article	PLU.0001	*29.83	
	P0002	21 Q	
	PLU.0002	*31.50	
	P0010	4 Q	
	PLU.0010	*28.60	
	P0011	11 Q	
	PLU.0011	*99.30	
	P0012	8 Q	
	PLU.0012	*18.88	
	P0013	-7 Q	
	PLU.0013	-14.70	
	P0015	1 Q	
	PLU.0015	*5.75	

	***TOTAL	57 Q	} Montant de la plage
		*199.16	

■ Rapport d'un employé individuel

• Exemple d'un rapport

QPX		Titre du mode*
* CLERK *		Titre du rapport
O1 #	DAVID	Code de l'employé
PAID TL	*2005.73	Nom de l'employé
AVE.	*28.65	Total des décaissements
GUEST	70 Q	Moyenne
		Compteur des clients

S	8 Q	
	*36.88	
MODE	1 Q	
	*11.50	
MGR	2 Q	
	*11.50	
SBTL	1 Q	
	*60.90	

EXCH1	2 Q	
	US \$200.00	
DOM. CUR1	*212.76	
EXCH2	2 Q	
	188.62	
DOM. CUR2	*147.92	
***CID	*1473.55	
*CH ID	*20.00	
CA/CH ID	*1493.55	

■ Rapport horaire

• Exemple d'un rapport


X1		Titre du mode*
HOURLY		Titre du rapport
10:00	12 Q	Compteur des clients
	*119.98	Total des ventes
11:00	18 Q	
	*186.89	
12:00	25 Q	
	*199.91	
13:00	7 Q	
17:00	18 Q	
	*126.69	
18:00	16 Q	
	*92.26	

■ Rapport de l'ensemble des employés


L'impression se produit dans la même disposition que dans l'exemple du rapport d'un employé individuel, mais toutes les données sur les ventes de l'ensemble des employés et les totaux de tous les employés sont imprimés dans l'ordre du numéro des employés (du N° 1 au N° 25).

*: Lorsque vous effectuez un rapport Z1, "Z1" est imprimé.

LECTURE ET REMISE A ZERO D'UN RAPPORT DE LA BANDE DE DETAILS QUOTIDIENS ELECTRONIQUE (EJ)

La caisse enregistreuse permet la fonction d'une bande de détails quotidiens électronique (EJ). Cette fonction est conçue pour enregistrer dans la mémoire les données de la bande de détails quotidiens à la place du papier de la bande de détails quotidiens et imprime les données en tant qu'un rapport EJ. L'enregistreuse enregistre les données de la bande de détails quotidiens sur les modes REG, PGM, , X1/Z1 et X2/Z2. Implicitement, un maximum de 9000 lignes est stocké dans la mémoire. Pour les détails concernant une programmation EJ, veuillez vous référer à "Autres programmations (code de travail 68)" à la page 64 et à "Type de mémoire de la bande de détails quotidiens électronique (EJ)" à la page 67.

■ Impression des données de la bande de détails quotidiens au cours d'une opération

Vous pouvez imprimer les données de la bande de détails quotidiens d'une opération en cours enregistrées dans la mémoire EJ en appuyant sur la touche  pendant l'opération.

Nota Cette fonction est valable lorsque l'impression est programmée sur le reçu et lorsque la fonction de mise en circuit/hors circuit pour reçus est réglée sur hors circuit. Pour changer le réglage, référez-vous à "Informations supplémentaires pour des ENTREES DE VENTES DE BASE".

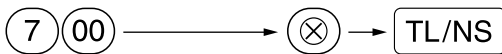
• Exemple d'impression

* EJ *	Titre du rapport EJ
22/05/2007 123456#000400	
13:02 01 DAVID	
DEPT. 07 *10.00	
DEPT. 08 *25.00	
* EJ END *	Titre de la fin du rapport EJ

■ Lecture et remise à zéro des données de la bande de détails quotidiens électronique (Etablissement d'un rapport EJ)

Vous pouvez lire les données de la bande de détails quotidiens enregistrées dans la mémoire EJ dans la disposition d'une bande de détails en exécutant la procédure suivante sur le mode X1/Z1 ou OP X/Z.

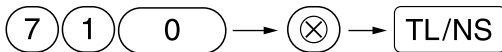
Pour lire toutes les données:



Pour remettre à zéro toutes les données:



Pour lire les 10 derniers enregistrements:



Nota

- Pour arrêter une lecture ou une remise à zéro des données, tournez le commutateur de mode sur la position "MGR". Les données ne seront pas effacées lors d'une remise à zéro.
- Dans la mémoire EJ, un maximum de 9000 (ou 8000, selon la programmation) lignes de données peut être mémorisé. Lorsqu'on effectue une lecture de toutes les données, la totalité des données stockées dans la mémoire EJ sera imprimée. Référez-vous à "Type de mémoire de la bande de détails quotidiens électronique (EJ)" pour la programmation.
- Lorsqu'une impression est effectuée d'une manière ininterrompue, cette dernière risque d'être interrompue pendant plusieurs secondes. Après cet arrêt, l'impression reprendra.

• Exemple d'un rapport EJ

```

*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000429
10:12 01 DAVID
***RA *2.50
22/05/2007 123456#000430
10:12 01 DAVID
*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000431
10:13 01 DAVID
NO SALE
22/05/2007 123456#000432

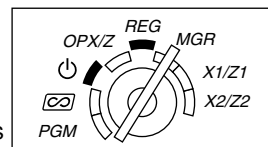
ITEMS 20
CASH *12.50
22/05/2007 123456#000435
10:14 01 DAVID
DEPT. 03 *31.50
PLU. 0002 *6.00
ITEMS 20
CASH *37.50
22/05/2007 123456#000436
10:14 01 DAVID
***RA *12.50
22/05/2007 123456#000437
10:14 01 DAVID
DEPT. 02 *6.10
PLU. 0001 *3.50
ITEMS 20
***TOTAL *9.80
CASH *10.00
CHANGE *0.40
22/05/2007 123456#000438
10:15 01 DAVID
PLU. 0005 *3.00
ITEMS 10
CASH *3.00
* EJ END *
    
```

ENTREES DE SURPASSEMENTS

Une limitation programmée pour des fonctions (tels que pour des montants maximums) peut être surpassée en effectuant une entrée sur le mode MGR.

Procédure

1. Tournez le commutateur de mode sur la position MGR.
2. Effectuez une entrée de surpassement.



Exemple

Dans cet exemple, l'enregistreuse a été programmée pour ne pas autoriser des entrées de déductions au-delà de 1.00.

Exemple de manipulation des touches

Entrées sur le 1500 ¹⁹
 mode REG 250 ...Erreur

Tournez le commutateur de mode sur la position MGR.

250

Remettez le commutateur de mode sur la position REG.

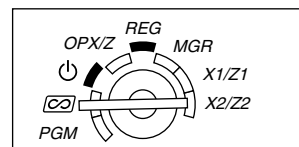
Impression

DEPT. 03	*15.00
(-)	-2.50
ITEMS	1Q
CASH	*12.50

RECTIFICATION APRES L'ACHEVEMENT D'UNE OPERATION (Mode d'annulation)

Lorsque vous avez besoin d'annuler des entrées incorrectes que les employés ne peuvent corriger (entrées incorrectes qui sont découvertes après l'achèvement d'une opération ou ne peuvent être corrigées par une annulation directe ou indirecte), suivez la procédure suivante:

1. Tournez le commutateur de mode sur la position en utilisant la clé du directeur (MA), pour une introduction sur le mode d'annulation.
2. Répétez les entrées qui sont enregistrées sur le reçu incorrect. (Toutes les données sur le reçu incorrect sont extraites de la mémoire de l'enregistreuse; les montants annulés sont ajoutés au totalisateur d'opérations sur le mode d'annulation.)



Reçu incorrect

DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50



Annulation du reçu

*⊖	MODE	*
DEPT. 04	*10.00	
DEPT. 03	*1.50	
ITEMS	2Q	
CASH	*11.50	

FONCTION DE TRANSITION DE L'EURO

Nota

- La programmation EURO décrite dans cette section est à l'intention des utilisateurs dont les pays se joindront aux membres de l'Union Monétaire Européenne, et non pour les utilisateurs dont les pays ont déjà rejoint l'Union.

Votre enregistreuse peut être modifiée pour correspondre avec chaque période réglée pour l'introduction de l'EURO, et dans votre enregistreuse chaque monnaie est traitée comme il est montré sur le tableau ci-dessous, selon la période dans laquelle vous vous trouvez.

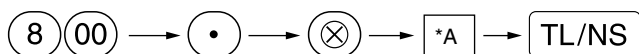
Dans son principe, votre enregistreuse peut être modifiée automatiquement pour correspondre à l'introduction de l'EURO en exécutant l'opération de modification automatique de l'EURO, montrée ci-après sur le mode X2/Z2. Cependant, il y a plusieurs options que vous devez régler selon vos besoins. Aussi, veuillez effectuer attentivement les réglages nécessaires.

Comment les monnaies sont traitées dans votre enregistreuse

	Période 1	Période 2	Période 3
	Après l'introduction de l'EURO et avant que les billets de banque et les pièces de monnaie EURO ne commencent à circuler.	Après que les billets de banque et les pièces de monnaie EURO commencent à circuler et avant que la monnaie nationale ne soit retirée de la circulation. (Coexistence de l'EURO et de la monnaie nationale)	Une fois que la monnaie nationale est retirée de la circulation.
Monnaie	EURO	Touche de change (Entrée d'un taux pré-réglé)	Monnaie domestique
	Monnaie nationale	Monnaie domestique	Touche de change (Entrée d'un taux pré-réglé)
	Monnaie étrangère	Touche de change (Entrée d'un taux manuel)	Touche de change (Entrée d'un taux manuel)

Opération de modification automatique de l'EURO

Assurez-vous tout d'abord que le commutateur de mode soit réglé sur le mode X2/Z2, puis effectuez la procédure suivante. Veuillez noter que vous ne pouvez exécuter chaque opération qu'une seule fois avec la substitution de "A=1", "A=2" et "A=3". Par exemple, si vous effectuez l'opération avec tout d'abord la substitution de "A=2", vous ne pouvez effectuer l'opération avec la substitution de "A=1".



*A=1: Applicable pour la période 1

*A=2: Applicable pour la période 2

*A=3: Applicable pour la période 3

Les détails sur la modification du système de l'enregistreuse sont montrés ci-dessous:

Articles	A=1 (Statut 1 de l'EURO)	A=2 (Statut 2 de l'EURO)	A=3 (Statut 3 de l'EURO)
Rapport général Z1	Etablissement	Etablissement	Etablissement
Rapport général Z2	Etablissement	Etablissement	Etablissement
Mémoires du TG (TG1, TG2, TG3 et TG de formation)	-	Effacement	Effacement*1
Conversion de prix pré-réglés de rayons/PLU	-	Oui	Oui*1
Conversion d'une entrée numérique/limitation de montants	-	Oui	Oui*1
Impression du montant d'un change pour un total et un rendu	Oui	Oui	Non
Méthode de calcul d'un change	Division	Multiplication	Multiplication
Symbole de la monnaie domestique	-	[EURO]	[EURO]
Position du point de décimalisation de la monnaie domestique	-	2	2
Symbole de la monnaie du change	[EURO]	Symbole de la monnaie domestique précédente	-*2
Position du point de décimalisation de la monnaie du change	2	Position du point de décimalisation de la monnaie domestique précédente	-
Système d'arrondi (Danemark/Suède/Normal)	-	Normal	Normal*1
Arrondi vers le haut/vers le bas des chiffres unitaires d'un montant	-	Non	Non*1
Limitation d'entrée numérique la plus faible d'un article	-	Arbitraire	Arbitraire*1
Limitation d'entrée numérique la plus faible d'un paiement	-	Arbitraire	Arbitraire*1
Mémoire de la différence du fait d'un arrondi	-	Non	Non*1
Arrondi de la monnaie d'un rendu	Arrondi au plus près (4 en bas/5 en haut)	Arrondi au plus près	Arrondi au plus près

• L'article marqué avec "-" reste le même que dans les données précédentes.

*1: Lorsque vous exécutez une opération à partir du statut EURO 2, les données précédentes restent inchangées.

*2: Lorsque vous exécutez une opération à partir du statut EURO 1 ou 2, "espacement" est réglé.

IMPORTANT

• Conversion de prix unitaires pré-réglés de rayons et de PLU.

Notez que le taux de conversion du taux pré-réglé de la touche **[EX]** est appliqué pour la conversion, et que la méthode est réglée sur "division". Lorsqu'une conversion est effectuée, le message "PRICE CONVERTED" (prix converti) sera imprimé sur le rapport N° 800.

• Après l'exécution de la procédure avec "A=1", traitez l'EURO en tant que monnaie étrangère en utilisant la touche de change **[EX]** avec l'entrée d'un taux pré-réglé. Réglez le taux de conversion de l'EURO en tant que taux de change d'une monnaie pour la touche de change.

• Après l'exécution de la procédure avec "A=2", traitez l'Euro en tant que monnaie domestique et la monnaie nationale en tant que monnaie étrangère en utilisant la touche de change **[EX]** avec l'entrée d'un taux pré-réglé. Réglez le taux de conversion de l'EURO en tant que taux de change d'une monnaie pour la touche de change.

• Comme pour le taux de pourcentage pour **[%1]**, **[%2]** et **[⊖]**, une conversion automatique n'est pas effectuée. Aussi, lorsque votre monnaie domestique devient celle de l'EURO, vous devez changer ces réglages, de manière à ce qu'ils soient basés sur la monnaie EURO.

Nota

Vous pouvez effectuer ces réglages manuellement. Pour les détails concernant la programmation, veuillez vous référer à la Section "Programmation de l'EURO".

Vérification du statut en cours de l'EURO

Vous pouvez vérifier le statut en cours de l'EURO réglé sur la caisse enregistreuse. Placez la clé du directeur (MA) sur la position X2/Z2 et effectuez la séquence suivante. Le statut en cours de l'EURO sera imprimé sur le reçu/bande de détails quotidiens.



■ Programmation facultative pour l'introduction de l'EURO

Certaines programmations se rapportant à la fonction de la touche de change (EX) ne peuvent être modifiées automatiquement en exécutant l'opération de modification décrite dans la section précédente. Après l'exécution de chaque période, effectuez la programmation suivante selon vos besoins.

Programmation pour la touche de change (EX)

Taux de change d'une monnaie

Pour la période 1 et la période 2, réglez le taux de conversion EURO.

Pour les détails sur la programmation, référez-vous à "Programmation pour EX" à la page 51.

Choix pour l'entrée d'un taux de change

Lorsque vous traitez la monnaie EURO avec la touche de change, vous devez appliquer une entrée de taux pré-réglé. Aussi, faites en sorte d'autoriser une entrée de taux pré-réglé pour la période 1 et la période 2. Pour les détails sur la programmation, référez-vous à "programmation pour EX" à la page 51.

Opération pour des chèques/crédits d'achats

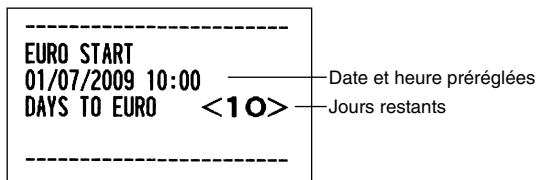
Pour la période 1 et la période 2, autorisez une opération de chèques/crédits d'achats lors d'une offre dans une monnaie étrangère, de manière à ce que vous puissiez traiter les chèques et les crédits d'achats pour une monnaie EURO et une monnaie nationale. Pour les détails sur la programmation, référez-vous à "Réglages du système de l'EURO" à la page 69.

Réglage de la date et de l'heure lorsqu'une opération de modification automatique pour l'EURO doit être exécutée

Sélection obligatoire/non-obligatoire pour l'exécution d'une opération de modification automatique pour l'EURO

Vous pouvez programmer la date et l'heure prévue pour exécuter une opération de modification automatique de l'EURO.

A partir de dix jours avant la date pré-réglée, les jours restants sont imprimés à la partie inférieure du rapport de remise à zéro (Z1) totale quotidienne de la manière suivante.



Lorsque la date et l'heure pré-réglées mentionnées ci-dessus arrivent, et aussi lorsque vous démarrez une entrée sur le mode REG/MGR, le message d'erreur "EURO CHANGE" est affiché. Vous ne pouvez effectuer aucune opération sur le mode REG/MGR jusqu'à ce que vous exécutiez l'opération de modification automatique pour l'EURO (travail N° 800) sur le mode X2/Z2.

Vous pouvez programmer de manière à ce que vous puissiez faire des entrées sur le mode REG/MGR, même lorsqu'un message d'erreur est affiché.

Le réglage de la date et de l'heure sera remis à zéro après l'exécution de l'opération de modification automatique et vous pourrez programmer à nouveau la date et l'heure pour l'opération de modification automatique suivante.

ENTRETIEN PAR L'OPERATEUR

1 Dans le cas d'une panne de courant

Lorsqu'il y a une panne de courant, la machine conserve les contenus de sa mémoire et tous les renseignements concernant des entrées sur les ventes.

- Lorsqu'une panne de courant survient dans l'enregistreuse en condition d'inactivité ou pendant une entrée, la machine revient à une condition normale de fonctionnement, une fois le courant rétabli.
- Lorsqu'une panne de courant survient pendant un cycle d'impression, l'enregistreuse imprime "=====", puis effectue la procédure d'impression correcte, une fois le courant rétabli. (Voir l'exemple d'impression.)

C#16	CLERK 16
C#17	CLERK 17
=====	=====
C#17	CLERK 17
C#18	CLERK 18

2 Dans le cas d'une erreur de l'imprimante

Si l'imprimante manque de papier, l'imprimante calera et "PAPER EMPTY" apparaîtra sur l'affichage. Des entrées par touches ne seront pas acceptées. En se référant à la Section 5 de ce chapitre, installez un rouleau de papier neuf, puis appuyez sur la touche (CL). L'imprimante imprimera alors le symbole de panne de courant et l'impression reprendra.

Si le bras du rouleau d'impression ressort, l'imprimante calera et "HEAD UP" apparaîtra sur l'affichage. Des entrées par touches ne seront pas acceptées. Appuyez sur le bras jusqu'à ce qu'il soit bloqué sûrement, puis appuyez sur la touche (CL). L'imprimante imprimera le symbole de panne de courant et l'impression reprendra.

3 Précautions pour la manipulation de l'imprimante et du papier d'enregistrement

■ Précautions pour la manipulation de l'imprimante

- Evitez des environnements poussiéreux et humides, des rayons solaires directs et de la poudre de fer (un aimant permanent et un électro-aimant sont utilisés dans cette machine).
- Ne tirez jamais sur le papier lorsque le bras du rouleau d'impression est bloqué. Soulevez tout d'abord le bras, puis retirez le papier.
- Ne touchez jamais la surface de la tête d'impression et le rouleau d'impression.

■ Précautions concernant la manipulation du papier d'enregistrement (papier thermosensible)

- N'utilisez seulement que le papier spécifié par SHARP.
- Ne déballez le papier thermosensible que lorsque vous êtes prêt à l'utiliser.
- Evitez la chaleur. Le papier se colorera aux environs de 70°C.
- Pour le rangement, évitez des endroits poussiéreux et humides. Evitez aussi des rayons solaires directs.
- Le texte imprimé sur le papier risque de se décolorer lorsqu'il est exposé à une humidité et à une température élevées, à des rayons solaires directs, à un contact avec de la colle, un diluant ou une photocopie bleue qui vient d'être reproduite, ainsi qu'à la chaleur provoquée par le frottement provenant de rayures ou d'autres moyens.
- Faites très attention lors de la manipulation du papier thermosensible. Si vous désirez conserver un enregistrement de façon permanente, recopiez le texte imprimé avec un photocopieur.

4 Remplacement des piles

Lorsque les piles sont affaiblies, la caisse enregistreuse affichera un message d'avertissement "LOW BATTERY" et si les piles deviennent extrêmement faibles ou qu'elles ne sont pas installées, elle affichera le message d'avertissement "NO BATTERY".

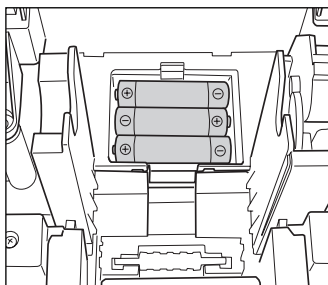
Lorsque le message de batterie affaiblie est affiché, remplacez les piles par des neuves dès que possible. Les piles existantes seront épuisées environ deux jours après.

Lorsque le message de manque de piles est affiché, installez immédiatement des piles neuves. Autrement, si le câble d'alimentation secteur est débranché ou si une panne de courant survient, tous les réglages programmés seront remis à zéro sur les réglages implicites et les données stockées dans la mémoire seront effacées.

Lorsque le message de manque de piles est affiché, ne tournez le commutateur de mode sur aucune position. Suivez la procédure de remplacement ci-dessous, sans changer la position du commutateur de mode. Sinon, si l'on actionne le commutateur de mode ou s'il est réglé sur ψ , tous les réglages programmés seront remis sur les réglages implicites et n'importe quelle donnée stockée dans la mémoire sera effacée.

Nota Assurez-vous d'observer les précautions indiquées à la page 1, lors de la manipulation des piles.

Pour remplacer les piles:



1. Assurez-vous que la caisse enregistreuse soit débranchée.
2. Retirez le capot de l'imprimante.
3. Ouvrez le couvercle du compartiment des piles à proximité du berceau du rouleau de papier et retirez les piles usagées.
4. Installez trois piles alcalines neuves LR6 (dimension "AA") dans le compartiment de la batterie. Assurez-vous que les pôles positif et négatif de chaque pile soient orientés dans la direction appropriée. Lorsque les piles sont installées correctement, le message "LOW BATTERY" ou "NO BATTERY" disparaîtra de l'affichage.
5. Refermez le couvercle du compartiment des piles.
6. Remettez en place le capot de l'imprimante.

5 Remplacement d'un rouleau de papier

Assurez-vous d'utiliser les rouleaux de papier spécifiés par SHARP.

L'utilisation de rouleaux de papier autres que ceux qui sont spécifiés risque de provoquer un bourrage du papier, occasionnant un fonctionnement défectueux de l'enregistreuse.

Spécifications du papier

Largeur du papier: $57,5 \pm 0,5$ mm

Diamètre extérieur max.: 80 mm

Qualité: Papier thermosensible

- Assurez-vous d'installer le(s) rouleau(x) de papier avant d'utiliser votre machine, sinon un fonctionnement défectueux risque de se produire.

Installez le rouleau de papier dans l'imprimante. Prenez garde, lors de l'installation du rouleau de papier.

(Comment installer le rouleau de papier)

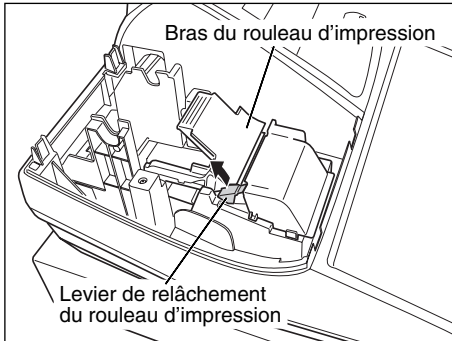


■ Enlèvement du rouleau de papier

Lorsqu'une teinte rouge apparaît sur le rouleau de papier, il est temps de remplacer le rouleau de papier par un neuf. Si vous pensez ne pas utiliser votre enregistreuse pendant une période de temps prolongée, retirez le rouleau de papier et rangez-le dans un endroit approprié.

Précaution: Un coupeur pour papier est monté sur le capot de l'imprimante. Faites attention de ne pas vous couper vous-même.

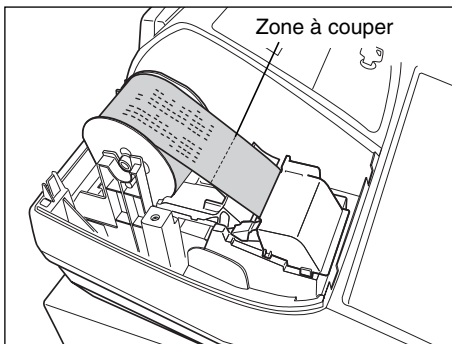
Lorsque la bobine d'enroulement n'est pas utilisée (utilisée en tant que papier pour reçus):




1. Retirez le capot de l'imprimante.
2. Soulevez le levier de relâchement du rouleau d'impression pour débloquer et libérer le bras du rouleau d'impression.
3. Retirez le rouleau de papier de son logement.

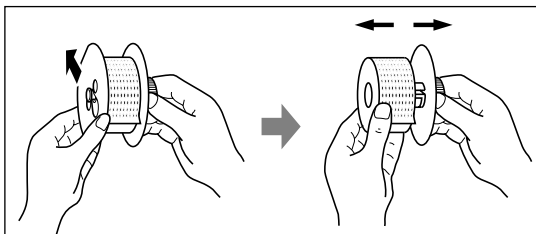
Nota Ne tirez pas sur le papier à travers l'imprimante.

Lorsque la bobine d'enroulement est utilisée (utilisée en tant que papier pour la bande de détails quotidiens):



1. Tournez le commutateur de mode sur une position autre que "⏻" avec le câble d'alimentation secteur raccordé.
2. Retirez le capot de l'imprimante.
3. Appuyez sur la touche  pour faire avancer le papier de la bande de détails quotidiens jusqu'à ce que la partie imprimée ressorte.
4. Coupez le papier et retirez la bobine d'enroulement.
5. Soulevez le levier de relâchement du rouleau d'impression pour débloquer et libérer le bras du rouleau d'impression.
6. Retirez le rouleau de papier du logement pour papier.

Nota Ne tirez pas sur le papier à travers l'imprimante.

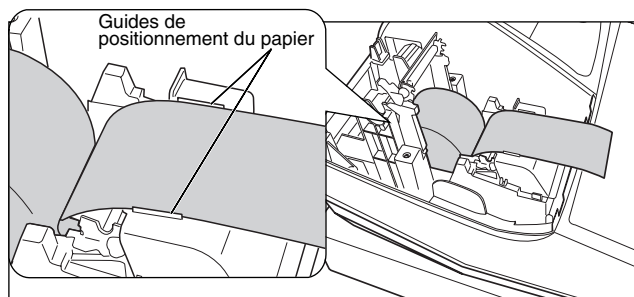


7. Retirez le côté extérieur de la bobine d'enroulement, comme il est montré à gauche.
8. Retirez le rouleau de papier de la bande de détails quotidiens imprimée de la bobine d'enroulement.

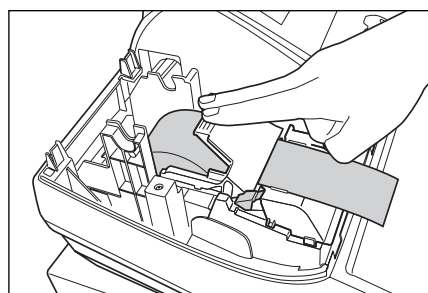
■ Installation du rouleau de papier

Précaution: Un coupeur pour papier est monté sur le capot de l'imprimante. Faites attention de ne pas vous couper vous-même.

Installation du rouleau de papier pour reçus:



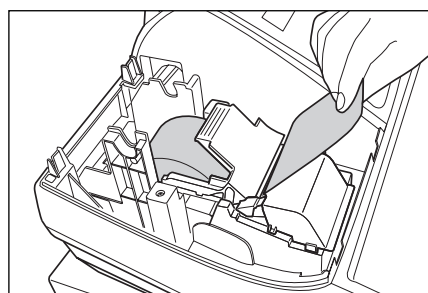
1. Tournez le commutateur de mode sur une position autre que "⏻" avec le câble de l'alimentation secteur raccordé.
2. Retirez le capot de l'imprimante.
3. Soulevez le levier de relâchement du rouleau d'impression pour débloquer et libérer le bras du rouleau d'impression.
4. Installez correctement le rouleau de papier dans le logement pour papier.
5. Faites avancer l'extrémité du papier le long des guides de positionnement du papier.




6. Tout en maintenant enfoncé le papier, refermez lentement le bras du rouleau d'impression, puis appuyez sur le bras jusqu'à ce que vous entendiez le bruit d'un cliquètement bloquant le bras. Assurez-vous d'appuyer de façon sûre au centre de la surface portante du bras, comme il est montré sur l'illustration. Le papier avancera automatiquement.

■ Nota

Si le bras du rouleau d'impression n'est pas sûrement bloqué, l'impression ne sera pas correcte. Si ce problème se produit, ouvrez le bras, puis refermez-le comme il est indiqué ci-dessus.

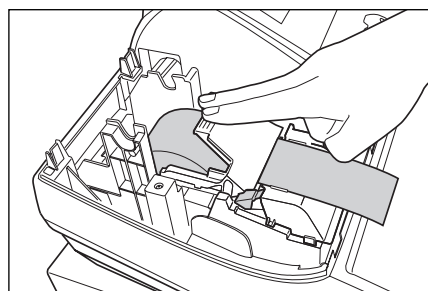


7. Coupez l'excès de papier en utilisant le rebord du couvercle intérieur, puis remettez en place le capot de l'imprimante. Appuyez sur la touche  pour vous assurer que l'extrémité du papier ressorte du capot de l'imprimante et que la surface du papier soit propre.

■ Nota

Si l'extrémité du papier ne ressort pas, ouvrez le capot de l'imprimante et faites passer l'extrémité du papier entre le coupeur du papier et la pièce de guidage du capot de l'imprimante, puis remettez en place le capot.

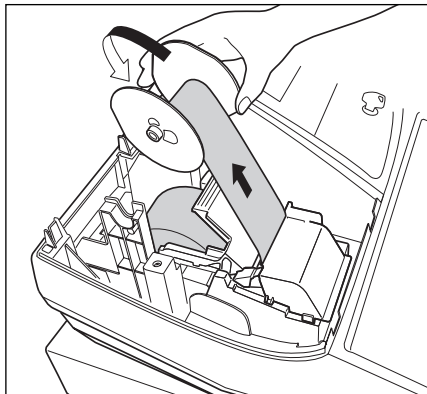
Installation du rouleau de papier pour la bande de détails quotidiens:



1. Tournez le commutateur de mode sur une position autre que "⏻" avec le câble de l'alimentation secteur raccordé.
2. Retirez le capot de l'imprimante.
3. Soulevez le levier de relâchement du rouleau d'impression pour débloquer et libérer le bras du rouleau d'impression.
4. Installez correctement le rouleau de papier dans le logement pour papier.
5. Faites avancer l'extrémité du papier le long des guides de positionnement du papier.
6. Tout en maintenant enfoncé le papier, refermez lentement le bras du rouleau d'impression, puis appuyez sur le bras jusqu'à ce que vous entendiez le bruit d'un cliquètement bloquant le bras. Assurez-vous d'appuyer de façon sûre au centre de la surface portante du bras, comme il est montré sur l'illustration. Le papier avancera automatiquement.

■ Nota

Si le bras du rouleau d'impression n'est pas sûrement bloqué, l'impression ne sera pas correcte. Si ce problème se produit, ouvrez le bras, puis refermez-le comme il est indiqué ci-dessus.



7. Introduisez l'extrémité du papier dans l'encoche de la bobine enrouleuse. (Appuyez sur la touche pour faire avancer davantage de papier, si c'est nécessaire.)
8. Enroulez le papier de deux ou trois tours autour de l'axe de la bobine.
9. Installez la bobine sur le support et appuyez sur la touche pour resserrer l'excès de papier détendu.
10. Remettez en place le capot de l'imprimante.

Nota

Vous pouvez enrouler le rouleau de papier sur les modes OP X/Z, X1/Z1 et X2/Z2, même si vous avez programmé l'imprimante pour qu'elle soit utilisée pour l'établissement de reçus. Cela peut être pratique pour enrouler des rapports. Dans ce cas, installez le rouleau de papier sur la bobine d'enroulement.

6 Suppression d'un bouchage du papier

Précaution: Un coupoir pour papier est monté sur le capot de l'imprimante. Faites attention de ne pas vous couper vous-même. Ne touchez jamais la tête d'impression immédiatement après une impression, car la tête peut être encore chaude.

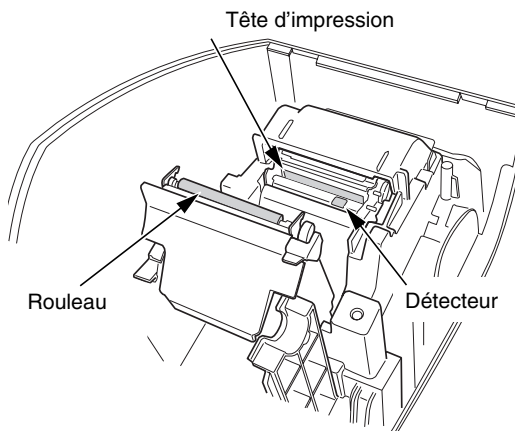
1. Retirez le capot de l'imprimante.
2. Soulevez le levier de relâchement du rouleau d'impression pour débloquer et libérer le bras du rouleau d'impression.
3. Supprimez le bouchage du papier. Vérifiez et retirez n'importe quelles particules de papier qui peuvent rester dans l'imprimante.
4. Réinstallez correctement le rouleau de papier, en suivant les étapes indiquées dans "Installation du rouleau de papier".

7 Nettoyage de l'imprimante (Tête d'impression/Détecteur/Rouleau)

Lorsque le texte imprimé devient sombre ou affaibli, de la poussière de papier adhère probablement sur la tête d'impression, le détecteur et/ou le rouleau. Nettoyez-les de la manière suivante:

Précaution:

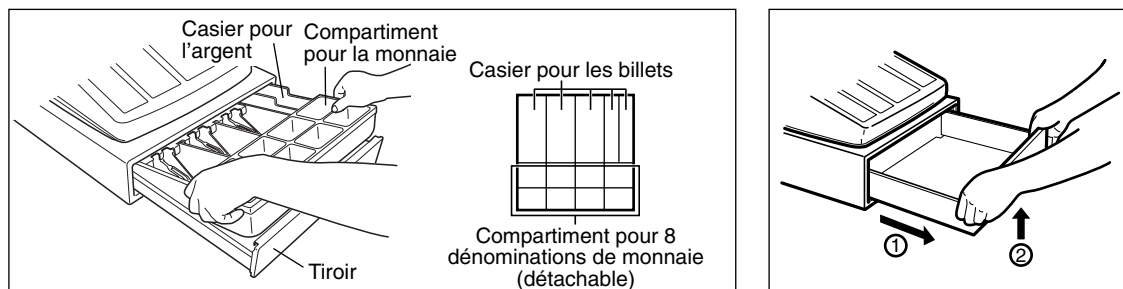
- **Ne touchez jamais la tête d'impression avec un outil ou quelque chose de dur, car cela risquerait de l'endommager.**
- **Un coupoir pour papier est monté sur le capot de l'imprimante. Faites attention de ne pas vous couper vous-même.**



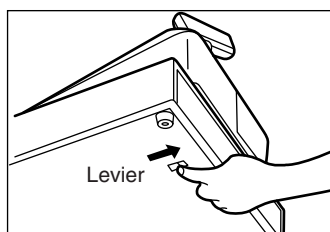
1. Tournez le commutateur de mode sur la position "ϕ".
2. Retirez le capot de l'imprimante.
3. Soulevez le levier de relâchement du rouleau d'impression pour débloquer et libérer le bras du rouleau d'impression.
4. Retirez le rouleau de papier en vous référant à la Section "Enlèvement du rouleau de papier".
5. Nettoyez la tête d'impression avec un coton-tige ou un chiffon doux humecté d'alcool éthylique ou d'alcool isopropylique. Nettoyez aussi le rouleau et le détecteur de la même manière.
6. Remettez correctement en place le rouleau de papier en suivant les étapes dans "Installation du rouleau de papier".

8 Enlèvement du casier pour l'argent et du tiroir

Le tiroir de l'enregistreuse est détachable. Après la fermeture de votre commerce, retirez le casier pour l'argent du tiroir et laissez le tiroir ouvert. Le compartiment pour les 8 dénominations de monnaie est détachable aussi du casier pour l'argent. Pour enlever le tiroir, tirez-le complètement vers l'avant avec le casier pour l'argent enlevé et retirez-le en le soulevant.



9 Ouverture du tiroir à la main



Le tiroir s'ouvre automatiquement. Cependant, lorsqu'une panne d'alimentation survient ou que l'enregistreuse est en dérangement, poussez le levier situé à la partie inférieure de la machine dans la direction de la flèche. (Voir l'illustration à gauche.)

Le tiroir ne s'ouvrira pas s'il est fermé avec la clé de verrouillage du tiroir.

10 Avant d'appeler pour un dépannage

Les défaillances montrées dans la colonne de gauche ci-dessous, sous le titre de "Panne", n'indiquent pas nécessairement des défauts fonctionnels de l'enregistreuse. Il est par conséquent conseillé de consulter la liste de "Vérification" se trouvant dans la colonne de droite, avant de faire appel à un service de dépannage.

Panne	Vérification
(1) L'affichage montre des symboles qui n'ont aucun sens.	<ul style="list-style-type: none"> La machine est-elle correctement initialisée comme il est indiqué dans "PRÉPARATIFS DE LA CAISSE ENREGISTREUSE", à la page 8? (Notez que l'initialisation efface toutes les données et les réglages programmés stockés dans la mémoire.)
(2) L'affichage ne s'éclaire pas, même lorsque le commutateur de mode est tourné sur n'importe quelle position autre que "☺".	<ul style="list-style-type: none"> Le courant est-il fourni à la prise électrique? La fiche du câble d'alimentation est-elle desserrée ou débranchée de la prise électrique ?
(3) L'affichage est éclairé, mais l'ensemble de la machine refuse les enregistrements.	<ul style="list-style-type: none"> Le code d'un employé est-il affecté à l'enregistreuse? Le commutateur de mode est-il correctement réglé sur la position "REG"?
(4) Aucun reçu n'est établi.	<ul style="list-style-type: none"> Le rouleau de papier est-il correctement installé? N'y a-t-il pas un bourrage du papier? La fonction d'établissement d'un reçu est-elle sur la position "OFF"? Le bras du rouleau d'impression est-il bloqué de façon sûre?
(5) Le papier pour la bande de détails quotidiens ne peut s'enrouler.	<ul style="list-style-type: none"> La bobine enrouleuse est-elle correctement installée sur le support? N'y a-t-il pas un bourrage du papier?
(6) L'impression n'est pas normale.	<ul style="list-style-type: none"> Le bras du rouleau d'impression est-il bloqué de façon sûre? Ouvrez le bras du rouleau d'impression et bloquez le bras en suivant les instructions de l'installation. Le rouleau de papier est-il correctement installé? La tête d'impression, le détecteur et le rouleau sont-ils propres?
(7) Une impression ininterrompue s'arrête.	<ul style="list-style-type: none"> L'affichage montre "→ → → → →". L'impression se remet automatiquement en marche après plusieurs secondes.

■ Table des messages d'erreurs

Lorsque les codes d'erreurs suivants sont affichés, appuyez sur la touche **CL** et effectuez l'action appropriée selon la table ci-dessous.

Message d'une erreur	Statut de l'erreur	Action
ENTRY ERROR	Erreur d'enregistrement	Effectuez une entrée de touches correcte.
MISOPERATION	Erreur d'une fausse manœuvre	Effectuez une entrée de touches correcte.
NO RECORD	Un code non défini est introduit.	Introduisez un code correct.
MEMORY FULL	La mémoire est saturée (dans la programmation de la touche AUTO).	Programmez la touche AUTO en deçà de 25 étapes.
SBTL COMPUL.	Enfoncement obligatoire de la touche #/TM/ST pour un achèvement direct	Appuyez sur la touche #/TM/ST et continuez l'opération.
TEND COMPUL.	Offre obligatoire	Effectuez une opération d'offre.
NOT ASSIGNED	Pas d'entrée du code d'un employé	Effectuez l'entrée du code d'un employé.
OVER LIMIT.	Erreur de limitation de dépassement de capacité	Effectuez un enregistrement en deçà de la limitation d'entrée.
INH. OPEN PR	L'entrée d'un prix d'ouverture est interdite.	Effectuez une entrée de prix pré-réglé.
INH. UNIT PR	L'entrée d'un prix pré-réglé est interdite.	Effectuez une entrée de prix d'ouverture.
NOT NON-TEND	Un achèvement direct est interdit.	Effectuez une opération d'offre d'une somme.
BUFFER FULL	L'annulation d'un total partiel n'est pas autorisée.	Achievez l'opération et corrigez les entrées erronées sur le mode ☺ .
HEAD UP	Le bras du rouleau d'impression est relevé.	Assurez-vous que le bras du rouleau d'impression soit bloqué de façon sûre.
PAPER EMPTY	Le rouleau de papier des reçus ou de la bande de détails quotidiens n'est pas installé ou vide.	Installez un rouleau de papier pour reçus ou pour une bande de détails quotidiens.
EURO CHANGE	L'opération de modification de l'EURO doit être exécutée.	Exécutez l'opération de modification de l'EURO (code de travail 800).

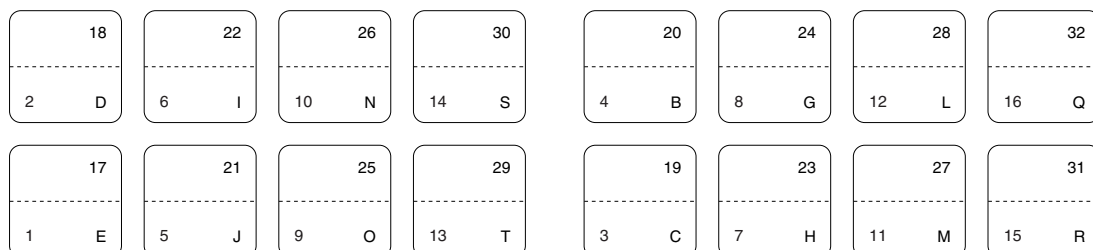
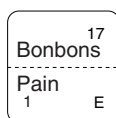
DONNEES TECHNIQUES

Modèle:	XE-A203		
Dimensions:	355 (L) x 430 (P) x 312 (H) mm		
Poids:	11 kg		
Alimentation:	Fréquence et tension officielles (nominale)		
Consommation:	En attente:	11,5 W (lorsque la tension officielle est de 220 à 230 V)	
		11,4 W (lorsque la tension officielle est de 230 à 240 V)	
	En opération:	41,4 W (lorsque la tension officielle est de 220 à 230 V)	
		41,8 W (lorsque la tension officielle est de 230 à 240 V)	
Température de fonctionnement:	0° C à 40° C		
Éléments électroniques:	LSI (CPU), etc.		
Affichage:			
Affichage de l'opérateur:	Affichage matriciel à points (16 positions et 1 ligne)		
Affichage du client:	Affichage à 7 segments (7 positions)		
Imprimante:			
Type:	Imprimante thermique à une station		
Vitesse d'impression:	Approx. 12 lignes/seconde		
Capacité d'impression:	24 chiffres pour le papier des reçus et la bande de détails quotidiens		
Autres fonctions:	<ul style="list-style-type: none"> • Fonction d'impression d'un logotype graphique • Fonction d'un message logotype • Fonction (MARCHE/ARRET) pour reçus • Impression condensée pour la bande de détails quotidiens 		
Rouleau de papier:	Largeur: 57,5 ± 0,5 mm Diam. max.: 80 mm Qualité: Qualité élevée (0,06 à 0,08 mm d'épaisseur)		
Tiroir-caisse:	5 évidements pour les billets et 8 pour les dénominations de la monnaie		
Accessoires:			
	Clé du directeur		2
	Clé de l'opérateur		2
	Clé de verrouillage du tiroir		2
	Rouleau de papier		1
	Bobine enrouleuse		1
	Manuel d'instructions		1 exemplaire
	Feuille de précautions pour une remise à zéro		1
	Feuille de précautions pour la batterie		1
	Feuille "Où trouver"		1

* Les données techniques et l'apparence peuvent être l'objet de modifications sans avertissement préalable et en vue d'une amélioration de la machine.

Utilisez ces étiquettes avec les touches de rayons. Ecrivez le nom des rayons sur les étiquettes et les fixer sur les touches de rayons en retirant tout d'abord le chapeau transparent des touches. (Veuillez faire une copie de cette page.)

Exemple:



A. Informations sur la mise au rebut à l'intention des utilisateurs privés (ménages)

1. Au sein de l'Union européenne

Attention : si vous souhaitez mettre cet appareil au rebut, ne le jetez pas dans une poubelle ordinaire!

Les appareils électriques et électroniques usagés doivent être traités séparément et conformément aux lois en vigueur en matière de traitement, de récupération et de recyclage adéquats de ces appareils.

Suite à la mise en oeuvre de ces dispositions dans les Etats membres, les ménages résidant au sein de l'Union européenne peuvent désormais ramener gratuitement* leurs appareils électriques et électroniques usagés sur des sites de collecte désignés.

Dans certains pays*, votre détaillant reprendra également gratuitement votre ancien produit si vous achetez un produit neuf similaire.

*) Veuillez contacter votre administration locale pour plus de renseignements.

Si votre appareil électrique ou électronique usagé comporte des piles ou des accumulateurs, veuillez les mettre séparément et préalablement au rebut conformément à la législation locale en vigueur.

En veillant à la mise au rebut correcte de ce produit, vous contribuerez à assurer le traitement, la récupération et le recyclage nécessaires de ces déchets, et préviendrez ainsi les effets néfastes potentiels de leur mauvaise gestion sur l'environnement et la santé humaine.

2. Pays hors de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.

Suisse : les équipements électriques ou électroniques usagés peuvent être ramenés gratuitement au détaillant, même si vous n'achetez pas un nouvel appareil. Pour obtenir la liste des autres sites de collecte, veuillez vous reporter à la page d'accueil du site www.swico.ch ou www.sens.ch.

B. Informations sur la mise au rebut à l'intention des entreprises

1. Au sein de l'Union européenne

Si ce produit est utilisé dans le cadre des activités de votre entreprise et que vous souhaitez le mettre au rebut:

Veuillez contacter votre revendeur SHARP qui vous informera des conditions de reprise du produit. Les frais de reprise et de recyclage pourront vous être facturés. Les produits de petite taille (et en petites quantités) pourront être repris par vos organisations de collecte locales.

Espagne: veuillez contacter l'organisation de collecte existante ou votre administration locale pour les modalités de reprise de vos produits usagés.

2. Pays hors de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.



Attention : votre produit comporte ce symbole. Il signifie que les produits électriques et électroniques usagés ne doivent pas être mélangés avec les déchets ménagers généraux. Un système de collecte séparé est prévu pour ces produits.

MEMO

INTRODUCCION

Le agradecemos la adquisición de la caja registradora electrónica SHARP modelo XE-A203.

Sírvase leer este manual detenidamente antes de hacer funcionar la caja registradora para familiarizarse y comprender por completo sus funciones y características.

Guarde este manual para futura referencia dado que le servirá de ayuda en caso de tener algún problema de funcionamiento con la caja registradora.

¡PRECAUCION!

No instale nunca las pilas en la caja registradora antes de haberla inicializado. Antes de poner en funcionamiento la caja registradora, ésta deberá ser inicializada, y luego deben instalarse tres pilas alcalinas nuevas LR6 (tamaño "AA") en la caja registradora. De lo contrario, se perturbará el contenido de la memoria y se producirá el mal funcionamiento de la caja registradora. Para ver los procedimientos, consulte las páginas 8 y 9.

IMPORTANTE

- **Tenga mucho cuidado al sacar y al volver a colocar la cubierta de la impresora porque el cortador montado en ella es muy afilado.**
- **Instale la caja registradora en un lugar alejado de los rayos directos del sol, las variaciones extremas de temperatura, humedad alta o salpicaduras de agua.**
Si la instala en estos lugares, podría originar daños en la caja y en los componentes electrónicos.
- **No opere nunca la caja registradora con las manos mojadas.**
El agua podría filtrarse al interior de la caja registradora y causar averías en sus componentes.
- **Cuando limpie la caja registradora, utilice un paño suave y seco. No use nunca líquidos volátiles como por ejemplo bencina y/o disolventes.**
La utilización de estos productos químicos hará que la caja pierda color o sufra daños.
- **La caja registradora debe enchufarse a cualquier tomacorriente normal de pared (voltaje oficial (nominal)).**
Otros aparatos eléctricos enchufados en el mismo circuito eléctrico pueden hacer que la caja registradora funcione mal.
- **Para protegerse contra la pérdida de datos, instale tres pilas alcalinas LR6 (tamaño "AA") después de haber inicializado la caja registradora. Cuando manipule las pilas, observe lo siguiente:**
Las pilas usadas incorrectamente pueden reventar o provocar pérdidas y dañar posiblemente el interior de la caja registradora.
 - **PELIGRO DE EXPLOSION SI SE REEMPLAZA LA PILA POR OTRA DE UN TIPO INCORRECTO. DESHAGASE DE LAS PILAS GASTADAS DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES.**
 - **Asegúrese de que los polos positivo (+) y negativo (-) de cada pila estén colocados en el sentido correcto para la instalación.**
 - **No mezcle nunca pilas de diferentes tipos.**
 - **No mezcle nunca pilas nuevas y usadas.**
 - **No deje nunca pilas agotadas en el compartimiento de las pilas.**
 - **Saque las pilas, si no piensa usar la caja registradora durante mucho tiempo.**
 - **Si una pila perdiera, limpie inmediatamente el compartimiento de las pilas, teniendo cuidado de que el líquido que sale de la pila no entre en contacto directo con la piel.**
 - **Para deshacerse de las pilas, siga las leyes vigentes en su país.**
- **Para desconectar por completo la alimentación eléctrica, desenchufe la clavija del tomacorriente.**


INDICE

INTRODUCCION.....	1
IMPORTANTE.....	1
INDICE	2

Parte 1 GUIA DE INICIO RAPIDO

PASO 1 PARTES Y SUS FUNCIONES	5
1 Vista exterior	5
2 Impresora	5
3 Selector de modo y llaves de modo	6
4 Teclado.....	6
5 Visualizadores	7
6 Llave de la cerradura del cajón	7
PASO 2 PREPARACION DE LA CAJA REGISTRADORA	8
1 Inicialización de la caja registradora	8
2 Instalación de las pilas	9
3 Instalación de un rollo de papel.....	10
PASO 3 PROGRAMACION DE LAS FUNCIONES BASICAS.....	12
1 Abreviaturas y terminología.....	12
2 Antes de la programación	12
Procedimiento para la programación.....	12
Descripción de las teclas especiales.....	12
Guía para la programación de texto	13
3 Selección del idioma	14
4 Programación de la fecha y de la hora.....	14
5 Programación de los impuestos	15
6 Programación de secciones	16
7 Programación de PLU (codificación de precios) y subsección	21
8 Programación de texto	23
Nombres de dependiente	23
Mensajes de membrete	23
9 Programación de otros elementos necesarios	24
PASO 4 REGISTRO BASICO DE VENTAS	25
1 Ejemplo de registro básico de ventas	25
2 Registro de PLU	26
PASO 5 CORRECCION	27
1 Cancelación del registro numérico	27
2 Corrección del último registro (cancelación directa)	27
3 Corrección del registro siguiente al último o anterior (cancelación indirecta)	28
4 Cancelación del subtotal	28
5 Corrección de registros incorrectos no hechos con la función de cancelación directa o indirecta	29
PASO 6 INFORME DE VENTAS COMPLETO (INFORME Z).....	30

Parte 2 PARA EL OPERADOR

OTROS REGISTROS BASICOS DE VENTAS.....	32
1 Informe adicional para REGISTRO BASICO DE VENTAS	32
2 Aviso de error	32
3 Registros de artículos.....	33
Registros de un solo artículo	33
Registros repetidos.....	34
Registros de multiplicación.....	35
Registros de venta en metálico de un solo artículo (SICS)	35
4 Visualización de los subtotales	36
5 Finalización de una transacción	36
Importe recibido en metálico o cheque.....	36
Ventas en metálico o cheque que no necesitan registrar el importe recibido	36
Ventas a crédito.....	37
Ventas con importe recibido mixto	37
6 Cómputo del IVA (Impuesto del valor añadido)/impuestos	37
Sistema IVA/impuestos	37
CARACTERISTICAS OPCIONALES	39
1 Registros auxiliares	39
Cálculos de porcentaje (recargo o descuento).....	39
Registros de deducción	39
Registros de devolución	40
Registros e impresión de números de código de no suma	40
2 Tratos de pagos auxiliares	41
Cambio de divisas	41
Registros de recibido a cuenta.....	42
Registros de pagos.....	42
Sin ventas (cambios)	42
3 Registros con la tecla de secuencia automática (tecla )	42

Parte 3 PARA EL ADMINISTRADOR

ANTES DE LA PROGRAMACION	43
PROGRAMACION DE FUNCIONES AUXILIARES	46
1 Programación de teclas misceláneas.....	46
Programación para <input type="checkbox"/>	46
Programación para <input type="checkbox"/> %1 y <input type="checkbox"/> %2.....	48
Programación para <input type="checkbox"/> EX.....	51
Programación para <input type="checkbox"/> RA, <input type="checkbox"/> RCPT/PO, <input type="checkbox"/> CH1, <input type="checkbox"/> CH2, <input type="checkbox"/> CR1 y <input type="checkbox"/> CR2	52
Parámetros de función para <input type="checkbox"/> TL/NS	54
2 Otras programaciones de texto	55
Símbolo de divisas	55
Símbolo de moneda nacional	55
Texto del modo de instrucción.....	56
Texto de función	56
PROGRAMACION DE FUNCIONES AVANZADAS	58
1 Programación de número de caja registradora y de número consecutivo	58
2 Programación 1 de selección de diversas funciones	59
Selección de función para teclas misceláneas	59
Formato de impresión.....	60
Formato de impresión de recibos	60
Otras programaciones	61
3 Programación 2 de selección de diversas funciones	66
Modo de ahorro de energía	66
Formato de impresión de mensajes de membrete	67
Densidad de la impresora térmica.....	67
Tipo de memoria de EJ	67
Especificación de dependientes de instrucción para el modo de instrucción.....	68
Programación de la tecla AUTO – Tecla de secuencia automática	68
4 Programación del EURO.....	69
5 Lectura de programas almacenados.....	70
MODO DE INSTRUCCION	73
LECTURA (X) Y REPOSICION (Z) DE LOS TOTALES DE VENTAS	74
LECTURA Y REPOSICION DE INFORMES EJ	76
REGISTROS DE ANULACION.....	77
CORRECCION DESPUES DE FINALIZAR UNA TRANSACCION (Modo de cancelación).....	77
FUNCION DE MIGRACION DEL EURO.....	78
MANTENIMIENTO PARA EL OPERADOR.....	81
1 En caso de corte de la alimentación	81
2 En el caso de error de la impresora	81
3 Precauciones al manejar la impresora y el papel de registro.....	81
4 Reemplazo de las pilas	82
5 Reemplazo del rollo de papel.....	82
6 Extracción del papel atascado	85
7 Limpieza de la impresora (cabezal de impresión / sensor / rodillo)	85
8 Extracción del separador de dinero y del cajón	86
9 Abertura manual del cajón	86
10 Antes de solicitar el servicio de un técnico.....	87
Tabla de mensajes de error.....	87
ESPECIFICACIONES	88

Parte 1 GUIA DE INICIO RAPIDO

PASO 1 PARTES Y SUS FUNCIONES

1 Vista exterior

■ Vista delantera

Visualizador para el operador

Cubierta de la impresora

Papel de recibos

Cerradura del cajón

Cajón



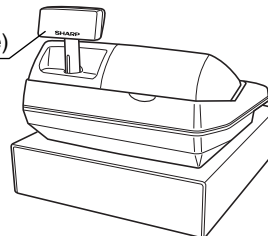
■ Vista trasera

Visualizador para el cliente (tipo emergente)

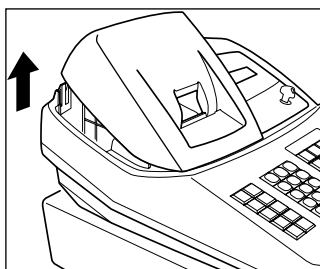
Cable de alimentación de CA

Selector de modo

Teclado



2 Impresora



La impresora es una impresora térmica de una estación, y por lo tanto no requiere ningún tipo de cartucho ni cinta entintada.

Levante la parte posterior de la cubierta de la impresora para extraerla. Para volver a instalar la cubierta de la impresora, engánchela en los trinquetes que hay en la caja y ciérrela.

Precaución: El cortador de papel está montado en la cubierta de la impresora. Tenga mucho cuidado de no cortarse por accidente.

Carrete de toma

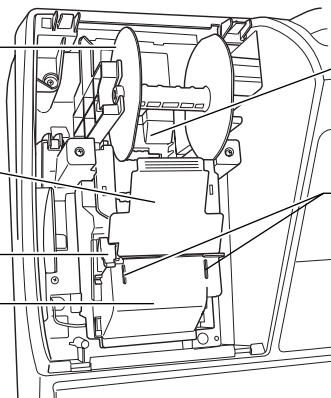
Brazo del rodillo impresor

Palanca de liberación del rodillo impresor

Cubierta interior

Soporte del rollo de papel

Guías de papel

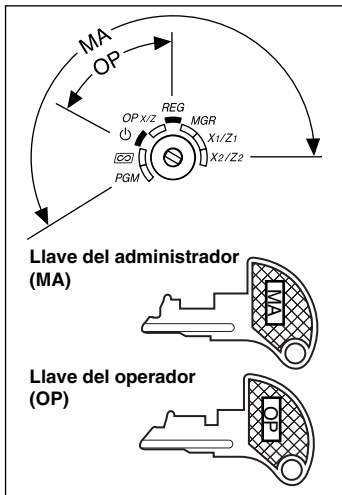


Nota

No intente quitar el rollo de papel con el brazo del rodillo impresor bloqueado. Esto podría causar daños en la impresora y en su cabezal.

3 Selector de modo y llaves de modo

El selector de modo funciona insertando una de las dos llaves de modo suministradas: la llave del administrador (MA) y la del operador (OP). Estas llaves pueden insertarse o sacarse sólo cuando el selector esté en la posición "REG" o "☺".



El selector de modo tiene estos ajustes:

- ☺ :** Este modo bloquea todas las operaciones de la caja registradora. (La alimentación de CA está desconectada.)
No hay cambios en los datos registrados.
- OP X/Z:** Para sacar informes X o Z de dependiente individual, y para sacar informes rápidos. Puede usarse para alternar el estado "ON" u "OFF" de emisión de recibos pulsando la tecla **RCPT/PO**.
- REG:** Para registrar ventas.
- PGM:** Para programar diversos artículos.
- ☺ :** Para establecer la caja registradora en el modo de cancelación. Este modo permite la corrección después de haber finalizado una transacción.
- MGR:** Para los registros del administrador. El administrador puede usar este modo para un registro de anulación.
- X1/Z1:** Para sacar el informe X/Z de varios totales diarios.
- X2/Z2:** Para sacar el informe X/Z de consolidación periódica (semanal o mensual).

4 Teclado

Disposición del teclado

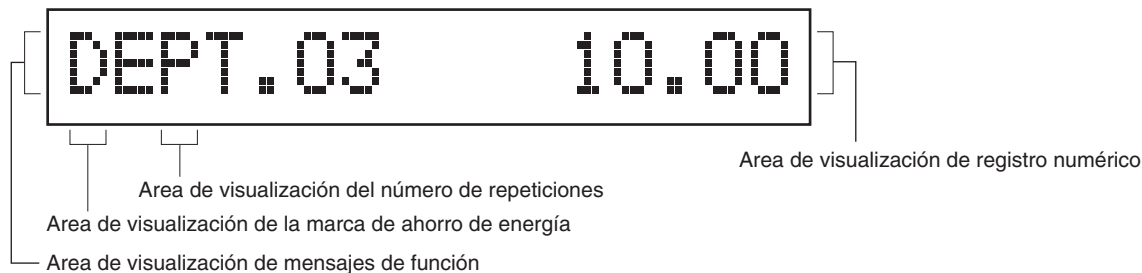
↑	EX	⊗	•	CL	PLU /SUB A	DEPT # F	DEPT SHIFT K	CLK# P	VAT U	AUTO X
RA !	%1 /	7	8	9	20 4 B	24 8 G	28 12 L	32 16 Q	CR2 V	CH2 Y
RCPT /PO _	%2 NUMBER	4	5	6	19 3 C	23 7 H	27 11 M	31 15 R	CR1 W	CH1 Z
☺ DC	RF SHIFT	1	2	3	18 2 D	22 6 I	26 10 N	30 14 S	#/TM/ST	
ESC BS	☺ SPACE	0	00		17 1 E	21 5 J	25 9 O	29 13 T	TL/NS	

Nombres de las teclas

↑	Tecla de suministro del papel	☺	Tecla de descuento	CLK#	Tecla de registro de código de dependiente	
RA	Tecla de recibido a cuenta	⊗	Tecla de multiplicación	1 ¹⁷ ~ 16 ³²	Teclas de sección	
RCPT /PO	Tecla de impresión de recibos/pagos	•	Tecla del punto decimal	VAT	Tecla de impuesto al valor añadido	
☺	Tecla de cancelación	CL	Tecla de borrado	AUTO	Tecla de secuencia automática	
ESC	Tecla de escape	00	0 ~ 9	CR1	CR2	Teclas de crédito 1 y 2
EX	Tecla de cambio de divisas	PLU /SUB	Tecla de codificación de precios (PLU)/subsección	CH1	CH2	Teclas de cheques 1 y 2
%1 %2	Teclas de porcentaje 1 y 2	DEPT #	Tecla de registro de código de sección	#/TM/ST	Tecla de código de no suma/visualización de la hora/subtotal	
RF	Tecla de devolución	DEPT SHIFT	Tecla de cambio de sección	TL/NS	Tecla de total/no venta	

5 Visualizadores

Visualizador para el operador



- **Area de visualización del número de repeticiones**

Se visualiza el número de repeticiones, empezando por "2" y se incrementa con cada repetición. Cuando haya registrado diez veces, el visualizador mostrará "0". (2 → 39 → 0 → 1 → 2...)

- **Area de visualización de la marca de ahorro de energía**

Cuando la caja registradora se establece en el modo de ahorro de energía, se enciende la marca de ahorro de energía (punto decimal).




- **Area de visualización de mensajes de función**

Se visualizan las etiquetas de artículos de secciones y PLU/subsecciones y textos de función que usted usa, como por ejemplo, %, (-), y CASH. Para los detalles de los textos de función, consulte la página 57. Cuando se debe introducir o se introduce un importe, se visualiza "IMPORTE": Cuando se debe introducir un importe, se visualiza ----- en el área de registro numérico con "IMPORTE". Cuando ha sido ajustado un precio preajustado, se visualiza el precio en el área de registro numérico con "IMPORTE".

- **Area de visualización de registro numérico**

Aquí se visualizan los números que se introducen empleando las teclas numéricas.

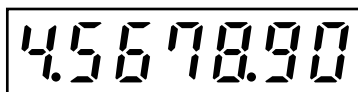
Visualización de la fecha y de la hora

La fecha y la hora aparecen en el visualizador en el modo , OP X/Z, REG, o MGR. En el modo , REG o MGR, pulse la tecla  para visualizar la fecha y la hora.

Mensaje de error

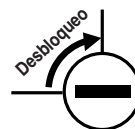
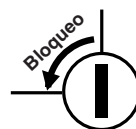
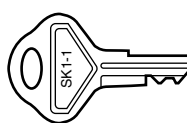
Cuando ocurre un error, se visualiza el mensaje de error correspondiente en el área de visualización de mensajes de función. Para los detalles de los mensajes de error, consulte el apartado de "Tabla de mensajes de error" de la página 87.

Visualizador para el cliente (tipo emergente)



6 Llave de la cerradura del cajón

Esta llave bloquea y desbloquea el cajón. Para bloquear el cajón, gire la llave 90 grados hacia la izquierda. Para desbloquearlo, gírela 90 grados hacia la derecha.



PASO 2

PREPARACION DE LA CAJA REGISTRADORA

Desembalaje la caja registradora y asegúrese de que no falte ninguno de los accesorios suministrados. Para los detalles sobre los accesorios, consulte la sección de “ESPECIFICACIONES” de la página 88.

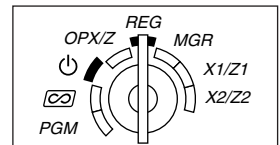
Para instalar la caja registradora, busque una superficie estable cerca de una toma de corriente de CA donde la caja registradora no pueda quedar expuesta al agua ni a la luz directa del sol.

Para preparar la caja registradora, siga los tres pasos mostrados a continuación; “1 Inicialización de la caja registradora” de la página 8, “2 Instalación de las pilas” de la página 9, y “3 Instalación de un rollo de papel” de la página 10.

1 Inicialización de la caja registradora

Para que la caja registradora pueda funcionar correctamente, deberá inicializarla antes de ponerla en funcionamiento por primera vez. Siga el procedimiento siguiente.

1. Inserte la llave del administrador (MA) en el selector de modo y gírelo a la posición REG.
2. Enchufe la clavija del cable de alimentación de CA en la toma de corriente de CA. El zumbador sonará tres veces.



IMPORTANTE: Esta operación debe efectuarse antes de haber instalado las pilas.



3. La caja registradora habrá quedado ahora inicializada. El visualizador de la caja registradora mostrará “0.00” y luego “NO BATTERY”.

NO BATTERY

Nota

Si el zumbador no suena cuando se enchufa la clavija, significa que la inicialización no ha sido realizada con éxito. (Esto sucederá cuando la tensión sea alta porque ha hecho funcionar la caja registradora antes de empezar la inicialización.) Después de desenchufar la clavija, espere un minuto por lo menos antes de volver a enchufarla.

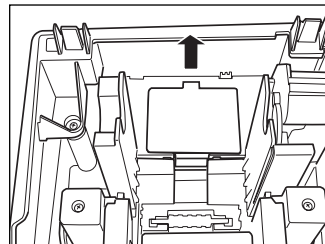
2 Instalación de las pilas

Las tres pilas alcalinas nuevas LR6 (tamaño “AA”) se deben colocar en la caja registradora para evitar que los datos y ajustes programados por el usuario se borren de la memoria, cuando se desenchufe accidentalmente el cable de alimentación, o en caso de un corte de corriente. Una vez colocadas, las pilas durarán aproximadamente un año, antes de que deban ser cambiadas. En ese momento, el mensaje de advertencia “BATERIA BAJA” aparecerá en el visualizador para indicar que las pilas están agotadas y deben ser cambiadas en menos de dos días. Si aparece el mensaje sin pilas “SIN BATERIA”, deberá instalar inmediatamente las pilas. No ponga el selector de modo en la posición ,  ni PGM mientras se está visualizando “SIN BATERIA”.

Instale las tres pilas alcalinas nuevas LR6 (tamaño “AA”) de acuerdo con el siguiente procedimiento con el cable de alimentación enchufado y con el selector de modo puesto en la posición REG:

1. Presione la cubierta de la impresora hacia adelante y sepárela.
Tenga mucho cuidado con el cortador de papel, porque podría cortarse.

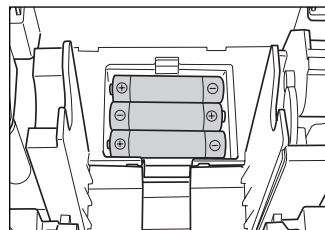
2. Abra la cubierta del compartimiento de las pilas que se encuentra al lado del soporte del rollo de papel.




3. Instale tres pilas alcalinas nuevas LR6 (tamaño “AA”) como se muestra en la ilustración.

Cuando las pilas están correctamente instaladas, desaparecerá el mensaje “SIN BATERIA” del visualizador.

4. Cierre la cubierta del compartimiento de las pilas.



Nota

- Asegúrese de observar las precauciones indicadas en la página 1 sobre la manipulación de las pilas.
- Si pulsa una tecla por error, es posible que se visualice un mensaje de error como por ejemplo “FALTA PAPEL”. Pulse la tecla  para borrar el mensaje después de haber instalado los rollos de papel.

Precaución

Se puede visualizar “BATERIA BAJA” o “SIN BATERIA” sólo cuando la alimentación de la caja registradora está conectada. Le avisamos que cuando está desconectada la alimentación de la caja registradora durante mucho tiempo, es posible que se borren los datos de la memoria sin los mensajes de aviso: “BATERIA BAJA” o “SIN BATERIA”.

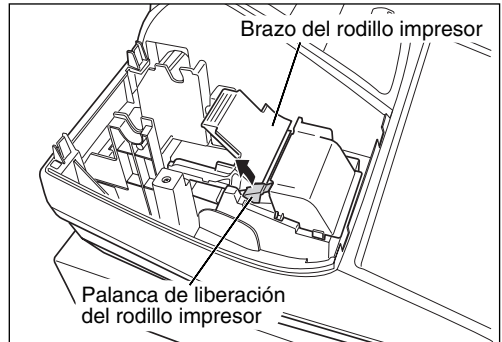
3 Instalación de un rollo de papel

Precaución: El cortador de papel está montado en la cubierta de la impresora. Tenga mucho cuidado al extraer e instalar la cubierta.

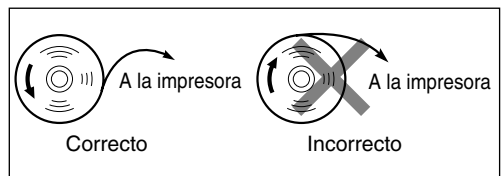
La caja registradora puede imprimir recibos o registros diarios. Para la impresora, deberá instalar el rollo de papel suministrado con la caja registradora, aunque programe la caja registradora para no imprimir recibos ni registros diarios.

Instale el rollo de papel según el procedimiento mostrado a continuación con el cable de alimentación enchufado y con el selector de modo puesto en la posición REG:

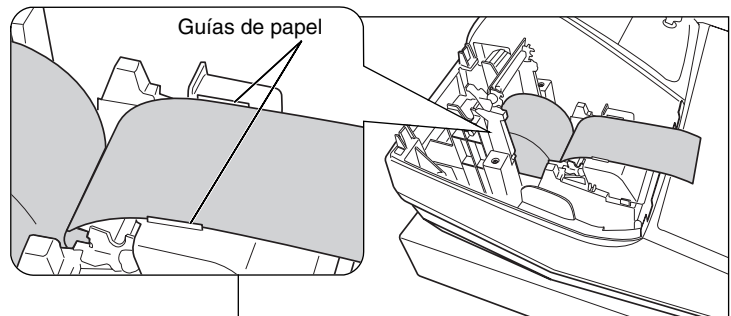
1. Levante la palanca de liberación del rodillo impresor para desbloquear y abrir el brazo del rodillo impresor.



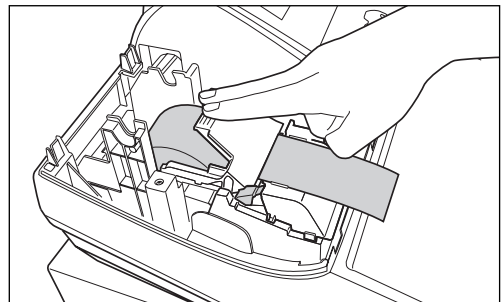
2. Ponga un rollo de papel en el soporte del rollo de papel como se muestra en la ilustración.



3. Haga avanzar el extremo del papel junto con las guías de papel como se muestra en la ilustración.




4. Mientras mantiene retenido el papel, cierre lentamente el brazo del rodillo impresor, y empuje el brazo hacia abajo hasta oír un sonido seco de confirmación. Asegúrese que empuja con seguridad el centro de la parte del ala del brazo como se muestra en la ilustración. El papel avanzará automáticamente.



Nota

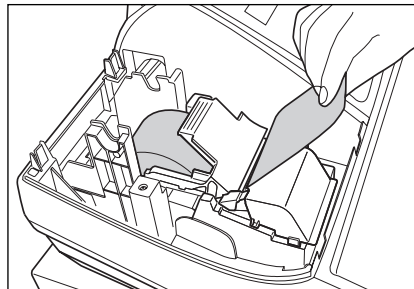
Si el brazo del rodillo impresor no está bloqueado correctamente, no se podrá imprimir con éxito. Si ocurre este problema, abra el brazo, y ciérrelo de nuevo como se ha indicado arriba.

5. Cuando no emplee el carrete de toma (empleo como papel de recibos):



- Corte el papel sobrante empleando el borde de la cubierta interior, y vuelva a colocar la cubierta de la impresora. Pulse la tecla  para asegurarse que el papel sale por la cubierta de la impresora y que aparece papel limpio.

Nota

Si no sale el papel, extraiga la cubierta de la impresora, y haga pasar el extremo del papel entre el cortador de papel y las guías de papel de la cubierta de la impresora, y luego vuelva a colocar la cubierta.

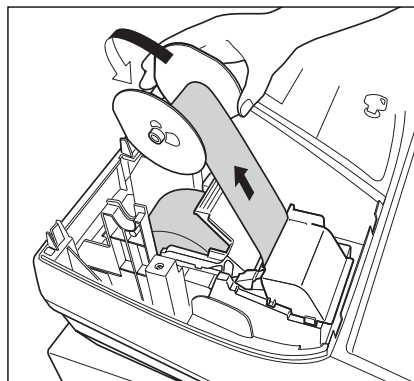


Cuando emplee el carrete de toma (empleo como papel de registro diario):

- Inserte el extremo del papel en la ranura del carrete. (Pulse la tecla  para hacer avanzar más el papel si es necesario.)
- Bobine el papel dos o tres vueltas en torno al eje del carrete.
- Coloque el carrete en el rodamiento, y pulse la tecla  para tensar el papel.
- Vuelva a colocar la cubierta de la impresora.

Nota

Quando emplee un rollo de papel como papel de registro diario, deberá cambiar el estilo de impresión. Consulte el apartado de "Formato de impresión" de la sección "Programación 1 de selección de diversas funciones" (Código de tarea 6) para cambiar el estilo de impresión.



PASO 3

PROGRAMACION DE LAS FUNCIONES BASICAS

Antes de iniciar los registros de ventas, deberá programar primero los elementos necesarios de modo que la caja registradora se adapte a su forma de vender. En este manual, hay tres secciones, **PROGRAMACION DE LAS FUNCIONES BASICAS (páginas 12 a 24) donde se deben programar los artículos requeridos**, PROGRAMACION DE FUNCIONES AUXILIARES (páginas 46 a 57) donde puede programar el uso más conveniente de las teclas del teclado, y PROGRAMACION DE FUNCIONES AVANZADAS (páginas 58 a 72) donde se proporcionan varias características de programación opcional. Busque las características apropiadas para sus necesidades, y haga la programación necesaria.

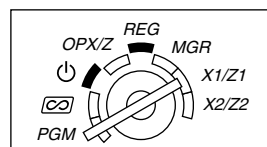
1 Abreviaturas y terminología

- Dept.: Sección; una categoría para clasificaciones de mercancías. Cada artículo de venta debe pertenecer a una sección.
- PLU: Codificación de precios; una categoría para clasificaciones de mercancías. Las PLU se emplean para llamar precios preajustados mediante un registro de código.
- VAT: Impuesto al valor añadido
- Informe X: Informe para leer los datos de ventas
- Informe Z: Informe para leer y reponer los datos de ventas

2 Antes de la programación

Procedimiento para la programación

1. Compruebe si un rollo de papel esté instalado en la caja registradora. Si no hay suficiente papel en un rollo, cámbielo por otro nuevo (consulte el apartado "Reemplazo del rollo de papel" de la página 82 para el cambio).
2. Ponga la llave del administrador en el selector de modo y gírelo a la posición PGM.
3. Programe lo que necesite en su caja registradora.



Cada vez que programe un elemento, la caja registradora imprimirá el ajuste. Consulte las muestras de impresión en cada sección.

4. Si fuera necesario, emita informes de programación para su referencia.

Nota

- En el ejemplo de operación de teclas mostrado en los detalles de la programación, una visualización numérica como por ejemplo "22052007" indica el parámetro que debe introducirse empleando las teclas numéricas correspondientes.
- Los asteriscos en las tablas mostradas en los detalles de programación indican los ajustes predeterminados.

Descripción de las teclas especiales

- | | | |
|----------|-------------------------|--|
| 0, 1 a 9 | Tecla numérica | Se usa para entradas numéricas. |
| 00 | Tecla de doble cero | Se usa para la entrada de parámetro y la entrada de códigos de caracteres. |
| CL | Tecla de borrado | Se usa para la entrada de cancelación. |
| . | Tecla del punto | Se usa para la entrada de punto decimal y la entrada de movimiento a la derecha (como la tecla del cursor a la derecha). |
| ⊗ | Tecla de multiplicación | Se usa para la entrada de movimiento a la izquierda (como la tecla del cursor a la izquierda). |
| #/TM/ST | Tecla de subtotal | Se usa para la entrada de decisión de datos. |
| TL/NS | Tecla de finalización | Se usa para la entrada de terminación de programación. |

■ Guía para la programación de texto

La caja registradora le permite programar textos para los nombres de artículos de sección (página 16), nombres de artículos de PLU/subsección (página 21), texto de función (página 56), nombres de dependiente (página 23), mensajes de membrete (página 23), símbolos de monedas extranjera y nacional (página 55), y texto del modo de instrucción (página 56).

Hay dos formas de programar el texto: empleando las teclas de caracteres del teclado o introduciendo los códigos de los caracteres con las teclas numéricas del teclado. Para la última manera, consulte el apartado “Introducción de códigos de caracteres con las teclas numéricas del teclado” de la página 44.

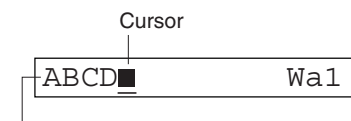
Empleo de las teclas de caracteres del teclado

Podrá introducir caracteres de acuerdo con los caracteres pequeños que hay en la esquina inferior derecha de las teclas. Para ver la disposición, consulte la sección “Teclado” de la página 6.

Las teclas siguientes se emplean como teclas de control para la programación del texto.

- SHIFT** Cambia entre letras mayúsculas y minúsculas. El ajuste predeterminado es el de letras mayúsculas seleccionadas. Una vez se ha pulsado la tecla **SHIFT**, se fija la entrada para letras minúsculas. “a” se visualiza cuando se selecciona la entrada de letras minúsculas como se muestra en el ejemplo del visualizador para el operador de abajo.
- NUMBER** Pulse la tecla **NUMBER** para introducir caracteres numéricos. Por ejemplo para introducir “1”, pulse la tecla **NUMBER** y la tecla **1**. Si pulsa la tecla **1** sin pulsar la tecla **NUMBER**, la caja registradora se establece en el modo de entrada de códigos de caracteres. Una vez se ha pulsado la tecla **NUMBER**, se fija la entrada para caracteres numéricos. “1” se visualiza cuando se selecciona la entrada de caracteres numéricos.
- DC** Cambia entre caracteres de tamaño normal y de tamaño doble. En el ajuste predeterminado se han seleccionado los caracteres de tamaño normal. Una vez se pulsa la tecla **DC**, se fija la entrada para caracteres de tamaño doble. “W” se visualiza cuando se selecciona la entrada de caracteres de tamaño doble como se muestra en el ejemplo del visualizador para el operador de abajo.
- BS** Hace retroceder el cursor, borrando el carácter de la izquierda.

Visualizador para el operador (Ejemplo)



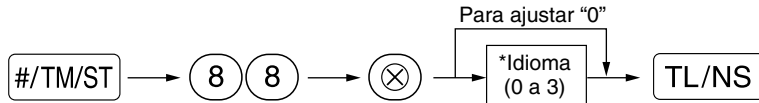
Aquí, se visualizan los caracteres introducidos empleando las teclas de caracteres.

Ejemplo Para programar la palabra “Clerk01” con la letra “C” de tamaño doble.

Para que la letra “C” sea de tamaño doble	DC C	=C █ W
Para que el tamaño de los caracteres vuelva al normal	DC	=C █
Para cambiar a letras minúsculas	SHIFT	=C █ a
	L E R K	=Clerk █ a
Para introducir números	NUMBER 0 1	=Clerk01 █ a1

3 Selección del idioma

Procedimiento



*Idioma: 0: Inglés 1: Alemán 2: Francés 3: Español
 Como ajuste predeterminado, está ajustado el inglés.

Ejemplo de operación de teclas	Visualizador para el operador	Impresión
#/TM/ST 88 ⊗ 3 TL/NS	CAMBIO IDIOMA MUCHAS GRACIAS	*PGM* #88 3

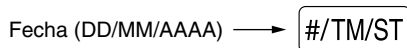
Precaución Cuando cambie el idioma, los textos como los de los nombres de dependiente (página 23), mensajes de membrete (página 23) y texto de función (página 56), que usted haya programado, se repondrán a los ajustes predeterminados. Por lo tanto, antes de programar nombres de dependiente, mensajes de membrete y texto de función, se debe hacer la selección del idioma.

4 Programación de la fecha y de la hora

Fecha

Para ajustar la fecha, introduzca la fecha con 8 dígitos empleando el formato de día-mes-año (DD/MM/AAAA), y pulse entonces la tecla #/TM/ST.

Procedimiento

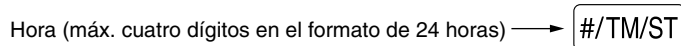


Ejemplo de operación de teclas	Visualizador para el operador	Impresión
22052007 (22 de mayo, 2007) #/TM/ST	22052007 0.00	*PGM* 22/05/2007 Fecha

Hora

Para ajustar la hora, introduzca la hora con 4 dígitos empleando el formato de 24 horas. Por ejemplo, para ajustar la hora a las 2:30 AM, introduzca 230; y para ajustarla a las 2:30 PM, introduzca 1430.

Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas	Visualizador para el operador	Impresión
1430 #/TM/ST	1430 0.00	*PGM* 14:30 Hora

5 Programación de los impuestos

Si programa el IVA/impuestos, la caja registradora puede calcular el impuesto de ventas. En el sistema IVA, se incluye el impuesto en el precio que introduzca en la caja registradora, y se calcula el importe del impuesto cuando se entregue según la tasa del IVA programada. En el sistema de impuestos, se calcula el impuesto cuando se entregue según la tasa de impuestos programada, y se añade al precio. La caja registradora podrá proporcionar seis tipos de sistemas IVA/impuestos en total (sistemas IVA 1 - 4 automático, de impuestos 1 - 4 automático, IVA 1 - 4 manual, IVA 1 manual, de impuestos 1 - 4 manual, y de IVA 1 automático y de impuestos 2 - 4 automático) y cuatro tipos de tasas. Como ajuste predeterminado, la caja registradora ya está programada con el sistema IVA 1 - 4 automático.

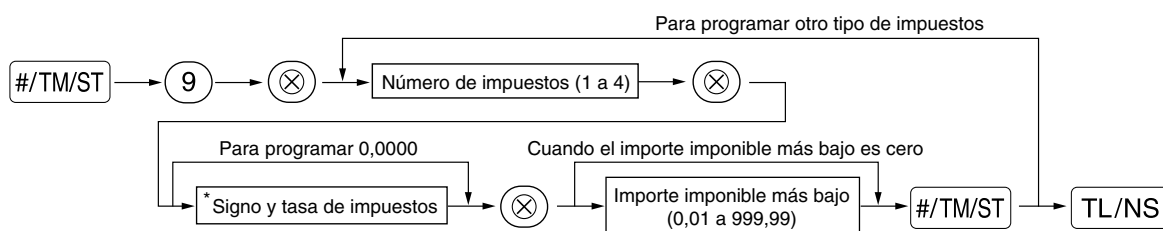
Cuando programe tasa(s) de impuestos y estado imponible para cada sección (como ajuste predeterminado, IVA1/impuesto 1 está ajustado a imponible.), el impuesto se añadirá automáticamente a ventas de artículos asignados a la sección según el estado de impuestos programado para la sección y la(s) tasa(s) de impuestos correspondientes.

Para los detalles de los sistemas de impuestos, consulte la sección "Cómputo del IVA (Impuesto del valor añadido)/impuestos" de la página 37. Para cambiar el sistema de impuestos, consulte el apartado "Otras programaciones" de la sección "Programación 1 de selección de diversas funciones" (Código de tarea 69) de la página 65.

■ Programación de la tasa de impuestos

La tasa porcentual aquí especificada se emplea para calcular los impuestos sobre subtotales imponibles.

Procedimiento



*Signo y tasa de impuestos: XYYY.YYYY
 Tasa de impuestos = 0,0000 a 100,0000
 Signo -/+ = 1/0

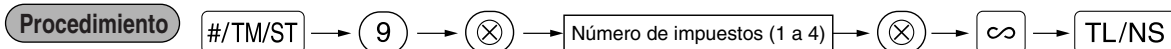
Para introducir un número de impuestos, un signo y una tasa de impuestos, y el importe imponible más bajo, la caja registradora visualiza respectivamente los mensajes de guía, "ENTRE NUM TASA", "ENTRE VALOR TAX", y "ENTR TASA MENOR".

Ejemplo de operación de teclas	Visualizador para el operador	Impresión
#/TM/ST 9 ⊗	PROG TASAS	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>*PGM* T2 7.0000% 0.00</p> </div>
2 ⊗	ENTRE NUM TASA	
7 ⊗	ENTRE VALOR TAX	
#/TM/ST	ENTR TASA MENOR	
TL/NS	ENTRE NUM TASA	
	0.00	

Nota

- La cantidad imponible más bajo es válida sólo cuando selecciona el sistema de impuesto adicional. Si selecciona el sistema IVA (impuesto al valor añadido), se ignorará.
- Si realiza un registro incorrecto antes de pulsar la tercera tecla (⊗) al programar la tasa de impuestos, cáncélelo con la tecla (CL).
- No será necesario introducir los ceros de detrás de la tasa de impuestos (después del punto decimal), pero deberá introducir la parte decimal de las fracciones.
- Si selecciona el sistema IVA, se ignora el signo programado.

Para borrar una tasa de impuestos, emplee la secuencia siguiente:



6 Programación de secciones

La mercancía se puede clasificar en un máximo de 99 secciones. Los artículos vendidos usando las teclas de secciones se pueden imprimir posteriormente en un informe mostrados con las cantidades vendidas y los importes de las ventas clasificados por secciones. Estos datos son útiles para la reposición de artículos y otras tareas de administración.

A continuación se muestran los ajustes predeterminados para los estados de IVA/impuestos y los signos.

Código de sección:	Estado de IVA/impuestos:	Signo:
Secciones 1 a 10	IVA 1	(+)
Secciones 11 a 20	IVA 2	(+)
Sección 21	IVA 1	(-)
Secciones 22 a 99	IVA 1	(+)

Procedimiento

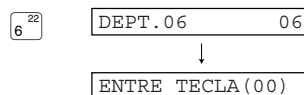
Nota

- Para mantener el ajuste vigente en cada programación, pulse la tecla #/TM/ST cuando se visualice primero el mensaje de guía correspondiente.
- Cuando se pulse la tecla TL/NS a mitad del procedimiento, se terminará la programación y se memorizarán los datos que ha introducido hasta antes de la pulsación de TL/NS.
- Cuando se pulse la tecla (CL) dos veces a mitad del procedimiento, se terminará la programación y NO se memorizarán los datos que ha introducido antes de pulsar la tecla (CL) dos veces.
- Cuando se pulse la tecla de PLU, ⊖, %1, %2, EX, RA, RCPTIPO, CH1, CH2, CR1 o CR2 a mitad de un procedimiento durante la entrada de textos o precios, la programación pasará a la programación de la tecla pulsada.

Operación de teclas Visualizador para el operador

1. Especifique el código de sección.

- (1) Para las secciones 1 a 16, pulse la tecla de sección. Para las secciones 17 a 32, pulse la tecla DEPTSHIFT, y luego pulse la tecla de sección. O introduzca un código de sección empleando una tecla numérica, y luego pulse la tecla DEPT#. Inmediatamente después de visualizar los datos del texto vigente y el código de la tecla de sección correspondiente que ha introducido, se visualizará el mensaje de guía para el paso siguiente.



2. Programación de texto (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Pulse la tecla para entrar en la programación de texto.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía, se visualizarán los datos del texto vigente.

↓

- (2) Introduzca un nombre de artículo.
Pueden introducirse un máximo de 16 caracteres. Consulte “Guía para la programación de texto” de la página 13 para introducir el nombre de artículo. Cuando empiece a registrar un carácter, los datos del texto vigente quedarán sobrescritos por datos nuevos.
Pulsando las teclas y , el cursor se mueve a la derecha y a la izquierda respectivamente.

BOOK

- (3) Pulse la tecla para registrar el nombre de artículo.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

3. Programación del precio unitario (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Introduzca un precio unitario empleando las teclas numéricas.
Se pueden ajustar un máximo de 6 dígitos. El ajuste predeterminado es 0.

300

- (2) Pulse la tecla para registrar el precio unitario.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

4. Programación del tipo de entrada (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Pulse la tecla tres veces para visualizar “PROGRAMADO”.
Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra “INHIBIDO”, “ABIERTO”, “PROGRAMADO” y “ABIERTO&PROGRAM.” en este orden. El ajuste predeterminado es “ABIERTO”.
Cuando se cambia el precio unitario del ajuste predeterminado (“0”) en el paso 3, premio se visualiza “ABIERTO&PROGRAM.”.
Sin embargo, cuando no se cambia el ajuste predeterminado, primero se visualiza “ABIERTO”.

- (2) Pulse la tecla para registrar el tipo de entrada.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

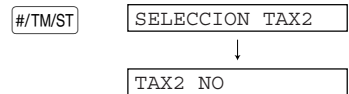
5. Programación del estado de IVA/impuestos 1 (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el estado del IVA/impuestos 1 no necesite cambiarse de "TAX1 SI". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "TAX1 NO". Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "TAX1 NO" y "TAX1 SI". Escoja "SI" para imponible y "NO" para no imponible.

El ajuste predeterminado es "SI" para los códigos de sección 1 a 10 y los 21 a 99, y "NO" para los códigos de sección 11 a 20.

Cuando se efectúa un registro de una sección imponible en una transacción, los impuestos se calculan automáticamente de acuerdo con la tasa de impuestos asociada así que se complete la transacción.

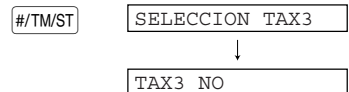
- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



6. Programación del estado de IVA/impuestos 2 (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el estado del IVA/impuestos 2 no necesite cambiarse de "TAX2 NO". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "TAX2 SI". Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "TAX2 SI" y "TAX2 NO". El ajuste predeterminado es "NO" para los códigos de sección 1 a 10 y los 21 a 99, y "SI" para los códigos de sección 11 a 20.

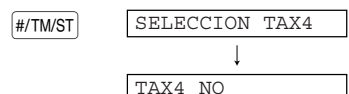
- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



7. Programación del estado de IVA/impuestos 3 (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el estado del IVA/impuestos 3 no necesite cambiarse de "TAX3 NO". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "TAX3 SI". Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "TAX3 SI" y "TAX3 NO". El ajuste predeterminado es "NO".

- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



8. Programación del estado de IVA/impuestos 4 (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el estado del IVA/impuestos 4 no necesite cambiarse de "TAX4 NO". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "TAX4 SI".
Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "TAX4 SI" y "TAX4 NO".
El ajuste predeterminado es "NO".

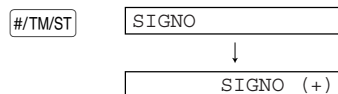
- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



9. Programación del tipo de registros (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el tipo de registros no necesite cambiarse de "NORMAL". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "SICS".
Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "SICS" y "NORMAL".
Elija "SICS" para la venta en metálico de un solo artículo y "NORMAL" para la venta normal.
El ajuste predeterminado es "NORMAL".
Si se efectúa primero un registro de una sección programada para SICS, la venta se finalizará como venta de pago en metálico así que se pulse la tecla de la sección. Si realiza el registro después de introducir una sección no programada para SICS, no se finalizará la venta hasta que se pulse la tecla .

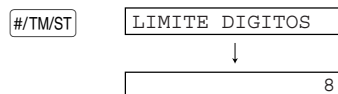
- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



10. Programación de signo (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el signo no necesite cambiarse de "SIGNO (+)". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "SIGNO (-)".
Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "SIGNO (-)" y "SIGNO (+)".
Elija "SIGNO (+)" para una sección positiva y "SIGNO (-)" para una sección negativa.
El ajuste predeterminado es "SIGNO (+)" para los códigos de sección 1 a 20 y los 22 a 99, y "SIGNO (-)" para el código de sección 21.

- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



11. Programación del límite de dígitos de entrada (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Introduzca un límite de dígitos de entrada empleando una tecla numérica.
Se puede ajustar el límite de dígitos de entrada hasta 8.
El ajuste predeterminado es 8.

7

- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.
Inmediatamente después de visualizar el ajuste del texto vigente y el código de la sección correspondiente para la sección siguiente, se visualizará el mensaje de guía.
El código de sección se incrementa automáticamente para una nueva programación de las teclas de sección, y se prepara la programación del texto para el código de sección incrementado.

↓

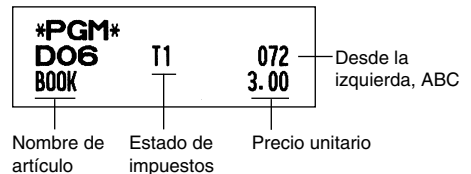
Para programar el código de sección incrementado, retorne al paso 2.

Cuando desee programar uno que no sea el código de sección incrementado, retorne al paso 1.

12. Terminación de la programación

- (1) Pulse la tecla para terminar la programación de códigos de sección.

Impresión



Elemento:	Selección:	Registro:
A SICS / Normal	Normal*	0
	SICS	1
B Límite de dígitos de entrada		0 a 8 (ajuste predeterminado: 8)
C Tipo de registros de precio unitario	Abertura y preajuste	3
	Sólo preajuste	2
	Sólo abertura*	1
	Tecla de sección invalidada	0

7 Programación de PLU (codificación de precios) y subsección

La función de PLU permite realizar registros rápidos con las teclas en los que el precio se busca automáticamente al introducir un código. La subsección es un tipo de “PLU abierta”, que requiere que usted introduzca un precio detrás del código de PLU. En el ajuste predeterminado, puede realizarse el ajuste de PLU/subsección para 1 a 210 códigos, y se puede ampliar a 1.200. Para ampliar el número, consulte el apartado de “Tipo de memoria de EJ” de la página 67.

Procedimiento

Nota

- Para mantener el ajuste vigente en cada programación, pulse la tecla **[#/TM/ST]** cuando se visualice primero el mensaje de guía correspondiente.
- Cuando se pulse la tecla **[TL/NS]** a mitad del procedimiento, se terminará la programación y se memorizarán los datos que ha introducido hasta antes de la pulsación de **[TL/NS]**.
- Cuando se pulse la tecla **[CL]** dos veces a mitad del procedimiento, se terminará la programación y NO se memorizarán los datos que ha introducido antes de pulsar la tecla **[CL]** dos veces.
- Cuando se pulse la tecla de sección, **[⊖]**, **[%1]**, **[%2]**, **[EX]**, **[RA]**, **[RCPTPO]**, **[CH1]**, **[CH2]**, **[CR1]** o **[CR2]** a mitad de un procedimiento durante la entrada de textos o precios, la programación pasará a la programación de la tecla pulsada.

Operación de teclas

Visualizador para el operador

1. Especifique el código de PLU.

- (1) Introduzca un código de PLU empleando una tecla numérica, y luego pulse la tecla **[PLU/SUB]**. Inmediatamente después de visualizar los datos del texto vigente y el código de PLU correspondiente que ha introducido, se visualizará el mensaje de guía para el paso siguiente.

71 **[PLU/SUB]** PLU.0071 0071
↓
ENTRE TECLA(00)

2. Programación de texto (Pulse **[#/TM/ST]** para saltar. / Pulse **[TL/NS]** para terminar.)

- (1) Pulse la tecla **[00]** para entrar en la programación de texto. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía, se visualizarán los datos del texto vigente.

[00] ENTRE TEXTO
↓
PLU.0071

- (2) Introduzca un nombre de artículo. Pueden introducirse un máximo de 16 caracteres. Consulte “Guía para la programación de texto” de la página 13 para introducir el nombre de artículo. Cuando empiece a registrar un carácter, los datos del texto vigente quedarán sobrescritos por datos nuevos. Pulsando las teclas **[⊙]** y **[⊗]**, el cursor se mueve a la derecha y a la izquierda respectivamente.

MELON MELON_

- (3) Pulse la tecla **[#/TM/ST]** para registrar el nombre de artículo. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

[#/TM/ST] PRECIO
↓
0.00

3. Programación del precio unitario (Pulse **[#/TM/ST]** para saltar. / Pulse **[TL/NS]** para terminar.)

- (1) Introduzca un precio unitario empleando las teclas numéricas. Se pueden ajustar un máximo de 6 dígitos. Para una subsección, ajuste el importe límite de registro de precio unitario. El ajuste predeterminado es 0.

500 500

- (2) Pulse la tecla para registrar el precio unitario.
Se visualizará el mensaje de guía para el paso siguiente.

4. Programación de secciones asociadas (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Introduzca un código de sección asociada empleando la tecla numérica.
Para las secciones 1 a 16, puede pulsar la tecla de sección correspondiente.
Para las secciones 17 a 32, puede pulsar la tecla , y luego pulsar la tecla de sección correspondiente.
El ajuste predeterminado es la sección 1.
Para borrar una PLU, introduzca "0" en lugar de un código de sección asociada.

1

- (2) Pulse la tecla para registrar el código de sección asociada.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

5. Programación de funciones (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando la función no necesite cambiarse de "PLU". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "SUBDEPARTAMENTOS".
Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "SUBDEPARTAMENTOS" y "PLU".
Escoja "PLU" para emplear el código de PLU como PLU y "SUBDEPARTAMENTOS" para emplear el código de PLU como subsección.
El ajuste predeterminado es "PLU".

↓

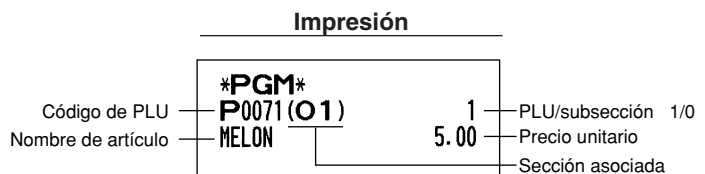
- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.
Inmediatamente después de visualizar el ajuste del texto vigente y el código de PLU correspondiente para la PLU siguiente, se visualizará el mensaje de guía. El código de PLU se incrementa automáticamente para una nueva programación de PLU, y se prepara la programación del texto para el código de PLU incrementado.

Para programar el código de PLU incrementado, retorne al paso 2.

Cuando desee programar uno que no sea el código de PLU incrementado, retorne al paso 1.

6. Terminación de la programación

- (1) Pulse la tecla para terminar la programación de PLU.



8 Programación de texto

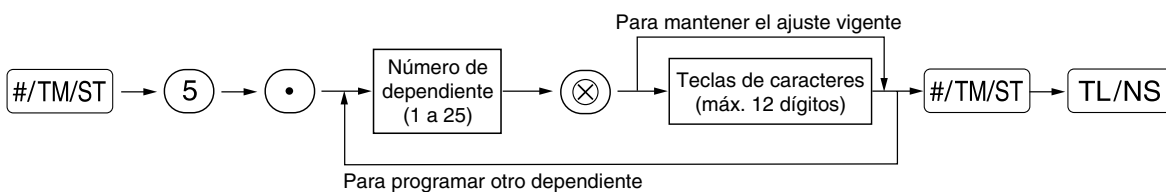
Consulte el apartado “Guía para la programación de texto” de la página 13 para la forma de introducir caracteres.

Cuando pulsa una tecla del número apropiado (número del código de tarea) y pulsa la tecla \odot para una entrada de texto justo después de haber comenzado la programación con la tecla $\#/\text{TM}/\text{ST}$, la caja registradora quedará automáticamente preparada para la entrada de texto.

Entonces, poco tiempo después de haber visualizado el mensaje de guía que indica la programación en la que ahora se encuentra, es posible que la caja registradora le pida que introduzca el primer parámetro. Consultando el “Procedimiento” correspondiente, introduzca un parámetro y empiece las entradas de caracteres.

■ Nombres de dependiente (12 dígitos)

Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas

$\#/\text{TM}/\text{ST}$ 5 \odot

1 \otimes

DAVID

$\#/\text{TM}/\text{ST}$

TL/NS

Visualizador para el operador

PRG NOMB CAJERO

ENTRE NUM CAJER

DAVID_

PRG NOMB CAJERO

ENTRE NUM CAJER

0.00

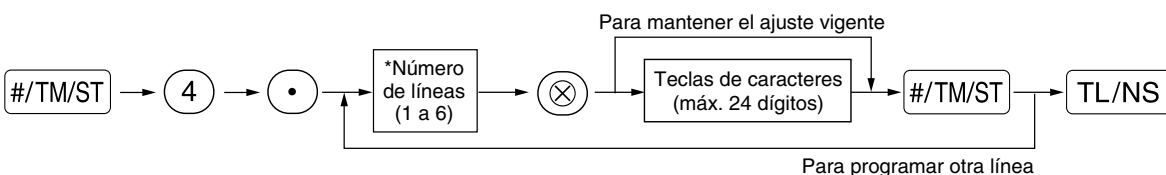
Impresión

```
*PGM*
C#01  DAVID
```

■ Mensajes de membrete (6 líneas y 24 dígitos para cada línea)

La caja registradora puede imprimir mensajes programados en cada recibo. En el modelo estándar, se imprime un mensaje de membrete de 6 líneas. Si desea imprimir en otro formato de mensaje de membrete, cambie el formato. Para los detalles de la programación, consulte la página 66. A continuación se enumeran las opciones:

Procedimiento



* Tipo de “Mensaje de 3 líneas de encabezamiento”: 1 a 3

Tipo de “Mensaje de 6 líneas de encabezamiento”: 1 a 6

Tipo de “Mensaje de 3 líneas de encabezamiento y 3 líneas de pie de recibo”: 1 a 6 (1 a 3 como encabezamiento, 4 a 6 como pie de recibo)

Formato de impresión de mensaje del membrete (3 tipos)

Primera línea del encabezamiento
Segunda línea del encabezamiento
Tercera línea del encabezamiento

Mensaje de 3 líneas de encabezamiento

Primera línea del encabezamiento
Segunda línea del encabezamiento
Tercera línea del encabezamiento
Cuarta línea del encabezamiento
Quinta línea del encabezamiento
Sexta línea del encabezamiento

Mensaje de 6 líneas de encabezamiento

Primera línea del encabezamiento
Segunda línea del encabezamiento
Tercera línea del encabezamiento
Cuarta línea del pie de recibo
Quinta línea del pie de recibo
Sexta línea del pie de recibo

Mensaje de 3 líneas de encabezamiento y mensajes de 3 líneas de pie de recibo (Ajuste predeterminado)

Para imprimir el mensaje de membrete "THANK YOU" empleando caracteres de tamaño doble y centrando en la tercera línea.

Ejemplo de operación de teclas	Visualizador para el operador	Impresión
#/TM/ST 4 ●	PROG TEXTO LOGO	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;"> <p>*PGM* THANK YOU</p> </div>
3 ⊗	ENTRE NUM LINEA	
SPACE SPACE SPACE	__	
DC	__ W	
THANK SPACE YOU	N=K= =Y=O=U__ W	
DC	N=K= =Y=O=U__	
SPACE SPACE SPACE	= =Y=O=U__	
#/TM/ST	PROG TEXTO LOGO	
TL/NS	ENTRE NUM LINEA	
	0.00	

Nota Al salir de fábrica, se ha programado un mensaje de membrete de 6 líneas. Empiece la introducción desde la primera línea cuando programe el primer mensaje de membrete.

9 Programación de otros elementos necesarios

Ajuste de la posición (tabulación) del punto decimal para moneda nacional

Como ajuste predeterminado, se selecciona "2". Cuando su país tenga un ajuste de tabulación distinto, deberá cambiar el ajuste. Consulte el apartado de "Otras programaciones" de la sección de "Programación 1 de selección de diversas funciones" (Código de tarea 61) de la página 61.

Sistema de redondeo

Cuando su país tenga un sistema de redondeo especial, como por ejemplo Australia, Suiza, Noruega, Suecia, Dinamarca y República Sudafricana, deberá cambiar el ajuste para ajustarse a su país. Para el ajuste para Australia, Suiza, Noruega y República Sudafricana, consulte el apartado de "Otras programaciones" de la sección de "Programación 1 de selección de diversas funciones" (Código de tarea 67) de la página 63. Para el ajuste para Suecia y Dinamarca, consulte el apartado de "Otras programaciones" de la sección de "Programación 1 de selección de diversas funciones" (Código de tarea 69) de la página 65.

PASO 4 REGISTRO BÁSICO DE VENTAS

1 Ejemplo de registro básico de ventas

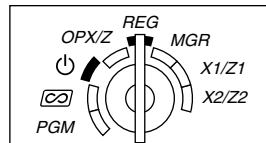
A continuación se muestra un ejemplo de registro básico de ventas en metálico de artículos. Para los detalles de la operación, consulte el apartado “Informe adicional para REGISTRO BASICO DE VENTAS” de la página 32.

Ajuste del selector de modo

1. Gire el selector de modo a la posición REG.

Asignación de dependientes

2. Introduzca su código de dependiente. (Por ejemplo, el código de dependiente es el 1. Pulse las teclas **1** y **CLK#** en este mismo orden.) Se selecciona automáticamente el código de dependiente 1 justo después de inicializar la caja registradora.



Registros de artículos

3. Introduzca el precio para el primer artículo de sección. (Por ejemplo, para 15,00, introduzca **1** **5** **00**), y pulse la tecla de la sección correspondiente.)

Para las secciones 17 a la 32, pulse primero la tecla **DEPTSHIFT** antes de pulsar la tecla de la sección.

Para la sección 33 y posteriores, introduzca el código de sección empleando las teclas numéricas y pulse la tecla **DEPT#**, y luego introduzca el precio y pulse de nuevo la tecla **DEPT#**.

4. Repita el paso 3 para todos los artículos de sección.

Visualización de subtotales

5. Pulse la tecla **#/TM/ST** para visualizar el importe a cobrar.

Finalización de la transacción

6. Introduzca el importe recibido del cliente. (Podrá omitir este paso si el importe recibido es el mismo que el subtotal.)

7. Pulse la tecla **TL/NS**, y se visualizará la vuelta correspondiente y se abrirá el cajón.

8. Corte el recibo y dáselo al cliente con su vuelta.

9. Cierre el cajón.

Ejemplo de operación de teclas Visualizador para el operador

Asignación de dependiente	→ 1 CLK#	DAVID - 01 -
Registros de artículos	{ 1500 1 ¹⁷	DEPT. 01 15.00
	{ 2300 2 ¹⁸	DEPT. 02 23.00
Visualización del subtotal	→ #/TM/ST	SUBTOTAL 38.00
Importe recibido	→ 4000	4000
Finalización de la transacción	→ TL/NS	CAMBIO 2.00

(En este ejemplo, el sistema de impuestos está ajustado al IVA 1 automático y la tasa de impuestos está ajustada a 16,00%.)

Impresión en el recibo

AGRADECEMOS SU VISITA ESPERAMOS VERLE DE NUEVO		Mensaje de membrete (Encabezamiento)
22/05/2007 000000#000009 14:33 01 DAVID		Fecha/número de caja registradora/número consecutivo Hora/código de dependiente/nombre de dependiente
DEPT. 01	*15.00	Artículos
DEPT. 02	*23.00	Precio
SUBTOTAL	*38.00	
ST TASABLE1	*38.00	
IVA 1	*5.24	
NETO1	*32.76	No se imprime cuando sólo se venden artículos no imponibles.
ARTICULOS 2Q		Cantidad total
***TOTAL	*38.00	Importe total
CAJA	*40.00	Pago en metálico/importe recibido
CAMBIO	*2.00	Vuelta
MUCHAS GRACIAS GRACIES ESKERRIK ASKO THANKS MERCI VIELEN DANK		Mensaje de membrete (Pie de recibo)

2 Registro de PLU

■ Registro de códigos de PLU

Introduzca un código de PLU empleando las teclas numéricas y pulse la tecla .

<u>Ejemplo de operación de teclas</u>	<u>Visualizador para el operador</u>	<u>Impresión en el recibo</u>
Registros de artículos {	1 <input type="button" value="PLU/SUB"/>	PLU.0001 1.50
	71 <input type="button" value="PLU/SUB"/>	PLU.0071 15.00
	141 <input type="button" value="PLU/SUB"/>	PLU.0141 36.20
	<input type="button" value="TL/NS"/>	CAJA 52.70
		PLU.0001 *1.50 PLU.0071 *15.00 PLU.0141 *36.20 ARTICULOS 3Q CAJA *52.70

PASO 5 CORRECCION

1 Cancelación del registro numérico

Si hace un registro numérico incorrecto, podrá cancelar el registro pulsando sólo la tecla **CL** antes de pulsar una tecla de sección, una tecla de PLU/subsección, la tecla **DEPT#**, la tecla **%1**, la tecla **%2**, la tecla **⊖** o la tecla **RF**.

2 Corrección del último registro (cancelación directa)

Si hace un registro incorrecto relativo a una sección, PLU/subsección, porcentaje (**%1** y **%2**), descuento (**⊖**) o devolución, puede cancelar este registro pulsando la tecla **↵** inmediatamente después del registro incorrecto.

Ejemplo de operación de teclas	Visualizador para el operador	Impresión en el recibo
1250 6 ²²	DEPT.06 12.50	DEPT.06 *12.50
↵	DEPT.06 -12.50	DEPT.06 Ⓣ-12.50
2 PLU/SUB	PLU.0002 1.50	PLU.0002 *1.50
↵	PLU.0002 -1.50	PLU.0002 Ⓣ-1.50
600 8 ²⁴	DEPT.08 6.00	DEPT.08 *6.00
%1	%1 -0.90	-15.00%
↵	%1 0.90	%1 -0.90
1 PLU/SUB	PLU.0001 3.28	%1 Ⓣ0.90
28 ⊖	(-) -0.28	PLU.0001 *3.28
↵	(-) 0.28	(-) -0.28
250 RF 6 ²²	DEPT.06 -2.50	(-) Ⓣ0.28
↵	DEPT.06 2.50	DEPT.06 R-2.50
TL/NS	CAJA 9.28	DEPT.06 RⓉ*2.50
		ARTICULOS 20
		CAJA *9.28

3 Corrección del registro siguiente al último o anterior (cancelación indirecta)

Podrá cancelar cualquier registro de sección incorrecto, registro de PLU/subsección o registro de devolución de artículo hechos durante una transacción, si lo encuentra antes de finalizar la transacción (por ejemplo, pulsando la tecla **TL/NS**). Esta función es aplicable sólo a los registros de sección, PLU/subsección y de devolución. Pulse la tecla **∞** justo antes de pulsar una tecla de sección, la tecla **DEPT#** o la tecla **PLU/SUB**. Para la cancelación indirecta de devolución, pulse la tecla **∞** después de haber pulsado la tecla **RF**.

Ejemplo de operación de teclas	Visualizador para el operador	Impresión en el recibo
1310 6 ²²	DEPT.06 13.10	DEPT.06 *13.10 DEPT.07 *17.55 PLU.0010 *7.15 PLU.0012 *3.60 DEPT.06 R-2.50 DEPT.07 *8.25 DEPT.06 ∞-13.10 PLU.0012 ∞-3.60 DEPT.06 R∞*2.50 ITEMS 30 CASH *32.95
1755 7 ²³	DEPT.07 17.55	
10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	
12 PLU/SUB	PLU.0012 3.60	
250 RF 6 ²²	DEPT.06 -2.50	
825 7 ²³	DEPT.07 8.25	
1310 ∞ 6 ²²	DEPT.06 -13.10	
12 ∞ PLU/SUB	PLU.0012 -3.60	
250 RF ∞ 6 ²²	DEPT.06 2.50	
TL/NS	CAJA 32.95	

Corrección de un registro de sección →

Corrección de un registro de PLU →

Corrección de un registro de devolución →

4 Cancelación del subtotal

Puede cancelar una transacción completa. Una vez ejecutada la cancelación del subtotal, la transacción se detiene y la caja registradora emite un recibo. Esta función no funciona cuando se han introducido más de 30 artículos.

Ejemplo de operación de teclas	Visualizador para el operador	Impresión en el recibo
1310 2 ¹⁸	DEPT.02 13.10	DEPT.02 *13.10 DEPT.02 *13.10 DEPT.06 *17.55 PLU.0010 *7.15 PLU.0035 *10.00 SUBTOTAL *60.90 ∞ANULA ST -60.90 ***TOTAL *0.00
2 ¹⁸	2 13.10	
1755 6 ²²	DEPT.06 17.55	
10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	
35 PLU/SUB	PLU.0035 10.00	
#/TM/ST	SUBTOTAL 60.90	
∞	0.00	
#/TM/ST	***TOTAL 0.00	

Cancelación del subtotal {

5 Corrección de registros incorrectos no hechos con la función de cancelación directa o indirecta //

Cualquier error que encuentre después de haber terminado el registro de una transacción o durante el registro del importe recibido no podrá cancelarlo. Estos errores deben ser corregidos por el administrador.

Deben tomarse los pasos siguientes:

- 1.** Si está haciendo usted el registro de importe recibido, finalice la transacción.
- 2.** Haga los registros correctos desde el principio.
- 3.** Entregue el recibo incorrecto al administrador para que lo cancele.

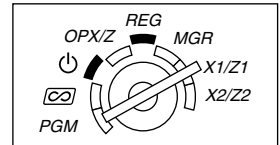
INFORME DE VENTAS COMPLETO (INFORME Z)

Para leer y reponer los datos de ventas, emplee la función de reposición (Z). La reposición imprime toda la información de ventas y borra toda la memoria excepto para GT1 a GT3, GT de instrucción, BAL, cuenta de reposición y número consecutivo.

Para más información sobre la reposición (Z) de totales de ventas, consulte el apartado "LECTURA (X) Y REPOSICION (Z) DE LOS TOTALES DE VENTAS de la página 74.

Informe de ventas completo

Ponga la llave del administrador en el selector de modo y gírelo a la posición X1/Z1.



Operación de teclas

• TL/NS

Visualizador para el operador

0.00

Informe de muestra

² *Z1*		Título del modo*1
Z1	0001	Contador de reposición
GT1	*00000001227.45	Total neto (GT2 - GT3)
GT2	*00000001362.63	Total de registros positivos
GT3	-00000000135.18	Total de registros negativos
TR	*00000000000.00	Total de registro de modo de instrucción

* DEPT *		
D01	35 Q	Código de sección
DEPT. 01	*606.35	Cantidad de venta
D02	23 Q	Importe de venta
DEPT. 02	*431.50	
D03	3 Q	
DEPT. 03	*36.10	
D04	2 Q	
DEPT. 04	*61.45	

D99	2 Q	} Contador y total de sección "+"
DEPT. 99	*40.00	
*DEPT TL	71 Q	*1277.60

D35	2 Q	} Contador y total de sección "-"
DEPT. 35	-17.50	
DEPT (-)	2 Q	-17.50

* TRANS *		
(-)	1 Q	} Contador y total de subtotal ⊖
	-4.00	
%1	2 Q	} Contador y total de porcentaje de subtotal
	-10.15	
%2	1 Q	
NETO 1		*1227.45

ST TASABLE1	*1227.45	Total imponible 1 ^{*3}
IVA 1	*169.30	Total de IVA 1
ST TASABLE2	*1007.41	
IVA 2	*65.91	
TTL TAX	*235.21	Total de impuestos
NETO	*992.24	Total neto sin impuestos

(-)	2 Q	} Contador y total de artículos ⊖
	-7.00	
%1	1 Q	} Contador y total de artículos %
	-3.90	
%2	1 Q	
DEVOLUCION	1 Q	} Contador y total de devolución
	*15.00	
∞ANULA ARTIC	1 Q	} Contador y total de cancelación del modo REG
	*15.00	
∞ANUL XLLAVE	1 Q	} Contador y total de transacciones del modo de cancelación
	*41.00	
∞ANULA MGR	2 Q	} Contador y total de cancelación de artículos del administrador
	*41.00	
∞ANULA ST	2 Q	} Contador y total de cancelación de subtotal
	*68.50	

APERT. CAJON	2 Q	Contador de no ventas
RECIBIDO CTA	1 Q	} Contador y total de recibido a cuenta
	*48.00	
PAGOS	1 Q	} Contador y total de pagos
	*23.00	

CLIENTE	23 Q	Contador de clientes
TOTAL PAGOS	*1227.42	Total de pagos
MEDIA	*53.37	Promedio de total pagado por cliente

(Continúa en la página siguiente.)

CAJA	12 Q	*804.32	} Contador y total de ventas en metálico
CHEQUE	2 Q	*69.70	
CHEQUE2	1 Q	*48.00	} Contador y total de ventas de cheque 1
CREDITO1	1 Q	*12.60	
CREDITO2	2 Q	*33.80	} Contador y total de importe recibido y ventas de crédito 1
EXCH1	2 Q	US \$18.34	
MON LOCAL1	1 Q	*19.51	} Contador y total de cambio de divisas (en entrada de tasa preajustada) Moneda nacional
EXCH2	1 Q	110.00	
MON LOCAL2	1 Q	*86.27	} Contador y total de entrada de tasa manual de cambio de divisas
EX1 CHEQ	1 Q	US \$112.33	
MON LOCAL1	1 Q	*119.50	} Cheque en divisas (en entrada de tasa preajustada)
EX1 CR	1 Q	US \$33.84	
MON LOCAL1	1 Q	*36.00	} Crédito en divisas (en entrada de tasa preajustada)
METALICO CAJ		*827.04	
CHEQ CAJON		*117.70	} Metálico en el cajón
CA/CH CAJON		*944.74	
CAMBIO CHEQ		*2.00	} Cheques en el cajón
			} Metálico + cheques en el cajón
			} Total de vuelta para importe recibido en cheque

*1: Cuando saca el informe X1, se imprime "X1".

*2: Se imprime sólo en el informe Z1.

*3: Cuando se ajusta "Memoria de diferencia debido al redondeo" a "sí", aquí se visualiza lo siguiente. Para cambiar el ajuste, consulte el apartado "Otras programaciones" (código de tarea 67).

DIF TOTAL	-0.03
-----------	-------

*4: Cuando se selecciona el sistema de impuestos 1 - 4 manual o el sistema de impuestos 1 - 4 automático, aquí se visualiza lo siguiente. Para cambiar el ajuste, consulte el apartado "Otras programaciones" (código de tarea 69).

NETO 2	*1227.45	Total de ventas incluyendo los impuestos
--------	----------	--

■ Consolidación periódica

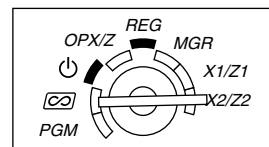
Ponga la llave del administrador en el selector de modo y gírelo a la posición X2/Z2.

Operación de teclas

• TL/NS

Visualizador para el operador

0.00



Informe de muestra

Z2	Z1 0001	} Contador de reposición de total diario
	Z2 0001	
GT1	*00000001227.45	} Contador de reposición de consolidación periódica
GT2	*00000001362.63	
GT3	-00000000135.18	} Totales
TR	*00000000000.00	

Las impresiones subsiguientes tienen el mismo formato que las del informe de ventas completo X1/Z1.

*1: Cuando saca el informe X2, se imprime "X2".

*2: Se imprime sólo en el informe Z2.



Parte 2 PARA EL OPERADOR

OTORS REGISTROS BASICOS DE VENTAS

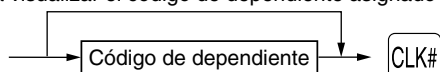
1 Informe adicional para REGISTRO BASICO DE VENTAS

Asignación de dependiente

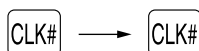
Antes de los registros de artículos, los dependientes deberán introducir sus códigos de dependiente a la caja registradora. Sin embargo, la entrada de códigos puede resultar innecesaria cuando el mismo dependiente maneja las transacciones consecutivas.

■ Activación de identificación (en los modos de REG, MGR,)


Para visualizar el código de dependiente asignado



■ Desactivación de identificación (en los modos REG, MGR,)




Función de activación/desactivación (ON/OFF) de recibo


Cuando emplea la impresora para emitir recibos, podrá inhabilitar la impresión de recibos en el modo REG para ahorrar papel empleando la función de activación/desactivación (ON/OFF) de recibo. Para desactivar la impresión de recibos, pulse la tecla  en la posición OP X/Z. Esta tecla cambia el estado de impresión de recibos de ON a OFF.

La caja registradora imprimirá informes independientemente del estado de recibos. Por lo tanto, el rollo de papel debe estar instalado.

Para emitir un recibo cuando la función de activación/desactivación (ON/OFF) de recibo está desactivada (OFF):

Si el cliente quiere el recibo después de haber finalizado la transacción con la función de activación/desactivación (ON/OFF) de recibo desactivada (OFF), pulse la tecla . De este modo saldrá un recibo. Sin embargo, si se habían introducido más de 30 artículos, el recibo se emitirá en un recibo resumido.

Copia de recibos


Podrá imprimir una copia de recibo pulsando la tecla  cuando la función de activación/desactivación (ON/OFF) de recibo esté en el estado "ON". Para realizar esta función, deberá habilitar la función. Consulte la página 62 (Código de tarea 63).

Modo de ahorro de energía

La caja registradora se establecerá en el modo de ahorro de energía cuando no se efectúe ningún registro basándose en el límite de tiempo ya programado (ajuste predeterminado de 30 minutos).

Cuando la caja registradora se establezca en el modo de ahorro de energía, se apagará toda la visualización excepto el punto decimal de la posición de la izquierda. La caja registradora volverá al modo de operación normal al pulsar alguna tecla o al cambiar un modo con la llave de modo. Tenga presente que cuando se recupere la caja registradora mediante una entrada con una tecla, esta entrada de tecla será inválida. Después de la recuperación, inicie la entrada de teclas desde el principio.

2 Aviso de error

En los siguientes ejemplos, la caja registradora se establece en estado de error haciendo sonar un aviso audible y visualizando el mensaje de error correspondiente. Anule el estado de error pulsando la tecla  y tome las medidas oportunas.

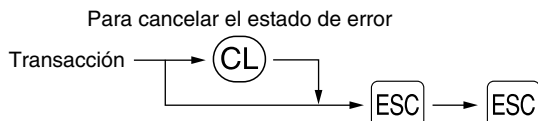
Consulte la tabla de mensajes de error en la página 87.

- Registre un número de más de 32 dígitos (desborde del límite de registro): Cancele el registro y vuelva a introducir un número correcto.
- Un error en la operación de teclas: Borre el error y continúe la operación.

- Un registro más allá del límite de registro de importes programado: Vea si el importe registrado es correcto. Si es correcto, puede introducirse en el modo MGR. Llame al administrador.
- Un subtotal con impuestos incluido excede de ocho dígitos: Borre el subtotal pulsando la tecla **CL** y pulse la tecla **TL/NS**, **CH1**, **CH2**, **CR1** o **CR2** para finalizar la transacción.

Función de escape de error

Para abandonar una transacción debido a un error o a un imprevisto, emplee la función de escape de error como se muestra a continuación:



La transacción se cancela (se trata como un subtotal cancelado) y se emite el recibo mediante esta función. Si ya había introducido el importe entregado para el pago, la operación se finaliza como una venta en metálico.

3 Registros de artículos

Registros de un solo artículo

1. Registros de sección

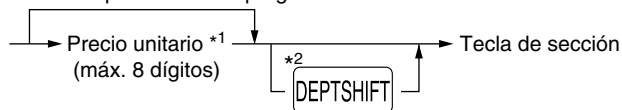
Para una clasificación de mercancías, la caja registradora le ofrece un máximo de 99 secciones. Para las secciones, los atributos de grupos, tales como el estado imponible, se aplican a los artículos cuando se introducen.

• Cuando se emplean las teclas de sección (para las secciones 1 a 32)

Para las secciones 1 a 16, introduzca un precio unitario y pulse la tecla de una sección. Si emplea un precio unitario programado, pulse sólo una tecla de sección.

Para las secciones 17 a 32, introduzca un precio unitario, pulse la tecla **DEPTSHIFT** y pulse la tecla de una sección. Si emplea un precio unitario programado, pulse la tecla **DEPTSHIFT** y pulse una tecla de sección.

Cuando utilice un precio unitario programado



*1 Menos que los importes de límite superior programado
Cuando se introduce cero, sólo se añade la cantidad de ventas.

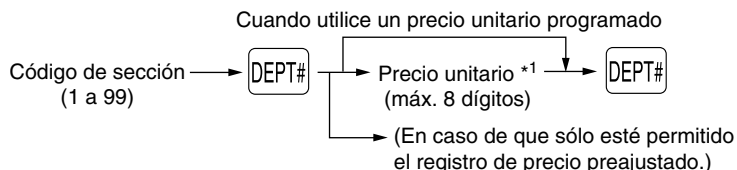
*2 Para las secciones 17 a 32, pulse la tecla **DEPTSHIFT**.

Nota

Tenga presente que, si pulsa la misma tecla después de haber empleado la tecla **DEPTSHIFT**, funciona como un registro repetido. Por ejemplo, cuando registra un artículo de la sección 17 empleando la tecla **DEPTSHIFT** y luego un artículo de la sección 1 empleando el precio unitario preajustado, deberá emplear la tecla de registro de código de sección descrita a continuación para el artículo de la sección 1. Si pulsa tan sólo la tecla **1** para registrar un artículo de la sección 1, funcionará como un registro repetido de un artículo de la sección 17.

• Cuando se emplea la tecla de registro de código de sección

Introduzca un código de sección y pulse la tecla **DEPT#**, y luego introduzca un precio unitario y pulse de nuevo la tecla **DEPT#**. Si emplea un precio unitario programado, introduzca el código de sección y pulse la tecla **DEPT#**.



*1 Menos que los importes de límite superior programado
Cuando se introduce cero, sólo se añade la cantidad de ventas.

2. Registros de PLU/subsecciones

Para otras clasificaciones de mercancías, la caja registradora le ofrece un máximo de 1.200 PLU/subsecciones. Se emplean las PLU para llamar precios preajustados mediante un registro de código. Se emplean subsecciones para clasificar mercancías en grupos más pequeños bajo las secciones. Cada una de las PLU y subsecciones tiene un código de 1 a 1.200, y debe pertenecer a una sección para obtener los atributos de esa sección.

En el ajuste predeterminado, la caja registradora ya está programada para poder usar de 1 a 210 códigos, y estos 210 códigos están ajustados al modo PLU y a cero para precios unitarios.

Para ampliar el número de códigos de PLU a 1.200, consulte el apartado de "Tipo de memoria de EJ" de la página 67 y para otras programaciones de PLU/subsección, consulte el apartado de "Programación de PLU (codificación de precios) y subsección" de la página 21.

• Registros de PLU

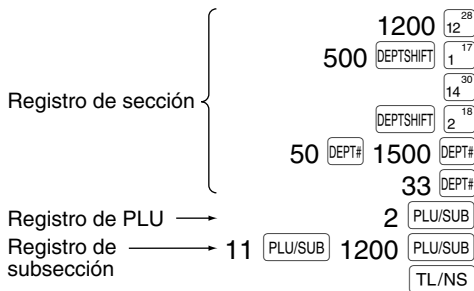
Código de PLU →

• Registros de subsección (PLU abierta)

Código de PLU → → Precio unitario * (máx. 8 dígitos) →

* Menos que los importes de límite superior programado
Cuando se introduce cero, sólo se añade la cantidad de ventas.

Ejemplo de operación de teclas



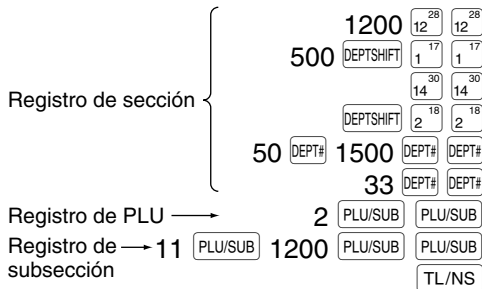
Impresión en el recibo

DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0011	*12.00
ITEMS	8Q
CASH	*59.50

■ Registros repetidos

Puede utilizar esta función para registrar una venta de dos o más artículos iguales. Repita la pulsación de una tecla de sección, tecla o tecla como se muestra en el ejemplo de operación de teclas de abajo.

Ejemplo de operación de teclas



Impresión en el recibo

DEPT. 12	*12.00
DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
DEPT. 33	*2.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0011	*12.00
PLU. 0011	*12.00
ITEMS	16Q
CASH	*119.00

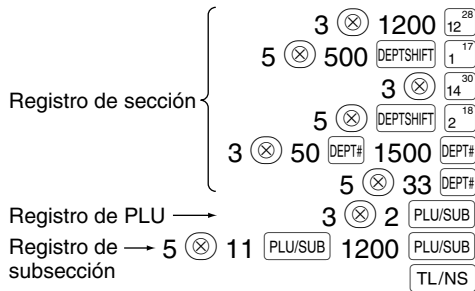
■ Registros de multiplicación

Cuando venda una gran cantidad de artículos, es conveniente emplear el método de registro de multiplicación. Introduzca la cantidad empleando las teclas numéricas y pulse la tecla \otimes antes de comenzar el registro de artículos como se muestra en el ejemplo de abajo.

Nota

Cuando haya programado que se permite el registro de cantidad fraccionaria, podrá introducir hasta cuatro dígitos enteros + tres dígitos decimales, aunque la cantidad se contará como uno para los informes de ventas. Para introducir cantidades fraccionarias, emplee la tecla del punto decimal entre los enteros y los decimales, como por ejemplo $\odot \cdot \odot 5$ para introducir 7,5.

Ejemplo de operación de teclas



Impresión en el recibo

3x 12.00	
DEPT. 12	*36.00
5x 5.00	
DEPT. 17	*25.00
3x 8.25	
DEPT. 14	*24.75
5x 3.25	
DEPT. 18	*16.25
3x 15.00	
DEPT. 50	*45.00
5x 2.50	
DEPT. 33	*12.50
3x 1.50	
PLU. 0002	*4.50
5x 12.00	
PLU. 0011	*60.00
ITEMS	32Q
CASH	*224.00

■ Registros de venta en metálico de un solo artículo (SICS)

- Esta función es útil cuando se vende solamente un artículo en metálico. Esta función es aplicable sólo a las secciones que se han ajustado para SICS o a sus PLU o subsecciones asociadas.
- Se completa la transacción y el cajón se abre tan pronto como pulse la tecla de sección, la tecla \square (DEPT#), la tecla de PLU directa o la tecla \square (PLU/SUB).

Ejemplo de operación de teclas



Impresión en el recibo

DEPT. 01	*2.50
ITEMS	1Q
CASH	*2.50

Nota

Si un registro de sección o PLU/subsección ajustado para SICS sigue a un registro de sección o PLU/subsección no ajustado para SICS, la transacción no finaliza y resulta en una venta normal.

4 Visualización de los subtotales

El subtotal se visualiza al pulsar la tecla **[#/TM/ST]**. Cuando la pulse, se visualizará el subtotal de todos los registros que se hayan hecho con el mensaje de función "SUBTOTAL".

Nota El subtotal no se imprimirá en el recibo con el ajuste predeterminado actual. Si desea imprimirlo, cambie el ajuste mediante programación. Consulte el apartado "Formato de impresión de recibos" (Código de tarea 7) de la página 60.

5 Finalización de una transacción

■ Importe recibido en metálico o cheque

Pulse la tecla **[#/TM/ST]** para obtener un subtotal, introduzca el importe entregado por el cliente, y entonces pulse la tecla **[TL/NS]** si es un importe recibido en metálico o pulse una tecla de cheque (**[CH1]** o **[CH2]**) si es un importe recibido en cheque. Cuando el importe recibido es mayor que el importe de la venta, la caja registradora le mostrará el importe de la vuelta con el mensaje de función "CHANGE". De lo contrario, la caja registradora mostrará un déficit con el mensaje de función "DUE". Ahora deberá hacer el registro correcto del importe recibido.

Importe recibido en metálico

Ejemplo de operación de teclas

1000 **[#/TM/ST]**
[TL/NS]

Impresión en el recibo

ITEMS	3Q
***TOTAL	*7.35
CASH	*10.00
CHANGE	*2.65

Importe recibido en cheque

Ejemplo de operación de teclas

1000 **[#/TM/ST]**
[CH1]

Impresión en el recibo

ITEMS	3Q
***TOTAL	*7.35
CHECK1	*10.00
CHANGE	*2.65

■ Ventas en metálico o cheque que no necesitan registrar el importe recibido

Registre los artículos y pulse la tecla **[TL/NS]** si se trata de una venta en metálico o pulse una tecla de cheque si es una venta con cheque. La caja registradora visualizará el importe total de la venta.

Ejemplo de operación de teclas

300 **[6]**
10 **[PLU/SUB]**
[TL/NS]

Impresión en el recibo

DEPT. 06	*3.00
PLU. 0010	*7.15
ITEMS	2Q
CASH	*10.15

En el caso de una venta con cheque 1

ITEMS	2Q
CHECK1	*10.15

Nota Cuando haya programado que no se permita la "finalización directa sin entrega después de la entrega" (Código de tarea 63, consulte la página 62), deberá siempre registrar el importe recibido.

■ Ventas a crédito

Registre los artículos y pulse una tecla de crédito (CR1 o CR2).

Ejemplo de operación de teclas

2500 ²²
 3250 ²³

Impresión en el recibo

DEPT. 06	*25.00
DEPT. 07	*32.50
ITEMS	2Q
CREDIT1	*57.50

■ Ventas con importe recibido mixto

Podrá efectuar la mezcla de pagos con cheques y metálico, metálico y crédito, y cheque y crédito.

Ejemplo de operación de teclas

}

 950

Impresión en el recibo

ITEMS	3Q
***TOTAL	*49.50
CASH	*9.50
CREDIT2	*40.00

6 Cómputo del IVA (Impuesto del valor añadido)/impuestos

■ Sistema IVA/impuestos

La caja registradora puede ser programada para los seis sistemas IVA/impuestos siguientes. La caja registradora ya está programada con el sistema IVA 1 - 4 automático.

Sistema IVA 1 - 4 automático (método de operación automática usando los porcentajes programados)

Este sistema, en la operación de pago, calcula el IVA de los subtotales imponibles 1 a 4 usando los porcentajes programados correspondientes.

Sistema de impuestos 1 - 4 automático (método de operación automática usando los porcentajes programados)

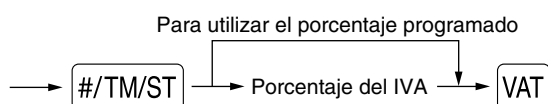
Este sistema, en la operación de pago, calcula los impuestos de los subtotales imponibles 1 a 4 usando los porcentajes programados correspondientes y añade además los impuestos calculados a los subtotales respectivamente.

Sistema IVA 1 - 4 manual (método de registro manual usando los porcentajes programados)



Este sistema proporciona el cálculo del IVA de los subtotales imponibles 1 a 4. Este cálculo se realiza usando los porcentajes programados correspondientes cuando se pulsa la tecla después de la tecla .

Sistema IVA 1 manual (método de registro manual para los subtotales que usan los porcentajes preajustados de IVA 1)



Este sistema hace posible el cálculo del IVA para el subtotal. Este cálculo se realiza usando los porcentajes preajustados de IVA 1 cuando se pulsa la tecla después de la tecla . Para este sistema se puede utilizar el porcentaje de impuestos tecleado.

Sistema de impuestos 1 - 4 manual (método de registro manual usando los porcentajes preajustados)



Este sistema proporciona el cálculo de los impuestos para los subtotales 1 a 4 imponibles. Este cálculo se realiza usando los porcentajes programados correspondientes cuando se pulsa la tecla VAT después de la tecla #/TM/ST.

Después de este cálculo debe finalizar la transacción.

Sistema IVA 1 automático y de impuestos 2 - 4 automático

Este sistema permite el cálculo en combinación con IVA 1 automático e impuestos 2 a 4 automáticos. La combinación puede ser de cualquier IVA 1 correspondiente a imponible 1 y cualquier impuesto 2 a 4 correspondiente a imponible 2 a 4 para cada artículo. El importe de impuestos se calcula automáticamente con los porcentajes programados previamente para esos impuestos.

Nota

- El estado de impuestos de PLU/subsección depende del estado de impuestos de la sección a la que la PLU/subsección pertenezca.
- El símbolo de la asignación de IVA/impuestos se puede imprimir en la posición derecha fija cerca del importe en el recibo de la forma siguiente:

IVA1/impuestos1 → A
IVA2/impuestos2 → B
IVA3/impuestos3 → C
IVA4/impuestos4 → D

Cuando se asigna IVA/impuestos múltiples a una sección o PLU, se imprime un símbolo del número más bajo asignado a la tasa de IVA/impuestos. Para la programación, consulte el apartado de "Programación 1 de selección de diversas funciones" (Código de tarea 66) de la página 63.

Ejemplo de operación de teclas

(Cuando se selecciona el sistema IVA 1 - 4 manual)

1000 1¹⁷
#/TM/ST
VAT
TL/NS

Impresión en el recibo

DEPT. 01	*10.00
SUBTOTAL	*10.00
TAX1 ST	*10.00
VAT 1	*1.38
NET 1	*8.62
ITEMS	1Q
CASH	*10.00

CARACTERISTICAS OPCIONALES

1 Registros auxiliares

■ Cálculos de porcentaje (recargo o descuento)

La caja registradora proporciona el cálculo de porcentajes para el subtotal y/o cada registro de artículos dependiendo de la programación. Consulte "Programación para [%1] y [%2]" para la programación.

- Porcentaje: 0,01 a 100,00% (Dependiendo de la programación)

Están disponibles la aplicación de la tasa preajustada (si se ha programado) y la entrada de tasa manual.

Cálculo porcentual para el subtotal

Ejemplo de operación de teclas

4
 140 ²¹
 570 ²³

 10

Impresión en el recibo

4x 1.40	
DEPT. 05	*5.60
DEPT. 07	*5.70
SUBTOTAL	*11.30
	-10%
%1	-1.13
ITEMS	5Q
CASH	*10.17

Cálculo porcentual para registros de artículos

Ejemplo de operación de teclas

800 ²²
 7 5
 15

Impresión en el recibo

DEPT. 06	*8.00
	-7.5%
%1	-0.60
PLU. 0015	*5.00
	15.00%
%2	*0.75
ITEMS	2Q
CASH	*13.15

(Cuando se programa un recargo del 15% para la tecla .

■ Registros de deducción

Su caja registradora le permite deducir un importe preajustado o cierto importe manualmente introducido, que sean inferiores al límite superior programado. Estos cálculos pueden hacerse después de la entrada de un artículo y/o del cálculo del subtotal dependiendo de la programación. Consulte "Programación para

Deducción para el subtotal

Ejemplo de operación de teclas

575 ²²
 10

 100

Impresión en el recibo

DEPT. 06	*5.75
PLU. 0010	*7.15
SUBTOTAL	*12.90
(-)	-1.00
ITEMS	2Q
CASH	*11.90

Deducción para registros de artículos

Ejemplo de operación de teclas

675 ²³

(Cuando se programa un importe de deducción de 0,75.)

Impresión en el recibo

DEPT. 07	*6.75
(-)	-0.75
ITEMS	1Q
CASH	*6.00

■ Registros de devolución

Para las secciones 1 a 16, introduzca el importe de devolución y pulse la tecla , y luego pulse la tecla de la sección correspondiente, y para las secciones 17 a 32, introduzca el importe de devolución y pulse la tecla , luego pulse la tecla y pulse la tecla de la sección correspondiente (cuando emplee el precio preajustado, omita la introducción del importe). En el caso de las secciones 33 a 99, introduzca el código de sección y pulse las teclas y , y luego introduzca el importe de devolución y pulse la tecla cuando sea necesario. Para la devolución de un artículo de PLU, introduzca el código de PLU y pulse la tecla , y luego pulse la tecla .

Para la devolución de un artículo de subsección, introduzca el código de PLU y pulse las teclas y , luego introduzca el importe de devolución y pulse la tecla .

Ejemplo de operación de teclas

250 ²²
 41 100
 7
 13
 85 150

Impresión en el recibo

DEPT. 06	R-2.50
DEPT. 41	R-1.00
-7x 2.10	
PLU. 0013	R-14.70
PLU. 0085	R-1.50
ITEMS	0Q
CHANGE	*19.70

■ Registros e impresión de números de código de no suma

Podrá introducir un número de código de no suma, como pueda ser un número de código de cliente o número de tarjeta de crédito, con un máximo de 16 dígitos, en cualquier momento durante el registro de una venta. La caja registradora lo imprimirá inmediatamente.

Para introducir un número de código de no suma, introduzca el número y pulse la tecla .

Ejemplo de operación de teclas

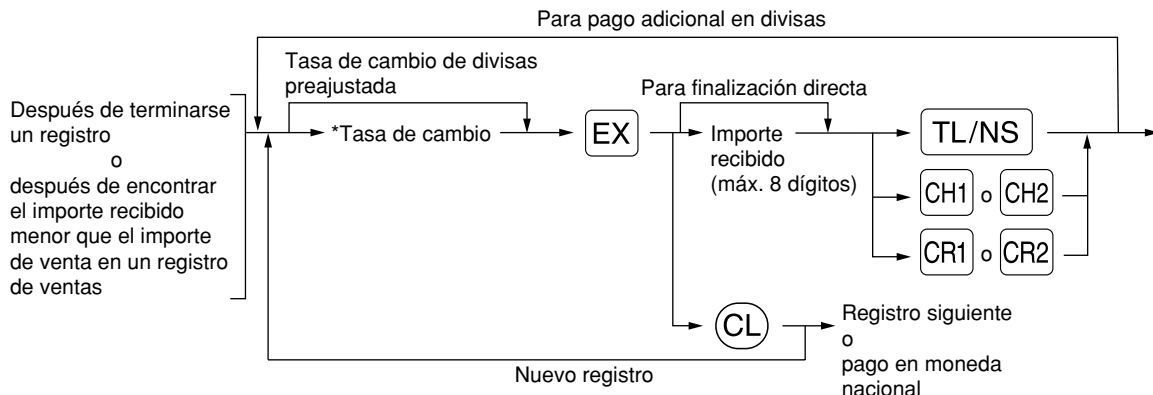
1230
 1500 ²²

Impresión en el recibo

	#0000000000001230
DEPT. 06	*15.00
ITEMS	1Q
CREDIT1	*15.00

2 Tratos de pagos auxiliares

■ Cambio de divisas



*Tasa de cambio: 0,000000 a 999,999999

Nota

- Pulse la tecla [CL] después de pulsar la tecla [EX] para cancelar el pago en una divisa.
- Si se selecciona "Sí" para la operación de cheque y de crédito al recibir el importe en moneda extranjera en la programación del EURO, podrá finalizar la venta en la moneda extranjera empleando la tecla [CH1], [CH2], [CR1] o [CR2] en la operación de la tasa de cambio de moneda extranjera preajustada.
- Si se programa, se imprime un símbolo de moneda extranjera cuando se aplica la tasa preajustada. Consulte "Símbolo de divisas" para la programación.
- Consulte "Programación para [EX]" para programar la tasa de conversión.

Aplicación de la tasa de cambio de moneda extranjera preajustada

Ejemplo de operación de teclas

Cambio de divisas → 2300 [6]²²
 4650 [7]²³
 [EX]
 Importe recibido en divisas → 10000 [TL/NS]
 (Cuando se programa una tasa de cambio de divisas de 0,939938 para la tecla [EX].)

Impresión en el recibo

DEPT. 06	*23.00	
DEPT. 07	*46.50	
ITEMS	2Q	
***TOTAL	*69.50	Moneda nacional
EXCH1	0.939938	Tasa de cambio
	US \$65.33	Divisas
CASH	US \$100.00	
CHANGE	*36.88	Moneda nacional

Símbolo de moneda extranjera (Se imprime si se programa)

Aplicación de la tasa de cambio de moneda extranjera manual

Ejemplo de operación de teclas

Tasa de cambio → 1 [.] 275 [EX]
 10000 [TL/NS]

Impresión en el recibo

DEPT. 06	*23.00
DEPT. 07	*46.50
ITEMS	2Q
***TOTAL	*69.50
EXCH2	1.275
	88.62
CASH	100.00
CHANGE	*8.92

■ Registros de recibido a cuenta

Cuando reciba un pago a cuenta, emplee la tecla **RA**. Para el registro de recibido a cuenta (RA), introduzca el importe y pulse la tecla **RA**.

Nota Los pagos en metálico sólo están disponibles en la operación RA.

Ejemplo de operación de teclas

12345 **#/TM/ST**
4800 **RA**

Impresión en el recibo

***RA #0000000000012345
*48.00

■ Registros de pagos

Cuando usted pague a un abastecedor, emplee la tecla **RCPTPO**. Para el registro de pagado (PO), introduzca el importe y pulse la tecla **RCPTPO**.

Nota Los pagos en metálico sólo están disponibles en la operación PO.

Ejemplo de operación de teclas

54321 **#/TM/ST**
2300 **RCPTPO**

Impresión en el recibo

***PO #0000000000054321
*23.00

■ Sin ventas (cambios)

Cuando deba abrir el cajón para algo que no sea una venta, pulse la tecla **TL/NS**. El cajón se abrirá y la caja registradora imprimirá "NO SALE" en el recibo o en el registro diario. Si deja que la caja registradora imprima un número de código de no suma antes de pulsar la tecla **TL/NS**, se obtendrá un registro sin venta y se imprimirá un número de código de no suma. Consulte el apartado "Otras programaciones" (código de tarea 63) para la programación.

#0000000000045678
NO SALE

3 Registros con la tecla de secuencia automática (tecla **AUTO**)

Puede lograr una transacción programada pulsando simplemente la tecla **AUTO**. Consulte el apartado "Programación de la tecla AUTO – Tecla de secuencia automática" para la programación.

Ejemplo de operación de teclas

AUTO
(**AUTO**) = 500 **6** **TL/NS**

Impresión en el recibo

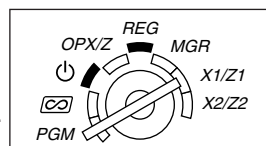
DEPT.06 *5.00
ITEMS 1Q
CASH *5.00

Parte 3 PARA EL ADMINISTRADOR

ANTES DE LA PROGRAMACION

■ Procedimiento para la programación

1. Compruebe si un rollo de papel está instalado en la caja registradora. Si no hay suficiente papel en un rollo, cámbielo por otro nuevo (consulte el apartado "Reemplazo del rollo de papel" de la página 82 para el cambio).
2. Ponga la llave del administrador en el selector de modo y gírelo a la posición PGM.
3. Programe lo que necesite en su caja registradora.



- Cada vez que programe un elemento, la caja registradora imprimirá el ajuste. Consulte las muestras de impresión en cada sección.
4. Si fuera necesario, emita informes de programación para su referencia.

Nota

- En el ejemplo de operación de teclas mostrado en los detalles de la programación, una visualización numérica como por ejemplo "22052007" indica el parámetro que debe introducirse empleando las teclas numéricas correspondientes.
- Los asteriscos en las tablas mostradas en los detalles de programación indican los ajustes predeterminados.

■ Mensajes de guía

Dependiendo de los elementos de programación, la caja registradora muestra mensajes de guía en la visualización para el operador para indicar el elemento de programación en el que ahora se encuentra, o una guía para introducir datos, como se muestra en los ejemplos de abajo.

La caja registradora le permite programar todos los datos necesarios en un procedimiento con los mensajes de guía para la programación de secciones (página 16), programación de PLU (codificación de precios) y subsección (página 21), y programación de las teclas \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1 y CR2 (páginas 46 a 54). Para sus mensajes de guía, consulte cada sección.

Ejemplo 1: Para la programación del tipo de registros de teclas

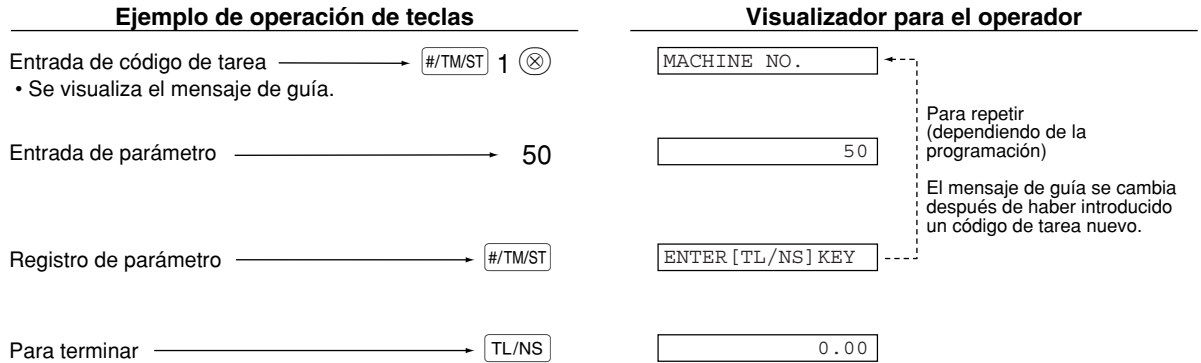
Ejemplo de operación de teclas

- Entrada de parámetro/precio → 008 ⊗
(En caso de la entrada de parámetro)
- Pulsación de la tecla propuesta → #/TM/ST
• Se visualiza el mensaje de guía.
- Para terminar → TL/NS

Visualizador para el operador

- 008
- PAYMENT KEY PROG
- 0.00
- Para repetir (dependiendo de la programación)
- El mensaje de guía quedará visualizado hasta que pulse la tecla [TL/NS].

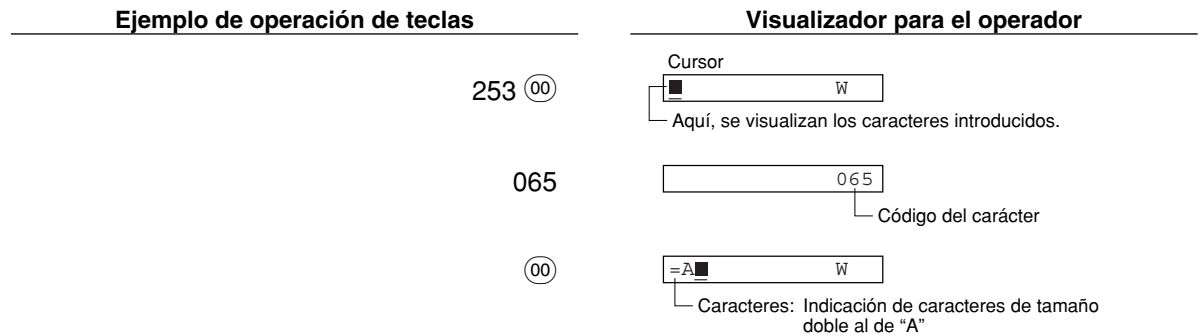
Ejemplo 2: Para la programación del tipo de códigos de tarea (inicio de la programación desde la pulsación de $\boxed{\#/TM/ST}$)



■ Introducción de códigos de caracteres con las teclas numéricas del teclado

Para introducir números, letras o símbolos, introduzca un código de carácter empleando las teclas numéricas y pulse la tecla numérica $\textcircled{00}$. Para los códigos de caracteres, consulte la tabla de códigos de caracteres alfanuméricos de la página siguiente. De este modo, podrá programar caracteres distintos a los que hay en las teclas. Para introducir números y letras empleando las teclas de caracteres, consulte el apartado “Empleo de las teclas de caracteres” del teclado de la página 13.

- Pueden obtenerse caracteres de tamaño doble introduciendo el código de caracteres 253 o pulsando la tecla \boxed{DC} . “W” se visualiza cuando se selecciona la entrada de caracteres de tamaño doble como se muestra en el ejemplo del visualizador para el operador de abajo.
- DEBEN introducirse los tres dígitos del código del carácter (aunque empiece con cero).



Ejemplo Para programar la palabra “SHARP” en caracteres de tamaño doble

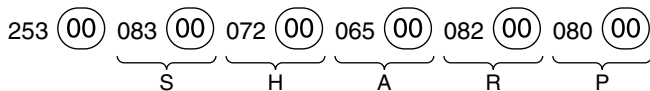



Tabla de códigos de caracteres alfanuméricos

Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter
001	á	046	.	091	Ä	136	→	193	ı
002	â	047	/	092	Ö	137	ƒ	194	Ġ
003	ê	048	0	093	Ü	138	Œ	195	Ş
004	î	049	1	094	^	139	◀	196	Ĝ
005	ì	050	2	095	_	140	▶	197	ġ
006	í	051	3	096	'	141	F	198	Ƙ
007	ô	052	4	097	a	142	τ	199	ƙ
008	ó	053	5	098	b	143	↓	200	ƚ
009	û	054	6	099	c	144	ç	201	ƚ
010	ú	055	7	100	d	145	°	202	Ž
011	œ	056	8	101	e	146	ı	203	Đ
012	ú	057	9	102	f	147	ù	204	đ
013	ú	058	:	103	g	148	à	205	Č
014	ř	059	;	104	h	149	Æ	206	č
015	ó	060	<	105	i	150	ø	207	€
016	Λ	061	=	106	j	151	Å	208	Ɔ
017	Ψ	062	>	107	k	152	α	209	˘
018	Γ	063	?	108	l	153	é	210	ě
019	˘	064	@	109	m	154	è	211	š
020	Ω	065	A	110	n	155	Pt	212	č
021	Δ	066	B	111	o	156	i	213	ž
022	Θ	067	C	112	p	157	Ñ	214	ý
023	Ξ	068	D	113	q	158	ò	215	ú
024	Π	069	E	114	r	159	£	216	ň
025	Σ	070	F	115	s	160	¥	217	˘
026	Υ	071	G	116	t	161	◦	218	˘
027	Φ	072	H	117	u	162	Γ	219	ř
028	Ú	073	I	118	v	163	J	224	*
029	Ú	074	J	119	w	164	˘	225	§
030	Ō	075	K	120	x	165	˘	226	Ø
031	Ó	076	L	121	y	177	Á	227	˘
032	(espacio)	077	M	122	z	178	Í	228	↑
033	!	078	N	123	{	180	Ā	229]
034	"	079	O	124		181	ā	230	[
035	#	080	P	125	}	182	Ē	231	"
036	\$	081	Q	126	β	183	ē	232	ä
037	%	082	R	127	¢	184	ī	233	ö
038	&	083	S	128	!!	185	î	234	ü
039	'	084	T	129	₁	186	ū	235	æ
040	(085	U	130	₂	187	ū	236	â
041)	086	V	131	₃	188	Ŋ	237	É
042	*	087	W	132	₄	189	ŋ	238	ñ
043	+	088	X	133	1/2	190	Č	253	*(DC)
044	,	089	Y	134	Fₜ	191	Š		
045	-	090	Z	135	←	192	Ç		

*(DC): Código de carácter de doble tamaño

 : No se pueden visualizar correctamente los caracteres sombreados; se visualiza en su lugar un carácter semejante o un espacio.

Nota No se puede visualizar el carácter "!" (código 128) (se visualiza como "!").

PROGRAMACION DE FUNCIONES AUXILIARES

1 Programación de teclas misceláneas

La caja registradora proporciona teclas misceláneas tales como \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1, CR2 y TL/NS.

Las teclas misceláneas se programan en un procedimiento con mensajes de guía excepto para la tecla TL/NS.

Nota

- Para mantener el ajuste vigente en cada programación, pulse la tecla #/TM/ST cuando se visualice primero el mensaje de guía correspondiente.
- Cuando se pulse la tecla TL/NS a mitad del procedimiento, se terminará la programación y se memorizarán los datos que ha introducido hasta antes de la pulsación de TL/NS.
- Cuando se pulse la tecla CL dos veces a mitad del procedimiento, se terminará la programación y NO se memorizarán los datos que ha introducido antes de pulsar la tecla CL dos veces.
- Cuando se pulse la tecla de sección, PLU, \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPT/PO, CH1, CH2, CR1 o CR2 a mitad de un procedimiento durante la entrada de textos o precios, la programación pasará a la programación de la tecla pulsada.

■ Programación para \ominus

Operación de teclas Visualizador para el operador

1. Especifique la tecla para programar.

- (1) Pulse la tecla \ominus para entrar en la programación de \ominus .
Inmediatamente después de visualizar “(-) PROGRAMMING”, se visualizará el mensaje de guía para el paso siguiente.

\ominus (-) PROGRAMMING
↓
ENTER [00] KEY

2. Programación de texto (Pulse #/TM/ST para saltar. / Pulse TL/NS para terminar.)

- (1) Pulse la tecla 00 para entrar en la programación de texto.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía, se visualizarán los datos del texto vigente.

00 ENTER TEXT
↓
= (==)

- (2) Introduzca el texto.
Pueden introducirse un máximo de 16 caracteres. Consulte “Guía para la programación de texto” de la página 13 para introducir el texto.
Cuando empiece a registrar un carácter, los datos del texto vigente quedarán sobrescritos por datos nuevos.
Pulsando las teclas \odot y \otimes , el cursor se mueve a la derecha y a la izquierda respectivamente.

(-) (-)

- (3) Pulse la tecla #/TM/ST para registrar el texto.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

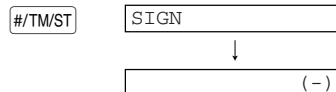
#/TM/ST ENTER AMOUNT
↓
-0.00

3. Programación del importe (Pulse #/TM/ST para saltar. / Pulse TL/NS para terminar.)

- (1) Introduzca el importe empleando las teclas numéricas.
Se pueden ajustar un máximo de 6 dígitos.
El ajuste predeterminado es 0.

300 300

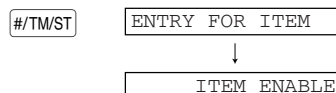
- (2) Pulse la tecla **#/TM/ST** para registrar el importe. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



4. Programación de signo (Pulse **#/TM/ST** para saltar. / Pulse **TL/NS** para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el signo no necesite cambiarse de “(-)”. De lo contrario, pulse la tecla **00** para visualizar “(+)”.
Cada vez que se pulse la tecla **00**, el visualizador muestra alternativamente “(+)” y “(-)”.
Esoja “(-)” para descuento y “(+)” para recargo.
El ajuste predeterminado es “(-)”.

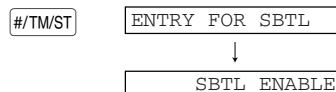
- (2) Pulse la tecla **#/TM/ST** para registrar el ajuste. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



5. Programación del cálculo de descuento (para los artículos) (Pulse **#/TM/ST** para saltar. / Pulse **TL/NS** para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el cálculo de descuento para los artículos no necesite cambiarse de “ITEM ENABLE”. De lo contrario, pulse la tecla **00** para visualizar “ITEM DISABLE”.
Cada vez que se pulse la tecla **00**, el visualizador muestra alternativamente “ITEM DISABLE” y “ITEM ENABLE”.
El ajuste predeterminado es “ENABLE”.

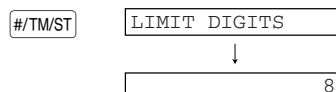
- (2) Pulse la tecla **#/TM/ST** para registrar el ajuste. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



6. Programación del cálculo de descuento (para los subtotales) (Pulse **#/TM/ST** para saltar. / Pulse **TL/NS** para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el cálculo de descuento para los subtotales no necesite cambiarse de “SBTL ENABLE”. De lo contrario, pulse la tecla **00** para visualizar “SBTL DISABLE”.
Cada vez que se pulse la tecla **00**, el visualizador muestra alternativamente “SBTL DISABLE” y “SBTL ENABLE”.
El ajuste predeterminado es “ENABLE”.

- (2) Pulse la tecla **#/TM/ST** para registrar el ajuste. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



7. Programación del límite de dígitos de entrada (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

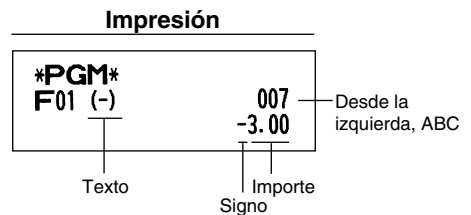
(1) Introduzca un límite de dígitos de entrada empleando una tecla numérica. 7
 Se puede ajustar el límite de dígitos de entrada hasta 8.

El ajuste predeterminado es 8.
 El límite de dígitos de entrada es eficaz para operaciones en el modo REG, pero puede suprimirse en el modo MGR. El límite de dígitos de entrada se representa por el número de dígitos permitidos para el importe de entrada máximo para la tecla de descuento. Cuando se ajusta "0", el registro de precio abierto se prohíbe.

(2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.

8. Terminación de la programación

(1) Pulse la tecla para terminar la programación de la tecla .



Elemento:	Selección:	Registro:
A Cálculo de descuento (para los artículos)	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
B Cálculo de descuento (para los subtotales)	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
C Límite de dígitos de entrada		0 a 8 (ajuste predeterminado: 8)

■ Programación para y

La tecla se emplea como un ejemplo de abajo.

Operación de teclas Visualizador para el operador

1. Especifique la tecla para programar.

(1) Pulse la tecla para entrar en la programación de .
 Inmediatamente después de visualizar "%1 PROGRAMMING", se visualizará el mensaje de guía para el paso siguiente. ↓

2. Programación de texto (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

(1) Pulse la tecla para entrar en la programación de texto.
 Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía, se visualizarán los datos del texto vigente. ↓

(2) Introduzca el texto.

Pueden introducirse un máximo de 16 caracteres.
 Consulte “Guía para la programación de texto” de la página 13 para introducir el texto.
 Cuando empiece a registrar un carácter, los datos del texto vigente quedarán sobrescritos por datos nuevos.
 Pulsando las teclas (◦) y (⊗), el cursor se mueve a la derecha y a la izquierda respectivamente.

%

(3) Pulse la tecla para registrar el texto.

Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

3. Programación de la tasa (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

(1) Introduzca la tasa empleando las teclas numéricas, y empleando un punto decimal para ajustar tasas fraccionarias.

Se puede ajustar la tasa desde 0,00 a 100,00. El ajuste predeterminado es 0.

15.00

(2) Pulse la tecla para registrar la tasa.

Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

4. Programación de signo (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

(1) Vaya a (2) cuando el signo no necesite cambiarse de “(-)”. De lo contrario, pulse la tecla (00) para visualizar “(+)”.

Cada vez que se pulse la tecla (00), el visualizador muestra alternativamente “(+)” y “(-)”.
 escoja “(-)” para descuento y “(+)” para recargo.
 El ajuste predeterminado es “(-)”.

(2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.

Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

5. Programación del cálculo de descuento (para los artículos) (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

(1) Vaya a (2) cuando el cálculo de descuento para los artículos no necesite cambiarse de “ITEM ENABLE”. De lo contrario, pulse la tecla (00) para visualizar “ITEM DISABLE”.

Cada vez que se pulse la tecla (00), el visualizador muestra alternativamente “ITEM DISABLE” y “ITEM ENABLE”.
 El ajuste predeterminado es “ENABLE”.

(2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.

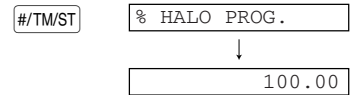
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

6. Programación del cálculo de descuento (para los subtotales) (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el cálculo de descuento para los subtotales no necesite cambiarse de "SBTL ENABLE". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "SBTL DISABLE".
Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "SBTL DISABLE" y "SBTL ENABLE".
El ajuste predeterminado es "ENABLE".

- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

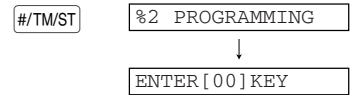


7. Programación del límite de la tasa de porcentaje (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Introduzca el límite de la tasa de porcentaje empleando las teclas numéricas. Se puede ajustar el límite de la tasa desde 0,00 a 100,00. El ajuste predeterminado es 100,00.

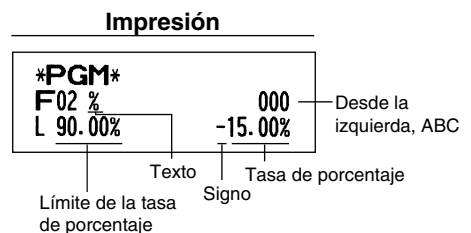
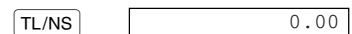


- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste. En el caso de la programación para la tecla , el visualizador muestra "%2 PROGRAMMING". Vaya al paso 2 para programar la tecla . En el caso de la programación para la tecla , el visualizador muestra "ENTER[TL/NS]KEY". Vaya al paso 8.



8. Terminación de la programación

- (1) Pulse la tecla para terminar la programación de la tecla .



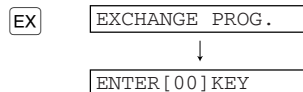
Elemento:	Selección:	Registro:
A Cálculo de descuento (para los artículos)	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
B Cálculo de descuento (para los subtotales)	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
C Se imprime siempre 0.		0

■ Programación para EX

Operación de teclas Visualizador para el operador

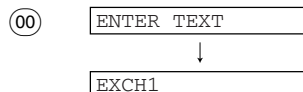
1. Especifique la tecla para programar.

- (1) Pulse la tecla EX para entrar en la programación de EX.
Inmediatamente después de visualizar “EXCHANGE PROG.”, se visualizará el mensaje de guía para el paso siguiente.

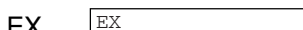


2. Programación de texto (Pulse #/TM/ST para saltar. / Pulse TL/NS para terminar.)

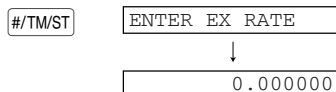
- (1) Pulse la tecla 00 para entrar en la programación de texto.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía, se visualizarán los datos del texto vigente.



- (2) Introduzca el texto.
Pueden introducirse un máximo de 16 caracteres. Consulte “Guía para la programación de texto” de la página 13 para introducir el texto.
Cuando empiece a registrar un carácter, los datos del texto vigente quedarán sobrescritos por datos nuevos.
Pulsando las teclas ◦ y ⊗, el cursor se mueve a la derecha y a la izquierda respectivamente.

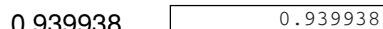


- (3) Pulse la tecla #/TM/ST para registrar el texto.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

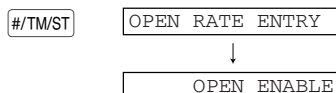


3. Programación de la tasa (Pulse #/TM/ST para saltar. / Pulse TL/NS para terminar.)

- (1) Introduzca la tasa empleando las teclas numéricas, y empleando un punto decimal para ajustar tasas fraccionarias.
Se puede ajustar la tasa desde 0,000000 a 999,999999.
El ajuste predeterminado es 0,000000.



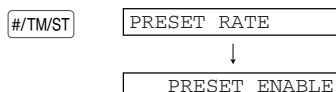
- (2) Pulse la tecla #/TM/ST para registrar la tasa.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



4. Programación del registro de tasa abierta (Pulse #/TM/ST para saltar. / Pulse TL/NS para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el registro de tasa abierta no necesite cambiarse de “OPEN ENABLE”. De lo contrario, pulse la tecla 00 para visualizar “OPEN DISABLE”.
Cada vez que se pulse la tecla 00, el visualizador muestra alternativamente “OPEN DISABLE” y “OPEN ENABLE”.
El ajuste predeterminado es “ENABLE”.

- (2) Pulse la tecla #/TM/ST para registrar el ajuste.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



5. Programación del registro de tasa preajustada (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

(1) Vaya a (2) cuando el registro de tasa preajustada no necesite cambiarse de "PRESET ENABLE". De lo contrario, pulse la tecla para visualizar "PRESET DISABLE".

Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente "PRESET DISABLE" y "PRESET ENABLE".

El ajuste predeterminado es "ENABLE".

(2) Pulse la tecla para registrar el ajuste. Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.



6. Programación de la posición del punto decimal (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

(1) Introduzca la posición del punto decimal desde la derecha empleando la tecla numérica.

Se puede ajustar la posición del punto decimal desde 0 a 3.

El ajuste predeterminado es 2.

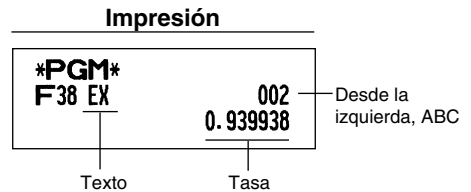
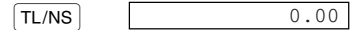


(2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.



7. Terminación de la programación

(1) Pulse la tecla para terminar la programación de la tecla .



Elemento:	Selección:	Registro:
A Registro de tasa abierta	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
B Registro de tasa preajustada	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
C TAB (posición del punto decimal desde la derecha)		0 a 3 (ajuste predeterminado: 2)

■ Programación para , , , , y

La tecla se emplea como un ejemplo de abajo.

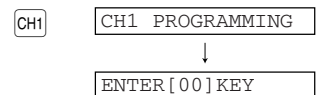
En la programación para y , se pasan por alto los pasos 3 y 4.

Operación de teclas **Visualizador para el operador**

1. Especifique la tecla para programar.

(1) Pulse la tecla para entrar en la programación de .

Inmediatamente después de visualizar "CH1 PROGRAMMING", se visualizará el mensaje de guía para el paso siguiente.



2. Programación de texto (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Pulse la tecla para entrar en la programación de texto.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía, se visualizarán los datos del texto vigente.

↓

- (2) Introduzca el texto.
Pueden introducirse un máximo de 16 caracteres. Consulte “Guía para la programación de texto” de la página 13 para introducir el texto.
Cuando empiece a registrar un carácter, los datos del texto vigente quedarán sobrescritos por datos nuevos.
Pulsando las teclas y , el cursor se mueve a la derecha y a la izquierda respectivamente.

CHEQUE

- (3) Pulse la tecla para registrar el texto.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

3. Programación de la impresión de pie del recibo (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando la impresión de pie del recibo no necesite cambiarse de “NO”. De lo contrario, pulse la tecla para visualizar “YES”.
Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente “YES” y “NO”.
El ajuste predeterminado es “NO”.
Esta programación decide si la caja registradora debe imprimir un mensaje en la parte inferior del recibo cuando se usa una tecla especificada. Con respecto al método de programación del mensaje del membrete del pie de recibo, consulte la sección “Mensajes de membrete” en la página 23.

- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

4. Programación del registro de importe recibido (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

- (1) Vaya a (2) cuando el registro de importe recibido no necesite cambiarse de “NON COMPULSORY”. De lo contrario, pulse la tecla para visualizar “COMPULSORY”.
Cada vez que se pulse la tecla , el visualizador muestra alternativamente “COMPULSORY” y “NON COMPULSORY”. En caso de la programación de y , se visualiza “INHIBIT” en lugar de “NON COMPULSORY”.
El ajuste predeterminado es “NON COMPULSORY” o “INHIBIT”.

- (2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.
Inmediatamente después de visualizar el mensaje de guía para el paso siguiente, se visualizará el ajuste vigente para el paso siguiente.

↓

5. Programación del límite de dígitos de entrada (Pulse para saltar. / Pulse para terminar.)

(1) Introduzca un límite de dígitos de entrada empleando una tecla numérica.

7

Se puede ajustar el límite de dígitos de entrada hasta 8.

El ajuste predeterminado es 8.

El límite de dígitos de entrada es eficaz para operaciones en el modo REG, pero puede suprimirse en el modo MGR. El límite de dígitos de entrada se representa por el número de dígitos permitidos para el importe máximo de entrada o el importe máximo total. Cuando se ajusta "0", la operación de la tecla correspondiente se prohíbe.

(2) Pulse la tecla para registrar el ajuste.

En el caso de la programación para las teclas y , el visualizador muestra respectivamente "CH2 PROGRAMMING" y "CR2 PROGRAMMING". Vaya al paso 2 para programar las teclas y .

En el caso de la programación para las teclas , , y , el visualizador muestra "ENTER[TL/NS]KEY". Vaya al paso 6.

↓

6. Terminación de la programación

(1) Pulse la tecla para terminar la programación de la tecla .

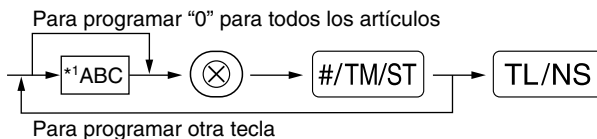
Impresión

— Desde la izquierda, ABC
Texto

Elemento:	Selección:	Registro:
A Impresión de pie del recibo	No*	0
	Sí	1
B Registro de importe recibido	No obligatorio (para <input type="button" value="CH1"/> y <input type="button" value="CH2"/>)*	0
	Invaldar (para <input type="button" value="CR1"/> y <input type="button" value="CR2"/>)*	0
	Obligatorio	1
C Límite de dígitos de entrada		0 a 8 (ajuste predeterminado: 8)

■ Parámetros de función para

Procedimiento



*1: Elemento:	Selección:	Registro:
A Impresión de pie del recibo*	Habilitar	1
	Inhabilitar*	0
B Registro de importe recibido*	Obligatorio	1
	No obligatorio*	0
C Límite de dígitos de entrada		0 a 8 (ajuste predeterminado: 8)

Impresión de pie del recibo

- Esta programación decide si la caja registradora debe imprimir un mensaje en la parte inferior del recibo cuando se usa la tecla [TL/NS]. Con respecto al método de programación del mensaje del membrete del pie de recibo, consulte la sección “Mensajes de membrete” en la página 23.

Registro de importe recibido

- Puede seleccionar importe recibido obligatorio u opcional.

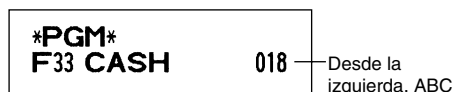
Límite de dígitos de entrada

- Programa un importe de entrada de límite superior para el importe total en metálico que puede manipularse en la caja registradora. El límite de dígitos de entrada es eficaz para operaciones en el modo REG, pero puede suprimirse en el modo MGR. El límite de dígitos de entrada se representa por el número de dígitos permitidos para el importe máximo de entrada o el importe máximo total. Cuando se ajusta “0”, la operación de la tecla correspondiente se prohíbe.

Ejemplo de operación de teclas



Impresión



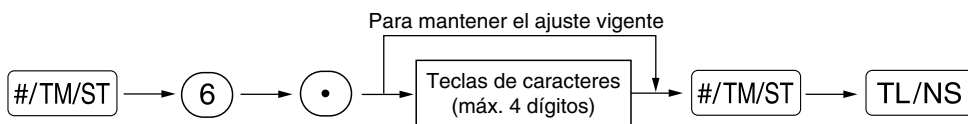
2 Otras programaciones de texto

Consulte el apartado “Guía para la programación de texto” de la página 13 para la forma de introducir caracteres.

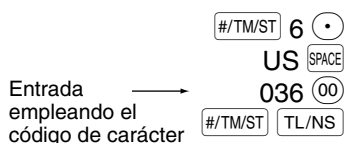
■ Símbolo de divisas (4 dígitos)

El símbolo de divisas para la tecla [EX] se imprime con un importe de cambio de divisas que se haya obtenido empleando una tasa preajustada.

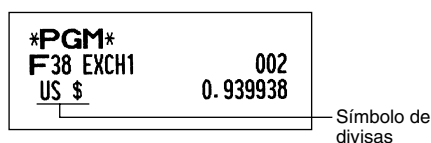
Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas



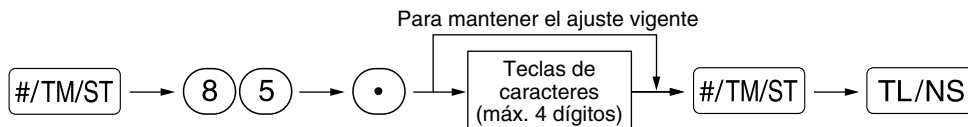
Impresión



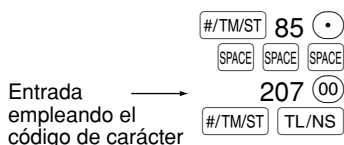
■ Símbolo de moneda nacional (4 dígitos)

Se ha ajustado “*” como ajuste predeterminado. Cuando desee cambiar el símbolo de la moneda nacional, cambie el ajuste.

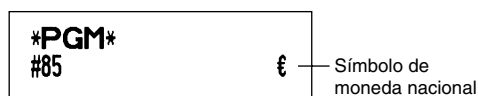
Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas



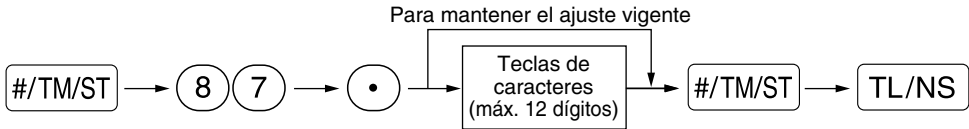
Impresión



■ Texto del modo de instrucción (12 dígitos)

Para todos los recibos emitidos en el modo de instrucción, se imprime ****TRAINING**** en el ajuste predeterminado. Cuando desee cambiar el texto, siga el procedimiento siguiente.

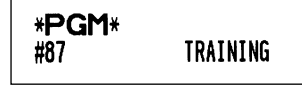
Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas



Impresión

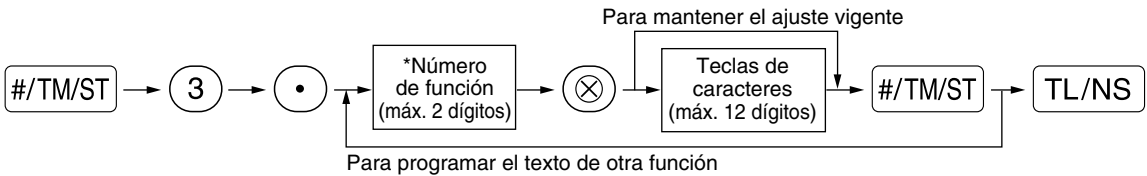


Nota

En los recibos emitidos en el modo de instrucción, el texto programado se imprime en caracteres de tamaño doble.

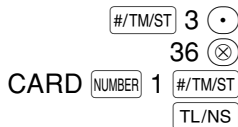
■ Texto de función (12 dígitos)

Procedimiento



* Número de función: Vea la "Lista de textos de función" mostrada en la página siguiente.

Ejemplo de operación de teclas



Impresión



(Programación de CARD1 para el crédito 1)

■ Lista de textos de función

Número de función	Tecla o función	Ajuste predeterminado	Número de función	Tecla o función	Ajuste predeterminado
1	⊖	(-)	41	Cambio de crédito	EX1 CR
2	%1	%1	42	Metálico en el cajón	**** CID
3	%2	%2	43	Metálico/cheque en el cajón	CA/CH ID
4	Diferencia	DIFFER	44	Vuelta de cheque	CHK/CG
5	Subtotal imponible 1	TAX1 ST	45	Moneda nacional 1	DOM.CUR1
6	Subtotal imponible 2	TAX2 ST	46	Moneda nacional 2	DOM.CUR2
7	Subtotal imponible 3	TAX3 ST	47	Moneda nacional para cheque EX	DOM.CUR1
8	Subtotal imponible 4	TAX4 ST	48	Moneda nacional para crédito EX	DOM.CUR1
9	IVA/impuestos 1	VAT 1	49	Cheques en el cajón	*CH ID
10	IVA/impuestos 2	VAT 2	50	Total de secciones (+)	*DEPT TL
11	IVA/impuestos 3	VAT 3	51	Total de secciones (-)	DEPT (-)
12	IVA/impuestos 4	VAT 4	52	Neto 1 (Imponible 1 - IVA/impuestos 1)	NET 1
13	Neto 1	NET1	53	Neto 2 (Imponible 2 - IVA/impuestos 2)	NET 2
16	Neto 2	NET2	54	Neto 3 (Imponible 3 - IVA/impuestos 3)	NET 3
17	Devolución	REFUND	55	Neto 4 (Imponible 4 - IVA/impuestos 4)	NET 4
18	Cancelación	∞	56	Subtotal	SUBTOTAL
19	Total del modo de cancelación	∞ MODE	57	Subtotal de mercancías	MDSE ST
20	Cancelación de administrador	MGR ∞	58	Total	*** TOTAL
21	Cancelación del subtotal	SBTL ∞	59	Cambio	CHANGE
22	Contador de facturas	BILL CNT	60	Cantidad de ventas	ITEMS
23	Sin venta	NO SALE	61	Vencimiento	DUE
26	Cliente	GUEST	62	Vuelta de cambio de divisas (tasa preajustada)	EX1 CHG
28	Total de pagos	PAID TL	63	Importe	AMOUNT
29	Promedio	AVE.	64	Total de impuestos	TTL TAX
31	Recibido a cuenta (RA)	***RA	67	Neto sin impuestos (en informe)	NET
32	Pagos (PO)	***PO	68	Título de informe de secciones	DEPT
33	Metálico	CASH	69	Título de informe de PLU	PLU
34	Cheque 1	CHECK1	70	Título de informe de transacciones	TRANS.
35	Cheque 2	CHECK2	71	Título de informe de dependientes	CLERK
36	Crédito 1	CREDIT1	72	Título de informe horario	HOURLY
37	Crédito 2	CREDIT2	76	Símbolo de no adición (8 caracteres)	#
38	Cambio de divisas (tasa preajustada)	EXCH1	77	Título de copia de recibo	COPY
39	Cambio de divisas (tasa abierta)	EXCH2	79	Título de informe EJ	EJ
40	Cambio de cheque	EX1 CHK	80	Título de fin de informe EJ	EJ END

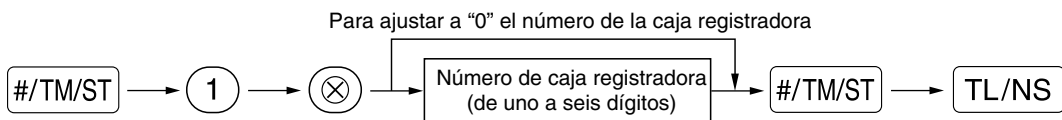
PROGRAMACION DE FUNCIONES AVANZADAS

1 Programación de número de caja registradora y de número consecutivo

El número de caja registradora y el número consecutivo se imprimen en el recibo o en el registro diario. Cuando su tienda tiene dos o más cajas registradoras, es práctico ajustar números de caja registradora distintos para su identificación. El número consecutivo aumenta en uno cada vez se emite un recibo o se realiza una impresión de registro diario. Para la programación de número consecutivo, introduzca un número (máx. 6 dígitos) que sea inferior en uno al número inicial deseado.

■ Número de caja registradora

Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas

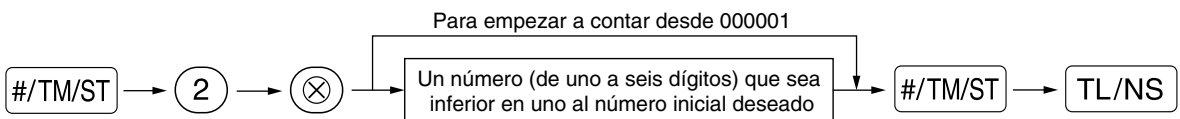
123456 1

Impresión

PGM #1	123456	Número de caja registradora
--------------------	--------	-----------------------------

■ Número consecutivo

Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas

1000 2

Impresión

PGM #2	001000	Número consecutivo
--------------------	--------	--------------------

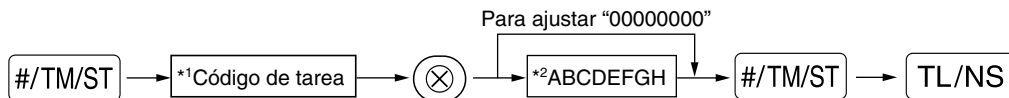
2 Programación 1 de selección de diversas funciones

La caja registradora ofrece varias funciones detalladas como las que se mencionan a continuación.

- Selección de función para teclas misceláneas
- Formato de impresión
- Formato de impresión de recibos
- Otras

Para esta programación, se aplica el estilo de entrada de código de tarea. Podrá seguir la programación hasta que pulse la tecla **TL/NS** para la programación que se describe en esta sección. Para seguir la programación, repita desde la entrada de un código de tarea.

Procedimiento



- *1 Introduzca el código de tarea empleando las teclas numéricas especificadas en cada sección de abajo.
- *2 Los detalles de la entrada de datos se enumeran en cada tabla de cada sección de abajo. Se introduce un asterisco para indicar el ajuste predeterminado.

Ejemplo: Cuando se programe el código de tarea 5 como ABCDEFGH: 00000100.

Ejemplo de operación de teclas

00000100 **#/TM/ST** 5 **⊗**
#/TM/ST **TL/NS**

Impresión

```
*PGM*
#5 00000100
```

■ Selección de función para teclas misceláneas

Código de tarea: 5

* Elemento:	Selección:	Registro:
A Pago en el modo REG	Habilitado*	0
	Inhabilitado	1
B Recibido a cuenta en el modo REG	Habilitado*	0
	Inhabilitado	1
C Cancelación del subtotal en el modo REG	Habilitada*	0
	Inhabilitada	1
D Cancelación indirecta en el modo REG	Habilitada*	0
	Inhabilitada	1
E Cancelación directa en el modo REG	Habilitada*	0
	Inhabilitada	1
F Registro de devolución en el modo REG	Habilitado*	0
	Inhabilitado	1
G No venta en el modo REG	Habilitada*	0
	Inhabilitada	1
H Registro de cantidades fraccionarias	Habilitado (Punto decimal de 3 dígitos)	0
	Inhabilitado*	1

■ Formato de impresión

Código de tarea: 6

* Elemento:	Selección:	Registro:
A	Estilo de impresión	Impresión de registro diario
		Recibos*
B	Estilo de impresión de recibos	Total
		Detallado*
C	Impresión de la hora en todos los recibos	Sí*
		No
D	Impresión de la fecha en todos los recibos	Sí*
		No
E	Impresión de números consecutivos	Sí*
		No
F	Línea de separación en informes	Espacio de 1 línea
		Línea de separación*
G	Salto del cero en el informe de PLU	No
		Sí*
H	Salto de ceros en los informes de ventas completo/de dependiente/horario	No
		Sí*

Estilo de impresión

- Incluso cuando se selecciona la impresión de recibos, el motor de rebobinado del registro diario será accionado en los modos PGM, OP X/Z, X1/Z1 y X2/Z2 para poder bobinar los informes de ventas y de programación.

■ Formato de impresión de recibos

Código de tarea: 7

* Elemento:	Selección:	Registro:
A	Introduzca siempre 0.	0
B	Introduzca siempre 0.	0
C	Impresión del subtotal con una presión de la tecla de subtotal	No*
		Sí
D	Introduzca siempre 0.	0
E	Impresión del importe de IVA/impuestos	Sí*
		No
F	Impresión de cantidad imponible	Sí*
		No
G	Impresión de importe neto	Sí*
		No
H	Impresión del número de adquisición	Sí*
		No

■ Otras programaciones

Nota Como los mensajes de guía para otras programaciones, se visualiza “OTHERS + el número de dígito más bajo de código de tarea”. Por ejemplo, para el código de tarea 61, “OTHERS 1” se visualiza como el mensaje de guía.

Código de tarea: 61

* Elemento:	Selección:	Registro:	
A	Introduzca siempre 0.	0	
B	Introduzca siempre 0.	0	
C	Sección y PLU/subsección negativas	Inhabilitar	0
		Habilitar*	1
D	Trato fraccionario	Redondeo (4 por defecto, 5 por exceso)*	0
		Aumento a la unidad	1
		Descartar el trato fraccionario	2
E	Empleo de la tecla ⁽⁰⁰⁾	Como tecla 00*	0
		Como tecla 000	1
F	Formato de la hora	Formato de 12 horas	0
		Formato de 24 horas*	1
G	Formato de la fecha	Empleo del formato de mes-día-año	0
		Empleo del formato de día-mes-año*	1
		Empleo del formato de año-mes-día	2
H	Posición del punto decimal (desde la derecha) (TAB)	0 a 3 (ajuste predeterminado: 2)	

Código de tarea: 62

* Elemento:	Selección:	Registro:	
A	Introduzca siempre 0.	0	
B	Pitido de error para operación incorrecta	Error de bloqueo	0
		Operación incorrecta*	1
C	Sonido de accionamiento de teclas	Sí*	0
		No	1
D	Teclado con memoria intermedia	Sí*	0
		No	1
E	Modo de cancelación	Habilitar*	0
		Inhabilitar	1
F	Impresión en el modo de cancelación en el informe X2/Z2	Sí*	0
		No	1
G	Impresión en el modo de cancelación en el informe X1/Z1	Sí*	0
		No	1
H	Adición de total horario en el modo VOID	No*	0
		Sí	1

Código de tarea: 63

* Elemento:	Selección:	Registro:
A Recibo en caso de registro "no venta"	Sí*	0
	No	1
B Registro de no venta después del código de no suma	Inhabilitar	0
	Habilitar*	1
C Registro de código de no suma	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
D Copia de recibos	No*	0
	Sí	1
E Registro que causa que el subtotal de mercancías sea más pequeño que cero	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
F Registro de subtotal antes de la entrega	No obligatorio*	0
	Obligatorio	1
G Registro de subtotal antes de la finalización directa sin entrega	No obligatorio*	0
	Obligatorio	1
H Finalización directa sin entrega después de la entrega	Inhabilitar	0
	Habilitar*	1

Código de tarea: 64

* Elemento:	Selección:	Registro:
A Impresión de GT1 en el informe Z	Sí*	0
	No	1
B Impresión de GT2 en el informe Z	Sí*	0
	No	1
C Impresión de GT3 en el informe Z	Sí*	0
	No	1
D Impresión de GT de instrucción en el informe Z	Sí*	0
	No	1
E Impresión de contador Z en el informe Z	Sí*	0
	No	1
F Impresión de los datos en el informe de reposición de PLU	Sí*	0
	No	1
G Reposición de GT1, 2, 3 en el informe Z1 general	No*	0
	Sí	1
H Informe OP X/Z	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1

Código de tarea: 66

* Elemento:	Selección:	Registro:
A Recibo después de la transacción	Sólo el total	0
	Detalles*	1
B Impresión del importe cuando el precio unitario de PLU es cero	No*	0
	Sí	1
C Impresión del subtotal de conversión del subtotal nacional	Sí*	0
	No	1
D Impresión de asignación de IVA/impuestos	Sí	0
	No*	1
E Impresión comprimida en el registro diario en los modos PGM, X1/Z1 y X2/Z2	No (tamaño normal)	0
	Sí (tamaño pequeño)*	1
F Impresión comprimida en el registro diario en los modos REG, MGR y VOID	No (tamaño normal)	0
	Sí (tamaño pequeño)*	1
G Impresión del texto de membrete en el registro diario	No*	0
	Sí	1
H Control de impresión de pie de recibo	Todos los recibos*	0
	Sólo con la tecla de función seleccionada en el momento de la finalización	1

Impresión comprimida en registro diario

- Esta selección es válida cuando se ajusta el “estilo de impresión” (código de tarea 6) a “impresión de registro diario”.

Código de tarea: 67

* Elemento:	Selección:	Registro:
A Impresión del importe de redondeo	No*	0
	Sí (para el sistema de Australia)	1
B Redondeo del importe total cuando se finaliza directamente una transacción con la tecla <input type="checkbox"/> CH1, <input type="checkbox"/> CH2, <input type="checkbox"/> CR1 o <input type="checkbox"/> CR2	Redondeo*	0
	Sin redondeo (para el sistema de Australia)	1
C Redondeo por exceso del dígito de las unidades del importe		0 a 9 (ajuste predeterminado: 0)
		0 a 9 (ajuste predeterminado: 0)
D Redondeo por defecto del dígito de las unidades del importe		0 a 9 (ajuste predeterminado: 0)
		0 a 9 (ajuste predeterminado: 0)
E Aplicación del redondeo	Artículo y pagos*	0
	Pagos	1
F Límite del dígito menos significativo al introducir el importe de artículo	Arbitrario*	0
	Sólo 0	1
	Sólo 0 y 5	2
G Memoria de diferencia debido al redondeo	No*	0
	Sí	1
H Límite del dígito menos significativo al introducir el importe de pagos	Arbitrario*	0
	Sólo 0	1
	Sólo 0 y 5	2

Impresión del importe de redondeo (A)

Redondeo del importe total cuando se finaliza directamente una transacción con la tecla CH1, CH2, CR1 o CR2 **(B)**

- Si usted vive en Australia, ajústelo como se muestra en la tabla siguiente para los parámetros A y B.

Redondeo por exceso del dígito de las unidades del importe (C)

Redondeo por defecto del dígito de las unidades del importe (D)

- Manipule C y D como un par. Si usted vive en Australia, Suiza, Noruega o República Sudafricana, ajústelo como se muestra en la tabla siguiente para los parámetros C y D.

Se efectúa el redondeo de la forma siguiente:

En caso de que C = 0: Dígito de las unidades del importe < 0 = Valor de D - redondeo por defecto
Valor de D < 0 = Dígito de las unidades del importe - redondeo a 5

En otros casos: Dígito de las unidades del importe < 0 = Valor de D - redondeo por defecto
Valor de D < Dígito de las unidades del importe < Valor de C - redondeo a 5
Valor de C < 0 = Dígito de las unidades del importe - redondeo por exceso

Aplicación del redondeo (E)

Límite del dígito menos significativo al introducir el importe de artículo (F)

Memoria de diferencia debido al redondeo (G)

Límite del dígito menos significativo al introducir el importe de pagos (H)

- Si usted vive en Australia, Suiza, Noruega o República Sudafricana, ajústelo como se muestra en la tabla siguiente para los parámetros E a H.

	CD	E	F	G	H
Suiza	82	Artículo y pagos	Sólo 0 y 5	No	Sólo 0 y 5
Noruega	54	Pagos	Arbitrario	Sí	Sólo 0
República Sudafricana	05	Pagos	Arbitrario	Sí	Sólo 0 y 5

	A	B	CD	E	F	G	H
Australia	Sí	Sin redondeo	82	Pagos*	Arbitrario	Sí	Sólo 0 y 5

* Se aplica a pagos en metálico y a un importe de vuelta.

Código de tarea: 68

* Elemento:	Selección:	Registro:
A Introduzca siempre 0.		0
B Generación automática del código de GLU	Habilitar*	0
	Inhabilitar	1
C Impresión temporal de EJ durante la transacción	Inhabilitar	0
	Habilitar*	1
D Impresión de EJ y borrado de datos de EJ cuando se emite el informe Z1 general	No*	0
	Sí	1
E Tipo de registros de operación en el modo PGM	Detalles*	0
	Sólo información de encabezamiento	1
F Tipo de registros de operación en el modo REG/MGR/VOID	Detalles*	0
	Total	1
G Impresión comprimida para datos de EJ	No (tamaño normal)	0
	Sí (tamaño pequeño)*	1
H Acción cuando el área de memoria de EJ está llena	Continuación	0
	Continuación y aviso (aviso de casi llena)*	1
	Bloqueo y aviso (con aviso de casi llena)	2

Impresión temporal de EJ durante la transacción

- Si selecciona “Habilitar”, podrá imprimir los datos del registro diario de la transacción actual registrada en la memoria de EJ pulsando la tecla **RCPT/PO** durante la transacción. Para poder realizar esta función por completo, la caja registradora debe ser programada para imprimir el recibo y ajustar la función de activación/desactivación (ON/OFF) de recibo en OFF (desactivada).

Tipo de registros de operación en el modo PGM

- La información del encabezamiento se imprime sólo durante la operación de lectura de programación. La información del encabezamiento se imprime sólo para informes X/Z.

(Muestra del recibo sólo para la información del encabezamiento)

```

22/05/2007 123456#001104
8:21 01 CLERK 01
**X1**
* DEPT *
*TRANS.*
    
```

Acción cuando el área de memoria de EJ está llena

- Según el ajuste predeterminado, cuando la memoria para EJ está casi llena, la caja registradora muestra “EJ NEAR FULL”, y la caja registradora sigue almacenando nuevos datos mientras va borrando los más antiguos. Cuando se selecciona “0”, la caja registradora no mostrará el mensaje de memoria EJ casi llena. Cuando se selecciona “2”, la caja registradora mostrará el mensaje de memoria EJ casi llena, y cuando se llene totalmente la memoria, la caja registradora bloqueará la entrada de ventas/datos y visualizará el mensaje de memoria llena “EJ DATA FULL”. Entonces, deberá emitir un informe EJ (informe Z1).

Código de tarea: 69

* Elemento:	Selección:	Registro:
A	Introduzca siempre 0.	0
B	Introduzca siempre 0.	0
C	Introduzca siempre 0.	0
D	Redondeo de divisas para EX	Aumento a la unidad*
		Redondeo (4 por defecto/5 por exceso)
E	Sistema de impuestos	0
		Impuestos 1 - 4 automático
		IVA 1 - 4 automático*
		IVA 1 - 4 manual
		IVA 1 manual
F	Impresión de impuestos cuando el subtotal imponible es cero	Impuestos 1 - 4 manual
		4
		IVA 1 automático e Impuestos 2 - 4 automático
F	Impresión de impuestos cuando el subtotal imponible es cero	5
		No*
G	Impresión de impuestos cuando el impuesto es cero	Sí
		1
H	Sistema de redondeo	Sí*
		No
		0
H	Sistema de redondeo	Normal*
		Suecia
		1
H	Sistema de redondeo	Dinamarca
		2

Sistema de redondeo

- Si usted vive en Suecia o Dinamarca, cambie el ajuste predeterminado (H = 0) al ajuste correspondiente.

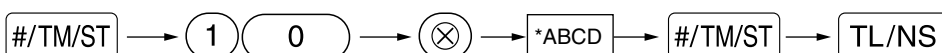
3 Programación 2 de selección de diversas funciones

La caja registradora ofrece diversas opciones para poder adaptarla a sus necesidades de ventas. En esta sección, podrá programar las características siguientes (los parámetros entre los paréntesis indican el ajuste predeterminado):

- Modo de ahorro de energía (establecimiento en el modo de ahorro de energía después de 30 minutos)
- Formato de impresión de mensajes de membrete (Mensaje de 6 líneas de encabezamiento)
- Densidad de la impresora térmica (densidad normal)
- Tipo de memoria de EJ (9.000 registros de EJ y 210 códigos de PLU)
- Especificación de dependientes de instrucción (ninguno) - Si especifica el número de un dependiente que recibe instrucción para usar esta caja registradora, la caja registradora se establecerá en el modo de instrucción cuando se registre el dependiente para los registros de ventas. Las operaciones de ventas hechas por el dependiente en instrucción no afectan los totales de ventas. Para más detalles, consulte la sección MODO DE INSTRUCCION.

■ Modo de ahorro de energía

Procedimiento



* Elemento:	Selección:	Registro:
A Entrar en el modo de ahorro de energía cuando se visualice la hora	Si* No	0 1
B a D Tiempo (min.) para entrar en el modo de ahorro de energía desde que se efectuó la última operación		001 a 254 ó 999 (Ajuste predeterminado: 030)

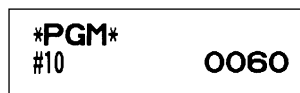
Nota

Quando se ajusta 999 para B a D, se inhabilita el establecimiento en el modo de ahorro de energía.

Ejemplo de operación de teclas



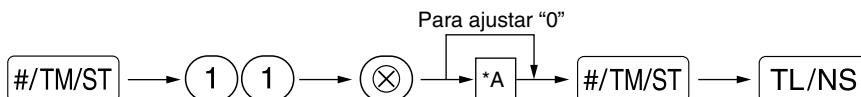
Impresión



■ Formato de impresión de mensajes de membrete

Podrá seleccionar el número de líneas del mensaje del membrete, y la posición en la que se imprime en el recibo. Para los detalles del tipo de mensaje del membrete, consulte el apartado "Mensajes de membrete" de la página 23.

Procedimiento



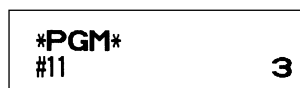
*A: Tipo de mensaje del membrete

- 0: Mensaje de 3 líneas de encabezamiento sin membrete gráfico
- 3: Mensaje de 6 líneas de encabezamiento
- 5: Mensaje de 3 líneas de encabezamiento y mensaje de 3 líneas de pie de recibo (ajuste predeterminado)

Ejemplo de operación de teclas

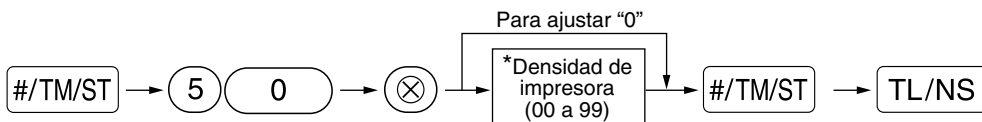


Impresión



■ Densidad de la impresora térmica

Procedimiento



* En el ajuste predeterminado se ajusta 50 (100%). Para oscurecer la impresión, ajuste un número mayor, y para que sea más clara, ajuste un número menor.

Ejemplo de operación de teclas

#/TM/ST 50 ⊗
70 #/TM/ST TL/NS

Impresión

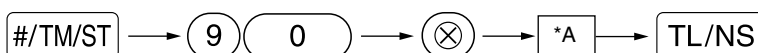
PGM	
#50	70

■ Tipo de memoria de EJ

Precaución

Cuando se ejecuta este procedimiento, los datos de EJ se borran y los datos de PLU (datos de programación y datos de ventas) se reponen a los valores de ajuste predeterminado después de haber borrado todos los datos aunque se seleccione el mismo tipo de la memoria.

Procedimiento



*A: 0 para 8.000 líneas de EJ y 1.200 códigos de PLU
1 para 9.000 líneas de EJ y 210 códigos de PLU (ajuste predeterminado)

Ejemplo de operación de teclas

#/TM/ST 90 ⊗
0 TL/NS

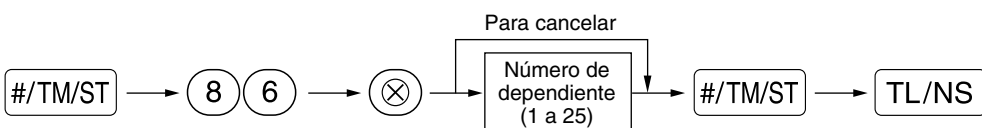
Impresión

PGM	
#90	0

■ Especificación de dependientes de instrucción para el modo de instrucción

Para los detalles sobre la instrucción de dependientes, consulte el "MODO DE INSTRUCCION" en la página 73.

Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas

#/TM/ST 86 ⊗
20 #/TM/ST TL/NS

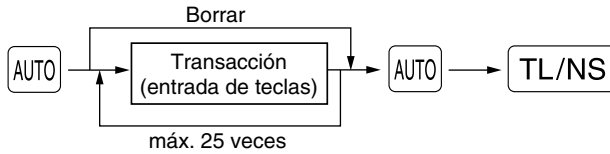
Impresión

PGM	
#86	20

■ Programación de la tecla AUTO — Tecla de secuencia automática

Si se programan transacciones que se realizan con frecuencia o secuencias de informes para la tecla **AUTO**, puede llamar esas transacciones y/o informes pulsando simplemente la tecla **AUTO** en las operaciones de teclas.

Procedimiento



Programación para **AUTO**; registro de un artículo de PLU 2 y de un artículo de la sección 6 (precio unitario: 1,00)

Ejemplo de operación de teclas

Ajuste → 2 **PLU/SUB** 100 **AUTO**
 AUTO **AUTO**
TL/NS

Impresión

```
*PGM*
#01
L1
      2
      PLU
      1
      0
      0
      D06
```

Nota

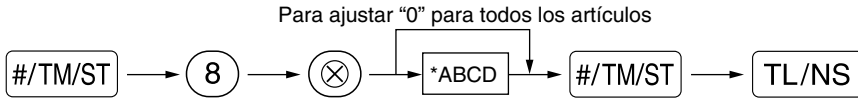
Cuando se ha programado la tecla **AUTO** para ejecutar una función de tarea de informe, el selector de modo deberá estar en la posición apropiada (*OP X/Z* para informes de dependiente individual, *X1/Z1* para informes diarios o *X2/Z2* para informes semanales o mensuales).

4 Programación del EURO

Para los detalles de la operación de migración del EURO, consulte el apartado “FUNCION DE MIGRACION DEL EURO”.

■ Ajustes del sistema del EURO

Procedimiento



* Elemento:	Selección:	Registro:
A Impresión del importe total de cambio de divisas e importe de la vuelta en el recibo o registro diario	No*	0
	Sí	1
B Introduzca siempre 0.		0
C Operación de cheques y crédito para importes recibidos en moneda extranjera	No*	0
	Sí	1
D Método de cálculo de cambio de divisas	Multiplicación*	0
	División	1

Impresión del importe total de cambio de divisas e importe de la vuelta en el recibo/registro diario

- Los importes del total y de la vuelta en cambio de divisas se imprimen respectivamente debajo de los importes del total y de vuelta de divisas en moneda nacional.

Método de cálculo de cambio de divisas

- Puede seleccionarse “División” o “Multiplicación” para el método de cambio de moneda nacional a moneda de divisas, y el cálculo se realiza de la forma siguiente:

En el caso de seleccionar “División”:

Importe de moneda nacional ÷ Tasa de cambio de divisas = Importe de cambio de divisas

En el caso de seleccionar “Multiplicación”:

Importe de moneda nacional × Tasa de cambio de divisas = Importe de cambio de divisas

Ejemplo de operación de teclas

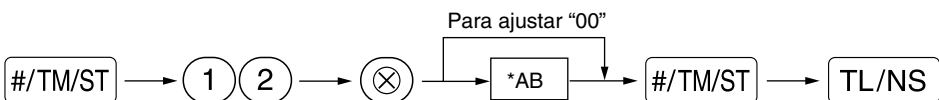
#/TM/ST 8 ⊗
1000 #/TM/ST
TL/NS

Impresión

```
*PGM*
#8      1000
```

■ Ajustes de la operación de modificación automática para el EURO

Procedimiento



* Elemento:	Selección:	Registro:
A Conversión del precio unitario preajustado de Sección/PLU en la operación de modificación automática para el EURO (tarea #800 en el modo X2/Z2)	Sí*	0
	No	1
B Operación de modificación automática para el EURO (tarea #800 en el modo X2/Z2) a la fecha preajustada	Obligatoria*	0
	No obligatoria	1

Ejemplo de operación de teclas

#/TM/ST 12 ⊗
01 #/TM/ST
TL/NS

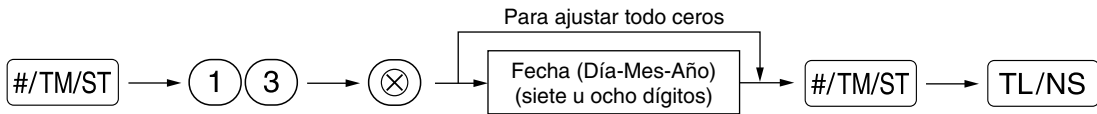
Impresión

```
*PGM*
#12     01
```

Nota Si ya ha efectuado la operación de la tarea #800 con la sustitución de 3 para “A” en el modo X2/Z2, se inhabilita esta programación.

■ Ajuste de la fecha para la operación de modificación para el EURO

Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas

#/TM/ST 13 ⊗
 01072009 #/TM/ST
 TL/NS

Impresión

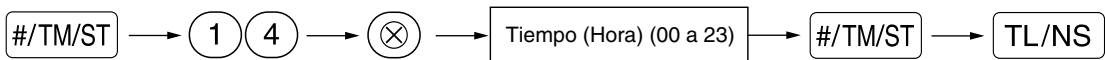
```
*PGM*
#13      01/07/2009
```

Nota

- En caso de que haya cambiado el formato de la fecha empleando el código de tarea 61, siga el formato que haya seleccionado para ajustar la fecha.
- Si se ajusta todo ceros, se inhabilita esta programación.
- Si ya ha efectuado la operación de la tarea #800 con la sustitución de 3 para "A" en el modo X2/Z2, se inhabilita esta programación.

■ Ajuste de la hora para la operación de modificación para el EURO

Procedimiento



Ejemplo de operación de teclas

#/TM/ST 14 ⊗
 10 #/TM/ST
 TL/NS

Impresión

```
*PGM*
#14      10:00
```

Nota

- Si ya ha efectuado la operación de la tarea #800 con la sustitución de 3 para "A" en el modo X2/Z2, se inhabilita esta programación.

5 Lectura de programas almacenados

La máquina le permitirá leer todos los programas almacenados en el modo PGM.

■ Secuencia de las teclas para la lectura de programas almacenados

Nombre del informe	Secuencia de teclas
Informe de programación 1	TL/NS
Informe de programación 2	② → TL/NS
Informe de programación de la tecla automática	① → TL/NS
Informe de programación de densidad de impresora	③ → TL/NS
Informe de programación de secciones	④ → TL/NS
Informe de programación de PLU	Código de PLU inicial → ⊗ → Código de PLU final → PLU/SUB

Nota

Para detener la lectura del informe de programación, gire el selector de modo a la posición MGR.

Impresiones de muestra

1 Informe de programación 1

PGM		Modo
F01 (-)	007	Número de función y su texto
	-3.00	Parámetros de función
F02 %	000	Importe de descuento con signo
L 90.00%	-15.00%	Parámetros de función
F03 %2	000	Tasa de porcentaje con signo
L100.00%	-0.00%	Límite de porcentaje
F04 DIFFER		
F05 TAX1 ST		
F06 TAX2 ST		
F07 TAX3 ST		
F08 TAX4 ST		
F09 VAT 1		
F10 VAT 2		
F11 VAT 3		
F12 VAT 4		
F13 NET1		
F16 NET2		
F17 REFUND		
F18 ∞		
F19 ∞ MODE		
F20 MGR ∞		
F21 SBTL ∞		
F23 NO SALE		
F26 GUEST		
F28 PAID TL		
F29 AVE.		
F31 ***RA	9	Límite de dígitos de entrada
F32 ***PO	9	
F33 CASH	018	Parámetros de función (A-C)
F34 CHEQUE	007	
F35 CHECK2	008	
F36 CARD1	008	
F37 CREDIT2	008	
F38 EX	002	
US \$	0.939938	Símbolo de moneda extranjera/Tasa
F39 EXCH2		

F77	COPY		
F79	EJ		
F80	EJ END		
	SHARP		
	PRESENTS THE		
	BEST ECR		
	SHARP		
	IS		
	THE BEST		
#5	00000100		Selección de función para teclas misceláneas (A-H)
#6	11000111		Formato de impresión (A-H)
#7	00000000		Formato de impresión de recibos (A-H)
#8	1000		Ajustes del sistema del EURO (A-D)
#10	0060		Modo de ahorro de energía (A-D)
#11	3		Formato de impresión del mensaje del membrete
#12	01		Ajustes de la operación de modificación automática para el EURO (AB)
#13	01/07/2009		Ajuste de la fecha para la operación de modificación para el EURO
#14	10:00		Ajuste de la hora para la operación de modificación para el EURO
#15	00011010		Ajuste de la hora para la operación de modificación para el EURO
#35	007		*Los códigos de tarea #15 a #35 son los ajustes fijos, para los que no se pueden cambiar los ajustes.
T1	16.0000%		Tasa de impuestos
	0.00		Importe imponible inferior
T2	7.0000%		
	0.00		
T3	-----		
T4	-----		
C#01	DAVID		Nombre/código de dependiente
C#02	CLERK 02		
C#24	CLERK 24		
C#25	CLERK 25		

2 Informe de programación 2

PGM	
#61	00100112
#62	01000000
#63	01000001
#64	00000000
#65	10000000
#66	10011100
#67	10000010
#68	00100011
#69	00001000
#70	10000000
#71	
GT2	€00000000870. 83
#72	
GT3	-00000000176. 95
#76	Z1 0000
#77	Z2 0000
#85	€
#86	20
#87	TRAINING
#88	0
#90	1

Código de tarea

A a H desde la izquierda
* Los códigos de tarea #65, 70, 71, 72, 76 y 77 son los ajustes fijos, para los que no se pueden cambiar los ajustes.

Símbolo de moneda nacional

Especificación del dependiente de instrucción

Texto del modo de instrucción

Selección de idioma

Tipo de memoria de EJ

5 Informe de programación de secciones

PGM		
Código de sección	D01 T1 083	Función de sección
Texto de sección	FRUIT	Precio unitario de sección con signo
	D02 T1 183	
	DEPT.02	Sección negativa
	D03 T1 083	
	DEPT.03	Estado de impuesto
	DEPT.97	0.00
	D98 T1 081	
	DEPT.98	0.00
	D99 T1 081	
	DEPT.99	0.00

6 Informe de programación de PLU

PGM		
Código de PLU	0001-0015	Margen
Texto de PLU	P0001 (03)	Parámetro de modo
	MELON	Precio unitario
	P0002 (01)	
	PLU.0002	
	P0003 (32)	
	PLU.0003	
		Código de sección asociada
	PLU.0014	1.00
	P0015 (01)	1
	PLU.0015	1.50

3 Informe de programación de la tecla automática

PGM	
#01	
	2
	PLU
	1
	0
	0
	D06
L1	


4 Informe de programación de densidad de impresora

PGM		
#50	70	Valor registrado
		Densidad de impresora
10	: 0123456789AB	Ejemplo de la densidad de impresión
20	: 0123456789AB	
30	: 0123456789AB	
40	: 0123456789AB	
50	: 0123456789AB	
60	: 0123456789AB	
70	: 0123456789AB	
80	: 0123456789AB	
90	: 0123456789AB	

MODO DE INSTRUCCION






El modo de instrucción se utiliza cuando el operador o el administrador practica las operaciones de la caja registradora.

Cuando se selecciona un dependiente que está en instrucción, la máquina se establece automáticamente en el modo de instrucción. Para especificar un dependiente que deba recibir instrucción, consulte el apartado de "Especificación de dependientes de instrucción para el modo de instrucción" en "PROGRAMACION DE FUNCIONES AVANZADAS" de la página 67.

La operación de instrucción sólo es válida en los modos REG, MGR y .

La memoria del dependiente correspondiente sólo se actualiza en el modo de instrucción.

Ejemplo de operación de teclas

Un dependiente → 20 
 ajustado a instrucción 1000 ²¹
 3 
¹⁹


Impresión

```

22/05/2007 123456#000440
10:24 20 CLERK 20

**TRAINING**
DEPT. 05 *10.00
3x 24.00
DEPT. 03 *72.00

ITEMS 4Q
CASH *82.00
    
```

LECTURA (X) Y REPOSICIÓN (Z) DE LOS TOTALES DE VENTAS

- Utilice la función de lectura (X) cuando necesite leer la información de ventas registrada desde la última reposición. Puede obtener esta lectura todas las veces que quiera dado que no afecta a la memoria de la registradora.
- Utilice la función de reposición (Z) cuando necesite borrar la memoria de la registradora. La reposición imprime toda la información de ventas y borra toda la memoria excepto para GT1 a GT3, GT de instrucción, BAL, cuenta de reposición y número consecutivo.

1 Resumen de informes de lectura (X) y reposición (Z)

Informes X1 y Z1: Informes de ventas diarias

Informes X2 y Z2: Informes de consolidación periódica (mensual)

Para hacer un informe X o Z, gire el selector de modo a la posición apropiada consultando la columna de "Posición del selector de modo" mostrada en la tabla siguiente, y emplee la siguiente secuencia de teclas correspondiente.

Elemento	Posición del selector de modo			Operación de teclas
	OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
Informe rápido: (Sólo visualización) Para borrar la visualización, pulse la tecla CL o gire el selector de modo a otra posición.	X	—	—	<p>Código de sección \rightarrow DEPT\# : Total de ventas de sección</p> <p>Para las secciones 1 a 16: Tecla de sección (1^{17} a 16^{32})</p> <p>Para las secciones 17 a 32: DEPTSHIFT \rightarrow Tecla de sección (1^{17} a 16^{32})</p> <p>Tecla ⊗ : Importe de metálico en el cajón</p> <p>Tecla TL/NS : Total de ventas</p>
Informe de ventas completo	—	X1, Z1	X2, Z2	<p>Lectura: TL/NS Reposición: • \rightarrow TL/NS</p>
Informe de PLU por margen designado	—	X1, Z1	—	<p>Todas las PLU</p> <p>Lectura: $\text{Código de PLU inicial} \rightarrow \text{⊗} \rightarrow \text{Código de PLU final} \rightarrow \text{PLU/SUB}$</p> <p>Reposición: $\text{Código de PLU inicial} \rightarrow \text{⊗} \rightarrow \text{Código de PLU final} \rightarrow \text{•} \rightarrow \text{PLU/SUB}$</p>
Informe de dependiente individual	X, Z	—	—	<p>Lectura: CLK\# Reposición: • \rightarrow CLK\#</p> <p>(El informe del dependiente actual)</p>
Informe de todos los dependientes	—	X1, Z1	—	<p>Lectura: CLK\# Reposición: • \rightarrow CLK\#</p>
Informe horario	—	X1, Z1	—	<p>Lectura: \#/TM/ST Reposición: • \rightarrow \#/TM/ST</p>

Nota

- Cuando las cantidades de ventas y los importes de ventas son cero, se pasa por alto la impresión. Si no desea que se pase por alto, cambie la programación. (Consulte el apartado de "Formato de impresión" de la sección "Programación 1 de selección de diversas funciones".)
- "X" representa el símbolo de lectura y "Z" representa el símbolo de reposición en los informes.
- Para dejar de leer y reponer el informe de ventas de PLU, gire el selector de modo a la posición MGR. Los datos no se borrarán al efectuar la reposición.
- Cuando se sacan informes X/Z, no se abre el cajón.
El cajón se puede abrir pulsando la tecla TL/NS para extraer el separador de dinero después de terminar la jornada laboral.
- Cuando se efectúa continuamente la impresión, es posible que se interrumpa unos segundos. Después de la intermisión, se reiniciará la impresión.

2 Totales de ventas diarias

Para los informes de muestra de las ventas completos y el informe de consolidación periódica, consulte el apartado "INFORME DE VENTAS COMPLETO (INFORME Z)" de la página 30.

■ Informe de PLU por margen designado

• Informe de muestra

	X1		Título del modo*
	* PLU *		Título del informe
		0001-0015	Margen
Código de PLU	P0001	19 Q	} Cantidad y total de ventas
Etiqueta de artículo	PLU.0001	*29.83	
	P0002	21 Q	
	PLU.0002	*31.50	
	P0010	4 Q	
	PLU.0010	*28.60	
	P0011	11 Q	
	PLU.0011	*99.30	
	P0012	8 Q	
	PLU.0012	*18.88	
	P0013	-7 Q	
	PLU.0013	-14.70	
	P0015	1 Q	
	PLU.0015	*5.75	

	***TOTAL	57 Q	} Suma del margen
		*199.16	

■ Informe de dependiente individual

• Informe de muestra

OPX		Título del modo*
* CLERK *		Título del informe
O1#	DAVID	Código de dependiente
PAID TL	*2005.73	Nombre de dependiente
AVE.	*28.65	Total de pagos
GUEST	70 Q	Promedio
		Contador de clientes

∞	8 Q	
	*36.88	
∞ MODE	1 Q	
	*11.50	
MGR ∞	2 Q	
	*11.50	
SBTL ∞	1 Q	
	*60.90	

EXCH1	2 Q	
	US \$200.00	
DOM. CUR1	*212.76	
EXCH2	2 Q	
	188.62	
DOM. CUR2	*147.92	
****CID	*1473.55	
*CH ID	*20.00	
CA/CH ID	*1493.55	

■ Informe horario

• Informe de muestra


X1		Título del modo*
HOURLY		Título del informe
10:00	12 Q	Contador de clientes
	*119.98	Total de ventas
11:00	18 Q	
	*186.89	
12:00	25 Q	
	*199.91	
13:00	7 Q	
17:00	18 Q	
	*126.69	
18:00	16 Q	
	*92.26	

■ Informe de todos los dependientes


La impresión se lleva a cabo en el mismo formato que en el informe de muestra de dependiente individual, pero se imprimen los datos de ventas de todos los dependientes y el total de todos los dependientes en el orden de número de dependiente (desde el #1 al #25).

*: Cuando saca el informe Z1, se imprime "Z1".

LECTURA Y REPOSICION DE INFORMES EJ

La caja registradora está provista de la función de registro diario electrónico (EJ). Esta función sirve para registrar los datos del registro diario en una memoria en lugar de hacerlo en el papel de registro diario, y para imprimir los datos como un informe EJ. La caja registradora registra los datos de registro diario en los modos REG, PGM, , X1/Z1 y X2/Z2. En el ajuste predeterminado, se almacenan un máximo de 9.000 líneas en la memoria. Para los detalles de la programación de EJ, consulte el apartado "Otras programaciones (Código de tarea 68)" de la página 64 y el apartado "Tipo de memoria de EJ" de la página 67.

■ Impresión de los datos del registro diario en forma de una transacción

Podrá imprimir los datos del registro diario de una transacción actual registrada en la memoria EJ pulsando la tecla  durante la transacción.

Nota Esta función es válida cuando se programa el estilo de impresión para el recibo, y también la función de activación/desactivación (ON/OFF) de recibo se ajusta a OFF (desactivación). Para cambiar el ajuste, consulte el apartado "Informe adicional para REGISTRO BASICO DE VENTAS".

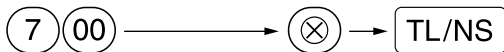
• Impresión de muestra

* EJ *	Título de informe EJ
22/05/2007 123456#000400	
13:02 01 DAVID	
DEPT.07 *10.00	
DEPT.08 *25.00	
* EJ END *	Título de fin de informe EJ

■ Lectura y reposición de los datos del registro diario electrónico (emisión de informe EJ)

Podrá leer los datos del registro diario almacenados en la memoria EJ en el formato del registro diario ejecutando el procedimiento siguiente en el modo X1/Z1 u OP X/Z.

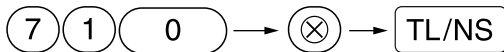
Para leer todos los datos:



Para reponer todos los datos:



Para leer los 10 registros últimos:



Nota

- Para dejar de leer o reponer los datos, gire el selector de modo a la posición "MGR". Los datos no se borrarán al efectuar la reposición.
- En la memoria EJ pueden almacenarse un máximo de 9.000 (ó 8.000, dependiendo de la programación) líneas de datos. Cuando se ejecuta la lectura de todos los datos, se imprimen todos los datos almacenados en la memoria EJ. Consulte el apartado "Tipo de memoria de EJ" para la programación.
- Cuando se efectúa continuamente la impresión, es posible que se interrumpa unos segundos. Después de la intermisión, se reiniciará la impresión.

• Informe EJ de muestra

```

*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000429
10:12 01 DAVID
***RA *2.50
22/05/2007 123456#000430
10:12 01 DAVID
*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000431
10:13 01 DAVID
NO SALE
22/05/2007 123456#000432

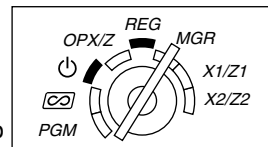
ITEMS 10
CASH *12.50
22/05/2007 123456#000435
10:14 01 DAVID
DEPT.03 *31.50
PLU.0002 *6.00
ITEMS 20
CASH *37.50
22/05/2007 123456#000436
10:14 01 DAVID
***RA *12.50
22/05/2007 123456#000437
10:14 01 DAVID
DEPT.02 *6.10
PLU.0001 *3.50
ITEMS 20
***TOTAL *9.60
CASH *10.00
CHANGE *0.40
22/05/2007 123456#000438
10:15 01 DAVID
PLU.0005 *3.00
ITEMS 10
CASH *3.00
* EJ END *
    
```

REGISTROS DE ANULACION

El límite programado para las funciones (tales como importes máximos) puede anularse haciendo un registro de anulación en el modo MGR.

Procedimiento

1. Gire el selector de modo a la posición MGR.
2. Haga el registro de anulación.



Ejemplo

En este ejemplo, la caja registradora ha sido programada para no permitir registros de descuento de más de 1,00.

Ejemplo de operación de teclas

Registros en 1500 ¹⁹
 el modo REG 250 ...Error

Gire el selector de modo a la posición MGR.

250

Vuelva a poner el selector de modo en la posición REG.

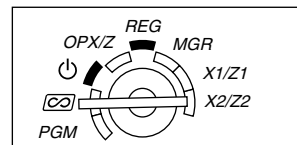
Impresión

DEPT. 03	*15.00
(-)	-2.50
ITEMS	1Q
CASH	*12.50

CORRECCION DESPUES DE FINALIZAR UNA TRANSACCION (Modo de cancelación)

Cuando necesite cancelar los registros incorrectos que los dependientes no pueden corregir (registros incorrectos que se encuentran después de finalizar una transacción o que no pueden corregirse mediante cancelación directa o indirecta), siga este procedimiento:

1. Gire el selector de modo a la posición empleando la llave del administrador (MA) para establecer la máquina en el modo de cancelación.
2. Repita los registros anotados en el recibo incorrecto. (Todos los datos del recibo incorrecto se suprimirán de la memoria de la caja registradora y los importes cancelados se añadirán al totalizador de transacción del modo de cancelación.)



Recibo incorrecto

DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50



Recibo cancelado

*⊖ MODE	*
DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50

FUNCION DE MIGRACION DEL EURO

Nota

- La programación del EURO descrita en esta sección es para usuarios de los países que se unirán a los miembros de la Unión Monetaria Europea, no para los usuarios de los países que ya pertenecen a la Unión.

La caja registradora puede modificarse para corresponder con cada período establecido de la introducción del EURO, y en su caja registradora cada moneda se trata como se indica en la tabla siguiente dependiendo del período en el que ahora se encuentre.

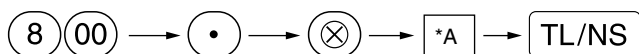
Básicamente, la caja registradora puede modificarse automáticamente para corresponder con la introducción del EURO ejecutando la operación de modificación automática para el EURO mostrada a continuación en el modo X2/Z2. Sin embargo, hay algunas opciones que usted deberá seleccionar dependiendo de sus necesidades. Por lo tanto, efectúe minuciosamente los ajustes necesarios.

Cómo se tratan las monedas en su caja registradora

	Período 1	Período 2	Período 3
	Después de la introducción del EURO, y antes de que empiecen a circular las monedas y billetes de EURO	Después de haber empezado a circular las monedas y billetes de EURO, y antes de retirar de la circulación la moneda nacional (Coexistencia del EURO con la moneda nacional)	Después de retirar de la circulación la moneda nacional
Moneda	EURO	Tecla de cambio de divisas (entrada de tasa preajustada)	Moneda nacional
	Moneda nacional	Moneda nacional	Tecla de cambio de divisas (entrada de tasa preajustada)
	Divisas	Tecla de cambio de divisas (entrada de tasa manual)	Tecla de cambio de divisas (entrada de tasa manual)

Operación de modificación automática para el EURO

Asegúrese primero de que el selector de modo esté en el modo X2/Z2, y efectúe entonces el procedimiento siguiente. Tenga presente que podrá efectuar cada una de las operaciones una sola vez con la sustitución de "A=1", "A=2" y "A=3". Por ejemplo, si efectúa la operación con la sustitución de "A=2" primero, no podrá efectuar la operación con la sustitución de "A=1".



*A=1: Aplicable en el período 1

*A=2: Aplicable en el período 2

*A=3: Aplicable en el período 3

Los detalles de la modificación del sistema de la caja registradora se muestran a continuación:

Ítemes	A=1 (Estado 1 de EURO)	A=2 (Estado 2 de EURO)	A=3 (Estado 3 de EURO)
Informe Z1 general	Emisión	Emisión	Emisión
Informe Z2 general	Emisión	Emisión	Emisión
Memoria GT (GT1, GT2, GT3 y GT de instrucción)	-	Borrada	Borrada*1
Conversión de precios preajustados de Sección/PLU	-	Sí	Sí*1
Conversión de límite de dígitos de entrada/importe	-	Sí	Sí*1
Impresión del importe de cambio de divisas para total y vuelta	Sí	Sí	No
Método de cálculo de cambio de divisas	División	Multiplicación	Multiplicación
Símbolo de moneda nacional	-	[EURO]	[EURO]
Posición del punto decimal de moneda nacional	-	2	2
Símbolo de moneda extranjera	[EURO]	Símbolo de moneda nacional anterior	-*2
Posición del punto decimal de moneda extranjera	2	Posición del punto decimal de moneda nacional anterior	-
Sistema de redondeo (Dinamarca/Suecia/Normal)	-	Normal	Normal*1
Redondeo por exceso/por defecto del dígito de las unidades del importe	-	No	No*1
Limitación de registro del dígito más bajo de artículo	-	Arbitraria	Arbitraria*1
Limitación de registro del dígito más bajo de pago	-	Arbitraria	Arbitraria*1
Memoria de diferencia debido al redondeo	-	No	No*1
Redondeo de moneda extranjera	Redondeo (4 por defecto/5 por exceso)	Redondeo	Redondeo

• Los ítemes marcados con “-” quedan igual que los datos anteriores.

*1: Cuando se efectúa desde el estado 2 de EURO, permanecen los datos actuales.

*2: Cuando se efectúa desde el estado 1 ó 2 de EURO, se ajusta “espacio”.

IMPORTANTE

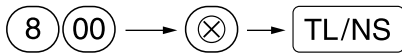
- Conversión de los precios unitarios preajustados de secciones y PLU
Tenga presente que la tasa de conversión de la tasa preajustada de la tecla **[EX]** se aplique para el cambio, y el método se establece en “división”. Cuando se haya realizado la conversión, el mensaje “PRICE CONVERTED” se imprimirá en el informe de la tarea #800.
- Después de la ejecución del procedimiento con “A=1”, trate el EURO como moneda extranjera empleando la tecla de cambio de divisas (**[EX]**) con el registro de la tasa preajustada. Ajuste la tasa de conversión del EURO como la tasa de conversión para la tecla de cambio de divisas.
- Después de la ejecución del procedimiento con “A=2”, trate el EURO como moneda nacional y la moneda nacional como moneda extranjera empleando la tecla de cambio de divisas (**[EX]**) con el registro de la tasa preajustada. Ajuste la tasa de conversión del EURO como la tasa de conversión para la tecla de cambio de divisas.
- En cuanto a la tasa de porcentaje para **[%1]**, **[%2]** y **[⊖]**, no se efectúa la conversión automática. Por eso, cuando su moneda nacional pasa a ser el EURO, deberá cambiar estos ajustes de modo que se basen en la moneda EURO.

Nota

Podrá hacer manualmente estos ajustes. Para los detalles de la programación, consulte la sección “Programación del EURO”.

Comprobación del estado actual de EURO

Podrá comprobar el estado de EURO actualmente ajustado en la caja registradora. Ponga la llave del administrador (MA) en la posición X2/Z2, y efectúe la secuencia siguiente. Se imprimirá el estado actual de EURO en el recibo/registro diario.



■ Programación opcional para la introducción del EURO

Alguna programación relacionada con la función de la tecla de cambio de divisas (EX) no puede cambiarse automáticamente con la ejecución de la operación de modificación descrita en la sección anterior. Después de la ejecución para cada período, realice la programación siguiente dependiendo de sus necesidades.

Programación para la tecla de cambio de divisas (EX)

Tasa de conversión

Para el período 1 y período 2, ajuste la tasa de cambio del EURO.

Para los detalles de la programación, consulte el apartado “Programación para (EX)” de la página 51.

Selección de la entrada de tasa de cambio de divisas

Cuando trata la moneda del EURO en la tecla de cambio de divisas, deberá aplicar una entrada de tasa preajustada. Por lo tanto, para el período 1 y período 2, habilite la entrada de tasa preajustada. Para los detalles de la programación, consulte el apartado “Programación para (EX)” de la página 51.

Operación de cheques/crédito

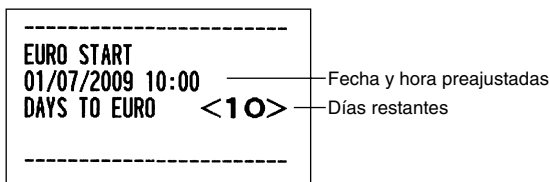
Para el período 1 y período 2, habilite la operación de cheques/crédito para importes recibidos en moneda extranjera para poder tratar los cheques y el crédito para la moneda EURO y moneda nacional. Para los detalles de la programación, consulte el apartado “Ajustes del sistema del EURO” de la página 69.

Ajuste de la fecha y hora cuando se deba ejecutar la operación de modificación automática para el EURO

Selección de obligatorio/no obligatorio de ejecución de la operación de modificación automática para el EURO

Podrá programar la fecha y hora preajustadas para ejecutar la operación de modificación automática para el EURO.

A partir de diez días antes de la fecha preajustada, los días restantes se imprimen en la parte inferior del informe de reposición completa diario (Z1) de la forma siguiente.



Cuando se ha llegado a la fecha y hora preajustadas arriba mencionadas, y también cuando se empieza un registro en el modo REG/MGR, se visualiza el mensaje de error “EURO CHANGE”. No podrá iniciar ninguna operación en el modo REG/MGR hasta que efectúe la operación de modificación automática para el EURO (tarea #800) en el modo X2/Z2.

Podrá programar de modo que pueda efectuar registros en el modo REG/MGR aun cuando se visualice el mensaje de error.

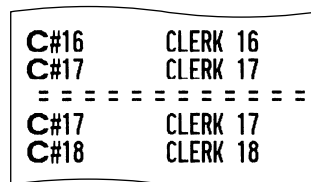
El ajuste de la fecha y hora se repondrá después de la ejecución de la operación de modificación automática y podrá programar de nuevo la fecha y la hora para la operación siguiente de modificación automática.

MANTENIMIENTO PARA EL OPERADOR

1 En caso de corte de la alimentación

Si se corta la alimentación, la máquina retiene el contenido de su memoria y toda la información sobre las entradas de ventas.

- Cuando el corte de la alimentación ocurre en el estado libre de la caja registradora o cuando está realizando una entrada, la máquina retorna al funcionamiento normal después de recuperarse la alimentación.
- Cuando el corte de la alimentación ocurre durante un ciclo de impresión, la caja registradora imprime "======" y lleva a cabo después el procedimiento de impresión correcto después de recuperarse la alimentación. (Vea el ejemplo de impresión.)



2 En el caso de error de la impresora

Si se termina el papel de la impresora, se parará la impresora, y aparecerá "PAPER EMPTY" en el visualizador. No pueden aceptarse los registros de teclas. Consultando la sección 5 en este capítulo, instale un rollo de papel nuevo, y luego pulse la tecla (CL). La impresora imprimirá el símbolo de falla de la alimentación y reanudará la impresión.

Si se levanta el brazo del rodillo impresor, se parará la impresora y aparecerá "HEAD UP" en el visualizador. No pueden aceptarse los registros de teclas. Empuje el brazo hacia abajo hasta que se bloquee con seguridad, y entonces pulse la tecla (CL). La impresora imprimirá el símbolo de falla de la alimentación y reanudará la impresión.

3 Precauciones al manejar la impresora y el papel de registro

■ Precauciones al manejar la impresora

- Evite los lugares polvorientos y húmedos, la luz directa del sol y el polvo metálico. (En esta máquina se emplean un imán permanente y un electroimán.)
- No tire nunca del papel cuando esté bloqueado el brazo del rodillo impresor. Levante primero el brazo, y luego quite el papel.
- No toque nunca la superficie del cabezal de impresión ni el rodillo impresor.

■ Precauciones al manejar el papel de registro (papel térmico)

- Utilice solamente el papel especificado por SHARP.
- No desembale el papel térmico hasta que esté listo utilizarlo.
- Evite el calor. El papel se coloreará a 70°C.
- Evite lugares polvorientos y húmedos para guardar el papel. Evite la luz directa del sol.
- El texto impreso en el papel puede descolorarse bajo condiciones de exposición a altas humedad y temperatura, exposición a la luz directa del sol, contacto con agentes adhesivos, disolvente, o cianocopias hechas recientemente, y al calor causado por la fricción de rayadas o por otras razones.
- Tenga cuidado cuando maneje el papel térmico. Si desea guardar un registro permanente, copie el texto impreso con una fotocopidora.

4 Reemplazo de las pilas

Esta caja registradora muestra un mensaje de aviso de pilas gastadas “LOW BATTERY” cuando las pilas están casi gastadas, y visualiza un mensaje de aviso que indica que no hay pilas “NO BATTERY” cuando las pilas están demasiado gastadas o cuando no se han instalado las pilas.

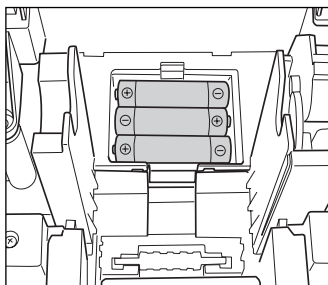
Cuando se visualice el mensaje de pilas gastadas, reemplace las pilas por otras nuevas lo antes posible. Las pilas existentes se gastarán por completo en unos dos días.

Cuando se visualice el mensaje que indica que no hay pilas, reemplace inmediatamente las pilas. De lo contrario, si se desenchufa el cable de alimentación de CA o si ocurre un corte de la alimentación, todos los ajustes programados se repondrán a los ajustes predeterminados y se borrarán los datos almacenados en la memoria.

Mientras se está visualizando el mensaje que indica que no hay pilas, no gire el selector de modo a ninguna posición. Siga el procedimiento del reemplazo de las pilas de abajo sin cambiar la posición del selector de modo. De lo contrario, si el selector de modo pasa o está puesto en “ ϕ ”, todos los ajustes programados se repondrán a los ajustes predeterminados y se borrarán los datos almacenados en la memoria.

Nota Asegúrese de observar las precauciones indicadas en la página 1 sobre la manipulación de las pilas.

Para reemplazar las pilas:



1. Asegúrese de que la caja registradora esté enchufada.
2. Extraiga la cubierta de la impresora.
3. Abra la cubierta del compartimento de las pilas que se encuentra al lado del soporte del rollo de papel y extraiga las pilas gastadas.
4. Instale tres pilas alcalinas nuevas LR6 (tamaño “AA”) en el compartimento de las pilas. Asegúrese de que las polaridades positiva y negativa de cada pila estén encaradas en la dirección adecuada. Cuando las pilas estén correctamente instaladas, desaparecerá “LOW BATTERY” o “NO BATTERY”.
5. Cierre la cubierta del compartimento de las pilas.
6. Vuelva a colocar la cubierta de la impresora.

5 Reemplazo del rollo de papel

Utilice siempre rollos de papel especificados por SHARP.

Si usa otros rollos de papel que no sean los especificados, pueden originarse atascos de papel y funcionar mal la caja registradora.

Especificaciones del papel

Anchura del papel: 57,5±0,5 mm
Diámetro exterior máximo: 80 mm
Calidad: Papel térmico

- Asegúrese de colocar el rollo de papel antes de utilizar la caja registradora pues, de lo contrario, podría funcionar mal.

Instale el rollo de papel en la impresora. Tenga cuidado de colocar el rollo de la forma correcta.

(Forma de colocar el rollo de papel)

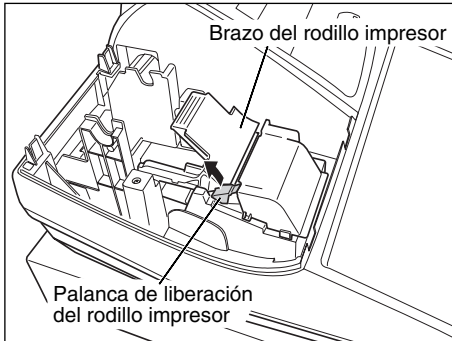


■ Extracción del rollo de papel

Cuando aparezca tinta de color rojo en el rollo de papel, será indicación de que tiene que cambiarlo. Reemplace el rollo de papel por otro nuevo. Si no piensa utilizar la caja registradora durante mucho tiempo, extraiga el rollo de papel y guárdelo en el lugar apropiado.

Precaución: El cortador de papel está montado en la cubierta de la impresora. Tenga mucho cuidado de no cortarse por accidente.

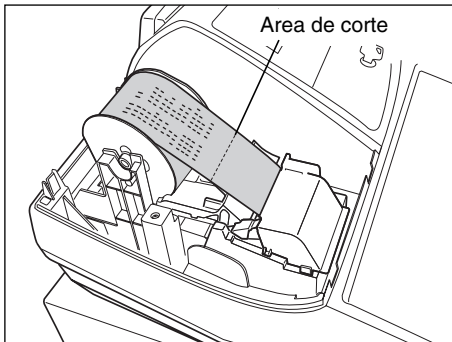
Cuando no emplee el carrete de toma (empleo como papel de recibos):



1. Extraiga la cubierta de la impresora.
2. Levante la palanca de liberación del rodillo impresor para desbloquear y abrir el brazo del rodillo impresor.
3. Extraiga el rollo de papel del soporte del rollo de papel.

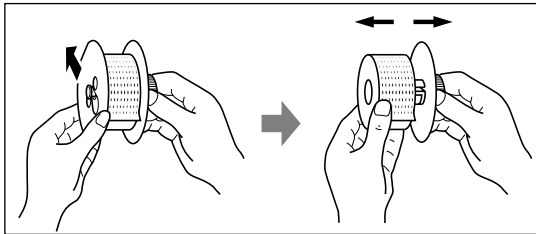
Nota No tire del papel por la impresora.

Cuando emplee el carrete de toma (empleo como papel de registro diario):



1. Gire el selector de modo a una posición que no sea la posición "⏻" con el cable de alimentación enchufado.
2. Extraiga la cubierta de la impresora.
3. Pulse la tecla para hacer avanzar el papel de registro diario hasta que la parte impresa salga del paso.
4. Corte el papel y extraiga el carrete de toma.
5. Levante la palanca de liberación del rodillo impresor para desbloquear y abrir el brazo del rodillo impresor.
6. Extraiga el rollo de papel del soporte del rollo de papel.

Nota No tire del papel por la impresora.

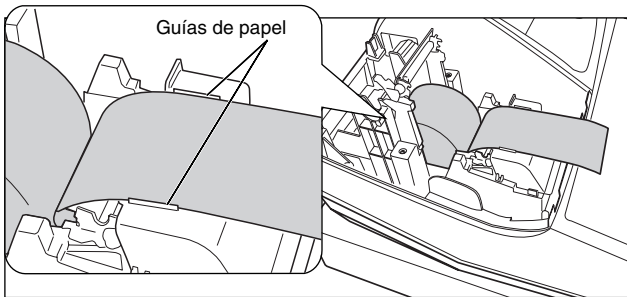


7. Extraiga el lado exterior del carrete de toma como se muestra a la izquierda.
8. Extraiga el rollo de registro diario impreso del carrete de toma.

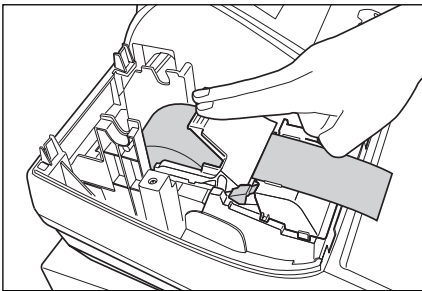
■ Instalación del rollo de papel

Precaución: El cortador de papel está montado en la cubierta de la impresora. Tenga mucho cuidado de no cortarse por accidente.

Instalación del rollo de papel de recibos:

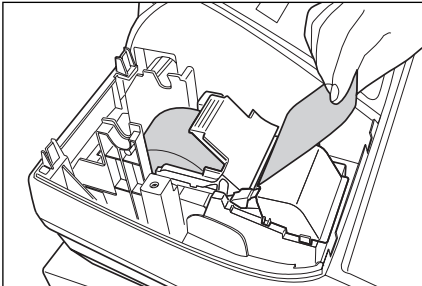



1. Gire el selector de modo a una posición que no sea la posición “⏻” con el cable de alimentación enchufado.
2. Extraiga la cubierta de la impresora.
3. Levante la palanca de liberación del rodillo impresor para desbloquear y abrir el brazo del rodillo impresor.
4. Coloque correctamente el papel en el soporte del rollo de papel.
5. Haga avanzar el extremo del papel junto con las guías de papel.



6. Mientras mantiene retenido el papel, cierre lentamente el brazo del rodillo impresor, y empuje el brazo hacia abajo hasta oír un sonido seco de confirmación. Asegúrese que empuja con seguridad el centro de la parte del ala del brazo como se muestra en la ilustración. El papel avanzará automáticamente.

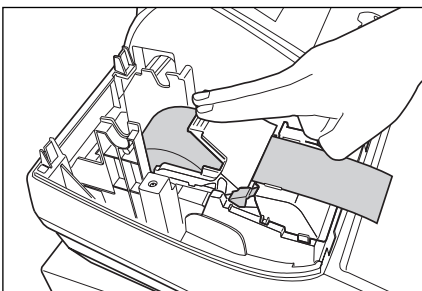
Nota Si el brazo del rodillo impresor no está bloqueado correctamente, no se podrá imprimir con éxito. Si ocurre este problema, abra el brazo, y ciérrelo de nuevo como se ha indicado arriba.



7. Corte el papel sobrante empleando el borde de la cubierta interior, y vuelva a colocar la cubierta de la impresora. Pulse la tecla  para asegurarse que el papel sale por la cubierta de la impresora y que aparece papel limpio.

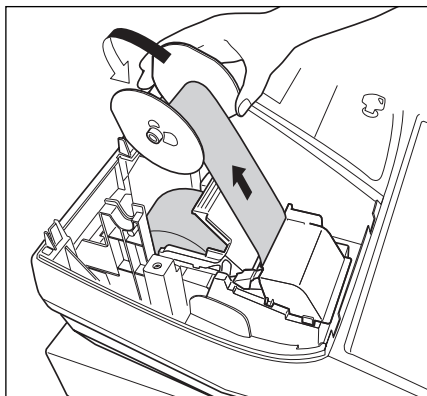
Nota Si no sale el papel, extraiga la cubierta de la impresora, y haga pasar el extremo del papel entre el cortador de papel y las guías de papel de la cubierta de la impresora, y luego vuelva a colocar la cubierta.

Instalación del rollo de papel de registro diario:



1. Gire el selector de modo a una posición que no sea la posición “⏻” con el cable de alimentación enchufado.
2. Extraiga la cubierta de la impresora.
3. Levante la palanca de liberación del rodillo impresor para desbloquear y abrir el brazo del rodillo impresor.
4. Coloque correctamente el papel en el soporte del rollo de papel.
5. Haga avanzar el extremo del papel junto con las guías de papel.
6. Mientras mantiene retenido el papel, cierre lentamente el brazo del rodillo impresor, y empuje el brazo hacia abajo hasta oír un sonido seco de confirmación. Asegúrese que empuja con seguridad el centro de la parte del ala del brazo como se muestra en la ilustración. El papel avanzará automáticamente.

Nota Si el brazo del rodillo impresor no está bloqueado correctamente, no se podrá imprimir con éxito. Si ocurre este problema, abra el brazo, y ciérrelo de nuevo como se ha indicado arriba.



7. Inserte el extremo del papel en la ranura del carrete de papel. (Pulse la tecla para hacer avanzar más papel si es necesario.)
8. Bobine el papel dos o tres vueltas en torno al eje del carrete.
9. Coloque el carrete en el rodamiento, y pulse la tecla para sacar la flojedad excesiva del papel.
10. Vuelva a colocar la cubierta de la impresora.

Nota

Podrá bobinar el papel de rollo en los modos OP X/Z, X1/Z1 y X2/Z2 aunque haya programado para utilizar la impresora para emisión de recibos. Esto puede ser conveniente para bobinar los informes. En este caso, ajuste el papel de rollo en el carrete de toma.

6 Extracción del papel atascado

Precaución: El cortador de papel está montado en la cubierta de la impresora. Tenga mucho cuidado de no cortarse por accidente. No toque nunca el cabezal de impresión inmediatamente después de imprimir, porque éste estará aún caliente.

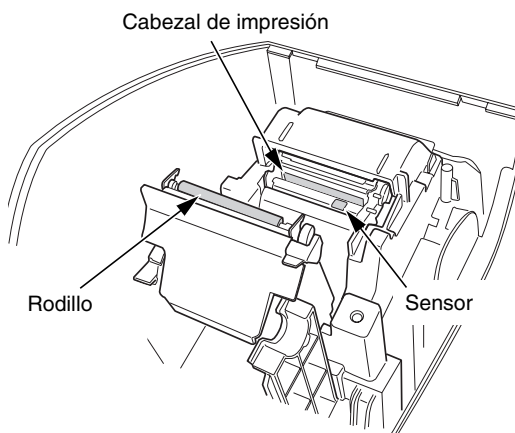
1. Extraiga la cubierta de la impresora.
2. Levante la palanca de liberación del rodillo impresor para desbloquear y abrir el brazo del rodillo impresor.
3. Extraiga el papel atascado. Compruebe si quedan restos de papel en la impresora y, si los hubiera, quítelos.
4. Ponga correctamente el rollo de papel siguiendo los pasos mencionados en “Instalación del rollo de papel”.

7 Limpieza de la impresora (cabezal de impresión / sensor / rodillo)

Cuando el texto impreso se oscurece o aparece borroso, el polvo del papel puede pegarse en el cabezal de impresión, el sensor y/o el rodillo. Límpielos de la forma siguiente:

Precaución:

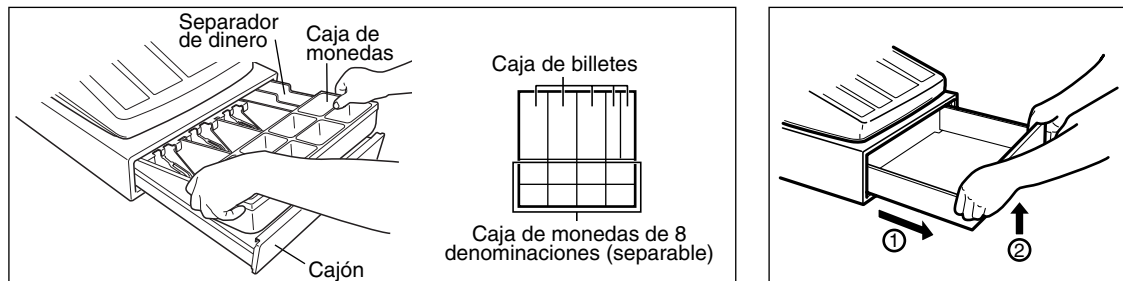
- No toque nunca el cabezal de impresión con una herramienta ni nada que sea duro porque podría estropear el cabezal.
- El cortador de papel está montado en la cubierta de la impresora. Tenga mucho cuidado de no cortarse por accidente.



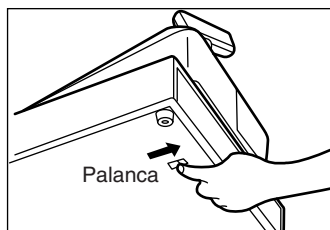
1. Gire el selector de modo a la posición “”.
2. Extraiga la cubierta de la impresora.
3. Levante la palanca de liberación del rodillo impresor para desbloquear y abrir el brazo del rodillo impresor.
4. Extraiga el rollo de papel consultando la sección “Extracción del rollo de papel”.
5. Limpie el cabezal de impresión con un palillo de algodón o un paño blando humedecido en alcohol etílico o alcohol isopropílico. Limpie también el rodillo y el sensor de la misma manera.
6. Ponga correctamente el rollo de papel siguiendo los pasos mencionados en “Instalación del rollo de papel”.

8 Extracción del separador de dinero y del cajón

El separador de dinero de la caja registradora es separable. Después de terminar la jornada laboral, extraiga el separador de dinero del cajón y deje el cajón abierto. La caja de monedas de 8 denominaciones también puede separarse del separador de dinero. Para extraer el cajón, tire de él totalmente hacia adelante con el separador de dinero sacado, y extráigalo levantándolo hacia arriba.



9 Abertura manual del cajón




El cajón se abre automáticamente. Sin embargo, cuando haya un fallo o corte de la corriente o la caja registradora quede fuera de servicio, deslice la palanca situada en la parte inferior de la caja registradora en la dirección de la flecha. (Vea la ilustración a la izquierda.)


El cajón no se abrirá, sin embargo, si está cerrado con la llave.




10 Antes de solicitar el servicio de un técnico

Los casos de mal funcionamiento de la columna de la izquierda de la tabla siguiente, indicados bajo el título “Fallo”, no son necesariamente averías de la caja registradora. Se recomienda pues consultar la sección “Comprobación” de la columna de la derecha antes de llamar al servicio técnico.

Fallo	Comprobación
(1) El visualizador muestra los símbolos que no tienen ningún sentido.	<ul style="list-style-type: none"> ¿Se ha inicializado correctamente la máquina como se muestra en “PREPARACION DE LA CAJA REGISTRADORA” de la página 8? (Tenga presente que la inicialización borra todos los datos y ajustes programados que están almacenados en la memoria.)
(2) El visualizador no se ilumina aunque el selector de modo esté colocado en cualquier otra posición que no sea “  ”.	<ul style="list-style-type: none"> ¿Se suministra alimentación en la toma de corriente? ¿Está la clavija del cable de alimentación desenchufada o mal conectada a la toma de corriente de CA?
(3) El visualizador se ilumina, pero la caja registradora no responde a los registros.	<ul style="list-style-type: none"> ¿Está el código del dependiente asignado a la caja registradora? ¿Está el selector de modo bien colocado en la posición “REG”?
(4) No se emiten recibos.	<ul style="list-style-type: none"> ¿Está el rollo de papel bien instalado? ¿Hay algún atasco de papel? ¿Está la función de recibos en el estado “OFF”? ¿Está el brazo del rodillo impresor bloqueado con seguridad?
(5) No sale el papel del registro diario.	<ul style="list-style-type: none"> ¿Está el carrete de toma bien instalado en el rodamiento? ¿Hay algún atasco de papel?
(6) La impresión no es normal.	<ul style="list-style-type: none"> ¿Está el brazo del rodillo impresor bloqueado con seguridad? Abra el brazo del rodillo impresor, y bloquee el brazo siguiendo la instrucción de instalación. ¿Está el rollo de papel correctamente instalado? ¿Están limpios el cabezal de impresión/sensor/rodillo?
(7) Se interrumpe la impresión continua.	<ul style="list-style-type: none"> El visualizador muestra “→ → → → →”. La impresión se reiniciará automáticamente algunos segundos después.

■ Tabla de mensajes de error

Cuando se visualicen los siguientes mensajes de error, pulse la tecla  y tome la acción apropiada de acuerdo con la tabla siguiente.

Mensaje de error	Estado de error	Acción
ENTRY ERROR	Error de registro	Haga el registro con las teclas correctas.
MISOPERATION	Error de operación incorrecta	Haga el registro con las teclas correctas.
NO RECORD	Se ha introducido un código no definido.	Introduzca un código correcto.
MEMORY FULL	La memoria está llena (en la programación de la tecla AUTO).	Programe la tecla AUTO con 25 pasos.
SBTL COMPUL.	Pulsación obligatoria de la tecla  para finalización directa	Pulse la tecla  y prosiga la operación.
TEND COMPUL.	Importe recibido obligatorio	Efectúe una operación de importe recibido.
NOT ASSIGNED	Falta el registro de un código de dependiente.	Efectúe un registro de código de dependiente.
OVER LIMIT.	Error de límite de rebose	Haga el registro dentro del límite de registro.
INH. OPEN PR	La entrada de precio abierto está inhibida.	Haga un registro de precio preajustado.
INH. UNIT PR	La entrada de precio preajustado está inhibida.	Haga un registro de precio abierto.
NOT NON-TEND	La finalización directa está inhibida.	Haga una operación de importe recibido.
BUFFER FULL	No se permite la cancelación del subtotal.	Finalice la transacción y corrija las entradas erróneas en el modo  .
HEAD UP	El brazo del rodillo impresor está levantado.	Asegúrese que el brazo del rodillo impresor esté bloqueado con seguridad.
PAPER EMPTY	Un rollo de papel de recibos o de registro diario no está instalado o está vacío.	Instale un rollo de papel de recibos o de registro diario.
EURO CHANGE	Se debe llevar a cabo la operación de modificación para el EURO.	Lleve a cabo la operación de modificación para el EURO (Código de tarea 800).

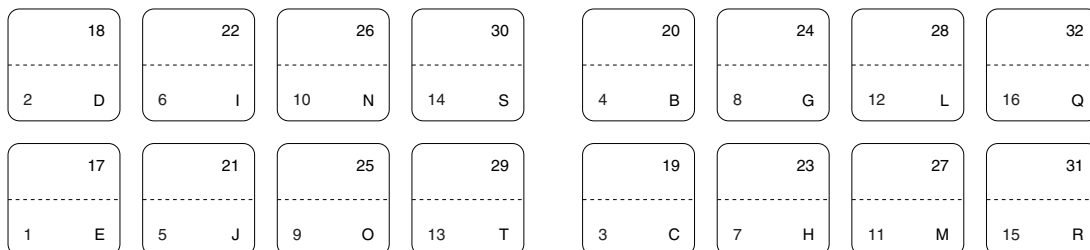
ESPECIFICACIONES

Modelo:	XE-A203	
Dimensiones:	355 (An) x 430 (Prf) x 312 (Al) mm	
Peso:	11 kg	
Alimentación:	Tensión y frecuencia oficiales (nominales)	
Consumo de corriente:	De reserva:	11,5W (cuando la tensión oficial es de 220 a 230 V) 11,4W (cuando la tensión oficial es de 230 a 240 V)
	De funcionamiento:	41,4 W (cuando la tensión oficial es de 220 a 230 V) 41,8 W (cuando la tensión oficial es de 230 a 240 V)
Temperatura de funcionamiento:	0 °C a 40 °C	
Componentes electrónicos:	LSI (CPU), etc.	
Visualizador:	Visualizador para el operador: Visualizador de matriz de puntos (16 posiciones y 1 línea) Visualizador para el cliente: Visualizador de 7 segmentos (7 posiciones)	
Impresora:	Tipo: Impresora térmica de una estación Velocidad de impresión: Aprox. 12 líneas/segundo Capacidad de impresión: 24 dígitos para papel de recibos/registro diario Otras funciones: <ul style="list-style-type: none"> • Función de impresión de membretes gráficos • Función de mensajes del membrete • Función de activación/desactivación (ON/OFF) de recibo • Impresión comprimida para registro diario 	
Rollo de papel:	Anchura: 57,5±0,5 mm Diámetro máximo: 80 mm Calidad: Alta calidad (0,06 a 0,08 mm de espesor)	
Cajón:	5 compartimientos para billetes y 8 para monedas	
Accesorios:		
	Llave del administrador	2
	Llave del operador	2
	Llave de la cerradura del cajón	2
	Rollo de papel	1
	Carrete de toma	1
	Manual de instrucciones	1 ejemplar
	Lámina del aviso de reposición	1 unidad
	Lámina del aviso de pilas	1 unidad
	Lámina de "Donde encontrarlo"	1 unidad

* Especificaciones y aspecto exterior sujetos a cambios sin previo aviso para mejoras en la unidad.

Emplee estas etiquetas con las teclas de sección. Escriba los nombres de sección en las etiquetas y adhiéralas a las teclas de sección sacando primero las cubiertas transparentes de las teclas. (Haga una copia de esta página.)

Ejemplo:



A. Información sobre eliminación para usuarios particulares

1. En la Unión Europea

Atención: si quiere desechar este equipo, ¡por favor no utilice el cubo de la basura habitual!

Los equipos eléctricos y electrónicos usados deberían tratarse por separado de acuerdo con la legislación que requiere un tratamiento, una recuperación y un reciclaje adecuados de los equipos eléctricos y electrónicos usados.

Tras la puesta en práctica por parte de los estados miembros, los hogares de particulares dentro de los estados de la Unión Europea pueden devolver sus equipos eléctricos y electrónicos a los centros de recogida designados sin coste alguno *.

En algunos países* es posible que también su vendedor local se lleve su viejo producto sin coste alguno si Ud. compra uno nuevo similar.

*) Por favor, póngase en contacto con su autoridad local para obtener más detalles.

Si sus equipos eléctricos o electrónicos usados tienen pilas o acumuladores, por favor deséchelos por separado con antelación según los requisitos locales.

Al desechar este producto correctamente, ayudará a asegurar que los residuos reciban el tratamiento, la recuperación y el reciclaje necesarios, previniendo de esta forma posibles efectos negativos en el medio ambiente y la salud humana que de otra forma podrían producirse debido a una manipulación de residuos inapropiada.

2. En otros países fuera de la Unión Europea

Si desea desechar este producto, por favor póngase en contacto con las autoridades locales y pregunte por el método de eliminación correcto.

Para Suiza: Los equipos eléctricos o electrónicos pueden devolverse al vendedor sin coste alguno, incluso si no compra ningún nuevo producto. Se puede encontrar una lista de otros centros de recogida en la página principal de www.swico.ch o www.sens.ch.

B. Información sobre Eliminación para empresas usuarias

1. En la Unión Europea

Si el producto se utiliza en una empresa y quiere desecharlo:

Por favor póngase en contacto con su distribuidor SHARP, quien le informará sobre la recogida del producto. Puede ser que le cobren los costes de recogida y reciclaje. Puede ser que los productos de tamaño pequeño (y las cantidades pequeñas) sean recogidos por sus centros de recogida locales.

Para España: por favor, póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida de los productos usados.

2. En otros países fuera de la Unión Europea

Si desea desechar este producto, por favor póngase en contacto con sus autoridades locales y pregunte por el método de eliminación correcto.



Atención: su producto está marcado con este símbolo. Significa que los productos eléctricos y electrónicos usados no deberían mezclarse con los residuos domésticos generales. Existe un sistema de recogida independiente para estos productos.

NOTAS

INTRODUCTIE

Dank u voor de aanschaf van de SHARP elektronische kassa, model XE-A203.

Lees deze gebruiksaanwijzing alvorens de kassa in gebruik te nemen goed door zodat u alle functies en mogelijkheden goed begrijpt.

Bewaar deze gebruiksaanwijzing ter referentie. U heeft de gebruiksaanwijzing mogelijk nodig indien u later problemen met de werking heeft.

LET OP!

Plaats de batterijen beslist niet in de kassa alvorens de kassa te initialiseren. Initialiseer de kassa beslist alvorens de kassa in gebruik te nemen en plaats daarna drie nieuwe LR6 alkaline batterijen ("AA" formaat) in de kassa. Het geheugen van de kassa zal anders in de war raken en de kassa zal dan niet juist functioneren. Zie bladzijde 8 en 9 voor details.

BELANGRIJK

- **Wees uitermate voorzichtig bij het verwijderen en terugplaatsen van de printerafdekking. De papiersnijder op deze afdekking is namelijk zeer scherp.**
- **Installeer de kassa op een plaats die niet onderhevig is aan het directe zonlicht, extreme temperatuurswisselingen, hoge vochtigheid of spatten van water.**
Het installeren op dergelijke plaatsen kan de behuizing en de elektronische componenten namelijk beschadigen.
- **Bedien de kassa nooit met natte handen.**
Vocht van uw handen zou namelijk in de kassa kunnen komen met beschadiging van componenten tot gevolg.
- **Gebruik een droge, zachte doek om de kassa schoon te maken. Gebruik beslist geen oplosmiddelen als bijvoorbeeld benzine en/of thinner.**
Het gebruik van dergelijke chemische middelen kan de behuizing vervormen of doen verkleuren.
- **De kassa kan worden aangesloten op een standaard stopcontact (officieel (nominaal) voltage).**
Sluit geen andere elektrische apparaten op hetzelfde stopcontact aan, daar de kassa anders mogelijk onjuist functioneert.
- **Plaats drie LR6 alkaline batterijen ("AA" formaat) na het initialiseren in de kassa zodat data in geval van een stroomonderbreking behouden blijven. Let bij gebruik van batterijen op het volgende:**
Batterijen kunnen barsten of lekken, met beschadiging van het interne van de kassa tot gevolg, indien ze verkeerd worden behandeld.
 - **Kans op ontploffing indien batterijen van een verkeerd type zijn geplaatst. Gool gebruikte batterijen op de juiste, milieuvriendelijke wijze weg.**
 - **Plaats al de batterijen beslist met de positieve (+) en (-) negatieve polen in de juiste richting.**
 - **Plaats tegelijkertijd geen batterijen van verschillend type.**
 - **Plaats tegelijkertijd geen oude en nieuwe batterijen.**
 - **Laat lege batterijen niet in het batterijvak zitten.**
 - **Verwijder de batterijen indien u de kassa voor langere tijd niet gaat gebruiken.**
 - **Indien een batterij heeft gelekt, moet u de vloeistof direct uit het vak wegvagen. Let op dat de batterijvloeistof niet op uw huid komt.**
 - **Gooi gebruikte batterijen, volgens de regels op milieuvriendelijke wijze weg.**
- **Trek de stekker uit het stopcontact om de stroom geheel uit te schakelen.**

INHOUDSOPGAVE

INTRODUCTIE	1
BELANGRIJK	1
INHOUDSOPGAVE.....	2

Deel 1 GIDS VOOR SNEL STARTEN

STAP 1 ONDERDELEN EN FUNCTIES.....	5
1 Exterieur	5
2 Printer	5
3 Functieschakelaar en functietoetsen	6
4 Toetsenbord	6
5 Displays	7
6 Ladeslot en sleutel	7
STAP 2 VOORBEREIDING VOOR DE KASSA	8
1 Initialiseren van de kassa	8
2 Plaatsen van batterijen	9
3 Plaatsen van een papierrol.....	10
STAP 3 PROGRAMMEREN VAN BASISFUNCTIES.....	12
1 Afkortingen en termen	12
2 Alvorens te programmeren.....	12
Procedure voor programmeren	12
Beschrijving van speciale toetsen	12
Begeleiding voor programmeren van tekst.....	13
3 Taalkeuze	14
4 Programmeren van de datum en tijd	14
5 Programmeren van belasting	15
6 Programmeren van afdeling	16
7 Programmeren van PLU ("Price Look-Up") en subafdeling.....	21
8 Programmeren van tekst	23
Namen van winkelbediendes.....	23
Logo-mededelingen.....	23
9 Programmeren van andere nodige onderdelen.....	24
STAP 4 INVOEREN VAN EENVOUDIGE VERKOPEN	25
1 Voorbeeld voor invoeren van eenvoudige verkopen	25
2 Invoeren van PLU.....	26
STAP 5 CORRECTIES	27
1 Annuleren van een ingevoerd cijfer	27
2 Corrigeren van de laatste invoer (direct annuleren)	27
3 Corrigeren van de voorlaatste of eerdere invoer (indirect annuleren).....	28
4 Annuleren van subtotaal.....	28
5 Corrigeren van fouten die niet direct of indirect kunnen worden geannuleerd	29
STAP 6 VOLLEDIG VERKOOPOVERZICHT (Z OVERZICHT)	30

Deel 2 VOOR DE WINKELBEDIENDE

INVOEREN VAN EENVOUDIGE VERKOPEN	32
1 Extra informatie voor INVOEREN VAN EENVOUDIGE VERKOPEN	32
2 Foutmelding.....	32
3 Invoeren van onderdelen.....	33
Invoeren van enkele onderdelen	33
Invoeren van herhalingen	34
Invoer met vermenigvuldiging.....	35
Invoeren van contante verkoop van één artikel (SICS)	35
4 Tonen van subtotaal.....	36
5 Voltooien van een transactie	36
Contante betaling of cheque.....	36
Verkoop tegen contante betaling of cheque zonder invoeren van ontvangen bedrag	36
Verkoop op krediet	37
Verkoop met gemengde betaling.....	37
6 Berekenen van BTW (belasting toegevoegde waarde)/belasting	37
BTW/belasting systeem	37
EXTRA FUNCTIES	39
1 Invoeren van extra opties	39
Berekenen van percentage (premie of korting)	39
Invoeren van korting	39
Invoeren van terugbetalingen	40
Invoeren en afdrukken van een “niet-toevoegen” codenummer	40
2 Andere betalingswijze en betalingen.....	41
Buitenlands geld	41
Invoeren van ontvangen-op-rekening.....	42
Invoeren van uitbetalingen	42
Geen verkoop (wisselen).....	42
3 Invoeren van automatische handelingen (AUTO toets)	42

Deel 3 VOOR DE MANAGER

ALVORENS TE PROGRAMMEREN	43
PROGRAMMEREN VAN EXTRA FUNCTIES	46
1 Programmeren van diverse toetsen	46
Programmeren van ☉	46
Programmeren van %1 en %2	48
Programmeren van EX	51
Programmeren van RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 en CR2	52
Functieparameters voor TL/NS	54
2 Programmeren van overige tekst	55
Symbool voor buitenlandse valuta	55
Symbool voor nationale valuta	55
Tekst voor trainingfunctie	56
Tekst voor functies	56
PROGRAMMEREN VAN GEAVANCEERDE FUNCTIES	58
1 Programmeren van kassanummer en volgnummer	58
2 Diverse Functies Programmeren 1	59
Functiekeuze voor diverse toetsen	59
Printformaat	60
Bon printformaat	60
Overige programmering	61
3 Diverse Functies Programmeren 2	66
Energiebesparingsfunctie	66
Printformaat voor afdrucken van logo	66
Dichtheid thermische printer	67
EJ geheugentype	67
Specificatie voor training bediende	67
Programmeren van de AUTO toets	68
4 Programmering voor de EURO	69
5 Lezen van vastgelegde programma's	70
TRAININGSFUNCTIE	73
LEZEN (X) EN TERUGSTELLEN (Z) VAN VERKOOPTOTALEN	74
EJ OVERZICHT LEZEN EN TERUGSTELLEN	76
OVERSCHRIJVEN VAN INVOER	77
CORRECTIE NA HET VOLTOOIEN VAN EEN TRANSACTIE (Annuleerfunctie)	77
FUNCTIE VOOR OVERGANG NAAR DE EURO	78
ONDERHOUD VOOR BEDIENING	81
1 Bij een stroomonderbreking	81
2 Bij een printerfout	81
3 Voorzorgen voor het behandelen van de printer en het papier	81
4 Vervangen van de batterijen	82
5 Vervangen van de papierrol	82
6 Verwijderen van vastgelopen papier	85
7 Reinigen van de printer (afdrukkop / sensor / roller)	85
8 Verwijderen van de lade en ladehouder van de kassa	86
9 Handmatig openen van de lade	86
10 Voordat u voor reparatie belt	87
Foutcodetabel	87
TECHNISCHE GEGEVENS	88

Deel 1 GIDS VOOR SNEL STARTEN

STAP 1 ONDERDELEN EN FUNCTIES

1 Exterieur

■ Vooraanzicht

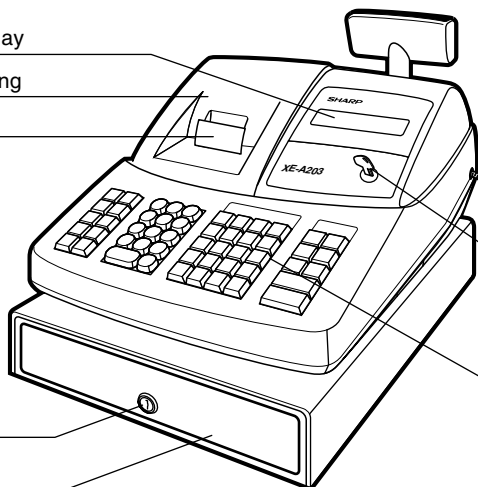
Bediendedisplay

Printerafdekking

Kassabon

Ladeslot

Lade



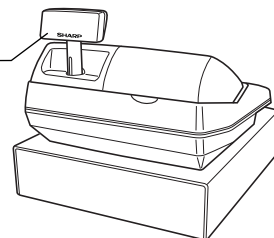
■ Achteraanzicht

Klantdisplay
(Omhoog-klap type)

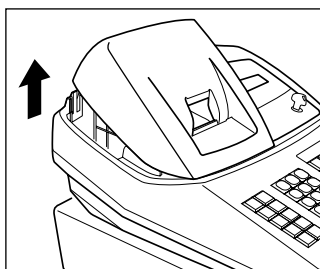
Netsnoer

Functieschakelaar

Toetsenbord



2 Printer



De printer is van het thermische, één-station type en heeft dus geen inktlint of inktpatroon nodig.

Til de achterkant van de printerafdekking omhoog om te verwijderen. Voor het weer terugplaatsen, haakt u de haakjes op de behuizing en sluit u de afdekking.

Let op: De papiersnijder is op de printerafdekking gemonteerd. Voorkom dat u zich bezeert en wees derhalve voorzichtig.

Oprolspoel

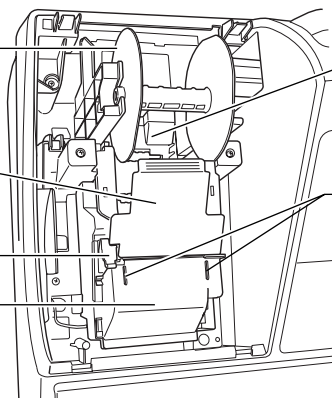
Afdrukrollerarm

Afdrukroller-
ontgrendelhendel

Binnenafdekking

Ruimte voor papierrol

Papiergeleiders

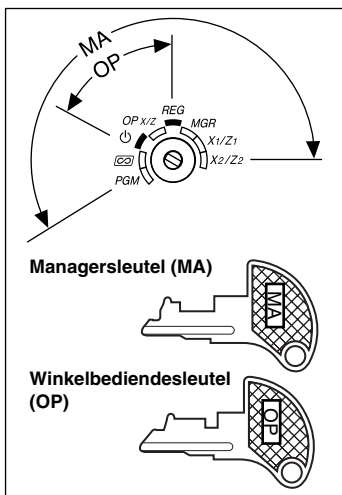


Opmerking

Probeer de papierrol niet te verwijderen met de afdrukrollerarm nog vergrendeld. U zou anders de printer en afdrukkop beschadigen.

3 Functieschakelaar en functiesleutels

De functieschakelaar kan worden gebruikt door één van de twee bijgeleverde functiesleutels – manager (MA) en winkelbediende (OP) sleutels – in te steken. Deze sleutels kunnen uitsluitend worden ingestoken of verwijderd in de “REG” of “⏻” stand.



De functieschakelaar heeft de volgende standen:

- ⏻ :** Met deze stand zijn alle kassabedieningen vergrendeld. (De stroom wordt uitgeschakeld.)
Geregistreerde data worden niet veranderd.
- OP X/Z:** Voor het krijgen van individuele winkelbediende X of Z overzichten, en het maken van snelle overzichtsrapporten. U kunt tussen “ON” en “OFF” voor de kassabon schakelen door op de **RCPT/PO** toets te drukken.
- REG:** Voor het invoeren van verkopen.
- PGM:** Voor het programmeren van diverse onderdelen.
- ∞ :** Voor het invoeren van de annuleerfunctie. Met deze functie kunt u na het invoeren van een verkoop een correctie maken.
- MGR:** Voor het invoeren door de manager. De manager kan deze functie gebruiken om een invoer te overschrijven.
- X1/Z1:** Voor het maken van X/Z overzichten voor diverse dagelijkse totalen.
- X2/Z2:** Voor het maken van X/Z overzichten voor periodieke (wekelijks of maandelijks) overzichten.

4 Toetsenbord

■ Overzicht van toetsenbord

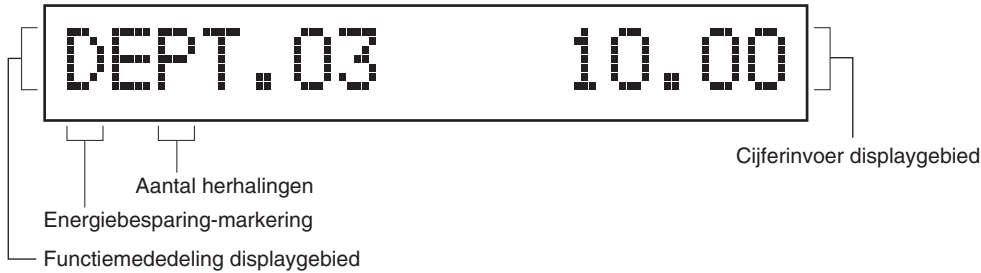
↑	EX	⊗	•	CL	PLU /SUB A	DEPT # F	DEPT SHIFT K	CLK# P	VAT U	AUTO X
RA !	%1 /	7	8	9	20 4 B	24 8 G	28 12 L	32 16 Q	CR2 V	CH2 Y
RCPT /PO _	%2 NUMBER	4	5	6	19 3 C	23 7 H	27 11 M	31 15 R	CR1 W	CH1 Z
∞ DC	RF SHIFT	1	2	3	18 2 D	22 6 I	26 10 N	30 14 S	#/TM/ST	
ESC BS	⊖ SPACE	0	00		17 1 E	21 5 J	25 9 O	29 13 T	TL/NS	

■ Namen van toetsen

↑	Papiertoevoer-toets	⊖	Kortingtoets	CLK#	Winkelbediende-code invoertoets	
RA	Ontvangen op rekening toets	⊗	Vermenigvuldigtoets	1 ¹⁷ ~ 16 ³²	Afdelingtoetsen	
RCPT /PO	Afdrukken bon/Betaald toets	•	Decimale punt toets	VAT	BTW-toets	
∞	Annuleertoets	CL	Wistoets	AUTO	Toets voor automatische handelingen	
ESC	Escape-toets	00	0 ~ 9	CR1	CR2	Krediet 1 en 2 toetsen
EX	Wisselen buitenlandse valuta toets	PLU /SUB	PLU/Subafdelingtoets	CH1	CH2	Cheque 1 en 2 toetsen
%1 %2	Percent 1 en 2 toetsen	DEPT #	Afdelingscode invoertoets	#/TM/ST		Niet-toevoegen code/ Tijddisplay/Subtotaal toets
RF	Terugbetaling-toets	DEPT SHIFT	Afdeling shift-toets	TL/NS		Totaal/Geen verkoop toets

5 Displays

Winkelbediende-display



• Aantal herhalingen

Het aantal herhalingen wordt getoond, beginnend met "2", en wordt bij iedere volgende herhaling verhoogd. Indien u tien keer heeft geregistreerd, toont het display "0". (2 → 39 → 0 → 1 → 2...)

• Energiebesparing-markering

De energiebesparing-markering (decimale punt) licht op wanneer de energiebesparing-functie voor de kassa wordt geactiveerd.

• Functiemededeling displaygebied




Onderdeellabels van afdelingen en PLU/subafdelingen en door u gebruikte functietekst, bijvoorbeeld %, (-) en CASH worden getoond. Zie bladzijde 57 voor details aangaande functietekst.

"AMOUNT" wordt getoond wanneer een bedrag moet worden ingevoerd of is ingevoerd: Indien een bedrag moet worden ingevoerd, verschijnt ----- bij het gebied voor het invoeren van cijfers met "AMOUNT". Indien een vooraf-ingestelde prijs is ingesteld, wordt de prijs bij het gebied voor het invoeren getoond met "AMOUNT".

• Cijferinvoer displaygebied

Cijfers die met de cijfertoetsen worden ingevoerd, zullen hier verschijnen.

Display voor tijd en datum:

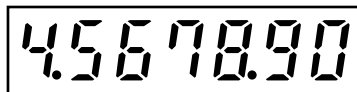
De datum en tijd verschijnen tijdens de , OP X/Z, REG of MGR functie. Druk op de  toets tijdens de , REG of MGR functie om de datum en tijd te tonen.

Foutmelding

In geval van een fout wordt de overeenkomende foutmelding in het functiemededeling displaygebied getoond.

Zie "Foutcodetabel" op bladzijde 87 voor details.

Klantdisplay (Omhoog-klap type)



6 Ladeslot en sleutel

Met deze sleutel wordt de lade vergrendeld en ontgrendeld. Draai 90 graden naar links om te vergrendelen. Draai 90 graden naar rechts om te ontgrendelen.



STAP 2 VOORBEREIDING VOOR DE KASSA

Pak de kassa uit en controleer dat alle accessoires aanwezig zijn. Zie "Technische gegevens" op bladzijde 88 voor details aangaande de bijgeleverde accessoires.

Bepaal een stabiele plaats in de buurt van een stopcontact en waar de kassa niet aan water, vocht en het directe zonlicht wordt blootgesteld.

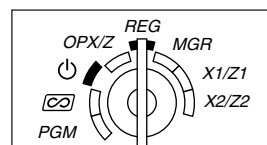
Voer de volgende drie hieronder beschreven stappen uit ter voorbereiding voor het gebruik van de kassa; "1 Initialiseren van de kassa" op bladzijde 8, "2 Plaatsen van batterijen" op bladzijde 9 en "3 Plaatsen van een papierrol" op bladzijde 10.

1 Initialiseren van de kassa

Voor een juiste werking van de kassa moet u deze initialiseren alvorens voor het eerst in gebruik te nemen. Volg de volgende stappen.

1. Steek de manager (MA) sleutel in de functieschakelaar en draai naar de REG stand.

2. Steek de stekker van het netsnoer in een stopcontact. U hoort drie keer een pieptoon.



BELANGRIJK: U moet deze handelingen uitvoeren zonder batterijen in de kassa geplaatst.



3. De kassa is nu geïntialiseerd. Het kassadisplay toont "NO BATTERY".

NO BATTERY

Opmerking

Indien u geen pieptoon hoort wanneer de stekker in het stopcontact werd gestoken, is de kassa niet juist geïntialiseerd. (Dit kan bijvoorbeeld komen door een hoog voltage omdat u de kassa bedient voordat het initialiseren werd gestart.) Wacht tenminste één minuut nadat de stekker uit het stopcontact werd getrokken en steek dan weer de stekker in het stopcontact.

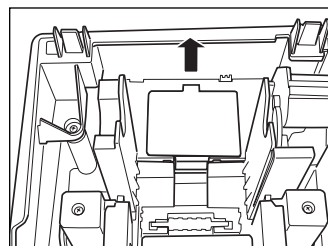
2 Plaatsen van batterijen

U moet drie nieuwe alkaline LR6 batterijen ("AA" formaat) in de kassa plaatsen zodat data en door u geprogrammeerde gegevens in het geheugen bewaard blijven wanneer de stroom wordt onderbroken of de stekker per ongeluk uit het stopcontact wordt getrokken. De batterijen gaan ongeveer na het plaatsen één jaar mee. "LOW BATTERY" verschijnt op het display wanneer de batterijen bijna leeg zijn. U moet dan de batterijen binnen twee dagen vervangen. Indien "NO BATTERY" verschijnt, moet u direct nieuwe batterijen plaatsen. Draai de functieschakelaar niet naar de ,  en PGM stand terwijl "NO BATTERY" wordt getoond.

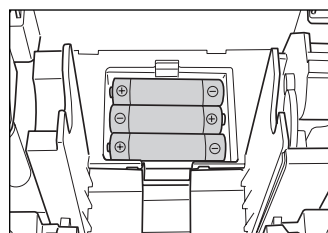
Plaats drie nieuwe alkaline LR6 batterijen ("AA" formaat) als hieronder aangegeven, met de stekker in een stopcontact gestoken en de functieschakelaar naar de REG stand gedraaid, in het vak.

1. Druk de printerafdekking naar voren en verwijder.
Wees voorzichtig met de papiersnijder zodat u uzelf niet snijdt.


2. Open het batterijvak naast de ruimte voor de papierrol.



3. Plaats drie nieuwe alkaline LR6 batterijen ("AA" formaat) op de in de afbeelding getoonde wijze.
"NO BATTERY" op het display zal verdwijnen wanneer u de batterijen juist heeft geplaatst.
4. Sluit de afdekking van het batterijvak.



Opmerking

- Houd u beslist aan de op bladzijde 1 gegeven voorzorgen voor batterijen.
- Indien u per ongeluk op een toets drukt, zal mogelijk een foutmelding als bijvoorbeeld "PAPER EMPTY" verschijnen. Druk op de  toets om de melding te wissen nadat u papierrollen heeft geplaatst.

Let op

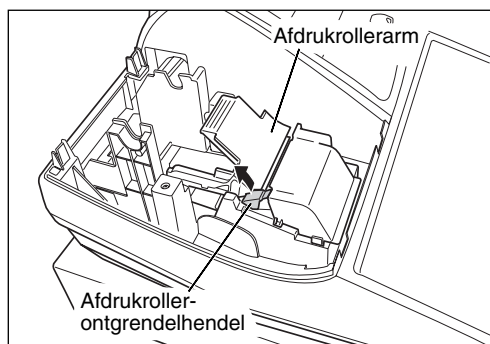
"LOW BATTERY" of "NO BATTERY" zal alleen verschijnen indien de kassa is ingeschakeld. Vergeet niet dat wanneer de kassa voor een langere periode uitgeschakeld blijft, data mogelijk uit het geheugen worden gewist zonder dat eerst de "LOW BATTERY" of "NO BATTERY" waarschuwing wordt getoond.

3 Plaatsen van een papierrol

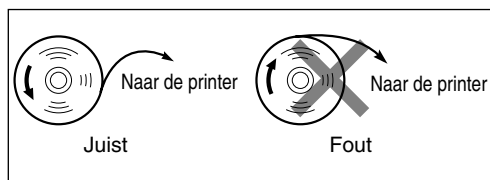
Voorzorg: De papiersnijder is op de printerafdekking gemonteerd. Wees voorzichtig bij het plaatsen en verwijderen van de afdekking.

De kassa kan bonnen en overzichten afdrukken. Voor de printer moet u de bij de kassa geleverde papierrol plaatsen, ook wanneer u de kassa heeft geprogrammeerd voor het niet-afdrukken van bonnen of overzichten. Plaats de papierrol volgens de hieronder aangegeven manier met de stekker van het netsnoer in een stopcontact gestoken en de functieschakelaar naar de REG stand gedraaid:

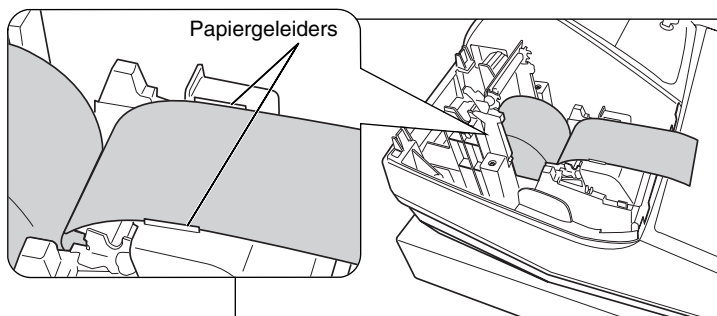
1. Druk de afdrukroller-ontgrendelhendel omhoog om te ontgrendelen en open de afdrukrollerarm.



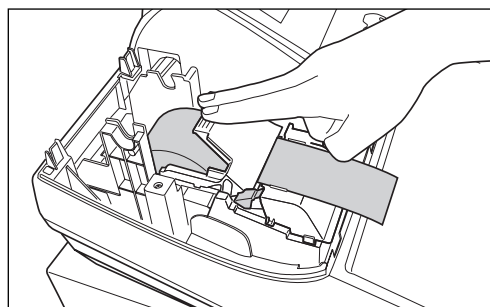
2. Plaats een papierrol in de papierrolhouder op de in de afbeelding getoonde wijze.



3. Plaats het uiteinde van het papier langs de papiergeleiders op de in de afbeelding getoonde wijze.




4. Houd het papier omlaag gedrukt en sluit de afdrukrollerarm voorzichtig en druk de arm omlaag totdat u een klik hoort ten teken dat de arm is vergrendeld. Zorg dat u beslist op het midden van het vleugelgedeelte van de arm drukt, zoals in de afbeelding wordt getoond. Het papier wordt automatisch verder getrokken.



Opmerking

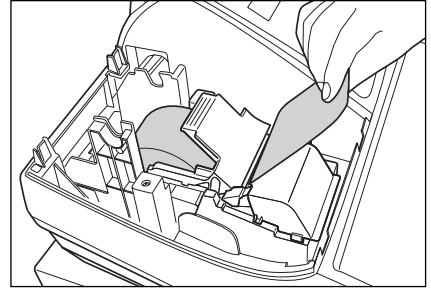
Juist afdrukken is onmogelijk indien de afdrukrollerarm niet goed is vergrendeld. Indien dit het geval is moet u de arm weer openen en vervolgens zoals hierboven beschreven weer juist sluiten.

5. Indien u de oprolspoel niet gebruikt (voor het afdrukken van bonnen):



- Snijd overtollig papier met de rand van de binnenafdekking af en plaats de printerafdekking weer terug. Druk op de  toets totdat het papieruiteinde uit de printerafdekking komt en schoon papier zichtbaar is.

Opmerking

Indien het papieruiteinde niet zichtbaar wordt, moet u de printerafdekking openen en het papieruiteinde tussen de papiersnijder en de papiergeleider van de printerafdekking brengen. Plaats vervolgens de afdekking weer terug.

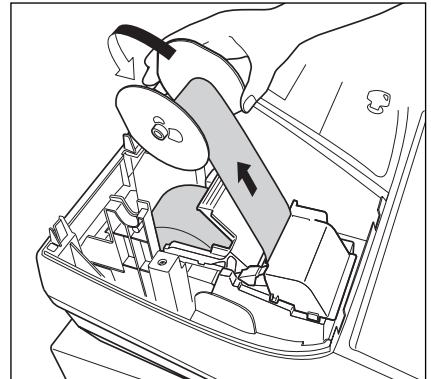


Indien u de oprolspoel wel gebruikt (voor het afdrukken van overzichten):

- Steek het uiteinde van het papier in de gleuf van de spoel. (Druk op de  toets om indien nodig meer papier toe te voeren.)
- Spoel het papier twee of drie keer rond de spoelas.
- Plaats de spoel op de lager en druk op de  toets om het papier strak te trekken.
- Plaats de printerafdekking weer terug.

Opmerking

Bij gebruik van de papierrol voor het afdrukken van overzichten, moet u de drukstijl veranderen. Zie "Printformaat" van "Diverse Functies Programmeren 1" (taak-code 6) voor het veranderen van de drukstijl.



PROGRAMMEREN VAN BASISFUNCTIES

U moet bepaalde vereiste instellingen programmeren zodat de kassa naar uw behoeften en verkopen functioneert alvorens het invoeren van verkopen te starten.

Deze gebruiksaanwijzing heeft drie gedeelten: **PROGRAMMEREN VAN BASISFUNCTIES (bladzijden 12-24), dat de onderdelen beschrijft die geprogrammeerd moeten worden; PROGRAMMEREN VAN EXTRA FUNCTIES (bladzijden 46-57), waarmee u kunt programmeren voor een handiger gebruik van de toetsen op het toetsenbord; en PROGRAMMEREN VAN GEAVANCEERDE FUNCTIES (bladzijden 58-72), waarmee u diverse optionele functies kunt programmeren. Zoek de voor u benodigde functies en programmeer de vereiste gegevens.**

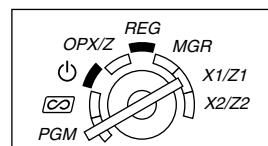
1 Afkortingen en termen

- Afd. (Dept.): Afdeling (Department); een categorie voor het classificeren van artikelen. Ieder artikel moet tot een afdeling behoren.
- PLU: Price Look Up, oftewel prijs-opzoeken; een categorie voor het classificeren van artikelen. PLU's worden gebruikt voor het oproepen van vooraf-ingestelde prijzen door een code in te voeren.
- BTW (VAT): Belasting toegevoegde waarde (Value Added Tax).
- X-overzicht: Overzicht voor het lezen van verkoopdata.
- Z-overzicht: Overzicht voor het lezen en terugstellen van verkoopdata.

2 Alvorens te programmeren

■ Procedure voor programmeren

1. Controleer dat een papierrol in de kassa is geplaatst. Plaats een nieuwe rol indien er niet genoeg papier op een rol is (zie "Vervangen van de papierrol" op bladzijde 82 voor het vervangen).
2. Steek de manager-sleutel in de functieschakelaar en draai naar de PGM stand.
3. Programmeer de vereiste onderdelen en gegevens in de kassa.
Na het programmeren van een onderdeel, drukt de kassa de gemaakte instelling af. Controleer aan de hand van de gegeven afdrukvoorbeelden in de betreffende gedeeltes.
4. Druk indien nodig programmeerrapporten ter referentie af.



- Opmerking**
- Op de voorbeelden voor toetsbedieningen bij de beschrijvingen voor het programmeren, tonen nummers als "22052007" de parameter die moet worden ingevoerd met gebruik van de overeenkomende cijfertoetsen.
 - Sterretjes in de tabels bij de beschrijvingen voor het programmeren, tonen de fabrieksinstellingen die bij het verlaten van de fabriek zijn geactiveerd.

■ Beschrijving van speciale toetsen

0	1 t/m 9	Cijfertoetsen	Gebruik voor het invoeren van cijfers.
00		Dubbele nul toets	Gebruik voor het invoeren van parameters en tekencodes.
CL		Wistoets	Gebruik voor het wissen van een invoer.
.		Punt-toets	Gebruik voor het invoeren van de decimale punt en als rechter-cursortoets (naar rechts verplaatsen).
⊗		Vermenigvuldig-toets	Gebruik als linker-cursortoets (naar links verplaatsen).
#/TM/ST		Subtotaal-toets	Gebruik voor het bevestigen van ingevoerde data.
TL/NS		Voltooi-toets	Gebruik voor het voltooiën van het programmeren.

■ Begeleiding voor programmeren van tekst

Met de kassa kunt u tekst voor bijvoorbeeld de namen van onderdelen van afdelingen (bladzijde 16), onderdelen van een PLU/subafdeling (bladzijde 21), functietekst (bladzijde 56), winkelbedienden (bladzijde 23), logo's (bladzijde 23), buitenlandse en nationale valutasymbolen (bladzijde 55) en trainingsfunctietekst (bladzijde 56) indien gewenst programmeren.

Er zijn twee manieren voor het programmeren van tekst; met gebruik van de tekentoetsen op het toetsenbord of door middel van het invoeren van tekencodes met de cijfertoetsen van het toetsenbord.

Zie "Invoeren van tekencodes met de cijfertoetsen van het toetsenbord" op bladzijde 44 voor details aangaande deze laatste methode.

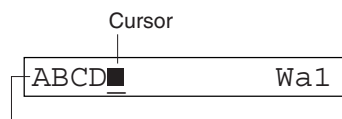
Met gebruik van de tekentoetsen op het toetsenbord

U kunt in overeenstemming met de kleine afbeeldingen rechtsonder op de toetsen de gewenste tekens of letters (symbolen en nummers) invoeren. Zie het "Toetsenbord" gedeelte op bladzijde 6 voor de plaats van de diverse toetsen.

De volgende toetsen worden voor het programmeren van tekst gebruikt.

- SHIFT** Voor het afwisselend kiezen van kleine letters of hoofdletters. Met de fabrieksinstelling is hoofdletters gekozen. Na een druk op de **SHIFT** toets is de functie voor het invoeren van kleine letters vergrendeld. "a" verschijnt indien u voor kleine letters heeft gekozen zoals in het bediendisplay-voorbeeld hieronder wordt getoond.
- NUMBER** Druk op de **NUMBER** toets om cijfers (symbolen) in te voeren. Druk bijvoorbeeld op de **NUMBER** en **1** toets om "1" in te voeren. Indien u op de **1** toets drukt zonder een druk op de **NUMBER** toets, schakelt de kassa in de functie voor het invoeren van tekens door middel van codes. Na een druk op de **NUMBER** toets is de functie voor het invoeren van cijfers vergrendeld. "1" verschijnt indien u voor cijfers heeft gekozen.
- DC** Met deze toets wordt afwisselend tussen enkel-formaat en dubbel-formaat tekens geschakeld. Met de fabrieksinstelling is enkel-formaat tekens gekozen. Na een druk op de **DC** toets is de functie voor het invoeren van dubbel-formaat tekens vergrendeld. "W" verschijnt indien u voor dubbel-formaat tekens heeft gekozen zoals in het bediendisplay-voorbeeld hieronder wordt getoond.
- BS** Voor het terugzetten van de cursor waarbij het linkerteken wordt gewist.

Bediendisplay (voorbeeld)



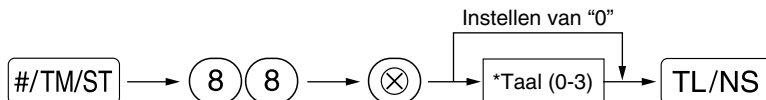
Met de tekentoetsen ingevoerde tekens en letters verschijnen hier.

Voorbeeld Programmeren van "Clerk01" met dubbel-formaat voor de letter "C".

Letter "C" dubbel-formaat maken	DC C	=C█ W
Terug naar normaal-formaat gaan	DC	=C█
Veranderen naar kleine letters	SHIFT	=C█ a
	L E R K	=Clerk█ a
Invoeren van cijfers	NUMBER 0 1	=Clerk01█ a1

3 Taalkeuze

Procedure



*Taal: 0: Engels 1: Duits 2: Frans 3: Spaans
Engels is de fabrieksinstelling.

Toetsbediening voorbeeld

#/TM/ST 88 (X)
0 TL/NS

Bediendedisplay

LANGUAGE CHANGE
THANK YOU

Afdruk

PGM
#88 0

Let op Teksten als bijvoorbeeld de winkelbediende-naam (bladzijde 23), logo-mededeling (bladzijde 23) en functietekst (bladzijde 56) die u heeft geprogrammeerd, worden naar de basinstellingen teruggesteld indien u de taal verandert. U moet derhalve de taal kiezen alvorens winkelbediende-namen, logo-mededelingen en functietekst te programmeren.

4 Programmeren van de datum en tijd

Datum

Voer de datum met 8 cijfers in met het dag-maand-jaar (DD/MM/YYYY) formaat. Druk vervolgens op de #/TM/ST toets.

Procedure

Datum (DD/MM/YYYY) → #/TM/ST

Toetsbediening voorbeeld

22052007
(22 mei, 2007)
#/TM/ST

Bediendedisplay

22052007
0.00

Afdruk

PGM
22/05/2007 Datum

Tijd

Voer de tijd met maximaal 4 cijfers met gebruik van het 24-uur formaat in. Voer bijvoorbeeld 230 in indien het 2:30 AM ('s morgens) is; voer 1430 in indien het 2:30 PM ('s middags) is.

Procedure

Tijd (max. 4 cijfers met het 24-uur formaat) → #/TM/ST

Toetsbediening voorbeeld

1430
#/TM/ST

Bediendedisplay

1430
0.00

Afdruk

PGM
14:30 Tijd

5 Programmeren van belasting

Indien u de BTW/belasting heeft geprogrammeerd, zal de kassa automatisch de BTW (belasting toegevoegde waarde) berekenen. Met het BTW-systeem is de belasting in de prijs die u in de kassa invoert inbegrepen en wordt het bedrag van de belasting berekend in overeenstemming met de geprogrammeerde BTW-waarde. Met het belastingsysteem wordt de belasting berekend in overeenstemming met de geprogrammeerde belastingvoet en aan de prijs toegevoegd. Deze kassa beschikt over 6 verschillende systemen voor de BTW/belasting (automatisch BTW 1-4, automatisch belasting 1-4, handmatig BTW 1-4, handmatig BTW 1, handmatig belasting 1-4 en automatisch BTW1, en automatisch belasting 2-4) en vier belastingvoeten. Het automatisch BTW1-4 systeem is bij het verlaten van de fabriek als fabrieksinstelling voor de kassa ingesteld.

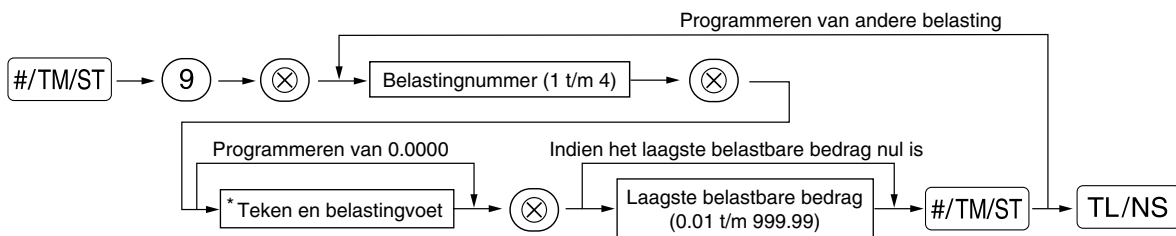
Na het programmeren van de belastingvoet(en) en de belastingstatus voor ieder afdeling (als fabrieksinstelling is BTW1/belasting1 als belastbaar gesteld), wordt de belasting automatisch aan de verkopen van onderdelen die tot de overeenkomende afdeling behoren toegevoegd. De belasting wordt dan in overeenstemming met de geprogrammeerde belastingstatus voor de afdeling en de overeenkomende belastingvoet(en) berekend.

Zie het "Berekenen van BTW (belasting toegevoegde waarde)/belasting" gedeelte op bladzijde 37 voor details aangaande de belastingsystemen. Zie "Overige Programmering" van het "Diverse Functies Programmeren 1" gedeelte (Taak-code 69) op bladzijde 65 voor het veranderen van het belastingsysteem.

■ Programmeren van belastingvoet

Het hier gespecificeerde percentage wordt voor het berekenen van de belasting voor belastbare subtotalen gebruikt.

Procedure



*Teken en belastingvoet: X.YYYY.YYYY
 Belastingvoet=0.0000 t/m 100.0000
 Teken -/+ = 1/0

Voor het invoeren van een belastingnummer, teken en belastingvoet en laagst belastbare bedrag, toont de kassa respectievelijk "ENTER TAX NO.", "ENTER TAX RATE" en "ENTER LOWER TAX" als begeleidingsmededelingen.

Toetsbediening voorbeeld

Bediendedisplay

Afdruk

#/TM/ST 9 ⊗

2 ⊗

7 ⊗

#/TM/ST

TL/NS

TAX RATE PROG.

ENTER TAX NO.

ENTER TAX RATE

ENTER LOWER TAX

ENTER TAX NO.

0.00

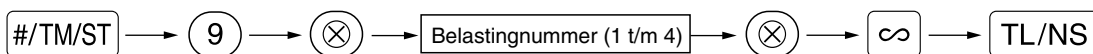
PGM
T2

7.0000%
0.00

Opmerking

- Het laagste belastbare bedrag is uitsluitend geldig indien u het “toevoegen” belastingsysteem heeft gekozen. Dit bedrag wordt genegeerd indien u het BTW-systeem kiest.
- Bij het maken van een fout voordat u bij het programmeren van een belastingvoet op de derde \otimes toets drukt, kunt u de fout met een druk op \odot annuleren.
- U hoeft de laatste nullen van de belastingvoet (na de decimale punt) niet in te voeren, maar u moet wel de decimalen voor breuken invoeren.
- Indien u het BTW-systeem heeft gekozen, wordt het door u geprogrammeerde teken genegeerd.

Voer de volgende procedure uit voor het annuleren van een belastingvoet:

Procedure**6 Programmeren van afdeling**

Artikelen kunnen in maximaal 99 afdelingen worden geclassificeerd. U kunt later van artikelen die met de afdelingtoetsen werden verkocht een overzicht afdrukken waarop de verkochte hoeveelheden en verkoopbedragen per afdeling zijn geclassificeerd. De data van het overzicht kunt u bijvoorbeeld gebruiken voor het nabestellen van artikelen of het bepalen van het verkoopbeleid.

Afdelingscode:	BTW/belastingstatus:	Teken:
Afdeling 1-10	BTW 1	(+)
Afdeling 11-20	BTW 2	(+)
Afdeling 21	BTW 1	(-)
Afdeling 22-99	BTW 1	(+)

Procedure**Opmerking**

- Voor het behouden van de huidige instelling voor iedere programmering, drukt u op de $\#/TM/ST$ toets wanneer de overeenkomende begeleidingsmededeling voor het eerst wordt getoond.
- Indien u tijdens het programmeren op de TL/NS toets drukt, wordt het programmeren gestopt en de laatste data alvorens de druk op de TL/NS toets vastgelegd.
- Indien u tweemaal op de \odot toets drukt tijdens het programmeren, wordt het programmeren gestopt en de laatste data alvorens de druk op de \odot toets NIET vastgelegd.
- Indien u tijdens de procedure op de PLU , \odot , $\%1$, $\%2$, EX , RA , $RCPTPO$, $CH1$, $CH2$, $CR1$ of $CR2$ toets drukt, tijdens het invoeren van tekst of prijzen, zal naar de procedure voor het programmeren van de volgende toets worden gegaan.

Toetsbediening**Bediendedisplay****1. Voer de afdelingscode in.**

(1) Voor afdelingen 1 t/m 16, druk op de overeenkomende afdelingtoets.

Voor afdelingen 17 t/m 32, druk op de $DEPTSHIFT$ toets en druk vervolgens op de overeenkomende afdelingtoets, of voer de afdelingscode met de cijfertoets in en druk vervolgens op de $DEPT\#$ toets.

Na het verschijnen van de huidige tekstdata en de overeenkomende, door u ingevoerde afdelingtoetscode, wordt de begeleidingsmededeling voor de volgende stap getoond.

$\overset{22}{6}$

DEPT . 06 06



ENTER [00] KEY

2. Programmeren van tekst (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Druk op de toets voor het programmeren van tekst. Direct nadat de begeleidingsmededeling is getoond, verschijnen de huidige tekstdata.

↓

- (2) Voer een artikelnaam in.
U kunt maximaal 16 tekens invoeren.
Zie "Begeleiding voor het programmeren van tekst" op bladzijde 13 voor het invoeren van een artikelnaam. Door het starten van het invoeren van een teken, worden de huidige tekstdata door de nieuwe data overschreven.
Door een druk op de en toetsen, verplaatst de cursor respectievelijk naar rechts en links.

BOOK

- (3) Druk op de toets om de artikelnaam te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

↓

3. Programmeren van unit-prijs (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Voer een unit-prijs met de cijfertoetsen in.
U kunt maximaal 6 cijfers invoeren.
De fabrieksinstelling is 0.

300

- (2) Druk op de toets om de unit-prijs vast te leggen.
Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

↓

4. Programmeren van het invoertype (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Druk 3 keer op de toets zodat "PRESET" wordt getoond.
Door iedere druk op de toets wordt achtereenvolgend "INHIBITED", "OPEN", "PRESET" en "OPEN & PRESET" op het display getoond.
De fabrieksinstelling is "OPEN".
Indien de unit-prijs in stap 3 vanaf de fabrieksinstelling ("0") wordt veranderd, verschijnt eerst "OPEN & PRESET".
Indien de fabrieksinstelling echter niet werd veranderd, zal "OPEN" als eerste verschijnen.

- (2) Druk op de toets om het invoertype te registreren.
Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

↓

5. Programmeren van BTW/belasting 1 status (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien de BTW/belasting 1 status niet van "TAX1 YES" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "TAX1 NO" wordt getoond. Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "TAX1 NO" en "TAX1 YES" op het display. Kies "YES" voor belastbaar en "NO" voor niet-belastbaar. De fabrieksinstelling is "YES" voor afdelingscode 1 t/m 10 en 21 t/m 99 en "NO" voor afdelingscode 11 t/m 20. Indien een artikel voor een belastbare afdeling wordt ingevoerd tijdens een transactie, wordt de belasting automatisch berekend op basis van de overeenkomende belastingvoet zodra de transactie wordt voltooid.

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

<input type="button" value="#/TM/ST"/>	SELECT OF TAX2
	↓
	TAX2 NO

6. Programmeren van BTW/belasting 2 status (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien de BTW/belasting 2 status niet van "TAX2 NO" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "TAX2 YES" wordt getoond. Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "TAX2 YES" en "TAX2 NO" op het display. De fabrieksinstelling is "NO" voor afdelingscode 1 t/m 10 en 21 t/m 99 en "YES" voor afdelingscode 11 t/m 20.

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

<input type="button" value="#/TM/ST"/>	SELECT OF TAX3
	↓
	TAX3 NO

7. Programmeren van BTW/belasting 3 status (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien de BTW/belasting 3 status niet van "TAX3 NO" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "TAX3 YES" wordt getoond. Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "TAX3 YES" en "TAX3 NO" op het display. De fabrieksinstelling is "NO".

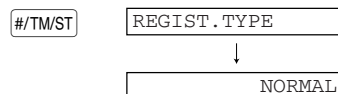
- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

<input type="button" value="#/TM/ST"/>	SELECT OF TAX4
	↓
	TAX4 NO

8. Programmeren van BTW/belasting 4 status (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien de BTW/belasting 4 status niet van "TAX4 NO" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "TAX4 YES" wordt getoond. Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "TAX4 YES" en "TAX4 NO" op het display. De fabrieksinstelling is "NO".

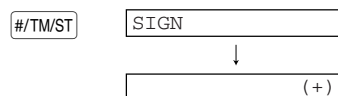
- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



9. Programmeren van registratietype (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien het registratietype niet van "NORMAL" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "SICS" wordt getoond. Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "SICS" en "NORMAL" op het display. Kies "SICS" voor contacte verkoop van enkel artikel ("Single Item Cash Sale") en "NORMAL" voor een normale verkoop. De fabrieksinstelling is "NORMAL". Indien "SICS" voor een afdeling is geprogrammeerd, wordt de verkoop direct na een druk op de afdelingtoets als contacte verkoop voltooid. Indien u een artikel invoert voor een afdeling waarvoor "SICS" niet is geprogrammeerd, wordt de verkoop pas voltooid nadat u op de toets heeft gedrukt.

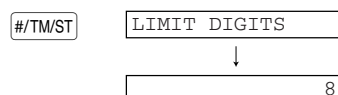
- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



10. Programmeren van teken (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien het teken niet van "+" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "-" wordt getoond. Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "-" en "+" op het display. Kies "+" voor een positieve afdeling en "-" voor een negatieve afdeling. De fabrieksinstelling is "+" voor afdelingscode 1 t/m 20 en 22 t/m 99 en "-" voor afdelingscode 21.

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



11. Programmeren van invoerlimiet voor cijfers (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Voer de limiet voor cijfers met de cijferstoetsen in.
U kunt de limiet tot 8 instellen.
De fabrieksinstelling is 8.

7

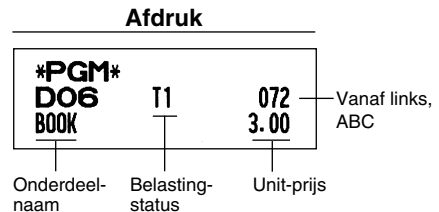
- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren.
Direct nadat de huidige tekstinstelling en de overeenkomende afdelingscode voor de volgende afdeling zijn getoond, verschijnt de begeleidingsmededeling.
De afdelingscode wordt automatisch verhoogd voor het programmeren van de volgende afdelingstoets en u kunt tekst voor deze verhoogde afdelingscode gaan invoeren.

↓

Ga terug naar stap 2 voor het programmeren van onderdelen voor deze verhoogde afdelingscode. Ga terug naar stap 1 indien u voor een andere afdelingscode wilt gaan programmeren.

12. Beëindig het programmeren

- (1) Druk op de toets om het programmeren voor afdelingscodes te stoppen.



Onderdeel:	Keuze:	Afdruk:
A SICS/Normaal	Normaal*	0
	SICS	1
B Limiet voor invoer cijfers		0-8 (fabrieksinstelling:8)
C Type invoer unit-prijs	Open en vooraf-ingesteld	3
	Alleen vooraf-ingesteld	2
	Alleen open*	1
	Onderdrukken afdelingstoets	0

7 Programmeren van PLU (“Price Look-Up”) en subafdeling

Met de PLU functie kunnen verkopen snel worden ingevoerd en wordt de prijs automatisch door het invoeren van een code opgeroepen. Een subafdeling is een soort van “open PLU” waarvoor een prijs moet worden ingevoerd nadat de PLU code is ingevoerd. Bij het verlaten van de fabriek is de kassa voorgeprogrammeerd zodat codes 1 t/m 210 (maximaal 1200) beschikbaar zijn. Zie “EJ geheugentype” op bladzijde 67 voor het uitbreiden.

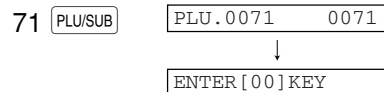
Procedure

- Opmerking**
- Voor het behouden van de huidige instelling voor iedere programmering, drukt u op de **#/TM/ST** toets wanneer de overeenkomende begeleidingsmededeling voor het eerst wordt getoond.
 - Indien u tijdens het programmeren op de **TL/NS** toets drukt, wordt het programmeren gestopt en de laatste data alvorens de druk op de **TL/NS** toets vastgelegd.
 - Indien u tweemaal op de **CL** toets drukt tijdens het programmeren, wordt het programmeren gestopt en de laatste data alvorens de druk op de **CL** toets NIET vastgelegd.
 - Indien u tijdens de procedure op de afdelingtoets, **⊖**, **%1**, **%2**, **EX**, **RA**, **RCPTIPO**, **CH1**, **CH2**, **CR1** of **CR2** toets drukt, tijdens het invoeren van tekst of prijzen, zal naar de procedure voor het programmeren van de volgende toets worden gegaan.

Toetsbediening	Bediendedisplay
----------------	-----------------

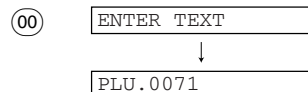
1. Voer de PLU code in.

- (1) Voer de PLU code met de cijfertoets in en druk vervolgens op de **PLU/SUB** toets. Na het verschijnen van de huidige tekstdata en de overeenkomende, door u ingevoerde PLU code, wordt de begeleidingsmededeling voor de volgende stap getoond.



2. Programmeren van tekst (Druk op **#/TM/ST** om deze stap over te slaan. / Druk op **TL/NS** om te beëindigen.)

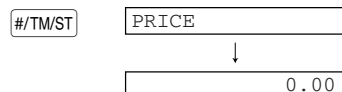
- (1) Druk op de **00** toets voor het programmeren van tekst. Direct nadat de begeleidingsmededeling is getoond, verschijnen de huidige tekstdata.



- (2) Voer een artikelnaam in. U kunt maximaal 16 tekens invoeren. Zie “Begeleiding voor het programmeren van tekst” op bladzijde 13 voor het invoeren van een artikelnaam. Door het starten van het invoeren van een teken, worden de huidige tekstdata door de nieuwe data overschreven. Door een druk op de **◂** en **◃** toetsen, verplaatst de cursor respectievelijk naar rechts en links.



- (3) Druk op de **#/TM/ST** toets om de artikelnaam te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



3. Programmeren van unit-prijs (Druk op **#/TM/ST** om deze stap over te slaan. / Druk op **TL/NS** om te beëindigen.)

- (1) Voer een unit-prijs met de cijfertoetsen in. U kunt maximaal 6 cijfers invoeren. Voor een subafdeling moet u de limiet voor het bedrag voor het invoeren van een prijs instellen. De fabrieksinstelling is 0.



- (2) Druk op de toets om de unit-prijs vast te leggen.
De begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond.

4. Programmeren van overeenkomende afdeling (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Voer een overeenkomende afdeling met de cijferstoetsen in.
Voor afdelingen 1 t/m 16, drukt u op de overeenkomende afdelingstoets.
Voor afdelingen 17 t/m 32, drukt u op de toets en vervolgens op de overeenkomende afdelingstoets.
De fabrieksinstelling is afdeling 1.
Voor het wissen van PLU, voert u 0 in plaats van de overeenkomende afdelingscode in.

1

- (2) Druk op de toets om de overeenkomende afdelingscode te registreren.
Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

↓

5. Programmeren van functie (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien de functie niet van "PLU" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "SUBDEP" wordt getoond.
Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "SUBDEPT" en "PLU" op het display.
Kies "PLU" voor gebruik van de PLU code als PLU en "SUBDEPT" voor gebruik van de PLU code als subafdeling.
De fabrieksinstelling is "PLU".

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren.
Direct nadat de huidige tekstinstelling en overeenkomende PLU code voor de volgende PLU worden getoond, verschijnt de begeleidingsmededeling.
De PLU code wordt automatisch verhoogd voor het programmeren van een nieuwe PLU en u kunt tekst voor deze verhoogde PLU code gaan invoeren.

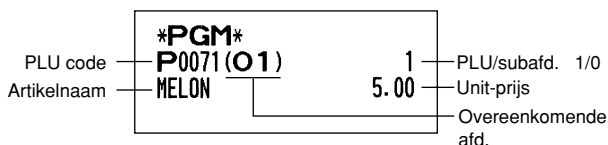
↓

**Ga terug naar stap 2 voor het programmeren van onderdelen voor deze verhoogde PLU code.
Ga terug naar stap 1 indien u voor een andere PLU code wilt gaan programmeren.**

6. Beëindig het programmeren

- (1) Druk op de toets om het programmeren voor PLU te stoppen.

Afdruk



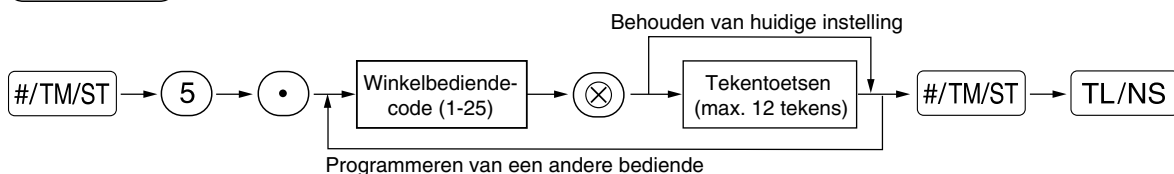
8 Programmeren van tekst

Zie "Begeleiding voor het programmeren van tekst" op bladzijde 13 voor details aangaande het invoeren van tekens.

De kassa is automatisch gereed voor het invoeren van tekst wanneer u op een juiste cijfertoets (taak-codenummer) en de \odot toets drukt nadat u het programmeren heeft gestart door een druk op de $\#/\text{TM}/\text{ST}$ toets. Iets later verschijnt een begeleidingsmededeling die u vertelt wat er geprogrammeerd kan worden. De mededeling vraagt, afhankelijk van het betreffende onderdeel, u de eerste parameter in te voeren. Zie de overeenkomende "Procedure", voer een parameter in en start het invoeren van tekens.

■ Namen van winkelbediendes (12 tekens)

Procedure

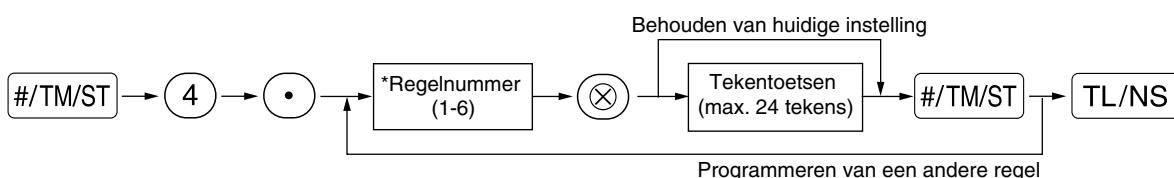


Toetsbediening voorbeeld	Bediendedisplay	Afdruk
$\#/\text{TM}/\text{ST}$ 5 \odot	CLERK NAME PROG. ENTER CLERK NO.	*PGM* C#01 DAVID
1 \otimes	_____	
DAVID	DAVID_	
$\#/\text{TM}/\text{ST}$	CLERK NAME PROG. ENTER CLERK NO.	
TL/NS	0.00	

■ Logo-mededelingen (6 regels en 24 tekens voor iedere regel)

De kassa kan geprogrammeerde mededelingen op iedere bon afdrukken. Met het standaardmodel, wordt een logo van 6 regels op iedere bon afgedrukt. Indien u met een ander logo-mededelingenformaat wilt afdrukken, moet u het formaat veranderen. Zie bladzijde 66 voor details aangaande het programmeren. Hieronder ziet u de mogelijkheden:

Procedure



- * Kop met 3-regels: 1 t/m 3
- Kop met 6-regels: 1 t/m 6
- Kop met 3-regels en voetnoot met 3-regels: 1 t/m 6 (1 t/m 3 voor kop en 4 t/m 6 voor voetnoot)

Printformaat voor logo-mededeling (3 types)

Kop 1 ^{ste} regel
Kop 2de regel
Kop 3de regel

Kop met 3-regels

Kop 1 ^{ste} regel
Kop 2de regel
Kop 3de regel
Kop 4de regel
Kop 5de regel
Kop 6de regel

Kop met 6-regels

Kop 1 ^{ste} regel
Kop 2de regel
Kop 3de regel
Voetnoot 4de regel
Voetnoot 5de regel
Voetnoot 6de regel

Kop met 3-regels en voetnoot met 3-regels (fabrieksinstelling)

Voorbeeld voor het afdrukken van "THANK YOU" als logo met gebruik van dubbel-formaat tekens en gecentreerd op de derde regel.

Toetsbediening voorbeeld	Bediendedisplay	Afdruk
#/TM/ST 4 ●	LOGO TEXT PROG.	*PGM* THANK YOU
3 ⊗	ENTER LINE NO.	
SPACE SPACE SPACE	_____	
DC	_____ W	
THANK SPACE YOU	N=K= =Y=O=U_ W	
DC	N=K= =Y=O=U_	
SPACE SPACE SPACE	= =Y=O=U _____	
#/TM/ST	LOGO TEXT PROG.	
TL/NS	ENTER LINE NO.	
	0 . 0 0	

Opmerking Bij het verlaten van de fabriek is een logo-mededeling voor 6-regels voorgeprogrammeerd. Start het invoeren vanaf de eerste regel indien u voor het eerst een logo-mededeling programmeert.

9 Programmeren van andere nodige onderdelen

Instelling voor decimale punt (komma) voor de nationale valuta

"2" is de fabrieksinstelling. Indien u echter de decimale punt of komma op een andere plaats gebruikt, moet u deze instelling veranderen. Zie "Overige Programmering" van "Diverse Functies Programmeren 1" (Taak-code 61) op bladzijde 61.

Afrondsysteem

Indien in uw land een speciaal afrondsysteem wordt gebruikt, zoals bijvoorbeeld in Australië, Zwitserland, Noorwegen, Zweden, Denemarken en Zuid-Afrika, moet u de instelling veranderen. Zie "Overige Programmering" in het "Diverse Functies Programmeren 1" (Taak-code 67) op bladzijde 63 voor de instelling voor Australië, Zwitserland, Noorwegen en Zuid-Afrika. Zie "Overige Programmering" in het "Diverse Functies Programmeren 1" (Taak-code 69) op bladzijde 65 voor de instelling voor Zweden en Denemarken.

STAP 4 INVOEREN VAN EENVOUDIGE VERKOPEN

1 Voorbeeld voor invoeren van eenvoudige verkopen

Hieronder is een voorbeeld voor het invoeren van eenvoudige, contant te betalen verkopen. Zie "Extra informatie voor het INVOEREN VAN EENVOUDIGE VERKOPEN" op bladzijde 32 voor details aangaande de diverse bedieningen.

Stand van functieschakelaar

1. Draai de functieschakelaar naar de REG stand.

Invoeren van winkelbediende-code

2. Voer uw winkelbediende-code in. (Voor bijvoorbeeld winkelbediende-code 1, drukt u achtereenvolgend op de 1 en CLK# toets.) Na het initialiseren van kassa wordt automatisch winkelbediende-code 1 gekozen.

Invoeren van onderdelen

3. Voer de prijs voor het eerste artikel of onderdeel van een afdeling in. (Voor bijvoorbeeld 15.00, drukt u op de 1 5 00 en vervolgens op de vereiste afdelingtoets.)
 Voor afdeling 17 t/m 32, drukt u eerst op de DEPTSHIFT toets en dan op de vereiste afdelingtoets.
 Voor afdeling 33 of hoger, voert u eerst de afdelingscode in met de cijfertoetsen en drukt u vervolgens op de DEPT# toets. Voer daarna de prijs in en druk nogmaals op de DEPT# toets.

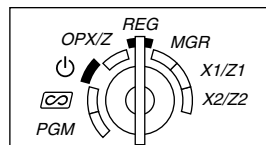
4. Herhaal stap 3 voor alle andere artikelen van afdelingen.

Tonen van subtotaal

5. Druk op de #/TM/ST toets om het totale bedrag van de verkopen te tonen.

Voltooien van de transactie

6. Voer het van de klant ontvangen bedrag in. (U kunt deze stap overslaan indien het ontvangen bedrag gelijk is aan het subtotaal.)
 7. Druk op de TL/NS toets en het terug te geven wisselgeld wordt getoond en de lade opent.
 8. Scheur de bon af en geef met het wisselgeld aan de klant.
 9. Sluit de lade.



Toetsbediening voorbeeld	Bediendedisplay
Invoeren van winkelbediende-code → 1 [CLK#]	DAVID -01-
Invoeren van artikelen { 1500 [1] ¹⁷ 2300 [2] ¹⁸	DEPT.01 15.00
	DEPT.02 23.00
Tonen van subtotaal → #/TM/ST	SUBTOTAL 38.00
Ontvangen bedrag → 4000	4000
Voltooien van de transactie → [TL/NS]	CHANGE 2.00

(In dit voorbeeld is het belastingstelsel op BTW 1 automatisch en de belastingvoet op 16,00% gesteld.)

Bon		
SHARP PRESENTS THE BEST ECR		Logo-mededeling (Kop)
22/05/2007 000000#000009		Datum/Kassanummer/ Volgnummer
14:33 01 DAVID		Tijd/Bediende-code/Naam van bediende
DEPT.01 *15.00		Onderdelen
DEPT.02 *23.00		Prijs
SUBTOTAL *38.00		
TAX1 ST *38.00		
VAT 1 *5.24		
NET 1 *32.76		
ITEMS 20 ***TOTAL *38.00 CASH *40.00 CHANGE *2.00		Wordt niet afgedrukt indien uitsluitend niet-belastbare onderdelen worden verkocht. Totaal hoeveelheid Totaal bedrag Overhandigd contant/ Ontvangen bedrag Wisselgeld
SHARP IS THE BEST		Logo-mededeling (Voetnoot)

2 Invoeren van PLU

Voer een PLU code met gebruik van de cijfer-toetsen in en druk vervolgens op de toets.

Toetsbediening voorbeeld	Bediendedisplay	Bon	
Invoeren van artikelen	1 <input type="button" value="PLU/SUB"/>	PLU.0001 1.50	PLU.0001 *1.50
	71 <input type="button" value="PLU/SUB"/>	PLU.0071 15.00	PLU.0071 *15.00
	141 <input type="button" value="PLU/SUB"/>	PLU.0141 36.20	PLU.0141 *36.20
	<input type="button" value="TL/NS"/>	CASH 52.70	ITEMS 3Q CASH *52.70

STAP 5 CORRECTIES

1 Annuleren van een ingevoerd cijfer

Indien u een fout maakt bij het invoeren van een cijfer, kunt u het cijfer direct wissen door op de **CL** toets te drukken, voordat u op een afdelingtoets, PLU/subafdelingtoets, de **DEPT#** toets, de **%1** toets, de **%2** toets, de **⊖** toets of de **RF** toets heeft gedrukt.

2 Corrigeren van de laatste invoer (direct annuleren)

Indien een fout is gemaakt bij het invoeren voor een afdeling, PLU/subafdeling, percentage (**%1** en **%2**), korting (**⊖**) of terugbetaling, kunt u de fout direct annuleren door na het maken van de fout direct op de **∞** toets te drukken.

Toetsbediening voorbeeld	Bediendedisplay	Bon
1250 6 ²²	DEPT.06 12.50	DEPT.06 *12.50
∞	DEPT.06 -12.50	DEPT.06 ∅-12.50
2 PLU/SUB	PLU.0002 1.50	PLU.0002 *1.50
∞	PLU.0002 -1.50	PLU.0002 ∅-1.50
600 8 ²⁴	DEPT.08 6.00	DEPT.08 *6.00
%1	%1 -0.90	DEPT.08 -15.00%
∞	%1 0.90	%1 -0.90
1 PLU/SUB	PLU.0001 3.28	%1 ∅0.90
28 ⊖	(-) -0.28	PLU.0001 *3.28
∞	(-) 0.28	(-) -0.28
250 RF 6 ²²	DEPT.06 -2.50	(-) ∅0.28
∞	DEPT.06 2.50	DEPT.06 R-2.50
TL/NS	CASH 9.28	DEPT.06 R∅2.50
		ITEMS 2Q
		CASH *9.28

3 Corrigeren van de voorlaatste of eerdere invoer (indirect annuleren)

U kunt iedere fout na het invoeren voor een afdeling, PLU/subafdeling of terugbetaling annuleren indien de transactie nog niet is voltooid (met andere woorden, voordat u op de **TL/NS** toets heeft gedrukt). Deze functie kan uitsluitend voor het annuleren van de invoer voor een afdeling, PLU/subafdeling en terugbetaling worden gebruikt.

Druk, voordat u op de afdelingtoets, **DEPT#** toets of **PLU/SUB** toets drukt, op de **∞** toets. Voor het indirect annuleren van een terugbetaling, drukt u na een druk op de **RF** toets op de **∞** toets.

Toetsbediening voorbeeld	Bediendedisplay	Bon
1310 6 ²²	DEPT.06 13.10	DEPT.06 *13.10
1755 7 ²³	DEPT.07 17.55	DEPT.07 *17.55
10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	PLU.0010 *7.15
12 PLU/SUB	PLU.0012 3.60	PLU.0012 *3.60
Correctie van een invoer voor een afdeling → 250 RF 6 ²²	DEPT.06 -2.50	DEPT.06 R-2.50
825 7 ²³	DEPT.07 8.25	DEPT.07 *8.25
1310 ∞ 6 ²²	DEPT.06 -13.10	DEPT.06 ∞-13.10
Correctie van een invoer voor PLU → 12 ∞ PLU/SUB	PLU.0012 -3.60	PLU.0012 ∞-3.60
250 RF ∞ 6 ²²	DEPT.06 2.50	DEPT.06 R∞*2.50
Correctie van een invoer voor een terugbetaling → TL/NS	CASH 32.95	ITEMS 30 CASH *32.95

4 Annuleren van subtotaal

U kunt een hele transactie annuleren. Nadat het subtotaal is geannuleerd, wordt de transactie ongedaan gemaakt en een bon door de kassa afgedrukt. Deze functie werkt echter niet indien er meer dan 30 artikelen zijn ingevoerd.

Toetsbediening voorbeeld	Bediendedisplay	Bon	
1310 2 ¹⁸	DEPT.02 13.10	DEPT.02 *13.10	
2 ¹⁸	2 13.10	DEPT.02 *13.10	
1755 6 ²²	DEPT.06 17.55	DEPT.06 *17.55	
10 PLU/SUB	PLU.0010 7.15	PLU.0010 *7.15	
35 PLU/SUB	PLU.0035 10.00	PLU.0035 *10.00	
Annuleren subtotaal {	#/TM/ST	SUBTOTAL 60.90	SUBTOTAL *60.90
	∞	0.00	SBTL ∞ -60.90
	#/TM/ST	***TOTAL 0.00	***TOTAL *0.00

5 Corrigeren van fouten die niet direct of indirect kunnen worden geannuleerd //

Fouten die u na het invoeren en voltooien van een transactie opmerkt of tijdens het invoeren van het ontvangen bedrag, kunnen niet zondermeer worden geannuleerd.

Deze fouten moeten door de manager worden gecorrigeerd.

Neem de volgende stappen:

- 1.** Indien u de fout vindt bij het invoeren van het ontvangen bedrag, moet u de transactie voltooien.
- 2.** Voer vervolgens alles juist vanaf het begin in.
- 3.** Geef de foute bon aan de manager zodat hij/zij deze kan annuleren.

STAP 6

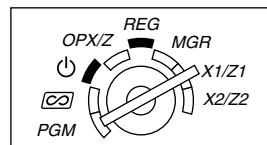
VOLLEDIG VERKOOPOVERZICHT (Z OVERZICHT)

Gebruik de terugstelfunctie (Z) indien u de verkoopdata wilt lezen en terugstellen. Door het terugstellen wordt alle verkoopinformatie afgedrukt en vervolgens het gehele geheugen gewist, uitgezonderd de data voor GT1 t/m GT3, Training GT, terugsteltelling en volgnummer.

Zie "LEZEN (X) en TERUGSTELLEN (Z) VAN VERKOOPTOTALEN" op bladzijde 74 voor details aangaande het terugstellen (Z) van verkooptotalen.

Volledig verkoopoverzicht

Steek de managersleutel in de functieschakelaar en draai naar de X1/Z1 stand.



Toetsbediening

Bediendedisplay

TL/NS

0.00

Voorbeeld van overzicht

Z1		Functietitel*1
	Z1 0001	Teruggestelde teller
GT1	*00000001227.45	Netto volledig totaal (GT2-GT3)
GT2	*00000001362.63	Volledig totaal van plus registratie
GT3	-00000000135.18	Volledig totaal van min registratie
TR	*00000000000.00	Volledig totaal van trainingsfunctie registratie

* DEPT *		Afdelingscode
DO1	35 Q	Hoeveelheid verkoop
DEPT. 01	*606.35	Bedrag verkoop
DO2	23 Q	
DEPT. 02	*431.50	
DO3	3 Q	
DEPT. 03	*36.10	
DO4	2 Q	
DEPT. 04	*61.45	

D99	2 Q	
DEPT. 99	*40.00	
*DEPT TL	71 Q	"+" afdelingsteller en totaal
	*1277.60	

D35	2 Q	
DEPT. 35	-17.50	
DEPT (-)	2 Q	"-" afdelingsteller en totaal
	-17.50	

*TRANS. *		
(-)	1 Q	Subtotaal ⊖ teller en totaal
	-4.00	
%1	2 Q	Subtotaal percent 1 teller en totaal
	-10.15	
%2	1 Q	
	-18.50	
NET 1	*1227.45	Netto totaal verkoop

TAX1 ST	*1227.45	Totaal belastbaar 1
VAT 1	*169.30	Totaal BTW 1
TAX2 ST	*1007.41	
VAT 2	*65.91	
TTL TAX	*235.21	Totaal belasting
NET	*992.24	Netto totaal zonder belasting

(-)	2 Q	Onderdeel ⊖ teller en totaal
	-7.00	
%1	1 Q	Onderdeel percent teller en totaal
	-3.90	
%2	1 Q	
	-3.13	
REFUND	1 Q	Terugbetaling teller en totaal
	*15.00	
⊘	1 Q	REG functie geannuleerd teller en totaal
	*15.00	
⊘ MODE	1 Q	Annuleerfunctie transactie teller en totaal
	*41.00	
MGR ⊘	2 Q	Manager geannuleerd teller en totaal
	*41.00	
SBTL ⊘	2 Q	Subtotaal geannuleerd teller en totaal
	*68.50	

NO SALE	2 Q	Geen-verkoop teller
***RA	1 Q	Ontvangen op rekening teller en totaal
	*48.00	
***PO	1 Q	Terugbetaald teller en totaal
	*23.00	

GUEST	23 Q	Klant teller
PAID TL	*1227.42	Totaal betaald
AVE.	*53.37	Totaal betaalde gemiddelde per klant

(vervolg op volgende bladzijde)

CASH	12 Q	*804.32	} Contant teller en totaal
CHECK1	2 Q	*69.70	
CHECK2	1 Q	*48.00	} Cheque 1 verkopen teller en totaal
CREDIT1	1 Q	*12.60	
CREDIT2	2 Q	*33.80	} Krediet 1 verkopen en ontvangst teller en totaal
EXCH1	2 Q	US \$18.34	
DOM. CUR1		*19.51	} Omgewisseld teller en totaal (met vooraf-ingestelde koers)
EXCH2	1 Q	110.00	
DOM. CUR2		*86.27	} Nationale valuta
EX1 CHK	1 Q	US \$112.33	
DOM. CUR1		*119.50	} Omgewisseld teller en totaal handmatige koers
EX1 CR	1 Q	US \$33.84	
DOM. CUR1		*36.00	} Omgewisseld cheque (met vooraf-ingestelde koers)

***CID		*827.04	} Omgewisseld krediet (met vooraf-ingestelde koers)
*CH ID		*117.70	
CA/CH ID		*944.74	} Contant in lade
CHK/CG		*2.00	

- *1: Indien u een X1 overzicht oproept, wordt "X1" afgedrukt.
- *2: Wordt uitsluitend op Z1 overzicht afgedrukt.
- *3: Het volgende wordt hier getoond indien "verschil in geheugen door afronden" op "ja (yes)" is gesteld: Zie "Overige programmering" (taak-code 67) voor het veranderen van de instelling.

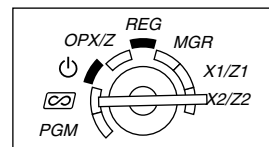
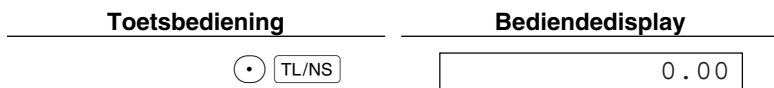
DIFFER -0.03

- *4: Het volgende wordt hier getoond indien het handmatig belasting 1-4 systeem of automatisch belasting 1-4 systeem is gekozen: Zie "Overige programmering" (taak-code 69) voor het veranderen van de instelling.

NET2 *1227.45 — Totaal verkopen inclusief

■ Periodiek overzicht

Steek de managersleutel in de functieschakelaar en draai naar de X2/Z2 stand.



Voorbeeld van overzicht

Z2	Z1 0001	} Functietitel*1
	Z2 0001	
GT1	*00000001227.45	} Teruggestelde teller van dagelijks totaal
GT2	*00000001362.63	
GT3	-00000000135.18	} Teruggestelde teller van periode
TR	*00000000000.00	
		} Volledig totaal

De achtereenvolgende afdrukken hebben hetzelfde formaat als het X1/Z1 overzicht voor dagelijkse totalen.

- *1: Indien u een X2 overzicht oproept, wordt "X2" afgedrukt.
- *2: Wordt uitsluitend op Z2 overzicht afgedrukt.

Deel 2 VOOR DE WINKELBEDIENDE

INFORMATIE VOOR INVOEREN VAN EENVOUDIGE VERKOPEN

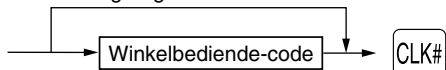
1 Extra informatie voor INVOEREN VAN EENVOUDIGE VERKOPEN

Invoeren van winkelbediende-code

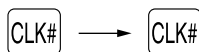
Alvorens onderdelen in te voeren, moeten de winkelbediendes hun winkelbediende-code in de kassa invoeren. De code hoeft echter niet te worden ingevoerd indien dezelfde bediende achtereenvolgende handelingen met de kassa uitvoert.

■ Registreren (in de REG, MGR, functie)

Tonen van de geregistreerde winkelbediende-code




■ Uitschrijven (in de REG, MGR, functie)




Kassabon aan/uit (ON/OFF) functie

Bij gebruik van de printer voor het afdrukken van bonnen, kunt u de printer met deze ON/OFF functie tijdens de REG functie uitschakelen om papier te besparen.

Voor het uitschakelen van de printer, drukt u in de OP X/Z stand op de  toets. U kunt nu door iedere druk op deze toets de printer afwisselend activeren (ON) en uitschakelen (OFF).

De kassa drukt wel overzichten af, ongeacht de status voor de kassabon, en u moet derhalve wel de papierrol plaatsen.

Afdrukken van een bon indien de ON/OFF functie voor de kassabon op OFF is gesteld:

Indien de klant na het voltooiën van de transactie wel een bon wilt en de ON/OFF functie voor de kassabon op OFF is gesteld, moet u op de  toets drukken. Er wordt dan een bon afgedrukt. Indien er echter meer dan 30 onderdelen werden ingevoerd, wordt de bon met een beknopt overzicht afgedrukt.

Kopie van bon


U kunt een kopie van de bon afdrukken door een druk op de  toets wanneer de ON/OFF functie voor de kassabon op ON is gesteld. Deze functie voor een kopie moet echter wel zijn geactiveerd. Zie bladzijde 62. (Taak-code 63)

Energiebesparingsfunctie

De kassa schakelt in de energiebesparingsfunctie indien er gedurende de reeds voorgeprogrammeerde tijd (fabrieksinstelling is 30 minuten) geen handelingen worden uitgevoerd.

Met de kassa in de energiebesparingsfunctie geschakeld, doven alle displaylampjes, uitgezonderd de decimale punt bij de meest linkse positie op de onderste regel. De kassa schakelt weer in de normale bedieningsfunctie zodra u op een toets drukt of met de functieschakelaar van functie wordt veranderd. Vergeet niet dat in dit geval met de toetsdruk geen invoer wordt gemaakt. Nadat de kassa weer in de normale bedieningsfunctie is, moet u het invoeren vanaf het begin starten.

2 Foutmelding

In geval van de volgende voorbeelden schakelt de kassa in de foutstatus en hoort u een waarschuwingstoon en verschijnt de overeenkomende foutmelding. Wis de foutstatus door een druk op de  toets en neem de juiste maatregelen.

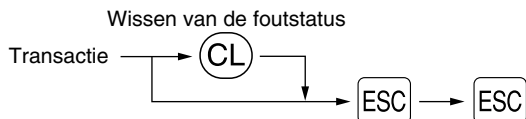
Zie de foutcodetabel op bladzijde 87 voor details.

- Invoer van meer dan 32-cijfers (overschrijding van de invoerlimiet): Annuleer de invoer en voer het juiste getal opnieuw in.
- Een fout in toetsbediening: Wis de fout en vervolg de bediening.

- Invoer hoger dan de geprogrammeerde limiet voor een bedrag: Controleer of het ingevoerde bedrag juist is. Indien het correct is, kan het worden aangeslagen tijdens de MGR functie. Raadpleeg uw manager.
- Een subtotaal met belasting inbegrepen heeft meer dan acht cijfers. Wis het subtotaal door op de **CL** toets te drukken en druk vervolgens op de **TL/NS**, **CH1**, **CH2**, **CR1** of **CR2** toets om de transactie te voltooien.

Functie voor het verlaten bij fouten

Om een transactie te stoppen vanwege een fout of onvoorzienne oorzaak, kunt u de functie voor het verlaten bij fouten ("escape") als hieronder aangegeven gebruiken:



De transactie wordt geannuleerd (als een subtotaal annulering) en de bon wordt door deze functie gemaakt. Indien u reeds een ontvangen bedrag heeft ingevoerd, wordt de bediening als contante verkoop voltooid.

3 Invoeren van onderdelen

Invoeren van enkele onderdelen

1. Invoeren van afdeling

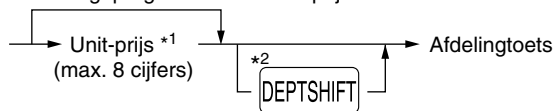
Voor een classificatie van verkoopartikelen zijn er maximaal 99 afdelingen. Voor de afdelingen worden instellingen, bijvoorbeeld de belastbare status, voor de artikelen toegepast wanneer u de afdeling invoert.

• Bij gebruik van de afdelingtoetsen (voor afdeling 1 t/m 32)

Voor afdeling 1 t/m 16 voert u een unit-prijs in en drukt u op een afdelingtoets. Druk uitsluitend op een afdelingtoets indien u een geprogrammeerde unit-prijs gebruikt.

Voor afdeling 17 t/m 32 voert u een unit-prijs in en drukt u op de **DEPTSHIFT** toets en een afdelingtoets. Druk uitsluitend op de **DEPTSHIFT** toets en een afdelingtoets indien u een geprogrammeerde unit-prijs gebruikt.

Bij gebruik van een geprogrammeerde unit-prijs



*1 Lager dan de geprogrammeerde bovenste limiet voor bedragen
Indien nul wordt ingevoerd, wordt uitsluitend de hoeveelheid verkopen toegevoegd.

*2 Voor de afdelingen 17 t/m 32 drukt u op de **DEPTSHIFT** toets.

Opmerking

Vergeet niet dat wanneer u na gebruik van de **DEPTSHIFT** toets op dezelfde hiervoor ingedrukte toets drukt, de invoer wordt herhaald. Indien u bijvoorbeeld een artikel van afdeling 17 met gebruik van de **DEPTSHIFT** toets invoert en vervolgens een artikel van afdeling 1 met gebruik van de geprogrammeerde unit-prijs wilt invoeren, moet u de afdelingscode-toets voor het artikel van afdeling 1 gebruiken zoals hieronder wordt beschreven. Indien u uitsluitend op de **1** toets drukt om het artikel van afdeling 1 te registreren, zal dit artikel als een artikel van afdeling 17 worden ingevoerd.

• Bij gebruik van de afdelingscode-invoertoets

Voer een afdelingscode in en druk op de **DEPT#** toets. Voer vervolgens een unit-prijs in en druk nogmaals op de **DEPT#** toets. Voer een afdelingscode in en druk op de **DEPT#** toets indien u een geprogrammeerde unit-prijs gebruikt.



*1 Lager dan de geprogrammeerde bovenste limiet voor bedragen
Indien nul wordt ingevoerd, wordt uitsluitend de hoeveelheid verkopen toegevoegd.

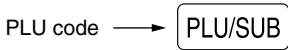
2. Invoeren van PLU/subafdeling

Voor een andere classificatie van artikelen, heeft de kassa maximaal 1200 PLU's/subafdelingen.

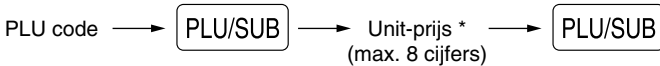
PLU's (Price Look-Up) worden gebruikt voor het oproepen van vooraf-ingestelde prijzen door het invoeren van een PLU-code. Subafdelingen worden gebruikt om artikelen in kleinere groepen onder de afdelingen te classificeren. Iedere PLU en subafdeling heeft een code vanaf 1 t/m 1200 en dient met een afdeling te zijn verbonden voor het gebruik van de diverse voor de betreffende geprogrammeerde onderdelen van die afdeling. **33**

Met de fabrieksinstelling is de kassa voorgeprogrammeerd voor het gebruik van 1 t/m 210 codes en deze codes zijn ingesteld voor de PLU functie en nul voor de unit-prijs.
 Zie "EJ geheugentype" op bladzijde 67 om het aantal PLU codes tot 1200 te verhogen, en zie bladzijde 21 "Programmeren van PLU en subafdeling" voor het programmeren van overige instellingen voor PLU/subafdelingen.

• Invoeren van PLU

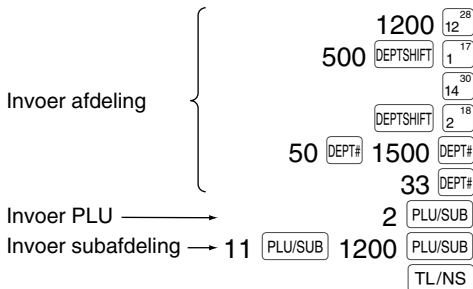


• Invoeren van subafdeling (open PLU)



* Lager dan de geprogrammeerde bovenste limiet voor bedragen
 Indien nul wordt ingevoerd, wordt uitsluitend de hoeveelheid verkopen toegevoegd.

Toetsbediening voorbeeld



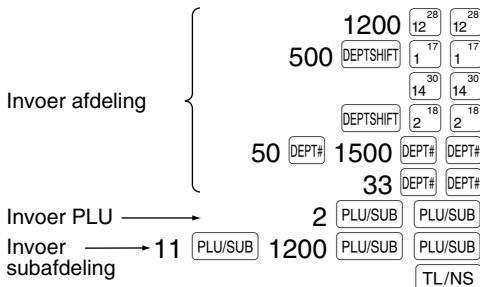
Bon

DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0011	*12.00
ITEMS	8Q
CASH	*59.50

■ Invoeren van herhalingen

U kunt deze functie gebruiken om een verkoop van twee of meerdere dezelfde artikelen in te voeren. Hieronder ziet u een voorbeeld bij het achtereenvolgend indrukken van een afdelingtoets, DEPT# toets of PLU/SUB toets.

Toetsbediening voorbeeld



Bon

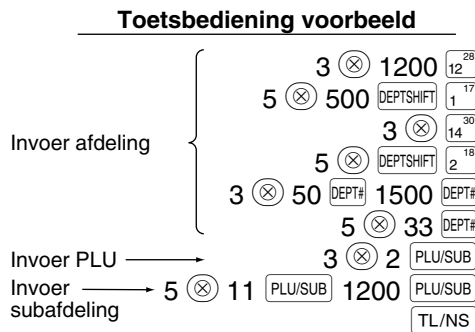
DEPT. 12	*12.00
DEPT. 12	*12.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 17	*5.00
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 14	*8.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 18	*3.25
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 50	*15.00
DEPT. 33	*2.50
DEPT. 33	*2.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0002	*1.50
PLU. 0011	*12.00
PLU. 0011	*12.00
ITEMS	16Q
CASH	*119.00

■ Invoer met vermenigvuldiging

Indien u een hoog aantal, dezelfde artikelen verkoopt, kunt u de vermenigvuldigingsmethode gebruiken. Voer het aantal met de cijfertoetsen in en druk op de (⊗) toets alvorens de overige onderdelen in te voeren zoals u in het voorbeeld hieronder ziet.

Opmerking

Indien u heeft geprogrammeerd dat hoeveelheden met breuken (decimalen) mogen worden ingevoerd, kunt u maximaal vier gehele getallen en drie-cijferige decimalen invoeren, waarbij de hoeveelheid echter als één voor het verkoopoverzicht wordt geteld. Voor het invoeren van een hoeveelheid met breuken, moet u de toets voor de decimale punt tussen het gehele getal en de decimaal gebruiken, zoals (7) • (5) voor het invoeren van 7.5.

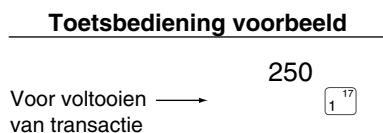


Bon

3x 12.00	
DEPT. 12	*36.00
5x 5.00	
DEPT. 17	*25.00
3x 8.25	
DEPT. 14	*24.75
5x 3.25	
DEPT. 18	*16.25
3x 15.00	
DEPT. 50	*45.00
5x 2.50	
DEPT. 33	*12.50
3x 1.50	
PLU. 0002	*4.50
5x 12.00	
PLU. 0011	*60.00
ITEMS	32Q
CASH	*224.00

■ Invoeren van contante verkoop van één artikel (SICS)

- Deze functie is handig wanneer u slechts één artikel tegen contante betaling verkoopt. Deze functie kan uitsluitend worden gebruikt voor die afdelingen die voor SICS ("Single Item Cash Sale") zijn ingesteld of voor hun verwante PLU's of subafdelingen.
- De transactie wordt voltooid en de lade opent zodra u op de afdelingtoets, (DEPT#) toets of (PLU/SUB) toets drukt.



Bon

DEPT. 01	*2.50
ITEMS	1Q
CASH	*2.50

Opmerking

Indien een invoer voor een voor SICS ingestelde afdeling of PLU/subafdeling volgt na invoer voor afdelingen of PLU's/subafdelingen die niet voor SICS zijn ingesteld, zal de transactie niet worden voltooid en als een normale verkoop moeten worden afgewerkt.

4 Tonen van subtotaal

Het subtotaal wordt getoond door een druk op de **#/TM/ST** toets. Na een druk op deze toets verschijnt het subtotaal van alle ingevoerde onderdelen (artikelen) en licht de "SUBTOTAL" functiemededeling op.

Opmerking *Het subtotaal wordt met de fabrieksinstelling niet op een bon afgedrukt. Indien u het subtotaal wilt afdrukken, moet u de instelling hiervoor veranderen. Zie "Printformaat voor bon" (Taak-code 7) op bladzijde 60.*

5 Voltooien van een transactie

■ Contante betaling of cheque

Druk op de **#/TM/ST** toets om het subtotaal te tonen en voer het van de klant ontvangen bedrag in. Druk vervolgens op de **TL/NS** toets indien u het bedrag contant heeft ontvangen of op de cheque-toets (**CH1** of **CH2**) indien u een cheque heeft ontvangen. Indien het ontvangen bedrag hoger is dan het bedrag van de verkoop, toont de kassa het wisselgeld en licht de "CHANGE" functiemededeling op. In andere gevallen toont de kassa een negatief bedrag en licht de "DUE" functiemededeling op. U moet in dat geval een juist ontvangen bedrag invoeren.

Contante betaling

Toetsbediening voorbeeld

}
#/TM/ST
1000 TL/NS

Bon

ITEMS	3Q
***TOTAL	¥7.35
CASH	*10.00
CHANGE	*2.65

Betaling met cheque

Toetsbediening voorbeeld

}
#/TM/ST
1000 CH1

Bon

ITEMS	3Q
***TOTAL	¥7.35
CHECK1	*10.00
CHANGE	*2.65

■ Verkoop tegen contante betaling of cheque zonder invoeren van ontvangen bedrag

Voer de onderdelen in en druk op de **TL/NS** toets in geval van een contante betaling of op een cheque-toets in geval van een cheque. De kassa toont het totale verkoopbedrag.

Toetsbediening voorbeeld

300 **6**²²
10 PLU/SUB
TL/NS

Bon

DEPT. 06	*3.00
PLU. 0010	*7.15
ITEMS	2Q
CASH	¥10.15

In geval van een cheque 1 verkoop

ITEMS	2Q
CHECK1	¥10.15

Opmerking *Indien u u heeft geprogrammeerd dat "direct na ontvangst geen-ontvangst invoer" (Taak-code 63, zie bladzijde 62) niet is toegestaan, moet u altijd een ontvangen bedrag invoeren.*

Verkoop op krediet

Voer de onderdelen in en druk op een krediettoets (CR1) of (CR2).

Toetsbediening voorbeeld

2500
 3250

Bon

DEPT. 06	*25. 00
DEPT. 07	*32. 50
ITEMS	2Q
CREDIT1	*57. 50

Verkoop met gemengde betaling

Een gemengde betaling met cheque en contant geld, contant geld en krediet of cheque en krediet kan worden ingevoerd.

Toetsbediening voorbeeld

}

 950

Bon

ITEMS	3Q
***TOTAL	*49. 50
CASH	*9. 50
CREDIT2	*40. 00

6 Berekenen van BTW (belasting toegevoegde waarde)/belasting

BTW/belastingsysteem

De kassa kan voor de volgende zes BTW/belastingsystemen worden geprogrammeerd. De kassa is als een automatisch BTW 1-4 systeem voorgeprogrammeerd.

Automatisch BTW 1-4 systeem (Automatische bedieningsmethode met gebruik van geprogrammeerde percentages)

Dit systeem, met de fabrieksinstelling, berekent de BTW voor belastbare 1 t/m 4 subtotalen met gebruik van de overeenkomende geprogrammeerde percentages.

Automatisch belasting 1-4 systeem (Automatische bedieningsmethode met gebruik van geprogrammeerde percentages)

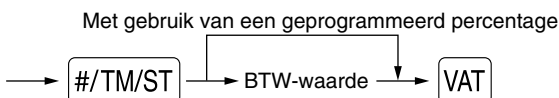
Dit systeem, met de fabrieksinstelling, berekent de belasting voor belastbare 1 t/m 4 subtotalen met gebruik van de overeenkomende geprogrammeerde percentages, en voegt de berekende belasting respectievelijk tevens aan de subtotalen toe.

Handmatig BTW 1-4 systeem (Handmatige invoermethode met gebruik van geprogrammeerde percentages)



Dit systeem geeft de BTW berekening voor belastbare 1 t/m 4 subtotalen. Deze berekening wordt gemaakt met gebruik van de overeenkomende geprogrammeerde percentages indien u op de toets drukt na een druk op de toets.

Handmatig BTW 1 systeem (Handmatige invoermethode voor subtotalen die de BTW 1 ingestelde percentages gebruiken)



Dit systeem berekent de BTW voor het huidige subtotale. Deze berekening wordt gemaakt met gebruik van het ingestelde percentage voor BTW 1 indien u op de toets drukt na een druk op de toets. Voor dit systeem kunt u de ingetoeetste belastingvoet gebruiken.

Handmatig BTW 1-4 systeem (Handmatige invoermethode met gebruik van ingestelde percentages)



Dit systeem berekent de belasting voor belastbare 1 t/m 4 subtotalen. De berekening wordt gemaakt met de overeenkomende geprogrammeerde percentages indien u op de toets drukt na een druk op de toets. Na deze berekening moet u de transactie voltooien.

Automatisch BTW 1 en automatisch belasting 2-4 systeem

Met dit systeem kunt u berekeningen maken in combinatie met de automatische BTW 1 en automatische belasting 2-4. Combinaties kunnen worden gemaakt met iedere BTW1 voor belastbare 1 subtotalen en iedere belasting 2 t/m 4 voor belastbare 2 t/m 4 subtotalen. Het belastingbedrag wordt automatisch berekend met de voor iedere groep reeds geprogrammeerde belastingpercentages.

Opmerking

- De belastingstatus van PLU/subafdeling is afhankelijk van de belastingstatus van de afdeling waartoe de PLU/subafdeling behoort.
- Er kunnen symbolen voor de BTW/belasting in de vastgestelde rechtse positie naast het bedrag op de bon worden afgedrukt:

BTW1/belasting1 → A
BTW2/belasting2 → B
BTW3/belasting3 → C
BTW4/belasting4 → D

Indien er meerdere BTW/belastingen voor een afdeling of een PLU zijn ingesteld, wordt een symbool van het laagste aan de BTW/belastingvoet toegevoegde nummer afgedrukt. Zie "Diverse Functies Programmeren 1" (Taak-code 66) op bladzijde 63 voor details aangaande het programmeren.

Toetsbediening voorbeeld

(Indien het handmatige BTW 1-4 systeem is gekozen)

1000 ¹⁷

Bon

DEPT. 01	*10.00
SUBTOTAL	*10.00
TAX1 ST	*10.00
VAT 1	*1.38
NET 1	*8.62
ITEMS 1Q	
CASH	*10.00

EXTRA FUNCTIES

1 Invoeren van extra opties

■ Berekenen van percentage (premie of korting)

Met de kassa kunt u een percentage van het subtotaal en/of ieder artikel berekenen, afhankelijk van de geprogrammeerde instellingen. Zie "Programmeren van de [%1] en [%2] toetsen" voor het programmeren.

- Percentage: 0.01 t/m 100.00% (Afhankelijk van het geprogrammeerde)

Toepassing van een ingestelde waarde (indien geprogrammeerd) en handmatig invoeren van een waarde is mogelijk.

Berekenen van percentage van subtotaal

Toetsbediening voorbeeld

4
 140 ²¹
 570 ²³
#/TM/ST
 10 [%1]
TL/NS

Bon

4x 1.40	
DEPT. 05	*5.60
DEPT. 07	*5.70
SUBTOTAL	*11.30
	-10%
%1	-1.13
ITEMS	5Q
CASH	*10.17

Berekenen van percentage van artikel

Toetsbediening voorbeeld

800 ²²
 7 • 5 [%1]
 15 PLU/SUB
%2
TL/NS

(Indien premie en 15% voor de [%2] toets zijn geprogrammeerd)

Bon

DEPT. 06	*8.00
	-7.5%
%1	-0.60
PLU. 0015	*5.00
	15.00%
%2	*0.75
ITEMS	2Q
CASH	*13.15

■ Invoeren van korting

Met de kassa kan een vastgesteld bedrag of een handmatig ingevoerd bedrag, dat lager dan de geprogrammeerde hoogste limiet is, automatisch van de verkoop worden afgetrokken. Deze berekeningen kunnen, afhankelijk van de geprogrammeerde instelling, na het invoeren van een artikel en/of het berekenen van het subtotaal worden gemaakt. Zie "Programmeren van de toets" voor het programmeren.

Aftrekken van subtotaal

Toetsbediening voorbeeld

575 ²²
 10 PLU/SUB
#/TM/ST
 100
TL/NS

Bon

DEPT. 06	*5.75
PLU. 0010	*7.15
SUBTOTAL	*12.90
(-)	-1.00
ITEMS	2Q
CASH	*11.90

Aftrekken van ingevoerd artikel

Toetsbediening voorbeeld

675 ²³

(Indien een korting van 0.75 is geprogrammeerd.)

Bon

DEPT. 07	*6.75
(-)	-0.75
ITEMS	1Q
CASH	*6.00

■ Invoeren van terugbetalingen

Voor een terugbetaling voor een artikel van een afdeling 1 t/m 16 start u met het invoeren van het terug te betalen bedrag en drukt u op de toets en vervolgens op de overeenkomende afdelingtoets. Voor een artikel van afdeling 17 t/m 32 start u met het invoeren van het terug te betalen bedrag en drukt u op de toets en drukt u op de toets en vervolgens op de overeenkomende afdelingtoets (in geval van een vooringestelde prijs, voert u het bedrag niet in). Voor afdeling 33 t/m 99 voert u vervolgens de afdelingscode in en drukt u daarna eerst op de toets en dan op de toets en voert u het terug te betalen bedrag in en drukt u op de toets.

Voor een terugbetaling voor een PLU artikel, voert u de PLU code in, drukt u op de toets en dan op de toets.

Voor een terugbetaling voor een artikel van een subafdeling, voert u vervolgens de PLU code in en drukt u daarna op de toets en dan op de toets en voert u het terug te betalen bedrag in en drukt u op de toets.

Toetsbediening voorbeeld

250 ²²
 41 100
 7
 13
 85 150

Bon

DEPT. 06	R-2.50
DEPT. 41	R-1.00
-7x 2.10	
PLU. 0013	R-14.70
PLU. 0085	R-1.50
ITEMS	0Q
CHANGE	*19.70

■ Invoeren en afdrukken van een “niet-toevoegen” codenummer

U kunt tijdens het invoeren van verkopen een “niet-toevoegen” codenummer invoeren met maximaal 16 cijfers, bijvoorbeeld een klantnummer of credit card nummer. De kassa zal dit nummer dan direct op de bon afdrukken.

Voer het gewenste “niet-toevoegen” codenummer in en druk op de toets indien u bijvoorbeeld een “niet-toevoegen” codenummer wilt.

Toetsbediening voorbeeld

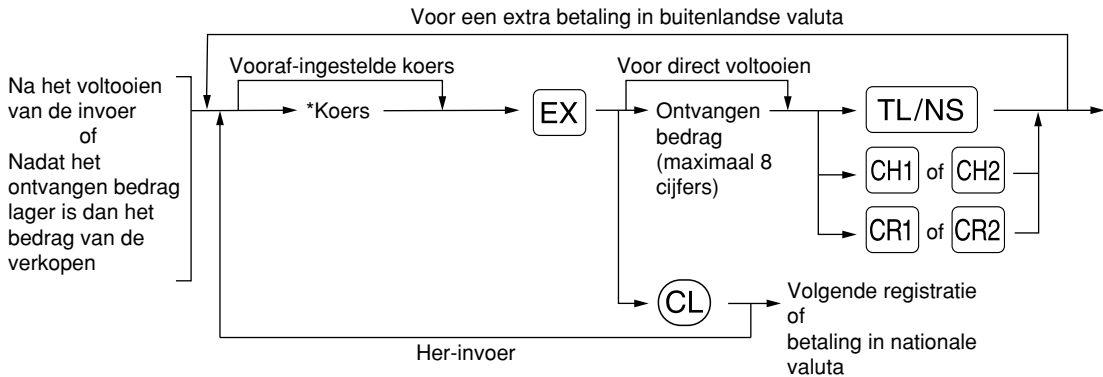
1230
 1500 ²²

Bon

	#0000000000001230
DEPT. 06	*15.00
ITEMS	1Q
CREDIT1	*15.00

2 Andere betalingswijze en betalingen

■ Buitenlands geld



*Koers: 0.000000 t/m 999.999999

Opmerking

- Druk na een druk op de (CL) toets op de (EX) toets indien u de betaling met buitenlands geld wilt annuleren.
- Indien u "Yes" heeft gekozen voor cheque en krediet bij ontvangst in buitenlandse valuta bij het programmeren voor de EURO, kunt u een verkoop in buitenlandse valuta voltooiën door een druk op de (CH1), (CH2), (CR1) of (CR2) toets met een ingestelde koers.
- Indien geprogrammeerd, wordt een buitenlands valutasympool afgedrukt wanneer u een ingestelde koers gebruikt. Zie "Symbool voor buitenlandse valuta" voor het programmeren.
- Zie "Programmeren van (EX)" voor het programmeren van een koers.

Gebruik van een vooraf-ingestelde koers

Toetsbediening voorbeeld

2300 ²²

4650 ²³

Wisselen →

Ontvangen bedrag in buitenlandse valuta → 10000

(Indien een koers van 0.939938 voor de (EX) toets is geprogrammeerd.)

Bon

DEPT. 06	*23.00	
DEPT. 07	*46.50	
ITEMS	2Q	
***TOTAL	*69.50	Nationale valuta
EXCH1	0.939938	Koers
	US \$65.33	Buitenlandse valuta
CASH	US \$100.00	
CHANGE	*36.88	Nationale valuta

Buitenlands valutasympool (Wordt afgedrukt indien geprogrammeerd)

Gebruik van een handmatig ingevoerde koers

Toetsbediening voorbeeld

2300 ²²

4650 ²³

Koers → 1

10000

Bon

DEPT. 06	*23.00
DEPT. 07	*46.50
ITEMS	2Q
***TOTAL	*69.50
EXCH2	1.275
	88.62
CASH	100.00
CHANGE	*8.92

■ Invoeren van ontvangen-op-rekening

Gebruik de **RA** toets indien u op-rekening van een klant ontvangt. Voor het invoeren van ontvangen-op-rekening, voert u eerst het bedrag in en drukt u vervolgens op de **RA** toets.

Opmerking Voor gebruik met RA is uitsluitend "Contante ontvangst" beschikbaar.

Toetsbediening voorbeeld

12345 **#/TM/ST**
4800 **RA**

Bon

***RA #0000000000012345
*48.00

■ Invoeren van uitbetalingen

Gebruik de **RCPTPO** toets indien u bijvoorbeeld een bedrag aan een verkoper betaalt. Voor het invoeren van een betaling (PO), voert u eerst het te betalen bedrag in en drukt u vervolgens op de **RCPTPO** toets.

Opmerking Voor gebruik met PO is uitsluitend "Contante ontvangst" beschikbaar.

Toetsbediening voorbeeld

54321 **#/TM/ST**
2300 **RCPTPO**

Bon

***PO #0000000000054321
*23.00

■ Geen verkoop (wisselen)

Druk op de **TL/NS** toets indien u de lade wilt openen zonder verkopen in te voeren. De lade opent en de printer drukt "NO SALE" op de bon of het overzicht af. U kunt een "niet-toevoegen" codenummer laten afdrukken voordat u op de **TL/NS** toets drukt zodat er een niet-verkoop invoer wordt gemaakt en een "niet-toevoegen" codenummer wordt afgedrukt. Zie "Overige programmering" (taak-code 63) voor het programmeren.

#0000000000045678
NO SALE

3 Invoeren van automatische handelingen (met de **AUTO** toets)

U kunt een geprogrammeerde transactie uitvoeren door een druk op de **AUTO** toets. Zie "Programmeren van de AUTO toets" voor het programmeren.

Toetsbediening voorbeeld

AUTO
(**AUTO**) = 500 **6** **22** **TL/NS**

Bon

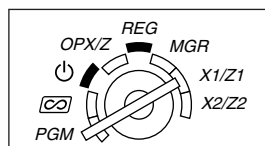
DEPT. 06 *5.00
ITEMS 1Q
CASH *5.00

Deel 3 VOOR DE MANAGER

ALVORENS TE PROGRAMMEREN

■ Procedure voor programmeren

1. Controleer dat een papierrol in de kassa is geplaatst. Plaats een nieuwe rol indien er niet genoeg papier op een rol is (zie "Vervangen van de papierrol" op bladzijde 82 voor details).
2. Steek de manager-sleutel in de functieschakelaar en draai naar de PGM stand.
3. Programmeer de vereiste onderdelen en gegevens in de kassa.
Na het programmeren van een onderdeel, drukt de kassa de gemaakte instelling af. Controleer aan de hand van de gegeven afdrukvoorbeelden in de betreffende gedeeltes.
4. Druk indien nodig programmeerrapporten ter referentie af.



Opmerking

- Op de voorbeelden voor toetsbedieningen bij de beschrijvingen voor het programmeren, tonen nummers als "22052007" de parameter die moet worden ingevoerd met gebruik van de overeenkomende cijfer-toetsen.
- Sterretjes in de tabels bij de beschrijvingen voor het programmeren, tonen de fabrieksinstellingen die bij het verlaten van de fabriek zijn geactiveerd.

■ Begeleidingsmededelingen

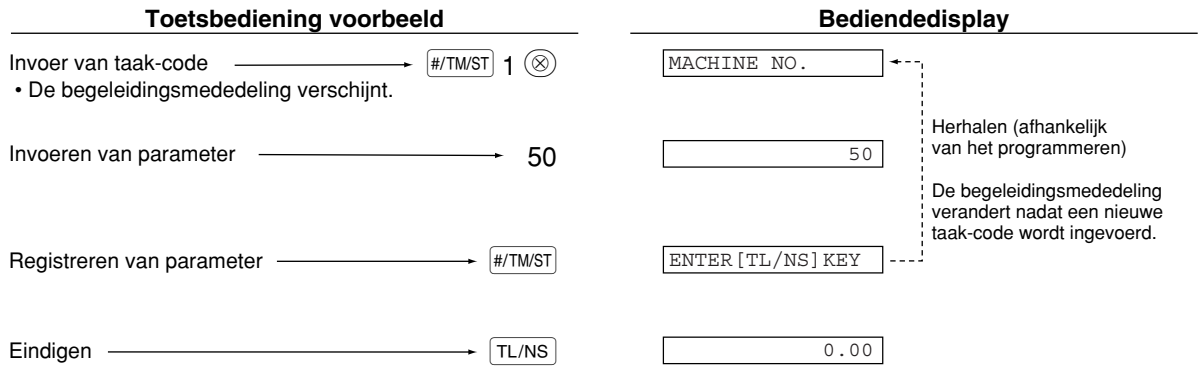
Afhankelijk van de te programmeren onderdelen toont de kassa op de bovenste regel van het bediendisplay een begeleidingsmededeling die het huidige onderdeel of de stap van het programmeren aangeeft, zoals u in de volgende voorbeelden ziet.

Voor het programmeren van afdelingen (bladzijde 16), PLU's ("Price Look-Up") en subafdelingen (bladzijde 21), en de \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 en CR2 toetsen (bladzijden 46-54) kunt u met de kassa alle vereiste gegevens in één procedure met gebruik van de begeleidingsmededelingen programmeren. Zie de betreffende gedeeltes voor details aangaande de begeleidingsmededelingen.

Voorbeeld 1: Voor programmeren met invoer met toetsen

Toetsbediening voorbeeld	Bediendisplay
Invoer van parameter/prijs → 008 ⊗ (In geval van invoer van een parameter)	008 Herhalen (afhankelijk van het programmeren)
Druk op de vereiste toets → #/TM/ST • De begeleidingsmededeling verschijnt.	PAYMENT KEY PROG De begeleidingsmededeling blijft getoond totdat u op de TL/NS toets drukt.
Eindigen → TL/NS	0.00

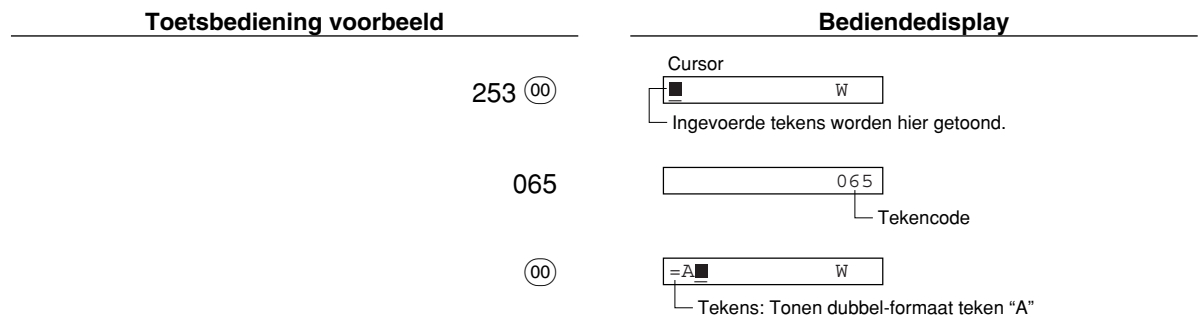
Voorbeeld 2: Programmeren van taak-code (programmeren starten vanaf een druk op #/TM/ST.)



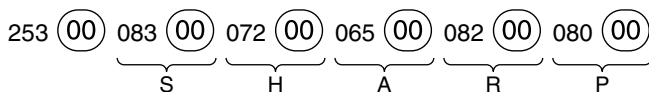
■ Invoeren van tekencodes met gebruik van de cijfertoetsen op het toetsenbord

U kunt cijfers, letters en symbolen programmeren door de gewenste tekencodes met de cijfertoetsen gevolgd door de 00 toets in te voeren. Zie de tabel met codes voor tekens, letters, cijfers en symbolen op de volgende bladzijde. Met gebruik van deze methode voor het programmeren van tekst zijn er meer tekens beschikbaar dan in vergelijking met het programmeren met gebruik van de toetsen op het toetsenbord. Zie “Met gebruik van de tekentoetsen op het toetsenbord” op bladzijde 13 voor details aangaande het invoeren van cijfers, letters of symbolen met gebruik van de tekentoetsen.

- Dubbel-formaat tekens kunnen worden ingevoerd door code 253 in te voeren of op de DC toets te drukken. “W” verschijnt indien u voor dubbel-formaat tekens heeft gekozen, zoals in het bediendedisplay-voorbeeld hieronder wordt getoond.
- U MOET alle drie de cijfers van de code invoeren (ook wanneer de code met nul start).




Voorbeeld Programmeren van “SHARP” met dubbel-formaat letters



Tabel met codes voor tekens, letters, cijfers en symbolen

Code	Teken	Code	Teken	Code	Teken	Code	Teken	Code	Teken
001	á	046	.	091	Ä	136	→	193	ı
002	â	047	/	092	Ö	137	ſ	194	Ĝ
003	ê	048	0	093	Ü	138	ſ	195	Ş
004	î	049	1	094	^	139	◀	196	Ğ
005	ì	050	2	095	_	140	▶	197	ĝ
006	í	051	3	096	'	141	F	198	Ɔ
007	ô	052	4	097	a	142	T	199	ƙ
008	ó	053	5	098	b	143	↓	200	Ľ
009	û	054	6	099	c	144	ç	201	Ĵ
010	ú	055	7	100	d	145	°	202	Ž
011	œ	056	8	101	e	146	ı	203	Đ
012	ú	057	9	102	f	147	ù	204	đ
013	ú	058	:	103	g	148	à	205	Č
014	ř	059	;	104	h	149	Æ	206	č
015	ó	060	<	105	i	150	ø	207	€
016	Λ	061	=	106	j	151	Å	208	Ɔ
017	Ψ	062	>	107	k	152	α	209	˘
018	Γ	063	?	108	l	153	é	210	ě
019	˘	064	@	109	m	154	è	211	š
020	Ω	065	A	110	n	155	Pt	212	č
021	Δ	066	B	111	o	156	i	213	ž
022	Θ	067	C	112	p	157	Ñ	214	ý
023	Ξ	068	D	113	q	158	ò	215	ú
024	Π	069	E	114	r	159	£	216	ň
025	Σ	070	F	115	s	160	¥	217	˘
026	Υ	071	G	116	t	161	°	218	˘
027	Φ	072	H	117	u	162	Γ	219	ř
028	Ú	073	I	118	v	163	J	224	*
029	Ú	074	J	119	w	164	˘	225	§
030	Ö	075	K	120	x	165	˘	226	Ø
031	Ó	076	L	121	y	177	Á	227	˘
032	(spatie)	077	M	122	z	178	Í	228	↑
033	!	078	N	123	{	180	Ā	229]
034	"	079	O	124		181	ā	230	[
035	#	080	P	125	}	182	Ē	231	"
036	\$	081	Q	126	β	183	ē	232	ä
037	%	082	R	127	¢	184	ī	233	ö
038	&	083	S	128	!!	185	î	234	ü
039	'	084	T	129	₁	186	ū	235	æ
040	(085	U	130	₂	187	ū	236	â
041)	086	V	131	₃	188	Ū	237	É
042	*	087	W	132	₄	189	ŭ	238	ñ
043	+	088	X	133	1/2	190	Č	253	*(DC)
044	,	089	Y	134	F_T	191	Š		
045	-	090	Z	135	←	192	Ç		

*(DC): Code voor dubbel-formaat

 : De grijs gekleurde tekens worden niet juist getoond; hiervoor in de plaats worden spaties of min of meer gelijkwaardige tekens getoond.

Opmerking Het "!!" teken (code 128) kan niet worden getoond (wordt als "!" getoond).

PROGRAMMEREN VAN EXTRA FUNCTIES

1 Programmeren van diverse toetsen

De kassa heeft toetsen voor diverse functies, bijvoorbeeld \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1, CR2 en TL/NS. De diverse toetsen, uitgezonderd de TL/NS toets, worden in één procedure met de begeleidingsmededelingen geprogrammeerd.

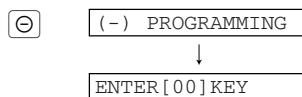
- Opmerking**
- Voor het behouden van de huidige instelling voor iedere programmering, drukt u op de #/TM/ST toets wanneer de overeenkomende begeleidingsmededeling voor het eerst wordt getoond.
 - Indien u tijdens het programmeren op de TL/NS toets drukt, wordt het programmeren gestopt en de laatste data alvorens de druk op de TL/NS toets vastgelegd.
 - Indien u tweemaal op de CL toets drukt tijdens het programmeren, wordt het programmeren gestopt en de laatste data alvorens de druk op de CL toets NIET vastgelegd.
 - Indien u tijdens de procedure op de afdelingtoets, PLU, \ominus , %1, %2, EX, RA, RCPTPO, CH1, CH2, CR1 of CR2 toets drukt, tijdens het invoeren van tekst of prijzen, zal naar de procedure voor het programmeren van de volgende toets worden gegaan.

■ Programmeren van \ominus

Toetsbediening	Bediendedisplay
----------------	-----------------

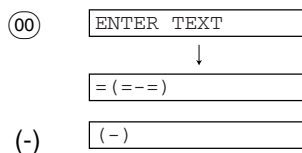
1. Kies de te programmeren toets.

- (1) Druk op \ominus om \ominus te programmeren.
“(-) PROGRAMMING” verschijnt en vervolgens wordt de begeleidingsmededeling voor de volgende stap getoond.

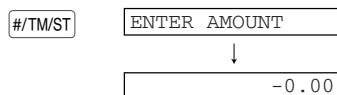


2. Programmeren van tekst (Druk op #/TM/ST om deze stap over te slaan. / Druk op TL/NS om te beëindigen.)

- (1) Druk op de 00 toets om tekst te programmeren.
De begeleidingsmededeling wordt getoond en vervolgens verschijnen de huidige tekstdata.
- (2) Voer de tekst in.
U kunt maximaal 16 tekens invoeren.
Zie “Begeleiding voor het programmeren van tekst” op bladzijde 13 voor details aangaande het invoeren van tekst. Door het starten van het invoeren van een teken, worden de huidige tekstdata door de nieuwe data overschreven.
Door een druk op de • en ⊗ toetsen, verplaatst de cursor respectievelijk naar rechts en links.



- (3) Druk op de #/TM/ST toets om de tekst te registreren.
Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



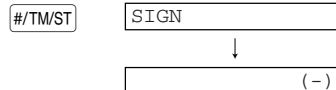
3. Programmeren van bedrag (Druk op #/TM/ST om deze stap over te slaan. / Druk op TL/NS om te beëindigen.)

- (1) Voer het bedrag met de cijferstoetsen in.
U kunt maximaal 6 cijfers invoeren.
De fabrieksinstelling is 0.



- (2) Druk op de toets om het bedrag vast te leggen.

De begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond en vervolgens verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



4. Programmeren van teken (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien het teken niet van “(-)” hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat “(+)” wordt getoond.

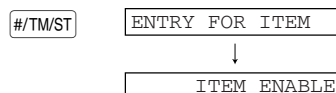
Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend “(+)” en “(-)” op het display.

Kies “(-)” voor korting en “(+)” voor premie.

De fabrieksinstelling is “(-)”.

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren.

Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



5. Programmeren van de kortingsberekening (voor artikelen) (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

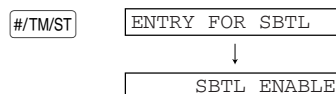
- (1) Ga naar stap (2) indien kortingsberekening voor artikelen niet van “ITEM ENABLE” hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat “ITEM DISABLE” wordt getoond.

Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend “ITEM DISABLE” en “ITEM ENABLE” op het display.

De fabrieksinstelling is “ENABLE”.

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren.

Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



6. Programmeren van de kortingsberekening (voor subtotalen) (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

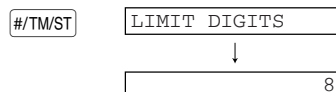
- (1) Ga naar stap (2) indien kortingsberekening voor subtotalen niet van “SBTL ENABLE” hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat “SBTL DISABLE” wordt getoond.

Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend “SBTL DISABLE” en “SBTL ENABLE” op het display.

De fabrieksinstelling is “ENABLE”.

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren.

Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



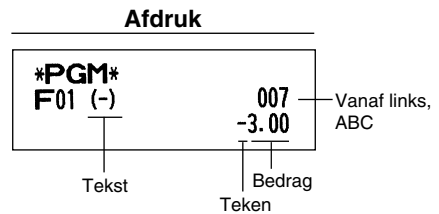
7. Programmeren van de cijfer-invoerlimiet (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

(1) De limiet voor het invoeren van cijfers kan tot max. 8 worden gesteld. De fabrieksinstelling is 8. De invoerlimiet is effectief voor bedieningen tijdens de REG functie maar kan echter worden overschreden tijdens de MGR functie. De invoerlimiet voor cijfers wordt getoond door het toegestane aantal cijfers voor het maximale in te voeren bedrag voor de kortingstoets. Indien "0" is ingesteld, is het invoeren van een open-prijs verboden.

(2) Druk op de toets om de instelling te registreren.

8. Beëindig het programmeren

(1) Druk op de toets om het programmeren voor de toets te stoppen.



Onderdeel:	Keuze:	Afdruk:
A Kortingsberekening (voor artikelen)	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
B Kortingsberekening (voor subtotalen)	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
C Limiet invoer cijfers		0-8 (fabrieksinstelling: 8)

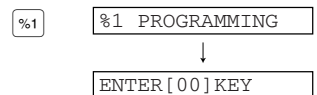
■ Programmeren van en

In het volgende voorbeeld wordt de toets geprogrammeerd.

Toetsbediening Bediendedisplay

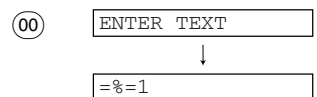
1. Kies de te programmeren toets.

(1) Druk op om te programmeren. "%1 PROGRAMMING" verschijnt en vervolgens wordt de begeleidingsmededeling voor de volgende stap getoond.



2. Programmeren van tekst (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

(1) Druk op de toets om tekst te programmeren. De begeleidingsmededeling wordt getoond en vervolgens verschijnen de huidige tekstdata.



(2) Voer de tekst in.

U kunt maximaal 16 tekens invoeren.

Zie "Begeleiding voor het programmeren van tekst" op bladzijde 13 voor details aangaande het invoeren van tekst.

Door het starten van het invoeren van een teken, worden de huidige tekstdata door de nieuwe data overschreven.

Door een druk op de \odot en \otimes toetsen, verplaatst de cursor respectievelijk naar rechts en links.

%

(3) Druk op de $\#/TM/ST$ toets om de tekst te registreren.

Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

$\#/TM/ST$
↓

3. Programmeren van percentage (Druk op $\#/TM/ST$ om deze stap over te slaan. / Druk op TL/NS om te beëindigen.)

(1) Voer het percentage met de cijfertoetsen in en gebruik de decimale punt voor het instellen van waardes met breuken.

Het percentage kan vanaf 0.00 t/m 100.00 worden ingesteld.

De fabrieksinstelling is 0.

15.00

(2) Druk op de $\#/TM/ST$ toets om het percentage vast te leggen. De begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond en vervolgens verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

$\#/TM/ST$
↓

4. Programmeren van teken (Druk op $\#/TM/ST$ om deze stap over te slaan. / Druk op TL/NS om te beëindigen.)

(1) Ga naar stap (2) indien het teken niet van "(-)" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de $\odot\odot$ toets zodat "(+)" wordt getoond.

Door iedere druk op de $\odot\odot$ toets verschijnt afwisselend "(+)" en "(-)" op het display.

Kies "(-)" voor korting en "(+)" voor premie.

De fabrieksinstelling is "(-)".

(2) Druk op de $\#/TM/ST$ toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

$\#/TM/ST$
↓

5. Programmeren van de kortingsberekening (voor artikelen) (Druk op $\#/TM/ST$ om deze stap over te slaan. / Druk op TL/NS om te beëindigen.)

(1) Ga naar stap (2) indien kortingsberekening voor artikelen niet van "ITEM ENABLE" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de $\odot\odot$ toets zodat "ITEM DISABLE" wordt getoond. Door iedere druk op de $\odot\odot$ toets verschijnt afwisselend "ITEM DISABLE" en "ITEM ENABLE" op het display.

Door iedere druk op de $\odot\odot$ toets verschijnt afwisselend "ITEM DISABLE" en "ITEM ENABLE" op het display.

De fabrieksinstelling is "ENABLE".

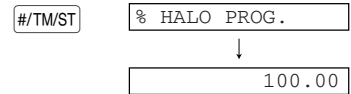
(2) Druk op de $\#/TM/ST$ toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

$\#/TM/ST$
↓

6. Programmeren van de kortingsberekening (voor subtotalen) (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

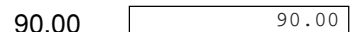
- (1) Ga naar stap (2) indien kortingsberekening voor subtotalen niet van "SBTL ENABLE" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "SBTL DISABLE" wordt getoond. Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "SBTL DISABLE" en "SBTL ENABLE" op het display. De fabrieksinstelling is "ENABLE".

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

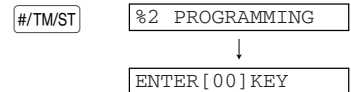


7. Programmeren van de percentage-invoerlimiet (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Voer de limiet voor het percentage met de cijferstoetsen in. De limiet voor het percentage kan vanaf 0.00 t/m 100.00 worden gesteld. De fabrieksinstelling is 100.00.

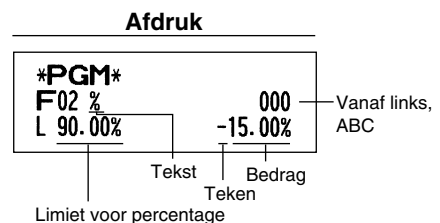
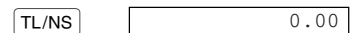


- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Bij het programmeren van de toets wordt "%2 PROGRAMMING" getoond. Ga naar stap 2 voor het programmeren van de toets. Bij het programmeren van de toets, verschijnt "ENTER[TL/NS]KEY" op het display. Ga naar stap 8.



8. Beëindig het programmeren

- (1) Druk op de toets om het programmeren voor de toets te stoppen.



Onderdeel:	Keuze:	Afdruk:
A Kortingsberekening (voor artikelen)	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
B Kortingsberekening (voor subtotalen)	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
C 0 wordt altijd afgedrukt.		0

■ Programmeren van EX

Toetsbediening

Bediendisplay

1. Kies de te programmeren toets.

- (1) Druk op EX om EX te programmeren.
"EXCHANGE PROG." verschijnt en vervolgens wordt de begeleidingsmededeling voor de volgende stap getoond.

EX EXCHANGE PROG.
↓
ENTER [00] KEY

2. Programmeren van tekst (Druk op #/TM/ST om deze stap over te slaan. / Druk op TL/NS om te beëindigen.)

- (1) Druk op de 00 toets om tekst te programmeren.
De begeleidingsmededeling wordt getoond en vervolgens verschijnen de huidige tekstdata.

00 ENTER TEXT
↓
EXCH1

- (2) Voer de tekst in.
U kunt maximaal 16 tekens invoeren.
Zie "Begeleiding voor het programmeren van tekst" op bladzijde 13 voor details aangaande het invoeren van tekst.

EX EX

Door het starten van het invoeren van een teken, worden de huidige tekstdata door de nieuwe data overschreven.

Door een druk op de ◂ en ◃ toetsen, verplaatst de cursor respectievelijk naar rechts en links.

- (3) Druk op de #/TM/ST toets om de tekst te registreren.
Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

#/TM/ST ENTER EX RATE
↓
0.000000

3. Programmeren van koers (Druk op #/TM/ST om deze stap over te slaan. / Druk op TL/NS om te beëindigen.)

- (1) Voer de koers met de cijfertoetsen in en gebruik de decimale punt voor het instellen van waardes met breuken. De koers kan vanaf 0.000000 t/m 999.999999 worden ingesteld.
De fabrieksinstelling is 0.000000.

0.939938 0.939938

- (2) Druk op de #/TM/ST toets om de koers vast te leggen.
De begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond en vervolgens verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

#/TM/ST OPEN RATE ENTRY
↓
OPEN ENABLE

4. Programmeren van invoeren van open koers (Druk op #/TM/ST om deze stap over te slaan. / Druk op TL/NS om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien het invoeren van een open koers niet van "OPEN ENABLE" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de 00 toets zodat "OPEN DISABLE" wordt getoond.
Door iedere druk op de 00 toets verschijnt afwisselend "OPEN DISABLE" en "OPEN ENABLE" op het display.
De fabrieksinstelling is "ENABLE".

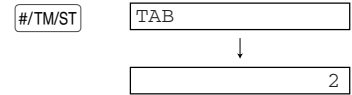
- (2) Druk op de #/TM/ST toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

#/TM/ST PRESET RATE
↓
PRESET ENABLE

5. Programmeren van invoeren van vastgestelde koers (Druk op **#/TM/ST** om deze stap over te slaan. / Druk op **TL/NS** om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien het invoeren van een vastgestelde koers niet van "PRESET ENABLE" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de **00** toets zodat "PRESET DISABLE" wordt getoond. Door iedere druk op de **00** toets verschijnt afwisselend "PRESET DISABLE" en "PRESET ENABLE" op het display. De fabrieksinstelling is "ENABLE".

- (2) Druk op de **#/TM/ST** toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



6. Programmeren van de plaats voor de decimale punt (komma) (Druk op **#/TM/ST** om deze stap over te slaan. / Druk op **TL/NS** om te beëindigen.)

- (1) Voer de vanaf rechts geziene plaats voor de decimale punt (komma) met de cijfertoeetsen in. De plaats voor de decimale punt kan vanaf rechts vanaf 0 t/m 3 worden gesteld. De fabrieksinstelling is 2.

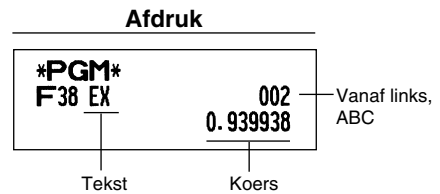


- (2) Druk op de **#/TM/ST** toets om de instelling te registreren.



7. Beëindig het programmeren

- (1) Druk op de **TL/NS** toets om het programmeren voor de **EX** toets te stoppen.



Onderdeel:	Keuze:	Afdruk:
A Invoer open koers	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
B Invoer vastgestelde koers	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
C TAB (plaats decimale punt (komma) vanaf rechts gezien)		0-3 (fabrieksinstelling: 2)

Programmeren van **RA, **RCPT/PO**, **CH1**, **CH2**, **CR1** en **CR2****

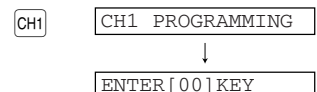
In het volgende voorbeeld wordt de **CH1** toets geprogrammeerd.

Bij het programmeren van de **RA** en **RCPT/PO** toetsen worden de stappen 3 en 4 overgeslagen.

Toetsbediening **Bediendedisplay**

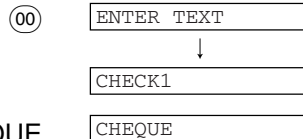
1. Kies de te programmeren toets.

- (1) Druk op **CH1** om **CH1** te programmeren. "CH1 PROGRAMMING" verschijnt en vervolgens wordt de begeleidingsmededeling voor de volgende stap getoond.



2. Programmeren van tekst (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

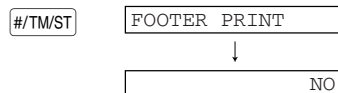
- (1) Druk op de toets om tekst te programmeren.
De begeleidingsmededeling wordt getoond en vervolgens verschijnen de huidige tekstdata.



- (2) Voer de tekst in.
U kunt maximaal 16 tekens invoeren.
Zie "Begeleiding voor het programmeren van tekst" op bladzijde 13 voor details aangaande het invoeren van tekst. Door het starten van het invoeren van een teken, worden de huidige tekstdata door de nieuwe data overschreven.
Door een druk op de en toetsen, verplaatst de cursor respectievelijk naar rechts en links.

CHEQUE

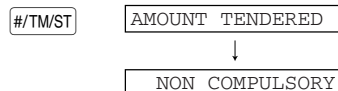
- (3) Druk op de toets om de tekst te registreren.
Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



3. Programmeren van het afdrukken van een voetnoot op de bon (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien het afdrukken van de voetnoot op de bon niet van "NO" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "YES" wordt getoond.
Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "YES" en "NO" op het display.
De fabrieksinstelling is "NO".
Met deze stap bepaalt u of de kassa wel of niet een voetnoot moet afdrukken na gebruik van een specifieke toets. Zie "Logo-mededelingen" op bladzijde 23 voor details aangaande het programmeren van een logo voor de voetnoot.

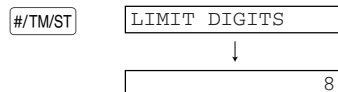
- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.



4. Programmeren van ontvangen bedrag (Druk op om deze stap over te slaan. / Druk op om te beëindigen.)

- (1) Ga naar stap (2) indien het programmeren van het ontvangen bedrag niet van "NON COMPULSORY" hoeft te worden veranderd. Druk anders op de toets zodat "COMPULSORY" wordt getoond.
Door iedere druk op de toets verschijnt afwisselend "COMPULSORY" en "NON COMPULSORY" op het display. Bij het programmeren van de en toetsen, wordt "INHIBIT" in plaats van "NON COMPULSORY" getoond. De fabrieksinstelling is "NON COMPULSORY" of "INHIBIT".

- (2) Druk op de toets om de instelling te registreren. Direct nadat de begeleidingsmededeling voor de volgende stap wordt getoond, verschijnt de huidige instelling voor de volgende stap.

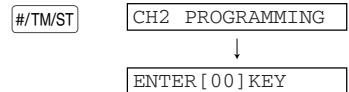


5. Programmeren van de cijfer-invoerlimiet (Druk op **#/TM/ST** om deze stap over te slaan. / Druk op **TL/NS** om te beëindigen.)

(1) Voer de limiet voor het invoeren van cijfers met de cijfertoetsen in. De limiet voor het invoeren van cijfers kan tot max. 8 worden gesteld. De fabrieksinstelling is 8. De invoerlimiet is effectief voor bedieningen tijdens de REG functie maar kan echter worden overschreden tijdens de MGR functie. De invoerlimiet voor cijfers wordt getoond door het toegestane aantal cijfers voor het maximale in te voeren bedrag of totale bedrag. Indien "0" is ingesteld, is het gebruik van de overeenkomende toets verboden.

7

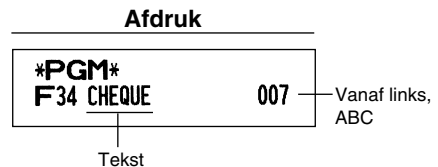
(2) Druk op de **#/TM/ST** toets om de instelling te registreren. Bij het programmeren van de **CH1** en **CR1** toetsen wordt respectievelijk "CH2 PROGRAMMING" en "CR2 PROGRAMMING" getoond. Ga naar stap 2 voor het programmeren van de **CH2** en **CR2** toetsen. Bij het programmeren van de **RA**, **RCPTPO**, **CH2** en **CR2** toetsen, verschijnt "ENTER[TL/NS]KEY" op het display. Ga naar stap 6.



6. Beëindig het programmeren

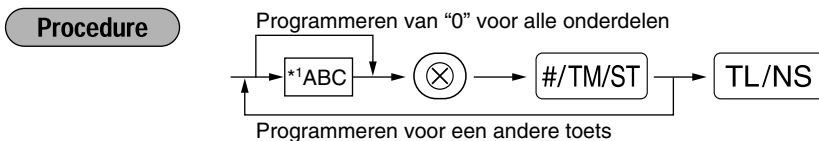
(1) Druk op de **TL/NS** toets om het programmeren voor de **CH1** toets te stoppen.

TL/NS



Onderdeel:	Keuze:	Afdruk:
A Afdrukken voetnoot	Nee*	0
	Ja	1
B Invoeren ontvangen bedrag	Niet verplicht (voor CH1 en CH2)*	0
	Onmogelijk (voor CR1 en CR2)*	0
	Verplicht	1
C Limiet invoeren cijfers		0-8 (fabrieksinstelling: 8)

■ Functieparameters voor **TL/NS**



*1:Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Afdrukken voetnoot*	Toegestaan	1
	Niet toegestaan*	0
B Invoeren ontvangen bedrag*	Verplicht	1
	Niet verplicht*	0
C Ivoerlimiet voor cijfers		0-8 (fabrieksinstelling: 8)

Afdrukken van voetnoot

- U kunt programmeren of de kassa wel of niet een voetnoot moet afdrukken op de bon na een druk op de **[TL/NS]** toets. Zie "Logo-mededelingen" op bladzijde 23 voor details aangaande het programmeren van een logo voor de voetnoot.

Invoeren ontvangen bedrag

- U kunt kiezen of het van de klant ontvangen bedrag wel of niet moet worden ingevoerd.

Invoerlimiet voor cijfers

- Programmeer het hoogste aantal cijfers voor contante bedragen dat met de kassa kan worden verwerkt. De limiet voor het aantal cijfers is effectief voor bedieningen tijdens de REG functie, maar kan echter worden overschreden tijdens de MGR functie. De limiet voor het aantal cijfers wordt getoond door het getal dat is ingesteld voor het maximale bedrag dat kan worden ingevoerd of het totale bedrag. Met "0" ingesteld, is het gebruik van de overeenkomende toets verboden.

Toetsbediening voorbeeld

018 **[X]**
[#/TM/ST] **[TL/NS]**

Afdruk

PGM
 F33 CASH 018 —Vanaf links, ABC

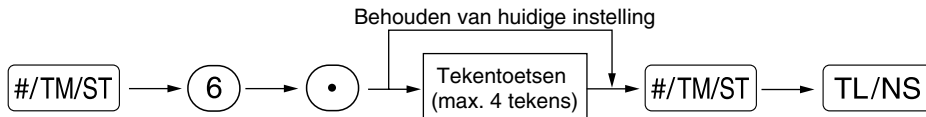
2 Programmeren van overige tekst

Zie "Begeleiding voor het programmeren van tekst" op bladzijde 13 voor het invoeren van tekens.

■ Symbool voor buitenlandse valuta (4 tekens)

Het symbool voor buitenlandse valuta van de **[EX]** toets wordt afgedrukt wanneer een bedrag met vooraf ingestelde koers in buitenlandse valuta wordt berekend.

Procedure



Toetsbediening voorbeeld

Invoer met tekencode →
[#/TM/ST] 6 **[•]**
 US **[SPACE]**
 036 **[00]**
[#/TM/ST] **[TL/NS]**

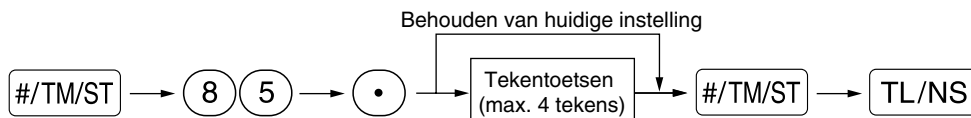
Afdruk

PGM
 F38 EXCH1 002
 US \$ 0.939938 —Symbool voor buitenlandse valuta

■ Symbool voor nationale valuta (4 tekens)

"*" is de fabrieksinstelling. Verander indien u een ander symbool voor de nationale valuta wilt gebruiken.

Procedure



Toetsbediening voorbeeld

Invoer met tekencode →
[#/TM/ST] 85 **[•]**
[SPACE] **[SPACE]** **[SPACE]**
 207 **[00]**
[#/TM/ST] **[TL/NS]**

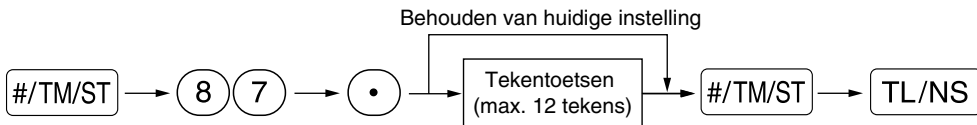
Afdruk

PGM
 #85 € —Symbool voor nationale valuta

■ Tekst voor trainingfunctie (12 tekens)

Als fabrieksinstelling wordt "TRAINING" afgedrukt voor iedere bon die met de trainingfunctie wordt afgedrukt. Volg de volgende procedure indien u de tekst wilt veranderen.

Procedure



Toetsbediening voorbeeld



Afdruk

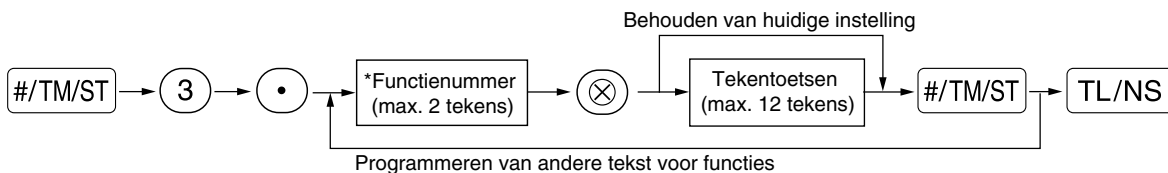


Opmerking

De geprogrammeerde tekst verschijnt met dubbel-formaat tekens op bonnen die met de trainingfunctie worden afgedrukt.

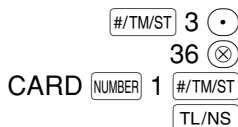
■ Tekst voor functies (12 tekens)

Procedure



* Functienummer: Zie de "Lijst met tekst voor functies" op de volgende bladzijde.

Toetsbediening voorbeeld



Afdruk



(Programmeren van CARD1 voor krediet 1)

■ Lijst met tekst voor functies

Function no.	Key or function	Default setting	Function no.	Key or function	Default setting
1	⊖	(-)	41	Wisselen krediet	EX1 CR
2	%1	%1	42	Contant geld in lade	**** CID
3	%2	%2	43	Contant geld/cheque in lade	CA/CH ID
4	Verschil	DIFFER	44	Wisselgeld voor cheque	CHK/CG
5	Belastbaar 1 subtotaal	TAX1 ST	45	Nationale valuta 1	DOM.CUR1
6	Belastbaar 2 subtotaal	TAX2 ST	46	Nationale valuta 2	DOM.CUR2
7	Belastbaar 3 subtotaal	TAX3 ST	47	Nationale valuta voor EX cheque	DOM.CUR1
8	Belastbaar 4 subtotaal	TAX4 ST	48	Nationale valuta voor EX krediet	DOM.CUR1
9	BTW/belasting 1	VAT 1	49	Cheque in lade	*CH ID
10	BTW/belasting 2	VAT 2	50	(+) Afdeling totaal	*DEPT TL
11	BTW/belasting 3	VAT 3	51	(-) Afdeling totaal	DEPT (-)
12	BTW/belasting 4	VAT 4	52	Netto 1 (Belastbaar 1 – BTW/belasting 1)	NET 1
13	Netto 1	NET1	53	Netto 2 (Belastbaar 2 – BTW/belasting 2)	NET 2
16	Netto 2	NET2	54	Netto 3 (Belastbaar 3 – BTW/belasting 3)	NET 3
17	Terugbetaling	REFUND	55	Netto 4 (Belastbaar 4 – BTW/belasting 4)	NET 4
18	Annuleren	↻	56	Subtotaal	SUBTOTAL
19	Annuleren functie totaal	↻ MODE	57	Verkoopwaar subtotaal	MDSE ST
20	Manager annuleren	MGR ↻	58	Totaal	*** TOTAL
21	Subtotaal annuleren	SBTL ↻	59	Wisselen	CHANGE
22	Bon teller	BILL CNT	60	Hoeveelheid verkopen	ITEMS
23	Geen verkoop	NO SALE	61	Schuldig	DUE
26	Klant	GUEST	62	Omwisselen (vooraf-ingestelde koers) wisselen	EX1 CHG
28	Totaal betaald	PAID TL	63	Bedrag	AMOUNT
29	Gemiddeld	AVE.	64	Totaal belasting	TTL TAX
31	RA	***RA	67	Netto zonder belasting (op overzicht)	NET
32	PO	***PO	68	Afdeling overzicht titel	DEPT
33	Contant	CASH	69	PLU overzicht titel	PLU
34	Cheque 1	CHECK1	70	Transactie overzicht titel	TRANS.
35	Cheque 2	CHECK2	71	Winkelbediende-overzicht titel	CLERK
36	Krediet 1	CREDIT1	72	Uur overzicht titel	HOURLY
37	Krediet 2	CREDIT2	76	Niet-toevoegen symbool (8 tekens)	#
38	Wisselen (vooraf-ingestelde koers)	EXCH1	77	Kopie bon titel	COPY
39	Wisselen (open koers)	EXCH2	79	EJ overzicht titel	EJ
40	Wisselen cheque	EX1 CHK	80	EJ overzicht eindtitel	EJ END

PROGRAMMEREN VAN GEAVANCEERDE FUNCTIES

1 Programmeren van kassanummer en volgnummer

Het kassanummer en volgnummer wordt op iedere bon of overzicht afgedrukt.

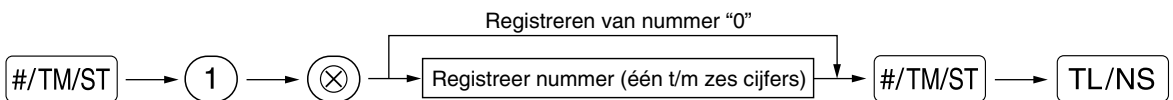
Indien u twee of meer kassa's heeft, is het handig om ter identificatie afzonderlijke kassanummers in te stellen.

Het volgnummer wordt iedere keer dat een bon of overzicht wordt afgedrukt met één verhoogd.

Voor het programmeren van het volgnummer, moet u starten met een nummer (max. 6 cijfers) dat één lager is dan het gewenste startnummer.

■ Kassanummer

Procedure



Toetsbediening voorbeeld

123456

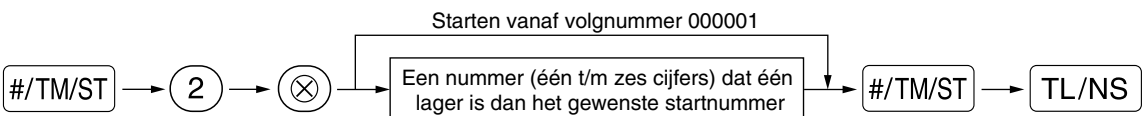
Afdruk

PGM	
#1	123456

Kassanummer

■ Volgnummer

Procedure



Toetsbediening voorbeeld

1000

Afdruk

PGM	
#2	001000

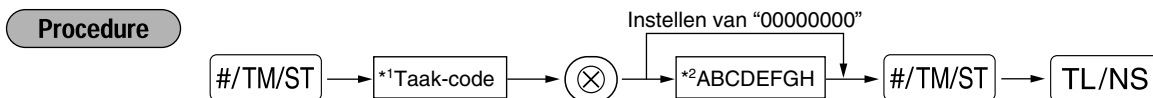
Volgnummer

2 Diverse Functies Programmeren 1

De kassa heeft diverse gedetailleerde functies die hierna worden beschreven.

- Functiekeuze voor diverse toetsen
- Printformaat
- Bon printformaat
- Overige

Voor het programmeren van deze functies moeten taak-codes worden ingevoerd. U kunt het programmeren van de in dit gedeelte beschreven onderdelen gewoon voortzetten totdat u op de **TL/NS** toets drukt. Voor het voortzetten van het programmeren herhaalt u eenvoudigweg het invoeren vanaf de taak-code.



*1 Invoeren van taak-codes met gebruik van de cijfertoetsen in ieder hierna beschreven gedeelte.

*2 Invoeren van details van de diverse functies worden in de diverse hierna getoonde tabellen beschreven. Een sterretje toont de fabrieksinstelling.

Voorbeeld: Programmeren van ABCDEFHG voor taak-code 5: 00000100

Toetsbediening voorbeeld

00000100 5

Afdruk

```
*PGM*
#5 00000100
```

■ Functiekeuze voor diverse toetsen

Taak-code: 5

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Betaald in de REG functie	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
B Ontvangen op rekening in de REG functie	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
C Annuleren subtotaal in de REG functie	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
D Indirect annuleren in de REG functie	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
E Direct annuleren in de REG functie	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
F Invoeren terugbetaling in de REG functie	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
G Geen verkoop in de REG functie	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
H Invoeren van hoeveelheid met breuken	Geactiveerd (3 cijfers decimale plaats)	0
	Uitgeschakeld*	1

■ Printformaat

Taak-code: 6

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:	
A	Drukstijl	Afdrukken overzicht	0
		Bon*	1
B	Drukstijl bon	Total	0
		Gedetailleerd*	1
C	Afdrukken tijd op alle bonnen	Ja*	0
		Nee	1
D	Afdrukken datum op alle bonnen	Ja*	0
		Nee	1
E	Afdrukken volgnummer	Ja*	0
		Nee	1
F	Afstand tussen regels in overzichten	Eén tussenregel	0
		Scheidingsregel*	1
G	Nul overslaan in PLU overzicht	Nee	0
		Ja*	1
H	Nul overslaan in volledig verkopen/ winkelbediende/uur overzichten	Nee	0
		Ja*	1

Drukstijl

- Ook met afdrukken van bonnen gekozen, wordt de opspoelmotor voor overzichten aangedreven in de PGM, OP X/Z, X1/Z1 en X2/Z2 functies zodat de verkoop- en programmeeroverzichten worden opgerold.

■ Bon printformaat

Taak-code: 7

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:	
A	Voer altijd 0 in.	0	
B	Voer altijd 0 in.	0	
C	Afdrukken subtotaal door druk op subtotaal-toets	Nee*	0
		Ja	1
D	Voer altijd 0 in.	0	
E	Afdrukken bedrag BTW/belasting	Ja*	0
		Nee	1
F	Afdrukken belastbaar bedrag	Ja*	0
		Nee	1
G	Afdrukken netto bedrag	Ja*	0
		Nee	1
H	Afdrukken aankoopnummer	Ja*	0
		Nee	1

■ Overige programmering

Opmerking De begeleidingsmededeling voor het programmeren van overige onderdelen, "OTHERS + het eenheidsgetal van de taak-code" wordt getoond. Voor taak-code 61, wordt bijvoorbeeld "OTHERS 1" als begeleidingsmededeling getoond.

Taak-code: 61

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A	Voer altijd 0 in.	0
B	Voer altijd 0 in.	0
C	Negatieve afdeling en PLU/subafdeling	Uitgeschakeld
		Geactiveerd*
D	Behandelen breuken	Afronden (4 omlaag, 5 omhoog)*
		Verhogen tot eenheid
		Negeren van breuken
E	Gebruik van de (00) toets	Als 00 toets*
		Als 000 toets
F	Tijdformaat	12-uur formaat
		24-uur formaat*
G	Datumformaat	Gebruik maand-dag-jaar formaat
		Gebruik dag-maand-jaar formaat*
		Gebruik jaar-maand-dag formaat
H	Plaats van decimale punt (vanaf rechts) (TAB)	0 t/m 3 (fabrieksinstelling: 2)

Taak-code: 62

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A	Voer altijd 0 in.	0
B	Pieptoon bij foute bediening	Slot fout
		Foute bediening*
C	Geluid bij toetsaanslag	Ja*
		Nee
D	Buffered toetsenbord	Ja*
		Nee
E	Annuleerfunctie	Geactiveerd*
		Uitgeschakeld
F	Afdrukken van annuleerfunctie in X2/Z2 overzicht	Ja*
		Nee
G	Afdrukken van annuleerfunctie in X1/Z1 overzicht	Ja*
		Nee
H	Toevoeging aan uurtotaal in VOID functie	Nee*
		Ja

Taak-code: 63

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Afdruk bij "geen verkoop" invoer	Ja*	0
	Nee	1
B Geen verkoop na "niet-toevoegen" code invoer	Uitgeschakeld	0
	Geactiveerd*	1
C Niet-toevoegen code invoer	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
D Kopie bon	Nee*	0
	Ja	1
E Invoer waardoor sub totaal van verkopen kleiner dan nul wordt	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1
F Invoer sub totaal voor ontvangst	Niet-verplicht*	0
	Verplicht	1
G Invoer sub totaal voor direct niet-ontvangst voltooiing	Niet-verplicht*	0
	Verplicht	1
H Direct niet-ontvangst voltooiing na ontvangst	Uitgeschakeld	0
	Geactiveerd*	1

Taak-code: 64

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Afdrukken van GT1 op Z overzicht	Ja*	0
	No	1
B Afdrukken van GT2 op Z overzicht	Ja*	0
	Nee	1
C Afdrukken van GT3 op Z overzicht	Ja*	0
	Nee	1
D Afdrukken van training GT op Z overzicht	Ja*	0
	Nee	1
E Afdrukken van Z teller op Z overzicht	Ja*	0
	Nee	1
F Afdruk van DATA op PLU terugstelling overzicht	Ja*	0
	Nee	1
G Terugstelling van GT1, 2, 3 bij algemeen Z1 overzicht	Nee*	0
	Ja	1
H OP X/Z overzicht	Geactiveerd*	0
	Uitgeschakeld	1

Taak-code: 66

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Bon na transactie	Alleen totaal	0
	Details*	1
B Afdrukken bedrag indien PLU unit-prijs nul is	Nee*	0
	Ja	1
C Afdrukken omgewisseld SBTL van SBTL in nationale valuta	Ja*	0
	Nee	1
D Afdrukken van BTW/belasting berekening	Ja	0
	Nee*	1
E Gecomprimeerd afdrukken van overzicht bij PGM, X1/Z1 en X2/Z2 overzichten	Nee (normaal formaat)	0
	Ja (klein formaat)*	1
F Gecomprimeerd afdrukken van overzicht bij REG, MGR en VOID functies	Nee (normaal formaat)	0
	Ja (klein formaat)*	1
G Afdrukken logo-tekst op overzicht	Nee*	0
	Ja	1
H Afdrukken voetnoot	Alle bonnen*	0
	Met gekozen functietoets bij het voltooiën	1

Gecomprimeerd afdrukken van overzicht

- Dit gedeelte is uitsluitend van toepassing indien “drukstijl” (taak-code 6) op “afdrukken overzicht” is gesteld.

Taak-code: 67

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Afdrukken afgeronde bedrag	Nee*	0
	Ja (voor Australisch systeem)	1
B Afronden totaal bedrag indien een transactie direct met de <input type="checkbox"/> CH1, <input type="checkbox"/> CH2, <input type="checkbox"/> CR1 of <input type="checkbox"/> CR2 toets wordt voltooid.	Afronden*	0
	Niet-afronden (voor Australisch systeem)	1
C Omhoog afronden tot ingestelde cijfer voor bedrag		0-9 (fabrieksinstelling: 0)
D Omlaag afronden tot ingestelde cijfer voor bedrag		0-9 (fabrieksinstelling: 0)
E Methode van afronden	Onderdeel en betaling*	0
	Betaling	1
F Limiet van minst betekende cijfer bij invoeren van bedrag van artikel	Absoluut*	0
	Alleen 0	1
	Alleen 0 en 5	2
G Verschil in geheugen voor afronden en na afronden	Nee*	0
	Yes	1
H Limiet van minst betekende cijfer bij invoeren van bedrag van betaling	Absoluut*	0
	Alleen 0	1
	Alleen 0 en 5	2

Afdrukken afgeronde bedrag (A)

Totaal afgerond bedrag indien een transactie direct met de CH1, CH2, CR1 of CR2 toets wordt voltooid (B)

- Indien u in Australië woont, moet u de instellingen zoals in de tabel hieronder wordt getoond maken voor parameters A en B.

Omhoog afronden tot ingestelde cijfer voor bedrag (C)

Omlaag afronden tot ingestelde cijfer voor bedrag (D)

- Behandel C en D als een paar. Indien u in Australië, Zwitserland, Noorwegen of Zuid-Afrika woont, moet u de instellingen zoals in de tabel hieronder wordt getoond maken voor parameters C en D.

Het afronden wordt als volgt gedaan:

In geval C = 0: Cijfer van bedrag < of = Waarde van D – omlaag afronden

Waarde van D < of = Cijfer van bedrag – afronden naar 5

In andere gevallen: Cijfer van bedrag < of = Waarde van D – omlaag afronden

Waarde van D < Cijfer van bedrag < Waarde van C – afronden naar 5

Waarde van C < of = Cijfer van bedrag – omhoog afronden

Methode van afronden (E)

Limiet van minst betekende cijfer bij invoeren van bedrag van artikel (F)

Verskil in geheugen voor afronden en na afronden (G)

Limiet van minst betekende cijfer bij invoeren van bedrag van betaling (H)

- Indien u in Australië, Zwitserland, Noorwegen of Zuid-Afrika woont, moet u de instellingen zoals in de tabel hieronder wordt getoond maken voor parameters (E) t/m (H).

	CD	E	F	G	H
Zwitserland	82	Onderdeel & betaling	Alleen 0 en 5	Nee	Alleen 0 en 5
Noorwegen	54	Betaling	Absoluut	Ja	Alleen 0
Zuid-Afrika	05	Betaling	Absoluut	Ja	Alleen 0 en 5

	A	B	CD	E	F	G	H
Australië	Ja	Niet afronden	82	Betaling*	Absoluut	Ja	Alleen 0 en 5

* Alleen van toepassing op contante betaling en wisselgeld.

Taak-code: 68

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:	
A	Voer altijd 0 in.	0	
B	Voer altijd 0 in.	0	
C	Tijdelijk afdrukken EJ tijdens transactie	Uitgeschakeld	0
		Geactiveerd*	1
D	Afdrukken EJ en wissen EJ data bij afdrukken van algemeen Z1 overzicht	Nee*	0
		Ja	1
E	PGM functie bediening rapport	Details*	0
		Alleen koppen	1
F	REG/MGR/VOID functies bediening	Details*	0
		Totaal	1
G	Gecomprimeerd afdrukken EJ data	Nee (normaal formaat)	0
		Ja (klein formaat)*	1
H	Actie wanneer EJ geheugen vol is	Doorgaan	0
		Doorgaan en waarschuwing (bijna vol waarschuwing)*	1
		Vergrendelen en waarschuwing (met bijna vol waarschuwing)	2

Tijdelijk afdrukken EJ tijdens transactie

- Indien u “geactiveerd” kiest, kunnen de overzichtdata van een huidige in het EJ opgeslagen geheugen transactie worden afgedrukt door een druk op de (RCPTIPO) toets. Voor een volledig gebruik van deze functie, moet de kassa voor het afdrukken van de bon zijn geprogrammeerd en de ON/OFF functie voor de bon op OFF zijn gesteld.

PGM functie bediening rapport

- Uitsluitend de kop wordt afgedrukt voor data van het lezen van een programma.
Voor X/Z overzichten, wordt uitsluitend de kop afgedrukt.
(Het volgende voorbeeld is alleen voor de kopinformatie.)

```
22/05/2007 123456#001104
8:21 01 CLERK 01
**X1*
* DEPT *
*TRANS.*
```

Actie wanneer EJ geheugen vol is

- Met de fabrieksinstelling toont de kassa “EJ NEAR FULL” wanneer het EJ geheugen bijna vol is, en blijft de kassa nieuwe data registreren terwijl de oudste data hierdoor worden gewist. Met “0” gekozen, verschijnt deze EJ geheugen bijna vol mededeling niet. Met “2” gekozen, toont de kassa de EJ geheugen bijna vol mededeling wanneer het geheugen vol raakt, maar vergrendelt de kassa het invoeren van verkopen/data en toont “EJ DATA FULL” ten teken dat het EJ geheugen vol is. U moet nu een EJ overzicht (Z1 overzicht) afdrukken.

Taak-code: 69

* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:	
A	Voer altijd 0 in.	0	
B	Voer altijd 0 in.	0	
C	Voer altijd 0 in.	0	
D	Afronden van buitenlandse valuta voor <input type="checkbox"/> (EX) Omhoog afronden naar eenheid*	0	
	Afronden (4 omlaag/5 omhoog)	1	
E	Belastingstelsysteem	Automatisch belasting 1-4	0
		Automatisch BTW 1-4*	1
		Handmatig BTW 1-4	2
		Handmatig BTW 1	3
		Handmatig belasting 1-4	4
		Automatisch BTW 1 & Automatisch belasting 2-4	5
F	Afdrukken belasting indien belastbaar subtotaal nul is	Nee*	0
		Ja	1
G	Afdrukken belasting indien belasting nul is	Ja*	0
		Nee	1
H	Afrondsysteem	Normaal*	0
		Zweden	1
		Denemarken	2

Afrondsysteem

- Verander de fabrieksinstelling (H = 0) als aangegeven indien u in Zweden of Denemarken woont.

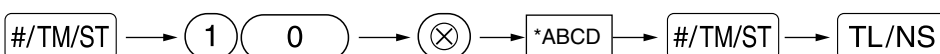
3 Diverse Functies Programmeren 2

De kassa beschikt over diverse opties die u kunt kiezen voor een voor uw verkopen geschikt gebruik. In dit gedeelte kunt u de volgende functies programmeren (parameters tussen haakjes tonen de fabrieksinstellingen):

- Energiebesparingsfunctie (de energiebesparingsfunctie wordt na 30 minuten geactiveerd)
- Printformaat voor afdrucken van logo (koppen van 6-regels)
- Dichtheid ("zwartheid") van thermische printer (standaard-dichtheid)
- EJ geheugentype (EJ 9000 regels en 210 PLU codes)
- Specificatie voor training bediende (geen) – Indien u een winkelbediende-code specificeert voor een bediende die wordt getrained, schakelt de kassa direct in de trainingsfunctie indien deze winkelbediende-code voor het invoeren van verkopen is geregistreerd. De verkopen die door de in training zijnde bediende worden ingevoerd, hebben geen effect op de totale verkoop. Zie het gedeelte "TRAININGSFUNCTIE" voor details.

■ Energiebesparingsfunctie

Procedure



* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Activeren van energiebesparingsfunctie wanneer tijd wordt getoond	Ja*	0
	Nee	1
B-D Tijd (min.) voor geen-bediening waarna energiebesparingsfunctie wordt geactiveerd		001-254 of 999 (fabrieksinstelling 030)

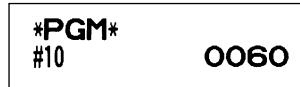
Opmerking

De energiebesparingsfunctie wordt niet geactiveerd indien 999 voor B t/m D is ingesteld.

Toetsbediening voorbeeld



Afdruk

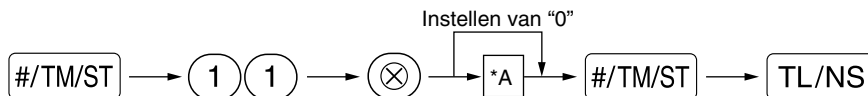


■ Printformaat voor afdrucken van logo

U kunt het aantal regels voor uw logo-mededeling kiezen en tevens de plaats waar u het op de bon wilt afdrucken.

Zie "Logo-mededelingen" op bladzijde 23 voor details aangaande de diverse logo-typen.

Procedure

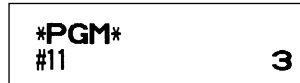


- *A: Type logo-mededeling
- 0: Kop met 3-regels zonder grafisch logo
 - 3: Kop met 6-regels
 - 5: Kop met 3-regels en voetnoot met 3-regels (fabrieksinstelling)

Toetsbediening voorbeeld

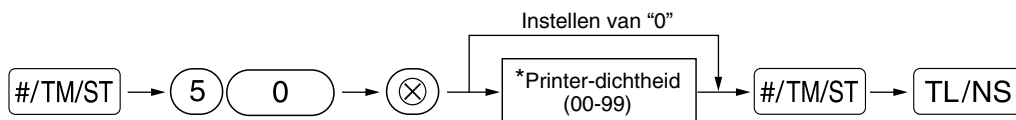


Afdruk



■ Dichtheid thermische printer

Procedure



* 50 (100%) is de fabrieksinstelling. Voor een donkerdere afdruk moet u een hoger nummer instellen. Stel een lager nummer in voor een lichte afdruk.

Toetsbediening voorbeeld

#/TM/ST 50 ⊗
70 #/TM/ST TL/NS

Afdruk

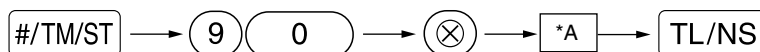
```
*PGM*
#50      70
```

■ EJ geheugentype

Let op

De EJ data worden gewist en de PLU data (geprogrammeerde data en verkoopdata) worden naar de fabrieksinstelling teruggesteld wanneer u deze procedure uitvoert, ook wanneer u hetzelfde geheugentype kiest.

Procedure



*A: 0 voor EJ 8000 regels en 1200 PLU codes
1 voor EJ 9000 regels en 210 PLU codes (fabrieksinstelling)

Toetsbediening voorbeeld

#/TM/ST 90 ⊗
0 TL/NS

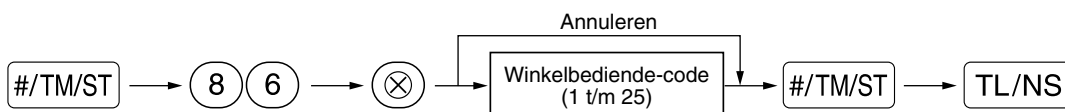
Afdruk

```
*PGM*
#90      0
```

■ Specificatie voor training bediende

Zie "TRAININGSFUNCTIE" op bladzijde 73 voor details aangaande instellingen voor training.

Procedure



Toetsbediening voorbeeld

#/TM/ST 86 ⊗
20 #/TM/ST TL/NS

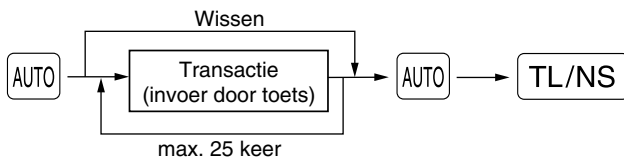
Afdruk

```
*PGM*
#86      20
```

■ Programmeren van de AUTO toets – Toets voor automatisch opeenvolgende handelingen

Indien u transacties of handelingen voor overzichten die u vaak gebruikt onder de **AUTO** toets programmeert, kunnen deze transacties en/of overzichten door een enkele druk op de **AUTO** toets worden opgeroepen.

Procedure



Programmeren voor **AUTO**: invoeren van een PLU 2 artikel en een afdeling 6 artikel (unit-prijs: 1.00)

Toetsbediening voorbeeld

AUTO → 2 **PLU/SUB** 100 **AUTO**
 instelling **6** **AUTO**
TL/NS

Afdruk

```

*PGM*
#01

                2
                PLU
                1
                0
                0
                D06

L1
  
```

Opmerking

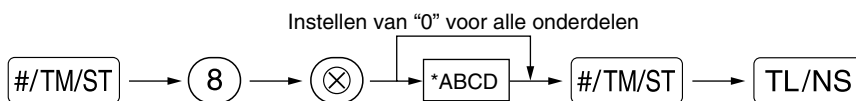
Indien u de **AUTO** toets heeft geprogrammeerd voor het uitvoeren van een overzicht, etc. moet de functieschakelaar in de juiste stand worden gesteld (OPX/Z voor individuele winkelbediende-overzichten, X1/Z1 voor dagelijkse overzichten of X2/Z2 voor wekelijkse of maandelijkse overzichten).

4 Programmering voor de EURO

Zie "FUNCTIE VOOR EURO-MODIFICATIE" voor details aangaande het veranderen naar de EURO.

Instellingen voor EURO systeem

Procedure



* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Afdrukken op bon of overzicht van totaal bedrag en wisselgeld in buitenlandse valuta	Nee*	0
	Ja	1
B Voer altijd 0 in.		0
C Cheque en krediet handeling bij ontvangst in buitenlandse valuta	Nee*	0
	Ja	1
D Methode voor geldwisselen	Vermenigvuldiging*	0
	Deling	1

Afdrukken op bon of overzicht van totaal bedrag en wisselgeld in buitenlandse valuta

- Het totaal bedrag en wisselgeld in de buitenlandse valuta wordt respectievelijk onder het totaal bedrag en wisselgeld in nationale valuta gedrukt.

Methode voor geldwisselen

- "Deling" of "Vermenigvuldiging" kan voor de conversiemethode van nationale valuta naar buitenlandse valuta worden gekozen en de berekening wordt als volgt gemaakt:

Indien "Deling" is gekozen:

Bedrag in nationale valuta ÷ koers = Bedrag in buitenlandse valuta

Indien "Vermenigvuldiging" is gekozen:

Bedrag in nationale valuta × koers = Bedrag in buitenlandse valuta

Toetsbediening voorbeeld

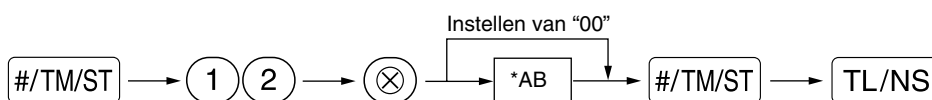
```
#/TM/ST 8 ⊗
1000 #/TM/ST
TL/NS
```

Afdruk

```
*PGM*
#8 1000
```

Instellingen voor automatische EURO-modificatie

Procedure



* Onderdeel:	Keuze:	Invoer:
A Omzetten van de ingestelde unit-prijs van een afdeling/PLU met de automatische modificatiefunctie voor EURO (taak-code 800 in de X2/Z2 functie)	Ja*	0
	Nee	1
B Automatische modificatiefunctie voor EURO (taak-code 800 in de X2/Z2 functie) op de ingestelde datum	Verplicht*	0
	Niet-verplicht	1

Toetsbediening voorbeeld

```
#/TM/ST 12 ⊗
01 #/TM/ST
TL/NS
```

Afdruk

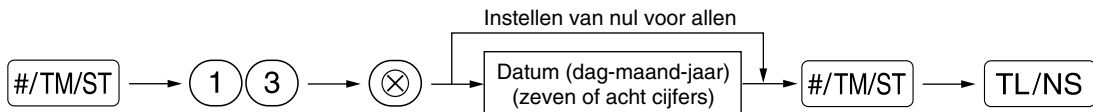
```
*PGM*
#12 01
```

Opmerking

Deze programmering kan niet worden uitgevoerd indien u reeds taak-code 800 heeft uitgevoerd met 3 voor "A" ingesteld in de X2/Z2 functie.

■ Instellen van datum voor EURO-modificatie

Procedure



Toetsbediening voorbeeld

```

#/TM/ST 13 (X)
01072009 #/TM/ST
          TL/NS
    
```

Afdruk

```

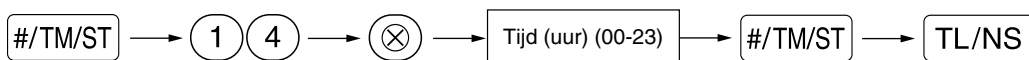
*PGM*
#13      01/07/2009
    
```

Opmerking

- Indien u het datumformaat met taak-code 61 heeft ingesteld, dient u het gekozen formaat voor het instellen van de datum te gebruiken.
- Deze programmering kan niet worden uitgevoerd indien u nul voor allen heeft ingesteld.
- Deze programmering kan niet worden uitgevoerd indien u reeds taak-code 800 heeft uitgevoerd met 3 voor "A" ingesteld in de X2/Z2 functie.

■ Instellen van tijd voor EURO-modificatie

Procedure



Toetsbediening voorbeeld

```

#/TM/ST 14 (X)
10      #/TM/ST
        TL/NS
    
```

Afdruk

```

*PGM*
#14      10:00
    
```

Opmerking

- Deze programmering kan niet worden uitgevoerd indien u reeds taak-code 800 heeft uitgevoerd met 3 voor "A" ingesteld in de X2/Z2 functie.

5 Lezen van vastgelegde programma's

U kunt met de kassa ieder met de PGM functie vastgelegd programma lezen.

■ Toetsen voor het lezen van vastgelegde programma's

Overzichtnaam	Toets(en)
Programmeringsoverzicht 1	TL/NS
Programmeringsoverzicht 2	(2) → TL/NS
Programmeringsoverzicht AUTO toets	(1) → TL/NS
Programmeringsoverzicht printer-dichtheid	(3) → TL/NS
Programmeringsoverzicht afdeling	(4) → TL/NS
Programmeringsoverzicht PLU	Start PLU code → (X) → Eind PLU code → PLU/SUB

Opmerking

Voor het stoppen van het lezen van programmeringsoverzichten moet u de functieschakelaar naar de MGR stand draaien.

■ Voorbeeld van afdrucken

1 Programmeringsoverzicht 1

PGM		Functie
F01 (-)	007	Functienummer & bijbehorende tekst
	-3.00	Functieparameters
F02 %	000	Kortingsbedrag met teken
L 90.00%	-15.00%	Functieparameters
F03 %2	000	Percentage met teken
L100.00%	-0.00%	Percentagelimiet
F04 DIFFER		
F05 TAX1 ST		
F06 TAX2 ST		
F07 TAX3 ST		
F08 TAX4 ST		
F09 VAT 1		
F10 VAT 2		
F11 VAT 3		
F12 VAT 4		
F13 NET 1		
F16 NET 2		
F17 REFUND		
F18 ∞		
F19 ∞ MODE		
F20 MGR ∞		
F21 SBTL ∞		
F23 NO SALE		
F26 GUEST		
F28 PAID TL		
F29 AVE.		
F31 ***RA	9	Limiet aantal cijfers
F32 ***PO	9	
F33 CASH	018	Functieparameters (A-C)
F34 CHEQUE	007	
F35 CHECK2	008	
F36 CARD1	008	
F37 CREDIT2	008	
F38 EX	002	
US \$	0.939938	Buitenlandse valuta symbool/koers
F39 EXCH2		

F77	COPY		
F79	EJ		
F80	EJ END		
	SHARP		Logo-mededeling
	PRESENTS THE		
	BEST ECR		
	SHARP		
	IS		
	THE BEST		
#5	00000100		Functiekeuze voor diverse toetsen (A-H)
#6	11000111		Printformaat (A-H)
#7	00000000		Printformaat bon (A-H)
#8	1000		EURO systeeminstellingen (A-D)
#10	0060		Energiebesparingsfunctie (A-D)
#11	3		Printformaat logo-mededeling
#12	01		Instellingen voor automatische EURO-modificatie (AB)
#13	01/07/2009		Datum voor EURO-modificatie
#14	10:00		
#15	00011010		Tijd voor EURO-modificatie
#35	007		*Taak-codes #15 en 35 zijn vastgestelde instellingen en kunnen niet door u worden veranderd.
T1	16.0000%		Belastingvoet
	0.00		
T2	7.0000%		Min. belastbare bedrag
	0.00		
T3	-----		
T4	-----		
C#01	DAVID		Winkelbediende naam/code
C#02	CLERK 02		
C#24	CLERK 24		
C#25	CLERK 25		

2 Programmeringsoverzicht 2

PGM		
#61	00100112	Taak-code
#62	01000000	
#63	01000001	A t/m H vanaf links
#64	00000000	* Taak-codes #65, 70, 71, 72, 76 en 77 zijn vastgestelde instellingen en kunnen niet door u worden veranderd.
#65	10000000	
#66	10011100	
#67	10000010	
#68	00100011	
#69	00001000	
#70	10000000	
#71		
GT2	€00000000870.83	
#72		
GT3	-00000000176.95	
#76	Z1 0000	
#77	Z2 0000	
#85	€	Nationale valuta symbol
#86	20	Specificatie training bediende
#87	TRAINING	Tekst trainingsfunctie
#88	0	Taalkeuze
#90	1	EJ geheugen type

3 Programmeringsoverzicht AUTO toets

PGM	
#01	
	2
	PLU
	1
	0
	0
L1	D06

4 Programmeringsoverzicht printer-dichtheid

PGM		
#50	70	Ingevoerde waarde
		Printer-dichtheid
10	: 0123456789AB	Voorbeeld printer-dichtheid
20	: 0123456789AB	
30	: 0123456789AB	
40	: 0123456789AB	
50	: 0123456789AB	
60	: 0123456789AB	
70	: 0123456789AB	
80	: 0123456789AB	
90	: 0123456789AB	

5 Programmeringsoverzicht afdeling

PGM				
Afdelings-code	D01	T1	083	Afdeling functie
Afdelings-tekst	FRUIT		10.00	Afdeling unit-prijs met/teken
	D02	T1	183	Min-afdeling
	DEPT.02		-13.10	
	D03	T1	083	Belastingstatus
	DEPT.03		1.50	
	DEPT.97		0.00	
	D98	T1	081	
	DEPT.98		0.00	
	D99	T1	081	
	DEPT.99		0.00	


6 Programmeringsoverzicht PLU

PGM			
	0001-0015	Bereik	
PLU code	P0001(O3)	0	Functieparameter
PLU tekst	MELON	1.25	Unit-prijs
	P0002(O1)	1	
	PLU.0002	2.15	
	P0003(32)	1	
	PLU.0003	-0.15	Bijbehorende afdelingscode
	PLU.0014	1.00	
	P0015(O1)	1	
	PLU.0015	1.50	

TRAININGSFUNCTIE






De trainingsfunctie kan voor de manager en winkelbediende worden gebruikt voor het oefenen van kassabedieningen.

Indien u een in training zijnde bediende heeft gespecificeerd en vervolgens kiest, schakelt de kassa automatisch in de trainingsfunctie. Zie "PROGRAMMEREN VAN GEAVANCEERDE FUNCTIES" op bladzijde 67 voor het "Specificeren van een winkelbediende voor de trainingsfunctie" indien u een persoon wilt trainen.

Training is uitsluitend mogelijk in de REG, MGR en  functie.

Het overzicht voor de overeenkomende bediende wordt uitsluitend in de trainingsfunctie bijgewerkt.

Toetsbediening voorbeeld

In training zijnde winkelbediende → 20 
 1000 
 3 

 TL/NS 

Afdruk

22/05/2007 123456#000440
 10:24 20 CLERK 20

****TRAINING****

DEPT. 05 *10.00

3x 24.00

DEPT. 03 *72.00

ITEMS 40

CASH *82.00

LEZEN (X) EN TERUGSTELLEN (Z) VAN VERKOOPTOTALEN

- Gebruik de leesfunctie (X) indien u de verkoopinformatie wilt lezen die werd ingevoerd na de laatste keer terugstellen. U kunt zo vaak als u maar wilt het overzicht oproepen en lezen. Het lezen heeft geen effect op de in de kassa geregistreerde data.
- Gebruik de terugstelfunctie (Z) indien u het geheugen van de kassa wilt wissen. Door het terugstellen wordt alle verkoopinformatie afgedrukt en vervolgens het gehele geheugen gewist, uitgezonderd de data voor GT1 t/m GT3, Training GT, terugstelling en volgnummer.

1 Beschrijving van overzichten voor lezen (X) en terugstellen (Z)

X1 en Z1 overzichten: Dagelijkse verkoopoverzichten

X2 en Z2 overzichten: Periodieke (maandelijkse) samengestelde overzichten.

Voor het maken van een X of Z overzicht, draait u de functieschakelaar naar de juiste stand, zoals in de hieronder getoonde tabel bij "Stand functieschakelaar" is aangegeven en gebruikt u de aangegeven toetsen.

Onderdeel	Stand functieschakelaar			Toets(en)
	OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
Snel-overzicht: (Uitsluitend op display) Druk op de CL toets of draai de functieschakelaar naar een andere stand om het display te wissen.	X	—	—	Afdelingscode → DEPT# : Totaal bedrag afdeling [Voor afdeling 1 t/m 16: Afdelingtoets (1 ¹⁷ t/m 16 ³²) Voor afdeling 17 t/m 32: DEPTSHIFT → Afdelingtoets (1 ¹⁷ t/m 16 ³²)] ⊗ toets: Bedrag contant geld in lade TL/NS toets: Totaal verkopen
Volledig verkoopoverzicht	—	X1, Z1	X2, Z2	Lezen: TL/NS Terugstellen: • → TL/NS
PLU overzicht per bepaald bereik	—	X1, Z1	—	Lezen: Terugstellen:
Individuele bediende-overzicht	X, Z	—	—	Lezen: CLK# Terugstellen: • → CLK# (Overzicht van huidige bediende)
Volledig bediende-overzicht	—	X1, Z1	—	Lezen: CLK# Terugstellen: • → CLK#
Uur-overzicht	—	X1, Z1	—	Lezen: #/TM/ST Terugstellen: • → #/TM/ST

Opmerking

- Het afdrukken wordt overgeslagen indien zowel de verkoophoeveelheid als het verkoopbedrag nul is. U moet de instelling veranderen indien u in dit geval wel wilt afdrukken. (Zie "Printformaat" van "Diverse Functies Programmeren 1".)
- "X" is het symbool voor lezen en "Z" voor het terugstellen van overzichten.
- Voor het stoppen van het lezen en terugstellen van de PLU verkoopoverzichten, moet u de functieschakelaar naar de MGR stand draaien. De data worden niet gewist wanneer u terugstelt.
- De lade opent niet wanneer u X/Z overzichten oproept.
De lade kan worden geopend door een druk op de **TL/NS** toets om de lade bijvoorbeeld te verwijderen wanneer u de winkel sluit.
- Bij het achtereenvolgend afdrukken, wordt het afdrukken mogelijk enkele seconden onderbroken. Het afdrukken start gewoon weer na de onderbreking.

2 Totaal dagelijkse verkopen

Zie "VOLLEDIG VERKOOPOVERZICHT (Z OVERZICHT)" op bladzijde 30 voor voorbeelden van volledige verkoopoverzichten en periodieke samengestelde overzichten.

■ PLU overzicht per bepaald bereik

• Voorbeeld van overzicht

X1	* PLU *	0001-0015	
P0001	19 Q		
PLU. 0001		*29.83	} Hoeveelheid en totaal verkopen
P0002	21 Q		
PLU. 0002		*31.50	
P0010	4 Q		
PLU. 0010		*28.60	
P0011	11 Q		
PLU. 0011		*99.30	
P0012	8 Q		
PLU. 0012		*18.88	
P0013	-7 Q		
PLU. 0013		-14.70	
P0015	1 Q		
PLU. 0015		*5.75	
***TOTAL			57 Q
			*199.16

Labels: PLU code, Artikelnaam (label), Functietitel*, Overzichttitel, Bereik, Hoeveelheid en totaal verkopen, Totaal van bereik

■ Individuele bediende-overzicht

• Voorbeeld van overzicht

OPX	* CLERK *	O1#	DAVID
PAID TL			*2005.73
AVE.			*28.65
GUEST	70 Q		

∞	8 Q		
			*36.88
∞ MODE	1 Q		
			*11.50
MGR ∞	2 Q		
			*11.50
SBTL ∞	1 Q		
			*60.90

EXCH1	2 Q		
		US \$200.00	
DOM. CUR1			*212.76
EXCH2	2 Q		
			188.62
DOM. CUR2			*147.92
****CID			*1473.55
*CH ID			*20.00
CA/CH ID			*1493.55

Labels: Functietitel*, Overzichttitel, Winkelbediende-code, Winkelbediende-naam, Totaal betaald, Gemiddeld, Klantenteller

■ Uuroverzicht

• Voorbeeld van overzicht

X1	*HOURLY*	10:00	12 Q	*119.98
		11:00	18 Q	*186.89
		12:00	25 Q	*199.91
		13:00	7 Q	

		17:00	18 Q	*126.69
		18:00	16 Q	*92.26


Labels: Functietitel*, Overzichttitel, Klantenteller, Totaal verkopen

■ Volledig bediende-overzicht


Het overzicht wordt met hetzelfde formaat als het individuele bediende-overzicht afgedrukt, maar alle verkoopdata per bediende worden op volgorde van winkelbediende-codenummer (vanaf #1 t/m #25) afgedrukt.

*: Indien u een Z1 overzicht oproept, wordt "Z1" afgedrukt.

LEZEN EN TERUGSTELLEN VAN EJ OVERZICHT

De kassa heeft een elektronische overzichtsfunctie (EJ = Electronic Journal). Deze functie is ontworpen voor het vastleggen van overzichtsdata in een geheugen in plaats van op papier, en u kunt de data als een EJ overzicht afdrukken. De kassa legt de overzichtsdata in de REG, PGM, , X1/Z1 en X2/Z2 functies vast. Als fabrieksinstelling kunnen maximaal 9000 regels in het geheugen worden vastgelegd. Zie "Overige Programmeringen (taak-code 68)" op bladzijde 64 en "EJ geheugentype" op bladzijde 67 voor details.

■ Afdrukken van overzichtsdata tijdens een transactie

U kunt de overzichtsdata van een huidige transactie die in het EJ geheugen zijn vastgelegd afdrukken door tijdens de transactie op de  toets te drukken.

Opmerking Deze functie werkt uitsluitend wanneer kassabon voor de stijl voor het afdrukken is geprogrammeerd en de kassabon ON/OFF functie op OFF is gesteld. Zie "Extra informatie voor INVOEREN VAN EENVOUDIGE VERKOPEN" voor het veranderen van de instelling.

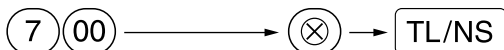
• Voorbeeld van afdruk

* EJ *	EJ overzicht titel
22/05/2007 123456#000400	
13:02 01 DAVID	
DEPT. 07 *10.00	
DEPT. 08 *25.00	
* EJ END *	EJ overzicht eindtitel

■ Lezen en terugstellen van de elektronische overzichtsdata (Afdrukken van EJ overzicht)

U kunt de overzichtsdata die in het EJ geheugen zijn vastgelegd lezen door de volgende handelingen uit te voeren tijdens de X1/Z1 of OP X/Z functie.

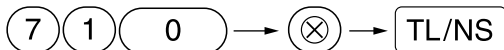
Lezen van alle data:



Terugstellen van de data:



Lezen van de laatste 10 posten:



Opmerking

- Voor het stoppen van het lezen of terugstellen van data, moet u de functieschakelaar naar de "MGR" stand draaien. De data worden door het terugstellen niet gewist.
- Er kunnen maximaal 9000 (of afhankelijk van de door u gemaakte instelling 8000) regels met data in het EJ geheugen worden vastgelegd. Wanneer u kiest voor het lezen van alle data, worden alle in het EJ geheugen vastgelegde data afgedrukt. Zie "EJ geheugentype" voor het programmeren.
- Bij het achtereenvolgend afdrukken, wordt het afdrukken mogelijk enkele seconden onderbroken. Het afdrukken start gewoon weer na de onderbreking.

• Voorbeeld van EJ overzicht

```

*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000429
10:12 01 DAVID
***RA *2.50
22/05/2007 123456#000430
10:12 01 DAVID
*OPX*
* EJ *
22/05/2007 123456#000431
10:13 01 DAVID
NO SALE
22/05/2007 123456#000432

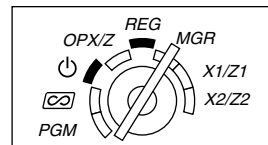
ITEMS 10
CASH *12.50
22/05/2007 123456#000435
10:14 01 DAVID
DEPT. 03 *31.50
PLU.0002 *6.00
ITEMS 20
CASH *37.50
22/05/2007 123456#000436
10:14 01 DAVID
***RA *12.50
22/05/2007 123456#000437
10:14 01 DAVID
DEPT. 02 *6.10
PLU.0001 *3.50
ITEMS 20
***TOTAL *9.60
CASH *10.00
CHANGE *0.40
22/05/2007 123456#000438
10:15 01 DAVID
PLU.0005 *3.00
ITEMS 10
CASH *3.00
* EJ END *
    
```

OVERSCHRIJVEN VAN INVOER

Geprogrammeerde limieten voor bepaalde functies (bijvoorbeeld voor het maximale bedrag) kunnen worden overschreven in de MGR functie.

Procedure

1. Draai de functieschakelaar naar de MGR stand.
2. Overschrijf de invoer.



Voorbeeld

In dit voorbeeld werd de kassa geprogrammeerd zodat kortingen boven 1.00 niet zijn toegestaan.

Toetsbediening voorbeeld

Invoer met de 1500 ¹⁹
 REG functie 250 ...Fout

Draai de functieschakelaar naar de MGR stand.

250

Draai de functieschakelaar weer naar de REG stand.

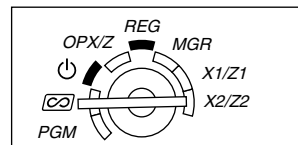
Afdruk

DEPT. 03	*15.00
(-)	-2.50
ITEMS	1Q
CASH	*12.50

CORRECTIE NA HET VOLTOOIEN VAN EEN TRANSACTIE (Annuleerfunctie)

Indien u fouten die niet door de bediende kunnen worden gecorrigeerd (bijvoorbeeld fouten na het voltooiën van een transactie of fouten die niet direct en indirect kunnen worden geannuleerd) wilt corrigeren, moet u de volgende handelingen uitvoeren:

1. Draai de functieschakelaar met de manager-sleutel (MA) naar de stand om de annuleerfunctie te activeren.
2. Herhaal de foute invoer die op de foute bon is afgedrukt. (Alle data van de foute bon worden uit het geheugen van de kassa gewist; de geannuleerde bedragen worden opgeteld bij het totaal van de geannuleerde transacties).



Foute bon

DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50



Afdruk van geannuleerde bon

* <input type="text" value="⊙"/> MODE	*
DEPT. 04	*10.00
DEPT. 03	*1.50
ITEMS	2Q
CASH	*11.50

FUNCTIE VOOR EURO-MODIFICATIE

Opmerking

- De uitleg in dit gedeelte voor de programmering voor de EURO is uitsluitend bedoeld voor landen die nog geen lid van de Europese Unie zijn en mogelijk in de toekomst lid worden. U kunt dit gedeelte overslaan indien in uw land de EURO reeds is ingevoerd, zoals bijvoorbeeld in Nederland en België.

U kunt de kassa voor een juist gebruik in iedere periode van de introductie van de EURO instellen. Iedere valuta wordt met uw kassa als in de onderstaande tabel aangegeven behandeld, afhankelijk van de periode of fase waarin u bent.

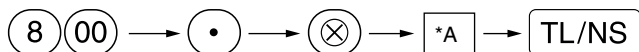
De kassa kan in principe automatisch worden gemodificeerd in overeenstemming met de introductie van de EURO door de hieronder getoonde automatische EURO-modificatie handelingen uit te voeren in de X2/Z2 functie. Afhankelijk van uw wensen moeten er echter bepaalde instellingen worden gemaakt. Maak in dat geval de vereiste instellingen op de beschreven manier.

Hoe worden de diverse valuta's met uw kassa behandeld?

	Fase 1	Fase 2	Fase 3
	Na de introductie van de EURO en voordat EURO papiergeld en munten in circulatie zijn.	Na de circulatie van EURO papiergeld en munten en voordat de nationale valuta uit de circulatie is. (Periode waarin zowel EURO als de nationale valuta kan worden gebruikt.)	Nadat de nationale valuta uit de circulatie is.
Valuta	EURO	Koers-toets (Invoer vooraf-ingestelde koers)	Nationale valuta
	Nationale valuta	Nationale valuta	Koers-toets (Invoer vooraf-ingestelde koers)
	Buitenlandse valuta	Koers-toets (Handmatig ingestelde koers)	Koers-toets (Handmatig ingestelde koers)

Automatische EURO-modificatie

Controleer eerst dat de functieschakelaar in de X2/Z2 functie is gesteld en voer dan de volgende handelingen uit. Vergeet niet dat u de handelingen slechts éénmaal kunt uitvoeren voor de opeenvolgende fases, met de substitutie van "A=1", "A=2" en "A=3". Indien u bijvoorbeeld bent begonnen met "A=2" kunt u later niet de handelingen met "A=1" uitvoeren.



*A=1: Voor fase 1

*A=2: Voor fase 2

*A=3: Voor fase 3

Hieronder vindt u de details voor de modificatie met de kassa:

Onderdelen	A=1 (EURO fase 1)	A=2 (EURO fase 2)	A=3 (EURO fase 3)
Algemeen Z1 overzicht	Afdrukken	Afdrukken	Afdrukken
Algemeen Z2 overzicht	Afdrukken	Afdrukken	Afdrukken
GT geheugen (GT1, GT2, GT23 en Training GT)	-	Wissen	Wissen*1
Conversie van vooraf-ingestelde prijzen van afdeling/PLU	-	Ja	Ja*1
Conversie van limiet invoeren cijfers/bedrag	-	Ja	Ja*1
Omgewisseld bedrag voor totaal en wisselgelde	Ja	Ja	Nee
Berekeningsmethode voor omwisselen	Deling	Vermenigvuldiging	Vermenigvuldiging
Symbool nationale valuta	-	[EURO]	[EURO]
Positie decimale punt nationale valuta	-	2	2
Symbool buitenlandse valuta	[EURO]	Symbool van voorgaande nationale valuta	-*2
Positie decimale punt buitenlandse valuta	2	Positie decimale punt voorgaande nationale valuta	-
Afrondsysteem (Denemarken/Zweden/Normaal)	-	Normaal	Normaal*1
Omhoog/omlaag afronden van aantal cijfers van bedrag	-	Nee	Nee*1
Limiet laagste cijfer voor artikel	-	Absoluut	Absoluut*1
Limiet laagste cijfer voor betaling	-	Absoluut	Absoluut*1
Verskil in geheugen voor afronden en na afronden	-	Nee	Nee*1
Afronden van buitenlandse valuta	Afronden (4 omlaag/5 omhoog)	Afronden	Afronden

• De met “-“ gemarkeerde onderdelen blijven hetzelfde als de voorgaande instellingen.

*1: Indien u in EURO fase 2 bent, blijven de voorgaande instellingen onveranderd.

*2: Een “spatie” wordt ingesteld indien u in EURO fase 1 of 2 bent.

BELANGRIJK

- Conversie van vooraf-ingestelde unit-prijzen van afdelingen en PLU's
De koers die als vooraf-ingestelde waarde voor de toets is ingesteld, wordt voor de conversie gebruikt en de methode wordt op “deling” gesteld. Na de conversie wordt “PRICE CONVERTED” op het #800 overzicht gedrukt.
- Na het uitvoeren van de procedure met “A=1”, dient u de EURO als buitenlandse valuta met gebruik van de koers-toets () en de vooraf-ingestelde waarde te behandelen. Stel de EURO conversiewaarde in als de koers voor de koers-toets.
- Na het uitvoeren van de procedure met “A=2”, dient u de EURO als nationale valuta te behandelen en de “vroegere” nationale valuta als buitenlandse valuta. Gebruik de koers-toetsy () met de vooraf-ingestelde waarde. Stel de EURO conversiewaarde in als de koers voor de koers-toets.
- De automatische conversie wordt niet gemaakt voor het percentage dat voor , en is ingesteld. U moet wanneer de EURO algemeen in omloop is deze instellingen derhalve veranderen zodat ze op de EURO zijn gebaseerd.

Opmerking

U kunt deze instellingen handmatig maken. Zie “Programmeren voor de EURO” voor details.

Controleren van de huidige EURO fase

U kunt controleren welke EURO fase op het moment voor de kassa is ingesteld. Draai de manager-sleutel (MA) naar de X2/Z2 stand en voer de volgende handelingen uit. De huidige EURO fase wordt op de bon/overzicht afgedrukt.



■ Programmeren van optionele onderdelen voor de introductie van de EURO

Bepaalde onderdelen, verwant aan de functie van de koers-toets (EX), kunnen niet automatisch met de in het voorgaande gedeelte beschreven handelingen voor EURO-modificatie worden uitgevoerd. U moet afhankelijk van uw behoeften en wensen de volgende onderdelen na iedere fase zelf programmeren.

Programmeren voor de koers-toets (EX)

Koers

Stel de EURO conversiekoers voor fase 1 en 2 in.

Zie “Programmeren van EX” op bladzijde 51 voor details aangaande het programmeren.

Keuze invoer koers

Indien u de EURO voor de koers-toets gebruikt, moet u de waarde voor de koers instellen. Stel de koers voor fase 1 en fase 2 in. Zie “Programmeren van EX” op bladzijde 51 voor details aangaande het programmeren.

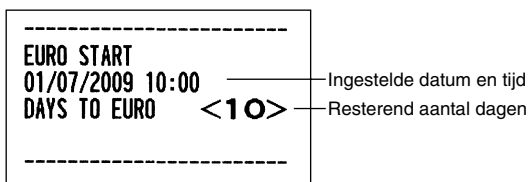
Cheque/krediet

Voor fase 1 en 2 moet u betaling met cheque/krediet instellen indien in een buitenlandse valuta wordt betaald zodat u voor zowel de EURO als de nationale valuta cheques en betaling op krediet kunt accepteren. Zie “EURO systeeminstellingen” op bladzijde 69.

Instellen van de datum en tijd voor het moment dat de automatische modificatie naar de EURO moet worden uitgevoerd

Kiezen van verplicht/niet-verplicht uitvoeren van de automatische modificatie naar de EURO

U kunt de geplande datum en tijd voor het starten van de automatische modificatie naar de EURO instellen. Vanaf tien dagen voor de start van de EURO wordt het resterend aantal dagen onder op het dagelijkse (Z1) overzicht afgedrukt zoals u hieronder ziet.



De foutmelding “EURO CHANGE” wordt getoond zodra de hierboven beschreven ingestelde datum en dag is bereikt en tevens wanneer u een invoer start in de REG/MGR functie. U kunt geen bediening in de REG/MGR functie uitvoeren totdat de automatische modificatie voor de EURO (taak-code #800) in de X2/Z2 functie is uitgevoerd.

U kunt echter programmeren dat u wel data kunt invoeren in de REG/MGR functie wanneer deze foutmelding wordt getoond.

De ingestelde datum en tijd worden teruggesteld na het uitvoeren van de automatische modificatie en u kunt de datum en tijd voor de volgende automatische modificatie weer programmeren.

ONDERHOUD VOOR BEDIENING

1 Bij een stroomonderbreking

Het geheugen en alle informatie van de ingevoerde verkopen van de kassa blijven behouden wanneer de stroom wordt onderbroken.

- Indien de stroom wordt onderbroken tijdens het invoeren of tijdens standby, zal de kassa weer normaal werken nadat er weer stroom wordt toegevoerd.
- Indien de stroom wordt onderbroken tijdens het afdrukken, wordt "===== " met de kassa afgedrukt en werkt het afdrukken weer normaal nadat er weer stroom wordt toegevoerd. (Zie het voorbeeld hier rechts.)

C#16	CLERK 16
C#17	CLERK 17
= = = = =	= = = = =
C#17	CLERK 17
C#18	CLERK 18

2 Bij een printerfout

Indien het papier in de printer op is, zal de printer stoppen en "PAPER EMPTY" op het display worden getoond. U kunt nu geen gegevens invoeren met de toetsen. Plaats een nieuwe papierrol aan de hand van de aanwijzingen bij gedeelte 5 in dit hoofdstuk en druk vervolgens op de **CL** toets. De printer drukt het stroomonderbrekingssymbool af en het afdrukken wordt vervolgens voortgezet.

Indien de afdrukkrollerarm omhoog is gezet, stopt de printer en wordt "HEAD UP" op het display getoond. U kunt nu geen gegevens invoeren met de toetsen. Druk de arm terug naar de juiste stand en druk vervolgens op de **CL** toets. De printer drukt het stroomonderbrekingssymbool af en het afdrukken wordt vervolgens voortgezet.

3 Voorzorgen voor het behandelen van de printer en het papier

■ Voorzorgen voor de printer

- Vermijd stoffige en vochtige plaatsen, het directe zonlicht en metaalstof (deze kassa gebruikt namelijk een permanente magneet en elektromagneet).
- Trek nooit aan het papier wanneer de afdrukkrollerarm nog op het papier is. Breng de arm eerst omhoog en verwijder dan het papier.
- Raak het oppervlak van de afdrukkop en afdrukkroller niet aan.

■ Voorzorgen voor het papier (thermische papier)


- Gebruik uitsluitend het door SHARP gespecificeerde papier.
- Verwijder de verpakking van het thermische papier pas direct voordat u het papier gaat gebruiken.
- Vermijd hitte. Het papier verkleurt bij ongeveer 70°C.
- Vermijd opslag in stoffige en vochtige ruimtes. Vermijd het directe zonlicht.
- De afgedrukte tekst op het papier kan verkleuren door hoge vochtigheid en hoge temperaturen, blootstelling aan het directe zonlicht, contact met lijm, thinner of contact met een net gekopieerde blauwdruk en hitte door frictie van krassen, etc.
- Wees voorzichtig met het thermische papier. Kopieer de afgedrukte tekst met een kopieerapparaat indien u de data lang wilt bewaren.

4 Vervangen van de batterijen

De kassa toont de “LOW BATTERY” waarschuwing wanneer de batterijen uitgeput raken. “NO BATTERY” verschijnt wanneer de batterijen vrijwel leeg zijn of er geen batterijen zijn geplaatst.

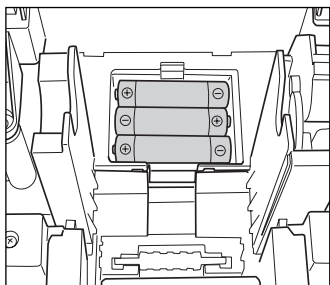
Vervang de batterijen zo snel als mogelijk door nieuwe wanneer de “batterijen bijna leeg” waarschuwing wordt getoond. De batterijen zullen namelijk binnen ongeveer twee dagen geheel uitgeput raken.

Vervang de batterijen direct wanneer de “geen batterijen” waarschuwing wordt getoond. Alle geprogrammeerde instellingen worden namelijk naar de fabrieksinstellingen teruggesteld en de in het geheugen vastgelegde data worden gewist indien in dit geval de stroom wordt onderbroken of de stekker van het netsnoer uit het stopcontact wordt getrokken.

Draai de functieschakelaar niet naar een andere stand terwijl de “geen batterij” mededeling wordt getoond. Volg de hieronder beschreven handelingen voor het vervangen van de batterij zonder de functieschakelaar naar een andere stand te draaien. Indien u de functieschakelaar namelijk naar een andere stand of “” draait, worden alle door u geprogrammeerde instellingen naar de fabrieksinstellingen teruggesteld en tevens de in het geheugen opgeslagen data gewist.

Opmerking *Let op de op bladzijde 1 beschreven voorzorgen voor de batterijen.*

Vervangen van de batterijen:



- 1. Controleer dat de stekker van het netsnoer van de kassa in een stopcontact is gestoken.**
- 2. Verwijder de printerafdekking.**
- 3. Open de afdekking van het batterijvak naast de ruimte voor de papierrol en verwijder de oude batterijen.**
- 4. Plaats drie nieuwe LR6 batterijen (“AA” formaat) in het batterijvak. Let op dat de positieve en negatieve polen van de batterijen in de juiste richting wijzen. De “LOW BATTERY” of “NO BATTERY” waarschuwing verdwijnt indien u de batterijen juist heeft geplaatst.**
- 5. Sluit de afdekking van het batterijvak.**
- 6. Plaats de printerafdekking weer terug.**

5 Vervangen van de papierrol

Gebruik uitsluitend de door SHARP gespecificeerde papierrollen.

Door het gebruik van andere dan de gespecificeerde papierrollen kan het papier vastlopen met een onjuiste werking van de kassa tot gevolg.

Specificaties papierrol

Papierbreedte: $57,5 \pm 0,5$ mm

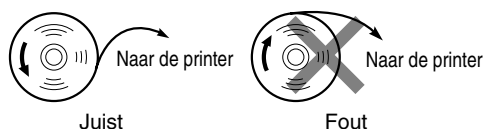
Max. buitenste diameter: 80 mm

Kwaliteit: Thermisch papier

- **Plaats de papierrol beslist voordat u de kassa in gebruik neemt. De kassa functioneert anders niet juist.**

Plaats de papierrol in de printer. Plaats de rol juist.

(Plaatsen van de papierrol)

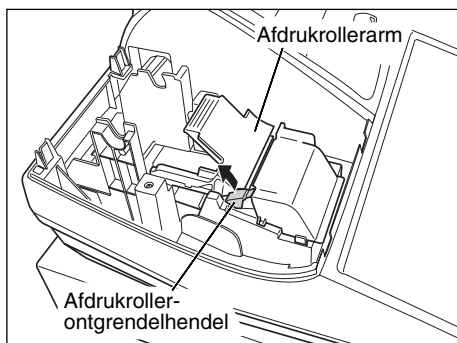


■ Verwijderen van de papierrol

U moet de papierrol vervangen wanneer een rode streep op de afdruk zichtbaar is. Vervang de papierrol door een nieuwe. Verwijder de papierrol indien u de kassa voor langere tijd niet gaat gebruiken. Bewaar de papierrol op een geschikte plaats.

Let op: De papiersnijder is op de afdekking van de printer gemonteerd. Voorkom snijwonden en wees dus voorzichtig.

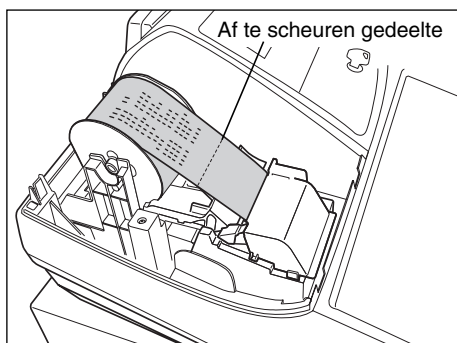
Indien u de oprolspoel niet gebruikt (rol wordt voor bon gebruikt):




1. Verwijder de printerafdekking.
2. Breng de afdrukroller-ontgrendelhendel omhoog en open de afdrukrollerarm.
3. Verwijder de papierrol uit de papierrolruimte.

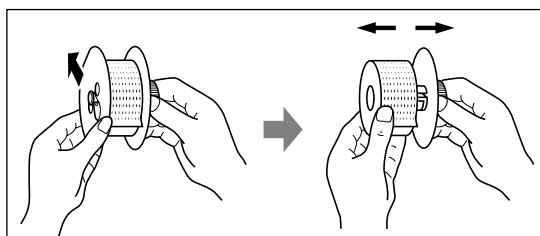
Opmerking *Trek het papier niet door de printer.*

Indien u de oprolspoel wel gebruikt (rol wordt voor overzichten gebruikt):



1. Draai de functieschakelaar naar een andere stand dan "⏻" met de stekker van het netsnoer nog in een stopcontact gestoken.
2. Verwijder de printerafdekking.
3. Druk op de  toets om het overzichtpapier verder te spoelen totdat het afgedrukte gedeelte uit de weg is.
4. Scheur het papier af en verwijder de oprolspoel.
5. Breng de afdrukroller-ontgrendelhendel omhoog en open de afdrukrollerarm.
6. Verwijder de papierrol uit de papierrolruimte.

Opmerking *Trek het papier niet door de printer.*

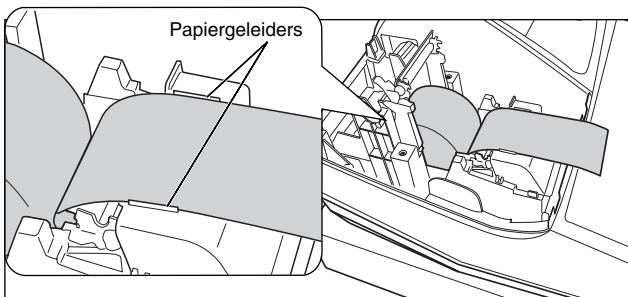


7. Verwijder het buitenste spoeltje van de oprolspoel zoals u hier links ziet.
8. Verwijder de rol met afgedrukte overzichten van de oprolspoel.

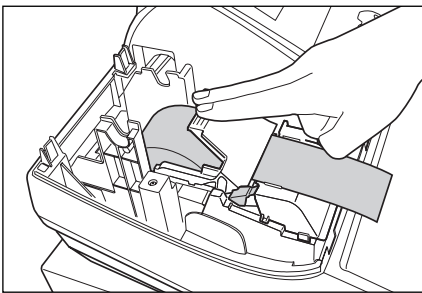
■ Plaatsen van de papierrol

Let op: De papersnijder is op de printerafdekking gemonteerd. Voorkom snijwonden en wees dus voorzichtig.

Plaatsen van de papierrol voor de kassabon:

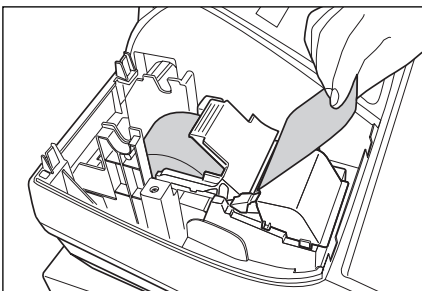



1. Draai de functieschakelaar naar een andere stand dan “⏻” met de stekker van het netsnoer nog in een stopcontact gestoken.
2. Verwijder de printerafdekking.
3. Breng de afdrukker-ontgrendelhendel omhoog en open de afdrukkerarm.
4. Plaats de papierrol juist in de papierrolruimte.
5. Plaats het uiteinde bij de papiergeleiders.



6. Houd het papier omlaag gedrukt, sluit de afdrukkerarm voorzichtig en druk vervolgens op de arm totdat u een klik hoort ten teken dat de arm is vergrendeld. Het papier wordt automatisch toegevoerd.

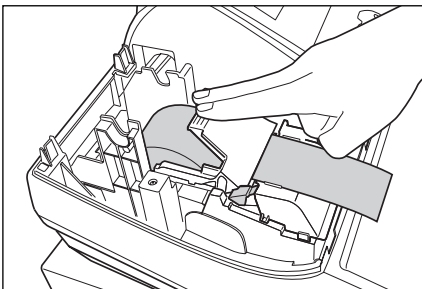
Opmerking Indien de afdrukkerarm niet goed is vergrendeld, zal het afdrukken niet goed gaan. Open in dat geval de arm en sluit de arm weer juist zoals hierboven beschreven.



7. Snijd het overtollige papier met rand van de binnenafdekking af en plaats de printerafdekking terug. Druk op de  toets om te controleren dat het papier uit de printerafdekking komt en schoon papier zichtbaar is.

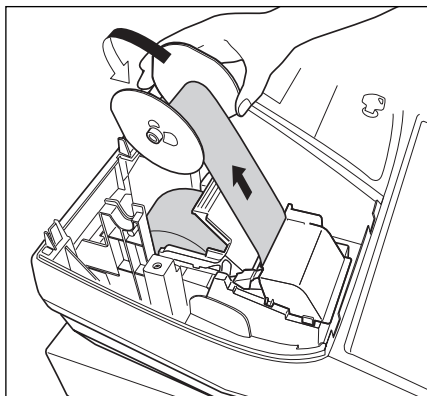
Opmerking Indien het papier niet uit de printer komt, moet u de printerafdekking openen, het papieruiteinde tussen de papersnijder en de papiergeleider van de printerafdekking leiden en dan de afdekking weer terugplaatsen.



Plaatsen van de papierrol voor overzichten:



1. Draai de functieschakelaar naar een andere stand dan “⏻” met de stekker van het netsnoer nog in een stopcontact gestoken.
2. Verwijder de printerafdekking.
3. Breng de afdrukker-ontgrendelhendel omhoog en open de afdrukkerarm.
4. Plaats de papierrol juist in de papierrolruimte.
5. Plaats het uiteinde bij de papiergeleiders.
6. Houd het papier omlaag gedrukt, sluit de afdrukkerarm voorzichtig en druk vervolgens op de arm totdat u een klik hoort ten teken dat de arm is vergrendeld. Het papier wordt automatisch toegevoerd.

Opmerking Indien de afdrukkerarm niet goed is vergrendeld, zal het afdrukken niet goed gaan. Open in dat geval de arm en sluit de arm weer juist zoals hierboven beschreven.



7. Steek het uiteinde van het papier in het gleufje in de spoel. (Druk op de  toets om indien nodig meer papier toe te voeren.)
8. Rol het papier twee of drie omwentelingen rond de as van de spoel.
9. Plaats de spoel op de lager en druk op de  toets om loshangend papier strak te trekken.
10. Plaats de printerafdekking terug.

Opmerking

U kunt het papier oprollen in de OP X/Z, X1/X2 en X2/Z2 functies ook al heeft u de printer voor het afdrukken van kassabonnen geprogrammeerd. Dit is handig om bijvoorbeeld overzichten op te rollen. U moet in dat geval de papierrol op de oprolspoel plaatsen.

6 Verwijderen van vastgelopen papier

Let op: De papiersnijder is op de printerafdekking gemonteerd. Voorkom snijwonden en wees dus voorzichtig. Raak de afdrukkop nooit direct na het afdrukken aan. De kop is namelijk nog heet.

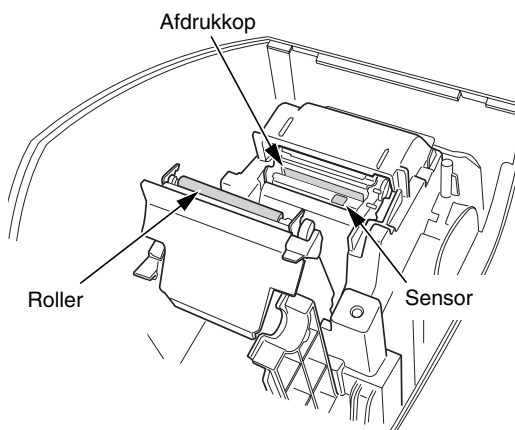
1. Verwijder de printerafdekking.
2. Breng de afdrukroller-ontgrendelarm omhoog en open de afdrukrollerarm.
3. Verwijder het vastgelopen papier. Controleer of er nog stukjes papier in de printer zitten en verwijder deze.
4. Plaats de papierrol weer juist terug aan de hand van de stappen in "Plaatsen van de papierrol".

7 Reinigen van de printer (afdrukkop / sensor / roller)

Indien de afgedrukte tekst donker of vaag is, is er mogelijk stof op de afdrukkop, sensor en/of roller. U moet deze onderdelen dan als volgt reinigen:

Let op:

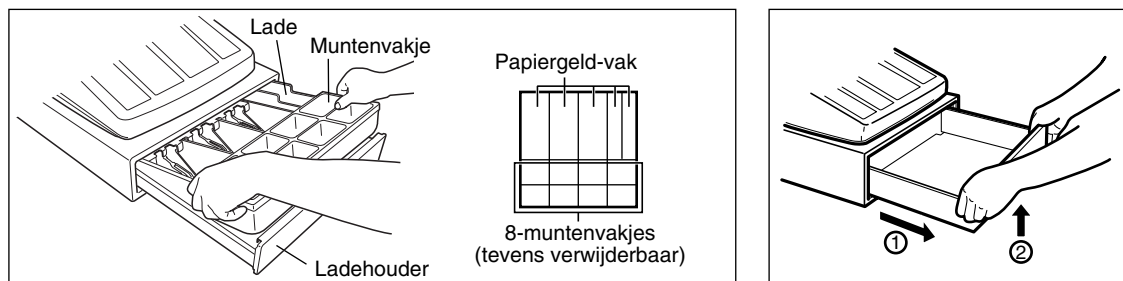
- Raak de afdrukkop nooit met gereedschap of een hard voorwerp aan. U zou anders de afdrukkop beschadigen.
- De papiersnijder is op de printerafdekking gemonteerd. Voorkom snijwonden en wees dus voorzichtig.



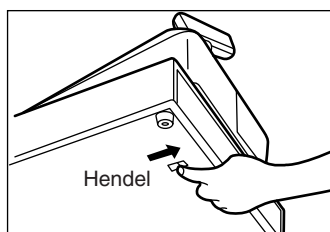
1. Draai de functieschakelaar naar de "⏻" stand.
2. Verwijder de printerafdekking.
3. Breng de afdrukroller-ontgrendelhendel omhoog en open de afdrukrollerarm.
4. Haal de papierrol uit de ruimte zoals beschreven bij "Verwijderen van de papierrol".
5. Reinig de afdrukkop met een wattestokje of zacht doekje dat met ethyl alcohol of isopropyl alcohol is bevochtigd. Reinig de roller en de sensor op dezelfde manier.
6. Plaats de papierrol weer juist terug aan de hand van het "Plaatsen van de papierrol" gedeelte.

8 Verwijderen van de lade en ladehouder van de kassa

De lade in de kassa kunt u verwijderen. Na het sluiten van de winkel kunt u de lade uit de ladehouder halen en de lade geopend laten. De 8-muntvakjes kunnen tevens uit de lade worden verwijderd. Voor het verwijderen van de ladehouder moet u deze geheel naar u toe trekken met de lade zelf reeds verwijderd. Verwijder de ladehouder vervolgens door deze omhoog te brengen.



9 Handmatig openen van de lade



De lade opent normaliter automatisch. In geval van een stroomonderbreking of wanneer de kassa defect is, moet u de lade mogelijk openen door de hendel aan de onderkant van de kassa in de richting van de pijl te drukken. (Zie de afbeelding hier links.)

De lade kan niet worden geopend indien deze met de sleutel is vergrendeld.

10 Voordat u voor reparatie belt

De problemen die links bij "Probleem" in de volgende tabel worden beschreven, duiden niet altijd op een defect van de kassa. Controleer derhalve de suggesties bij "Controlepunt" rechts in de tabel alvorens u een reparateur opbelt.

Probleem	Controlepunt
(1) Het display toont onbegrijpbare symbolen.	<ul style="list-style-type: none"> Is de kassa juist geïnitieerd zoals bij "VOORBEREIDING VOOR DE KASSA" (bladzijde 8) werd beschreven? (Door het initialiseren worden alle data en geprogrammeerde instellingen uit het geheugen gewist.)
(2) Het display licht niet op ook al werd de functieschakelaar naar een andere stand dan "⏻" gedraaid.	<ul style="list-style-type: none"> Wordt er stroom naar het stopcontact geleverd? Is de stekker niet goed in het stopcontact gestoken?
(3) Het display is opgelicht maar de kassa weigert registraties.	<ul style="list-style-type: none"> Is een winkelbediende-code voor de kassa ingevoerd? Is de functieschakelaar juist in de "REG" stand gesteld?
(4) Er wordt geen bon afgedrukt.	<ul style="list-style-type: none"> Is de papierrol juist geplaatst? Is het papier vastgelopen? Is de kassabonfunctie op "OFF" gesteld? Is de afdrukrollerarm goed vergrendeld?
(5) Overzichtpapier wordt niet opgerold.	<ul style="list-style-type: none"> Is de oprolspoel juist op de lager geplaatst? Is het papier vastgelopen?
(6) Het afdrukken is niet normaal.	<ul style="list-style-type: none"> Is de afdrukrollerarm goed vergrendeld? Open de afdrukrollerarm en sluit de arm weer aan de hand van de gegeven aanwijzingen. Is de papierrol juist geplaatst? Is de afdrukkop/sensor/afdrukroller schoon?
(7) Het achtereenvolgend afdrukken stopt.	<ul style="list-style-type: none"> "→ → → →" wordt op het display getoond. Het afdrukken zal na een paar seconden weer automatisch worden voortgezet.

■ Foutcodetabel

Druk op de **CL** toets en neem de juiste, in de tabel aangegeven maatregelen, indien de volgende foutcodes worden getoond.

Foutcode	Beschrijving van fout	Maatregelen
ENTRY ERROR	Registratiefout	Voer juist met de juiste toets in.
MISOPERATION	Bedieningsfout	Voer juist met de juiste toets in.
NO RECORD	Niet-gedefinieerde code werd ingevoerd.	Voer een juiste code in.
MEMORY FULL	Geheugen is vol (met programmeren van de AUTO toets).	Programmeer maximaal 25 stappen voor de AUTO toets.
SBTL COMPUL.	Verplicht indrukken van de #/TM/ST toets voor direct voltooiën.	Druk op de #/TM/ST toets en ga door met de handeling.
TEND COMPUL.	Verplichte invoer ontvangst.	Voer het ontvangen bedrag in.
NOT ASSIGNED	Geen winkelbediende-code ingevoerd.	Voer de winkelbediende-code in.
OVER LIMIT.	Overschrijding van limiet.	Voer binnen de ingestelde limiet in.
INH. OPEN PR	Invoeren van open prijs verboden.	Voer een vooraf-ingestelde prijs in.
INH. UNIT PR	Invoer van vooraf-ingestelde prijs verboden.	Voer een open prijs in.
NOT NON-TEND	Direct voltooiën verboden.	Voer het ontvangen bedrag in.
BUFFER FULL	Annuleren subtotaal verboden.	Voltooi de transactie en corrigeer de foute invoer met de ↺ functie.
HEAD UP	Afdrukrollerarm is omhoog gedrukt.	Druk de afdrukrollerarm goed omlaag.
PAPER EMPTY	De papierrol voor de kassabon en/of overzichten is niet geplaatst of leeg.	Plaats een papierrol voor de kassabon en/of overzichten.
EURO CHANGE	U moet de handelingen voor EURO modificatie uitvoeren.	Voer de handelingen voor EURO modificatie uit (taak-code 800).

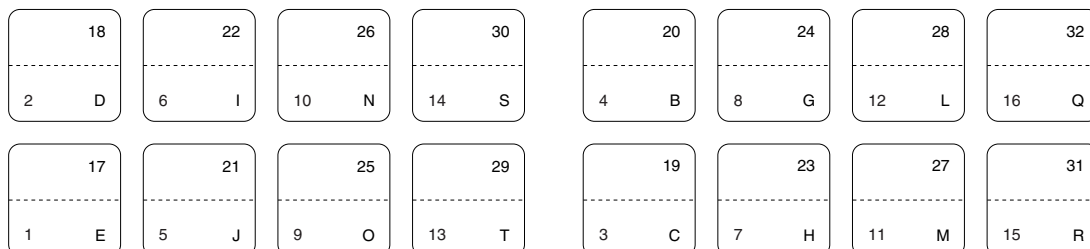
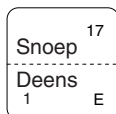
TECHNISCHE GEGEVENS

Model:	XE-A203	
Afmetingen:	355 (B) x 430 (H) x 312 (D) mm	
Gewicht:	11 kg	
Stroombron:	Officiële (nominale) voltage en frequentie	
Stroomverbruik:	Standby: 11,5 Watt (met officieel voltage van 220 t/m 230 V) Standby: 11,4 Watt (met officieel voltage van 230 t/m 240 V) In bedrijf: 41,4 Watt (met officieel voltage van 220 t/m 230 V) In bedrijf: 41,8 Watt (met officieel voltage van 230 t/m 240 V)	
Bedrijfstemperatuur:	0°C t/m 40°C	
Elektronica:	LSI (CPU) etc.	
Display:		
Bediendedisplay:	Dot matrix display (16 posities en 1 regel)	
Klantdisplay:	7-segmenten display (7 posities)	
Printer:		
Type:	1-station thermisch	
Afdruksnelheid:	Ongeveer 12 regels/seconde	
Afdrukcapaciteit:	24 cijfers voor kassabon/overzicht	
Overige functies:	<ul style="list-style-type: none">• Functie voor afdrukken grafisch logo• Functie voor logo-mededeling• Functie voor bon aan/uit (ON/OFF)• Gecomprimeerd afdrukken overzichten	
Papierrol:	Breedte: 57,5 ± 0,5 mm Max. diameter: 80 mm Kwaliteit: Hoge-kwaliteit (0,06 t/m 0,08 mm dikte)	
Kassalade:	5 vakken voor papiergeld en 8 vakjes voor munten	
Accessoires:	Managersleutel 2 Bediendesleutel 2 Sleutel voor lade 2 Papierrol 1 Oprolspoel 1 Gebruiksaanwijzing 1 kopie Voorzorgen voor terugstellen 1 kopie Voorzorgen voor batterijen 1 kopie Blad voor gids voor snel starten 1 kopie	

* Technische gegevens en ontwerp zijn ter productverbetering zonder voorafgaande kennisgeving wijzigbaar.

Gebruik deze labels voor de afdelingtoetsen. Schrijf de namen van de afdelingen op de labels, verwijder de doorzichtige stroken van de toetsen en plak op de afdelingtoetsen. (Maak een kopie van deze bladzijde.)

Voorbeeld:



A. Informatie over afvalverwijdering voor gebruikers (particuliere huishoudens)

1. In de Europese Unie

Let op: Deze apparatuur niet samen met het normale huisafval weggoeien!



Let op: Uw product is van dit merkteken voorzien. Dit betekent dat afgedankte elektrische en elektronische apparatuur niet samen met het normale huisafval mogen worden weggegooid. Er bestaat een afzonderlijk inzamelingsstelsel voor deze producten.

Afgedankte elektrische en elektronische apparatuur moet gescheiden worden ingezameld conform de wetgeving inzake de verantwoorde verwerking, terugwinning en recycling van afgedankte elektrische en elektronische apparatuur.

Na de invoering van de wet door de lidstaten mogen particuliere huishoudens in de lidstaten van de Europese Unie hun afgedankte elektrische en elektronische apparatuur kosteloos* naar hiertoe aangewezen inzamelingsinrichtingen brengen*.

In sommige landen* kunt u bij de aanschaf van een nieuw apparaat het oude product kosteloos bij uw lokale distributeur inleveren.

*) Neem contact op met de plaatselijke autoriteiten voor verdere informatie.

Als uw elektrische of elektronische apparatuur batterijen of accumulators bevat dan moet u deze afzonderlijk conform de plaatselijke voorschriften weggoeien.

Door dit product op een verantwoorde manier weg te gooien, zorgt u ervoor dat het afval de juiste verwerking, terugwinning en recycling ondergaat en potentiële negatieve effecten op het milieu en de menselijke gezondheid worden voorkomen die anders zouden ontstaan door het verkeerd verwerken van het afval.

2. In andere landen buiten de Europese Unie

Als u dit product wilt weggoeien, neem dan contact op met de plaatselijke autoriteiten voor informatie omtrent de juiste verwijderingsprocedure.

Voor Zwitserland: U kunt afgedankte elektrische en elektronische apparatuur kosteloos bij de distributeur inleveren, zelfs als u geen nieuw product koopt. Aanvullende inzamelingsinrichtingen zijn vermeld op de startpagina van www.swico.ch of www.sens.ch.

B. Informatie over afvalverwijdering voor bedrijven.

1. In de Europese Unie

Als u het product voor zakelijke doeleinden heeft gebruikt en als u dit wilt weggoeien:

Neem contact op met uw SHARP distributeur die u inlichtingen verschaft over de terugname van het product. Het kan zijn dat u een afvalverwijderingsbijdrage voor de terugname en recycling moet betalen. Kleine producten (en kleine hoeveelheden) kunnen door de lokale inzamelingsinrichtingen worden verwerkt.

Voor Spanje: Neem contact op met de inzamelingsinrichting of de lokale autoriteiten voor de terugname van uw afgedankte producten.

2. In andere landen buiten de Europese Unie

Als u dit product wilt weggoeien, neem dan contact op met de plaatselijke autoriteiten voor informatie omtrent de juiste verwijderingsprocedure.

MEMO

FOR CUSTOMERS IN U.K.

IMPORTANT

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

BLUE:	Neutral
BROWN:	Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows.

The wire which is coloured **BLUE** must be connected to the terminal which is marked with the letter **N** or coloured black.

The wire which is coloured **BROWN** must be connected to the terminal which is marked with the letter **L** or coloured red.

The apparatus must be protected by a 3A fuse in the mains plug or distribution board.

CAUTION: DO NOT CONNECT THE LIVE (BROWN) WIRE OR THE NEUTRAL (BLUE) WIRE TO THE EARTH TERMINAL OF YOUR 3-PIN MAINS PLUG.

Environment Protection

The device is supported by a battery. To dispose the battery safely to protect the environment, please note the following points:

- Take the used battery to your local waste depot, dealer or customer service centre for recycling.
- Do not throw the used battery into fire, into water or into the household waste!

Umweltschutz

Das Gerät wird durch eine Batterie gestützt. Um die Batterie sicher und umweltschonend zu entsorgen, beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Bringen Sie die leere Batterie zu Ihrer örtlichen Mülldeponie, zum Händler oder zum Kundenservice-Zentrum zur Entsorgung.
- Werfen Sie die leere Batterie niemals ins Feuer, ins Wasser oder in den Hausmüll.

Protection de l'environnement

L'appareil est supporté sur pile. Afin de protéger l'environnement, nous vous recommandons de traiter la pile usagée la façon suivante:

- Apporter la pile usagée à votre centre de traitement des ordures ménagères le plus proche ou, à votre revendeur ou, au service après-vente, pour recyclément.
- Ne jamais jeter la pile usagée dans une source de chaleur, dans l'eau ou dans les vide-ordures.

Miljöskydd

Denna produkt nöddrivs av batteri.

Vid batteribyte skall följande iakttagas:

- Det förbrukade batteriet skall inlämnas till er lokala handlare eller till kommunal miljöstation för återinssamling.
- Kasta ej batteriet i vattnet eller i hushållssoporna. Batteriet får ej heller utsättas för öppen eld.

Bescherming van het milieu

Deze kassa gebruikt een batterij. Bescherm het milieu en gooi een gebruikte batterij op de juiste manier weg. Let op de volgende punten:

- Breng een lege batterij naar de lokale verzamelplaats voor klein chemisch afval, terug naar de winkel of gooi in een batterijbak.
- Gooi een gebruikte batterij niet in een vuur of water en gooi niet met het gewone huisafval weg.

Geräuschpegel L_{pA}: 64,7 dB
Gemessen nach EN ISO 7779:2001

SHARP

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH

SonninstraÙe 3, D-20097 Hamburg

SHARP CORPORATION